

IBM File Manager for z/OS®  
ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス  
バージョン 14.1.19

## 注

本書をご使用になる前に、[特記事項 ページ mdccclxxvii](#) に記載されている一般情報をお読みください。

## 本書に関する注意事項

本書(2023年2月発行)は、IBM® File Manager for z/OS® バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 19 (プログラム番号 5655-Q42)、および新しい版で明記されていない限り、以降のすべてのリリースおよびモディフィケーションに適用されます。

# 目次

本書に関する注意事項.....	iii	言語およびコンパイラ仕様の設定 (オプション 0.5).....	82
本書について.....	xvii	Editor options (エディター・オプション) (オプション 0.6).....	83
本書の対象読者.....	xviii	VSAM edit sharing options (VSAM 編集共用オプション) (オプション 0.7).....	83
構文図の見方.....	xviii	Temporary Data Set Allocations (一時データ・セット割り振り) (オプション 0.8).....	83
変更の要約.....	xxii	Output Data Set Allocations (出力データ・セット割り振り) (オプション 0.9).....	84
<b>第 I 部. File Manager での作業.....</b>	<b>28</b>	トレース・オプション (オプション 0.10).....	84
<b>第 1 章. File Manager の概要.....</b>	<b>29</b>	DBCS 文字の表示または編集.....	84
File Manager アクション.....	29	国別文字.....	85
データ・セットとレコード.....	30	SAF 規則で制御された監査.....	85
テンプレート.....	31	監査のための SAF ルール.....	86
テンプレートを使用する理由.....	32	SAF ルール制御による監査が無効な場合.....	86
テンプレートで実行できること.....	33	SAF ルール制御による監査が有効で、監査可能な場合.....	86
テンプレートを使用できる場所.....	34	<b>第 3 章. データ・セット表示と変更.....</b>	<b>87</b>
<b>第 2 章. File Manager 入門.....</b>	<b>36</b>	エディター・セッションの開始と終了.....	89
File Manager の開始と終了.....	36	テンプレートを使用しないエディター・セッションの開始.....	89
File Manager の使用を開始.....	36	テンプレートを使用したエディター・セッションの開始.....	92
ご使用の File Manager バージョンの検査.....	37	バック・データの表示と変更.....	96
使用している COBOL コンパイラの確認.....	39	現在のエディター・セッションの統計のリスト.....	97
File Manager の終了.....	39	現在のエディター・オプションの表示.....	99
File Manager の外部からの File Manager パネルの起動.....	39	エディター・セッションの終了.....	100
File Manager インターフェースの使用.....	40	RBA およびレコード長の情報の表示.....	101
File Manager でのナビゲート.....	40	接頭領域の管理.....	103
コマンドの発行.....	42	データのビューの操作.....	105
引用符で囲まれたストリングの指定.....	42	エディター・セッションでの基本コマンドの使用.....	105
データ・セットおよびメンバー名の指定.....	43	表示形式の選択.....	107
MQ マネージャーまたはキューの指定.....	48	列識別行の表示.....	113
CICS® リソースの指定.....	49	1 レコードすべてを表示するためのズームイン.....	114
CICS® リソースへのアクセス.....	50	レコード長の表示.....	116
リモート・リソースの指定.....	57	データを表示するためのスクロール.....	119
リモート・リソースへのアクセス.....	57	ロング・ネーム用のスクロール可能入力および表示フィールド.....	124
選択リストの表示の操作.....	62	データのソート.....	126
PDS(E) メンバーの範囲の選択.....	70	特定のデータの検出.....	128
File Manager での 16 進値の使用.....	74	表示からのレコードの除外.....	131
ヘルプの使用.....	74	「Date/Time (日付/時刻)」フィールドの使用.....	133
フィールド・ヘルプ情報の表示.....	75	File Manager および共用ファイルでの作業.....	134
チュートリアル用ヘルプへのアクセス.....	75	共用ファイル・フィーチャーの概要.....	134
エラー・メッセージの表示.....	78	File Manager が共用とみなすファイル.....	135
デフォルト処理オプションの設定.....	78		
Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定) (オプション 0.1).....	80		
Setting your System Processing Options (システム処理オプションの設定) (オプション 0.2).....	80		
Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定) (オプション 0.3).....	82		
Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定) (オプション 0.4).....	82		



レコードの整合性検査.....	135	File Manager へのリポジトリ・テンプレート名の使用の通知.....	191
レコード内容の最新表示.....	139	テンプレート・リポジトリの編集.....	191
編集の技法.....	143	テンプレート・リポジトリ・ユーティリティ.....	197
インプレース・メモリー内編集.....	144	テンプレートの管理.....	204
インプレース編集.....	144	テンプレート処理オプションの設定.....	205
メモリー内編集.....	144	コピーブック・テンプレートのソース定義の指定または更新.....	212
補助編集.....	145	拡張コピーブック選択.....	214
KSDS 編集.....	146	テンプレート・ワークベンチを使用したコピーブック・テンプレートの作成.....	217
ラージ・ファイルの編集.....	147	セグメント化データで使用するテンプレートのセットアップ.....	218
ロード・モジュールの編集.....	147	モデル・テンプレートからのテンプレートの作成.....	219
データの変更.....	147	動的テンプレートの作成.....	220
個々のレコードのデータの変更.....	148	選択したコピーブックから対応するテンプレートを作成.....	223
複数レコードのデータの変更.....	148	テンプレートの編集.....	225
ラベル付きレコードの位置決め.....	150	1つ以上のテンプレートを更新.....	230
データの大/小文字の変更.....	150	レコード内のフィールド表示の操作.....	232
ストリングの検索と置換.....	152	フィールドの選択と選択解除.....	233
データ内の無効数値フィールドの変更.....	156	フィールド表示順序の変更.....	234
編集変更の影響の制限.....	157	フィールド見出しの変更.....	235
境界の設定.....	157	フィールド属性の変更.....	236
桁範囲の設定.....	158	英数字フィールドを long 型の 16 進数で表示.....	237
指定フィールドへの検索の制限.....	159	日時属性の定義および変更.....	238
レコードの除外.....	161	テンプレート・ワークベンチを使用したテンプレートの管理.....	240
レコード範囲のラベル付け.....	162	テンプレートの編集 (E).....	240
データ・セット内のレコードの編集.....	164	関連 ID 基準の編集.....	240
レコードの挿入.....	165	テンプレートのコピーブックからの更新 (U).....	249
レコードの削除.....	165	コピーブックまたはテンプレートを使用した機能の実行 (RC または RT).....	250
削除されたレコードのリカバリー.....	166	マッピング・フィールド (MC または MT).....	251
レコードの移動.....	167	フィールド・マッピングの生成および編集 (GM、GE、および EM).....	252
レコードのコピーおよび繰り返し.....	168	連続するフィールドのマッピング.....	253
既存のレコードのデータのオーバーレイ.....	168	スクランブル・オプションの指定.....	253
クリップボードとの間のデータのコピー.....	171	スクランブル・オプションを指定するためのフィールドの選択.....	253
別のデータ・セットからのデータのコピー.....	172	日付/時刻フィールドのスクランブル・オプションの指定.....	258
行の分割と結合.....	173	テンプレート間のフィールド・マッピング.....	259
レコード長の変更.....	175	デフォルトのフィールド・マッピング.....	259
<b>第 4 章. テンプレートの作成と編集.....</b>	<b>176</b>	フィールド・マッピングの編集.....	262
テンプレートのタイプと構造.....	176	フィールド・マッピング規則.....	268
テンプレートに保管された情報.....	176	コピーブック表示および印刷ユーティリティ.....	269
コピーブック・テンプレートについて.....	178	XML テンプレート.....	271
セグメント化データ・テンプレート.....	180	Base テンプレートのサンプル XML.....	272
セグメント化テンプレートによる SMF データのマッピング.....	182		
動的テンプレートについて.....	183		
データ記述のサポート.....	183		
File Manager での HLASM コピーブックの使用.....	187		
テンプレート・リポジトリ.....	189		
リポジトリ・データ・セット名の指定.....	190		
必須リポジトリの使用.....	190		

IMS™ テンプレートのサンプル XML.....	273	個人用データ・セット・リストの管理.....	333
Db2® テンプレートのサンプル XML.....	274	データ・セット・リストでの詳細の検索.....	337
フォアグラウンド・インターフェースを使用して XML テンプレートをエクスポート.....	274	プログラム機能キーの割り振り.....	339
フォアグラウンド・インターフェースを使用して XML テンプレートをインポート.....	275	データ・セットとレコードの作成.....	339
バッチ・インターフェースの例.....	277	テンプレートを使用しない場合のデータの作 成.....	340
<b>第 5 章. テンプレート・リストの処理.....</b>	<b>281</b>	テンプレートを使用したデータ・セットの作 成.....	342
テンプレート・リストの作成方法.....	281	新規データ・セットの割り振り.....	344
REXX からのキーワード呼び出し.....	281	テンプレートでのデータ作成属性の設定.....	345
テンプレート・リストを呼び出す ISPF コマンドの セットアップ.....	283	既存のデータを使用した、データの作成、置換、およ び追加.....	346
ISPF 3.4 データ・セット表示からテンプレート・ リストを呼び出す REXX exec のセットアッ プ.....	284	編集セッションからのデータを使用した新規メン バーまたはデータ・セットの作成.....	346
「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入 力)」パネル.....	285	編集セッションからのデータを使用したメンバー またはデータ・セットの置換.....	348
「Template Member List (テンプレート・メンバー・ リスト)」パネル.....	286	編集セッションからのデータを使用したデータ・ セットへのデータの追加.....	350
列のカスタマイズとソート.....	286	編集セッションからの全データを使用した新規メ ンバーまたはデータ・セットの作成.....	351
フィールドの説明.....	287	データ・セット・コピー.....	353
基本コマンド.....	287	テンプレートを使用しないコピー.....	354
接頭部コマンド.....	288	コピー時のメンバーの名前変更.....	360
列の説明.....	291	コピーブックまたはテンプレートを使用したコ ピー.....	361
<b>第 6 章. テンプレートを使用したレコードのフィルタ―処 理.....</b>	<b>294</b>	データのスクランブル.....	364
テンプレートを使用したレコードの選択.....	294	セグメント化データ・テンプレートを使用するレ コードのコピー.....	365
レコード・タイプ別のレコードの選択.....	294	外部形式でのデータの生成 - XML 表記.....	366
レコード ID 基準の指定.....	295	JCL を含むファイルまたはメンバーのコ ピー.....	370
レコード選択基準の指定.....	297	DFSORT または REXX プロシージャの使用.....	370
オフセット値の指定.....	298	REXX メンバー選択.....	372
基準式の定義.....	299	データ・セットの複製.....	374
フリー・フォーム式としての基準の入力.....	300	CLONE のないクローン・コマンドの定義.....	374
フィールド別の基準の入力.....	301	LIBDEF のある CLONE コマンドの定義.....	375
式の処理について.....	306	「Clone Data Sets (データ・セットの複製)」パネ ル.....	375
REXX 比較式の例.....	319	「Clone Member List (メンバー・リストの複製)」 パネル.....	380
テンプレートを使用したレコード表示のフィルタ―処 理.....	319	「Review Clone List (クローン・リストのレ ビュー)」パネル.....	382
「抑制」レコードの表示.....	320	複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更.....	382
レコード・タイプの表示の変更.....	321	処理のためのメンバー・リストの作成.....	383
「非選択」レコードの表示.....	322	選択済みメンバー・リストの絞り込み.....	385
SNGL 表示形式でのレコードの非表示または表 示.....	324	結果を保管する場所の指定.....	386
エディター・セッションにおける SHOW コマンド の使用.....	324	処理オプションの指定.....	386
セグメント化データの表示.....	325	FIND での複数の引数の指定.....	389
ヘッダー情報を可能にするためのビューの調 整.....	327	「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリ ティー)」における CHANGE コマンドの使用.....	389
<b>第 7 章. データ・セットの管理.....</b>	<b>331</b>	出力リストのコンテキストの指定.....	391
データ・セット・リストの処理.....	331		
データ・セット・リストへのアクセス.....	332		

REXX プロシージャーを使用したデータの変更.....	392	エクスポートされたスタック・ボリュームの要件.....	470
JCL を含むファイルまたはメンバーの処理.....	392	ESV オプション.....	470
データ・セットの比較.....	395	「テープ特有の機能」での基本コマンドの使用.....	472
テンプレートを 사용하지 ないデータ・セットの比較.....	396	BID.....	473
テンプレートを 使用したデータ・セットの比較.....	399	BSF.....	473
レコードの同期化.....	404	BSR.....	473
複数セグメント・キーで使用するキー・シーケンスの作成.....	407	COPY.....	473
比較出力.....	408	FIND.....	474
非類似フィールドの定様式比較.....	414	FSF.....	474
ロード・モジュールの比較.....	415	FSR.....	475
File Manager から印刷.....	417	LOCATE.....	475
印刷処理オプションの設定.....	418	RD.....	475
データ・セットの印刷.....	420	REW.....	475
DFSORT または REXX プロシージャーの使用.....	423	RFIND.....	475
REXX メンバー選択.....	424	RP.....	476
DBCS データの印刷.....	426	RUN.....	476
単一レコードの印刷.....	427	TOF.....	476
監査証跡報告書の印刷.....	429	ZOOM.....	476
<b>第 8 章. File Manager ユーティリティーの使用.....</b>	<b>431</b>	Tape Browse (テープ・ブラウズ) (オプション 4.1).....	476
カタログ・エントリーの管理.....	431	Tape Data Copy Function (テープ・データ・コピー機能) (オプション 4.2).....	477
使用可能なカタログ・サービス.....	431	Tape to Tape (テープからテープ) (オプション 4.2.1).....	477
サービスの選択.....	432	Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック) (オプション 4.2.2).....	478
カタログ項目のリストの処理.....	435	Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ) (オプション 4.2.3).....	478
カタログ項目の詳細の表示.....	438	Tape to VSAM (テープから VSAM) (オプション 4.2.4).....	479
新規カタログ項目の定義.....	443	Tape to Sequential Data (テープから順次データ) (オプション 4.2.5).....	479
既存カタログ項目の変更.....	446	VSAM to Tape (VSAM からテープ) (オプション 4.2.6).....	480
カタログ項目の削除.....	448	Sequential Data to Tape (順次データからテープ) (オプション 4.2.7).....	480
カタログ項目の再呼び出し.....	448	Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー) (オプション 4.2.8).....	480
ボリューム目録 (VTOC) の表示.....	450	ネットワーク経由でのテープ・データのコピー.....	482
VTOC の操作での行コマンドの使用法.....	453	Tape Update (テープの更新) (オプション 4.3).....	482
AFP 印刷文書のブラウズ.....	454	特別な考慮事項.....	483
AFP 印刷ブラウズ基本コマンド.....	455	Tape Record Load (テープ・レコード・ロード) (オプション 4.4).....	485
ユーザー・ストレージのブラウズ.....	455	Tape Print (テープ印刷) (オプション 4.5).....	485
メモリー・ブラウズ基本コマンド.....	455	印刷出力の制御.....	486
ロード・モジュール情報の表示.....	456	Tape Map (テープ・マップ) (オプション 4.6).....	487
WebSphere® MQ での作業.....	456	Create Tape Data (テープ・データの作成) (オプション 4.7).....	488
<b>第 9 章. テープ特有の機能.....</b>	<b>463</b>	Tape Label Display (テープ・ラベル表示) (オプション 4.8).....	489
テープ入力または出力の指定.....	463		
テープ密度とモード値.....	467		
テープ・ブロック・サイズの考慮事項.....	468		
処理するテープ・ファイルの数の指定.....	468		
データ・チェック・エラーのあるテープの処理.....	469		
ASCII 変換.....	469		
エクスポートされたスタック・ボリューム (ESV).....	470		

Tape to Tape Compare (テープとテープの比較) (オプション 4.9).....	490	VSAM to Object (VSAM からオブジェクトへ) (オプション 6.6.3).....	514
Tape Record Scan (テープ・レコード走査) (オプション 4.10).....	491	Sequential Data to Object (順次データからオブジェクトへ) (オプション 6.6.4).....	514
Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み) (オプション 4.11).....	492	Object to Object (オブジェクトからオブジェクトへ) (オプション 6.6.5).....	514
Initialize Tape (テープの初期化) (オプション 4.12).....	493	単一の OAM オブジェクトのバックアップ.....	514
Erase Tape (テープの消去) (オプション 4.13).....	494	多くの OAM オブジェクトのバックアップ.....	515
Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト) (オプション 4.14).....	495	OAM オブジェクトの復元.....	515
Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能) (オプション 4.15).....	495	個々にバックアップされたオブジェクトの復元.....	516
<b>第 10 章. ディスク/VSAM データ機能.....</b>	<b>497</b>	複数オブジェクト・バックアップからの 1 つ以上のオブジェクトの復元.....	516
ディスク・レコードの処理.....	497	<b>第 12 章. UNIX™ システム・サービスおよび階層ファイル・システムの使用.....</b>	<b>518</b>
ディスク入出力の指定.....	497	HFS ファイルの指定.....	518
ディスク・エクステントの指定.....	497	ディレクトリーの使用.....	519
Disk Browse (ディスク・ブラウズ) (オプション 5.1).....	497	処理対象ファイルの選択.....	519
ディスク・ブラウズ基本コマンド.....	497	論理レコード長.....	520
Disk Track Edit (ディスク・トラック編集) (オプション 5.2).....	498	HFS ファイルの処理.....	520
ディスク・トラック編集基本コマンド.....	499	HFS ファイルの表示および編集.....	520
Disk Print (ディスク印刷) (オプション 5.3).....	505	HFS ファイルの作成.....	521
印刷対象指定.....	505	HFS ファイルのコピー.....	521
印刷出力の制御.....	506	HFS ファイルの比較.....	522
Disk Record Scan (ディスク・レコード走査) (オプション 5.4).....	506	HFS ファイルの印刷.....	522
Write EOF Record (EOF レコードの書き込み) (オプション 5.5).....	507	HFS ファイル内のストリングの検索.....	523
Data Set Extents (データ・セットのエクステント) (オプション 5.6).....	507	<b>第 13 章. File Manager 機能を使用したプログラミングの概要.....</b>	<b>524</b>
VSAM Update (VSAM 更新) (オプション 5.7).....	508	File Manager の機能の概要.....	524
Data in Virtual (仮想域内データ) (オプション 5.8)....	509	REXX プロシージャまたは TSO CLIST における File Manager 機能の使用.....	527
<b>第 11 章. OAM 機能.....</b>	<b>510</b>	REXX プロシージャまたは TSO CLIST からの File Manager パネルの呼び出し.....	528
オブジェクト・アクセス方式の概要.....	510	/BATCH モードで REXX プロシージャまたは CLIST から File Manager 機能を起動する.....	528
Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト) (オプション 6.1).....	510	バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用.....	529
Object Browse (オブジェクト・ブラウズ) (オプション 6.2).....	512	File Manager バッチ・ジョブの JCL 構文.....	529
Object Print (オブジェクト印刷) (オプション 6.3)....	512	File Manager 編集モデルの使用.....	531
印刷出力の制御.....	512	編集モデルの例: DSC 関数を呼び出す JCL.....	532
Object Update (オブジェクトの更新) (オプション 6.4).....	513	File Manager 印刷出力の宛先.....	535
Object Erase (オブジェクトの消去) (オプション 6.5).....	513	エラーの処理.....	536
Object Copy Functions (オブジェクト・コピー機能) (オプション 6.6).....	513	<b>第 14 章. File Manager 処理の拡張.....</b>	<b>538</b>
OAM オブジェクトのバックアップ.....	514	File Manager 処理を拡張する理由.....	538
Object to VSAM (オブジェクトから VSAM) (オプション 6.6.1).....	514	拡張可能なタスク.....	538
Object to Sequential Data (オブジェクトから順次データ) (オプション 6.6.2).....	514	拡張したい正しい機能の選択.....	539
		プロシージャの作成と提供.....	540
		プロシージャ・ステートメント・タイプ.....	541
		プロシージャ用の FASTREXX、REXX、および DFSORT からの選択.....	542
		DFSORT プロシージャ・ステートメントのコーディング.....	543

REXX プロシージャー・ステートメントのコーディング.....	545	参照データ・セット.....	582
ファイルの終わりに実行されるプロシージャーのコーディング.....	550	EFind コマンド構文.....	588
プロシージャー内の DFSORT および REXX ステートメントの結合.....	551	EChange コマンド構文.....	590
File Manager による処理を拡張するためのプロシージャーの指定.....	552	「Enhanced Search Command (拡張検索コマンド)」パネル.....	592
拡張処理の働き.....	554	拡張検索メンバー・ヒット選択リスト・パネル.....	596
REXX 拡張処理の働き.....	554	「Enhanced Change Command (拡張変更コマンド)」パネル.....	598
DFSORT 拡張処理の働き.....	555	「Enhanced Change Command member list (拡張変更コマンド・メンバー・リスト)」パネル.....	602
拡張された処理モード.....	556	F4 機能キーの使用.....	603
拡張処理でのテンプレートの使用.....	558	例: 拡張参照リストおよび拡張検索.....	616
データ・セット全体 (DSEB のみ) またはレコード単位での作業.....	559	例: 拡張変更.....	632
以後の処理からのレコードの除去.....	559	PDSE ワークベンチ.....	636
パフォーマンス上のヒント.....	559	PDSE ワークベンチの呼び出し.....	638
REXX および DFSORT の例.....	560	PDSE ワークベンチの使用.....	638
データの印刷.....	560	<b>第 17 章. File Manager Service Provider for z/OS® Connect Enterprise Edition.....</b>	<b>646</b>
データのコピー.....	561	IBM Z データ・ソースにアクセスする方式.....	646
データ・セットのレコードの更新.....	561	単一の読み取りと複数の読み取り.....	647
データ・セットの編集.....	562	要求と応答.....	647
FASTREXX を使用して簡単に実行できるタスクの例.....	562	z/OS® ファイルの汎用方式の要求.....	648
レコード編集.....	563	IMS™ の汎用方式の要求.....	651
レコード・データに基づいて入力ファイルを複数の出力ファイルに分割する.....	564	Db2® の汎用方式の要求.....	654
メンバー内の一定条件に基づいてメンバーをコピーまたは印刷する.....	564	z/OS® ファイルの汎用方式の応答.....	656
相対的位置付けのサポート.....	565	IMS™ の汎用方式の応答.....	657
<b>第 15 章. 再定義基準.....</b>	<b>567</b>	Db2® の汎用方式の応答.....	659
再定義基準の指定.....	567	z/OS® ファイルの特定方式の要求.....	660
例 1. CF (フィールド単位) 接頭部コマンド.....	568	特定方式の要求: IMS™.....	661
例 2. CR (自由形式基準) 接頭部コマンド.....	570	特定方式の要求: Db2®.....	663
選択ルールと例.....	572	z/OS® ファイルの特定方式の応答.....	664
<b>第 16 章. ISPF の拡張: 参照リスト、検索、変更、および PDSE ワークベンチ.....</b>	<b>575</b>	IMS™ の特定方式の応答.....	665
拡張 ISPF コマンドのセットアップ.....	575	Db2® の特定方式の応答.....	666
LIBDEF のある検索コマンドの定義.....	578	z/OS® Connect API の作成.....	667
LIBDEF による拡張参照リスト・コマンドの定義.....	578	ビルド・ツールキット・プラグインの使用.....	670
LIBDEF による拡張変更コマンドの定義.....	579	zconbt コマンド行ユーティリティー.....	670
LIBDEF を使用した PDSE ワークベンチ・コマンドの定義.....	579	ビルド・ツールキット・プラグイン・プロパティ.....	671
LIBDEF のない検索コマンドの定義.....	580	SAR ファイルのデプロイ.....	675
LIBDEF を使用しない拡張参照リスト・コマンドの定義.....	580	File Manager SAR ファイルの構成.....	675
LIBDEF を使用しない拡張変更コマンドの定義.....	581	テンプレートの変更.....	676
LIBDEF を使用しない PDSE ワークベンチ・コマンドの定義.....	581	Swagger ドキュメント.....	676
拡張参照リスト、拡張、および変更の使用法.....	582	Security (セキュリティー).....	677
		トラブルシューティング.....	678
		シナリオ例.....	681
		汎用方式の例.....	681
		特定方式の例.....	696
		<b>第 18 章. 関数およびパネルの参照リスト.....</b>	<b>712</b>

概要.....	712	「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「View (表示)」パネル.....	824
FMNREFTB DD - 参照リストの共有.....	712	「Create (作成)」パネル.....	828
「参照の保管」コマンド: SAVEREF (SR SREF).....	712	「Create Tape Data (テープ・データの作成)」パネル.....	829
構文.....	712	「Data Create Utility (データ作成ユーティリティ)」パネル.....	832
「Save reference (参照の保管)」パネル.....	712	「Data Set Selection (データ・セット選択)」パネル.....	838
「参照の検索」コマンド: GETREF (GR GREF).....	713	「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネル.....	840
構文.....	713	「Delete Entry (項目の削除)」パネル.....	843
例.....	713	「Disk Volume Details (ディスク・ボリュームの詳細)」パネル.....	845
保管された参照の保守 - 参照リスト.....	714	「Disk/VSAM Data Functions (ディスク/VSAM データ機能)」パネル.....	846
<b>第 II 部. File Manager 参照.....</b>	<b>716</b>	「Display VTOC (VTOC の表示)」パネル.....	847
<b>第 19 章. パネルおよびフィールド.....</b>	<b>717</b>	「Display VTOC Batch Sort Options (VTOC バッチ・ソート・オプションの表示)」パネル.....	849
File Manager パネルの要約.....	717	「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」パネル.....	852
「Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)」パネル.....	730	「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネル.....	854
「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネル.....	731	「Editor (エディター)」パネル.....	863
「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」パネル.....	735	「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル.....	872
「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」出力.....	736	「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」パネル.....	875
「AIX® Association Information (関連情報)」パネル.....	738	「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」パネル.....	876
「AIX® Entry Detail (項目詳細)」パネル.....	739	「Editor Options (エディター・オプション)」パネル.....	878
「Allocate (割り振り)」パネル.....	741	「Erase Tape (テープの消去)」パネル.....	884
「Allocate (割り振り)」パネル (2).....	743	「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」パネル.....	885
「Allocate (割り振り)」パネル (3).....	748	「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」パネル.....	885
「Append (追加)」パネル.....	750	「Field Attributes (フィールド属性)」パネル - 英数字フィールド.....	886
「Browse (ブラウズ)」パネル.....	751	「Field Attributes (フィールド属性)」パネル - 数値フィールド.....	893
「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネル.....	756	「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネル.....	899
「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネル.....	763	「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル.....	901
「Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)」パネル.....	765	「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネル.....	908
「Clipboard Manager (クリップボード・マネージャー)」パネル.....	769	「File Selection (ファイル選択)」パネル.....	909
「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Old (旧)」パネルおよび「New (新規)」パネル.....	770	「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」パネル.....	912
「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Load module options (ロード・モジュール・オプション)」パネル.....	776	「FMAP Copybook or Template (FMAP コピーブックまたはテンプレート)」パネル.....	918
「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の Options (オプション) パネル.....	781	「From Field Mapping (フィールド・マッピング元) または「Old Field Mapping (旧フィールド・マッピング)」パネル.....	919
「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Output Data Sets (出力データ・セット)」.....	794	「GDG Entry Detail (GDG 項目詳細)」パネル.....	921
「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」パネル.....	797	「History Selection (履歴選択)」パネル.....	922
「Copy from (コピー元)」パネル.....	799	「IAM KSDS Define (IAM KSDS 定義)」パネル.....	926
「Copy To (コピー宛先)」パネル.....	806		
「Copybook and Template Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティ機能)」パネル.....	817		
「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネル.....	818		
「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「Entry (項目入力)」パネル.....	822		

「IAM Entry Details (IAM 項目詳細)」 パネル.....	927	「Redefines / Range Specifications (再定義/範囲の指定)」 パネル.....	1013
「Initialize Tape (テープの初期化)」 パネル.....	930	「Related ID expression (関連 ID 式)」 パネル.....	1015
「Key positioning (キーの位置決め)」 パネル.....	931	「RID Selection (RID 選択)」 パネル.....	1021
「01 Layout Selection List (01 レイアウト選択リスト)」 パネル.....	932	「Remote System Definition (リモート・システム定義)」 パネル.....	1023
「Library List (ライブラリー・リスト)」 パネル.....	933	「Remote System Definition List (リモート・システム定義リスト)」 パネル.....	1024
「Load Module Compare (ロード・モジュール比較) - 入力パネル.....	935	「Replace (置換)」 パネル.....	1025
「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」 パネル.....	937	「Saveas (別名保存)」 パネル.....	1026
「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」 - 選択パネル.....	945	「Scramble Exit Specification (スクランブル出口指定)」 パネル.....	1027
「Load Module - Member Selection Criteria (ロード・モジュール・メンバーの選択基準)」 パネル.....	948	「Sequential Data to Tape (順次データからテープ)」 パネル.....	1028
「Load module utility functions (ロード・モジュール・ユーティリティ機能)」 パネル.....	950	「Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定)」 パネル (オプション 0.4).....	1029
「Map To (マップ先)」 パネル.....	951	「Set COBOL Processing Options (COBOL 処理オプションの設定)」 パネル (オプション 0.5.2).....	1030
「Member Selection (メンバー選択)」 パネル.....	957	「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」 パネル... ..	1032
「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」 パネル.....	963	「Set HLASM Processing Options (HLASM 処理オプションの設定)」 パネル (オプション 0.5.3).....	1034
「Non-VSAM Allocate (非 VSAM 割り振り)」 パネル.....	965	「Language and Compiler Specifications (言語およびコンパイラ仕様の設定)」 の設定 (オプション 0.5).....	1035
「Non-VSAM Association Information (非 VSAM 関連情報)」 パネル.....	966	「Set Output Data Set Allocation Options (出力データ・セット割り振りオプション設定)」 パネル.....	1037
「Non-VSAM Define (非 VSAM 定義)」 パネル.....	966	「Set PL/I Processing Options (PL/I 処理オプションの設定)」 パネル (オプション 0.5.4).....	1038
「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」 パネル.....	968	「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」 パネル (オプション 0.1).....	1040
「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステンション情報)」 パネル.....	969	「Set Processing Options (処理オプションの設定)」 パネル.....	1044
「OAM Functions (OAM 機能)」 パネル.....	970	「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」 パネル (オプション 0.2).....	1046
「Path Entry Detail (パス項目詳細)」 パネル.....	971	「Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)」 パネル (オプション 0.3).....	1050
「PDSE Workbench Entry (PDSE ワークベンチ入力)」 パネル.....	971	「Set Temporary Data Set Allocation Options (一時データ・セット割り振りオプション設定)」 パネル.....	1052
「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」 パネル.....	972	「Set Trace options (トレース・オプションの設定)」 パネル.....	1054
「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」 パネル.....	977	「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」 パネル.....	1056
「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」 パネル.....	979	「Tape Data Copy Functions (テープ・データ・コピー機能)」 パネル.....	1057
「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」 パネル.....	981	「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」 パネル.....	1057
「Print Audit Trail (監査証跡の印刷)」 パネル.....	985	「Tape Map (テープ・マップ)」 パネル.....	1058
「Print Options (印刷オプション)」 パネル.....	986	「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」 パネル.....	1059
「Print Utility (印刷ユーティリティ)」 パネル.....	988	「Tape Print (テープ印刷)」 パネル.....	1060
「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」 パネル.....	994	「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」 パネル.....	1061
「Record Sampling (レコード・サンプリング)」 パネル.....	1000	「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」 パネル.....	1062
「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」 パネル.....	1004	「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」 パネル.....	1063
「Record Type Mapping (レコード・タイプ・マッピング)」 パネル.....	1009		
「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」 パネル.....	1011		

「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」パネル.....	1066	「WebSphere® MQ Queue Information (MQ キュー情報)」パネル.....	1131
「Tape to Tape (テープからテープ)」パネル.....	1066	「WebSphere® MQ Queue List (MQ キュー・リスト)」パネル.....	1133
「Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)」パネル.....	1067	「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」パネル.....	1134
「Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック)」パネル.....	1068	<b>第 20 章. 基本コマンド.....</b>	<b>1135</b>
「Tape to QSAM (テープから QSAM)」パネル.....	1069	ABOUT 基本コマンド.....	1135
「Tape to VSAM (テープから VSAM)」パネル.....	1070	AMSMMSG 基本コマンド.....	1135
「Tape Update (テープの更新)」パネル.....	1071	APPEND および APPENDX 基本コマンド.....	1136
「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティ)」パネル.....	1072	ASSOCS 基本コマンド.....	1137
「Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティ)」パネル.....	1074	AUTORTRY 基本コマンド.....	1138
「Template Import Utility (テンプレート・インポート・ユーティリティ)」パネル.....	1078	AUTOSAVE 基本コマンド.....	1138
「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)」パネル.....	1079	BOTTOM 基本コマンド.....	1139
「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネル.....	1080	BOUNDS 基本コマンド.....	1140
「Template Update Utility (テンプレートの更新ユーティリティ)」パネル.....	1082	CANCEL 基本コマンド.....	1141
「Template Save (テンプレートの保管)」ポップアップ・パネル.....	1087	CAPS 基本コマンド.....	1141
「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネル.....	1088	CASE 基本コマンド.....	1142
「Utility Functions (ユーティリティ機能)」メニュー・パネル.....	1093	CCSID 基本コマンド.....	1143
ISPF 3.4 の「Utility Functions (ユーティリティ機能)」メニュー・パネル.....	1096	CE (エラー変更) 基本コマンド.....	1143
「Value List Edit (値リスト編集)」パネル.....	1097	CEDIT 基本コマンド.....	1145
「View (表示)」パネル.....	1099	CHANGE/CX 基本コマンド.....	1146
「View Entry (ビュー項目の入力)」パネル.....	1108	CHGASAVE 基本コマンド.....	1154
「Volume Selection/Summary (ボリューム選択/要約)」パネル.....	1115	COPY 基本コマンド.....	1155
「VSAM Association Information (VSAM 関連情報)」パネル.....	1116	CUT 基本コマンド.....	1157
「VSAM Define (VSAM 定義)」パネル.....	1116	CREATE、CREATEX 基本コマンド.....	1158
「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネル.....	1118	DEDIT 基本コマンド.....	1160
「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネル.....	1119	DELETE (メンバー) 基本コマンド.....	1160
「VSAM Entry Rename (VSAM 項目の名前変更)」パネル.....	1123	DELETE (レコード) 基本コマンド.....	1161
「VSAM Statistics and Extent Detail (VSAM 統計およびエクステント詳細)」パネル.....	1123	DESCRIBE 基本コマンド.....	1163
「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」パネル.....	1125	DOWN 基本コマンド.....	1163
「WebSphere® MQ Functions (MQ 機能)」パネル.....	1125	DX 基本コマンド.....	1165
「WebSphere® MQ Managers (MQ マネージャー)」パネル.....	1126	EDIT 基本コマンド.....	1165
「WebSphere® MQ Managers Information (MQ マネージャー情報)」パネル.....	1127	END 基本コマンド.....	1165
「WebSphere® MQ Queue Editor Entry (MQ キュー・エディター項目入力)」パネル.....	1129	EXCLUDE/XX 基本コマンド.....	1166
		EXIT 基本コマンド.....	1171
		EXPAND 基本コマンド.....	1172
		EXTENT 基本コマンド.....	1172
		FE (エラー検出) 基本コマンド.....	1172
		FKEY 基本コマンド.....	1174
		FILE 基本コマンド.....	1175
		FIND/FX 基本コマンド.....	1175
		FINDNOT 基本コマンド.....	1186
		FMAP 基本コマンド.....	1187
		FORMAT 基本コマンド.....	1188
		FREE 基本コマンド.....	1189
		HEX 基本コマンド.....	1190
		HIDE 基本コマンド.....	1192



HISTORY 基本コマンド.....	1193	SHOW (FLD) 基本コマンド.....	1240
HOLD 基本コマンド.....	1193	SHOW (REC) 基本コマンド.....	1241
INFO 基本コマンド.....	1194	SHOWCOB 基本コマンド.....	1242
JOIN 基本コマンド.....	1195	SLOC 基本コマンド.....	1242
JUST 基本コマンド.....	1195	SORT 基本コマンド.....	1243
KEY 基本コマンド.....	1196	SPLIT 基本コマンド.....	1246
LEFT 基本コマンド.....	1197	SPLITJOIN 基本コマンド.....	1246
LHEX 基本コマンド.....	1198	STR 基本コマンド.....	1247
LIBLIST 基本コマンド.....	1199	STATS 基本コマンド.....	1247
LIST 基本コマンド.....	1200	SV 基本コマンド.....	1248
LISTVIEW 基本コマンド.....	1200	TAILOR 基本コマンド.....	1248
LOCATE 基本コマンド.....	1201	TEDIT 基本コマンド.....	1250
LZERO 基本コマンド.....	1209	TOP 基本コマンド.....	1250
NEXT 基本コマンド.....	1209	LPRINT 基本コマンド.....	1251
NEXTREC 基本コマンド.....	1210	TVIEW 基本コマンド.....	1251
NRETRIEV 基本コマンド.....	1211	TYPE 基本コマンド.....	1252
OFFSET 基本コマンド.....	1212	UP 基本コマンド.....	1252
ORDER 基本コマンド.....	1213	UPDATE 基本コマンド.....	1254
PACK 基本コマンド.....	1214	VCONTEXT 基本コマンド.....	1254
PASTE 基本コマンド.....	1215	VER 基本コマンド.....	1255
PIC 基本コマンド.....	1216	VIEW 基本コマンド.....	1255
PREFIX 基本コマンド.....	1216	VOLUME 基本コマンド.....	1256
PREVIOUS 基本コマンド.....	1217	WIDTH 基本コマンド.....	1256
PREVREC 基本コマンド.....	1218	XD 基本コマンド.....	1257
PROFILE 基本コマンド.....	1218	ZOOM 基本コマンド.....	1258
QUIT 基本コマンド.....	1219	<b>第 21 章. 関数.....</b>	<b>1259</b>
RBALEN 基本コマンド.....	1219	このリファレンス章の使用方法.....	1259
RCHANGE 基本コマンド.....	1220	構文図の見方.....	1259
RD 基本コマンド.....	1220	File Manager 機能を使用する際のパフォーマンスに関する一般的なヒント.....	1261
RDF 基本コマンド.....	1222	File Manager 機能.....	1263
RECLEN 基本コマンド.....	1222	AUD (監査証跡レポートの印刷).....	1263
RECOVER 基本コマンド.....	1223	BSF (ファイル単位の巻き戻し).....	1266
RECSTATS 基本コマンド.....	1224	BSR (レコード単位の巻き戻し).....	1267
REFRESH 基本コマンド.....	1224	BT (テープ・ファイルの作成).....	1268
REFS 基本コマンド.....	1225	BTB (バッチによるテンプレートの作成).....	1271
REPLACE、REPLACEX 基本コマンド.....	1225	BTU (バッチによるテンプレートの更新).....	1281
RESET 基本コマンド.....	1227	CLM (ロード・モジュールの比較).....	1292
RF 基本コマンド.....	1229	DEFV (VSAM ステートメントの定義).....	1304
RFIND 基本コマンド.....	1230	DP (ディスク印刷).....	1305
RIGHT 基本コマンド.....	1231	DRS (ディスク・レコード走査).....	1308
RP 基本コマンド.....	1232	DSB (データ・セット・ブラウズ).....	1312
RUNTEMP 基本コマンド.....	1234	DSC (データ・セット・コピー).....	1322
SAVE 基本コマンド.....	1234	DSE (データ・セット編集).....	1360
SAVEAS 基本コマンド (テンプレート).....	1235	DSEB (データ・セット編集バッチ) - バッチのみ.....	1370
SAVEAS、SAVEASX 基本コマンド (データ).....	1235	DSFA (データ・セットの変更).....	1389
SELECT 基本コマンド.....	1236	DSFC (データ・セットの割り振り).....	1391
SHADOW 基本コマンド.....	1238		

DSFD (データ・セットの削除).....	1391	TS (テープから順次データ).....	1617
DSFR (データ・セットの名前変更).....	1391	TT (テープからテープ).....	1621
DSG (データ・セット生成).....	1392	TTC (テープとテープの比較).....	1623
DSI (データ・セット情報).....	1407	TTR (テープからテープの再ブロック).....	1624
DSM (データ・セット比較).....	1408	TV (テープから VSAM).....	1627
DSP (データ・セット印刷).....	1461	TX (テープから REXX 変数へ) - REXX のみ.....	1630
DSU (データ・セットの更新) - バッチのみ.....	1484	VER (サービス・レベルの表示).....	1632
DSV (データ・セット表示).....	1504	VLM (ロード・モジュールの表示).....	1632
DSX (データ・セットのエクステンツ).....	1513	VO (VSAM からオブジェクト).....	1639
DVT (VTOC の表示).....	1514	VT (VSAM からテープ).....	1641
EOJ (ジョブの終了).....	1521	VX (VSAM から REXX 変数へ) - REXX のみ.....	1645
ERT (テープの消去).....	1521	WTM (テープ・マークの書き込み).....	1646
EVC (エクスポートされたスタック・ボリュームの コピー).....	1522	XT (REXX 変数からテープへ) - REXX のみ.....	1647
EVL (エクスポートされたスタック・ボリュームの リスト).....	1524	XV (REXX 変数から VSAM へ) - REXX のみ.....	1648
FCH (検索/変更).....	1527	外部 REXX 関数.....	1649
FMT (DBCS 形式の設定).....	1541	外部 REXX 関数での絶対位置決めおよび相対位置 決め.....	1653
FSF (ファイルまで前送り).....	1543	相対位置の指定.....	1656
FSR (レコードまで前送り).....	1545	FASTREXX 変数の使用.....	1657
INT (テープの初期化).....	1546	外部 REXX 関数用の TALLY レジスタ.....	1658
NOSORT (DFSORT の使用を使用不可に設定).....	1547	BOT (DSEB のみ).....	1660
ODL (オブジェクト・ディレクトリーのリス ト).....	1548	CHANGE.....	1661
OE (オブジェクト消去).....	1550	CHG_OUT.....	1662
OO (オブジェクトからオブジェクト).....	1551	CHG_VAR.....	1666
OP (オブジェクト印刷).....	1553	CONTAINS.....	1669
OS (オブジェクトから順次データ).....	1555	CMP_DATE.....	1670
OV (オブジェクトから VSAM).....	1558	CMP_TIME.....	1674
PBK (コピーブックの印刷).....	1561	DOWN (DSEB のみ).....	1677
PWB (PDSE ワークベンチ).....	1569	FINDNEXT、FINDPREV (DSEB のみ).....	1678
REW (テープの巻き戻し).....	1570	FLD.....	1679
RUN (テープの巻き戻しおよびアンロード).....	1571	FLD_CO.....	1681
SCS (カタログ・サービス).....	1572	FLD_OUT.....	1683
SET (処理オプションの設定).....	1575	FLD_TM.....	1685
SETCICS (CICS® ファイルの状況の更新) - バッチ のみ.....	1587	FLD_TYPE.....	1687
SETRC (ジョブ・ステップ戻りコードの設定).....	1589	FLDI.....	1689
SO (順次データからオブジェクト).....	1590	FLDO.....	1692
ST (順次データからテープ).....	1594	L_LENGTH.....	1692
TLB (テープ・ラベル表示).....	1596	MOD_DATE.....	1693
TLT (テープからラベル付きテープ).....	1598	NCONTAIN.....	1698
TMP (テープ・マップ).....	1600	O_LENGTH.....	1699
TP (テープの印刷).....	1602	OFLD_CO.....	1699
TPEXP (テンプレートを XML にエクスポー ト).....	1604	OVLY_OUT.....	1702
TPIMP (XML からテンプレートをインポー ト).....	1609	OVLY_VAR.....	1705
TRS (テープ・レコード走査).....	1614	PRINT.....	1707
		PRTCOUNT.....	1709
		PRT_IN.....	1710
		PRT_OUT.....	1711
		PRT_VAR.....	1712

RECCUR (DSEB のみ).....	1713
RECSIN.....	1713
RECSOUT.....	1714
RSTR_OUT.....	1715
SAVE_OUT.....	1716
SEGCNT.....	1716
SEGLEN.....	1717
SEGOFF.....	1717
SEGNO.....	1718
SET_FLD.....	1718
SET_OLEN.....	1720
SETC.....	1720
SETN.....	1722
SETRC.....	1722
STATS.....	1723
TALLY.....	1724
TESTC.....	1726
TESTN.....	1729
TFLD.....	1730
TID.....	1733
TM.....	1733
TOP (DSEB のみ).....	1734
UP (DSEB のみ).....	1734
UPDATE (DSEB のみ).....	1735
VAL_FLD.....	1735
VAR_OUT.....	1736
VAR_TM.....	1738
WRITE.....	1740
RETURN 戻り値.....	1742
DROP.....	1742
DROP MEMBER.....	1742
PROCESS MEMBER.....	1743
STOP.....	1743
STOP IMMEDIATE.....	1743
<b>メッセージ.....</b>	<b>1745</b>
<b>File Manager メッセージ.....</b>	<b>1745</b>
<b>テンプレートの XML 定義.....</b>	<b>1853</b>
<b>「act」のオプション.....</b>	<b>1871</b>
サポート・リソース.....	mdccclxxiii
File Manager のアクセシビリティ機能.....	mdccclxxiv
特記事項.....	mdccclxxvii
プログラミング・インターフェース情報.....	mdccclxxx
用語集.....	mdccclxxxi
索引.....	1889

## ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス

本書では、File Manager for z/OS Base コンポーネントを使用して、QSAM データ・セット、VSAM データ・セット、IAM データ・セット、PDS メンバー、WebSphere MQ キュー、または HFS ファイルを処理する方法について説明します。

# 本書について

本書では、QSAM データ・セット、VSAM データ・セット、IAM データ・セット、PDS メンバー、WebSphere MQ キュー、または HFS ファイルを操作する IBM® File Manager for z/OS® のユーザーのためのガイドと参照情報を提供します。(このマニュアルを通して、z/OS® UNIX™ ファイル・システム HFS および zFS は「HFS」と呼ばれます。)

File Manager for z/OS® には、さまざまな環境で作業するために、またはさまざまなデータ形式を処理するために 4 つの「種類」の File Manager が含まれています。

- File Manager Base 機能は QSAM データ・セット、VSAM データ・セット、IAM データ・セット、PDS メンバー、WebSphere MQ キュー、CICS® リソース、または HFS ファイルを処理します。これらのデータ・ソースは、File Manager for z/OS® ISPF インターフェースまたは File Manager for z/OS® Plug-in for Eclipse からアクセスできます。
- IBM File Manager for z/OS Db2® コンポーネント (FM/Db2)
- IBM® File Manager for z/OS® IMS™ コンポーネント (FM/IMS)
- IBM® File Manager for z/OS® CICS® コンポーネント (FM/CICS)

本書では、File Manager Base コンポーネントについて説明します。本書において、「File Manager」という用語は Db2®、IMS™、または CICS® コンポーネントではなく、Base コンポーネントのみを指します。

本書は以下の 3 部に分かれています。

## 第 I 部 File Manager の操作

重要な概念について説明し、ISPF パネルのインターフェースを使用してタスクを実行する方法を段階的に説明して、バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、または TSO CLIST における File Manager 関数を使用する方法を説明します。情報はタスク別の形式で提示し、パネル、フィールド、コマンド、および機能の定義は、現在説明しているタスクに関係がある場合に記載しています。特定のパネル、フィールド、コマンド、または機能について詳しくは、『**第 II 部 File Manager の解説**』の該当する章を参照してください。

第 I 部は、新しいユーザー用の学習ツールとして、および特定のタスクの手順を迅速に検索方法として両方使用することができます。

## 第 II 部 File Manager の解説

1. パネルおよびフィールド参照: File Manager のすべてのパネルをリストし、パネル内の各フィールドの定義を紹介し、該当する場合は、各フィールドに有効な値の範囲をリストします。
2. コマンドの解説: 基本コマンドごとの構文、使用法、および同等の関数について説明しています。
3. 関数の解説: 各 File Manager 関数の構文、使用法、および使用可能なパラメーターについて説明しています。

File Manager の新規ユーザーと経験を積んだユーザーのどちらもが、第 II 部を使用して、コマンドの構文やパネル内のフィールドの許容値などを速やかに検索することができます。

## 第 III 部 付録

付録には、File Manager Base コンポーネント・メッセージとテンプレート XML 参照が含まれます。

## 前提条件および関連情報

File Manager の関連資料では、以下の作業もサポートしています。

### File Manager の計画、インストール、カスタマイズ、および保守

最初に、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。詳細については、File Manager Program Directory を参照してください。

### その他の File Manager コンポーネントの使用

Db2®、IMS™、および CICS® コンポーネントの詳細については、以下の資料を参照してください。

- *File Manager for z/OS ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス (DB2 データ用)*
- *File Manager ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス (IMS データ用)*
- *File Manager ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス (CICS 用)*

ISPF で File Manager コンポーネントを使用しているときは、オンライン・ヘルプも参照できます。

## 本書の対象読者

本書は、以下の 3 種類の File Manager ユーザーを対象としています。

- プログラムをテストおよびデバッグする必要がある、アプリケーション・プログラマー
- 問題を分析および修正する必要がある、サービス・サポート担当員
- 大量データを移動するなどのルーチン作業を行う必要のある、システム管理者およびシステム・オペレーター

本書の読者は ISPF の使用に精通しているものと想定しています。

バッチ・ジョブで File Manager 機能を使用するには、JCL に精通している必要があります。

REXX プロシージャで File Manager 機能を使用するには、REXX プログラミング言語に習熟している必要があります。

## 構文図の見方

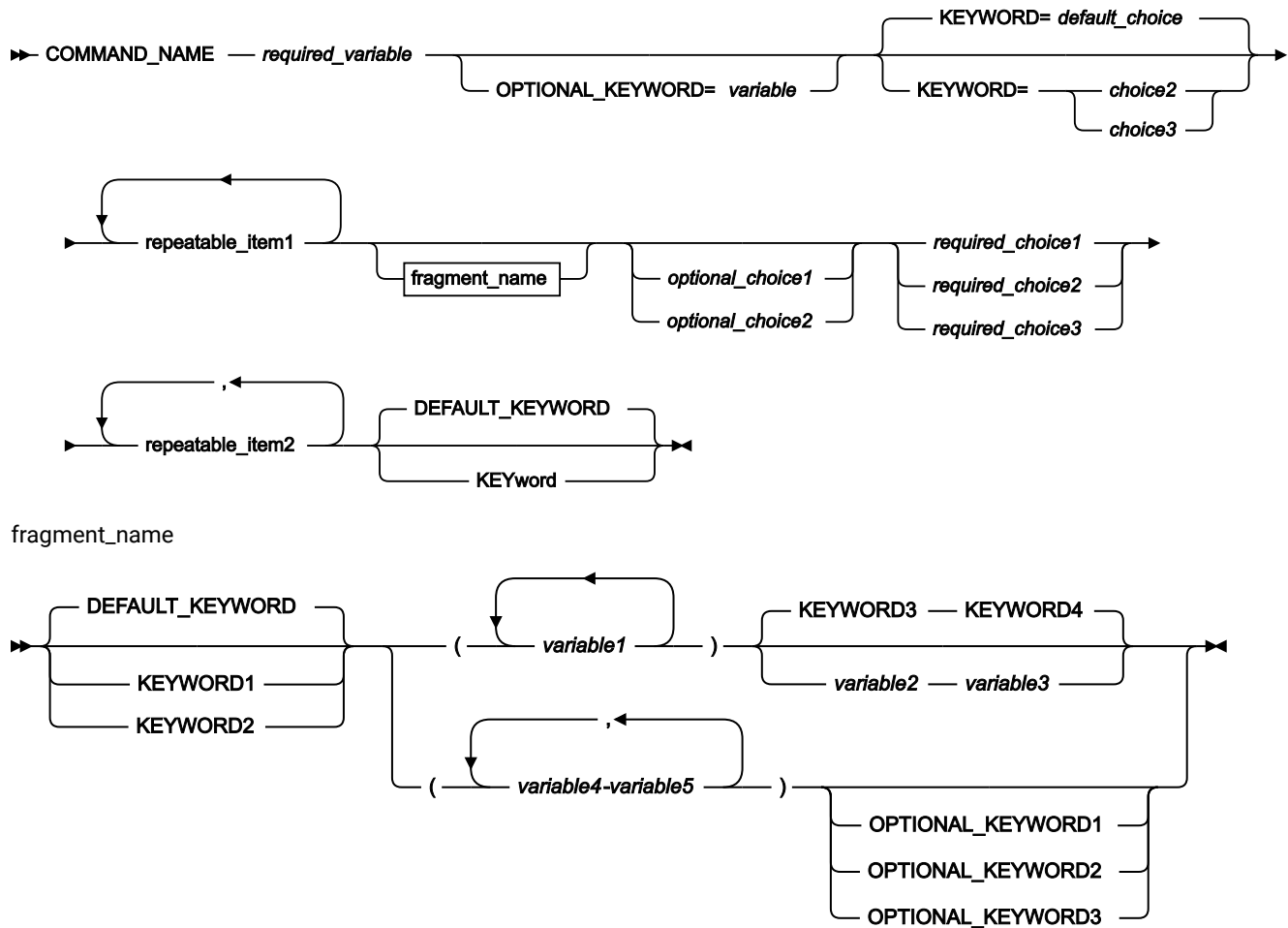
本書で説明するコマンドの構文構造は、構文図で示されています。

**図 1: 構文図 ページ xix** に、次のような項目を示すさまざまな表記が含まれた構文図の例を示します。

- 項目がキーワードであるか、変数であるか。
- 項目が必須であるか、オプションであるか。
- 選択が可能であるかどうか。
- 値を指定しない場合、デフォルトを適用するかどうか。
- 項目の反復が可能であるかどうか。

図 1. 構文図

図 1. Syntax



構文図を読んで理解するためのヒントをいくつか示します。

#### 読む順序

構文図は、直線のパスをたどって左から右、上から下に読みます。

▶— 記号は、ステートメントの開始を示しています。

—▶ 記号は、ステートメントが次の行に継続していることを示しています。

▶— 記号は、ステートメントが前の行から継続していることを示しています。

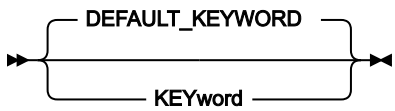
—▶ 記号は、ステートメントの終了を示しています。

#### キーワード

キーワードは、大文字で示します。

▶ COMMAND\_NAME ▶

キーワードの最初の数文字を入力するだけでよいことがあります。この場合、キーワードの必須部分は大文字で示します。



この例では、「KEY」、「KEYW」、「KEYWO」、「KEYWOR」または「KEYWORD」と入力できます。

短縮したキーワードまたはキーワード全体を入力する場合、示されたとおりに正確に入力する必要があります。

### 変数

変数は、小文字で示します。変数はユーザーが指定する名前または値を表します。

▶▶ *required\_variable* ◀◀

### 必須項目

必須項目は、水平線 (メインパス) 上に示されます。

▶▶ **COMMAND\_NAME** — *required\_variable* ◀◀

### オプション項目

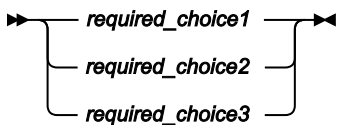
オプション項目は、メインパスの下に示されます。



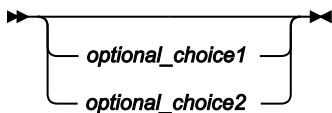
### 項目の選択

複数の項目から選択可能な場合、これらの項目は縦方向に重ねて示されます。

複数の項目から 1 項目を選択する必要がある場合には、項目のいずれかがメインパス上に表示されます。

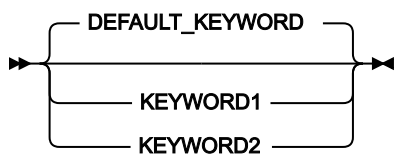


複数の項目から任意で 1 項目を選択する場合は、縦にスタックされた選択項目全体がメインパスの線よりも下に表示されます。



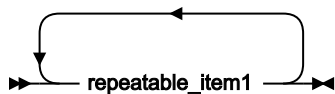
いずれの項目も選択しなかったときにデフォルト値が適用される場合は、デフォルト値をメインパスの上方に示します。



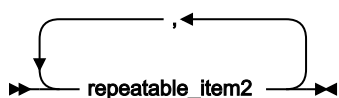


### 反復可能な項目

メインパスの上にある左向きの矢印は、繰り返し可能な項目を示します。

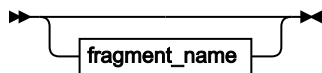


反復可能な項目の間に分離文字 (コンマなど) を指定する必要がある場合は、左に戻る矢印付きの線の中で、指定する必要がある分離文字を示します。

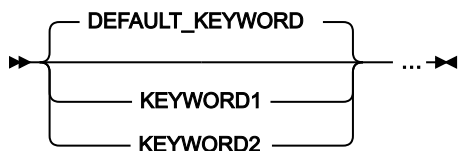


### フラグメント

構文図を読みやすくするために、構文のセクションまたはフラグメントを分けて示すことがあります。



fragment\_name



## 変更の要約

### 2023年2月、V14R1M19

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 19 に適用可能な情報を提供します。これには、前のバージョンの情報に対する軽微な変更や説明が含まれています。

### 2022年11月、V14R1M18

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 18 に適用可能な情報を提供します。これには、前のバージョンの情報に対する軽微な変更や説明が含まれています。

### 2022年6月、V14R1M17

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 17 に適用可能な情報を提供します。これには、前のバージョンの情報に対する軽微な変更や説明が含まれています。

### 2022年2月、V14R1M16

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 16 に適用可能な情報を提供します。以下に、バージョン 14 リリース 1 に関して、本書に行われた前版からの主な変更内容を示します。

- **拡張検索。** 区分データ・セット検索を実行する場合の2つの新しいオプション:

#### List (リスト)

ソート可能な列を持つ中間一致メンバー・リストを生成します。検索条件に一致する最新のメンバーを簡単に判別できるように、列を変更日順にソートできるようになりました。これにより、拡張検索レポートの現在の要約コマンドよりも柔軟性が高くなります。

#### First (初回)

複数の区分データ・セットが処理されている場合に、検索をメンバーの最初のオカレンスに制限します。例えば、これは Software Configuration and Library Manager (SCLM) 環境で適用できます。この環境では、複数のライブラリー内に同じメンバーがあり、そのメンバーの最初のオカレンスまたは最新バージョンのみが対象になります。

これらの新しいオプションについて詳しくは、[EFind コマンド構文 ページ 588](#)および [\[Enhanced Search Command \(拡張検索コマンド\)\] パネル ページ 592](#)を参照してください。

- **拡張変更および FCH 機能。** 新しいオプション MEMORY が導入され、インプレース更新に関連する制限に対処しました。レコード長を変更できるようになり、圧縮データ・セットがサポートされます。この新しいオプションについて詳しくは、「Enhanced Change command (拡張変更コマンド)」パネル、「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」パネル、および FCH (検索/変更) 機能について説明しているトピックを参照してください。
- **VSAM 定義ステートメントを作成する新しい機能。** 1つ以上のデータ・セットの IDCAMS 定義ステートメントを作成する新規バッチ機能 DEFV が追加されました。詳しくは、DEFV 機能について説明しているトピックを参照してください。

## 2021年10月、V14R1M15

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 15 に適用可能な情報を提供します。以下に、バージョン 14 リリース 1 に関して、本書に行われた前版からの主な変更内容を示します。

- すべてのタイプのテンプレートのリストを表示し、そのテンプレートに対してアクションを実行します。  
「Template List (テンプレート・リスト)」には、以下の機能があります。
  - PDSE バージョン 2 データ・セットのメンバー世代の可視性。
  - 意図しないテンプレート編集の変更を防止するためのロック・メカニズム。
  - 数値フィールドを使用して先行ゼロをフォーマット設定するデフォルト値を変更する機能。
  - エクスポートされた XML 形式でテンプレートを比較する機能。

テンプレート・リストについて詳しくは、[テンプレート・リストの処理 ページ 281](#) を参照してください。

## 2021年3月、V14R1M13

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 13 に適用可能な情報を提供します。以下に、バージョン 14 リリース 1 に関して、本書に行われた前版からの主な変更内容を示します。

- ランダム・スクランブルと反復可能スクランブルを新しいオプションで最適化できるようになりました。このオプションは、インストール時にカスタマイズできます (スクランブルのデフォルト動作)。データのコピーおよびスクランブル時にオプションを指定することで、デフォルトの動作をオーバーライドできます。このオプションは、以下のいずれかの値に設定できます。OFF (オフ)、ON (オン)、または MAX (最大)。[SET \(処理オプションの設定\) on page 1575](#) および [「Copy To \(コピー宛先\)」パネル on page 806](#) を参照してください。
- ロード・モジュール属性が、情報レポート、印刷レポート、XML レポートに組み込まれるようになりました。[「Load Module Information \(ロード・モジュール情報\)」パネル on page 937](#) を参照してください。

## 2020年10月、V14R1M12

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 12 に適用可能な情報を提供します。以下に、バージョン 14 リリース 1 に関して、本書に行われた前版からの主な変更内容を示します。

- 接頭部コマンド JCL、SELECT、および SUBMIT は、PDSE ワークベンチでサポートされるようになりました。[接頭部コマンド on page 642](#) を参照してください。
- 新しい SETCICS 関数により、CICS® ファイルを開いたり閉じたり、バッチ・モードまたはキーワード・モードで CICS® リソースを処理したりすることができます。[SETCICS \(CICS ファイルの状況の更新\) - バッチのみ on page 1587](#) を参照してください。
- キー順データ・セットの比較を実行するときに、キー値によって決定された順序でファイルを最初にソートできるようになりました。[DSM \(データ・セット比較\) on page 1408](#) および [「Compare Utility \(比較ユーティリティー\)」の Options \(オプション\)」パネル on page 781](#) を参照してください。
- データ・セット比較からの出力を結合して、単一の DD に送ることができるようになりました。[DSM \(データ・セット比較\) on page 1408](#) を参照してください。
- SNGL 表示形式でスクロールするときに、フィールドを保持できるようになりました。[スクロール時の画面上のフィールドの保持 on page 234](#) を参照してください。

- テンプレートの機能が強化されました。
  - 新しい「A」（常時）オプションは、編集、表示、またはブラウズ・セッションの前に、テンプレートを常に編集可能であることを意味します。

新しい「R」（再編集）オプションを使用すると、一時テンプレートまたは動的テンプレートをデータに適用した後に保存したり、RUNTEMP を使用して編集セッションまたは表示セッションを再起動したりすることができます。

テンプレートの編集 [on page 225](#)、[「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」パネル on page 756](#)、および [「View Entry \(ビュー項目の入力\)」パネル on page 1108](#)を参照してください。

- FM/IMS 抽出中に作成されたテンプレートでは、DBD 名を File Manager Base コンポーネントで編集できるようになりました。これにより、複数の DBD 名に対して 1 つのテンプレートを再使用することができます。[XML テンプレート on page 271](#) を参照してください。
- PDSE ワークベンチが更新されて、リモート・システム上で PDS および PDSE データ・セットをサポートできるようになりました。

これらの変更箇所や、より細かな修正や追加は、ページの左マージンにある変更バー “|” で示されています。

## 2020 年 6 月、V14R1M11

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 11 に適用可能な情報を提供します。これには、前のバージョンの情報に対する軽微な変更や説明が含まれています。

## 2020 年 3 月、V14R1M10

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 10 に適用可能な情報を提供します。以下に、バージョン 14 リリース 1 に関して、本書に行われた前版からの主な変更内容を示します。

- VLM (ロード・モジュールの表示) および CLM (ロード・モジュールの比較) 機能は、以下のように更新されました。
  - 処理のために選択された CSECT をフィルター処理します。
  - 最新の Enterprise COBOL および Enterprise PL/1 コンパイラーで追加されたコンパイラー・オプションを表示および比較します。
  - Enterprise COBOL コンパイラーによって作成された CSECT の COBOL コードで使用されている COBOL プログラム言語機能を表示および比較します。

[VLM \(ロード・モジュールの表示\) on page 1632](#) および [CLM \(ロード・モジュールの比較\) on page 1292](#) を参照してください。

- メンバー名フィルター値を指定して、区分データ・セット・メンバーをリストに表示するか、または処理のために選択するかを制限することができます。これは、拡張メンバー選択パネルおよび BTB、BTU、CLM、DSC、DSEB、DSM、DSP、DSU、FCH、TPEXP、TPIMP 機能の XMEMBERS オプションの機能拡張によって実装されます。[File Manager 機能 on page 1263](#) および [「Advanced Member Selection \(拡張メンバー選択\)」パネル on page 731](#) を参照してください。
- File Manager は、リモート・キューへの MQ リモート・キューおよび別名の編集をサポートするようになりました。[WebSphere MQ での作業 on page 456](#) を参照してください。

- 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネル、「File Selection (ファイル選択)」パネル、およびすべてのUNIX システム・サービス・メンバー・リストが更新されて、YYYY/MM/DD 形式で作成および変更された日付が表示されます。 [「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティー\)」パネル on page 912](#) および [「File Selection \(ファイル選択\)」パネル on page 909](#) を参照してください。

## SC27-9042-08: 2019 年 12 月、V14R1M9

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 9 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-07) からの主な変更点を以下に示します。

- バージョン 2 PDSE メンバー世代および新規 PDSE ワークベンチのサポート。
  - メンバーおよび世代の管理を行うために、新規 PDSE ワークベンチが開発されました。
  - 拡張された検索ドリル・パラメーターで制限がサポートされるようになりました。これは、バージョン 2 PDSE 世代および HFS および zFS ディレクトリーに適用されます。
  - 拡張された検索機能キー (またはマクロの編集) メニューに、PDSE ワークベンチを起動する新しいオプションが追加されました。このオプションにより、JCL ビューまたは編集セッションからのカーソル・センチタイプな呼び出しが可能になりました。
  - データ・セットのコピー・ユーティリティーで、メンバー世代をコピーできるようになりました。
  - クローン機能により、メンバー世代をコピーできるようになりました。
  - File Manager 内のすべてのメンバー・リスト用の新しい履歴機能。

[PDSE ワークベンチ on page 636](#) を参照してください。

- File Manager の印刷出力を FMNPRINT に転送できるようになり、代わりに出力の個々のセクションを代替 ddname に転送できるようになりました。/BATCH モードで REXX プロシージャまたは CLIST から File Manager 機能を起動する [on page 528](#) および [File Manager バッチ・ジョブの JCL 構文 on page 529](#) を参照してください。
- SET 関数の新規 DSINFO File Manager オプションにより、バッチ・レポートで DSP、DSM、DSC、FCH コマンドの出力データ・セットに関する追加情報を提供します。 [SET \(処理オプションの設定\) on page 1575](#) を参照してください。
- データ・セットのコピー・ユーティリティーで、出力形式として CSV をサポートできるようになりました。 [DSC \(データ・セット・コピー\) on page 1322](#) を参照してください。
- File Manager MQ ユーザーは、MQADMIN クラスのリソース `mqmanager.CONTEXT.mqueue` への CONTROL アクセスを持つ必要がなくなりました。ユーザーにこのアクセス権がない場合、レコードの更新時に MQ CONTEXT はコピーされません。

## SC27-9042-07: 2019 年 9 月、V14R1M8

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 8 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-06) からの主な変更点を以下に示します。

- 必須テンプレートおよび動的データ・スクランブルのためのテンプレート・リポジトリのサポート。 [テンプレート・リポジトリ on page 189](#) のトピックを参照してください。
- SET 関数の新しい BDY オプションおよび「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」パネルで、境界フィールドのエラーを抑止するかどうかを指定します。 [SET \(処理オプションの設定\) on page 1575](#) および「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」パネル [on page 797](#) を参照してください。
- DSC 関数の新しいオプションで、出力データ・セット (DSNOUT) に対して SMS 属性を指定できます。 [DSC \(データ・セット・コピー\) on page 1322](#) を参照してください。

## SC27-9042-06: 2019 年 6 月、V14R1M7

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 7 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-05) からの主な変更点を以下に示します。

- File Manager 関数および REXX 外部関数にアクセスするバッチ JCL の作成を支援するために、編集モデルが提供されました。 [File Manager 編集モデルの使用 on page 531](#) を参照してください。

## SC27-9042-05: 2019 年 3 月、V14R1M6

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 6 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-04) からの主な変更点を以下に示します。

- File Manager Service Provider for IBM® z/OS® Connect Enterprise Edition により、クライアント・アプリケーションは z/OS® Connect を使用して IMS™ および Db2® データ・ソースにアクセスできます。「[File Manager Service Provider for z/OS Connect Enterprise Edition on page 646](#)」、特に次のセクションの「IMS™」と「Db2®」のトピックを参照してください。
  - [要求と応答 on page 647](#)。
  - [ビルド・ツールキット・プラグイン・プロパティ on page 671](#)。
  - [汎用方式の例 on page 681](#)。
  - [特定方式の例 on page 696](#)。
- 8 文字の TSO ユーザー ID および TSO 接頭部のサポートが追加されました。これは z/OS® v2.3 で導入されました。「[Advanced Member Selection \(拡張メンバー選択\) パネル on page 731](#)」を参照してください。

## SC27-9042-04: 2018 年 9 月、V14R1M4

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 4 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-03) からの主な変更点を以下に示します。

- 新規クローン機能。 [データ・セットの複製 on page 374](#) を参照してください。
- 新規テンプレート・リポジトリ機能。 [テンプレート・リポジトリ on page 189](#) を参照してください。
- 新規オプションでは、FCH または DSC を JCL=YES で実行する際に JCL データを処理する方法を指定します。 [JCL を含むファイルまたはメンバーの処理 on page 392](#) および [SET \(処理オプションの設定\) on page 1575](#) を参照してください。

## SC27-9042-03: 2018 年 6 月、V14R1M3

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 3 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-02) からの主な変更点を以下に示します。

- z/OS Connect REST API 機能に対応した FM サービス・プロバイダーの拡張機能。 [File Manager Service Provider for z/OS Connect Enterprise Edition on page 646](#) を参照してください。
- 新規拡張変更機能。 [拡張参照リスト、拡張、および変更の使用法 on page 582](#) を参照してください。
- 新規 REDEFINES 基準機能。 [再定義基準 on page 567](#) を参照してください。
- 新規メッセージ FMNBA151-153、FMNBA157-159、FMNBE004。

## SC27-9042-02: 2018 年 3 月、V14R1M2

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 2 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-01) からの主な変更点を以下に示します。

- File Manager サービス・プロバイダーは、顧客が z/OS® Connect を使用して IBM® Z データ・ソースにアクセスするためのクライアント・アプリケーションを作成できるようにします。 [File Manager Service Provider for z/OS Connect Enterprise Edition on page 646](#) を参照してください。
- DSM バッチ機能の新規キーワード KEYDUPOK。 [DSM \(データ・セット比較\) on page 1408](#) を参照してください。

## SC27-9042-01: 2017 年 12 月、V14R1M1

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 1 に適用される情報を記載しています。この版には、前の版 (バージョン 14 リリース 1、SC27-9042-00) からの軽微な変更点が含まれます。

## SC27-9042-00: 2017 年 9 月、V14R1M0

本書のこの版では、File Manager バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション・レベル 0 に適用される情報を記載しています。本書に対する、前の版 (バージョン 13 リリース 1、SC19-4119-08) からの主な変更点を以下に示します。

- PDSE バージョン 2 の割り振りのサポート。 [「Allocate \(割り振り\)」 パネル \(2\) on page 743](#) を参照してください。

## 第 I 部. File Manager での作業



# 第 1 章. File Manager の概要

IBM® File Manager for z/OS® (Base コンポーネント) には、WebSphere MQ データ、HFS ファイルならびに QSAM、VSAM、および IAM データ・セットの処理のための包括的で使いやすいツールが用意されています。これらのツールには、ISPF にある、よく知られた表示、編集、コピー、および印刷のユーティリティを、アプリケーション開発者のニーズに合わせて拡張したものが含まれています。

この章では、File Manager で実行するアクションのタイプの概要、これらのアクションを実行できるデータ・セットのタイプのリスト、およびテンプレート (File Manager でデータ・セットを表示および編集するのに使用する主なツールの 1 つ) に関する概念情報を提供します。

## File Manager アクション

File Manager を使用して、データを表示、編集、更新、作成、コピー、比較、印刷、および削除できます。このデータは、論理単位として (データ・セット名でアクセスする)、または物理単位として (それぞれの物理ディスクまたはテープの場所でアクセスする) 操作することができます。この機能に加えて、対話式インターフェースによって、データをテーブルおよび単一レコード・フォーマットの両方で表示できます。

データ・セットを処理する場合には、以下のことが可能です。

- 不定形式として、あるいはコピーブックまたは動的テンプレートを使用した定様式として、データの表示、変更、ソート、コピー、および印刷を行う
- 高度なデータ・セット比較を行う
- 単一データ・セットまたは複数データ・セットにあるデータ・ストリングを検索および変更する
- 新規の HFS ファイル、あるいは QSAM、VSAM、または IAM データ・セットおよびデータ・セット・レコードを作成する
- 拡張レコード処理用に REXX プロシージャを作成する
- 選択された DFSORT™ 制御ステートメントを使用して、データ・セット・コピーやデータ・セット・プリントの機能を制御する
- タスクを自動化するために、バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、または CLIST を作成する

これらのタスクの多くで、File Manager テンプレートを使用することができます。テンプレートは、コピーブックのフィールド定義に基づいた、または動的に作成されたデータ・セットの論理ビューを提供します。テンプレートを使用した場合には、次のことが可能です。

- コピーブックに定義されているレコード構造に従ってデータを形式設定するか、またはユーザー独自のレコード構造を動的に定義する
- 操作するフィールドおよびレコードを選択し、フィールドの表示方法を調整し、コピーするフィールドを選択し、作成したデータ用にフィールド内容を設定する
- File Manager パネルでレコード識別および選択基準をコーディングするか、File Manager の REXX インターフェースを使用して複合基準をコーディングする
- 異なるデータ・タイプおよび長さのフィールド間でデータをコピーする
- 複数のレコード構造が含まれるファイルを処理する

また、File Manager には、その他の方法でデータを操作することができるユーティリティーも提供されています。

- テープ・ユーティリティーでは、以下を実行できます。
  - テープ・ファイルをコピーし、オプションで、ブロック・サイズおよびレコード・フォーマットを変更する
  - エクスポートされたスタック・ボリュームから論理ボリュームを物理テープ・ボリュームにコピーする
  - レコードを1つのテープから別のテープにコピーしながら、画面上でテープ・レコードを更新する
  - 2つのテープをバイト単位で比較する
  - データ・チェック・エラーがあるテープ・ブロックを迂回する
  - テープの内容を要約する
- ディスク・ユーティリティーを使用すれば、それぞれの物理ディスク位置で、データの内容に基づいてファイルを検索および編集できます。文字および16進形式がサポートされます。アクセスは物理トラックのレベルで実行されるので、すべてのファイル・タイプ (BDAM を含む) がサポートされます。ディスク・ユーティリティーでは、以下を実行できます。
  - ディスクにあるデータ・セットをリストする
  - 特定のトラックにあるデータを編集する
  - データ・セットのディスク・エクステントを識別する
  - ディスク・エクステント内のデータを検索する
- オブジェクト・アクセス方式 (OAM) ユーティリティーを使用すると、OAM オブジェクトのリスト、表示、印刷、更新、消去、コピー、バックアップ、およびリストアを行うことができます。
- IDCAMS フロントエンド (カタログ・サービス) を使用すると、使いやすい File Manager パネルから OS/390® IDCAMS ユーティリティーを制御できます。

## データ・セットとレコード

File Manager は、HFS ファイル、順次データ・セット (PS と PDS(E))、および VSAM データ・セット (IAM を含む) に対する、実動および開発のための論理ファイル操作の機能を提供します。

以下のタイプのデータに対して、表示や編集などの処理を行うことができます。

- 順次 (PS) データ・セットおよび区分 (PDS または PDSE) データ・セット: 以下のいずれかのデータ・セット属性を持った、区分データ・セットまたは順次データ・セットのメンバー、あるいはそのメンバーの類似連結または非類似連結 (入力として使用した場合)。
  - PS データ・セット・タイプ
    - 基本
    - Library
    - 拡張
    - ラージ
    - 圧縮
  - レコード・フォーマット
    - 固定、可変、または未定義
    - ブロック化または非ブロック化
    - スパン
    - ISPF パック形式データ

- レコード長
  - 固定長データの場合: 1-32760、10-65535 (LBI 使用のテープの場合)
  - 可変長データの場合: 1-32752、14-65531 (LBI 使用のテープの場合)
  - スパン形式の可変長データの場合: 1-16MB
- VSAM データ・セット:
  - ESDS、スパン・フォーマットを含む
  - KSDS、スパン・フォーマットを含む
  - RRDS (固定長または可変長)
  - PATH (非固有の代替索引に関連する PATH はブラウズのみ制限される)
  - AIX®
- HFS ファイル: z/OS® UNIX™ ファイル・システム (z/FS や HFS など) に含まれるファイル:
  - レコード・フォーマット
    - テキスト (CR、LF、または NL で区切られている)
    - バイナリー
  - レコード長
    - テキスト・モード・ファイルは可変長: 1 から 32752
    - バイナリー・モード・ファイルは固定長: 1 から 32760
- キューにある Websphere MQ メッセージ。可能な場合は、データ・セット名の中に MQ キューを指定できます。
- CICS® ファイル、TS、または TD キュー:
  - FM/CICS と併用する場合です。File Manager for z/OS ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス (CICS 用) を参照してください。
  - 非 CICS File Manager 環境では、データ・セット名として CICS® リソース・タイプ、CICS® アプリケーション ID、および CICS® リソース名を指定します。



**注:** 本書の全体を通じて、データ・セットという用語が使用された場合、特に断りのない限り、従来の z/OS® のデータ・セットを具体的に指すのではなく、上記のいずれかのリソース・タイプを一般的に指します。

File Manager は、PDS、PDSE、CA-Panvalet ライブラリー、または Library Management System Exit を使用してアクセスされるライブラリーに保管されているコピーブックを使用できます。

## テンプレート

File Manager テンプレートは、データ・セットの特定の変換処理を提供するファイルです。テンプレートは、レコード内のデータを別個のフィールドとして表示および操作するために使用できる論理ビューを定義します。テンプレートを使用することで、データ・セットの編集、表示、コピー、印刷、および作成時に、レコードおよびフィールドの選択および形式設定ができます。テンプレートは、COBOL、HLASM、または PL/I のコピーブックをベースにするか、あるいは動的に作成することができます。同じデータに異なるテンプレートを適用して、さまざまな目的を達成することができます。例えば、さまざまな選択基準を持つ複数のテンプレートを適切に作成しておき、特定の目的に必要なレコードのサブセットを定義するテンプレートを適用できます。また、レコード構造およびフィールド構造が類似していれば、同じテンプレートを異なるデータ・セットに適用することもできます。

File Manager の Base コンポーネント、Db2® コンポーネント、および IMS™ コンポーネントはすべて、テンプレートを 使用します。ただし、これらのテンプレートは、コンポーネント間で交換可能ではありません。例えば、「Base」テンプレートは、File Manager Db2® コンポーネントでは使用できません。動的テンプレートは、Base コンポーネント内でのみ 使用することができます。

## テンプレートを使用する理由

通常、アプリケーション・データが入っているデータ・セットの構造は十分に定義されていて、データ・セット中の各レコードはいくつかのフィールドから構成されています。それぞれのフィールドには、個人名、製品コード、金額など(アプリケーションによって異なる)の別個のデータ項目が入っています。このデータは、さまざまなタイプのものがあり、一部のフィールドには文字データが入り、他のフィールドには数値データ(ストレージ・スペースを節約するためにバイナリー形式でエンコードされている可能性がある)が入るといったようになります。

このようなデータ・セットを効率的に処理するには、レコード構造を認識し、個々のフィールドを選択して処理できるツールが必要です。

例えば、テキスト・エディター(ISPF エディターなど)を使用してアプリケーション・データ・セットを表示すると、各レコードは文字ストリングとして表示されて、レコードが個々のフィールドから構成されていることは示されません。2 進数またはパック 10 進数形式でエンコードされた数値データの入ったフィールドは、数値でなく文字値(通常は「表示不能文字」)で表されます。

各フィールドの列の境界が分かっている場合でも、テキスト・エディターでアプリケーション・データ・セットを編集するのは難しい時間のかかる作業になります。

- 特定のフィールドのデータを検索して置き換えたい場合には、フィールドの長さを変えないように注意する必要があります。そうしないと、以後のフィールドの境界が移動して、レコード構造を壊す可能性があります。
- データが 2 進数やパック 10 進数でエンコードされている数値フィールドのデータを探して置き換えたい場合には、数値でなくその形式(通常は 16 進値)で検索値や置き換え値を指定する必要があります。
- 編集しようとしているファイルにいくつかのレコード・タイプが(それぞれ独自の構造で)入っていて、1 つのレコード・タイプのデータだけを検索し置き換えたい場合には、編集作業から他のレコード・タイプを除外する必要があります。

説明のために、ここでは、ISPF エディターに表示された英数字フィールドと数値フィールドが混在するレコードがあるとします。

```
EDIT      USERID.FMDATA(DATA2) - 00.02                Columns 00001 00072
000013 01Grant Smith                í
000014 01Andrew Apple              5  ì&
000015 01Graham Prestcott          ö  ç
```

「Grant Smith」レコードには、数値「94」が含まれ、2 進数値フィールドに保管されています。この数値を、テンプレートを使用しないで 94 から 48 に変更するには、以下を行う必要があります。

1. レコード・データの 16 進値を表示します。
2. フィールドが占めている桁位置を判別します。

3. 数値の 48 を 16 進値の等価値 (X'30') に変換します。
4. 数値フィールドの古い 16 進値 (X'5E') に新しい値を上書きするか、あるいは CHANGE コマンドを使用して新旧の 16 進値を入れ替えます。

以下に、テンプレートを使用して File Manager エディターに表示された同じレコードを示します。

REC-TYPE	NAME	EMPLOYEE-NO	AGE	SALARY	MONTH(1)	MONTH(2)
#2	#3	#4	#5	#6	#7	#7
AN 1:2	AN 3:20	BI 23:2	BI 25:2	PD 27:4	BI 31:4	BI 35:4
<>	<-----1----->	<---->	<---->	<----->	<----->	<----->
01	Grant Smith	7712	94	75000	6	15

2 進数値フィールド AGE の数値を 94 から 48 に変更するためには、94 に 48 を単に上書きするか、あるいは以下のコマンドを入力するだけです (ここで、#5 は AGE フィールドの「フィールド参照」です)。

```
CHANGE 94 48 #5
```

このほかに、データをコピーするときにも、テンプレートを使用できます。レコード構造を認識しないコピー・ユーティリティを使用する場合、データ・セット全体のコピーまたは複数のレコードのコピーしか実行できないことがよくあります。特定のフィールド値のレコードだけ、または特定のフィールドだけをコピーしたい場合には、カスタム・プログラムを書く必要があります。

File Manager でテンプレートを使用するときには、コピーしたいレコードだけを選択し、必要なフィールドをそのレコードのフィールド・リストから選択するための基準を指定することができます。

## テンプレートで実行できること

テンプレートを使用すれば、次のことが可能です。

### • レコードの形式設定

そのデータ・タイプを考慮に入れながら、フィールドを表示、印刷、および比較することができます。例えば、2 進数値フィールドは、2 進値の文字表現としてではなく、真の数値として表示されます。

編集時には、形式設定されたこれらのフィールド値は、上書きするかまたは CHANGE コマンドを使用して別の数値に置き換えることができます。File Manager は、データ・セットの元の 2 進値を調整します。

表示 (エディター・セッション時) または印刷するフィールドを選択できます。エディター・セッションでは、コマンド (FIND または CHANGE など) の有効範囲を特定のフィールドに制限することができます。

フィールドを表示 (エディター・セッション時) または印刷する順番を変更できます。

数値フィールドの場合には、先行ゼロを表示するか、または抑制 (例えば、00057 は 57 として表示および印刷されます) することができます。デフォルトでは先行ゼロは抑制されます。

### • レコードの再形式設定

データのコピー時には、出力データ・セットにコピーしたい入力データ・セットのフィールドを「マップ」することができます。フィールドを挿入または削除し、データ・タイプや長さが違うフィールド間でデータをコピーすることができます。

## • レコード・タイプの識別およびそのタイプのレコードの選択

レコードは、次の2つの基準レベルで選択できます。

### ◦ レコード ID 基準

レコード・タイプの固有の特性を識別して、File Manager がそのレコード・タイプを同じデータ・セット内の他のレコード・タイプと区別できるようにします。その後で、データ・セット内の使用したいレコード・タイプを選択できます。

レコード ID 基準を指定する前に、データを調べて、レコードを特定のタイプに属するものとして固有に識別するフィールド値を決定することができます。

### ◦ レコード選択基準

レコードが特定のタイプに属しているものとして識別されたら、レコード選択基準を指定して、そのタイプの使用したいレコードを絞り込むことができます。

## • データの作成

新規データ・セットを作成するとき、またはデータ・セットをコピーする際に新規フィールドを追加するときには、フィールド「作成属性」(File Manager がフィールド値の初期化に使用するパターン)を指定できます。

## テンプレートを使用できる場所

以下の表に、テンプレートの使用をサポートするタスク、パネル、および機能をリストします。

タスク	パネル	機能
データの表示	View (表示) (オプション 1)	—
データの編集	Edit (編集) (オプション 2)	DSEB (バッチのみ) <sup>1</sup>
データの比較	Compare data (データの比較) (オプション 3.11)	DSM

### 1. DSEB 機能および DSU

機能の場合、編集中または更新中にテンプレートを使用することはありません。テンプレートは、拡張バッチ処理中のみ、File Manager REXX 外部関数 PRINT を SNGL または TABL 形式で呼び出すときに使用されます。

DSU を使用したデータの更新と、DSEB を使用したデータの編集の相違点は、次のとおりです。

- DSU は、「レコード」単位で操作されます。つまり、データ・セットの各レコードは順々に別個に操作されます。
- DSEB を使用すると、編集パネルでデータ・セットをスクロールするときと同様に、データ・セット内のレコード間を任意に移動できます。

DSEB 機能および DSU 機能の用法について詳しくは、[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください。

タスク	パネル	機能
データのコピー	Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3)	DSC
データの作成	Data Create Utility (データ作成ユーティリティー) (オプション 3.1)	DSG
データの印刷	Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2)	DSP
データの更新	—	DSU (バッチのみ) <sup>1</sup>

これらのパネルまたは機能のいずれかを使用して、既存のテンプレート (動的に、あるいはコピーブックから作成されたもの) を提供したり、コピーブックを提供したり、あるいは新規の動的テンプレートを作成することができます。コピーブックを提供すると、File Manager は、使用する前にそれをテンプレートにコンパイルします。

## 第 2 章. File Manager 入門

このトピックでは、File Manager パネルで操作するユーザー・インターフェースおよび汎用メソッドの概要を示します。

説明されている主なタスクは、File Manager の開始、データ・セット、メンバー、選択リスト、およびリソースの操作、コマンドの発行、ヘルプの入手です。

### File Manager の開始と終了

File Manager は ISPF 開発のアプリケーションであり、通常、ISPF セッション内から実行します。File Manager を終了すると、ISPF セッションに戻ります。File Manager のパネルは、File Manager アプリケーションの外側から起動することもできます。

File Manager 機能のサブセットは、非 ISPF モード (バッチ処理) で使用できます。[関数 ページ 1259](#) を参照してください。

### File Manager の使用を開始

非 ISPF モードでの File Manager の実行 (バッチ処理) について詳しくは、[関数 ページ 1259](#) を参照してください。

File Manager を ISPF で起動する方法は、ユーザーのシステムでそれをどのようにインストールしたかによって異なります。一般的に、File Manager は、z/OS® の「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」に 1 つのオプションとしてインストールされます。

図 3. File Manager オプションを表示している z/OS® の「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネル

```
Menu Utilities Compilers Options Status Help
-----
                          z/OS Primary Option Menu

0 Settings          Terminal and user parameters
1 View              View data
2 Edit              Create or change source data
3 Utilities          Perform utility functions
4 Foreground        Interactive language processing
5 Batch              Submit job for language processing
6 Command            Enter TSO or Workstation commands
7 Dialog Test       Perform dialog testing
9 IBM Products      IBM program development products
10 SCLM              SW Configuration Library Manager
11 Workplace        ISPF Object/Action Workplace
S SDSF              Spool Display and Search Facility
F File Manager    File Manager for z/OS

      Enter X to Terminate using log/list defaults
Option ==> F_____
```

File Manager を開始するには、以下を実行します。



1. z/OS® の「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から、File Manager オプションを選択します。



**注:** ご使用のメニューに File Manager オプションがない場合は、ご使用のサイトで使用される開始プロセスに関して、システム管理者に問い合わせてください。

File Manager を開始すると、File Manager の「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」が表示され、現行バージョンの情報がポップアップ・メッセージ・ボックスに表示されます。

図 4. バージョン情報が表示された File Manager の「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Primary Option Menu
0  Settings          Set processing options          User ID . . : USERID
1  View              View data                       System ID  : FMD2
2  Edit              Edit data                       Appl ID   : FMN
3  Utilities         Perform utility functions       Version . : 14.1.19
4  Tapes             Tape specific functions        Terminal. : 3278
5  Disk/VSAM        Disk track and VSAM CI functions Screen . . : 1
6  OAM              Work with OAM objects          Date . . . : 2022/11/11
7  Templates        Create, edit, or update templates Time . . . : 11:02
8  HFS              Access Hierarchical File System
X  Exit              Terminate File Manager

IBM* File Manager for z/OS バージョン 14 リリース 1 モディフィケーション 19
Licensed Materials - Property of IBM* and HCL**
5655-Q42
(C) Copyright IBM Corp. 1986, 2017 - All Rights Reserved.
(C) Copyright HCL Technologies Ltd. 2019, 2023 - All Rights Reserved.
* Trademark of International Business Machines
** Trademark of HCL Technologies Limited

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

2. Enter キーを押して、バージョンのウィンドウを閉じます。

関連トピック

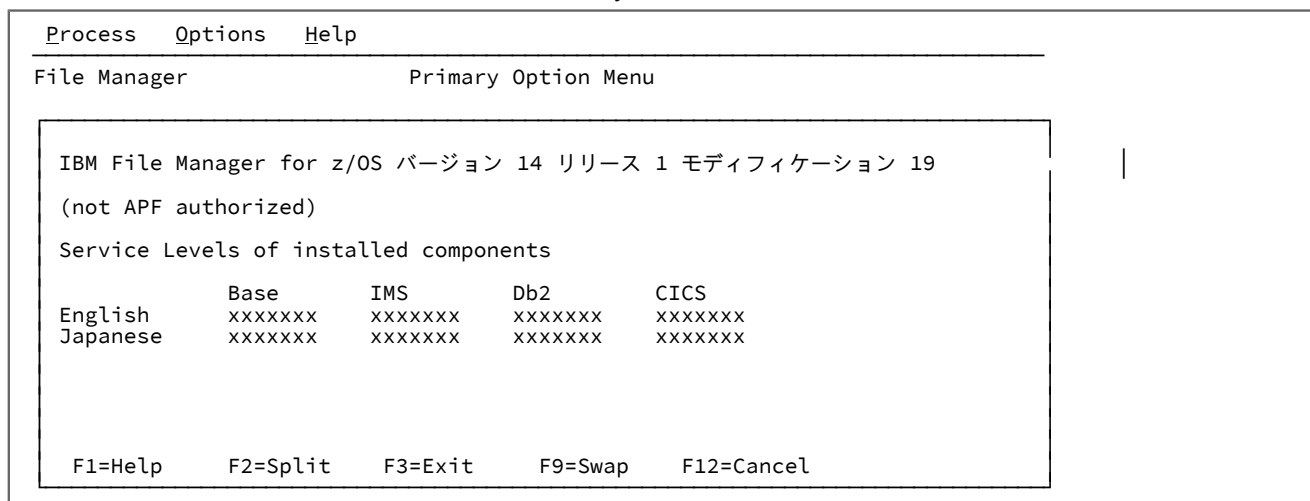
[「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」パネル ページ 981](#)

## ご使用の File Manager バージョンの検査

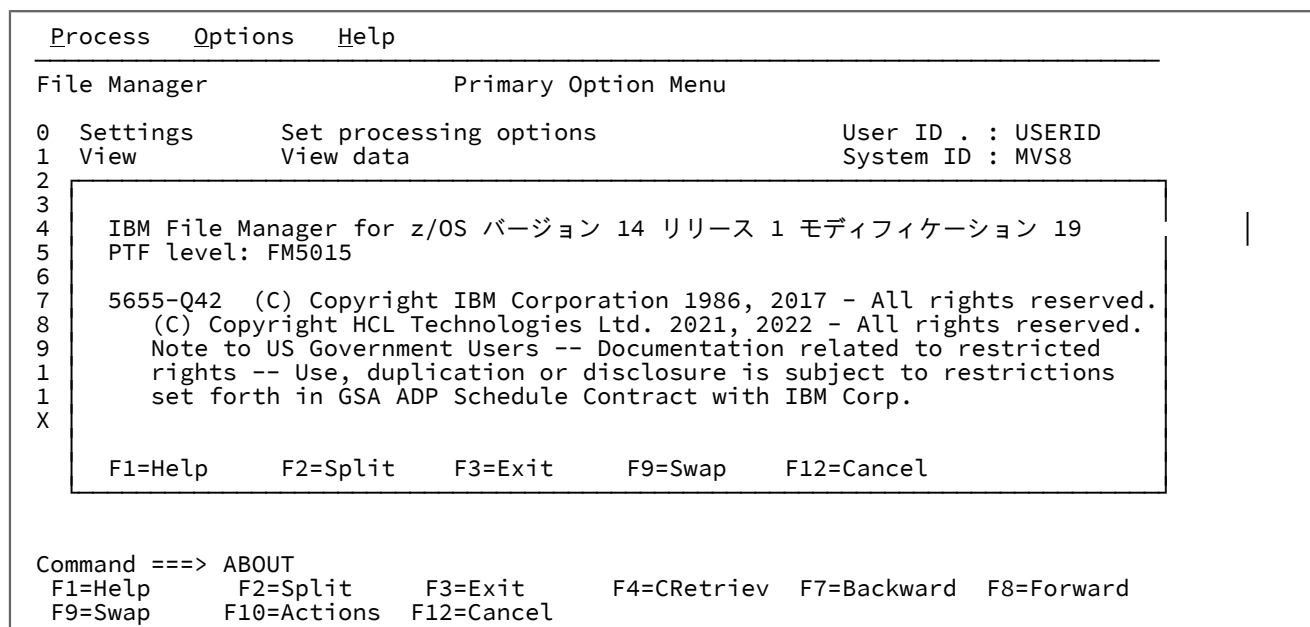
File Manager の完全バージョン情報を表示するには、いずれかのパネルのコマンド行に VER を入力します。現行の File Manager のバージョン番号と各 File Manager コンポーネントの PTF 番号が、ウィンドウに表示されます。

File Manager は ISPF アプリケーションであり、ISPF アプリケーションは、一般に、許可状態で実行できないため、File Manager は (特定の ISPF カスタマイズが行われない限り) ISPF では許可されません。ただし、バッチ・ジョブに含めて実行した場合は、File Manager を許可状態で実行できます。

図 5. PTF 情報の例が表示された File Manager の「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネル



バージョン情報を表示するための代替の方法として、パネル上のアクション・バーから、「**Help (ヘルプ)**」 > 「**6. About (6.製品情報)**」を選択する方法があります。File Manager の現行バージョン番号と File Manager Base コンポーネントの PTF 番号が表示されます。また、このウィンドウには、著作権情報と、製品と一緒に出荷されたメモがあれば、それも表示されます。



関連トピック

- [VER 基本コマンド ページ 1255](#)
- [ABOUT 基本コマンド ページ 1135](#)
- [VER \(サービス・レベルの表示\) ページ 1632](#)



例えば、ISPF コマンド行から次のコマンドを入力して、File Manager の「Print Utility (印刷ユーティリティ)」(オプション 3.2) パネルを表示できます。

```
FILEMGR DSP
```

DSV (データ・セット表示) または DSE (データ・セット編集) の後に有効なデータ・セット名を指定すると、File Manager は次のことを行います。

- 入力パネル (通常、データ・セット名、およびデータ・セットを表示する際に使用する保管されたテンプレートの名前など、他のオプションを指定する場所) を迂回する。
- 指定されたデータ・セットの表示または編集に直接進む。

## 関連トピック

[バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用 ページ 529](#)

[File Manager パネルの要約 ページ 717](#)

[関数 ページ 1259](#)

[DSB \(データ・セット・ブラウズ\) ページ 1312](#)

[DSE \(データ・セット編集\) ページ 1360](#)

## File Manager インターフェースの使用

File Manager インターフェースは、ISPF モデルをベースにしています。

タスクを実行するには、該当するパラメーターを指定して機能を処理します。使いやすいパネルを使用して、機能を選択し、パラメーター情報を提供できます。

ほとんどの機能は、「フォアグラウンド」モードまたは「バッチ」モードを選択して処理することができます。フォアグラウンド・モードでは、選択された機能が即時に処理され、その結果は、デフォルト設定で指示されたとおりに、画面に戻されるか、または印刷出力に送られます。バッチ・モードでは、パネル情報から JCL が生成され、編集できるようにユーザーに提供されます。このコードを変更して、処理キューに実行依頼することができます。

## File Manager でのナビゲート

File Manager パネルは、ISPF の下の他のパネルと同じ方法でナビゲートします。つまり、メニュー・パネルから、コマンド行に該当するメニュー・オプション番号を入力することによって、処理パネルを立ち上げます。File Manager は「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」パネルを使用して、特定の機能または機能グループに関連する処理パネルへのアクセスを提供しています。場合によっては、「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」の 1 つのオプションから別のメニュー・パネルに進み、そこから必要な処理パネルを選択できるものもあります。

メニュー構造をよく知っている場合は、メニュー・オプションのフル・パスを入力して、必要なパネルに直ちにジャンプできます。例えば、4.2.8 と入力すると、「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリューム・コピー)」パネルに直接進むことができます。

また、オプション番号の前に等号(=)を付けることで、メニュー構造をナビゲートしなくても、File Manager のいずれかのパネルから他のパネルへジャンプすることもできます。等号を使用することによって、File Manager は、現在の位置から

ではなく「Primary Options (基本オプション)」メニューから、ナビゲーションを開始するように指示されます。例えば、「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネルが表示されているときに、コマンド行で 2 を入力すると「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル (現行メニューのオプション 2) が表示されますが、=2 と入力すると「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル (「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」パネルのオプション 2) が表示されます。

パネルにアクセスするには、以下の方法の 1 つを選択してください。

- コマンド行にメニュー・オプション番号を入力して Enter キーを押します。必要な処理パネルが表示されるまで、ネストされたそれぞれのメニューを繰り返します。
- 等号と、それに続けて必要なパネルへのフルのメニュー・パスを各メニュー・レベルをピリオドで区切って入力し、Enter キーを押します。

多くの File Manager パネルには、1 つの画面で見ることができるとても多くの情報があります (特に、80x24 のディスプレイで実行している場合)。このような場合、メッセージがパネルの右上隅に表示されます。

図 7. 「More (続く)」メッセージが表示されたパネルの例

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager	Data Create Utility	
Output Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		<b>More:</b> +

パネルをスクロールダウンするには、以下の方法のいずれかを選択します。

- 「Forward」機能キー (F8) を押します (これにより、デフォルトのスクロール移動量 (通常は、一度に 1 画面ずつ) でスクロールダウンします)。
- コマンド行で FORWARD または DOWN と入力します (これらのコマンドにより、デフォルトのスクロール移動量 (通常、一度に 1 画面) でスクロールダウンします)。
- コマンド行で BOTTOM と入力します (これによってパネルの最下部に移動します)。

パネルの先頭にスクロールして戻るには、次のいずれかの方法を選択します。

- 「Backward」機能キー (F7) を押します (これにより、デフォルトのスクロール移動量 (通常は、一度に 1 画面ずつ) でスクロールアップします)。
- コマンド行で BACKWARD または UP と入力します (これらのコマンドにより、デフォルトのスクロール移動量 (通常、一度に 1 画面) でスクロールアップします)。
- コマンド行で TOP と入力する (このコマンドでパネルの先頭まで移動します)。

それぞれのパネルを終了するには、次のいずれかを行います。

- 「Exit」機能キー (F3) を押します。
- コマンド行に x と入力して、Enter キーを押します。
- コマンド行に END と入力して、Enter キーを押します。

関連トピック

[\[Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)\] パネル ページ 981](#)

[データを表示するためのスクロール ページ 119](#)

[UP 基本コマンド ページ 1252](#)

[DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)

[TOP 基本コマンド ページ 1250](#)

[BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)

## コマンドの発行

File Manager パネル内で基本コマンドまたは接頭部コマンドを使用して、File Manager にアクションを実行するように指示できます。

File Manager パネルのコマンド行に基本コマンドを入力します。これらのパネルの多くでは、最もよく使用される基本コマンドが、プログラマブル機能キーまたは PF キーとも呼ばれる機能キーに割り当てられています。

ほとんどの基本コマンドは複数のパネルで使用できますが、特定のパネルに限定されるものもあります。複数のパネルで使用できるコマンドでも、使用されるコンテキストによって動作が異なる場合があります。

接頭部コマンドは、ほとんどのパネルの特別な接頭部フィールドと、エディター・パネルの接頭部域に入力します。一般に、接頭部コマンドは1つのパネルにのみ使用が限定され、操作の詳細は個々のパネルに記述されています。

関連トピック

[基本コマンド ページ 1135](#)

[パネルおよびフィールド ページ 717](#)

## 引用符で囲まれたストリングの指定

File Manager インターフェース全体を通して、完全修飾データ・セット名や基準式など、引用符で囲まれたストリングの指定が必要な場合があります。このような箇所では、単に引用符とも呼ばれる二重引用符 (") か、アポストロフィとも呼ばれる一重引用符 (') のいずれかを使用できます。ただし、引用符で囲まれたストリングの開始と終了で、同じ記号を使用する必要があります。例えば次のようになります。

```
"fmndata.test1" and 'fmndata.test1'
```

上記は、両方ともデータ・セットを指定する有効な方法です。

ご使用のストリングに、アポストロフィまたは引用符記号を文字として組み込む最も単純な方法は、ストリング区切り文字として、文字として組み込むとは別のほうの区切り文字を使用することです。例えば次のようになります。

```
"it's"  
OR  
'he said, "hello"'
```

ストリングにアポストロフィと引用符が混合して含まれている場合、2つの連続した引用符 (") (引用符で区切られたストリング内の " 文字を表す) か、2つの連続したアポストロフィ (') (一重引用符で区切られたストリング内の ' 文字を表す) を使用します。例えば、"he said, "Take it it's yours." というストリングを検索するには、次のように入力します。

```
FIND 'he said, "Take it it's yours."'
```



**注:** この資料では、引用符または引用という用語を「"」または「'」の意味で使用します。

## データ・セットおよびメンバー名の指定

多くの File Manager パネルでは、現行プロセスで使用するデータ・セットを指定する必要があります。データ・セットが PDS、あるいは、CA-Panvalet または他の外部ライブラリーである場合、メンバー名も指定する必要があります。これらのパネルを総称して「Entry (入力)」パネルと呼びます (例えば、「View Entry (ビュー項目の入力)」パネル)。

すべての入力パネルには、以下のフィールドがあります。

図 8. データ・セット/パス名の指定フィールド

```

:
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
  Data set/path name . . . . . -----+
  Member . . . . . -----      Blank or pattern for member list
  Volume serial . . . . . -----      If not cataloged
:

```

いずれかの入力パネルでデータ・セットを指定するには、以下のようになります。

1. 「Data set/path name (データ・セット/パス名)」フィールドに、パス名、完全修飾データ・セット名、または名前パターンを入力します。名前には、メンバー名または名前パターンを括弧で囲んで組み込むことができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「Member (メンバー)」フィールドは空でなければなりません。

パス名指定の規則について詳しくは、[HFS ファイルの指定 ページ 518](#)を参照してください。

コピーブックの場合、これは CA-Panvalet ライブラリーの名前、または Library Management System Exit を使用してアクセスされる外部ライブラリーの名前にすることができます。

データ・セット/パス名を引用符で囲まない場合は、デフォルトの高位修飾子 (HLQ) が使用されます。通常、デフォルトは、ユーザー ID の TSO 接頭部になります。

パターンを入力すると、入力パネルが処理されたときに、File Manager はそのパターンに一致するデータ・セットのリストを表示します。

パターンには、単一文字を表すパーセント記号 (%) と、1 つの修飾子内の 1 つ以上の数の文字を表すアスタリスク (\*) を含めることができます。2 つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。

パフォーマンスを改善するために、データ・セット/パス名はできるだけ修飾してください。

2. 「Data set/path name (データ・セット/パス名)」フィールドに、区分データ・セット (PDS) の名前、CA-Panvalet ライブラリーの名前、またはその他の外部ライブラリーの名前を (小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めずに) 指定した場合には、以下のいずれかを実行します。
  - 「Member (メンバー)」フィールドに名前または名前パターンを入力します。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、次の 2 つの特殊パターン文字とで構成することができます。

### アスタリスク (\*)

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクがメンバー名のどこに表示されても構いません。例えば、\*d\* と入力すると、名前に「d」が含まれるデータ・セットのすべてのメンバーのリストが表示されます。

### パーセント記号 (%)

単一文字を表す置き換え文字。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%\*\*\* と入力すると、名前が 4 文字の長さである、データ・セット/パス内のすべてのメンバーのリストが表示されます。

以下のいずれかのアクションを実行する場合、つまり

- 「Data set/path name (データ・セット/パス名)」フィールドに小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めず、「Member (メンバー)」フィールドをブランクのままにするか、「Member (メンバー)」フィールドでパターンを指定した場合、
- 「Data set/path name (データ・セット/パス名)」フィールドに小括弧で囲んだメンバー名パターンを含めて、「Member (メンバー)」フィールドをブランクのままにした場合、

入力パネルが処理され、データ・セットが指定されるか選択されたときに、File Manager はメンバー名リストを表示します。

- 使用している入力パネルにオプション「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」があり、1 つ以上の基準に基づいて PDS(E) メンバーの範囲を選択する場合は、そのオプションを選択して、「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」パネルを表示します。

PDS(E) メンバーの範囲の選択について詳しくは、[PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)を参照してください。

3. カタログされていないデータ・セットの場合、データ・セットが入っているボリュームの通し番号を「Volume serial (ボリューム通し番号)」フィールドに入力します。
4. 残りのパネル固有のフィールドの入力を完了した後、Enter キーを押して、パネルの機能を処理します。

データ・セット/パス名とメンバー名の両方の指定が完了すると、パネル・アクションは次の段階に進みます。

データ・セット/パス名またはメンバー名にパターンを入力すると、「Data Set Selection (データ・セット選択)」パネルが表示され、必要な場合には、その後に「Member Selection (メンバー選択)」パネルが表示されます。これらのパネルからの選択が終わると、入力パネルのアクションが次の段階に進みます。

5. 「Data Set Selection (データ・セット選択)」パネルが表示されたら、必要なデータ・セットの横にある「Sel」フィールドに **S** と入力して、データ・セットを選択します。このリストから、1 つの名前だけを選択できます。
6. 「Member Selection (メンバー選択)」パネルが表示されたら、それぞれのメンバーの隣の「Sel」フィールドに **S** と入力するか、SELECT 基本コマンドを使用してメンバーを選択し、Enter キーを押します。

このリストから、必要な数の名前を選択することができます。パネルが処理されるときに、リスト上の最初のメンバーが、関連機能で使用されます。その機能の処理が完了すると、リストの次のメンバーが使用されます。例えば、編集する複数のメンバーを選択すると、最初のメンバーが「Edit Session (編集セッション)」パネルに表示さ



れます。このパネルを終了すると、選択されたすべてのメンバーが処理されるまで、次々とメンバーが表示されません。



**注:**

- a. 接頭部域に入力し、まだ処理されていない値をリセットする場合は、RESET 基本コマンドを使用します。
- b. ディレクトリーを再読み取りし、現行のメンバー・リストを表示する場合は、REFRESH 基本コマンドを使用します。

7. メンバーを選択する際、表示されるメンバーのリストをソートすると便利なことがあります。このためには、以下のいずれかを実行します。
  - SORT 基本コマンドを使用して、2 つまでの表示列別に、メンバー・リストをソートします。フィールド名は、列見出しです。例えば、`SORT SIZE CREATED` は、最初にサイズ別に、次に作成日別に、メンバーのリストをソートします。
  - ソートしたい列の列見出しにカーソルを合わせて、Enter キーを押します。



**注:** メンバーをソートする場合、所定の列の順序 (昇順または降順) は、あらかじめ決められており、ISPF と整合性があります。

## データ・セット名パターンの例

以下の例では、USERID 高位修飾子のもとに以下のデータ・セットが存在することを想定しています。

```
USERID.FMN.DATA
USERID.FMN.TEMPLATES
USERID.COBOL.COPY
USERID.COBOL.SOURCE
USERID.PLI.COPY
USERID.PLI.SOURCE
USERID.MISC.DATA.BACKUP
USERID.WORK
```

### 例 1

次のパターン (単一アスタリスク) を入力します。

```
'USERID.*'
```

これは、USERID の後ろに 1 レベルの修飾子のみを持つ項目だけを表示します。

```
USERID.WORK
```

### 例 2

次のパターン (2 個のアスタリスク) を入力します。

```
'USERID.**'
```

USERID という高位修飾子を持つデータ・セットの完全なリストが表示されます。

### 例 3

次のパターンを入力します。

```
'USERID.*.%%%'
```

これは、次のリスト (3つの修飾子から成り、3レベル目の修飾子が正確に4文字から成るデータ・セットを含む) を表示します。

```
USERID.FMN.DATA
USERID.COBOL.COPY
USERID.PLI.COPY
```

### メンバー名またはパターンの指定例

以下の例では、下記のメンバーが、FMNUSER.DATA という名前のデータ・セット内に存在するものと想定しています。

```
DATA1
FMNCDATA
FMNCTAM
FMNCTEM
FMNCTMP
NEWDATA
NEWSTUFF
TEMPA
TEMPB
```

### 例 1

入力パネルで次のように入力すると、

```

:
:  Data set name . . . . . FMNUSER.DATA
:  Member . . . . . -----
:

```

全メンバー名のリストが表示されます。

```
DATA1
FMNCDATA
FMNCTAM
FMNCTEM
FMNCTMP
NEWDATA
NEWSTUFF
TEMPA
TEMPB
```

### 例 2

入力パネルで次のように入力すると、

```

:
:  Data set name . . . . . FMNUSER.DATA
:  Member . . . . . FMNCT*
:

```

メンバー名リストが表示されます。

```

FMNCTAM
FMNCTEM
FMNCTMP

```

**例 3**

入力パネルで次のように入力すると、

```

:
: Data set name . . . . . FMNUSER.DATA(NEWDATA)
: Member . . . . . _____
:

```

データ・セット FMNUSER.DATA のメンバー NEWDATA の詳細が表示されます。

**例 4**

入力パネルで次のように入力すると、

```

:
: Data set name . . . . . FMNUSER.DATA(TEM*)
: Member . . . . . _____
:

```

メンバー名リストが表示されます。

```

TEMPA
TEMPB

```

**例 5**

入力パネルで次のように入力すると、

```

:
: Data set name . . . . . FMNUSER.DATA(*)
: Member . . . . . _____
:

```

全メンバー名のリストが表示されます。

```

DATA1
FMNCDATA
FMNCTAM
FMNCTEM
FMNCTMP
NEWDATA
NEWSTUFF
TEMPA
TEMPB

```

## 関連トピック

- [PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)
- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)
- [「Edit Entry \(編集項目の入力\)」 パネル ページ 872](#)
- [「Data Create Utility \(データ作成ユーティリティー\)」 パネル ページ 832](#)
- [「Print Utility \(印刷ユーティリティー\)」 パネル ページ 988](#)
- [「Copy from \(コピー元\)」 パネル ページ 799](#)

[「Copy To \(コピー宛先\)」 パネル ページ 806](#)  
[「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)」 パネル ページ 912](#)  
[「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」 パネル ページ 735](#)  
[「Load Module Information \(ロード・モジュール情報\)」 パネル ページ 937](#)  
[「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」 の「Old \(旧\)」 パネルおよび「New \(新規\)」 パネル ページ 770](#)  
[「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」 パネル ページ 1088](#)  
[「Data Set Selection \(データ・セット選択\)」 パネル ページ 838](#)  
[「Member Selection \(メンバー選択\)」 パネル ページ 957](#)  
[SORT 基本コマンド ページ 1243](#)  
[RESET 基本コマンド ページ 1227](#)  
[REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)  
[PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)

## MQ マネージャーまたはキューの指定

多くの File Manager パネルでは、現行プロセスで使用される MQ マネージャーまたはキューの名前を指定できます。

可能な場合、データ・セット名フィールドに次の形式で MQ マネージャーまたはキューの名前を指定します。

```
MQ:managerid:queuename
```

各部の意味は以下のとおりです。

### **managerid**

MQ マネージャーの ID (4 文字のサブシステム ID)。

### **queuename**

そのマネージャーによって管理されているキューの名前。

パターンを入力した場合、入力パネルが処理されるときに、File Manager は選択リストを表示するため、そこからマネージャーまたはキューを選択できます。

パターンには、単一文字を表すパーセント記号 (%) と、1 つの修飾子内の 1 つ以上の数の文字を表すアスタリスク (\*) を含めることができます。2 つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。

### 関連トピック

[「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)  
[「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」 の「Old \(旧\)」 パネルおよび「New \(新規\)」 パネル ページ 770](#)  
[「Copy from \(コピー元\)」 パネル ページ 799](#)  
[「Copy To \(コピー宛先\)」 パネル ページ 806](#)  
[「Create \(作成\)」 パネル ページ 828](#)  
[「Edit Entry \(編集項目の入力\)」 パネル ページ 872](#)  
[「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)」 パネル ページ 912](#)  
[「Print Utility \(印刷ユーティリティ\)」 パネル ページ 988](#)  
[「View Entry \(ビュー項目の入力\)」 パネル ページ 1108](#)

## CICS® リソースの指定

多くの File Manager パネルおよびバッチ機能では、現行プロセスで使用する CICS® リソースの名前を指定できます。

CICS® リソースを File Manager Base コンポーネントまたは Eclipse プラグイン (FM/CICS からではなく) から指定するには、次に示す表記を使用します。

同じ表記がパネル・フィールドとキーワード・フィールドの両方に適用されます。パネルでは総称値のみを指定できます。

```
rt: applid: rname
```

各部の意味は以下のとおりです。

### **rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **FI**

CICS® ファイル。

#### **TD**

一時データ・キュー用。

#### **TS**

一時ストレージ・キュー用。

### **applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。CICS® applid を記述する FMNCICS DD が ISPF セッションに割り振られている場合、CICS® システムのリストを表示するのに汎用名を指定できます。詳細については、「[File Manager カスタマイズ・ガイド](#)」を参照してください。<sup>2</sup>

### **rname**

リソースの名前。総称名を指定して、リストから選択することができます。

パターン (パネルでのみ使用可能) には、単一文字を表すパーセント記号 (%) と、1 つの修飾子内の任意の数の文字を表すアスタリスク (\*) を含めることができます。2 つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。

File Manager エディターまたはブラウザーを使用して ISPF から CICS® リソースにアクセスできる機能のリストについては、[表 1: CICS リソースにアクセスするために使用できる機能 ページ 50](#) を参照してください。

### 関連トピック

[CICS リソースへのアクセス ページ 50](#)

[「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)

[「Compare Utility \(比較ユーティリティー\)」 の「Old \(旧\)」 パネルおよび「New \(新規\)」 パネル ページ 770](#)

[「Copy from \(コピー元\)」 パネル ページ 799](#)

2. FM/CICS で実行しているときに File Manager から CICS® リソースを指定するには、リソース名の *applid* パラメーターを省略します。

```
rt: rname
```

[「Copy To \(コピー宛先\)」 パネル ページ 806](#)

[「Create \(作成\)」 パネル ページ 828](#)

[「Edit Entry \(編集項目の入力\)」 パネル ページ 872](#)

[「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティー\)」 パネル ページ 912](#)

[「Print Utility \(印刷ユーティリティー\)」 パネル ページ 988](#)

[「View Entry \(ビュー項目の入力\)」 パネル ページ 1108](#)

## CICS® リソースへのアクセス

CICS® リソースに File Manager Base 機能からアクセスできます。表 1: CICS リソースにアクセスするために使用できる機能 ページ 50 に、CICS® リソースを指定するために使用できる機能を示します。

表 1. CICS® リソースにアクセスするために使用できる機能

オ プション	説明	機能
	参照	DSB
1	表示 <sup>3</sup>	DSV
2	編集 <sup>3</sup>	DSE
3.1	作成	DSG
3.2	印刷	DSP
3.3	コピー	DSC
3.6	検索/変更	FCH
3.11	比較	DSM
10	FM/CICS 機能 <sup>4</sup>	
	データ・セット編集バッチ	DSEB
	データ・セットの更新	DSU

## CICS® リソースへのアクセスの例

ここで、CICS® リソースへのアクセスの例を 2 つ示します。

### 例 1: CICS® 一時ストレージ・キューの検索と編集

CICS® 一時ストレージ・キューを検索および編集するには、以下のステップを実行します。

3. その他のコマンド: APPEND、COPY、CREATE、REPLACE、SAVEAS。
4. *File Manager for z/OS ユーザズ・ガイドおよびリファレンス (IMS データ用)* を参照してください。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルから、オプション 2 (Edit (編集)) を選択して「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルを表示します。
2. 「Data set/path name (データ・セット/パス名)」フィールドに、[図 9: CICS® 一時ストレージ・キューの指定 ページ 51](#) に示すように「TS:」と入力します。

「TS:」は、File Manager に対して、CICS® アプリケーションから 1 つ以上の一時ストレージ・キューを編集することを指示します。



**注:** CICS® 一時データ・キューを編集するには、「TD:」と入力し、CICS® ファイルを編集するには、「FI:」を入力します。

図 9. CICS® 一時ストレージ・キューの指定

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Edit Entry Panel

Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name TS: _____ +
Member . . . . . _____ Blank or pattern for member list
Volume serial . _____ If not cataloged
Start position . _____ +
Record limit . _____ Record Sampling _
Inplace edit . . . . . (Prevent inserts and deletes)
Copybook or Template:
Data set name . . . . . _____
Member . . . . . _____ Blank or pattern for member list

Processing Options:
Copybook/template  Start position type  Enter "/" to select option
 3 1. Above          - 1. Key          - Edit template _ Type (1,2,S)
  2. Previous       - 2. RBA         - Include only selected records
  3. None           - 3. Record number - Binary mode, reclen _____
  4. Create dynamic - 4. Formatted key - Create audit trail
                                   - Use I/O exit

Command ==> _____
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

3. Enter キーを押します。

入力パネルで、CICS® リソースのタイプ (「TS:」、 「TD:」、または「FI:」) を指定して、それ以上修飾しない場合、File Manager は次に「CICS® Applid Selection List (アプリケーション ID 選択リスト)」パネルを表示します。ここでは、[図 10: CICS® アプリケーションのリスト ページ 52](#) に示すように、使用可能な CICS® アプリケーションがリストされます。

図 10. CICS® アプリケーションのリスト

Process	Options	Help
File Manager	CICS Applid Selection list	Row 00001 of 00023
Applid	Status	Description
* _____	* _____	* _____
- CICSDEV1	Active	Development system 1
- CICSDEV2	Active	Development system 2
- CICSTST1	Inactive	Testing system 1
- CICSTST2	Inactive	Testing system 2
- CICSTST3	Inactive	Testing system 3
- CICSTST4	Active	Testing system 4
- CICSPRD1	Inactive	Production system 1
:		
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=CRetriev	F5=RFind	F7=Backward
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left
F11=Right	F12=Cancel	

4. 該当の CICS® アプリケーションを選択するには、[図 11: CICS アプリケーションの選択 ページ 52](#) に示すように、関連するアプリケーション ID (この場合は、アプリケーション ID CICSTST1) の隣にある入力フィールドに「s」と入力します。

図 11. CICS® アプリケーションの選択

Process	Options	Help
File Manager	CICS Applid Selection list	Row 00001 of 00023
Applid	Status	Description
* _____	* _____	* _____
- CICSDEV1	Active	Development system 1
- CICSDEV2	Active	Development system 2
<u>s</u> CICSTST1	Inactive	Testing system 1
- CICSTST2	Inactive	Testing system 2
- CICSTST3	Inactive	Testing system 3
- CICSTST4	Inactive	Testing system 4
- CICSPRD1	Inactive	Production system 1
:		
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=CRetriev	F5=RFind	F7=Backward
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left
F11=Right	F12=Cancel	

5. Enter キーを押します。

次に、File Manager は、[図 12: CICS 一時ストレージ・キューのリスト ページ 53](#) に示すように、選択された CICS® アプリケーションの一時ストレージ・キュー (「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルで「TS:」と指定したため) のリストを表示します。



図 12. CICS® 一時ストレージ・キューのリスト

Process	Options	Help							
File Manager	CICS Temporary Storage Selection List		Row 00001 of 00005						
Queue	Loc	Items	Size	Max	Min	Tran	Last	SYS	Po ±
*	*					*		*	*
lowercase	AUX	20	6400	320	320	FM	97210		
KSDSXX	AUX	20	2560	128	128	FM	98913		
KSDS10	AUX	10	1280	128	128	FM	14654		
TDTD"TD TD	AUX	100	32000	320	320	FM	97194		
TDTEST10	AUX	10	3200	320	320	FM	97423		
**** End of data ****									
:									
Command ==>							Scroll PAGE		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F7=Backward				
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel					

6. 該当の一時ストレージ・キューを選択するには、[図 13: CICS 一時ストレージ・キューの選択 ページ 53](#) に示すように、関連するキュー（この場合は、KSDS10）の隣にある入力フィールドに「s」と入力します。

図 13. CICS® 一時ストレージ・キューの選択

Process	Options	Help							
File Manager	CICS Temporary Storage Selection List		Row 00001 of 00005						
Queue	Loc	Items	Size	Max	Min	Tran	Last	SYS	Po ±
*	*					*		*	*
lowercase	AUX	20	6400	320	320	FM	97210		
KSDSXX	AUX	20	2560	128	128	FM	98913		
<u>s</u> KSDS10	AUX	10	1280	128	128	FM	14654		
TDTD"TD TD	AUX	100	32000	320	320	FM	97194		
TDTEST10	AUX	10	3200	320	320	FM	97423		
**** End of data ****									
:									
Command ==>							Scroll PAGE		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F7=Backward				
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel					

7. Enter キーを押します。

次に、File Manager は、[図 14: CICS 一時ストレージ・キューのデータ ページ 54](#) に示すように、選択された一時ストレージ・キューのデータを表示します。

図 14. CICS® 一時ストレージ・キューのデータ

```

Process  Options  Help
-----
Edit          TS:CICSTST1:KSDS10          Top of 10
              Insert Length 80          Format CHAR
              Record AT TOP          -----7--
              -----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7--
***** **** Top of data ****
000001 ....1      aaaaaaaaaaaaaaaaaa          6324West aindy   Wa
000002 ....2      aaaaaaaaaaaaaaaaaa          6324West aindy   Wa
000003 ....3      74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
000004 ....4      74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
000005 ....5      74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
000006 ....6      74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
000007 ....7      74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
000008 ....8      74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
000009 ....9      74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
000010 ....10     74 Redcliffe St           6324West aindy   Wa
***** **** End of data ****
:

```

**例 2:CICS® ファイルの検索および変更**

CICS® ファイルを検索および変更するには、以下のステップを実行します。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルから、オプション 2 (Edit (編集)) を選択して「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルを表示します。
2. 「Data set/path name (データ・セット/パス名)」フィールドに、[図 15: CICS アプリケーションからの CICS ファイルの指定 ページ 54](#) に示すように「FI:CICSTST1」と入力します。

「FI:」は 1 つ以上の CICS® ファイルを編集することを、「CICSTST1」は CICS® アプリケーション CICSTST1 からファイルを編集することを File Manager に対して指示します。

図 15. CICS® アプリケーションからの CICS® ファイルの指定

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Edit Entry Panel
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name FI:CICSTST1          +
Member . . . . . Blank or pattern for member list
Volume serial . . . . . If not cataloged
Start position . . . . . +
Record limit . . . . . Record Sampling _
Inplace edit . . . . . (Prevent inserts and deletes)
Copybook or Template:
Data set name . . . . .
Member . . . . . Blank or pattern for member list

Processing Options:
Copybook/template Start position type Enter "/" to select option
 3 1. Above          - 1. Key          - Edit template _ Type (1,2,S)
  2. Previous       - 2. RBA         - Include only selected records
  3. None           - 3. Record number - Binary mode, reclen _____
  4. Create dynamic 4. Formatted key - Create audit trail
                                   - Use I/O exit

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=Expand      F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

## 3. Enter キーを押します。

入力パネルで CICS® リソースのタイプ (「TD:」、 「TS:」、 または 「FI:」) および CICS® アプリケーションを指定して、CICS® リソースの名前を指定しない場合、File Manager は次に、指定された CICS® アプリケーションの一時データ・キュー、一時ストレージ・キュー、またはファイルの選択リストを表示します。この場合、File Manager は、[図 16: CICS ファイルの選択リスト ページ 55](#) に示すように、指定された CICS® アプリケーション (CICSTST1) の CICS® ファイルのリストを表示します。

図 16. CICS® ファイルの選択リスト

Process	Options	Help		
File Manager			CICS File Selection List	
File	Data Set Name	Type	Row 00001 of 00020	
*	*	*	O E R U A B D SY ±	
			P N E P D R E *	
			E A A D D O L	
— DFHCSD	CICS.FILE.DFHCSD	KSDS	O E R U A B D	
— DFHDBFK		VSAM	C E R U A B D	
— DFHLRQ	CICS.FILE.DFHLRQ	KSDS	O E R U A B D	
— ESDS10	CICS.FILE.ESDS	KSDS	O E R U — B —	
— EZACACHE	EZACACHE	TABL	C U R U A B D	
— EZACONFG	CICS.FILE.EZACONFG	KSDS	C D R — — B —	
— FMDATA	CICS.FILE.FMDATA	KSDS	C E R — — —	
— PMRRDS1	CICS.FILE.PMRRDS1	KSDS	C E R — — —	
— RRDS10	CICS.FILE.RRDS10	KSDS	O E R U — B —	
:				
**** End of data ****				
Command ==>			Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel
F7=Backward				

## 4. これで、リストされているどの CICS® リソースでも処理できます。

File Manager での CICS® リソースの処理について詳しくは、File Manager for z/OS ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス (CICS 用) を参照してください。

## CICS® リソースでの File Manager バッチ機能の実行

CICS® リソースで File Manager バッチ機能を実行する場合、リソース・タイプ、CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID、および CICS® リソースの名前を指定する必要があります。総称値は指定できません。[CICS リソースの指定 ページ 49](#) を参照してください。

[表 1: CICS リソースにアクセスするために使用できる機能 ページ 50](#)に、CICS® リソースで使用できる File Manager バッチ機能を示します。

CICS® リソースで File Manager バッチ機能を実行する場合、以下の点に注意してください。

- 名前に特殊文字または小文字を含む CICS® TS キューまたは小文字を含む CICS® TD キューに対してバッチ・キーワードを指定する場合、次のようにリソースの名前を引用符で囲む必要があります。

```
c'rt:applid:mame'
```

リソース名の中に単一引用符がある場合は、その引用符を繰り返す必要があります。例えば、TS キュー名 'quoted name' を指定するには、次のように入力します。

```
DSNIN=c'TS:MYCICS:''quoted name''
```

- DSG および DSC 機能の場合:
  - DISP=MOD パラメーターは、TD (一時データ) キューおよび TS (一時ストレージ) キューに付加します。CICS® ファイルの場合、レコードが常に付加されます。
  - DISP=OLD パラメーターは、TD (一時データ) キューおよび TS (一時ストレージ) キューを置換します。データが常に付加される CICS® ファイルの場合には、これは無視されます。

以下に、CICS® リソースで File Manager バッチ機能を実行する例をいくつか示します。

**例 1: データ・セットの生成: テンプレートを使用して TS キューを作成する**

```
$$FILEM DSG DSNOUT=TS:PRODCICS:MYTSQ
$$FILEM RECSIZE=2000,
$$FILEM DISP=OLD,
$$FILEM TCOUT=MY.TEMPLATE.DSN(MYTP),
$$FILEM NLRECS=100
```

**例 2: データ・セットのコピー: フラット・ファイルを CICS® 区画内 TD キューにコピーする**

```
$$FILEM DSC DSNIN=MYHLQ.QUEUE.DATA,
$$FILEM DSNOUT=TD:PRODCICS:MYIQ
```

**例 3: データ・セット印刷: テンプレートを使用して CICS® ファイルを印刷する**

```
$$FILEM DSP FORMAT=TABL,
$$FILEM TCIN=MY.TEMPLATE.DSN(MYTP),
$$FILEM DSNIN=FI:PRODCICS:MYKSDS
```

**例 4: 検索/変更:CICS® ファイルを変更する**

```
$$FILEM FCH ,
$$FILEM DSNIN=FI:PRODCICS:MYKSDS
CAPS ON
C 'ABC' 'DEF' 12 14
/+
```

**例 5: データ・セット編集バッチ:CICS® ファイルを後方にナビゲートして名前を変更する**

```
$$FILEM DSEB DSNIN=FI:PRODCICS:MYKSDS,PROC=*
BOT()
DO UNTIL(UP(1) = 'TOF')
  IF FLDI(3,'=', 'JOHN') THEN DO
    OVLY_OUT('BILL',3)
    UPDATE()
    LEAVE
  END
END
/+
```

**例 6: データ・セットのコピー: フラット・ファイルを一時ストレージ・キューにコピーする**

```
$$FILEM DSC DSNIN=myhlq.flatfile,
$$FILEM DSNOUT=TS:TESTCICS:MYTSQ
```

**例 7: データ・セットの比較: 別々の CICS® システム上にある 2 つのファイルを比較する**

```
$$FILEM DSCMP TYPE=RECORD,
$$FILEM SYNCH=ONETOONE,
```

```

$$FILEM LIST=DELTA,
$$FILEM WIDE=YES,HIGHLIGHT=YES,
$$FILEM DSNOLD=FI:PRODCICS:MYKSDS,
$$FILEM DSNNEW=FI:TESTCICS:MYKSDS

```

## リモート・リソースの指定

リモート・リソースをサポートする File Manager ISPF インターフェースの機能の場合、以下のように、リソース名に接頭部を付けることができます。

```
RM: remote_id: resource_name
```

各表記の意味は次のとおりです。

### **remote\_id**

1文字から8文字のリモート接続定義。総称パターンがサポートされていますが、非ブランクのリソース名を指定する必要があります。

### **resource name**

任意のデータ・セット、パス、または CICS® リソース名を指定できます。



**注:** リモート・データ・セット名を指定する場合、引用符は無効です。完全修飾名を指定する必要があります。総称名がサポートされていますが、リモート・システムでカタログ検索が長くなるおそれがあるため、\*\* および \* の使用は避けてください。

## リモート・リソースへのアクセス

### リモート・リソースをサポートする機能

File Manager Base からリモート・システム上にあるリソースにアクセスできます。

表 2: リモート・リソースにアクセスするために使用できる機能 ページ 57 に、1次データ・セットまたはテンプレート・データ・セット (あるいはその両方) のリモート・リソースを指定するために使用できる機能を示します。

表 2. リモート・リソースにアクセスするために使用できる機能

オプション	説明	機能
	参照	DSB
1	表示	DSV
2	編集	DSE
3.2	印刷	DSP
3.3	コピー	DSC

## 例 1. リモート・システム上のデータ・セットを表示

### 例

この例では、TEST システムが定義されておらず、テスト LPAR 上にデータ・セット FMN.FMDATA が見つかるものとします。

図 17. リモート・システム上のデータ・セットを表示

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                View Entry Panel

Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name RM:TEST:FMN.FMDATA +
Member . . . . . (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . (If not cataloged)
Start position . . . . . +
Record limit . . . . . Record sampling

Copybook or Template:
Data set name . . . . .
Member . . . . . (Blank or pattern for member list)

Processing Options:
Copybook/template  Start position type  Enter "/" to select option
3 1. Above          - 1. Key                -- Edit template      Type (1,2,S)
  2. Previous       2. RBA                 -- Include only selected records
  3. None            3. Record number      -- Binary mode, reclen 80
  4. Create dynamic  4. Formatted key

Command ==>
F1=Help    F2=Split    F3=Exit    F4=Expand  F7=Backward F8=Forward
F9=Swap    F10=Left   F11=Right  F12=Cancel
    
```

Enter キーを押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Remote System Definition

Name . . . . . TEST
Description _____
Port . . . . . 0
Address . . . . . _____ +
User . . . . . _____
Password .
New Password .

| No connections defined |

Command ==>
F1=Help    F2=Split    F3=Exit    F4=Expand  F7=Backward F8=Forward
F9=Swap    F10=Left   F11=Right  F12=Cancel
    
```

新しい接続を定義する必要があります。フィールドの詳細については、[「Remote System Definition \(リモート・システム定義\)」](#) パネル ページ 1023 を参照してください。



```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Copy Utility

From Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
  Data set/path name . . . RM:TEST:FMN.LOA* +
  Member . . . . . * (Blank or pattern for member list)
  Volume serial . . . . . (If not cataloged)
  Start key . . . . . key or slot
  Skip count . . . . . Include Repeat skip
  Copy count . . . . . ALL number of records to be copied

From Copybook or Template:
  Data set name . . . . .
  Member . . . . . (Blank or pattern for member list)

Processing Options:
Copybook/template Enter "/" to select option
  1. Above          _ Batch execution          / Advanced member selection
  2. None           _ Use proc *              / Skip member name list
  3. Create dynamic _ Ignore length mismatch _ REXX member selection: D
  _ Edit template   _ JCL Source format       _ Directory integrity
  _ Type (1,2,S)    _ MQ Include descriptor  _ Report PDS record counts

Command ==>
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     Scroll CSR
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F6=RChange
F12=Cancel
  
```

Enter キーを押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Copy From Data Set Selection                Row 00001 of 00002

Data Set Selection for RM:TEST:FMN.LOA*
  Data Set Name          Type  Volume  Created
  FMN.LOA*               *    *      *
S FMN.LOAD               NVSAM D$FM07 2002.308
  FMN.LOADCIC            PDSE  D$FM17 2012.222
**** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split     F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     Scroll CSR
F8=Forward   F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel   F7=Backward
  
```

データ・セットを選択して Enter キーを押し、リモート・テスト・システムからデータ・セットを選択します。



```

Process  Options  Help
-----
Copy from RM:TEST:FMN.LOAD(*)

To Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name . . 'FMN.LOCAL.LOAD' +
Member name (or mask) . _____ (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . _____ (If not cataloged)

Processing Options:
Disposition          Execution "/" options          ISPF Packing
 1 1. Old or Reuse    / Replace members            4 1. Asis
 2 2. Mod             _ Binary mode, reclen _____ 2. Pack
Stats Option
 1 1. Off
 2 2. Force

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind      Scroll CSR
F8=Forward   F9=Swap       F10=Left     F11=Right    F12=Cancel    F7=Backward

```

存在しないローカル・ロード・ライブラリーにコピーしています。Enterキーを押します。

```

Process  Options  Help
-----
Allocate FMN.LOCAL.LOAD

New Data Set Organization:
Select option      Instructions
 6 1. KSDS          The above data set does not exist.
 2 2. ESDS          To define or allocate a new data set select a data
 3 3. RRDS          set organization and press ENTER or press PF3/EXIT
 4 4. VRRDS         or PF12/CANCEL to return without allocation.
 5 5. LDS
 6 6. Non VSAM
 7 7. IAM KSDS     For a new data set, enter a data set name
 8 8. IAM ESDS     below to copy existing allocation attributes.

Existing Data Set:
Like data set . . . . . RM:TEST:FMN.LOAD
Volume serial . . . . . _____

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind      Scroll CSR
F8=Forward   F9=Swap       F10=Left     F11=Right    F12=Cancel    F7=Backward

```

Enterキーを押して、リモート・データ・セットの特性を継承します。

```

Process  Options  Help
-----
Allocate FMN.LOCAL.LOAD                               More:  +

Specify a model data set, volume, SMS class names, or leave blank for defaults:
Like data set . . . RM:TEST:FMN.LOAD
Volume serial . . . _____ (Blank for system default volume)
Device type . . . _____ (Generic unit or device address)
Data class . . . _____ (Leave blank for default)
Storage class . . . _____ (Leave blank for default)
Management class _____ (Leave blank for default)

Space Requirements:
Space unit . . . BLKS          BLKS, TRKS, CYLS, KB, or MB
Primary units . . 549          quantity of above units
Secondary units . 1178         quantity of above units
Directory blocks  26          leave blank for SMS default
Record format . . U           if new format: U,F,V, or D, with B,S,A,M
Record length . . 0
Block size . . . 6144         physical output block size
Data set type . . PDS         LIBRARY, PDS, BASIC, EXTR, EXTP or LARGE

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     Scroll CSR
F8=Forward   F9=Swap        F10=Left     F11=Right    F12=Cancel   F7=Backward
    
```

Enter キーを押して、ローカル・ロード・ライブラリーを定義し、コピーを実行します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Copy Utility          More:  +

From Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name . . RM:TEST:FMN.LOAD
Member . . . . . * _____ (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . _____ (If not cataloged)
Start key . . . . . _____ key or slot
Skip count . . . . . 0 _____ Include _____ Repeat skip _____
Copy count . . . . . ALL _____ number of records to be copied

From Copybook or Template:
Data set name . . . . .
Member . . . . . _____ (Blank or pattern for member list)

Processing Options:
Copybook/template  Enter "/" to select option
 2 1. Above          _ Batch execution          _ Advanced member selection
 2 2. None           _ Use proc *                _ / Skip member name list
 3 3. Create dynamic _ Ignore length mismatch    _ REXX member selection: D
- E
- T 24 member(s) copied; 0 replaced; 0 not copied; 0 in error ty
F1=Hel counts
F9=Swap F10=Actions F12=Cancel orward
    
```

## 選択リストの表示の操作

選択リストで作業するとき、使用可能な情報の表示を操作して、興味のある項目に注意を集中させることができます。

選択リストの元の表示に戻るには、RESET 基本コマンドを入力します。

選択リストの表示に必要な情報を再作成するには、REFRESH 基本コマンドを入力します。

本節で説明されている作業は、以下のとおりです。

- 選択リストでの基本コマンドの使用 ページ 63
- データを表示するためのスクロール ページ 64
- データのソート ページ 66
- 特定のデータの検出 ページ 67
- 列の表示幅の変更 ページ 68
- 選択リストのフィルター処理 ページ 68
- 列を表示する場所 (および表示するかどうか) の変更 ページ 69
- データの 16 進表示 ページ 70

## 関連トピック

[REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)

[RESET 基本コマンド ページ 1227](#)

## 選択リストでの基本コマンドの使用

選択リストを表示しているときには、パネルのコマンド行で基本コマンドを入力して、以下の機能を実行できます。

### アクション

#### コマンド

#### データをスクロールする

[BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)

[DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)

[LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)

[RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)

[TOP 基本コマンド ページ 1250](#)

[UP 基本コマンド ページ 1252](#)

#### リストの特定の項目にスクロールする

[LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)

#### リストの特定の項目を検索する

[FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)

[RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)

#### 表示データを調整する

[RESET 基本コマンド ページ 1227](#)

[REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)

[TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)

#### データを 16 進形式で表示する

[HEX 基本コマンド ページ 1190](#)

## 関連トピック

[基本コマンド ページ 1135](#)

## データを表示するためのスクロール

データをスクロールするには、以下の機能キーを使用します。

### 使用する機能キー

#### 方法

#### 後方 (上方) にスクロールする

「Up」機能キー (F7)

#### 前方 (下方) にスクロールする

「Down」機能キー (F8)

#### 右方にスクロールする

「Right」機能キー (F11)

#### 左方にスクロールする

「Left」機能キー (F10)

基本コマンド UP、DOWN、LEFT、RIGHT、TOP、および BOTTOM を使用してスクロールすることもできます。

### 例

#### LEFT 8

左に 8 列スクロールします。

#### LEFT

【Scroll (スクロール)】フィールドに示した列数だけ左にスクロールします。

#### LEFT CSR

カーソルが記録上にある場合は、そのカーソル位置まで左にスクロールし、そうでない場合は、1 ページだけ左にスクロールします。

#### UP 15

15 行、スクロールアップします。

#### UP

【Scroll (スクロール)】フィールドに指定した行数分上へスクロールします。

#### UP DATA

1 ページ分のデータより 1 行少なくスクロールアップします。

### 関連トピック

[UP 基本コマンド ページ 1252](#)

[DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)

[LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)

[RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)

[TOP 基本コマンド ページ 1250](#)

[BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)

## スクロール移動量の制御

いずれかのスクロール機能キーを押すときのスクロールの移動量を制御するには、**「Scroll (スクロール)」** フィールドに下のスクロール移動量を入力してください。

### スクロール移動量

#### スクロール方法

##### PAGE

一度に 1 画面

##### HALF

一度に半画面

##### DATA

一度に 1 画面より少ない 1 行または 1 桁

##### CSR

カーソル位置まで (スクロールするとき、カーソルがレコード上にない場合は、スクロール移動量は、デフォルトで PAGE になります)

##### MAX

スクロール機能キーで示された方向のデータの終わりまで

##### *nnnn*

一度に移動する桁数 (左右にスクロールする場合) またはレコード数または行数 (上下にスクロールする場合)

**「Scroll (スクロール)」** フィールドの移動量は、コマンド行にスクロール移動量を入力してから、スクロール機能キーを押すことによって一時的に指定変更することができます。例えば、コマンド行に「8」を入力して「Right」機能キー (F11) を押すと、File Manager は右へ 8 列スクロールします。

## 最初または最後の行または列へのスクロール

選択リストの先頭または最後の行または先頭または最後の桁にスクロールするには、コマンド行に「MAX」(または「M」) を入力してから、スクロール機能キーの 1 つを押します。例えば、「M」を入力してから、「Right」機能キー (F11) を押すと、最後の桁まで右へスクロールします。

また、コマンド行に「TOP」または「BOTTOM」を入力することによって、先頭または最後の行にスクロールすることもできます。

関連トピック

[TOP 基本コマンド ページ 1250](#)

[BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)

## スクロール時の画面上のフィールドの保持

フィールドを保持して、スクロールする距離に関係なく常に表示されるようにすることができます。

保持するフィールドは、以下のいずれかの方法で指定できます。

- 単一フィールドのフィールド属性を設定します。
  1. (必要な場合) フィールドを表示するためにスクロールします。
  2. カーソルをフィールド見出し内に置いて Enter キーを押し、「Field Details (フィールド詳細)」パネルを表示します。
  3. **「Hold (保持)」** の値を  $\bar{x}$  に設定します。
  4. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。
- 1つ以上のフィールドにフィールド属性を設定します。
  1. TAILOR 基本コマンドを入力して、フィールドのリストをそのフィールド属性と一緒に表示します。
  2. 保持するフィールドごとに **「Hold (保持)」** の値を  $\bar{x}$  に設定します。
  3. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。

関連トピック

[TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)

## データのソート

ソート順の決定に使用する列を指定することによって、選択リストの行の順序を変更できます。列ごとに、以下のソート順を指定できます。

### 昇順 (A)

列の内容は昇順にソートされます。下矢印 (↓) が列見出しの右端の位置に示されています。

### 降順 (D)

列の内容は降順にソートされます。上矢印 (↑) が列見出しの右端の位置に示されています。

### なし (N)

列は行の順序の決定に使用されません。



**注:** いずれの選択リストにも、デフォルトの「保持」列があり、ソート順はやはりデフォルトの「昇順 (A)」になっています。

ソート順の決定に使用する列は、以下のいずれかの方法で指定できます。

- 単一の列に対する列属性の設定:

1. 列が表示されるように (必要に応じて) スクロールします。
2. 次のいずれかを実行します。
  - a. カーソルを列フィルター内に置いて Enter キーを押し、「Column Settings (列設定)」パネルを表示します。
  - b. 列をどのようにソートするかに従って、「Sort (ソート)」の値を **A**、**D**、または **N** に設定します。
  - c. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。

または

- a. カーソルを列見出し内に置いて Enter キーを押します。列のソート順序がデフォルトに変更されません。列のデフォルトのソート順は、「Column Settings (列設定)」パネルで確認できます。

または

- a. 列見出しを超えてタブ移動し (列見出し域の右端の位置まで)、Enter キーを押します。
- b. この位置までタブ移動して Enter キーを押すたびに、ソート順は昇順 (↑)、降順 (↓)、なし (矢印の表示なし) の間で交互に変わります。

- 1つ以上の列に対する列属性の設定:

次のいずれかを実行します。

1. TAILOR 基本コマンドを入力して、列のリストをその列属性と一緒に表示します。
2. 列をどのようにソートするかに従って、「Sort (ソート)」の値を **A**、**D**、または **N** に設定します。
3. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。

または

1. SORT コマンドを使用します。



**注:** 列のソート順を変更すると、他のすべての列のソート順が「なし」に設定されます。

関連トピック

[TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)

## 特定のデータの検出

選択リスト内にある文字ストリングの 1 つ以上の出現箇所を検出するには、FIND 基本コマンドを使用します。FIND コマンドは、F または / に省略できます。

例えば、大文字と小文字は区別せずにストリング「Apple」の次の出現箇所を検索するには、コマンド行に次のコマンドを入力します。

```
F APPLE
```

同じストリングの次の出現箇所を見つけるには、RFIND コマンドを使用するか、引数を付けずに FIND コマンドを入力します。ストリングが見つからなければ、メッセージが表示されます。

次のオプション・パラメーターのいずれかを検索ストリングの前または後に付けて、検索の開始位置、方向、およびエクステンツを制御できます。NEXT、PREV、FIRST、LAST、ALL。

例えば、ストリング「Orange」の最後のオカレンツを検索するには、コマンド行に次のいずれかのコマンドを入力します。

```
F ORANGE LAST
F LAST ORANGE
```

関連トピック

[FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)

## 列の表示幅の変更

選択リストの列の表示幅を変更できます。

列の表示幅は、以下のいずれかの方法で指定できます。

- 単一の列に対して列属性を次のように設定する。
  1. 列が表示されるように (必要に応じて) スクロールします。
  2. カーソルを列見出し内に置いて Enter キーを押し、「Column Details (列詳細)」パネルを表示します。
  3. 「Width (幅)」の値を、列の表示に使用する文字数に設定します。
  4. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。
- 1つ以上の列に対して列属性を次のように設定する。
  1. TAILOR 基本コマンドを入力して、列のリストをその列属性と一緒に表示します。
  2. 「Width (幅)」の値を、それぞれの列の表示に使用する文字数に設定します。
  3. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。

関連トピック

[TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)

## 選択リストのフィルター処理

いずれかの列データにフィルターを指定することによって、選択リストに表示されるデータを制限できます。

フィルターを指定するときに考慮するポイント:

- フィルター処理は、一般的な後続一致を使用して実行されます。つまり、フィルター処理する列のデータの先頭部分とフィルター・ストリングに一致する場合、それは一致とみなされます。

例えば、PEA のフィルターは、PEA および PEAR に一致しますが、APPEAR には一致しません。

- データとフィルターの突き合わせでは大/小文字が区別されません。

例えば、PEA のフィルターは、PEA、PEAR、Pea および pear に一致します。

- 以下の演算子をフィルターの先頭文字として指定できます。



>  
より大きい。

<  
より小さい。

=  
等しい。

!  
等しくない。

フィルターは以下のいずれかの方法で指定できます。

- 単一の列に対して列属性を次のように設定する。

以下のいずれかを実行できます。

- フィルター処理する列の見出しをストリングで上書きします。
- 「Column Details (列詳細)」パネルを次のように使用します。
  1. 列が表示されるように (必要に応じて) スクロールします。
  2. カーソルを列見出し内に置いて Enter キーを押し、「Column Details (列詳細)」パネルを表示します。
  3. フィルターを「**Filter (フィルター)**」フィールドに入力します。
  4. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。
- 1つ以上の列に対して列属性を次のように設定する。
  1. TAILOR 基本コマンドを入力して、列のリストをその列属性と一緒に表示します。
  2. フィルター処理する列ごとにフィルターを「**Filter (フィルター)**」フィールドに入力します。
  3. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。

関連トピック

[TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)

## 列を表示する場所 (および表示するかどうか) の変更

選択リストに表示されるデータ列の順序を変更することができます。さらに、列の表示を抑制することもできます。

選択リストのデータ列を表示する順序を変更するには、次のようにします。

1. TAILOR 基本コマンドを入力して、列のリストをその列属性と一緒に表示します。
2. 列ごとに「**Order (順序)**」の値を、列を表示する順序 (左から右) に従って設定します。指定する値は、列の再配列が意図したとおりに確実に行われるように固有である必要があります。
3. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。

データ列が選択リストに表示されないように抑制するには、次のようにします。

1. TAILOR 基本コマンドを入力して、列のリストをその列属性と一緒に表示します。
2. 選択リストに表示されないように抑制する列ごとに、**「Order (順序)」** の値を 0 (ゼロ) に設定します。注意すべき点として、**「Order (順序)」** の値が 0 に設定されている列は、他の (順序が決まった) 列の後に表示されます。
3. 「Exit」機能キー (F3) を押して、選択リストに戻ります。

#### 関連トピック

[TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)

## データの 16 進表示

選択リストのデータを 16 進形式で表示するには、HEX 基本コマンドを使用します。

#### 関連トピック

[HEX 基本コマンド ページ 1190](#)

## PDS(E) メンバーの範囲の選択

以下の File Manager の入力パネルには、オプション **「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」** があります。

- 「Print Utility (印刷ユーティリティ)」 パネル ページ 988
- 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」 パネル ページ 912
- 「Copy from (コピー元)」 パネル ページ 799
- 「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティ)」 パネル ページ 1072
- 「Load Module Compare (ロード・モジュール比較)」 - 入力パネル ページ 935
- 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」 パネル ページ 937
- 「Compare Utility (比較ユーティリティ)」 の「Old (旧)」 パネルおよび「New (新規)」 パネル ページ 770

**「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」** オプションを使用すると、以下の 1 つ以上の基準に基づいて PDS(E) メンバーの範囲を選択できます。

- 類似した名前
- 最後に更新を行ったユーザー ID
- 作成日付
- 最終変更日付

この方法で PDS(E) メンバーの範囲を選択するには、関連する入力パネルで **「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」** オプションを選択して、Enter キーを押します。

File Manager は「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルを表示します。

#### Member name (メンバー名)

名前に基づいて PDS(E) メンバーの範囲を選択するには、以下のいずれかを実行します。

- 「**Member name (メンバー名)**」フィールドで、必要なメンバー名 (またはマスク) を指定します。
- 名前が類似したメンバーの範囲を選択するには、**from (開始)** および **to (終了)** のメンバー名フィールドにそれぞれ “*from (開始)*” および “*to (終了)*” 値を入力します。

「**from (開始)**」メンバー名値を省略すると、データ・セットの先頭からメンバー名が「**to (終了)**」値までのすべてのメンバーが組み込まれます。File Manager は、フィールドが 8 文字になるまでブランクを埋め込みます。

「**to (終了)**」メンバー名値を省略すると、メンバー名が「**from (開始)**」値からデータ・セットの終わりまでのすべてのメンバーが組み込まれます。File Manager は、フィールドが 8 文字になるまでブランクを埋め込みます。メンバー名の「**to (終了)**」フィールドで最後の文字としてアスタリスクを入力すると、File Manager はフィールドが 8 文字になるまで高位の値を埋め込みます。

例えば、次のメンバー名の範囲は、名前が D、E、または F で始まるすべてのメンバーを選択します。

```
or range from: D_____
               to: F*_____
```

### User ID (ユーザー ID)

最後に更新を行ったユーザー ID に基づいて PDS(E) メンバーの範囲を選択するには、以下のいずれかを実行します。

- 「**Updated by (更新者)**」フィールドで、必要なユーザー ID (またはマスク) を指定します。
- ユーザー ID の範囲を選択するには、**from (開始)** および **to (終了)** のユーザー ID フィールドにそれぞれ “*from (開始)*” および “*to (終了)*” 値を入力します。

「**from (開始)**」ユーザー ID 名値を省略すると、データ・セットの先頭からユーザー ID が「**to (終了)**」値までのすべてのメンバーが組み込まれます。File Manager は、フィールドが 7 文字になるまでブランクを埋め込みます。

「**to (終了)**」ユーザー ID 値を省略すると、ユーザー ID が「**from (開始)**」値からデータ・セットの終わりまでのすべてのメンバーが組み込まれます。File Manager は、フィールドが 7 文字になるまでブランクを埋め込みます。ユーザー ID の「**to (終了)**」フィールドで最後の文字としてアスタリスクを入力すると、File Manager はフィールドが 7 文字になるまで高位の値を埋め込みます。

例えば、次のユーザー ID の範囲は、(最後に更新を行った) ユーザー ID が英字の “*GEOFF*” から “*GEORGE*” までの範囲にあるすべてのメンバーを選択します。

```
from: GEOFF_____
to: GEORGE_____
```

### Date created (作成日付)

作成された日付に基づいて PDS(E) メンバーの範囲を選択するには、以下のいずれかを実行します。

- 「**Date created (作成日付)**」フィールドに、YYYY/MM/DD 形式で必要な作成日 (またはマスク) を指定します。日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。
- 作成日の範囲を選択するには、次のようにします。
  - **from (開始)** 作成日フィールドに “from (開始)” 値 (YYYY/MM/DD 形式) を入力します。「**from (開始)**」作成日を省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

- 「**to (終了)**」作成日フィールドに “to (終了)” 値 (YYYY/MM/DD 形式) を入力します。「**to (終了)**」作成日を省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

例えば、次の作成日の範囲は、2004/07/05 から 2004/12/31 の間に作成されたすべてのメンバーを選択します。

```
from: 2004/07/05
to: 2004*_____
```

### Date modified (変更日付)

最終変更日付に基づいて PDS(E) メンバーの範囲を選択するには、以下のいずれかを実行します。

- 「**Date modified (変更日付)**」フィールドに、YYYY/MM/DD 形式で必要な変更日付 (またはマスク) を指定します。日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。
- 変更日付の範囲を選択するには、次のようにします。

- 「**from (開始)**」 変更日付フィールドに “*from (開始)*” 値 (YYYY/MM/DD 形式) を入力します。  
「**from (開始)**」 変更日付を省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

- 「**to (終了)**」 変更日付フィールドに “*to (終了)*” 値 (YYYY/MM/DD 形式) を入力します。「**to (終了)**」 変更日付を省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

例えば、次の変更日付の範囲は、2003/11/01 から 2003/12/31 の間に最終変更されたすべてのメンバーを選択します。

```
from: 2003/11*
to: 2003
```

## 関連トピック

[「Advanced Member Selection \(拡張メンバー選択\)」 パネル ページ 731](#)

[File Manager から印刷 ページ 417](#)

[複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)

[データ・セット・コピー ページ 353](#)

[「Print Utility \(印刷ユーティリティ\)」 パネル ページ 988](#)

[「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)」 パネル ページ 912](#)

[「Copy from \(コピー元\)」 パネル ページ 799](#)

[「Template Build Utility \(テンプレート作成ユーティリティ\)」 パネル ページ 1072](#)

[SELECT 基本コマンド ページ 1236](#)

[「Member Selection \(メンバー選択\)」 パネル ページ 957](#)

## File Manager での 16 進値の使用

多くの File Manager パネルで、10 進値はテキスト文字として、または 16 進値として、表示または入力することができます。10 進値から 16 進値、または 16 進値から 10 進値に素早く変換できるようにするため、File Manager では 2 つの基本コマンドという形で、簡単なコンバーター・ツールを提供しています。

10 進値を等価の 16 進値に変換するには、次のようにします。

1. いずれかのパネルのコマンド行で、前に `DX` を付けて 10 進値を入力します。

File Manager はその結果をメッセージとして画面の最下部に表示します。

例えば、File Manager コマンド行に以下を入力すると、

```
DX 10
```

File Manager は、次のメッセージ・ボックスを表示します。

```
Dec 10 = hex 0000000A
```

16 進値を等価の 10 進値に変換するには、以下のとおりになります。

1. いずれかのパネルのコマンド行で、`XD` と、その後続けて 16 進値を入力します。

File Manager はその結果をメッセージとして画面の最下部に表示します。

例えば、File Manager コマンド行に以下を入力すると、

```
XD 10
```

File Manager は、次のメッセージ・ボックスを表示します。

```
Hex 00000010 = dec 16
```

### 関連トピック

[DX 基本コマンド ページ 1165](#)

[XD 基本コマンド ページ 1257](#)

[表示形式の選択 ページ 107](#)

## ヘルプの使用

File Manager では、コンテキストに依存したフィールド情報と、チュートリアル用ヘルプの 2 つのレベルのヘルプ情報を提供しています。フィールド・ヘルプ情報は、現在のフィールドについての説明を提供し、入力可能な有効な値または値の範囲をリストします。また、該当する場合は、デフォルトのフィールド値を示します。チュートリアル用ヘルプはコンテキスト依存のヘルプ・システムであり、File Manager パネルと其中で使用されるプロセスについての詳細説明を提供します。さらに、すべてのエラー・メッセージにフルテキストの説明が関連付けられ、問題の原因を判別するのに役立ちます。

## フィールド・ヘルプ情報の表示

フィールド・ヘルプ情報を表示するには、以下のようになります。

1. カーソルをフィールド入力行に置きます。
2. 「Help」機能キー (F1) を押します。ポップアップ・ウィンドウにフィールド・ヘルプ情報が表示されます。

さらに情報が必要な場合は、「Extended Help」機能キー (F5) を押して、現在のパネルのチュートリアル用ヘルプ・ページにアクセスします。

フィールド情報ウィンドウが表示されているときに「Help (ヘルプ)」を押すと、チュートリアル用ヘルプ・システム内の「ヘルプ解説」ページ (つまり、チュートリアル用ヘルプの使用方法を説明するページ) が表示されます。

3. メッセージ、または関連するチュートリアル用ヘルプ・ページの確認が終了したら、「Exit」機能キー (F3) を押して、開始パネルに戻ります。

例えば、[図 18: 「RECLIMIT」フィールドのフィールド・ヘルプ情報 ページ 75](#)では「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルの RECLIMIT フィールドから F1 を押したときに表示されるメッセージを示しています。

図 18. 「RECLIMIT」フィールドのフィールド・ヘルプ情報

```

Process  Options  Help
-----  -
File Mana
Set proce
Enter RES
Print Opt
PRINTO
PRINTD
PRINTL
PAGESI
PRTTTRA
HEADER
PAGESK
DUMP .
DATAHD
RECLIMIT (1,*)

Range: 1-end of record
Default: (1,*), unless changed in
your File Manager
installation.

Bytes to be listed from each
record. The first parameter
specifies the start column, the
second the last column. An asterisk
* indicates the end of the record.

F1=Help      F2=Split     F3=Exit
F4=Resize    F5=Ex-help

(n,m) n=begin column, m=end column

ons
F3) to save your changes.
, TERMINAL or REXX
a printed page

Command ==>
F1=Help      F2=Split     F3=Exit      F4=CRetriev  F6=Reset     F7=Backward
F8=Forward   F9=Swap      F10=Actions  F12=Cancel

```

## チュートリアル用ヘルプへのアクセス

チュートリアル用ヘルプ・システムは、コンテキストに依存しているとともに、構造的に編成されたヘルプ・システムです。コンテキスト依存のアクセス方式を使用して必要な情報を直接入手するか、または特定の場所でヘルプ・システムに入り、トピック情報について構造内をナビゲートすることができます。

コンテキスト依存のチュートリアル用ヘルプ・ページにアクセスするには、以下のようになります。

1. カーソルをコマンド行に置くか、またはパネル内のフィールド入力行の外の任意の場所に置きます。
2. F1 を押します。現行パネルに関連するチュートリアル用ヘルプ・ページが表示されます。

このようにしてチュートリアル用ヘルプにアクセスしたときに表示される最初のページは、開始したコンテキストに応じて、関連するサブトピックをリストしたメニューのあるメイン・トピック・ページである場合と、サブトピック・ページ場合があります。

3. チュートリアル用ヘルプ・ページをナビゲートして、必要な情報を見つけます (ナビゲーション・コマンドのリストは、下記を参照してください)。
4. 終了したら、「F3」(終了)を押します。ヘルプ・ページの表示を開始したパネルに戻ります。

チュートリアル用ヘルプ・システムは、File Manager「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」に基づいた目次構造で編成されています。目次の中のそれぞれのエントリから、いくつかの関連するサブトピックを持つ、メイン・トピックに進みます。さらに、チュートリアル用ヘルプからの選択されたトピックを、主題ごとにアルファベット順にリストした索引があります。

チュートリアル用ヘルプの中の開始点を選択するには、以下のようにします。

1. パネル・アクション・バーから「Help (ヘルプ)」プルダウン・メニューを選択します。
2. 必要なチュートリアル用ヘルプの入り口点のオプション番号を入力します。これらは、以下のとおりです。

#### **1. Help for help (ヘルプのヘルプ)**

チュートリアル用ヘルプ・システムのヘルプ・パネルを表示します。

#### **2. Extended Help (拡張ヘルプ)**

現行の File Manager パネルに関連するチュートリアル用ヘルプ・パネルを表示します (File Manager パネルから F1 を押すのと同じ)。「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」上では、これは、「Tutorial - Table of Contents (チュートリアル - 目次)」パネルになります。

#### **3. Keys help (キー・ヘルプ)**

現行の File Manager パネル上でアクティブである機能キーについてのヘルプを提供するパネルを表示します。

#### **4. Help index (ヘルプ索引)**

ヘルプ索引を表示します。

#### **5. Tutorial (チュートリアル)**

「Tutorial - Table of Contents (チュートリアル - 目次)」パネルを表示します。

#### **6. About (製品情報)**

File Manager バージョンおよびリリース情報をポップアップ・ウィンドウに表示します。

#### **7. News about File Manager (関連ニュース)**

現在の File Manager のバージョン/リリースに関する一般情報を提供するパネルを表示します。

チュートリアル用ヘルプをナビゲートするには、いずれかのチュートリアル・ページで、次のコマンドをコマンド行に入力します。



**BACK または B**

直前に表示したページまで戻る場合

**SKIP または S**

現在のトピックをスキップして、次のトピックから続ける場合

**UP または U**

より高いレベルのトピックのリストを表示する場合

**TOC または T**

目次を表示する場合

**INDEX または I**

チュートリアル索引を表示する場合索引が表示されたら、Right (F11) キーおよび Left (F10) キーを使用してリストをスクロールし、カーソルを対象のトピック上に置いて ENTER (Ctrl) を押し、そのトピックを表示します。

代わりに、チュートリアルを表示中に以下のキーを使用することもできます。

**ENTER (Ctrl)**

トピック内の次のページを表示する場合

**HELP (F1)**

チュートリアル用ヘルプ・システム内のヘルプ解説ページ (つまり、チュートリアル用ヘルプを使用する方法を記述したページ) を表示する場合

**END (F3)**

チュートリアルを終了する場合

**UP (F7)**

より高いレベルのトピック・リストを表示する場合 (UP と入力する代わり)

**DOWN (F8)**

次のトピックにスキップする場合 (SKIP と入力する代わり)

**RIGHT (F11)**

トピック内の次のページを表示する場合 (Enter キーを押す代わり)

**LEFT (F10)**

トピック内の直前のページを表示する場合 (BACK と入力する代わり)



**注:** リストされたキーは、デフォルトのキー・マッピングです。キー・マッピングはカスタマイズすることができるので、ご使用のシステムでは、これらのキーが異なっている場合があります。

## エラー・メッセージの表示

File Manager がパネルのプロセスを試みたときにエラーが発生した場合、画面の右上に短いテキスト・メッセージが表示されます。このメッセージが表示されているときに F1 を押すと、ISPF オプション「ポップアップの長メッセージ」の設定に応じて、画面の最下部のボックスまたはコマンド行の下に、そのエラー・メッセージの拡張テキストが表示されます。次に示す例は、その ISPF オプションがオンに設定されている場合です。

図 19. 拡張メッセージを表示する「View Entry (ビュー項目の入力)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	View Entry Panel	Enter required field
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name _____		+
Member . . . . . _____	Blank or pattern for member list	
Volume serial . . . _____	If not cataloged	
Start position . . . _____		+
Record limit . . . _____	Record Sampling _____	
Copybook or Template:		
Data set name . . . 'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'		
Member . . . . . FMNCCPY _____	Blank or pattern for member list	
Processing Options:		
Copybook/template	Start position type	Enter "/" to select option
1. Above	1. Key	— Edit template _ Type (1,2,S)
2. Previous	2. RBA	— Include only selected records
3. None	3. Record number	— Binary mode, reclen _____
4. Create dynamic	4. Formatted key	
<b>The field where the cursor is positioned is mandatory for this function</b>		
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieval	F7=Backward
		F8=Forward

関連トピック

[メッセージ ページ 1745](#)

## デフォルト処理オプションの設定

File Manager によって実行される処理オプションの多くでは、File Manager アプリケーション内から設定可能なデフォルト値が使用されます。これらの値を調整することによって、その動作が要件に最適になるように、File Manager をカスタマイズできます。これらのオプションの設定値はユーザーの ISPF プロファイルに保管され、どのワークステーションを使用するかに関係なく、そのユーザーがログインしたときに呼び出されます。

関連する処理オプション・パネルにアクセスして、これらのデフォルト値を更新できます。

処理オプション・パネルにアクセスするには、以下の方法のいずれかを使用します。

- File Manager の「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から次を行います。
  1. オプション 0 (「設定」) を選択します。「Set Processing Options (処理オプションの設定)」メニュー・パネルが表示されます。
  2. メニューから、必要な処理オプション・タイプを選択します。

図 20. 「Set Processing Options (処理オプションの設定)」メニュー

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Set Processing Options

1 Print      Print settings
2 System    System settings
3 Tape      Tape processing options
4 Batch     Job card specifications
5 Compiler  Language and compiler specifications
6 EDIT     Editor options
7 Sharing   VSAM Edit sharing options
8 Temporary Temporary Data Set Allocations
9 Output    Output Data Set Allocations
10 Trace    Trace options

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

- いずれかの File Manager パネルから、「Options (オプション)」プルダウン・メニューを使用して、必要な処理オプション・タイプを選択します。

図 21. 「Options (オプション)」プルダウン・メニュー

```

Process  Options  Help
-----
File Man
1 Print  — 1. Print settings
2 Syste  2. System settings
3 Tape   3. Tape processing options
4 Batch  4. Job card specifications
5 Compi  5. Compiler language selection
6 EDIT   6. COBOL compiler specifications
7 Shari  7. HLASM compiler specifications
8 Tempo  8. PL/I compiler specifications
9 Outpu  9. Editor options
10 Trace 10. VSAM Edit sharing options
        11. Temporary Data Set Allocations
        12. Output Data Set Allocations
        13. Trace options
        14. ISPF settings

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

- いずれかの File Manager パネルのコマンド/オプション行で、等号 (=) を入力し、その後に、必要な処理タイプのオプション番号を入力します。例えば、「Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)」パネルを表示するには、=0.3 と入力します。

オプションの処理タイプを選択すると、File Manager はそれらのオプションおよびその現行値がリストされているパネルを表示します。これらのオプション・パネルには、すべて以下の注が適用されます。

- オプションの値を変更するには、その現行値の上から重ねて入力します。
- 変更したオプションを保管してパネルを終了するには、「Exit」機能キー (F3) を押します。

変更内容は、以後の File Manager セッションで使用できるように、ISPF ユーザー・プロフィールに保管されます。これは、このオプションをもう一度変更するまで有効となります。

- 変更内容を保管せずにパネルを終了するには、「Cancel」機能キー (F12) を押します。
- パネル上のすべてのオプションをそのインストールのデフォルトにリセットするには、コマンド行に `RESET` を入力します。
- これらのパネルのオプションは、File Manager パネルの動作にしか影響を与えません。File Manager 機能を使用してプログラミングするときにオプションを設定するには、同等の機能キーワードを使用します。大部分のオプションは SET 機能 ([SET \(処理オプションの設定\) ページ 1575](#)を参照) を使用して設定できます。「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」の COBOL、PL/I、または HLASM オプション (コピーブックをテンプレートにコンパイルするためのオプション) に関しては、それらのキーワードを、コピーブックを指定する同じ機能 (DSEB、DSC、DSG、DSM、DSP、または DSU 機能) で使用します。

これらの処理オプションの使用については、ほとんどの場合、そのオプションに関連する節でそれぞれ説明しています。例えば、「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルについては、『[データ・セットの管理](#)』の章の『[File Manager からの印刷](#)』の節で説明しています。複数分野の File Manager の機能に関連する処理オプションについてのみ、この節で説明しています。

関連トピック

[\[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)\] パネル ページ 1044](#)

## Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定) (オプション 0.1)

印刷処理オプションによって、File Manager 機能が生成する印刷出力が制御されます。

関連トピック

[印刷処理オプションの設定 ページ 418](#)

[\[Set Print Processing Options \(印刷処理オプションの設定\)\] パネル \(オプション 0.1\) ページ 1040](#)

## Setting your System Processing Options (システム処理オプションの設定) (オプション 0.2)

システム処理オプションは、データ表示、変換値などや、さまざまなユーティリティー機能を処理するときにユーザー作成 I/O 出口を許可するかどうかを制御します。

「Data Presentation and Conversion (データ表示および変換)」セクションで次のようにします。

- PAD オプションは、データ・セットのコピーまたは作成などのアクションを実行するときに、レコード内のフィールドの埋め込みおよび切り捨てる両方を定義します。
- NOTRUNC オプションは、PAD オプションが選択されている場合に、可変長データ・セットへのレコードのコピー時または書き込み時に切り捨てが行われないことを指定します。

CYLHD オプションは、ディスク機能でシリンダー・ヘッドおよびトラック番号の値を File Manager が解釈する方法を定義します。「ABSOLUTE (絶対)」は、実際の物理アドレスを意味します。「RELATIVE (相対)」は、データ・セットの開始位置からの相対位置であることを意味します。

EOD オプションは、テープ入力の場合のデータ終了区切り文字を設定します。

CCSID オプションは、File Manager をバッチで実行するときに、CCSID が関連付けられているフィールドの変換に使用される CCSID を指定します。

「User I/O Exit Specification (ユーザー I/O 出口仕様)」セクションには 2 つのフィールドが含まれており、両フィールドとも、データ・セットの表示、編集、印刷、コピー、または比較などのタスクにおいてカスタム・ユーザー I/O 出口を使用できるかどうかを制御します。ユーザー I/O 出口は、カスタム作成プログラムであり、File Manager によって直接提供されない事前処理または事後処理を必要とするファイルを扱います。そのなかには、データの圧縮および暗号化の処理や、データ・セット・レコード上で実行される標準以外のアクティビティの処理が含まれる場合もあります。出口を記述するために使用できるプログラム言語に制限はありませんが、STELIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を設定する必要があります。

ユーザー I/O 出口を使用できるようにするには、以下に示すような、いくつかのを行う必要があります。

1. File Manager のインストール時に、最初のカスタマイズを行うユーザー (FMN 管理者) はユーザー I/O 出口をサイト全体に対して許可するように設定する必要があります。

FMN 管理者がユーザー I/O 出口を許可しないよう選択した場合、「**Exit enabled (出口使用可能)**」フィールドが「**NO Disabled by installation options (NO インストール・オプションで使用不可)**」に設定されます。このフィールドを File Manager パネルから変更することはできず、オンラインまたはバッチ処理で I/O 出口を使用することはできません。

FMN 管理者がユーザー I/O 出口を許可するよう選択した場合は、「**Exit enabled (出口使用可能)**」フィールドを YES に設定できます。YES を選択することは、以下のタスクを (パネルまたは機能を使用して) 実行するときに、ユーザー I/O 出口を使用するかどうかを選択できることを意味します。

- データ・セット表示 (「View (表示)」パネルのみ)
- データ・セットの編集 (「Edit (編集)」パネル、DSEB 機能、および DSU 機能)
- データの検索および変更 (「Find/Change (検索/変更)」パネル、FCH 機能)
- データ・セットのコピー (「Copy From (コピー元)」パネルと「Copy To (コピー宛先)」パネル、DSC 機能)
- データの作成 (「Data Create (データ作成)」パネル、DSG 機能)
- データ・セットの比較 (「Old (旧)」パネルと「New (新規)」パネル、DSM 機能)
- データ・セットの印刷 (「Print Utility (印刷ユーティリティ)」パネル、DSP 機能)

NO を選択することは、File Manager のどのパネルでも出口を選択できないことを意味します。ただし、バッチ処理では、ユーザー I/O 出口を指定できます。

2. 組織内の誰かが独自のカスタム出口を開発して、使用しているはずですが、HLASM (高水準アセンブラー)、COBOL、および PL/I 用のサンプル・プログラムおよび制御ブロック・テンプレートが用意されていますが、それらは、ご使用のサイトのニーズに合わせて調整する必要があります。

FMN 管理者がユーザー I/O 出口を許可している場合には、その管理者によってユーザーが使用できるデフォルトの出口が設定されている可能性があります。そのようにしている場合には、その名前が「**Default exit (デフォルト出口)**」フィールドに表示されます。

このフィールドの名前を変更することによって、このシステム・デフォルトを独自のデフォルト出口でオーバーライドすることができます。ここで、適用可能なパネルまたは機能ごとに、現在のデフォルトを受け入れるか、またはオーバーライドするかを選択することができます。

3. ユーザー I/O 出口を使用する場合は、システム・デフォルトを使用するか、ユーザー独自のデフォルトを使用するか、または個々のパネルまたは機能レベルに固有の出口を指定するかに関係なく、出口の名前は File Manager 用の現行 STEPLIB/ISPLLIB 連結に含まれているデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前でなければなりません。

#### 関連トピック

[\[Set System Processing Options \(システム処理オプションの設定\)\] パネル \(オプション 0.2\) ページ 1046](#)

### Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定) (オプション 0.3)

テープ処理オプションは、作成するラベルのタイプと、テープ上でデータを操作するときに使用するデータ変換のタイプなどを制御します。

パネルについて詳しくは、[\[Set Tape Processing Options \(テープ処理オプションの設定\)\] パネル \(オプション 0.3\) ページ 1050](#)を参照してください。

### Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定) (オプション 0.4)

「Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報)」パネルでは、バッチ・ジョブ実行依頼の JCL の生成に使用されるバッチ・ジョブ・カード情報を指定できます。「バッチ・ジョブ・カード情報」パネルは、この情報を入力できる複数のブランク行 (「**Batch Submission Job Statement Information (バッチ実行依頼ジョブ・ステートメント情報)**」) を提供します。

File Manager では、非ブランク行は JCL ジョブ・カードの定義と見なされ、これらの行から情報が生成された JCL にコピーされます。すべての行がブランクの場合には、JCL 生成プロセスは、システム変数からの情報を使用して基本ジョブ・カードを生成します。

バッチで処理オプションを変更する場合、またはオプションをインストール・デフォルトにリセットする場合、SET 機能を使用します。

#### 関連トピック

[\[Set Batch Job Card Information \(バッチ・ジョブ・カード情報の設定\)\] パネル \(オプション 0.4\) ページ 1029](#)

### 言語およびコンパイラ仕様の設定 (オプション 0.5)

言語およびコンパイラ仕様では、File Manager がテンプレートの作成のために使用するコンパイラを指定し、さらにそのコンパイラ用にオプションを設定することができます。

## 関連トピック

[テンプレート処理オプションの設定 ページ 205](#)

[「Compiler Language Selection \(コンパイラ言語の選択\)」 パネル ページ 797](#)

[「Set COBOL Processing Options \(COBOL 処理オプションの設定\)」 パネル \(オプション 0.5.2\) ページ 1030](#)

[「Set PL/I Processing Options \(PL/I 処理オプションの設定\)」 パネル \(オプション 0.5.4\) ページ 1038](#)

[「Set HLASM Processing Options \(HLASM 処理オプションの設定\)」 パネル \(オプション 0.5.3\) ページ 1034](#)

[「Language and Compiler Specifications \(言語およびコンパイラ仕様の設定\)」 の設定 \(オプション 0.5\) ページ 1035](#)

## Editor options (エディター・オプション) (オプション 0.6)

エディター・オプションは、表示、編集、または印刷時にデータを表示または印刷する形式を設定するために使用する、さまざまなオプションを制御します。

エディター・セッションでは、PROFILE 基本コマンドを使用して現行の設定を表示します。



**注:** データを表示、編集、または印刷する場合に、これらのオプションを変更するために「オプション」プルダウン・メニューを選択することはできません。オプションを変更できるのは、表示、編集、または印刷セッションの開始前のみです。現行の表示、編集、または印刷セッションの動作を変更するには、それに相当する基本コマンドを (使用可能な場面で) 使用してください。

## 関連トピック

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」 パネル ページ 878](#)

[現在のエディター・オプションの表示 ページ 99](#)

[PROFILE 基本コマンド ページ 1218](#)

## VSAM edit sharing options (VSAM 編集共用オプション) (オプション 0.7)

VSAM 編集共用オプションは、ファイルが他のユーザーによって共用されているときの動作を制御します。

パネルについて詳しくは、[「VSAM Edit Sharing Options \(VSAM 編集共用オプション\)」 パネル ページ 1118](#)を参照してください。

## Temporary Data Set Allocations (一時データ・セット割り振り) (オプション 0.8)

「Temporary Data Set Allocations (一時データ・セット割り振り)」 オプションは、一時データ・セットおよび補助データ・セットの割り振りにおけるデフォルトを制御します。

パネルについて詳しくは、[「Set Temporary Data Set Allocation Options \(一時データ・セット割り振りオプション設定\)」 パネル ページ 1052](#)を参照してください。

## Output Data Set Allocations (出力データ・セット割り振り) (オプション 0.9)

「Output Data Set Allocations (出力データ・セット割り振り)」オプションは、出力データ・セットの割り振りにおけるデフォルトを制御します。

パネルについて詳しくは、[「Set Output Data Set Allocation Options \(出力データ・セット割り振りオプション設定\)」](#) [パネル ページ 1037](#)を参照してください。

## トレース・オプション (オプション 0.10)

これらのオプションは、デバッグ・モードで実行されているときに File Manager によって生成されるトレース出力を制御します。

パネルについて詳しくは、[「Set Trace options \(トレース・オプションの設定\)」](#) [パネル ページ 1054](#)を参照してください。

## DBCS 文字の表示または編集

DBCS 対応の端末があり、File Manager で DBCS 文字を表示または編集したい場合は、「ISPF Settings (ISPF 設定)」に、これらの文字をサポートする端末タイプを必ず指定する必要があります。

ISPF に端末タイプを指定するには、以下のようにします。

1. File Manager を終了して、z/OS® の「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」パネルに戻ります。

File Manager の実行中に ISPF 端末タイプを変更することはできますが、その変更は、次回に File Manager が起動されるまで反映されません。

2. オプション「0. Settings (0. 設定)」を選択します。「ISPF Settings (ISPF 設定)」パネルが表示されます。

図 22. 「ISPF Settings (ISPF 設定)」パネル

```

Log/List  Function keys  Colors  Environ  Workstation  Identifier  Help
-----
                                ISPF Settings
                                More:  -
- Session Manager mode          Command delimiter . ;
[ Jump from leader dots
- Edit PRINTDS Command
[ Always show split line
- Enable EURO sign

Terminal Characteristics
Screen format  1  1. Data    2. Std    3. Max    4. Part

Terminal Type  3   1. 3277    2. 3277A  3. 3278    4. 3278A
                5. 3290A    6. 3278T  7. 3278CF   8. 3277KN
                9. 3278KN 10. 3278AR 11. 3278CY  12. 3278HN
                13. 3278H0 14. 3278IS 15. 3278L2  16. BE163
                17. BE190 18. 3278TH 19. 3278CU  20. DEU78
                21. DEU78A 22. DEU90A 23. SW116  24. SW131
                25. SW500

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F7=Backward F8=Forward  F9=Swap
F10=Actions  F12=Cancel
    
```

3. 「Terminal Type (端末タイプ)」のリストから 3277KN または 3278KN のいずれかを選択します。





**Tip:** 「Terminal Type (端末タイプ)」のリストを見つけるために、このパネルのスクロールダウンが必要な場合があります。

4. 「Exit (終了)」(F3)を押して、選択を保管し、z/OS®の「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」パネルに戻ります。
5. File Managerを再始動します。

## 国別文字

File Manager では、[表 3: 国別文字 ページ 85](#) に示されている国別文字が使用されます。

**表 3. 国別文字**

文字	16 進値	コード・ページ 37 および 500 での表示
ドル記号	X'5B'	\$
ポンド記号	X'7B'	#
アットマーク	X'7C'	@



**注:**

1. ドル記号 (\$) とポンド記号 (#) は File Manager の構文で特別な構文上の意味を持っています。
2. 37 および 500 以外のコード・ページを使用している国では、次のようになります。
  - 端末キーボードに表記される上記の文字は、異なる 16 進表現になる場合があります、このことがエラーや望ましくない結果を引き起こす可能性があります。例えば、国によっては \$ 文字が X'4A' となる可能性があります。
  - 上記の 16 進値は、上記文字とは異なる文字として表示される場合があります。

バッチまたはオンラインで File Manager コマンドを入力するときは、[表 3: 国別文字 ページ 85](#) に記載される 16 進値に対応するキーボードの文字を使用してください。

## SAF 規則で制御された監査

File Manager セッション中に実施される監査の方法については、ご使用のシステムの監査要件に応じて、SAF ルールによって決定されることになります。

## 監査のための SAF ルール

監査が SAF ルールによって決まる場合:

- 監査ログのデータ・セットもしくは SMF、またはそれらの両方の宛先に監査を指定できます。
- データ・セットおよび MQ データにアクセスする File Manager 機能は、すべて監査の対象とすることができます。
- 「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルおよび「WebSphere® MQ Queue Editor Entry (MQ キュー・エディター項目入力)」パネルに **「Create audit trail (監査証跡の作成)」** オプションが表示されるかどうかは SAF ルールによって決まります。

SAF ルール制御による監査が適用される File Manager 機能については、リソースまたは機能レベルで SAF ルールを指定でき、FUNCTION、UPDATE、または ALL レベルの監査が可能です。監査の内容としては、ALL レベルではレコードの読み取りおよび更新が記録され、UPDATE レベルではレコードの挿入、削除、または変更のみが記録され、FUNCTION レベルではイベントのみが記録されます。

## SAF ルール制御による監査が無効な場合

SAF ルール制御による監査が有効でない場合 (つまり、監査が FMN0POPT マクロの中の設定によって制御される場合)、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルおよび「WebSphere® MQ Queue Editor Entry (MQ キュー・エディター項目入力)」パネルに **「Create audit trail (監査証跡の作成)」** オプションが表示されます。**「Create audit trail (監査証跡の作成)」** オプションを選択するか、FMN0POPT マクロの中で AUDITLOG オプションの DEMAND または YES が指定されている場合、レコードの挿入、削除、または変更の監査が記録されます。

## SAF ルール制御による監査が有効で、監査可能な場合

SAF ルール制御による監査が有効で、監査を実施できる場合、監査ログを作成するかどうかについての実際の決定は、存在する SAF ルールに依存します。

制御レベルの監査アクセス権限を持っている場合は、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルおよび「WebSphere® MQ Queue Editor Entry (MQ キュー・エディター項目入力)」パネルに **「Create audit trail (監査証跡の作成)」** オプションが表示されます。このオプションを選択すると、この関数およびリソースに対する他の SAF ルールがない場合は、レコードの挿入、削除、または変更の監査が記録されます。この関数およびリソースに SAF ルールが既に存在する場合は、その SAF ルールの中で指定された監査レベルが適用されます。

## 第3章. データ・セット表示と変更

サポートされるデータ・セットに保存されているデータを表示するには、次の表示ユーティリティを使用するか、編集ユーティリティを使用します。

以下の手順は、FMN エディターに関して提供されています。ほとんどの場合、これらのアクションを編集または表示のいずれかにおいて実行できます。どちらの場合も、「エディター」という用語が使用されます。同様に、「エディター・セッション」という用語は、View エディター・セッションまたは Edit エディター・セッションのいずれかを示す場合があります。

この章で説明されている多くのタスクは、テンプレートを使用する必要があります。詳しくは、[テンプレートの作成と編集ページ 176](#) を参照してください。

### View Utility (表示ユーティリティ)

「View Utility (表示ユーティリティ)」(オプション 1) では、データの表示と一時的な変更を行うことができます。ただし、表示しているデータ・セットへの変更を保存することはできません。変更を別のデータ・セットに保存することはできません。

表示ユーティリティを使用して File Manager エディターを開始する場合、これは「表示エディター・セッション」(または単に「表示」)中であると呼ばれます。

ISPF 表示と類似の表示機能は、Edit Utility (編集ユーティリティ) と本質的に同じように機能するエディター・セッションを提供しますが、データ・セットに排他的にアクセスする必要はありません。この機能には、データへの一時的変更を保持できるインターフェースがあります。これは、例えば、ライブ・データを変更するリスクを発生させずに変更を評価する場合に役立ちます。



**注:** 表示エディター・セッションでデータを変更した場合は、表示しているものと同じデータ・セットに変更を保存することはできませんが、次のいずれかの基本コマンドを発行して (ただし、これらのコマンドでは MQ キューはサポートされません) 別のデータ・セット (既存または新規のもの) に保存することができます。

#### APPEND

現行エディター・セッションにある指定のレコードを別の (既存) データ・セットに追加します。

#### CREATE


現行エディター・セッションにある指定のレコードから別の (新規) メンバーまたはデータ・セットを作成します。

#### REPLACE

現行エディター・セッションにある指定のレコードで別の (既存) メンバーまたはデータ・セットを置換します。

#### SAVEAS

現行エディター・セッションにある現在表示されているデータを、他の (新規) メンバーまたはデータ・セットに保管し、指定したメンバーまたはデータ・セットの編集に切り替えます。

 関連トピック

[既存のデータを使用した、データの作成、置換、および追加 ページ 346](#)

表示エディター・セッションで初めてデータに変更を行うと、File Manager により、[図 23: View エディター・セッションでの最初の変更の後に表示される警告ポップアップ ページ 88](#) に示されているような警告が表示されます。

図 23. View エディター・セッションでの最初の変更の後に表示される警告ポップアップ

```

Process  Options  Help
-----
View          FMNUSER.TEST.DATA(EMP)
                Record AT TOP      Top of 40
                AGE      SALARY      Format TABL
                #4      #5      #6      MONTH(1)
                #7
AN 1:2  AN 3:20      BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4      BI 31:4
<>  <-----1----->  <---+>  <---+>  <----->  <-----1>
*****  ****  Top of data  ****
000001 01      Garry Northfield      7712      56      75111      6
:
000006 01      Ron Turtle      5006      35      100000      28
000007 01      David Nelson      2257      47      100000      44

Save is not possible in a View session. Use Edit if you want to be able to
save changes.

Command ==>>  _____  Scroll  CSR
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetrieiv  F5=RFind      F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel
    
```

エディター・セッションでデータを変更した場合に、「Exit」機能キー (F3) を押して View エディター・セッションを終了すると、File Manager により、[図 24: データが変更されている場合に、View エディター・セッションを終了するときに表示される警告ポップアップ ページ 88](#) に示されているような警告が表示されます。

図 24. データが変更されている場合に、View エディター・セッションを終了するときに表示される警告ポップアップ

```

Process  Options  Help
-----
V          View Warning
                You are currently in Data View mode:
                Press Enter to confirm exit from View.  No changes will be
                saved.
*          Enter the END or EXIT command to return to View, where you
0          can use the CREATE or REPLACE commands to save your
0          changes.
0          Command ==>>  _____
0          F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F7=Backward
0          F8=Forward    F9=Swap      F12=Cancel
0
000007 01      David Nelson      2257      47      100000      44
000008 01      Jim Alexander      1332      63      125000      47
:
000012 01      Liz Hurring      3789      40      66000      44
Command ==>>  _____  Scroll  CSR
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetrieiv  F5=RFind      F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel
    
```

## Edit Utility (編集ユーティリティ)

Edit Utility (編集ユーティリティ) (オプション 2) では、データの表示と変更 (レコードの挿入、削除、または変更)、および行った変更の保存ができます。

編集ユーティリティを使用して File Manager エディターを開始する場合、これは「編集エディター・セッション」(または単に「編集」)中であると呼ばれます。

## エディター・セッションの開始と終了

File Manager エディターを使用すると、データを論理レコードとして不定形式または定様式状態で編集できます。特に、フィールドに構造化されているレコードは、テンプレートを使用して定様式の状態では編集するのに適しています。テキスト・ファイル、コピーブック定義、または REXX プロシージャなどの比較的構造化されていないデータは、不定形式の状態では編集できます。

データが ISPF PACK オプションを使用して書き込まれている場合、編集しやすいようにデータをアンパックするか、またはパック形式でデータを編集するかを選択することができます。前もって、アンパックされたデータを ISPF PACK 形式で書き込むように選択することもできます。パッキングは、物理順次データ・セットまたは PDS(E) のメンバーにのみ適用されます。

## テンプレートを使用しないエディター・セッションの開始

データを不定形式で表示するには、以下のようになります。

1. File Manager の「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」パネルから、以下のいずれかを選択します。

### 1 View (表示)

「View Entry (ビュー項目の入力)」パネルを表示します。



**注:** このオプションでは、データに対して行った変更は保存できません。

### 2 Edit (編集)

「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルを表示します。

2. HFS ファイルまたはデータ・セットの名前か名前パターン、メンバー名かパターンまたはボリューム通し番号 (あるいはその両方) を指定します。
3. 必要な場合は、データの**開始位置**を指定し、「Processing Options (処理オプション)」から「**Start position type (開始位置タイプ)**」を選択します。

データ・セットが KSDS ファイルのときは、250 文字までのキーを開始位置として指定することができます。このサイズのキーを簡単に入力するために、「EXPAND」機能キー (F4) を押すことでフィールドを拡張したり、「LEFT」機能キー (F10) や「RIGHT」機能キー (F11) を押してフィールド内をスクロールすることができます。

開始位置としてレコード番号を使用する場合、データ・セットの終わりから指定した数だけ前のレコードから開始するために、負の数値を指定することができます。初期表示は、指定したレコードの位置です。開始位置より前のレコードは表示されません。



**注:** ステップ 9 ページ 91 の KEY 基本コマンドの使用も参照してください。

4. 必要な場合は、レコード制限を指定します。表示されているレコードのカウントは、「Starting position (開始位置)」(デフォルトでは、データ・セットの先頭) から始まるものです。

レコード制限を“MEMORY”という語として指定し、File Manager がストレージに収まる数のレコードのみをロードするようにできます。

5. 必要に応じて、「Record Sampling (レコード・サンプリング)」フィールドを選択します。このフィールドを選択すると、入力パネルが処理された後に「Record Sampling (レコード・サンプリング)」パネルが表示されます。

レコード・サンプリングを使用して、データ・セットからレコードを読み取るパターンを指定できます。パターンでは、開始位置を指定し、いくつかのレコードを読み取り、いくつかのレコードをスキップし、終点到達するまでこのパターンを繰り返すことができます。終点は、指定の物理レコードの数、テンプレートにより選択された指定のレコードの数、入力ファイルの終わり、使用可能な仮想ストレージに支障なく収まるレコードの最大数(いずれか最初に到達するもの)です。

レコード・サンプリングが実施されると、以下が行われます。


- 「Start position (開始位置)」および「Record limit (レコード制限)」フィールドの値(ある場合)が、「Record Sampling (レコード・サンプリング)」パネルに取り込まれます。
- スキップされたレコードは、セッション内で表示されず、アクセスできません。
- セッションはインプレース・モードで実行され、使用可能な仮想ストレージに収まる数のレコードのみが組み込まれます。

6. 編集で、データ・セットのレコードの更新のみを行う(レコードの挿入または削除を実行しない)場合は、「Inplace edit (インプレース編集)」オプションを選択します。


以下の場合には、レコードの挿入または削除を実行できない点にご注意ください。

- 「Record Sampling (レコード・サンプリング)」が選択されている
- Record limit (レコード制限)として“MEMORY”が指定されている
- データ・セットが NOREUSE として定義された VSAM ファイルである
- セグメント化レコードを示すテンプレートが指定されている
- データ・セットが、メモリーに収容するには大きすぎる QSAM LRECL=X である

7. 「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」フィールドで「3 (None) (なし)」を選択します。

 **注:** このフィールドが「None (なし)」に設定されている場合、「Copybook or Template Data set name (コピーブック・データ・セット名)」または「Template Data set name (テンプレート・データ・セット名)」および「Member (メンバー)」フィールドの項目は無視されます。

8. 編集で、必要な場合は、「Create audit trail (監査証跡の作成)」オプションを選択します。

 **注:** 監査報告書を印刷するには、監査証跡報告書の印刷を使用します(「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル ページ 872を参照)。

9. パネルを処理するには、Enter キーを押してください。

データ・セットおよびデータ・セット・メンバーの完全名を指定している場合は、「Edit (編集)」パネル (または「View (表示)」パネル) にそのデータが表示されます。

パターンを使用してデータ・セットまたはメンバーを指定している場合は、「Data Set Selection (データ・セット選択)」パネルまたは「Member Selection (メンバー選択)」パネルが表示されます。「Prefix (接頭部)」フィールドに「s」を入力し、Enter キーを押して、リストから必要なデータ・セットまたはメンバーを選択します。「Edit (編集)」パネル (または「View (表示)」パネル) に、データが表示されます。

データ・セットが KSDS ファイルの場合は、KEY 基本コマンドを発行してジャンプ先の位置を指定できます。

## 関連トピック

[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[ロング・ネーム用のスクロール可能入力および表示フィールド ページ 124](#)

[「View Entry \(ビュー項目の入力\)」パネル ページ 1108](#)

[「View \(表示\)」パネル ページ 1099](#)

[「Record Sampling \(レコード・サンプリング\)」パネル ページ 1000](#)

[KEY 基本コマンド ページ 1196](#)

## テンプレートなしでのデータの表示例

この例のステップに従って、コピーブック定義が入っているデータ・セット・メンバー (テンプレートなしでの表示に適している) を表示します。

1. 「File Manager Primary Option Menu (File Manger 基本オプション・メニュー)」パネルから **「1 View (表示)」** を選択します。
2. **「Data set name (データ・セット名)」** フィールドに、「'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'」を入力します。
3. **「Member (メンバー)」** フィールドに、「FMNCCPY」を入力します。
4. **「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」** フィールドで「3 (None) (なし)」を選択します。
5. パネルを処理するには、Enter キーを押してください。その結果は以下のようになります。

図 25. テンプレートなしの表示

```

  Process  Options  Help
  -----
View      FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCCPY)      Top of 34
Col 1     Insert Length 80      Record AT TOP      Format CHAR
-----1-----2-----3-----4-----5-----6-----7--
***** **** Top of data *****
000001    *** ++++++
000002    *   IBM File Manager for z/OS Version 14
000003    *   Licensed Materials - Property of IBM
000004    *
000005    *   5655-Q42 IBM File Manager for z/OS
000006    *
000007    *   (c) Copyright IBM Corp. 1986, 2017.
000008    *   All Rights Reserved.
000009    *   (c) Copyright HCL Technologies Ltd. 2017, 2022
000010    *   All Rights Reserved.
000011    *
000012    *   US Government Users Restricted Rights - Use,
000013    *   duplication or disclosure restricted by GSA ADP Corp.
000014    *   Schedule Contract with IBM Corp.
000015    *
000017    *   Sample COBOL copybook to demonstrate the File Manager
000018    *   field level processing.
000019    *   The associated template is FMNCTMPL and the sample
Command ==>
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetrieval  F5=RFind      F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left      F11=Right     F12=Cancel
  
```

6. F8 を押してスクロールダウンし、コピーブックの内容を表示します。
7. F3 を押して終了し、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル (または「View Entry (表示項目の入力)」パネル) に戻ります。

## テンプレートを使用したエディター・セッションの開始

テンプレートを使用してデータを表示するには、以下のようにします。



**注:** この処理では、データの形式設定に使用できる既存のテンプレートがあることを前提としています。新規テンプレートの作成または使用前の既存のテンプレートの編集については、[テンプレートの作成と編集 ページ 176](#)を参照してください。

1. [テンプレートを使用しないエディター・セッションの開始 ページ 89](#)のステップ 1 から 6 までの手順に従ってください。
2. 必要に応じて、「**Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)**」オプションを選択します。このオプションは、テンプレートを使用していて、かつ以下のいずれかを使用している場合のみ、有効です。
  - レコード・サンプリング、または
  - “MEMORY” のレコード制限





**注:** 「**Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)**」オプションを選択すると、エディター・セッションがストレージ内方式で動作します。

3. 当該パネルの「**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**」のセクションで、コピーブック・テンプレートまたは動的テンプレートを保管するデータ・セットを指定するか、ワイルドカード文字を使用してリストから選択します。



**注:** 「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」オプションは、表示するよう選択したデータ・セットにしか影響を及ぼしません。このオプションは、データの形式設定に使用しているテンプレートまたはコピーブックを処理するためには使用できません。

4. 同じセクションに、メンバー名を指定するか、あるいは「**Member name (メンバー名)**」フィールドを空白のままにして、区分データ・セットのメンバーのリストから選択します。
5. 「**Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)**」フィールドで、「1」を入力して「**Above (上の指定)**」を選択します。

入力データ・セットでテンプレートを前に使用している場合は、代わりにオプション「**2. Previous (直前の指定)**」に設定します。「**Previous (直前の指定)**」オプションは、File Manager に、「**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**」フィールドの内容を無視してその代わりに入力データ・セットに最近関連付けたテンプレートを使用するように指示します。

テンプレートを使用する前に、そのテンプレートを編集する場合には、「**Edit template (テンプレートの編集)**」フィールドを選択します。

6. パネルを処理するには、Enter キーを押してください。

入力のデータ・セットとデータ・セット・メンバー、およびテンプレートのデータ・セットとデータ・セット・メンバーに完全名を指定している場合は、「**Edit (編集)**」パネル(または「**View (表示)**」パネル)にそのデータが表示されます。

パターンを使用してデータ・セットまたはメンバーを指定している場合は、「**Data Set Selection (データ・セット選択)**」パネルまたは「**Member Selection (メンバー選択)**」パネルが次の順序で表示されます。

- 「**Data Set Selection (データ・セット選択)**」パネル
- 「**Template Data Set Selection (テンプレート・データ・セット選択)**」パネル
- 「**Template Member Selection (テンプレート・メンバー選択)**」パネル
- 「**Member Selection (メンバー選択)**」パネル

「**Prefix (接頭部)**」フィールドに「s」を入力し、Enter キーを押して、リストから必要なデータ・セットまたはメンバーを選択します。「**Edit (編集)**」パネル(または「**View (表示)**」パネル)に、データが表示されます。

関連トピック



7. コピーブックまたはテンプレートの「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、  
「`'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'`」を入力します。
8. コピーブックまたはテンプレートの「**Member (メンバー)**」フィールドに、「`FMNCCPY`」を入力します。
9. 「**Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)**」フィールドで、オプション「**1. Above (上の指定)**」に設定します。
10. Enter キーを押します。

この例では、データを表形式で表示する必要があります。「**Format (形式)**」フィールド (パネルの右上) に「`TABL`」が入っていない場合には、現行値の最初の文字に「`T`」を上書きして Enter キーを押します。

サンプル・データが TABL 表示形式で、列に並べられて表示されます。

図 27. テンプレートを使用したデータの表示 (TABL 表示形式)

Process	Options	Help
View	FMN.V14R1M19.SFMNSAM1 (FMNCDATA)	
	REC-TYPE	REC-ID NAME
	#2	#3 R # #4
	AN 1:2	AN 1:2 AN 3:20
	<>	<-----1----->
	Record	AT TOP
	EMPLOYEE-NO	AGE
	#5	#6
	BI 23:2	BI 25:2
	<---->	<---->
	Top of 40	Format
		TABL
		SALARY
		PD 27:4
		<---->
*****	****	Top of data ****
000001	01	01 Grant Smith
000002	01	01 Andrew Apple
000003	01	01 Graham Prestcott
000004	01	01 Bill Somers
000005	01	01 Ted Dexter
000006	01	01 Roddy Armstrong
000007	01	01 Cliff Roberts
000008	01	01 James Browne
000009	01	01 Silvia Carrot
000010	01	01 Dan Peters
000011	01	01 John Laws
000012	01	01 Liz Childs
Command ==>		Scroll CSR
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=CRetriev	F5=RFind
	F10=Left	F11=Right
		F6=RChange
		F12=Cancel

File Manager はコピーブックに定義された最初のレコード・タイプを使用してデータを表示し、最初のセットのレコード (REC-TYPE = 01) がここで読み取り可能です。また、最初のタイプに定義したフィールドと一致する、2 番目のレコード・タイプ (REC-TYPE = 02) に定義したフィールドも表示されます。

## テンプレートの除去または変更

テンプレートの使用を停止して、データの論理ビューを除去するには、コマンド行に `TVIEW OFF` を入力します。

テンプレートを編集して、データの論理ビューを変更するには、コマンド行に `TEDIT` を入力します。

データのテンプレートを選択または作成するには、コマンド行に `TVIEW` を入力します。



**注:** テンプレートの除去または変更については、いくつかの制限があります。レコード・サンプリングを使用する場合、またはセグメント化テンプレートが使用されている場合、File Manager は必要事項を再度形式設定して変更を実行することはできません。このような場合は、エディター・セッションを一度終了してから再度セッションに入って、変更を実行する必要があります。

関連トピック

[テンプレートの作成と編集 ページ 176](#)

[TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)

[TVIEW 基本コマンド ページ 1251](#)

## パック・データの表示と変更

ISPF PACK 形式で保管されている PDS または PDSE データ・セット・メンバーを表示する場合に、データをアンパックしてから表示するよう、File Manager に指示することができます。データが表示用にアンパックされていれば、通常のデータとして表示できます。レコードはデータ・セットを保存したときに再度自動的にパックされます。

## 編集でのパック・データの処理

編集では、データを保管する前に、PACK ON または PACK OFF コマンドを発行して、パック・データをアンパック形式に変換したり、非パック・データをパック形式に変換したりできます。

データを ISPF PACK 形式に変換するには、以下のようにします。

1. ISPF PACK 形式でないデータ・セット・メンバーをオープンします。
2. 行いたい任意の編集の変更を実行します。
3. コマンド行に PACK ON コマンドを入力します。
4. SAVE、FILE または EXIT コマンドを入力します。



**注:** データをパック形式に変換するために、「**Recognize and interpret ISPF packed data (ISPF パック・データの認識および解釈)**」オプションを選択する必要はありません。ただし、パックされた後でこのデータを編集可能にするためには、このオプションを選択する必要があります。

ISPF PACK 形式で保管されているデータをアンパックするには、以下のようにします。

1. 「**ISPF パック・データの認識および解釈**」が、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで選択されていることを確認します。
2. パック・データ・セット・メンバーをオープンします。
3. コマンド行に PACK OFF コマンドを入力します。
4. SAVE、FILE または EXIT コマンドを入力します。



**注:** File Manager がパック・データ形式を認識して解釈することができない場合、データをアンパックすることができません。

メンバーを他のデータ・セットまたはデータ・セット・メンバーにコピーするときに、データ・セット・メンバーをパックまたはアンパックすることもできます。

## 表示でのパック・データの処理

ご使用の PDS または PDSE データ・セットが ISPF PACK オプションを使用して書き込まれている場合に、表示で、このデータ・セットを表示する前にデータをアンパックするか、パック形式でデータを処理するかを選択できます。これは、データが ISPF PACK 形式であるように見えながら実際にはそうではない場合に特に有効であることがあります。

データ・セット表示で、ファイルを自動的にアンパックするには、次のようにします。

1. 以下のいずれかを実行します。
  - a. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルからオプション **「0 Settings (設定)」** を選択します。
  - b. 「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネルで、オプション **「6 EDIT (編集)」** を選択します。

または

- a. 「View Entry (表示項目の入力)」パネルで、アクション・バーから、**「Options (オプション)」** を選択します。
  - b. プルダウン・メニューからオプション 9 を選択します。
2. **「Recognize and interpret ISPF packed data (ISPF パック・データの認識および解釈)」** を選択します。

このオプションが選択されると、File Manager は表示されているデータ・セットまたはメンバーをチェックして、ISPF PACK オプションを使用して書き込まれているかどうかを判別します。その場合、File Manager はデータをアンパックして、通常の方法で表示できるようにします。アンパックしたデータ・セットが大きすぎてメモリー内に入りきらない場合、File Manager はメッセージを発行し、データ・セットをパック形式でオープンします。このオプションの選択を解除すると、File Manager はデータ形式をチェックせず、パック状態になっているパック・データの操作を行いません。



**注:** 「View Entry (表示項目の入力)」パネルで、**「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」** オプションを選択した場合、**「Recognize and interpret ISPF packed data (ISPF パック・データの認識および解釈)」** オプションは無視されます。パック・データ・セットはパック形式で表示されます。

### 関連トピック

[PACK 基本コマンド ページ 1214](#)

[パック・データの表示と変更 ページ 96](#)

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」パネル ページ 878](#)

[データ・セット・コピー ページ 353](#)

## 現在のエディター・セッションの統計のリスト

現在のエディター・セッションの統計をリストするには、RECSTATS 基本コマンドを使用します。

RECSTATS 基本コマンドは以下を (ポップアップ・パネルに) 表示します。

- ロード中に読み取った物理レコードの数
- 選択された物理レコードの数
- 現行エディター・セッションのレコード・エレメントの数
- 編集セッションの場合は、保留中の挿入または変更の数
- データ・バイトの合計
- 平均レコード・エレメント長
- 検出された最小レコード・エレメント長
- 検出された最大レコード・エレメント長

テンプレートが使用されている場合は、RECSTATS 基本コマンドは以下も表示します。

- レイアウトの数
- 選択されたレコード・エレメント数
- 選択されていないレコード・エレメント数
- レコード・データが選択基準に適合していないために選択されていないレコード・エレメント数
- レコード長がレイアウトの長さの範囲外にあるために選択されていないレコード・エレメント数
- レイアウト名および各レイアウトに属するレコード・エレメント数のリスト



**注:** 「**Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)**」 オプションが選択されており、これがストレージ内またはサンプリングのエディター・セッションである場合は、選択されていないレコード・エレメントに関する情報は表示されません。

同様に、選択基準付きのセグメント化テンプレートを使用するエディター・セッションの場合も、選択されていないレコードまたはレコードのセグメントに関する情報は表示されません。

図 28: RECSTATS コマンドを使用してリストされる統計の例 ページ 99 は、テンプレートが使用されているエディター・セッションの場合に RECSTATS コマンドによりリストされる統計の例を示しています。

図 28. RECSTATS コマンドを使用してリストされる統計の例

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)          Rec 0 of 40
                                     Record 0          Col 1          Format CHAR
-----
File Manager Messages
-----
File Manager View (in-storage)
Dataset: FMN.HOGN.KSDS.TEST
Template: FMN.RFM0569.PDSE(HOGAN)
Physical records read while loading: 100
Physical records selected          : 2

Number of record elements      : 50
  inserts pending              : 0
  changes pending              : 0
  deletes pending              : 0
Total data bytes                : 4014
Average record element length: 80
Minimum record element length: 12
Maximum record element length: 298

Template related information
Number of layouts               : 28
Record elements selected       : 50
Record elements not selected   : 0
  due to record element data not meeting selection criteria: 0
  due to record element length outside any layout length    : 0
List of layout names and count of record elements per layout
M-KEY-GROUP                    2
M-ACCOUNT-CODING-STRUCTURE     2
M-ORIGINAL-ACT-INFO            2
M-CLOSED-ACT-INFO              0
Command ==>
-----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward
F8=Forward   F9=Swap       F10=Actions  F12=Cancel
-----
Scroll PAGE

```

関連トピック

[RECSTATS 基本コマンド ページ 1224](#)

## 現在のエディター・オプションの表示

「Edit (編集)」パネルまたは「View (表示)」パネルからのエディター・セッション中に現在のエディター・オプションを表示するには、PROFILE 基本コマンドを入力します。

図 29: エディター・セッションで表示されるエディター・オプションの例 ページ 100 に、エディター・セッションで表示されるエディター・オプションの例を示します。

図 29. エディター・セッションで表示されるエディター・オプションの例

```

Process  Options  Help
-----
View          FMUSER.DATA(DATA1)
Record 0      Rec 0 of 40
Format TABL
REC-TYPE NAME          EMPLOYEE-NO    AGE    SALARY    MONTH(1)
#2          #3          #4      #5      #6      #7
AN 1:2     AN 3:20     BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4 BI 31:4
<>        <----+----1----+---->    <----+>  <----+>  <----+-->  <----+----1>
**** Top of data ****
....BOUNDS 1-*....CAPS OFF...CASE OFF...PACK OFF...PREFIX OFF.....
....SHADOW LINES....EXCLUDED ON..NOTSEL ON..SUPPRESSED ON.....
....SHOW(UNGROUP)....NOTSEL OFF...SUPPRESSED OFF.....
....TEMPLATE FMUSER.DATA.....
....JUST OFF...OFFSET 0...PIC OFF...RDF ON...REFS ON.....
....SLOC OFF...STR OFF...TYPE ON.....
01      Grant Smith          7712    35    70000    6
01      Andrew Apple         6645    53    78500    30
01      Graham Prestcott       5583    28    48000    7
01      Bill Somers            4418    33    68000    5
01      Ted Dexter             3327    52    60250    14
01      Roddy Armstrong        5683    34    77000    28
Command ==>
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     Scroll CSR
F8=Down     F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel   F7=Up
  
```

関連トピック

[PROFILE 基本コマンド ページ 1218](#)

## エディター・セッションの終了

表示で、エディター・セッションを終了するには、「Exit」機能キー (F3) を押します。



**注:** 表示するデータ・セット・メンバーを複数選択した場合は、リスト上にある次に選択したメンバーが表示されません。

編集で、変更内容 (すなわち、直前の SAVE コマンド以降の変更) を保管しないでエディター・セッションを終了するには、コマンド行に「CANCEL」(または「CAN」) を入力するか、「Cancel」機能キー (F12) を押します。データになんらかの変更を加えていると、File Manager は、その変更を破棄してよいかどうかの確認を求めるメッセージ・ボックスを表示します。

編集セッションを終了して、行った変更内容をすべて保管するには、コマンド行に「END」を入力するか、あるいは「Exit」機能キー (F3) を押してください。

関連トピック

[END 基本コマンド ページ 1165](#)

[FILE 基本コマンド ページ 1175](#)

[CANCEL 基本コマンド ページ 1141](#)



## 編集セッションを終了しない変更内容の保管

編集セッションを終了しないで、現行のデータ・セットやメンバーに加えた変更内容を保存するには、SAVE コマンドを使用します。

MEMORY レコード制限の使用、レコード・サンプリングの使用、または選択基準付きのセグメント化テンプレートの使用を行う場合を除き、File Manager は、変更されたレコードのみをメモリー内に保持します。メモリー不足の場合に、SAVE コマンドを使うとメモリーがいくらか解放されることがあるため、編集セッションを継続できることがあります。



**注:** このコマンドは、補助データ・セットを使用するラージ・ファイルを編集する場合には、サポートされません。この場合、編集セッションを終了して変更内容を保管し、さらに変更を行う場合には、そのデータ・セットを再編集する必要があります。

関連トピック

[SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)

## RBA およびレコード長の情報の表示

ブラウズ・エディター・セッションで VSAM ファイルを表示するときに、RBA およびレコード長の情報を表示するよう選択できます。

この情報の表示は、最初に、関連する「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「**Display RBA and Length when browsing VSAM (VSAM ブラウズ時に RBA および LEN 表示)**」オプションにより制御されます。ただし、ブラウズ・セッションで RBALEN 基本コマンドを使用して、そのエディター・セッションでこの情報を表示するかしないかを変更できます。

ブラウズ・セッションで VSAM ファイルを表示するときに RBA およびレコード長の情報を表示するには、以下のいずれかを実行します。

- 関連する「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで「**Display RBA and Length when browsing VSAM (VSAM ブラウズ時に RBA および LEN 表示)**」が選択されていることを確認します。または、
- 次のコマンドを発行します。 `RBALEN ON`

図 30: ブラウズ・セッションで RBA およびレコード長の詳細とともに表示される VSAM ファイル ページ 102 は、ブラウズ・セッションで表示される VSAM ファイルの一部を示しています。左端に RBA およびレコード長が表示されています。

図 30. ブラウズ・セッションで RBA およびレコード長の詳細とともに表示される VSAM ファイル

Process		Options		Help	
Browse FMN.RFM0201.KSDS.REUSE.SHR1 Rec 0					
Type	KSDS	Key	RBA	Format	CHAR
Col 1	Len				
RBA	Len	-<==+===>=-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+-----6			
****	Top of data	****			
0	80	00000001AAA*** updateok & reversed ***AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
80	80	00000002AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
160	80	00000003AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
240	80	00000004AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
320	80	00000005AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
400	80	00000006AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
480	80	00000007AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
560	80	00000008AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
640	80	00000009AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
720	80	00000010AAA*** updateok & reversed ***AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
800	80	00000011AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
880	80	00000012AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
960	80	00000013AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
1040	80	00000014AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA			
Command ==>					
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit	F4=Expand	F5=RFind	F7=Up
F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel		Scroll CSR
					F8=Down

RBA およびレコード長の詳細を表示せずに VSAM ファイルを表示するには、以下のいずれかを実行します。

- 関連する「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで「**Display RBA and Length when browsing VSAM (VSAM ブラウズ時に RBA および LEN 表示)**」が選択されていないことを確認します。
- 次のコマンドを発行します。 `RBALEN OFF`

図 31: エディター・セッションで RBA およびレコード長の詳細が表示されていない VSAM ファイル ページ 102 は、ブラウザ・セッションで表示される同じ VSAM ファイルを示していますが、RBA およびレコード長は表示されていません。

図 31. エディター・セッションで RBA およびレコード長の詳細が表示されていない VSAM ファイル

Process		Options		Help	
Browse FMN.RFM0201.KSDS.REUSE.SHR1 At top					
Type	KSDS	Key	RBA	Format	CHAR
Col 1	Len				
-<==+===>=-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+-----6-----+-----7-----+					
****	Top of data	****			
00000001AAA*** updateok & reversed ***AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000002AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000003AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000004AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000005AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000006AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000007AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000008AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000009AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000010AAA*** updateok & reversed ***AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000011AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000012AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000013AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
00000014AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA					
Command ==>					
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit	F4=Expand	F5=RFind	F7=Up
F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel		Scroll CSR
					F8=Down

関連トピック

[RBALEN 基本コマンド ページ 1219](#)

[\[Editor Options \(エディター・オプション\)\] パネル ページ 878](#)

## 接頭領域の管理

接頭領域には、編集中的数据・セットにおける各行のレコード番号を表す行番号が表示されます。

接頭領域は、接頭部コマンドの入力域としても機能します。接頭部コマンドは、しかるべきレコードの行番号を上書きする方法で入力します。

接頭部コマンドを使用して、以下のことができます。

- 行の挿入または削除
- 行の繰り返し (コピー)
- 行の移動
- データのシフト
- 編集しているデータの制限

接頭領域は、以下の用途にも使用されます。

- 関連 ID 基準を使用してセグメント化レコードを処理する場合に、識別されないセグメントを強調表示する。
- 可変長配列を処理する場合に、長さが無効であるために選択されないレコードを識別する。
- エディター・セッションでレコードが選択されない理由を示す。

### 関連トピック

[File Manager における関連 ID 基準を使用したセグメント化データの処理方法 ページ 248](#)

[可変長配列のサポート ページ 185](#)

[レコードが非選択である理由の確認 ページ 323](#)

エディター・セッションで、現行の環境に有効な接頭部コマンドを確認するには、接頭部域で (リストされている任意の行に対して) 「?」を入力します。File Manager によって、[図 32: ? 接頭部コマンドを使用した有効な接頭部コマンドの表示 ページ 104](#) に示されているような入力可能な行コマンドのリストが表示されます。

図 32. ? 接頭部コマンドを使用した有効な接頭部コマンドの表示

```

Process  Options  Utilities  Help
          File Manager Available Edit Prefix Commands
                                     More:      +

You can enter the following commands in the prefix area of the data display:

A      identifies the record after which data is to be moved or copied.
B      identifies the record before which data is to be moved or copied.
BND    place a bounds record here to show current editor bounds.
C      copy one record.
Cn     copy n records.
CC     copy block of records. Mark start and end of block.

COLS   Use COLS to display the columns line.  For example:

      000300
      cols  ----+----10----+----2----+----3----+----4----+----5---   etc.
      000500

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel
    
```

エディター・セッションでは、接頭部域をデータの隣に表示するかどうかを選択できます。

全エディター・セッションでの接頭部域のデフォルト位置および表示状態を指定するには、関係のある「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで以下のエディター・オプションを設定します。

- **Display prefix area (接頭部域を表示する)**
- **Display prefix area on the right (接頭部域を右に表示する)**
- **Prefix area width (A,6,7,8,9) (接頭部域の幅 (A,6,7,8,9))**

現行エディター・セッションでの接頭部域のデフォルト位置および表示状態を指定するには、PREFIX 基本コマンドを使用します。例:

- 接頭部域を右側に表示するには、`PREFIX RIGHT` と入力します。
- 接頭部域を 8 桁のフィールドとして表示するには、`PREFIX 8` と入力します。
- レコード番号を表示するために幅が自動的に調整される (6 桁から 9 桁の幅) 接頭部域を表示するには、`PREFIX A` と入力します。
- 接頭部域の表示を除去するには、`PREFIX OFF` と入力します。

大部分の接頭部コマンドは、単一の行または連続する行のブロックのいずれでも使用できます。

- 単一行で操作を行う場合は、適切な接頭部コマンドを入力します。
- 連続行ブロックで操作を行う場合は、前後に何行か空けて接頭部コマンドを入力するか、あるいはブロックの開始行と終了行に、適切なブロック接頭部コマンドを入力します。

一般的に、接頭部コマンドを入力するには、行番号の最初の 1 文字または 2 文字を上書きするだけで済みます。ただし、場合によっては、単一文字の入力だけではあいまいになる可能性があります。以下の例では、意図された接頭部コマンドは、行 31700 を繰り返すための R であるのか、行を 3 回繰り返すための R3 であるのかがあいまいです。

```
031600
R31700
031800
```

このような場合には、エディターは、接頭部コマンドの後に数値を入力していないものとみなします。行を3回繰り返した場合には、次のいずれかの方法で行います。

- 「R3」の後に1つ以上の空白を入力する。

```
R3 700
```

- 「R3」を入力してから、Erase EOF キーを押して行コマンド・フィールドの残りを消去するか、Erase EOF キーを押してから「R3」を入力します。
- 「R」の後、数値の前に1つ以上の空白を入力して、入力した数値が上書きする文字と異なるようにします。

```
R 3700
```

- 「R」の前に数値を入力して、入力されたときの数値が上書きされている文字とは必ず異なるようにします。

```
3R1700
```

接頭部領域の未処理コマンドをクリアするには、RESET PREFIX コマンドを使用してください。[RESET 基本コマンド ページ 1227](#) を参照してください。

接頭部コマンドは、非表示になっているか、またはシャドー行によって表された、非選択または抑制レコードには影響を与えません。例えば、MM 接頭部コマンドを使用して移動するレコードのブロックにマークを付けると、表示対象になっていないか、あるいはシャドー行によって表現されている非選択レコードまたは抑制レコードはこの移動により作用されず、元の位置の後ろに残っています。接頭部コマンド(SHOW EX OFF および SHADOW EX OFF によって)非表示になっている除外レコードにも**影響します**。

関連トピック

[PREFIX 基本コマンド ページ 1216](#)

## データのビューの操作

エディター・パネルにデータが表示されたら、データのビューを操作して、興味のあるレコードにフォーカスすることができます。

## エディター・セッションでの基本コマンドの使用

データをブラウズまたは編集しているときには、エディター・パネルのコマンド行で基本コマンドを入力して、以下の機能を実行できます。

### アクション

#### コマンド

#### データをスクロールする

[BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)

[DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)

[LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)  
[NEXT 基本コマンド ページ 1209](#)  
[PREVIOUS 基本コマンド ページ 1217](#)  
[RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)  
[TOP 基本コマンド ページ 1250](#)  
[UP 基本コマンド ページ 1252](#)

#### **特定のレコード番号またはテキストにスクロール**

[LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)

#### **ストリングを検索する**

[FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)  
[RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)

#### **ストリングを変更する**

[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)  
[RCHANGE 基本コマンド ページ 1220](#)

#### **表示形式を切り替える**

[FORMAT 基本コマンド ページ 1188](#)  
[FORMAT 基本コマンド ページ 1188](#)  
[FORMAT 基本コマンド ページ 1188](#)  
[FORMAT 基本コマンド ページ 1188](#)  
[FORMAT 基本コマンド ページ 1188](#)

#### **検出ストリングの強調表示をオフにする**

[RESET 基本コマンド ページ 1227](#)

#### **エラーのあるフィールドを検索する**

[FE \(エラー検出\) 基本コマンド ページ 1172](#)

#### **エラーのあるデータを変更する**

[CE \(エラー変更\) 基本コマンド ページ 1143](#)

#### **レコードを印刷する**

[RD 基本コマンド ページ 1220](#)  
[RP 基本コマンド ページ 1232](#)

#### **レコードと選択の統計を取得する**

[RECSTATS 基本コマンド ページ 1224](#)

#### **シャドー行を表示または非表示にする**

[SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)

#### **レコード・セットをグループ化またはグループ化解除する**

[SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)

**1つのレコードのすべてを見るためにズームインする**[ZOOM 基本コマンド ページ 1258](#)**抑制されたレコードを表示する**[VIEW 基本コマンド ページ 1255](#)**データを 16 進形式で表示する**[HEX 基本コマンド ページ 1190](#)**SNGL 表示でフィールド参照および再定義の列を表示または非表示にする**[REFS 基本コマンド ページ 1225](#)**SNGL 表示でフィールドのタイプおよび長さの列を表示または非表示にする**[TYPE 基本コマンド ページ 1252](#)**論理ビューを除去または変更する**[TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)[TVIEW 基本コマンド ページ 1251](#)**行の順序を調整する**[SORT 基本コマンド ページ 1243](#)**RBA およびレコード長の情報を表示する**[RBALEN 基本コマンド ページ 1219](#)**関連トピック**[基本コマンド ページ 1135](#)

## 表示形式の選択

表示形式とは、表示または編集のニーズに合わせてエディター・パネルのデータ領域内にデータを配置する方法のことです。表示形式は、テンプレートを使用して論理形式が指定されているか、または指定されていないデータに適用できます。テンプレートで形式設定されていないデータは、CHAR、HEX、または LHEX 表示形式で表示できます。テンプレートで形式設定されているデータは、上記の表示形式と、SNGL または TABL 表示形式で表示できます。

## 初期表示形式の設定

エディター・セッションの開始時にエディター・パネルが表示される方法を指定するには、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「Initial Display (初期表示)」オプションを必要な表示形式に設定します。

## 表示形式の変更

表示形式を変更するには、以下のようにします。







#### **PIC**

ピクチャー列を表示または非表示にします。

#### **RDF**

再定義情報 (Field 列内) および再定義されたフィールドを表示または非表示にします。このコマンドは、TABL 表示で再定義されたフィールドの表示にも影響します。

#### **REFS**

フィールド参照列を表示または非表示にします。

#### **SLOC**

開始列を表示または非表示にします。

#### **STR**

フィールド列の構造情報を表示または非表示にします。

#### **TYP**

タイプ列および長さ列を表示または非表示にします。

#### **CCSID**

CCSID 列を表示または非表示にします。

これらのコマンドは、現在のパネルの状態に応じて表示形式をオンからオフまたはオフからオンに変更する切り替えコマンドです。コマンドは現行のエディター・セッションにのみ影響し、デフォルト設定は変更されません。

エディター・パネルのデフォルト設定を変更するには、以下のようになります。

1. エディター・セッション中でないことを確認します。
2. [Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)] から **Options (オプション)** > **Editor options (エディター・オプション)** を選択します。
3. [Editor Options (エディター・オプション)] パネルで、SNGL 表示または印刷に関する以下のレコード・フォーマット・オプションを選択またはクリアします。
  - フィールド参照番号
  - フィールド・タイプおよび長さの値
  - PICTURE 文節
  - 開始位置
  - 構造
  - 数値フィールドの左寄せ
  - 再定義フィールド



**注:** これらのオプションは、エディター・セッション中は変更できません。

## TABL

表形式 (テンプレートを使用する場合にのみ使用可能)。次のように、フィールドは、列に整列されます。この形式は、フィールドまたはレコードに構造化された情報を表示し、複数のレコードを検討する必要がある場合に適しています。

```
REC-TYPE NAME                EMPLOYEE-NO    AGE    SALARY    MONTH(1)
#2          #3                #4      #5      #6      #7
AN 1:2     AN 3:20                BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4 BI 31:4
<>        <-----1----->    <----+> <----+> <-----> <----->
01         Grant Smith                7712    35     75000    6
01         Andrew Apple                6645    53     78500    30
:
```

TABL 表示形式の場合は、一度に表示されるのはデータ・セット中のレコード・タイプの1つだけです。画面の最上部の列見出しは現行レコード・タイプのフィールドを反映しています。見出しには、以下の3つの行があります。

```
field_heading
#n [R #n]
type start_column:length
<- ... ->
```

各部の意味は以下のとおりです。

### **field\_heading**

デフォルトでは、コピーブックで定義されているフィールド名になります。これは、テンプレートを編集することによって変更できます。詳しくは、[テンプレートの作成と編集 ページ 176](#)を参照してください。

### **#n [R #n]**

フィールド参照。これは、File Manager 内でフィールドを参照するために使用します。例えば、FIND 基本コマンドをあるフィールドだけの検索に制限するには、それらのフィールドにフィールド参照を指定します。

フィールドが別のフィールドを再定義する場合には、再定義されるフィールドの前に「R」を表記することによってそのことが示されます。例えば、#5 [R #4] は、これがフィールド5であり、フィールド4を再定義するものであることを示しています。

### **type**

フィールドのデータ・タイプ。

### **start\_column**

フィールドの開始桁。

### **length**

フィールド長。

<- ... ->

フィールドのサイズを表す罫線。

その他のタイプのレコードは、表示されません。非表示になるか、シャドー行で表されます。

CHAR、HEX、および LHEX 形式で、SNGL または TABL 形式の英数字フィールドの場合は、表示できない文字（「非表示」文字）はピリオドとして表現されます。

- 定様式フィールド・データの 16 進値は、コマンド行に「`HEX ON`」を入力することによって表示できます。例えば、TABL 表示形式でデータを表示しているとき、表示が次のようである場合、

Order#	#	Items	Date	Time	Seller	Buyer	(1)	(1)
#6	#7	#9	#13	#18	#19	#31	#32	
A00001	1	900227	010101	1144	20	25	9999	
A00004	1	900310	100530	1144	10	15	0099	

次にコマンド `HEX ON` を出すと、次のような 16 進数表記が表示されます。

Order#	#	Items	Date	Time	Seller	Buyer	(1)	(1)
#6	#7	#9	#13	#18	#19	#31	#32	
A00001	1	900227	010101	1144	20	25	9999	
CFFFFFF	00001	FFFFFF	FFFFFF	0014	0000	0001	0020	
100001	0000F	900227	010101	014F	002F	0009	007F	
A00004	1	900310	100530	1144	10	15	0099	
CFFFFFF	00001	FFFFFF	FFFFFF	0014	0000	0000	0006	
100004	0000F	900310	100530	014F	001F	000F	0003	

- 数値フィールドに、数値として正しく解釈できないデータが入っている（例えば、パック 10 進数フィールドに無効なパック値が入っている）場合は、このフィールドは、強調表示されたアスタリスクとして表示されます。
- 数値フィールドには有効な数値が入っているが、値が画面上のフィールド（オリジナル・コピーブックのピクチャー仕様に定義されているとおり）に割り振られている幅に収めるには大きすぎる場合は、その値は切り捨てられます。切り捨てが行われたことを示すために、このフィールドは強調表示されます。

切り捨てなしにフィールド全体を表示するには、テンプレートを編集し、フィールドの出力幅を指定する必要があります。

- フィールドが配列エレメントである場合は、そのフィールド見出しの後には括弧で囲まれた添字が続きます（例えば、`ELEMENT(1)`）。

## 関連トピック

[FORMAT 基本コマンド ページ 1188](#)

[HEX 基本コマンド ページ 1190](#)

[1 レコードすべてを表示するためのズームイン ページ 114](#)

[REFS 基本コマンド ページ 1225](#)

[TYPE 基本コマンド ページ 1252](#)

[Editor options \(エディター・オプション\) \(オプション 0.6\) ページ 83](#)

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」パネル ページ 878](#)

[テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理 ページ 319](#)

## 列識別行の表示

エディター・セッションでは、CHAR、HEX、またはLHEX表示形式の場合、COLS接頭部コマンドを入力して、列識別行を表示することができます。列識別行は、データの上部に既に示されている行と同じですが、レコードのデータの位置を検査するときに役立つ可能性があります。

列識別 (=COLS>) 行を表示するには、次のようにします。

1. 任意の行の接頭部域で「COLS」と入力します。
2. Enter キーを押します。

列識別行が、データ・セットまたはメンバーの、「COLS」を入力した行の後に挿入されます。列識別行は、データ・セットまたはメンバーをスクロールすると、データの残りの部分と一緒に移動します。



**注:** COLS 接頭部コマンドは BOUNDS 接頭部コマンドと一緒に使用して、境界設定の検査および位置変更役に役立てることができます。

列識別行をパネルから除去するには、=COLS> フラグを含む接頭部域に「D」を入力するか、またはコマンド行に「RESET」を入力します。

図 33: COLS 接頭部コマンドの前 ページ 113 に、次のレコードの接頭部域に COLS コマンドが入力された境界定義行を示します。

図 33. COLS 接頭部コマンドの前

```

Process  Options  Help
-----  -
Edit          JHELVON.TEST.DATA(EMP)                Top of 40
      Col 1      Insert Length 80                Record AT TOP      Format LHEX
      - - - - - + - - - - 10 - - - - + - - - - 2 - - - - + - - - - 3 - - - - + -
*****      **** Top of data      ****
000001 F0F1C7998195A340E2A4A388859993819584404040401E2000380075111F000000060000
000002 F0F1C195849985A640C1A2A3938540404040404019D400150075000F0000001E0000
000003 F0F1C7998188819440D7A499848985404040404040158800180068000F000000070000
000004 F0F1C289939340E296978599404040404040404011AB001C0068000F000000050000
000005 F0F1E3A89996958540C481938189A24040404040400C6200150060000F0000000E0000
BND      <                >
cols06 F0F1D9968440E3A49995859940404040404040138E00230100000F0000001C0000
000007 F0F1C39389A58540D5858193969540404040404008D1002F0100000F0000002C0000
000008 F0F1D1899440C19385A781958485994040404040400534003F0125000F0000002F0000
000009 F0F1E28993A581959640D79985A94040404040400B4F00320060000F000000010000
000010 F0F1C4969540D788819996818840404040404040131A00370063000F000000260000
000011 F0F1D196889540D385A599899587A3969540404040400D1000280067000F0000000E0000
000012 F0F1D389A940D9A4A288A396954040404040400ECD00280066000F0000002C0000
000013 F0F1C2968240D483C3969994818392404040404012FD00280076000F0000000A0000
000014 F0F1D28589A38840E2A385A68199A3404040404040084100280070000F0000001A0000
Command ==>                Scroll CSR
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetrieve  F5=RFind      F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel

```

Enter キーを押すと、File Manager は、図 34: COLS 接頭部コマンドの後 ページ 114 に示すように COLS 行を挿入します。

図 34. COLS 接頭部コマンドの後

```

Process  Options  Help
-----
Edit          JHELVON.TEST.DATA(EMP)                Top of 40
Col 1_____ Insert Length 80_____ Record AT TOP_____ Format LHEX
- - - - + - - - - 10 - - - + - - - - 2 - - - - + - - - - 3 - - - - + -
***** **** Top of data ****
000001 F0F1C7998195A340E2A4A388859993819584404040401E2000380075111F000000060000
000002 F0F1C195849985A640C1A2A3938540404040404019D400150075000F0000001E0000
000003 F0F1C7998188819440D7A4998489854040404040158800180068000F000000070000
000004 F0F1C289939340E2969785994040404040404011AB001C0068000F000000050000
000005 F0F1E3A89996958540C481938189A240404040400C6200150060000F0000000E0000
BND      <                               >
=COLS>  - - - - + - - - - 10 - - - + - - - - 2 - - - - + - - - - 3 - - - - + -
000006 F0F1D9968440E3A499958599404040404040138E00230100000F0000001C0000
000007 F0F1C39389A58540D58581939695404040404008D1002F0100000F0000002C0000
000008 F0F1D1899440C19385A7819584859940404040400534003F0125000F0000002F0000
000009 F0F1E28993A581959640D79985A940404040400B4F00320060000F000000010000
000010 F0F1C4969540D7888199968188404040404040131A00370063000F000000260000
000011 F0F1D196889540D385A599899587A39695404040400D1000280067000F0000000E0000
000012 F0F1D389A940D9A4A288A3969540404040400ECD00280066000F0000002C0000
000013 F0F1C2968240D483C3969994818392404040404012FD00280076000F0000000A0000
Command ==> _____ Scroll CSR
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel
    
```

### 1 レコードすべてを表示するためのズームイン

CHAR、HEX、または LHEX 表示形式で、特定レコード中のすべてのデータを左右にスクロールする必要なしに表示したい場合は、そのレコードにカーソルを移動してから「Zoom」機能キー (F2) を押すことによって「ズームイン」できます。File Manager は、[図 35: 1 つのレコードのズームイン \(CHAR 表示形式\)](#) ページ 114 に示されているように、表示をそのレコードだけに制限します。

ズーム表示は、ズームの前に「Col (桁)」フィールドに示されていた桁に、自動的にスクロールします。

図 35. 1 つのレコードのズームイン (CHAR 表示形式)

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)        Rec 1 of 40
Col 1_____ Format CHAR
Record Length Byte -----1-----2-----3-----4-----5-----6
40          80    1 02Grant Smith      Developer    22 Montrose St   Thor
              61 nlie                6145

Command ==> _____ Scroll PAGE
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel
    
```



**注:** この例は、サンプル・データ・セットの2番目のレコード・タイプからのデータを示しています。このレコード・タイプにはより多くの文字情報が保持されています。

ズームアウトするには、「Zoom」機能キー (F2) をもう一度押します。ズームでは、1つのレコードにズームインすると、ズームアウトして複数のレコードを表示するのとの間で切り替わります。ズームアウトすると、表示形式はズームイン前の設定に戻ります。例えば、表示形式が CHAR のときにズームインし、それから SNGL に変更する場合、ズームアウトすると、表示は CHAR 形式に戻ります。

SNGL または TABL 表示形式では、[図 36: 1つのレコードのズームイン \(「ズームされた」SNGL 表示形式\)](#) ページ 115 で示されているように、レコードにズームインすると、そのレコードだけが「ズームされた」SNGL 表示形式で表示されます。この形式は、以下の点で、「通常の」SNGL 表示とは異なります。

- この表示形式では、レコード間でナビゲートすることはできません。

「ズームされていない」SNGL 表示形式では、PREVIOUS と NEXT 基本コマンドまたは「Previous」機能キー (F10) と「Next」機能キー (F11) を使用して、レコード間でナビゲートできます。

- レコードが「ズームされた」SNGL 表示形式で表示されているときには、File Manager は、フィールドがテンプレート内で表示用に選択されているかどうかに関係なくすべてのフィールドを表示します。

図 36. 1つのレコードのズームイン (「ズームされた」SNGL 表示形式)

Process	Options	Help				
View	FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)	Rec 1 of 40				
Current type is REC-TYPE02		Zoom Format <u>SNGL</u>				
	Top Line is 1 of 11	in Record 21				
Ref	Field	Picture	Typ	Start	Len	Data
1	1	REC-TYPE02				
			AN	1	80	
2	2	REC-TYPE				
		XX	AN	1	2	02
3	2	NAME X(20)	AN	3	20	Grant Smith
4	2	JOB-TITLE				
		X(14)	AN	23	14	Developer
5	2	ADDR1 X(20)	AN	37	20	22 Montrose St
6	2	ADDR2 X(20)	AN	57	20	Thornlie
7	2	POSTCODE				
		X(4)	AN	77	4	6145
****		End of record	****			
Command ==>						
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F7=Up	Scroll PAGE
F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel				



**注:** STR コマンドをアクティブにした場合の SNGL 表示で提供されるレコード構造の表示は、ZOOM SNGL 表示と同一であり、レコード間をスクロールすることができます。

TABL または通常の「ズームされていない」SNGL 表示形式では、File Manager はテンプレートの中で表示のために選択されたフィールドのみを表示します。例えば、[図 36: 1つのレコードのズームイン \(「ズームされた」SNGL](#)

表示形式) ページ 115 に示された例では、テンプレートを編集してフィールド JOB-TITLE を選択解除すると、「ズームされていない」 SNGL 表示形式ではレコードは以下のようになります。

図 37. 選択解除されたフィールドがある SNGL フォーマット

Process	Options	Help
View	FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)	Rec 21 of 40
Current type is REC-TYPE02		Format SNGL
Ref Field	Picture Typ	Start Len Top Line is 1 of 7 in Record 21
2 REC-TYPE	XX AN	1 2 02
3 NAME	X(20) AN	3 20 Grant Smith
5 ADDR1	X(20) AN	37 20 22 Montrose St
6 ADDR2	X(20) AN	57 20 Thornlie
7 POSTCODE	X(4) AN	77 4 6145
**** End of record ****		
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit
F8=Down	F9=Swap	F10=Previous
		F11=Next
		F5=RFind
		F7=Up
		F12=Cancel

TABL 表示形式では、ズームにより、表示形式が TABL であったときに画面の左にあったフィールドまで自動的にスクロールされます。

#### 関連トピック

[ZOOM 基本コマンド ページ 1258](#)

[STR 基本コマンド ページ 1247](#)

[表示形式の選択 ページ 107](#)

[「View \(表示\)」 パネル ページ 1099](#)

[「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

[レコード長の変更 ページ 175](#)

## レコード長の表示

複数行表示形式 (TABL、CHAR、HEX、または LHEX) でファイルを表示するときは、各レコードのレコード長を表示するかどうかを選択できます。



**注:** SNGL およびズームされた表示形式では、レコード長が常に表示されます。

この情報の表示は、最初に「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの以下のオプションにより制御されます (これらのオプションは各新規エディター・セッションに適用されます)。

### Display record length (レコード長を表示)

レコード長を表示をオンにします。File Manager では、デフォルトでは、データの左方にレコード長が表示されます。



**Display record length on the right (レコード長を右に表示)**

データの右方にレコード長が表示されます (「Display record length (レコード長を表示)」オプションが選択されているか、エディター・セッション中に RECLEN ON コマンドを発行した場合にのみ有効)。

**Record length width (A,3,4,5,6) (レコード長の幅 (A,3,4,5,6))**

レコード長表示域の幅を制御します。

ただし、エディター・セッションでデータを参照しているときに、RECLEN 基本コマンドを使用すると、現行エディター・セッションのレコード長表示オプションを一時的に変更できます。

**RECLEN ON**

レコード長の表示をオンにします。(「Display record length on the right (レコード長を右に表示)」エディター・オプションが選択されていない場合、レコード長はデータの左方に表示されます。)

**RECLEN OFF**

レコード長の表示をオフにします。

**RECLEN RIGHT**

レコード長の表示をオンにし、データの右方にレコード長を表示します。

**RECLEN n**

レコード長表示域の幅を *n* 文字に設定します。*n* には、3、4、5、または 6 を指定できます。

**RECLEN A**

レコード長表示域の幅をレコード長の値に応じて設定します。

図 30: ブラウズ・セッションで RBA およびレコード長の詳細とともに表示される VSAM ファイル ページ 102 に、レコード長情報を表示せず、ファイルの一部を表示しているエディター・セッションを示します。

図 38. レコード長詳細を表示しないエディター・セッションでのデータ表示

Process	Options	Help
View	PROWSE.JCL(FMNCDATA)	
		Record AT TOP      Top of 40 Format TABL
REC-TYPE	NAME	EMPLOYEE-NO      AGE      SALARY      MONTH(1)
#2	#3	#4      #5      #6      #7
AN 1:2	AN 3:20	BI 23:2      BI 25:2      PD 27:4      BI 31:4
<>	<-----1----->	<----+>      <----+>      <----+>      <----+-----1>
*****	****	Top of data      ****
000001	01      Garry Northfield	7712      96      75111      6
000002	01      Graeme Bevan	6612      21      75000      30
000003	01      Philip Padler	5512      94      68000      7
000004	01      Will Lever	4412      28      68000      5
000005	01      Tiryll Dasher	3312      21      60000      14
000006	01      Ron Turtle	5612      100      100000      28
000007	01      David Nelson	2212      100      100000      44
000008	01      Jon Bloodston	1112      110      125000      47
000009	01      Stephen Poot	2312      50      60000      1
000010	01      Dan Peterah	4412      55      63000      38
000011	01      Jean Flowerpat	3412      40      67000      14
000012	01      Liz Hurring	3412      40      66000      44
Command ==>		Scroll CSR
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit      F4=CRetriev      F5=RFind      F6=RChange
F7=Up	F8=Down	F9=Swap      F10=Left      F11=Right      F12=Cancel

データの左方にレコード長情報を表示するには、次のように入力します。

```
RECLen LEFT
```

関連する「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで「**Display record length on the right (レコード長を右に表示)**」オプションが選択されていない場合は、次のように入力することもできます。

```
RECLen ON
```

図 39: エディター・セッションでデータの左方に表示されたレコード長詳細 ページ 118 に、データの左方にレコード長を表示する同じデータの表示を示します。

図 39. エディター・セッションでデータの左方に表示されたレコード長詳細

Process	Options	Help			
View	PROWSE.JCL(FMNCDATA)	Record AT TOP	Top of 40 Format TABL		
REC-TYPE	NAME	EMPLOYEE-NO	AGE SALARY		
#2	#3	#4	#5 #6		
AN 1:2	AN 3:20	BI 23:2	BI 25:2 PD 27:4		
<>	<---+-----1-----+>	<---+>	<---+> <---+>		
*****	**** Top of data ****				
000001	80 01 Garry Northfield	7712	96 75111		
000002	80 01 Graeme Bevan	6612	21 75000		
000003	80 01 Philip Padler	5512	94 68000		
000004	80 01 Will Lever	4412	28 68000		
000005	80 01 Tiryll Dasher	3312	21 60000		
000006	80 01 Ron Turtle	5612	100 100000		
000007	80 01 David Nelson	2212	100 100000		
000008	80 01 Jon Bloodston	1112	110 125000		
000009	80 01 Stephen Poot	2312	50 60000		
000010	80 01 Dan Peterah	4412	55 63000		
000011	80 01 Jean Flowerpat	3412	40 67000		
000012	80 01 Liz Hurring	3412	40 66000		
Command ==>			Scroll CSR		
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F6=RChange
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel

データの右方にレコード長情報を表示するには、次のように入力します。

```
RECLen RIGHT
```

関連する「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで「**Display record length on the right (レコード長を右に表示)**」オプションが選択されている場合は、次のように入力することもできます。

```
RECLen ON
```

図 40: エディター・セッションでデータの右方に表示されたレコード長詳細 ページ 119 に、データの右方にレコード長を表示する同じデータの表示を示します。

図 40. エディター・セッションでデータの右方に表示されたレコード長詳細

Process		Options		Help	
View	PROWSE.JCL(FMNCDATA)				Top of 40
			Record AT TOP	Format	TABL
REC-TYPE	NAME	EMPLOYEE-NO	AGE	SALARY	
#2	#3	#4	#5	#6	
AN 1:2	AN 3:20	BI 23:2	BI 25:2	PD 27:4	
<>	<-----1----->	<----+>	<----+>	<-----+>	
***** ***** Top of data *****					
000001	01	Garry Northfield	7712	96	75111
000002	01	Graeme Bevan	6612	21	75000
000003	01	Philip Padler	5512	94	68000
000004	01	Will Lever	4412	28	68000
000005	01	Tiryll Dasher	3312	21	60000
000006	01	Ron Turtle	5612	100	100000
000007	01	David Nelson	2212	100	100000
000008	01	Jon Bloodston	1112	110	125000
000009	01	Stephen Poot	2312	50	60000
000010	01	Dan Peterah	4412	55	63000
000011	01	Jean Flowerpat	3412	40	67000
000012	01	Liz Hurring	3412	40	66000
Command ==>					Scroll CSR
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F6=RChange
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel

すべてのエディター・セッションのフィールド長表示域の幅を設定するには、関連する「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「Record length width (レコード長幅)」オプションに、A、3、4、5、または6を設定します。このオプションに「A」を設定すると、レコード長領域の幅が必要な幅になるように自動的に調整されます。

現行エディター・セッションのフィールド長表示域の幅を変更するには、RECLEN コマンドを発行します。例えば、フィールド長表示域の幅を4に変更するには、次のように入力します。

```
RECLEN 4
```

関連トピック

[RECLEN 基本コマンド ページ 1222](#)

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」パネル ページ 878](#)

[レコード長の変更 ページ 175](#)

## データを表示するためのスクロール

データをスクロールするには、以下の機能キーを使用します。

### 使用する機能キー

#### 方法

#### 後方 (上方) にスクロールする

[Up] 機能キー (F7)

#### 前方 (下方) にスクロールする

[Down] 機能キー (F8)

### 「Next」機能キー (F11)

次のレコードに進む

### 「Previous」機能キー (F10)

直前のレコードに戻る

### 右方にスクロールする

「Right」機能キー (F11)

### 左方にスクロールする

「Left」機能キー (F10)

基本コマンド UP、DOWN、LEFT、RIGHT、TOP、BOTTOM、NEXT、および PREVIOUS を使用してスクロールすることもできます。詳しくは、[基本コマンド ページ 1135](#)を参照してください。

SNGL 表示形式で、 $n$ 個のレコードを下方へ移動するには、以下のいずれかを実行します。

- コマンド行に NEXT  $n$ を入力する
- コマンド行に  $n$ を入力し、「Next」機能キー (F11) を押す



**注:** 後続のレコード数より大きいレコード数を指定した場合は、File Manager により\*\*\*\* End of data \*\*\*\*標識が表示されます。ここで、「Previous」機能キー (F10) を押すと、最後に選択したレコードを表示できます。

SNGL 表示形式で、 $n$ 個のレコードを上方へ移動するには、以下のいずれかを実行します。

- コマンド行に PREVIOUS  $n$ を入力する
- コマンド行に  $n$ を入力し、「Previous」機能キー (F10) を押す



**注:** MAX パラメーターを指定した場合には、選択した最初のレコードが表示されます。前のレコード数より大きいレコード数を指定した場合は、File Manager により\*\*\*\* Top of data \*\*\*\*標識が表示されます。ここで、「Next」機能キー (F11) を押すと、選択した最初のレコードを表示できます。

## 例

**LEFT 8**

左に 8 列スクロールします。

**LEFT**

「Scroll (スクロール)」フィールドに示した列数だけ左にスクロールします。

**LEFT CSR**

カーソルがレコード上にある場合は、そのカーソル位置まで左にスクロールし、そうでない場合は、1 ページだけ左にスクロールします。

**UP 15**

15 行、スクロールアップします。

**UP**

**【Scroll (スクロール)】** フィールドに指定した行数分上へスクロールします。

**UP DATA**

1 ページ分のデータより 1 行少なくスクロールアップします。

## 関連トピック

[UP 基本コマンド ページ 1252](#)  
[DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)  
[LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)  
[RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)  
[PREVIOUS 基本コマンド ページ 1217](#)  
[NEXT 基本コマンド ページ 1209](#)  
[TOP 基本コマンド ページ 1250](#)  
[BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)

## スクロール移動量の制御

いずれかのスクロール機能キーを押すときのスクロールの移動量を制御するには、**【Scroll (スクロール)】** フィールドに下のスクロール移動量を入力してください。

**スクロール移動量****スクロール方法****PAGE**

一度に 1 画面

**HALF**

一度に半画面

**DATA**

一度に 1 画面より少ない 1 行または 1 桁

**CSR**

カーソル位置まで (スクロールするときに、カーソルがレコード上にない場合は、スクロール移動量は、デフォルトで PAGE になります)

**MAX**

スクロール機能キーで示された方向のデータの終わりまで

**nnnn**

一度に移動する桁数 (左右にスクロールする場合) またはレコード数または行数 (上下にスクロールする場合)



1. 「Next」機能キー (F11) または 「Previous」機能キー (F10) を使用してレコードをスクロールする場合に、非表示のレコードがスキップされたことは、レコード番号 (画面の右上隅に表示される) がそれに応じてスキップされたことによってのみ示されます。詳しくは、[SNGL 表示形式でのレコードの非表示または表示 ページ 324](#)を参照してください。
2. TABL 表示形式では、左または右にスクロールすると、指定したスクロール移動量が一番近いフィールドの開始位置に移動します。例えば、**「Scroll (スクロール)」** フィールドに CSR が入っていて、あるフィールドにカーソルを移動して 「Right」機能キー (F11) を押すと、そのフィールドの先頭桁が画面の左側になるように、表示は右にスクロールされます。数値のスクロール移動量 (nnnn) を入力すると、その移動量は、絶対桁番号 (相対桁番号ではなく) として扱われ、表示は、その桁を占めるフィールドの開始位置にスクロールされます。

**「Scroll (スクロール)」** フィールドの移動量は、コマンド行にスクロール移動量を入力してから、スクロール機能キーを押すことによって一時的に指定変更することができます。例えば、コマンド行に 「8」 を入力して 「Right」機能キー (F11) を押すと、File Manager は右へ 8 列スクロールします。

## 最初または最後のレコードまたは列へのスクロール

データ・セット中の先頭または最後のレコードまたは先頭または最後の桁にスクロールするには、コマンド行に 「MAX」 (または 「M」) を入力してから、スクロール機能キーの 1 つを押します。例えば、「M」を入力してから、「Right」機能キー (F11) を押すと、最後の桁まで右へスクロールします。

また、コマンド行に 「TOP」 または 「BOTTOM」 を入力することによって、先頭または最後のレコードにスクロールすることもできます。

次のいずれかの操作を実行する場合は該当します。

- 使用可能メモリーに収まらない KSDS または ESDS データ・セットを表示または編集する場合。
- KSDS または ESDS データ・セットに (ファイル・サイズに関係なく) インプレース編集を使用する場合。

さらに、BOTTOM、DOWN MAX、または NEXT MAX コマンド (データの最後にスクロールするためのもの) を使用する場合、File Manager は最もパフォーマンスのよい方法を使用して最後のレコードに直接ナビゲートします。同様に、ESDS または KSDS を表示する際には、RBA または KEY 値を入力してレコードに直接ナビゲートすることもできます。これらの状態では、File Manager は相対レコード番号を識別しないため、レコード番号の代わりに 「Record number unknown」 と表示され、接頭部に 「=====」 と表示されます。(このメッセージはエラー状態を示すものではありません。) File Manager にデータ・セットのレコード数を識別させるには、RECSTATS 基本コマンドを発行します。

上記が発生した後で画面をリセットするには、データ・セットのトップまでスクロールしてください。

この状態を避けるために、データ・セットの終わりに到達するまで、増分でスクロールダウンしてください (例えば、DOWN 9999)。代わりに、最後のレコード番号が分かっている場合には、LOCATE コマンドを使用してそのレコードまで移動して

ください。File Manager がレコード番号を識別している場合には、各種スクロールの任意の方法を使用してどの方向にもスクロールでき、この表示の状態は再度発生しません。

## スクロール時の画面上の列の保持

フィールドを保持して、スクロールする距離に関係なく常に表示されるようにすることができます。

TABL 表示形式で、保持フィールドは常に、画面の左端のフィールドとして (テンプレートの編集時にフィールドを保持した順序で) 表示されます。保持フィールドは、左から右への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

SNGL 表示形式では、保持フィールドは常に画面上の最上位フィールドとして表示されます (テンプレートの編集時に保持された順序で表示されます)。保持フィールドは、上から下への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

関連トピック

[スクロール時の画面上のフィールドの保持 ページ 234](#)

## フィールド、列またはレコード番号の位置決め

特定のレコード番号までスクロールするには、LOCATE 基本コマンドを使用してください。

```
LOCATE record_number
```

すべての表示形式で、**「Record (レコード)」** フィールドにレコード番号を入力して、Enter キーを押すことによって、特定のレコード番号までスクロールできます。

SNGL および TABL 以外のすべての表示形式では、**「Col」** フィールドに桁番号を入力して、Enter キーを押すことによって、特定の桁までスクロールできます。

SNGL および TABL 表示形式で、フィールド参照番号またはフィールド名のいずれかを使用する、LOCATE 基本コマンドを使用して、特定のフィールドまでスクロールできます。以下に例を示します。

```
LOCATE #5
```

または

```
LOCATE Age
```

フィールドが配列の 1 つの項目であるときには、見つけたい出現箇所を識別できるように添字を括弧で囲んで指定する必要があります。フィールドが多次元配列の一部の場合、配列の次元ごとに添字を指定しなければなりません。例えば次のようになります。

```
L #7(5)
```

```
L #9(2,3)
```

TABL 表示形式では、LOCATE コマンドは、指定したフィールドが左端の可視フィールドになるようにビューをスクロールします。1 つのフィールドに位置付けると、「Down」(F8) または「Up」(F7) コマンド (機能キー) を使用してレコードをスクロールして、同じ相対フィールド・ビューを維持することができます。

SNGL 表示形式では、LOCATE コマンドは、指定したフィールドが上端の可視フィールドになるようにビューをスクロールします。フィールドを指定した後、「Next」(F11) または「Prev」(F10) コマンド (機能キー) を使用してレコードをスクロールしつつ、同じ相対フィールド・ビューを維持することができます。

関連トピック

[LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)

## ロング・ネーム用のスクロール可能入力および表示フィールド

一部の File Manager パネルには、一度に表示できる値より長い値を入力または表示できるスクロール可能フィールドがあります。

File Manager パネルには、以下の 2 つのタイプのスクロール可能フィールドがあります。

### 入力フィールド

データ・セット名などの情報を入力できる File Manager パネルのフィールドです。

### 表示フィールド

実行されたアクションの結果として情報を表示する、File Manager パネルのフィールド。例えば、File Manager のエディター・セッションで「Browse (ブラウズ)」パネル、「Edit (編集)」パネル、または「View (表示)」パネルにデータを表示したときに、パネルの上部に表示されるデータ・セット名は、スクロール可能表示フィールドです。

以下の 2 つのセクションでは、長いフィールドを入力または表示するときに、両方のタイプのスクロール可能フィールドを処理する方法を説明します。

## スクロール可能入力フィールドでの作業

File Manager では、入力フィールドの表示長より長い値を入力できるスクロール可能入力フィールドが複数のパネルにあります。

スクロール可能フィールドは、入力フィールドの端の横に、以下のいずれかが表示されることにより認識できます。

+

正符号。フィールドを右側にスクロールできることを示します。

-

負符号。フィールドを左側にスクロールできることを示します。

+-

正符号と負符号。フィールドを右側または左側にスクロールできることを示します。

パネルに表示される入力フィールドの長さが、入力する値にとって十分でない場合は、以下のいずれかを実行できます。



- (カーソル位置を入力フィールドに配置した状態で)「Right」機能キー (F11) を使用するか RIGHT 基本コマンドを入力して、値を入力しながら順に右方へスクロールします。
- 使用可能な場合に「Expand」機能キー (F4) を押すか、EXPAND 基本コマンドを入力します。完全な長さの値を入力できるウィンドウが表示されます。

拡張ポップアップ・ウィンドウでは、HEX OFF および HEX ON のコマンドを発行することによって、文字と 16 進のデータ表示を切り替えることができます。

## スクロール可能入力フィールドでのデータの削除

スクロール可能入力フィールドとして表示されているフィールド内の全データを削除する場合は、表示されているデータのみでなく、実際に全データを間違いなく削除するよう注意してください。

フィールド削除キーの組み合わせを使用してデータを削除する場合、File Manager は、現在表示されているデータしか削除しません。フィールドに含まれるデータが表示内容より多い場合は、表示されていないデータが未削除のままになります。

スクロール可能入力フィールドのデータを削除する前に、「Expand」機能キー (F4) を押すか、EXPAND 基本コマンドを入力することによって、最初にフィールドの内容全体を表示します。その後で、フィールド削除キーの組み合わせを使用すると、フィールド内の全データを一度に削除できます。

## スクロール可能表示フィールドでの作業

一部の File Manager パネルでは、スクロール可能フィールドにデータが表示されます。File Manager では、フィールドの含む表示対象データの長さが、パネルに表示されるフィールドより長い場合に、このようなフィールドが使用されます。

スクロール可能フィールド (およびパネルに一度に表示できるより多いデータが存在するかどうか) は、表示フィールドの端の横に、以下のいずれかが表示されることにより認識できます。

+

正符号。フィールドを右側にスクロールできることを示します。

-

負符号。フィールドを左側にスクロールできることを示します。

+-

正符号と負符号。フィールドを右側または左側にスクロールできることを示します。



**注:** 「+」、「-」、および「+-」の符号は、表示対象データが、パネルの表示フィールドの長さより長い場合にのみ、スクロール可能表示フィールドの端の横に表示されます。

表示対象データがパネルの表示フィールドの長さより長い場合は、以下のいずれかを実行するとデータの残りの部分を表示できます。

- (カーソル位置を表示フィールドに配置した状態で) 「Right」 機能キー (F11) を押すか RIGHT 基本コマンドを入力して、順に右方へスクロールします。
- 「Expand」 機能キー (F4) を押すか、EXPAND 基本コマンドを入力します。フィールドの内容全体を参照できるウィンドウが表示されます。

## 関連トピック

[EXPAND 基本コマンド ページ 1172](#)

## データのソート

SORT 基本コマンドを使用すれば、データをソートすることができます。このコマンドを使用すると、次の方法のいずれかでソートできます。

- 5つまでの指定した列範囲を基準にする (CHAR、HEX、または LHEX 表示形式のみ)。
- フィールド参照番号を指定して5つまでのフィールドを基準にする (TABL 表示形式のみ)。
- データ・セットの KEY または SLOT NUMBER の順序にする (KSDS、VRDS、および RRDS VSAM データ・セット)。



**注:** SORT を使用するには、すべてのデータ・セット・レコードがメモリー常駐型でなければなりません。データ・セット全体が領域ストレージに収まらない場合、エラーが報告され、SORT の実行は打ち切られます。必要に応じて、データ・セット全体が入るように領域サイズを増やしてください。

データを昇順(デフォルト)にソートするか、降順にソートするかを指定できます。また編集ではソートを除外レコードまたは非除外レコードだけに制限できます。

列範囲でソートするには、次のようにします。

1. データを CHAR、HEX、または LHEX 形式で表示します。
2. SORT 基本コマンドと、その後に列範囲値の5個までのペアを入力します。例えば次のようになります。

```
SORT 56 70 3 22
```

56 から 70 までの範囲を最初のキーとし、3 から 22 までの範囲を2番目のキーとして使用し、データ・セットを昇順でソートします。

フィールド参照でソートするには、次のようにします。

1. データを TABL 形式で表示します (テンプレートを指定しておく必要があります)。
2. SORT 基本コマンドと、その後に5個までのフィールド参照を入力します。例えば次のようになります。

```
SORT #6 D #3 D
```

フィールド #6 を最初のキーとし、フィールド #3 を2番目のキーとして使用し、データ・セットを降順でソートします。

KEY または SLOT NUMBER の順序にリストを復元するには、次のようにします (KSDS、VRDS、および RRDS VSAM データ・セットの場合)。

1. KSDS、VRDS、または RRDS VSAM データ・セットをいずれかの表示形式で表示します。
2. SORT コマンドを発行するか、レコードを移動または追加するか、「Key (キー)」フィールド (KSDS のみ) を編集することにより、KEY または SLOT NUMBER の順序と関係なくデータをソートします。レコードの編集が完了したら、SAVE コマンドを発行します。
3. 例えば次のように、SORT コマンドと、その後続けて KEY パラメーターを発行することにより、KEY または SLOT NUMBER の順序にデータを復元します。

```
SORT KEY.
```

フィールド #6 を最初のキーとし、フィールド #3 を 2 番目のキーとして使用し、データ・セットを降順でソートします。

## 例

- テンプレートを使用中でない場合は、次のようになります。

```
SORT 23 36
```

23 から 36 列目ですべてのレコードを昇順にソートします。

```
SORT 77 80 D NX
```

(編集のみ。) 77 から 80 列目で非除外レコード降順に (除外レコードが存在しなものと) ソートします。

```
SORT 77 80 D 23 36 3 21
```

77 から 80 列目 (基本ソート・キー) ですべてのレコードを降順にソートしてから、23 から 36 列目 (2 次ソート・キー) で昇順に、さらに 3 から 21 列目 (マイナー・ソート・キー) で昇順にソートします。

```
SORT KEY
```

KSDS、VRDS、または RRDS VSAM データ・セットのレコードを元のキー順に復元します。

RRDS および KSDS ファイルの場合には、SORT KEY の動作が異なります。RRDS ファイルでは VSAM スロット値がソート・キーとして使用されますが、KSDS ファイルではキー・フィールドが使用されます。RRDS ファイルに新しいレコードが追加されると、SORT KEY の実行時にファイルの終わりでソートされるように、そのレコードはスロット値を割り振られます。KSDS に追加された新規レコードは、新規キー値でソートされ、新規レコードは、ファイル内の適切な位置にソートされます。

- テンプレートを使用している場合 (TABL 表示形式):

```
SORT #7 D #6 #3
```

フィールド参照番号 7 (基本ソート・キー) のフィールドですべてのレコードを降順にソートしてから、フィールド参照番号 6 (2 次ソート・キー) のフィールドで昇順に、さらにフィールド参照番号 3 (マイナー・ソート・キー) のフィールドで昇順にソートします。

```
SORT #6 X
```

(編集のみ。) すべての除外レコードをフィールド参照番号 6 のフィールドで昇順に (非除外レコードが存在しないものとして) ソートします。

関連トピック

[SORT 基本コマンド ページ 1243](#)

## 特定のデータの検出

データ・セットまたはデータ・セット・メンバー内にある文字ストリングの1つ以上の出現箇所を検索するには、FIND 基本コマンドを使用します。FIND コマンドは、F または / に省略できます。

例えば、大文字と小文字の任意の混合ストリング「James」の次の出現箇所を検索するには、コマンド行に次のように入力します。

```
F JAMES
```

直前の FIND 基本コマンドでの指定と同じストリングを検索するには、検索ストリングとしてアスタリスク (\*) を指定します。

データ内の接頭部として現れる個所のみストリングの検索を限定するには、PREFIX パラメーターを指定します。

データ内の接尾部として現れる箇所のみストリングの検索を限定するには、SUFFIX パラメーターを指定します。

データ内の「ワード」として現れる個所のみストリングの検索を限定するには、WORD パラメーターを指定します。

 **注:**

1. コマンド行に収まりきれない長いストリングを検出するには、FX コマンドを使用します。
2. 複数のデータ・セットまたはデータ・セット・メンバー内にあるストリングを検索して置き換えるには、検索/変更ユーティリティーを使用します。
3. ストリングまたは数値を検索して変更するには、編集セッションでデータ・セットを開き、CHANGE または CX 基本コマンドを使用します。
4. デフォルトでは、SNGL 表示形式または TABL 表示形式の場合に、フィールド参照を指定しないで CHANGE コマンド、FIND コマンドまたは EXCLUDE コマンドを入力した場合、File Manager は、各フィールドのテンプレート属性に基づいてすべての可視フィールドを検索します。つまり、以下のようになります。
  - 英数字フィールド属性を持つフィールドについて、このコマンドは、検索ストリングと検索対象のフィールドの間でストリング比較を実行します。
  - 数値フィールド属性を持つフィールドについて、このコマンドは、検索ストリングを数値とみなして、検索対象フィールドの数値との数値比較を実行します。
5. 数値比較が実行されないようにするには、C'*string*' 形式を使用してマークを付け、引数が文字であることを明示します。例えば、次のコマンドでは、文字「0」を含んでいる英数字フィールドのみが検索結果になります。

```
FIND c'0' ALL #3,#5
```

関連トピック

[CHANGE での長いストリングの処理 ページ 155](#)

[複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)

[ストリングの検索と置換 ページ 152](#)

[桁範囲の設定 ページ 158](#)

[FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)

[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)

## 数値フィールドの検索

表示形式、および (リストまたは範囲として) フィールド列番号を指定するかどうかは、CHANGE、FIND、および EXCLUDE コマンドで数値列を検索する方法に影響します。

- 数値フィールド属性を持つフィールドについて、SNGL 表示形式または TABL 表示形式のデータを検索すると、File Manager は、デフォルトでは、検索ストリングを数値として解釈し、検索中のフィールドの形式設定済み数値との数値比較を実行します。

検索ストリングの数値はフィールドの形式設定済み数値と等しくなければなりません。検索ストリングおよび数値フィールドの長さ (桁数) は重要ではありません。同様に、数値フィールドのデータ・タイプも意味がありません。例えば、検索ストリング 123 は、00123 が入っているパック 10 進数フィールドまたは 1.230E+02 が入っている浮動小数点フィールドと一致します。検索ストリング 123 は (数値が異なっているので) 12300 が入っているパック 10 進数フィールドとは一致しません。ストリング内の符号なしの値は正とみなされます。

- CHAR 表示形式、HEX 表示形式、および LHEX 表示形式であるか、桁範囲を指定した場合、File Manager は、検索ストリングと数値フィールドの文字表現との間でストリング比較を実行します。検索ストリングが 2 進数またはパック 10 進数の数値フィールド中の何バイトかの文字表現と一致すると、その数値フィールドは検索ストリングの一致の 1 つであるとみなされます (さらに、FIND コマンドの場合は、そのフィールド全体が強調表示されます)。同様に、検索ストリング 123 は、値に数字のシーケンス (例えば、12300 または 41235) が含まれている、任意の「ゾーン」(または「表示」) 数値フィールドと一致します。

例えば、次のコマンドは、文字「0」(「1060 HAY ST」など) が含まれている英数字フィールド (#3) のインスタンス、および形式設定済みの数値がゼロである数値フィールド (#5) のインスタンスを検索します。

```
FIND 0 ALL #3,#5
```

## FIND での長いストリングの処理

FIND コマンドを使用すると、100 文字までの長さのストリングを指定できます。ただし、長いストリングを扱うときには、コマンド行に FIND コマンド全体 (他のパラメーターを含む) が収まらないことがあります。この問題を解決するには、以下のいずれかを実行して「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルを表示します (図 41: FIND コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネル ページ 130 を参照)。

- `FX` (Find Extended の略) を入力します。
- FIND 基本コマンド (または「F」などの省略形) をパラメーターなしで入力します。

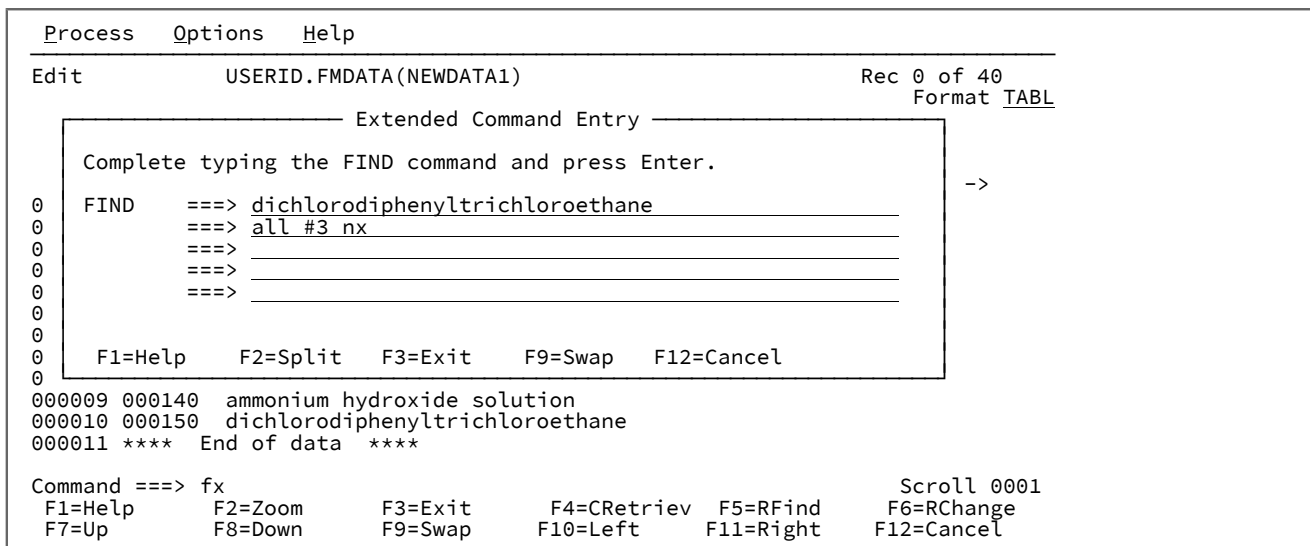
「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルには、すべての FIND コマンド・パラメーター (しかし、実際のキーワード FIND またはその省略形ではない) の入力に使用する 5 つの行 (各行の長さは 50 文字) が含まれてい

ます。File Manager は、ポップアップ・パネルの 5 つの行を連続するものとみなすため、長い「開始」および「終了」ストリングとその他のパラメーターを合計で最大 250 文字まで指定できます。

**注:** ストリング (または他の任意のパラメーター) は、ポップアップ・パネルの行の末尾から次の行の先頭に続けることができます。ただし、1 行を完全に埋めてから次の行を使用しなければならないというわけではありません。例えば、1 行目で検索ストリングを指定し、2 行目で他のパラメーターを指定することができます。引用符で囲まれたストリングを指定せず、行を最後まで使用しない場合、File Manager はその行の未使用部分を単一のスペースとして扱います。引用符で囲まれたストリングを指定する場合は、末尾ブランクおよび次の行の先行ブランクがそのまま保持されます。

図 41 : FIND コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネル ページ 130 は、FIND コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルを示しています。この例では、フィールド「#3」にあるストリング“dichlorodiphenyltrichloroethane”が、非除外レコードについてのみ検索されます。

図 41. FIND コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネル



## 関連トピック

[CHANGE での長いストリングの処理 ページ 155](#)

[EXCLUDE での長いストリングの処理 ページ 132](#)

[FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)

## データのエラーの検出と訂正

データのエラーを検出するために (エラーを訂正せずに)、FE (エラー検出) 基本コマンドを入力することができます。これによって、以下のタイプのエラーが検出されます。

- 有効な数値として形式設定できない内容が入っている数値フィールド
- レコード長からあふれるフィールド

FE コマンドを入力すると、File Manager はエラーのあるフィールドの先頭にカーソルを位置付け、必要な場合は、フィールドを表示するためにデータを自動的にスクロールします。

エラーのある次のフィールドにカーソルを移動するには、FE コマンドを再び入力するか、あるいは「RFind」機能キー (F5) を押します。

エラーのフラグが立てられた数値フィールド (フィールド表示ですべてアスタリスク) を検出し、特定の数値に変更するには、CE 基本コマンドを使用します。

関連トピック

[FE \(エラー検出\) 基本コマンド ページ 1172](#)

[CE \(エラー変更\) 基本コマンド ページ 1143](#)

[編集変更の影響の制限 ページ 157](#)

[データ内の無効数値フィールドの変更 ページ 156](#)

[「View \(表示\)」パネル ページ 1099](#)

[「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 表示からのレコードの除外

なんらかの共通要因を持つレコードを除外することにより、ビューでレコードを非表示にすることができます。

共通の要因に基づいて複数のレコードを除外するには、以下のようにします。

- コマンド行で、関連パラメーターを指定した EXCLUDE を入力します。

例えば、次のコマンドは、3 桁目に「h」または「H」が含まれているすべてのレコードを除外します。

```
EXCLUDE ALL H 3
```

除外レコードを完全に非表示にするか、またはシャドー行で表すかを制御できます。

- 除外レコードのシャドー行を非表示にするには、コマンド行で「SHADOW X OFF」と入力します。シャドー行が消えて、画面の左上に、シャドー行をオフにしたために非表示になっているレコードがあることを示す「SHAD」が表示されます。

また、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで、「**See shadow lines (シャドー行の表示)**」オプションの「**Excluded (除外)**」を選択解除して、除外レコードのシャドー行を非表示にすることもできます。

- 除外レコードのシャドー行をオンにするには、コマンド行で「SHADOW X ON」と入力します。

また、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで、「**See shadow lines (シャドー行の表示)**」オプションの「**Excluded (除外)**」を選択しても除外レコードのシャドー行をオンにできます。

EXCLUDE コマンドは追加方式であり、次の各 EXCLUDE コマンドは既に除外済みのレコード数を増加させます。

除外したレコードを「除外解除」(再表示)するには、以下の方法を選択します。

- コマンド行で `RESET EXCLUDED` を入力します。

レコードを除外した後で、`FIND`、`FE`、`SHADOW` および `SORT` コマンドの影響を、除外されたレコードのみに制限するか、または除外されていないレコードのみに制限することができます。これは、基本コマンドと一緒に以下のいずれかのオプション・パラメーターを指定することにより行います。

#### **X または EX**

除外レコードにのみ影響

#### **NX**

非除外レコードにのみ影響

例えば、次のコマンドは、すべての非除外レコード中のストリング「no」、「No」、「NO」、または「nO」のすべてのオカレンスを検索します。

```
FIND NO ALL NX
```



#### **注:**

1. 基本コマンドでいずれのパラメーターも使用しない場合、除外レコードと非除外レコードの両方が影響を受けます。
2. 除外レコードが基本コマンドにより影響を受ける場合に、`EX` パラメーターを使用するか、または `EXCLUDE` パラメーターを指定しないことにより、そのレコードは非除外レコードになります。

#### 関連トピック

[EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166](#)

[RESET 基本コマンド ページ 1227](#)

## EXCLUDE での長いストリングの処理

`EXCLUDE` コマンドを使用すると、100 文字までの長さのストリングを指定できます。ただし、長いストリングを扱うときには、コマンド行に `EXCLUDE` コマンド全体 (他のパラメーターを含む) が収まらないことがあります。この問題を解決するには、以下のいずれかを実行して「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルを表示します (図 42: `EXCLUDE` コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネル ページ 133 を参照)。

- `xx` (Exclude Extended の略) を入力する
- `EXCLUDE` 基本コマンド (または「X」などの省略形) をパラメーターなしで入力する

「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルには、すべての `EXCLUDE` コマンド・パラメーター (しかし、実際のキーワード `EXCLUDE` またはその省略形ではない) の入力に使用する 5 つの行 (各行の長さは 50 文字) が含まれています。File Manager は、ポップアップ・パネルの 5 つの行を連続するものとみなすため、長い「開始」および「終了」ストリングとその他のパラメーターを合計で最大 250 文字まで指定できます。





## 日時フィールドのフォーマット設定および更新

エディターを使用して、出力フォーマットで決定された日時フィールドを表示および変更します。出力フォーマットに従ってフィールドを印刷することもできます。

新しい行を挿入すると、日時フィールドは現在の日時値に初期化されます。

## 日時フィールドのデータの作成

データ作成機能の実行中に、基準日の値と、日、月、および年の各調整フィールドを使用して、日時フィールドにデータを取り込むことができます。[テンプレートでのデータ作成属性の設定 ページ 345](#) および [「Date/Time Attributes \(日付/時刻属性\)」パネル ページ 840](#) を参照してください。

## 日時フィールドのインクリメント

日付、月、および年(または日付、月、または年)の調整値を使用して定義された日時フィールドを持つ同じ入力テンプレートおよび出力テンプレートと一緒にコピー機能を使用して、出力データ・セットの対応する値を増やしたり減らしたりします。[「Date/Time Attributes \(日付/時刻属性\)」パネル ページ 840](#) を参照してください。

## 日時フィールドのスクランブル

指定されたスクランブル開始値および終了値で定義された日時フィールドを持つ同じ入力テンプレートおよび出力テンプレートと一緒にコピー機能を使用して、そのフィールドの特定の範囲内のランダム値または反復可能値に日時値をスクランブルします。[「Date/Time Attributes \(日付/時刻属性\)」パネル ページ 840](#) を参照してください。

## File Manager および共用ファイルでの作業

この節では、共用環境で VSAM ファイルを処理する方法について説明します。この処理には、以下のいずれかを使用することになります。

- File Manager for CICS® フィーチャー、または
- Base File Manager 製品、および VSAM SHAREOPTIONS 3 もしくは SHAREOPTIONS 4 KSDS ファイル、または別の種類の VSAM SHAREOPTIONS 3 もしくは SHAREOPTIONS 4 ファイルへのアクセス (アクセスを行うユーザーまたは領域に対して排他的に割り振られないもの)。



**注:** VSAM には SHAREOPTION 3 ファイルに対するデータ保全メソッドがないため、ファイルを更新できる複数ユーザー用に VSAM SHAREOPTIONS 3 ファイルを使用することはお勧めできません。このような理由から、それらのファイルを使用して得られる結果は、予測不能とみなされる可能性があります。

## 共用ファイル・フィーチャーの概要

File Manager では、共用環境で使用されるファイルを処理することが可能です。

これらのフィーチャーには以下のものがあります。

- 更新をコミットしても、別のユーザーの更新が上書きされないようにする (編集時のみ)。これは、レコードの整合性検査とも呼ばれます
- 個々のレコードの内容を常時最新表示する機能。
- SNGL 表示形式でレコードを表示する前にこれを最新表示する。
- 現行の編集セッションの最中に、個々のレコードまたはレコード範囲を保管する。
- 指定した数の変更が行われた後、ファイルの SAVE を定期的に行う (編集時のみ)。
- ALL オペランドを使用した CHANGE コマンドの処理中に、ファイルの SAVE を定期的に行う。
- SAVE の実行時に別のユーザーによって更新されたレコードの CHANGE プロセスを再試行する。

上記のフィーチャーについては、それぞれこの節で後述します。

## File Manager が共用とみなすファイル

この節で説明しているほとんどのコマンドについて、File Manager 自身が共用環境にあるファイル上で動作していると判断した場合のみレコードの整合性検査がアクティブになります。

File Manager が以下のいずれかで動作している場合は共用環境にあります。

- CICS® VSAM ファイル (FM/CICS フィーチャーを使用している場合)
- SHAREOPTIONS 3 または 4 で定義されている KSDS VSAM ファイル、または
- DISP または OLD を使用して領域に割り振りできない (つまり、このファイルへの排他的アクセスが現在使用不可である) 非 KSDS VSAM ファイル。さらにこの VSAM ファイルが SHAREOPTIONS 3 または 4 で定義されている場合。

## レコードの整合性検査

File Manager が共用環境内で動作している場合は、レコードの整合性検査が可能です。これは、あるレコードの内容をファイルに書き込みする前に、そのレコードが検索されてから (別のユーザーによって) 更新されたかどうかをまず最初に File Manager が検査することを意味します。File Manager はこの検査を実行して検索時のレコードの内容と現在ファイルにあるレコードの内容を比較します。

使用頻度の高い共用ファイルでは、レコードがファイルから最初にフェッチされてから SAVE コマンドが発行されるまで (または、**「Autosave frequency (自動保管の頻度)」** オプション (**指定した数の更新実行後にファイルを保管 (「Autosave frequency (自動保管頻度)」** オプション) ページ 141 を参照) の値によって SAVE が自動的に発行されるまで) の間に、自分が更新しようとしているレコードは別のユーザーによって既に更新された可能性があります。

ファイルのレコードの保管は、以下の場合に行われます。

- SAVE 基本コマンド (ファイルの全レコードに適用される) を発行した。
- SV または SVV 接頭部コマンド (ファイルの特定レコードに適用される) を発行した。
- SNGL 表示形式で SV 基本コマンド (表示中の特定レコードに適用される) を発行した。
- **「AUTOSAVE frequency (AUTOSAVE の頻度)」** オプションの値を使用してファイル全体の SAVE をトリガーした。
- CHANGE コマンド・プロセスで **「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」** オプションの値を使用してファイル全体の SAVE をトリガーした。

File Manager が別のユーザーによるレコードの変更を検出した場合、整合性検査が呼び出されます。

File Manager は、整合性検査について以下の3つのバリエーションを認識します。

- レコードを更新しようとする一方で、別のユーザーによってそのレコードの内容が削除された。
- レコードを削除しようとする一方で、別のユーザーがそのレコードを更新した。
- レコードを更新しようとする一方で、別のユーザーによってそのレコードの内容が更新された。

前述のそれぞれの保管シナリオについて、整合性検査が行われると File Manager は (上記にリストされた3つのバリエーションに従って) 以下のページに示す整合性検査パネルのいずれかを表示します。



**注:** CHANGE コマンド・プロセスで **「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」** オプション (CHANGE ALL (自動保管および再試行) ページ 142を参照) の値を使用してファイル全体の SAVE をトリガーする保管シナリオの場合、File Manager は、 **「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」** オプション (CHANGE ALL (自動保管および再試行) ページ 142を参照) が OFF に設定されている場合のみ整合性検査パネルを表示します。

図 43. 整合性検査のバリエーション 1: (更新を試行したがそのレコードは別のユーザーによって更新された)

```

File Manager          Record Updated by other user
Command ==>
                                                                    Scroll CSR
                                                                    Format CHAR

Between the time the record was retrieved and the time a save was issued,
another user has updated the record that you are attempting to update. The
records are shown below and changes highlighted.

Enter  SAVE   to save this record anyway.
Enter  CONTINUE Save anyway and don't ask again for other records.
Enter  CANCEL to skip this update.
Enter  ABORT  to skip this update and halt performing other updates.

Col 1
Offset   Pending record contents:                Record contents as on file:
<-----+-----1-----+-----2-----+-----3-->
000000  00000001A This is my change AAAAAA | 00000001AAAAAAA meanwhile, user 2
000034  AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA | updated this record AAAAAAAAAA
000068  AAAAAAAAAA | AAAAAAAAAA
    
```

図 44. 整合性検査のバリエーション 2: (更新を試行したがそのレコードは別のユーザーによって削除された)

```

File Manager          Record Deleted by other user
Command ==>
                                                                    Scroll CSR
                                                                    Format CHAR

Between the time the record was retrieved and the time a save was issued,
another user has deleted the record that you are attempting to update. The
record you are updating is shown below.

Enter  SAVE   to save this record anyway.
Enter  CONTINUE Save anyway and don't ask again for other records.
Enter  CANCEL to skip this update.
Enter  ABORT  to skip this update and halt performing other updates.

Col 1
Offset   Pending record contents:                Record deleted
<-----+-----1-----+-----2-----+-----3-->
000000  00000001A Making a change to a rec |
000034  ord that someone else deleted AAAA |
000068  AAAAAAAAAA |
    
```

図 45. 整合性検査のバリエーション 3: (削除を試行したがそのレコードは別のユーザーによって更新された)

```

File Manager                Record Updated by other user
Command ==>                Scroll CSR
                             Format CHAR

Between the time the record was retrieved and the time a save was issued,
another user has updated the record that you are attempting to delete. The
records are shown below and changes highlighted.

Enter  SAVE   to save this record anyway.
Enter  CONTINUE Save anyway and don't ask again for other records.
Enter  CANCEL to skip this update.
Enter  ABORT  to skip this update and halt performing other updates.

Col 1
Offset
<-----+-----1-----+-----2-----+-----3-->
000000 00000001AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA | 00000001AAA Another user happily u
000034 AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA | pdates the record AAAAAAAAAAAAAAA
000068 AAAAAAAAAAAAAA                          | AAAAAAAAAAAAAA

```

整合性検査パネルにはそれぞれ4つのオプションがあり、キーワードを選んでから Enter キーを押して選択できます。オプションは次のとおりです。

#### SAVE

他の更新を無視して、自分の更新を適用します。このオプションは、自分が指示した(または削除した)ようにレコードを設定する必要がある場合に使用します。

#### CONTINUE

他の更新を無視して、自分の更新を適用します。これは、自分が指示した(または削除した)ようにレコードを設定する必要がある場合に使用します。CONTINUE を使用すると、整合性検査が行われる、これ以降のレコードもすべて File Manager が自動的に SAVE するようにします。

#### この独自の更新を取り消す (PF12 キーまたは CANCEL コマンド)

個々のレコード・エレメントへの自分の更新を無視します。レコードを変更している場合、このオプションによりセッション中の自分の変更は放置され、レコード・エレメントには整合性検査の対象としてのマークが付けられます。

#### この更新および以降の更新を打ち切る (ABORT コマンド)

「Cancel」オプションと似た動作をしますが、現行コマンドのプロセスを停止して個々の状態を訂正および検査できるようにします。例えば、編集セッションの終了プロセス中に整合性検査が実行され、整合性検査パネルが表示された場合は、ABORT を入力すると、保管プロセスを停止してから再度編集セッションに入り、セッションを再度終了する前にレコードを調べることが可能になります。

#### 関連トピック

[SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)

[SV 基本コマンド ページ 1248](#)

## 整合性検査が実行されたレコードにマークを付ける

整合性検査が行われる場合、例えばレコードを更新しようとする一方で別のユーザーが同じレコードを更新した(前の節に記載された 3 番目の整合性検査バリエーション)場合に、自分の変更を CANCEL または ABORT したと仮定します。この場合、File Manager はこの状況の原因となったレコード・エレメントに対して整合性検査対象としてのマークを付けます。

複数行表示形式 (CHAR、HEX、LHEX、TABL) では、File Manager は [図 46 : 例: TABL 表示形式での整合性検査の表示 ページ 138](#) に示すような標識 (=ICHK>) を接頭領域に配置します。

図 46. 例: TABL 表示形式での整合性検査の表示

```

Process  Options  Help
-----
Edit      FI:FMNKS B1 DS:FMN.RFM0201.KSDS   Rec 0
Command ==>
Refresh on save N
FIRSTPART LASTTWO TEXTFIELDMAIN          Type KSDS      Scroll CSR
#4         #5 #6                          Format TABL
ZD 1:6    ZD 7:2 AN 9:42                    AN 51:15      +
<---+>    <-> <---+-----1-----+-----2-----+-----3-----+-----4-> <---+-----1
*****   **** Top of data *****
=ICHK>    0      1 A updated record          AAAAAAAAAA
000002    0      2 AAAAAAAAAAaAAAAAAAAAbAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
000003    0      3 AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAcAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
000004    0      4 AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAaAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
000005    0      5 AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAeAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
000006    0      6 AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAfAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
000007    0      7 AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAgAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
000008    0      8 AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAhAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
000009    0      9 AAAAAxAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAiAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
- - - - - REC-TYPE2 - - - - - 1 Line(s) not selected
- - - - - 89 Line(s) suppressed
000100    1      0 AAA*** updateok & reversed ***AAAAAAAAAAAA AAAAAAAAAA
F1=Help   F2=Zoom   F3=Exit   F4=CRetriev F5=RFind   F6=RChange
F7=Up     F8=Down   F10=Left  F11=Right  F12=Cancel
    
```

SNGL 表示形式では、File Manager は [図 47 : 例: SNGL 表示形式での整合性検査の表示 ページ 138](#) に示すようなメッセージ行を表示します。

図 47. 例: SNGL 表示形式での整合性検査の表示

```

Process  Options  Help
-----
Edit      FI:FMNKS B1 DS:FMN.RFM0201.KSDS   Rec 1
Command ==>
Type KSDS      Scroll CSR
Format SNGL

The record had been updated by another user. Enter R Top Line is 1 of 5
Current 01: REC-TYPE1
Field      Data
FIRSTPART  0
LASTTWO    1
TEXTFIELDMAIN A updated record
TEXTMINOR1  AAAAAAAAAAAAAA
TEXTMINOR2  AAAAAxAAAAAAAA
*** End of record ***

F1=Help   F2=Zoom   F3=Exit   F4=CRetriev F5=RFind   F6=RChange
F7=Up     F8=Down   F10=Previous F11=Next    F12=Cancel
    
```



図 49.

```

Process  Options  Help
-----  -
Edit      FI:FMNKS B1 DS:FMN.RFM0201.KSDS  Re      RF done
Command ==> _____              Type KSDS  Scroll CSR
                                      Top Line is 1  Format SNGL

Current 01: REC-TYPE1
Field      Data
FIRSTPART  0
LASTTWO    1
TEXTFIELDMAIN  A updated record
TEXTMINOR1  AAAAAAAAAAAAAAAAAA
TEXTMINOR2  AAAAAAAAAAAAAAAAAA
*** End of record ***

F1=Help    F2=Zoom    F3=Exit    F4=CRetriev F5=RFind    F6=RChange
F7=Up      F8=Down    F10=Previous F11=Next    F12=Cancel
    
```

複数行表示形式 (CHAR、HEX、LHEX、TABL) を使用する場合は、RF (または RFF) 基本コマンド、または RF 接頭部コマンドを使用してレコードの内容を最新表示できます。



**注:** レコードに対して保留の変更がある場合にそのレコードを最新表示すると、それらの変更内容は詳細な警告もなく破棄されます。ただし、特定のレコードに対する変更を取り消す場合、あるいは自分の変更を保管しようとして整合性検査が行われたときに内容を最新表示する場合などに、この処理は役に立ちます。

関連トピック

[RF 基本コマンド ページ 1229](#)

## SNGL 表示形式でのレコードの最新表示

SNGL 表示形式では、レコードは、ナビゲートの際に常時最新表示されます。これは、レコード (File Manager で表示できるもの) が表示の直前に読み取られることによって常にそのレコードの最新バージョンを確認できることを意味します。

例えば、NEXT コマンド (PF11) を使用してから PREVIOUS コマンド (PF10) を使用すると、表示されていたオリジナル・レコードに対して別のユーザーが行った更新内容が表示されます。(そのレコードに保留の変更がない場合のみ該当。)

関連トピック

[NEXT 基本コマンド ページ 1209](#)

[PREVIOUS 基本コマンド ページ 1217](#)

## 個々のレコードの保管

File Manager には個々のレコードを保管するコマンドがあります。複数行表示形式 (CHAR、HEX、LHEX、TABL) では、SV (または SVV) 基本コマンド、または SV 接頭部コマンドを使用します。SNGL 表示形式では、SV 基本コマンドを使用して現在表示されているレコードの内容を保管します。



関連トピック

[SV 基本コマンド ページ 1248](#)

## 指定した数の更新実行後にファイルを保管 (「Autosave frequency (自動保管頻度)」オプション)

File Manager は、共用ファイルに対して定期的にファイル全体の SAVE を実行できます。SAVE の周期または頻度は、[図 50: 「VSAM Edit Sharing Options \(VSAM 編集共用オプション\)」パネル ページ 141](#) で示すように「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネルの「Autosave frequency (自動保管の頻度)」オプションの値で制御されます。

図 50. 「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          VSAM Edit Sharing Options

These options apply only when editing VSAM files that are being shared.

Autosave frequency   _____

Options for the CHANGE ALL command
SAVE before starting  ___  Enter ON or OFF.
Change all autosave frequency  _____
Auto retry for change all  ___  Enter ON or OFF.

Command ==>> _____
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネルは、「オプション」プルダウン・メニューから、またはメニュー・オプションを使用してアクセスできます。

また、AUTOSAVE 基本コマンドを使用して「Autosave frequency (自動保管の頻度)」オプションを使用不可/使用可能に設定したり、頻度値を指定することもできます。

## 更新のカウント対象

「Autosave frequency (自動保管の頻度)」オプションの対象としては、以下のものが 1 つの更新としてカウントされません。

### レコード内容の上書き

変更される文字数にかかわらず、上書きでレコード内容を変更すると、1 つの変更としてカウントされません。Enter キーを押してから変更されたレコードを再度上書きした場合、これは 2 番目の変更としてカウントされます。

## レコード・データを変更する接頭部コマンドの使用

データを変更する「>」(右にシフトするためのコマンド)などの接頭部コマンドは、1つの変更としてカウントされます。接頭部コマンドを使用すると、そのコマンドが複数レコードを変更するために使用されていても、1つだけの変更としてカウントされます。

## CHANGE または RCHANGE 基本コマンド

ALL オペランドなしで CHANGE または RCHANGE 基本コマンドを発行すると、このコマンドは、実際に変更された各レコードごとに1つの変更としてカウントされます。

関連トピック

[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)

[RCHANGE 基本コマンド ページ 1220](#)

## CHANGE ALL (自動保管および再試行)

「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネルでは、特に ALL オペランドを付けて使用する場合の CHANGE コマンドに関連した、以下の3つのオプションがあります。

- **SAVE before starting (開始前に SAVE)**
- **Change all autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)**
- **Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL の自動再試行)**

「**Autosave frequency (自動保管の頻度)**」オプションと同様に、これらのオプションは、変更プロセスにおいて行われた変更の数のカウント、および変更されたファイルの定期的な SAVE の実行を可能にします。さらに、「**Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL の自動再試行)**」オプションは、CHANGE コマンド・プロセスでの自動保管時に整合性検査が行われたレコードへの変更を再試行する場合に役立ちます。

「**CHANGE ALL autosave frequency (自動保管の頻度)**」オプションを選択する場合は、頻度を指定し、また「**Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL の自動再試行)**」オプションも選択して、これら2つのフィーチャーの利点を最大限に生かしてください。

「**CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)**」オプションの場合、変更は、変更された各レコードごとにカウントされます。

また、「**CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)**」オプションおよび「**Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL の自動再試行)**」オプションの設定は、それぞれ CHGASAVE および AUTORTRY 基本コマンドを使用することで変更できます。

これらのオプションを使用する場合は、以下の点に注意してください。

- CHANGE ALL コマンドの開始前に行われたその他の変更(上書きレコードなど)は、「**SAVE before starting (開始前に SAVE)**」オプションが ON の場合は CHANGE コマンドが処理を開始する前に保管され、「**SAVE before starting (開始前に SAVE)**」オプションが OFF の場合は「**CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)**」で最初の自動保管を行ったときに保管されます。

- CHANGE ALL コマンドの完了時に、未解決の変更はすべて、現行の変更の数にかかわらず保管されます。
- レコードはすべて、CHANGE ALL コマンドの完了時に最新表示されます。

#### 関連トピック

[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)

[CHGASAVE 基本コマンド ページ 1154](#)

[AUTORTRY 基本コマンド ページ 1138](#)

## 編集の技法

データ・セットの編集を試行すると、File Manager は編集オプション、データ・セットのタイプとサイズを調べて、3 種類の主な編集技法のいずれかを使用します。これらの技法について説明しますが、これはユーザーにほとんど認識されることがないものです。

行われる編集のタイプは、エディター・セッション中はエディター・パネル・タイトル行の左上に表示されます。

### Edit (編集)

完全編集を表します (つまり、レコードの挿入と削除、およびレコードのコピーと移動を実行できます)。

以下を参照してください。

- [メモリー内編集 ページ 144](#)
- [KSDS 編集 ページ 146](#)

### Aux Edit (補助編集)

完全編集を表しますが (つまり、レコードの挿入と削除、およびレコードのコピーと移動を実行できます)、File Manager は編集できるように 2 次ファイルを使用します。

以下を参照してください。

- [補助編集 ページ 145](#)

### Inplace Edit (インプレース編集)

レコードはインプレースとしてのみ更新され、レコードの挿入または削除の機能は使用できません。

以下を参照してください。

- [インプレース・メモリー内編集 ページ 144](#)
- [インプレース編集 ページ 144](#)

レコードの挿入または削除を行う必要がない場合、**「Inplace edit (インプレース編集)」** オプションを使用すると、編集セッションのパフォーマンスを高められます (特にラージ・ファイルを扱っている場合)。これにより、補助ファイルとの間のコピーに伴って遅延が発生することを回避できます。



**注:** 本章の他の節でこれらのいずれかの編集技法を明示して参照していない限り、本章の情報はすべての編集技法に適用されます。メモリー内、補助、およびインプレースの編集間の相違点は、該当する場合に強調表示します。

以下の節では、さまざまな編集技法について説明します。

## インプレース・メモリー内編集

このタイプのインプレース編集では、データ・セットのレコードが仮想ストレージに十分に収まればいくつでも (またはレコード制限により指定された数だけ) 保持されます。SAVE、END、または FILE コマンドを入力すると、ストレージに保持されているこれらのレコードによってデータ・セットが更新されます。

File Manager がこの編集技法を使用する場合は、エディター・パネル・タイトル行の左上に「Inplace Edit (インプレース編集)」と表示されます。

File Manager は、以下のいずれかの条件ではこのタイプの編集を使用します。

- 「**インプレース編集**」を選択していて、編集中のデータ・セットが小さく、全体をメモリーにロードできる場合。
- レコード制限に「メモリー」を指定した場合。
- 「**レコード・サンプリング**」を選択した場合。

## インプレース編集

このタイプのインプレース編集では、現在表示されているレコード、または変更されたレコードだけがストレージに保持されます。SAVE、END、または FILE コマンドを入力すると、データ・レコードはデータ・セット内で、ストレージに保持されている変更済みレコードによって置き換えられます。

File Manager がこの編集技法を使用する場合は、エディター・パネル・タイトル行の左上に「Inplace Edit (インプレース編集)」と表示されます。

「**インプレース編集**」が選択されており、編集するデータ・セットがメモリーに全体をロードするには大きすぎる場合に、File Manager はこのタイプの編集を使用します。

両方のインプレース編集の特徴は、その名前が表すように、レコードがインプレースでのみ更新されることです。挿入、削除、およびレコード長の変更はできません。インプレース・モードの VSAM RRDS では、削除と挿入のコマンドの意味が通常とは若干異なり、削除コマンドによりスロットが空としてマークされ、挿入コマンドによって再度アクティブになる点に注意してください。

関連トピック

[ラージ・ファイルの編集 ページ 147](#)

## メモリー内編集

このタイプの編集では、File Manager は、まず使用可能な TSO 領域サイズを検査して、その領域が十分に大きい場合、データの最初の画面を表示する前にデータ・セット全体をメモリーに読み取ります。これは、ロード中はかなりの遅延の原因になる可能性があります、それ以降の操作はより高速になります。大容量の TSO 領域を使用するのと同じように、File

Manager の編集機能領域を大きくすると、他のアドレス・スペースにかなりの影響が出たり、過度のページングの原因になったりすることもあります。

File Manager がこの編集技法を使用する場合は、エディター・パネル・タイトル行の左上に「Edit (編集)」と表示されません。

SAVE、FILE、または END コマンドを入力すると、ストレージに保持されているレコードによってデータ・セットは完全に書き込みされます。

File Manager は、以下の場合にメモリー内編集を使用します。

- **インプレース編集**を選択していない場合、および
- データ・セットが QSAM データ・セット (PDS または PDSE のメンバー) または VSAM REUSE データ・セットである場合、および
- 開始点またはレコード制限を指定していない場合、および
- データ・セット全体が小さく、使用可能な TSO 領域内に収まる場合

## 補助編集

補助編集では、元のデータ・セットは、2 次データ・セットにコピーされます。現在表示されている、または (変更、削除、挿入により) 変更されたレコードはストレージに保管されます。FILE または END コマンドを入力すると、File Manager は 2 次データ・セットとメモリー内の変更内容から元のデータ・セットを再作成します。SAVE コマンドは、この方法によるデータ・セット編集ではサポートされません。エディター・セッションを終了して、データ・セットを再編集する必要があります。

File Manager がこの編集技法を使用する場合、「Edit (編集)」パネル・タイトル行の左上に「Aux Edit (補助編集)」と表示されます。

File Manager が補助編集を使用するのは、「**インプレース編集**」を選択していない場合、または HFS ファイルの編集を選択した場合、または SMS 圧縮データ・セットの編集を選択した場合で、さらに以下の場合もあります。

- TSO 領域がメモリー内編集には不十分である場合、または
- 開始位置またはレコード制限を指定している場合

File Manager によって作成された補助データ・セットは、接頭部の高位修飾子として TSO ID を使用します。ご使用のサイトでは、これらのデータ・セットに対して独自の標準規則および命名規則を持つことができ、その結果、異なるストレージ・カテゴリー (例えば、クラス、ユニット、または特権) が割り当てられます。

このデフォルトは、カスタマイズおよびインストールのプロセス中に、FMN 管理者によって変更することができます。このデフォルトを指定変更するには、次のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」からオプション 0.8 を選択して、「Set Temporary Data Set Allocation Options (一時データ・セット割り振りオプション設定)」パネルを表示します。
2. 「**High Level Qualifier (高位修飾子)**」フィールドに名前パターンを入力します。このパターンは、最高 24 バイトまでの任意のマルチレベル修飾子にすることができ、以下のシンボルを含めることができます。

### &USER

ユーザー ID を表します。

### &PREFIX

TSO 接頭部を表します。

シンボルが含まれているマルチレベル修飾子は、JCL プロシージャーで、シンボリック・パラメーターを使用したデータ・セット名に使用されるのと同じ規則に従います。例えば、&USER=XXXX および &PREFIX=YYYY であるとすると、以下の HLQ が設定されます。

`&USER.1.TEMP.&PREFIX` は `XXXXI.TEMP.YYYY` になります

`FMN.&USER..ABCO` は `FMN.XXXX.ABCO` になります

一時 HLQ は、File Manager が作成したデータ・セットのユーザー作成接頭部として機能します。これらのデータ・セットは、長さを変えることができる固定名を持ちます。完全なデータ・セット名 (つまり、HLQ と固定名を組み合わせたもの) の最大システムしきい値は、44 バイトです。HLQ と固定名を組み合わせたものが 44 バイトを超えるものとなった場合、重要性が最も少ない HLQ の部分 (右端のレベル) が無視されます。

それぞれのレベルは、8 バイトの長さにしかなできません。&USER.ABCD などの構造が 8 バイトを超えるものとして解決された場合、そのストリングの右端の部分が無視されます。

3. ご使用のサイトで Storage Management System (SMS) を使用している場合、「**Data class (データ・クラス)**」、「**Storage class (ストレージ・クラス)**」、および「**Management class (管理クラス)**」の各フィールドに値を入力します。
4. F3 を押して設定を保管し、パネルを終了します。

### 関連トピック

[ラージ・ファイルの編集 ページ 147](#)

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」パネル ページ 878](#)



**注:** 補助編集では、ブロック DD 行コマンドおよび CHANGE ALL 基本コマンドを使用した更新はメモリー内に保持され、コマンドが使用可能なストレージに限定されます。これらのコマンドの処理中に、「ストレージ不足」状態が検出されると、ストレージ不足警告パネルが表示されます。

## KSDS 編集

VSAM KSDS ファイルでは、レコードが順序どおりであることを必要とせずに、レコードの挿入と削除を行うことができます (VSAM によってキーの順序に配列されるため)。したがって、レコードの追加、変更、または削除を行うことを目的とするアプリケーション (例えば、File Manager) は、変更内容を保管するときに (ファイル全体を再書き込みするために) ファイル全体の内容を使用可能な状態に保つ必要がありません。KSDS ファイルの場合、File Manager は、新規、変更済み、または削除済みのレコードのみ (および現在表示されているレコード) をストレージで保持します。こうして、File Manager は、前述の補助編集技法を採用する必要なく、任意のサイズの KSDS ファイルを編集できます。

File Manager がこの編集技法を使用する場合は、エディター・パネル・タイトル行の左上に「Edit (編集)」と表示されません。

## ラージ・ファイルの編集

補助編集またはインプレース編集を使用する場合、ファイル・サイズに関係なく、ラージ・ファイルを編集できます。その場合、最初にファイルを小さなサブセットに分割する必要はありません。

エディターの入力パネルで「**Inplace edit (インプレース編集)**」を選択していない場合、かつ以下のいずれかを実行する場合は該当します。

- QSAM データ・セットまたは REUSE 属性を指定して定義された VSAM ESDS または RRDS データ・セットを編集しようとして、使用可能メモリーに収容するには大きすぎた場合、
- QSAM データ・セットまたは REUSE 属性を指定して定義された VSAM ESDS または RRDS データ・セットを編集しようとして、さらに開始位置またはレコード制限を指定した場合

File Manager は、ユーザーの要求を満たすために補助ファイルを使用して、編集コピー・プロセスの前後に進行状況メッセージを定期的に発行します。

## ロード・モジュールの編集

File Manager を使用して PDS にあるロード・モジュールを編集できます。編集方式はデフォルトでインプレースになるため、レコードの削除または挿入は行えません。

File Manager を使用して PDSE にあるロード・モジュールは編集できません。



**注:** インストール・オプションによっては、この機能を使用するのに特殊権限が必要です。詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

## データの変更

データ・セットを編集する場合は、以下の方法でデータを変更できます。

- レコード内のデータを上書きするか、または各行の横にある接頭部域に接頭部コマンドを入力することによる、個々のレコードのデータの変更。この方法は、特定のレコードに対して随時の変更を行う必要がある場合に、役立ちます。
- コマンド行に基本コマンドを入力することによる、複数レコードのデータの変更。この方法は、特定のレコードに対してグローバル変更を適用する場合、または共通点のあるレコードのグループに変更を適用する必要がある場合に、役立ちます。

これらの変更の影響は、コマンド・パラメーターを使用するか、または制限する方式を適用することにより、制限できます ([編集変更の影響の制限 ページ 157](#) を参照してください)。

## 個々のレコードのデータの変更

個々のレコードのデータを変更するには、以下のようになります。

1. テキストの編集を開始する位置にカーソルを移動します。

これは、マウスまたは矢印キーを使用するか、LOCATE コマンドまたは FIND コマンドを使用して行うことができます。

2. 既存のテキストを変更内容で上書きするか、文字を挿入または削除します。
3. 既存の内容を上書きして数値 フィールドを変更する場合、File Manager は以下のステップを実行して、フィールドの新しい値を判別します。
  - a. フィールドの内容を左から右にスキャンします。
  - b. 先行空白を無視します。
  - c. フィールドの最後まで、または最初の埋め込まれた空白まで、フィールド内に存在する数字を使用します。
  - d. 埋め込まれた空白の右側にあるすべての文字を無視します。

例えば、File Manager は、次の 8 文字の数値フィールドは値 30,123 を持つものとして扱います。

			3		0		1
					2		3

しかし、次の 8 文字の数値フィールドは値 30 を持つものとして扱います。

			3		0		
					1		2
							3

4. Enter (または「Help」(F1) または「Cancel」(F12) 以外の機能キー) を押します。

変更はメモリー内に保管されますが、ファイルには書き込まれずに、変更されたレコードが強調表示されます。変更を入力する前に、一度に複数のレコードを変更できます。累積されたレコードの変更は、SAVE、FILE、END、または EXIT の各コマンドを発行するまでは、ファイルに書き込まれません。



**注:** 日付または時刻の値を含むように定義されたフィールドの場合は、フィールドをクリアし、等号(=)文字を入力して ENTER キーを押すと、File Manager は現在の日付または時刻をフィールドに保管します。

## 複数レコードのデータの変更

データを編集しているときには、基本コマンドを入力することにより、複数のレコードのデータを変更できます。以下に、コマンドを機能グループ別にリストします。

### アクション

#### コマンド

**CHANGE、EXCLUDE、および FIND コマンドによって作用される桁の範囲を制限する**

[BOUNDS 基本コマンド ページ 1140](#)



**文字ストリング (数値フィールドの場合は数値) を検索して置き換える**[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)**エラーのあるデータを変更する**[CE \(エラー変更\) 基本コマンド ページ 1143](#)**レコードを分割または結合する**[JOIN 基本コマンド ページ 1195](#)[SPLT 基本コマンド ページ 1246](#)[SPLTJOIN 基本コマンド ページ 1246](#)**編集済みデータを保管する、または保管せずに取り消す**[CANCEL 基本コマンド ページ 1141](#)[SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)[FILE 基本コマンド ページ 1175](#)**接頭部域の表示を制御する**[PREFIX 基本コマンド ページ 1216](#)**保留中の接頭部コマンドを取り消し、レコード・ラベルを除去し、除外レコードを表示して、見つかったストリングから強調表示を除去する**[RESET 基本コマンド ページ 1227](#)**表示から特定のレコードを除外する**[EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166](#)**データを削除し、削除データをリカバリーする**[DELETE \(レコード\) 基本コマンド ページ 1161](#)[削除されたレコードのリカバリー ページ 166](#)**同一レコード内でデータをコピーする**[COPY 基本コマンド ページ 1155](#)**編集する桁を制限する**[境界の設定 ページ 157](#)**データを大文字に変換する**[データの大/小文字の変更 ページ 150](#)[データの大/小文字の変更 ページ 150](#)**編集時と表示時の基本コマンドの相違**

表示と編集の両方で使用可能な以下の基本コマンドには、編集では次の追加機能があります。

## CANCEL、END、および QUIT

表示では、CANCEL、END、および QUIT は同義です。編集では、END はエディター・セッションを終了する前に変更内容を自動的に保管するのに対して、CANCEL および QUIT は変更内容を保管しないでエディター・セッションを終了します。なんらかの変更を行った場合は、File Manager は、それらの変更内容の破棄を確認するように要求するメッセージ・ボックスを表示します。

## ラベル付きレコードの位置決め

LOCATE を使用して、特定のラベルが割り当てられたレコードに移動することができます。例えば、「.HERE」のラベルが付いたレコードに移動するには、次のコマンドを入力してください。

```
LOCATE .HERE
```

ラベルの作成と使用については、[レコード範囲のラベル付け ページ 162](#)を参照してください。LOCATE コマンドの使用について詳しくは、[特定のデータの検出 ページ 128](#)を参照してください。

## データの大/小文字の変更

データを入力時に大文字に変換するか、あるいは既存のデータを大文字または小文字に変換できます。

「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「**CAPS initially ON - translate changed data to uppercase (CAPS) (CAPS ON 初期設定 - 変更されたデータを英大文字 (CAPS) に変換)**」オプションは、「英大文字への変換」機能の初期設定を決定するものです。このオプションは、通常、大文字に変換された入力フィールドにデータを入力する場合に選択します。小文字または大/小文字混合データを入力する場合、このオプションは選択しないでください。また、このオプションは CHANGE 引数の処理にも影響します。

CAPS および CASE 基本コマンドは、データ域のデータを入力時に英大文字に変換するか (CAPS、CAPS ON、または CASE UPPER)、あるいはそのままにしておくか (CASE、CASE MIXED、または CAPS OFF) を制御します。前述のとおり、エディター・セッション開始時の「英大文字への変換」機能の初期設定は、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「**CAPS initially ON - translate changed data to uppercase (CAPS) (CAPS ON 初期設定 - 変更されたデータを英大文字 (CAPS) に変換)**」オプションが選択されているかどうかによって決定されます。

CASE UPPER、CAPS、または CAPS ON コマンドは、ISPF エディターの CAPS コマンドと似ています。これらのコマンドのいずれかを入力した場合、または「**CAPS initially ON - translate changed data to uppercase (CAPS) (CAPS ON 初期設定 - 変更されたデータを英大文字 (CAPS) に変換)**」オプションが選択されている (さらに現行の File Manager セッションで CAPS または CASE コマンドが使用されていない) 場合は、次のようになります。

- レコード内のいずれかのデータを上書きした場合は、次のとおりです。
  - CHAR、HEX、または LHEX 表示形式の場合は、レコード全体が大文字に変換されます。
  - SNGL または TABL 表示形式では、現行フィールドのみが英大文字に変換されます。
- CHANGE コマンドは、以下の場合を除き、新規 (置き換え) スtring を、あたかもすべて大文字で指定されたかのように処理します。

- 新規ストリングが引用符で囲まれ、先頭に文字 C が付けられている (例えば、C'New String')
- 新規ストリングが 16 進数ストリングとして指定されている (例: x'C1C2C3')

上記のいずれかの場合は、新規ストリングは英大文字には変換されません。

CAPS OFF、CASE、および CASE MIXED コマンドは同じ効力を持っています。これらのコマンドのいずれかを入力した場合、または **「CAPS initially ON - translate changed data to uppercase (CAPS) (CAPS ON 初期設定 - 変更されたデータを英大文字 (CAPS) に変換)」** オプションが選択解除されている (さらに現行のエディター・セッションで CAPS または CASE コマンドが使用されていない) 場合は、次のようになります。

- 英大文字への変換はオフになります。

CAPS コマンドは前に入力された CASE コマンドを指定変更し、CASE コマンドは前に入力された CAPS コマンドを指定変更します。



**注:** CAPS ON を設定した ISPF エディターでは、行に任意の文字が入力されると、その行は変更されたものとみなされます (スペースをスペースで上書きしても変更とみなされます)。しかし、File Manager のエディター・セッションでは、同一文字を上書きしても変更とはみなされません。

接頭部コマンドを使用することにより、新たにデータを入力しなくても、既存のデータを大文字または小文字に変更することができます。



**注意:** これらの接頭部コマンド (LC、LC $n$ 、LCC、UC、UC $n$ 、UCC) は、データ・タイプが英数字または文字であるフィールド内の文字だけでなく、レコード内のすべての文字に影響を与えます。これは、2 進データやパック 10 進データなどの数値データがこれらのコマンドを使用することで破壊される可能性があるということを意味します。

既存のデータを大文字に変更するには、以下のようになります。

1. カーソルを、変更したいレコードの接頭部域の上に置きます。
2. UC または UC $n$  接頭部コマンド ( $n$  は変更するレコードの数を表す) を入力するか、変更するレコードのブロックの最初に UCC を入力し、そのブロックの最後のレコードの接頭部域に UCC を入力します。
3. Enter キーを押します。レコードが大文字に変更されます。

既存のデータを小文字に変更するには、以下のようになります。

1. カーソルを、変更したいレコードの接頭部域の上に置きます。
2. LC または LC $n$  接頭部コマンド ( $n$  は変更するレコードの数を表す) を入力するか、変更するレコードのブロックの最初に LCC を入力し、そのブロックの最後のレコードの接頭部域に LCC を入力します。
3. Enter キーを押します。レコードが小文字に変更されます。

## ストリングの検索と置換

データ・セットまたはデータ・セット・メンバー内にある文字ストリングの1つ以上のオカレンスを検索して置換するには、CHANGE 基本コマンドを使用します。SNGL または TABL 表示形式の場合は、CHANGE コマンドを使用して、数値フィールドの中の数値を検索して置き換えることもできます。



1. コマンド行に収まりきれない長いストリングを検索して置換するには、CX コマンドを使用します ([CHANGE での長いストリングの処理 ページ 155](#)を参照してください)。
2. 複数のデータ・セットまたはデータ・セット・メンバー内にあるストリングを検索して置き換えるには、検索/変更ユーティリティを使用します ([複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)を参照してください)。
3. ストリング値または数値を変更しないで検索するには、FIND 基本コマンドを使用してください。 [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#) を参照してください。

CHANGE コマンドを使用して文字ストリングを変更するには、次のようにします。

1. データをエディター・パネルに表示します (詳しくは、[エディター・セッションの開始と終了 ページ 89](#)を参照してください)。
2. テンプレートを使用していて、CHANGE コマンドの影響を制限したい場合は、適切なレコード識別基準またはレコード選択基準を適用して、処理するレコードを選択します ([テンプレートを使用したレコードの選択 ページ 294](#)を参照してください)。
3. 特定のレコードが CHANGE コマンドによる影響を受けないようにしたい場合は、BOUNDS コマンドまたは EX コマンドを使用して、CHANGE コマンドの範囲を制限します ([編集変更の影響の制限 ページ 157](#)を参照してください)。
4. コマンド行で、CHANGE コマンドを希望のパラメーターと一緒に入力し、ストリングを検索して置換します。例えば次のようになります。

```
CHANGE black white
```

CHANGE コマンドの構文とパラメーターについては、[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)を参照してください。

CHANGE コマンドは、データ・セット全体の検索ストリングまたは数値のオカレンスのすべてを強調表示します。

強調表示をオフにするには、RESET FIND コマンドを入力します。

CHANGE コマンドがデータを変更すると、File Manager は変更済みデータの先頭にカーソルを位置付け、必要な場合は、自動的にスクロールしてそのデータをビューに表示します。

ストリングの次のオカレンスを変更するには、「RChange」機能キー (F6) を押してください。

ストリングの次のオカレンスを検索して、オプションでそれを変更するには、「RFind」機能キー (F5) と「RChange」機能キー (F6) の組み合わせを使用してください。

前の CHANGE 基本コマンドで指定したものと同一文字列を検索するには、検索文字列にアスタリスク (\*) を指定します。

前の CHANGE 基本コマンドで指定したものと同一置換文字列を使用するには、置換文字列にアスタリスク (\*) を指定します。

データ内の接頭部として現れる箇所だけに文字列の検索を限定するには、PREFIX パラメータを指定します。

データ内の接尾部として現れる箇所だけに文字列の検索を限定するには、SUFFIX パラメータを指定します。

データ内の「ワード」として現れる箇所だけに文字列の検索を限定するには、WORD パラメータを指定します。

文字列のすべてのオカレンス (非選択レコードまたは抑制レコード内の文字列を除く) を変更するには、CHANGE コマンドと一緒に ALL パラメータを使用します。

CHANGE コマンドは、非表示になっているか、あるいはシャドー行によって表現されている非選択レコードまたは抑制レコードには作用しません。これらのレコードを CHANGE コマンドに含めるには、そのレコードを表示する必要があります。詳しくは、[SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#) を参照してください。

NX パラメータを使用していない場合、CHANGE コマンドは、EXCLUDE コマンドを使用して非表示になっているレコードに影響します。変更が除外レコードに影響すると、そのレコードは非除外レコードになります。EXCLUDE コマンドまたは EX および NX パラメータの使用について詳しくは、[レコードの除外 ページ 161](#)、[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)、または [EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166](#) を参照してください。

レコードにズームインしている場合は、CHANGE コマンドはそのレコードにしか影響しません。[1 レコードすべてを表示するためのズームイン ページ 114](#) を参照してください。

CHANGE コマンドは、レコード長に影響することがあります。

- CHAR、HEX、または LHEX 表示形式の場合に CHANGE コマンドを使用すると、次のとおりです。
  - 編集タイプがレコード長の変更をサポートする可変長ファイルで、*string2* が *string1* より長いときに、長さの差を調整するのに十分な数の EBCDIC ブランク文字 (X'40') がレコードの終わりにない場合は、File Manager が必要に応じてレコード長を拡張します。
  - 編集タイプがレコード長の変更をサポートする可変長ファイルであり、*string2* が *string1* より短いときは、File Manager により必要に応じてレコード長が短縮されます。

それ以外、つまり固定長ファイルであるかレコード長の変更に対応しない編集のタイプの場合は、次のようになります。

- *string2* が *string1* より長い場合は、長さの差を調整するのに十分な数の EBCDIC ブランク文字 (X'40') がレコードの終わりにある場合にのみ、変更が行われます。File Manager は、レコードの末尾からブランクを除去することによって、同一レコード長を維持します。
- *string2* が *string1* より短い場合、File Manager は、レコードの末尾にブランクを埋め込むことによって同一レコード長を維持します。

- SNGL 表示形式または TABL 表示形式で CHANGE コマンドを使用して非数値フィールドを変更する場合は、変更に関して、レコードではなくフィールドに適用されるという点を除いて、上記の固定長での考慮事項と同じです。レコード長の変更が可能であり、変更によって影響を受けるフィールドが基底にあるレコードの終端とオーバーラップする場合は、変更要求を完了するために File Manager で必要に応じてレコードを拡張する場合があります。この処理は、基底にあるレコードがレコード構造より短い場合にのみ実行されます。

SNGL または TABL 表示形式で CHANGE コマンドを使用して数値フィールドを変更する場合は、*string1* および *string2* の長さは重要ではありません。例えば、フィールド「#2」が数値フィールドである場合は、*string1* および *string2* は数値として解釈されるので、次の CHANGE コマンドは許可されます。

```
CHANGE 107 2 #2
```

数値フィールド中の値の変更については、[数値フィールドの検索 ページ 129](#)を参照してください。

- 引数が DBCS スtring の場合は、シフトアウトおよびシフトイン間のデータだけが突き合わせのために検索されます。例えば、DBCS のブランク `X'0E4040E'` は、非 DBCS データ内に連続しては検出されません。

この規則に対する例外は、グラフィックス・フィールドの場合の TABL または SNGL 形式です。不定形式のグラフィック・フィールドは DBCS として扱われません。

CHANGE コマンドによって検索される桁、フィールド、またはレコードの制限については、[編集変更の影響の制限 ページ 157](#)を参照してください。

## 例

- テンプレートを使用中でない場合は、次のようになります。

```
CHANGE CAT DOG
```

ズームインしている場合、現行レコードにおいてのみ、「CAT」の次のオカレンスが「DOG」に変更されます。そうでない場合、「CAT」の次のオカレンスが「DOG」に変更されます。

```
CHANGE YELLOW ORANGE ALL
```

ズームインしている場合、現行レコードにおいてのみ、「YELLOW」のすべてのオカレンスが「ORANGE」に変更されます。そうでない場合、すべてのレコードにおいて、「YELLOW」が「ORANGE」に変更されます。

- テンプレートを使用中であり、データが SNGL または TABL 形式で表示されている場合は、次のようになります。

```
CHANGE BLACK WHITE (#4 #7)
```

TABL 形式では、「BLACK」がフィールド参照 4 および 7 によって表されるいずれかのフィールド内に完全に含まれている場合に、「BLACK」の次のオカレンスが「WHITE」に変更されます。SNGL 形式では、「BLACK」がフィールド参照 4 および 7 によって表されるいずれかのフィールド内に完全に含まれている場合に、現行レコードの中の「BLACK」の次のオカレンスが「WHITE」に変更されます。

```
CHANGE BLACK WHITE ALL #2,#8
```

TABL 形式では、すべてのレコードにおいて、「BLACK」のすべてのオカレンスが「WHITE」に変更されます。この場合、「BLACK」は、フィールド参照 2 および 8 によって表されるいずれかのフィー

ルド内に完全に含まれたものです。SNGL 形式では、現行レコードにおいてのみ、「BLACK」のすべてのオカレンスが「WHITE」に変更されます。この場合、「BLACK」は、フィールド参照 2 および 8 によって表されるいずれかのフィールド内に完全に含まれたものです。

## CHANGE での長いストリングの処理

CHANGE コマンドを使用すると、100 文字までの長さの「From (元)」ストリングと「To (宛先)」ストリングを指定できます。ただし、長いストリングを扱うときには、コマンド行に CHANGE コマンド全体 (他のパラメーターを含む) が収まらないことがあります。この問題を解決するには、以下のいずれかを実行して「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルを表示します (図 51 : CHANGE コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネル ページ 156 を参照)。

- `cx` (Change Extended の略) を入力する。
- CHANGE 基本コマンド (または「C」などの省略形) をパラメーターなしで入力する。

「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルには、すべての CHANGE コマンド・パラメーター (ただし、実際のキーワード CHANGE またはその省略形ではない) の入力に使用する 5 つの行 (各行の長さは 50 文字) が含まれています。File Manager は、ポップアップ・パネルの 5 つの行を連続するものとみなすため、長い「開始」および「終了」ストリングとその他のパラメーターを合計で最大 250 文字まで指定できます。



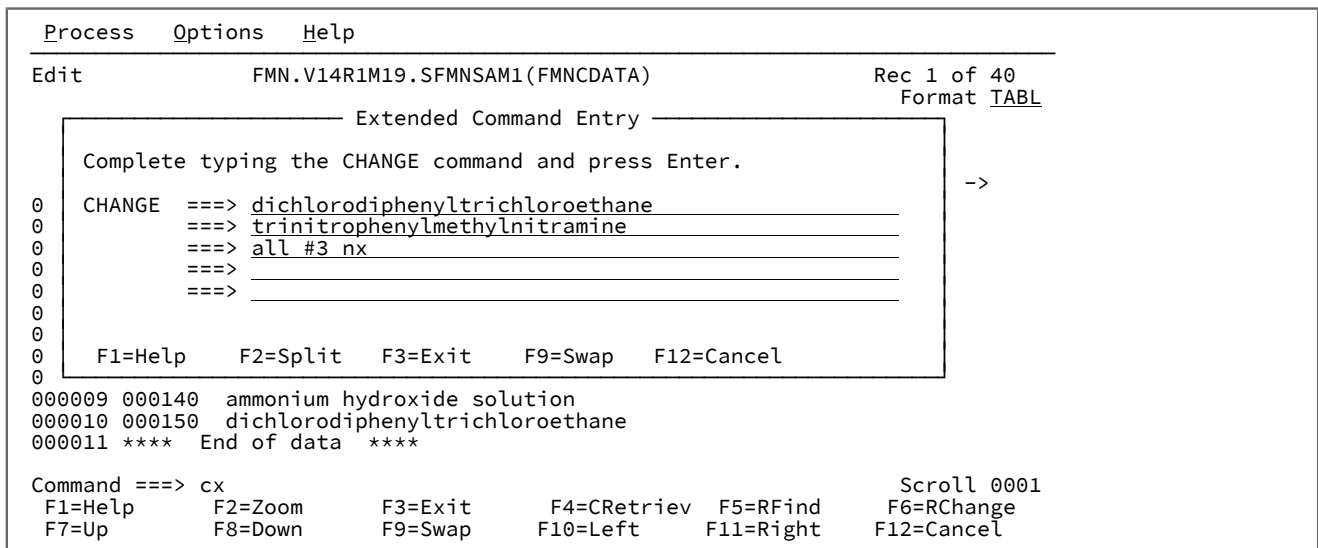
**注:** ストリング (または他の任意のパラメーター) は、ポップアップ・パネルの行の末尾から次の行の先頭に続けることができます。ただし、1 行を完全に埋めてから次の行を使用しなければならないというわけではありません。例えば、1 行目で「From (元)」ストリングを指定し、次の行で「To (宛先)」ストリングを指定し、さらに次の行で他のパラメーターを指定することができます。引用符で囲まれたストリングを指定せず、行を最後まで使用しない場合、File Manager はその行の未使用部分を単一のスペースとして扱います。引用符で囲まれたストリングを指定する場合は、末尾空白および次の行の先行空白がそのまま保持されます。

図 51 : CHANGE コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネル ページ 156

は、CHANGE コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルを示しています。この例では、フィールド「#3」にあるストリング「dichlorodiphenyltrichloroethane」が、非除外レコードについてのみストリング「trinitrophenylmethylnitramine」に変更されます。



図 51. CHANGE コマンドの「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネル



関連トピック

- [EXCLUDE での長いストリングの処理 ページ 132](#)
- [FIND での長いストリングの処理 ページ 129](#)
- [CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)

### データ内の無効数値フィールドの変更

データにある無効な数値フィールド (フィールド表示内の全アスタリスク) を特定の数値に変更するには CE (Change Error) 基本コマンドを使用します。

CE コマンドの検索引数はエラーのある数値フィールドであると想定されています。

エラーの数値フィールドが検出されると、このフィールドは CE コマンドで指定されたストリングに変更されます。指定されたストリングは、もちろん有効な数値でなければなりません。

エラーのある次のフィールドを (同じ値に) 変更するには、CE コマンドを再び入力するか、「RChange」機能キー (F6) を押します。

(変更は実行せず) エラーが存在するというフラグの立った数値フィールドの検索のみを行うには、FE 基本コマンドを使用します。

関連トピック

- [CE \(エラー変更\) 基本コマンド ページ 1143](#)
- [FE \(エラー検出\) 基本コマンド ページ 1172](#)
- [編集変更の影響の制限 ページ 157](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)



## 編集変更の影響の制限

接頭部コマンドを使用してデータを編集する場合、その編集によって行われた変更は現在のレコードのみに適用されます。基本コマンドを使用してデータを変更する場合、その変更はデータ・セット全体に適用される場合があります。これらのコマンドの多くにはコマンドの影響を制限できるパラメーターがありますが、それ以外にも、基本コマンドの影響を、変更するレコードのみに制限するために使用できる方法がいくつかあります。

これらの方法は、以下のとおりです。

制限する方法	CHANGE	DELETE	EXCLUDE	FIND
<b>境界</b> 左右の列の境界を設定します。	✓		✓	✓
<b>列の範囲</b> コマンドに列番号を指定することによって境界を指定変更します。	✓		✓	✓
<b>フィールド・リスト<sup>3</sup></b> #nフィールド参照は、検索するフィールドを指定するために使用します。	✓		✓	✓
<b>レコードの除外</b> 除外レコードのみ、非除外レコードのみ、またはその両方を使用します。	✓			✓
<b>レコード範囲</b> レコード・ラベルは、レコード範囲を指定するために使用します。	✓	✓	✓	✓

## 境界の設定

CHAR、HEX、および LHEX 表示形式では、左および右境界を設定することによって、CHANGE、EXCLUDE、および FIND コマンドで検索する桁を制限することができます。これらの境界を設定する方法には、以下の2つの方法があります。

方法 1:

5. SNGL および TABL 表示形式のみ。

1. コマンド行に次のように入力します。

```
BOUNDS col1 col2
```

(BOUND コマンドのパラメーターについては、[BOUNDS 基本コマンド ページ 1140](#)を参照してください。)



**注:** この方法は非常に迅速ですが、どこに境界があるかについてのビジュアルなフィードバックは提供しません。

## 方法 2:

1. レコードの接頭部域で、`BND` を入力します。

その表示内に新しい行が挿入され、左側の不等号括弧 (<) と、以前に設定されている場合には、右側の不等号括弧 (>) が表示されます。

```
File Manager Edit USERID.FMDATA(DATA1)
      Col 1          Insert length 7996          Format CHAR
-----1-----2-----3-----4-----5-----6-----7-
000025 02Tyrone Dallas      Developer      92 Smith Street  Belmont
BND    <                                >
000026 02Rod Turnbull      Manager        184 Alexander Dve  Swan View
```

以前に境界が設定されていなかった場合は、左側の不等号括弧がレコードの最初の列に表示されます。境界が既に設定されている場合は、その事前に設定された列に、左右の不等号括弧が表示されます。

2. 既存の不等号括弧を上書きし、左の不等号括弧と、オプションとして右側の不等号括弧を入力することにより、不等号括弧の位置を必要に合わせて変更します。
3. Enter キーを押すか、または機能キーを使用して、データをスクロールします。境界が更新されます。



**注:** いくつでも必要な数の境界行を表示することができ、編集時に、境界行を都合のいい位置に挿入できます。Enter キーを押すと、最後に変更した境界行が処理されて境界がリセットされます。Enter キーを押す前に複数の境界行を変更した場合は、一番下の変更した境界行が処理されます。

パラメーターを指定しない BOUNDS コマンド (`BOUNDS 1 max_record_length` と同等) を入力することにより、どの方法を使用して境界行を設定したかに関係なく、境界をそのデフォルトにリセットできます。

境界行を表示から除去するには、その行の接頭部域に `D` を入力します。すべての境界行を表示から除去するには、コマンド行で `RESET` を入力します。



**注:** 境界行を表示から除去しても実際の境界は除去されません。

## 桁範囲の設定

デフォルトでは、SNGL 表示形式または TABL 表示形式の場合に、フィールド参照を指定しないで `CHANGE` コマンド、`FIND` コマンドまたは `EXCLUDE` コマンドを入力した場合、File Manager は、各フィールドのテンプレート属性に基づいてすべての可視フィールドを検索します。

基本コマンドを入力するときに検索する桁の最初と最後を示す桁番号の対を入力することによって、この検索方式を指定変更することができます。



**注:** 桁範囲を指定すると、レコード・データの全フィールドが、文字フィールドであるかのように検索されます。数値フィールドの場合、これによって予期せぬ結果が引き起こされる場合があります。

検索ストリングが指定された桁内に完全に含まれていると、その検索ストリングが検出されることになります。

次のコマンドは、1 から 20 桁目にストリング「Exact」が含まれている次の除外レコードまたは非除外レコードを検索します。

```
FIND C'Exact' 1 20
```

(除外レコードおよび非除外レコードの説明については、[レコードの除外 ページ 161](#)を参照してください。)

次のコマンドは、すべての非除外レコード中の 21 から 30 桁目のストリング「no」、「NO」、または「nO」のすべてのオカレンスを「No」に変更します。

```
CHANGE NO C'No' ALL 21 30 NX
```

指定する 2 番目の桁がレコード・サイズより大きいと、レコード・サイズが使用されます。単一の桁を指定する場合は、文字ストリングは指定した桁から始まっていなければなりません。

単一桁または桁のペアのいずれかを指定しても、現行境界が指定変更されます。桁を指定しないと、CHAR、HEX、またはLHEX 表示形式では、検索される桁として、デフォルトである現行境界が使用されます ([境界の設定 ページ 157](#)を参照してください)。

関連トピック

[特定のデータの検出 ページ 128](#)

## 指定フィールドへの検索の制限

SNGL 表示形式または TABL 表示形式の場合は、オプションで、基本コマンドの影響を、指定されたフィールド、フィールドのリスト、または 1 つ以上のフィールド範囲に限定できます。

#*n* フィールド参照を使用して、検索するフィールドを指定します。これらは、TABL 表示形式の各フィールドの上、あるいは SNGL 表示形式の各フィールドの横に表示されます。検索ストリングが検出されるのは、その検索ストリングが指定されたフィールドのいずれかの中に含まれている場合だけです。

## フィールド・リストの指定

フィールドのリストを指定するときは、各フィールドを隣接させて指定する必要があります。フィールド参照を小括弧で囲むこともできます (オプションで、コンマで区切ります)。

以下は、有効なフィールドのリストです。

```
#17  
(#17)
```

```
(#17 #22)
(#17, #22)
#17,#22
#17 #22
#17, #22
```

検索ストリングは、その検索ストリング全体が指定されたフィールドのいずれかの中に含まれている場合に検出されます。例えば、次のコマンドはフィールド「#5」に文字「the」(大文字と小文字の任意の混合)が含まれているレコードのすべてを除外します。

```
EXCLUDE ALL the #5
```

次のコマンドは、フィールド #8 または #9 中に大文字の A が含まれている次のレコードを検索します。

```
FIND C'A' #8,#9
```

多次元配列の項目であるフィールドは同じフィールド参照番号を共用しますが、添字を使用して、次元によって区別されます。例えば、次のフィールド参照 (TABL 表示形式で表示される) があるとすると、

```
(1,1)   (1,2)   (1,3)   (2,1)   (2,2)   (3,2)
#9      #9      #9      #9      #9      #9
```

次のようなフィールドのリストを指定できます。

```
FIND bike #9(1,2)
FIND bike (#9(1,3) #9(2,2))
```

配列内のすべての項目を検索するには、次のように指定します。

```
FIND bike #9
```

## フィールドの範囲の指定

範囲の最初と最後のフィールド参照を、ハイフンで区切って (間にスペースを入れるか入れないかして) 明示することによって、フィールドの範囲を指定します。範囲を小括弧で囲むこともできます。

有効なフィールドの範囲を以下に示します。

```
#17-#19
#17 - #19
(#17-#19)
(#17 - #19)
```

複数のフィールドの範囲を指定するには、次のようにします。

- 各フィールド範囲を括弧で囲む (コンマで区切ることもできる) か、または
- 各フィールド範囲をコンマで区切ります。

有効なフィールドの範囲を以下に示します。

```
(#8-#11) (#17-#19) (#24-#25)
(#8-#11), (#17-#19), (#24-#25)
#8-#11, #17-#19, #24-#25
#8-#11 #17-#19 #24-#25
#8-#11, #17-#19, #24-#25
```



注:

1. フィールド範囲を使用する場合、フィールド参照番号を添字にすることはできません。例えば、`#3(2) - #5(4)` は無効な構文です。
2. フィールド範囲は重ねることができます。例えば、`#2-#7, #5-#9`。この場合、結果は `#2-#9` と等しい単一のフィールド範囲に統合されます。

## レコードの除外

FIND、CHANGE、および DELETE コマンドが作用するレコードは、最初に一部のレコードを表示対象から除外してから、それらのコマンドが非除外レコードにしか、あるいは除外レコードにしか作用しないように制限することによって制限できます。

個々のレコードを随時に除外するには、以下のいずれかの方法を選択します。

- 除外するレコードの接頭部コマンド域に `x` を入力します。
- 除外する  $n$  個のレコードの最初のレコードの接頭部コマンド域に `xn` を入力します。
- 除外するレコード・ブロックの最初のレコードの接頭部コマンド域に `xx` を入力し、そのブロックに含まれる最後のレコードに `xx` を入力します。

共通の要因に基づいて複数のレコードを除外するには、以下のようになります。

- コマンド行で、関連パラメーターを指定した EXCLUDE を入力します ([EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166](#)を参照してください)。

例えば、次のコマンドは、3 桁目に「h」または「H」が含まれているすべてのレコードを除外します。

```
EXCLUDE ALL H 3
```

EXCLUDE コマンドは追加方式であり、次の各 EXCLUDE コマンドは既に除外済みのレコード数を増加させます。

除外したレコードを「除外解除」(再表示)するには、以下のいずれかの方法を選択します。

- 除外した単一レコードを除外解除するには、除外した行の接頭部コマンド域に `F` または `L` を入力します。
- 除外したレコード・ブロックの最初の  $n$  レコードを除外解除するには、除外した行の接頭部コマンド域に `Fn` を入力します。
- 除外したレコード・ブロックの最後の  $n$  レコードを除外解除するには、除外した行の接頭部コマンド域に `Ln` を入力します。
- 除外したすべてのレコードを除外解除するには、コマンド行に `RESET EXCLUDED` を入力します ([RESET 基本コマンド ページ 1227](#)を参照してください)。

レコードを除外した後で、FIND、CHANGE、および DELETE コマンドの影響を、除外されたレコードのみに制限するか、または除外されていないレコードのみに制限することができます。これは、基本コマンドと一緒に以下のいずれかのオプション・パラメーターを指定することにより行います。

### X または EX

除外レコードのみを検索します。

### NX

非除外レコードのみを検索します。

例えば、次のコマンドは、すべての非除外レコード中のストリング「no」、「NO」、または「nO」のすべてのオカレンスを「No」に変更します。

```
CHANGE NO C'No' ALL NX
```



#### 注:

1. 基本コマンドでいずれのパラメーターも使用しない場合、除外レコードと非除外レコードの両方が影響を受けます。
2. 除外レコードが基本コマンドにより影響を受ける場合に、EX パラメーターを使用するか、または EXCLUDE パラメーターを指定しないことにより、そのレコードは非除外レコードになります。

## レコード範囲のラベル付け

SNGL 以外のどの表示形式の場合でも、レコード範囲を指定することによって、CHANGE、DELETE、EXCLUDE、および FIND コマンドの影響を受けるレコード数を制限できます。レコード範囲は、検索する最初のレコードと最後のレコードを示すレコード・ラベルのペアからなっています。ストリングが検出されるのは、そのストリングが指定された範囲内のレコードに含まれている場合です。

独自のラベルを使用して編集基本コマンドを制限するには、以下のようにします。

1. 1つのデータ・レコードの接頭領域にラベルを入力します。

レコード・ラベルは、ピリオド(.)とそれに続く1から4文字の英字(数字または特殊文字は除く)からなっています。「Z」で始まるラベルはエディターに予約されています([エディター割り当てのラベル ページ 164](#)を参照)。

2. 2番目のデータ・レコードの接頭領域にラベルを入力します。

ラベルを指定する順序は重要ではありません。

3. 基本コマンドといずれかのパラメーターを入力した後に、任意の順序で2つのラベルを入力します。

レコード範囲を指定するときは、2つのラベルをブランクまたはコンマによって区切る必要があります。単一ラベルは無効です。このラベルは、エディター割り当てのラベル(.ZCSR、.ZFST、.ZLST)と自分で割り当てたラベルの任意の組み合わせが使用できます。

2つのラベルを指定する順序とは無関係に、小さいほうの相対行番号を表しているラベルが範囲の始めとして使用され、大きいほうの相対行番号を表しているラベルが範囲の終わりとして使用されます。

その範囲内で最初に発生するインスタンスの上にカーソルが置かれます。



1. FIND または CHANGE を使用している場合、検索ストリングのすべてのインスタンスが強調表示されますが、そのコマンドまたは RFIND (F5) および RCHANGE (F6) コマンドによる影響を受けるのは範囲内にあるインスタンスだけです。
2. 一度割り当てると、レコードを移動しても、ラベルはレコードから離れません。
3. ラベルを含んだレコードが削除されると、そのラベルも除去されます。
4. 接頭部コマンドでラベルを上書きしても、そのラベルは除去されません。このコマンドが完了すると、レコード・ラベルは再表示されます。
5. 同じラベルを新規レコードに入力することによって、ラベルを別のレコードに移動することができます。
6. 指定する範囲に、表示対象になっていないか、あるいはシャドー行によって表現されている非選択レコードまたは抑制レコードが含まれている場合は、それらのレコードは CHANGE、DELETE、EXCLUDE、または FIND コマンドの影響を受けません。
7. 指定する範囲に除外レコードが含まれている場合に、EX パラメーターを使用するか、または EXCLUDE パラメーターを指定しないと、そのレコードは基本コマンドによる影響を受けます。除外レコードが基本コマンドによって影響されると、そのレコードは非除外レコードになります。

次の例では、ラベル .HERE はレコード番号 16 に割り当てられており、ラベル .THRE はレコード番号 129 に割り当てられています。

```

:
00015 This is a data record.
.HERE This is a data record with a label.
00017 This is a data record.
:
00128 This is a data record.
.THRE This is a data record with a label.
00130 This is a data record.
:

```

この範囲は、次のようにコマンドを制限するために使用できるようになりました。

```
CHANGE A B .HERE .THRE
```

次のコマンドは、ラベル .HERE から .THRE までのレコードの範囲内でストリング「where」が含まれているすべての除外レコードまたは非除外レコードを除外します。

```
EXCLUDE C'where' ALL ABC .HERE .THRE
```

レコードからラベルを除去するには、以下のいずれかを実行します。

- 1つのラベルの場合: ラベルをスペース (または新しいラベル) で上書きし、Enter キーを押します。
- すべてのラベルの場合: RESET LABEL コマンドを入力します。

## エディター割り当てのラベル

一部のラベルは、エディターで自動的に割り当てられて保持されます。この特殊なラベルは文字「Z」で始まります。(したがって、ユーザー独自のラベルを「Z」で始めてはいけません。)その他のラベルと異なり、これらのエディター割り当てラベルは、必ずしも同一レコードと一緒に付いているわけではありません。これらのラベルは、表示上の論理的な位置を表します。次のエディター割り当てのラベルを使用できます。

### .ZCSR

カーソルが現在置かれているレコード。

このラベルを使用するには、

1. コマンド行で、コマンドとラベルを入力しますが、Enter キーは押しません。
2. 現在の位置として使用したいレコード内の任意の場所にカーソルを置きます。
3. Enter キーを押します。データ・セット内で発生するラベルの順序またはラベルの指定順序に関係なく、そのカーソル位置と他のラベルとの間にあるレコードすべてがその範囲に含まれます。

### .ZFST

最初のレコード (相対レコード番号 1)。これは .ZF と省略することができます。

### .ZLST

最後のレコード。これは .ZL と省略することができます。

次のコマンドは、現行カーソル位置からデータの末尾までのレコードの範囲内のストリング xxx の最初のオカレンスを変更します。

```
CHANGE xxx yyy .ZCSR .ZLST
```

次のコマンドは、現行カーソル位置からデータの末尾までのレコードの範囲内のストリング xxx が含まれている次の除外レコードまたは非除外レコードを検索します。

```
FIND xxx .ZCSR .ZLST
```

## データ・セット内のレコードの編集

File Manager を使用すると、レコード内のデータの編集だけでなく、データ・セット内のレコードも編集でき、またセグメント化テンプレートを使用している場合は、レコード内のセグメントも編集できます。以下で使用されている“レコード”という用語は、セグメント化テンプレートが使用されているかどうかに応じて、レコードまたはレコード内のセグメントを指しています。



**注:** 編集アクションの多くは、接頭部コマンドを使用して行われます。一般的に、接頭部コマンドを入力するには、行番号の最初の 1 文字または 2 文字を上書きするだけで済みます。ただし、場合によっては、単一文字の入力だけではあいまいになる可能性があります。以下の例では、意図された接頭部コマンドは、行 31700 を繰り返すための R であるのか、行を 3 回繰り返すための R3 であるのか、行を 31 回繰り返すための R31 であるのか、または行を 317 回繰り返すための R317 であるのかがあいまいです。





```
031600
R31700
031800
```

このような場合には、エディターは、接頭部コマンドの後に数値を入力していないものとみなします。行を 3 回繰り返したい場合には、次のように R3 の後に 1 つ以上の空白を入力することができます。

```
R3 700
```

## レコードの挿入

表示形式が CHAR、HEX、LHEX、または TABL 形式に設定されている場合は、データ・セットに新しいレコードを挿入できます。表示形式が SNGL の場合は、新しいレコードを挿入できません。

データ・セットに新しいレコードを挿入するには、以下のようになります。

1. カーソルを、新しいレコードを挿入したいレコードの接頭部域に置きます。
2. `I` または `In` 接頭部コマンドを入力します。ここで、*n* は挿入するレコードの数を表します。
3. Enter キーを押します。セグメント化テンプレートを使用している場合は、新しいセグメントのレイアウトを選択するためのレイアウトのリストを持つポップアップ・パネルが表示されます。新しいレコードがカーソル位置に挿入されます。各レコードは、以下のように初期設定されます。
  - 表示形式が CHAR、HEX、または LHEX であると、レコード全体が空白に初期設定されます。
  - 表示形式が TABL であると、レコードは現行レコード・タイプのレコード構造に従って次のように初期設定されます。
    - 数値フィールドはゼロに初期化されます。
    - 英数字フィールドは空白に初期化されます。
    - レコード・タイプに可変長配列が入っている場合は、レコードは配列エメントの最小数で初期設定され、配列サイズ・フィールド (多次元配列のフィールド) はそれに応じて初期設定されます。
    - 日付値を含むように定義されたフィールドは、現在日付で初期化されます。
    - 時刻値を含むように定義されたフィールドは、現在時刻で初期化されます。



**注:** 挿入されたレコードは、SAVE、FILE、END、または EXIT コマンドが発行されるまではファイルに保管されません。



**注:** セグメント化テンプレートの使用時に新しいレコードを挿入するには、IR コマンドを使用します。「データの先頭」行で IR コマンドを入力した場合、レコードはデータ・セットの最初のレコードとして挿入されます。それ以外の場合、レコードはコマンドが発行されたセグメントを含むレコードの末尾に挿入されます。

## レコードの削除

どの表示形式の場合でも、DELETE 基本コマンドを使用することによりレコードを削除できます。これにより、データ・セット内のすべてのレコードを削除することも、以下の共通要因に基づいて複数のレコードを削除することもできます。

- すべての除外レコードまたは非除外レコード (レコードの除外 ページ 161を参照してください)。
- ラベルで指定された範囲内に属するすべてのレコード (レコード範囲のラベル付け ページ 162を参照してください)。
- ラベルが付いた範囲内に属するすべての除外レコードまたは非除外レコード。

共通要因を持つレコードを削除するには、以下のようになります。

1. レコードに共通する要因を設定します。つまり、ラベルを作成するか、または必要なレコードを除外するか (あるいはその両方) を行います。
2. コマンド行で、DELETE 基本コマンドを、選択したパラメーターと一緒に入力します。

## 例

次のコマンドは、すべての除外レコードを削除します。

```
DELETE ALL EX
```

次のコマンドは、ラベル .LABA からラベル .LABB までのレコード範囲にある次の非除外レコードを削除します。

```
DELETE NX .LABA .LABB
```

CHAR、HEX、LHEX、または TABL 表示形式では、D 接頭部コマンドを使用してもレコードを削除できます。この接頭部コマンドを使用すると、個々に選択したレコードまたは他の共通要因を持たないレコード・ブロックを削除できます。

個々に選択したレコードを削除するには、以下のようになります。

1. 次のいずれかを実行します。
  - 削除する最初のレコードの接頭部にカーソルを置いて、D または  $Dn$  接頭部コマンドを入力します。ここで、 $n$  は削除するレコードの数を表します。
  - 削除するレコード・ブロックの最初のレコードの接頭部と最後のレコードの接頭部に DD と入力します。
2. Enter キーを押します。データ・セットから、指定されたレコードが削除されます。



**注:** これらのレコードの削除は、SAVE、FILE、END、または EXIT コマンドが発行されるまでは保管されません。RECOVER 基本コマンドを使用することによって、これらの削除したレコードを、編集セッションを終了する前にリカバリーすることができます。

## 削除されたレコードのリカバリー

エディター・セッション時に削除されるレコードは、バッファに格納されます。エディター・パネルを終了する前ならどの時点でも、削除されたこれらのレコードをリカバリーできます。

以前に削除したレコードをリカバリーするには、以下のようになります。

1. コマンド行で RECOVER  $n$  と入力します。ここで、 $n$  は、最後に削除したレコードから始まる、復元するレコードの数を表します。

レコードは除去された順にバッファに格納されていて、コマンド `RECOVER 1` は最後に削除されたレコードを復元し、`RECOVER 2` は削除された最後の 2 レコードを復元し、... というようになります。リカバリーされたレコードは、そのデータ域の先頭に表示されている最初のレコードの後に挿入されます。最初の可視行が `***** **** Top of data ****` の場合、レコードはそのデータ・セットの先頭に挿入されます。挿入されたレコードは、削除された順に表示されます。

例えば、レコード 1、5、および 7 がその順序でデータ・セットから削除された場合、コマンド `RECOVER 1` がレコード 7 を復元しますが、`RECOVER 3` はレコード 1、5、および 7 をその順序で (7、5、1 の順ではなく) 復元します。

レコードをリカバリーすると、そのレコードはバッファから除去されます。最初のリカバリーを保存する前に復元されたレコードを削除すると、2 回目には復元することはできません。これは、データの損失につながる可能性があります。データ損失を防ぐには、`RECOVER` コマンドを発行した後に、毎回 `SAVE` コマンドを発行してください。



**注:** 補助編集を使用しているときは、リカバリー・バッファの使用量を最小化するためおよび多数のレコードを削除できるようにするために、最後の 10 件の削除レコードのみがリカバリー・バッファに保持されます。

## レコードの移動

データ・セット内でレコードを上下に移動することにより、レコードの表示を再配置できます。KSDS 以外のレコード・タイプの場合は、データ・セットを保管するときに、そのレコードの新しい順序が保管されます。KSDS では、編集中心にレコードを移動すると、レコードの表示位置は変わりますが、保管データ・セットには影響はありません。このため、以下に示す移動接頭部コマンドは、KSDS には使用できません。KSDS 内でレコードの順序を変更する場合は、キー値を変更する必要があります。

データ・セット内でレコードを移動するには、以下のようになります。

1. カーソルを、移動したい最初のレコードの接頭部域に置きます。
2. `M` または `Mn` 接頭部コマンド ( $n$  は移動するレコードの数を表す) を入力するか、移動するレコードのブロックの最初に `MM` を入力し、そのブロックの最後のレコードの接頭部域に `MM` を入力します。
3. Enter キーを押します。接頭部コマンドが強調表示されて、メッセージ「接頭部コマンド保留」が画面の右上隅に表示されます。
4. 移動したレコードを配置したいレコードの接頭部域にカーソルを移動します。
5. 以下のいずれかの接頭部コマンドを入力します。

### A

このコマンドは、移動されたレコードを、カーソル位置の後ろに挿入します。

### B

このコマンドは、移動されたレコードを、カーソル位置の前に挿入します。

6. Enter キーを押します。レコードが以前の位置から除去され、新しい位置に挿入されます。



**注:** M、Mn、または MM 接頭部コマンドでレコードを移動する場合は、そのデータを他のレコードの後または前に移動する代わりに、移動するレコードを、編集集中のデータ・セットの既存のレコードにオーバーレイすることを選択できます。詳しくは、[既存のレコードのデータのオーバーレイ ページ 168](#)を参照してください。

## レコードのコピーおよび繰り返し

レコードのコピーまたはレコードの繰り返しという 2 つの異なる方法でレコードのコピーを作成できます。コピーでは、コピーしたレコードをデータ・セット内の任意の場所に配置することができます。繰り返しでは、レコードを、選択したレコードの直後に素早く複写することができます。

データ・セット内でレコードをコピーするには、以下のようにします。

1. カーソルを、コピーしたい最初のレコードの接頭部域に置きます。
2. C または Cn 接頭部コマンド (n はコピーするレコードの数を表す) を入力するか、コピーするレコードのブロックの最初に CC を入力し、そのブロックの最後のレコードの接頭部域に CC を入力します。
3. Enter キーを押します。接頭部コマンドが強調表示されて、メッセージ「接頭部コマンド保留」が画面の右上隅に表示されます。
4. コピーしたレコードを配置したいレコードの接頭部域にカーソルを移動します。
5. 以下のいずれかの接頭部コマンドを入力します。

### A

このコマンドは、コピーされたレコードを、カーソル位置の後ろに挿入します。

### B

このコマンドは、コピーされたレコードを、カーソル位置の前に挿入します。

6. Enter キーを押します。コピーされたレコードが、新しい位置に挿入されます。



**注:** C、Cn、または CC 接頭部コマンドでレコードをコピーする場合は、そのデータを他のレコードの後または前にコピーする代わりに、コピーするレコードを、編集集中のデータ・セットの既存のレコードにオーバーレイすることを選択できます。詳しくは、[既存のレコードのデータのオーバーレイ ページ 168](#)を参照してください。

レコードを繰り返すには、以下のようにします。

1. カーソルを、繰り返したい最初のレコードの接頭部域に置きます。
2. R または Rn 接頭部コマンド (n は繰り返すレコードの数を表す) を入力するか、繰り返すレコードのブロックの最初に RR を入力し、そのブロックの最後のレコードの接頭部域に RR を入力します。
3. Enter キーを押します。コピーされたレコードが、繰り返しの対象として最後に選択されたレコードのすぐ下に挿入されます。

## 既存のレコードのデータのオーバーレイ

C (コピー) または M (移動) 接頭部コマンドによってデータをコピーまたは移動し、1 つ以上の既存のレコードにオーバーレイする場合、O (オーバーレイ) 接頭部コマンドで、データの宛先を指定します。

コピーまたは移動するデータは、宛先レコードのブランクをオーバーレイします。これにより、単一系列の項目リストを、複数列つまり表形式に再配置できます。

データが移動またはコピーされてから、宛先にオーバーレイされる場合、次のようになります。

• 宛先が単一レコードのとき:

- O (オーバーレイ) 接頭部コマンドは、データの宛先を指定します。

O 接頭部コマンドの後ろに数値を入力して、M または C 接頭部コマンドを実行する回数を指定できます。例えば、コマンド `O3` を 1 つのレコードに対して入力すると、データは移動またはコピーされてそのレコードにオーバーレイされ、次の 2 レコードにもオーバーレイされます。

• 宛先がレコード・ブロックのとき:

- OO (オーバーレイ、複数行ターゲット) 接頭部コマンドで、データの宛先の最初と最後のレコードを指定します。

1 つ以上の単一レコードをオーバーレイするには、次のようにします。

1. `M` または `C` のいずれかを、移動またはコピーするレコードの接頭部域に入力します。
2. 移動またはコピーするレコードによってオーバーレイされるレコードの接頭部域に、`O` を入力します。
3. Enter キーを押します。移動またはコピーするデータが、指定された 1 つまたは複数のレコードをオーバーレイします。

1 つ以上のレコード・ブロックをオーバーレイするには、次のようにします。

1. `MM` または `CC` のいずれかを、移動またはコピーするレコード・ブロックの最初と最後のレコードの接頭部域に入力します。必要な場合、最初のコマンドと 2 番目のコマンドを入力する間に、スクロール (または FIND または LOCATE を使用) できます。
2. 移動またはコピーするレコード・ブロックによってオーバーレイされる最初と最後のレコードの接頭部域に、`OO` を入力します。ここでも、必要な場合、最初の `OO` と 2 番目の `OO` を入力する間に、スクロール (または FIND または LOCATE を使用) できます。
3. Enter キーを押します。2 つの `CC` または `MM` コマンドを含むレコードとその間にあるすべてのレコードが、2 つの `OO` コマンドを含むレコードとその間にあるすべてのレコードをオーバーレイします。

O または OO で指定されたレコードのブランク文字のみが、ソース・レコードの対応する列の文字でオーバーレイされます。ブランク以外の文字はオーバーレイされません。オーバーラップは、現在の列境界内にある文字にのみ影響します。

ソース・レコードと受け取るレコードの数は同じである必要はありません。受け取るレコードの数が多い場合は、受け取るレコードがなくなるまで、ソース・レコードが繰り返されます。受け取るレコードよりもソース・レコードの数が多い場合は、余分なソース・レコードは無視されます。オーバーレイ操作はデータ・レコードのみに関係します。BNDS および COLS などの特殊な行は、ソース行または受け取る行として無視されます。

図 52: O (オーバーレイ) 接頭部コマンドの前 ページ 170 に、O (オーバーレイ) 接頭部コマンドを示します。単一の左寄せ列のリストを編集集中に、リストの一部を横並びに配置したい場合を想定します。最初に、) コマンド (列右シフト) を使用して、複数列形式でのオーバーレイのために、リストの一部を適切な量だけ右へシフトします。次に、移動するレコード・

ブロックの開始と終了にマークを付けるために、接頭部域に `mm` と入力してから、オーバーレイするレコードの宛先にマークを付けるために、接頭部域に `oo` と入力します。

図 52. 0 (オーバーレイ) 接頭部コマンドの前

```

Process  Options  Help
-----
Edit      JHELVON.TEST.DATA(OLAY)          Top of 16
          Col 1      Insert Length 80          Record AT TOP  Format CHAR
          -----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7--
*****  **** Top of data  ****
000001  $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
000002
mm0003  THESE RECORDS TO BE COPIED
000004  THESE RECORDS TO BE COPIED
000005  THESE RECORDS TO BE COPIED
000006  THESE RECORDS TO BE COPIED
mm0007  THESE RECORDS TO BE COPIED
000008
oo0009                      THESE RECORDS ARE THE TARGET
000010                      THESE RECORDS ARE THE TARGET
000011                      THESE RECORDS ARE THE TARGET
000012                      THESE RECORDS ARE THE TARGET
000013                      THESE RECORDS ARE THE TARGET
oo0014                      THESE RECORDS ARE THE TARGET
000015  $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
Command ==>                      Scroll CSR
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel
    
```

Enter キーを押すと、エディターは、宛先ブロックへの移動のためにマークを付けられたレコードをオーバーレイします。図 53: 0 (オーバーレイ) 接頭部コマンドの後 ページ 170 を参照してください。

図 53. 0 (オーバーレイ) 接頭部コマンドの後

```

Process  Options  Help
-----
Edit      JHELVON.TEST.DATA(OLAY)          Top of 16
          Col 1      Insert Length 80          Record AT TOP  Format CHAR
          -----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7--
*****  **** Top of data  ****
000001  $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
000002
000003
000004  THESE RECORDS TO BE COPIED      THESE LINES ARE THE TARGET
000005  THESE RECORDS TO BE COPIED      THESE LINES ARE THE TARGET
000006  THESE RECORDS TO BE COPIED      THESE LINES ARE THE TARGET
000007  THESE RECORDS TO BE COPIED      THESE LINES ARE THE TARGET
000008  THESE RECORDS TO BE COPIED      THESE LINES ARE THE TARGET
000009  THESE RECORDS TO BE COPIED      THESE LINES ARE THE TARGET
000010  $$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$$
000011
*****  **** End of data  ****
Command ==>                      Scroll CSR
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel
    
```

関連トピック

[\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863](#)

[\[View \(表示\)\] パネル ページ 1099](#)

## クリップボードとの間のデータのコピー

編集では、CUT および PASTE 基本コマンドを使用すると、クリップボードへデータをコピー、およびクリップボードからデータをコピーすることができます。

### クリップボードへのデータのコピー (CUT)

CUT 基本コマンドを使用して、現在の編集セッションから 1 つ以上のレコードをクリップボードへ移動またはコピーして、後で PASTE コマンドにより取り出せるようにします。

クリップボードへ入れるレコードを指定するには、次のように使用します。

- 接頭部コマンド C または CC を使用して、レコードをコピーする。
- 接頭部コマンド M または MM を使用して、レコードを移動 (コピーした後で削除) する。
- 行ラベルの範囲で、レコードをコピーする。例えば次のようになります。

```
CUT .ZF .ZL
```

範囲を指定しない場合は、すべての編集セッション・データがクリップボードへコピーされます。

X または NX オペランドを使用して、範囲内の除外データまたは非除外データのみをクリップボードへコピーできます。デフォルトでは、除外データと非除外データの両方がコピーされます。

抑制セットおよび非選択セットはクリップボードへコピーされません。そのようなセットによって参照されるデータを含めるには、最初に適切な SHOW コマンドを発行して、それらのセットを顕在化させます。

クリップボードの内容を置き換えるには、REPLACE オペランドを使用します。これはデフォルトです。

クリップボードの既存の内容へ追加するには、APPEND オペランドを使用します。

除外レコードまたは非除外レコードのみをクリップボードへコピーするには、X または NX オペランドを使用します。

コマンドでクリップボード名を指定しないと、File Manager はデータをクリップボード DEFAULT へ保管します。

ISPF での実行時には、File Manager によって作成されたクリップボードは ISPF によるアクセスが可能です。同様に、File Manager の実行時には、ISPF での実行時に作成されたクリップボードは File Manager によるアクセスが可能です。

既存のクリップボードを表示または編集するには、コマンド `CUT DISPLAY` を発行して、「Clipboard Manager (クリップボード・マネージャー)」パネルを表示します。このパネルは、現在のすべてのクリップボードをリストします。

### クリップボードからのデータのコピー (PASTE)

PASTE 基本コマンドを使用して、クリップボードから現在の編集セッションまたは表示セッションにレコードをコピーします。

クリップボードのレコードが、編集集中のデータ・セットのレコード長よりも長い場合、クリップボードのレコードは切り捨てられます。

レコードの宛先を指定するには、A または B 接頭部コマンドを使用するか、AFTER または BEFORE をラベルと一緒に使用します。

CUT コマンドでクリップボードの名前を指定した場合は、その名前を PASTE コマンドで使用して、そのクリップボードの内容を取り出します。

PASTE の完了後にクリップボードを空にするには、DELETE キーワードを使用します。

クリップボードからレコードを (移動するのではなく) コピーするには、KEEP キーワードを使用します。

#### 関連トピック

[CUT 基本コマンド ページ 1157](#)

[PASTE 基本コマンド ページ 1215](#)

[「Clipboard Manager \(クリップボード・マネージャー\)」パネル ページ 769](#)

## 別のデータ・セットからのデータのコピー

COPY 基本コマンドを使用すると、データ・セット、または区分データ・セット (PDS) のメンバーから 1 行以上のデータを、現在編集または表示中のデータ・セットまたはメンバーへコピーできます。

データをどこにコピーするかを指定するには、A (after) または B (before) 行コマンドを使用するか、AFTER または BEFORE キーワードをラベルと一緒に使用します。

COPY 基本コマンドの一部としてメンバー名を指定する場合に、「after」または「before」の宛先が正しく指定されていれば、メンバー全体またはメンバーのレコード範囲が直ちにコピーされます。

例:

```
COPY memnam
```

メンバー *memnam* の内容全体をコピーします。

```
COPY (memnam) 2 10
```

メンバー *memnam* の 2 行目から 10 行目までコピーします。

コマンドの一部として部分修飾されたデータ・セット名または完全修飾データ・セット名を指定できます。これには、データ・セットまたは別の区分データ・セットが指定できます。

例:

```
COPY seqds
```

順次データ・セット *seqds* の内容全体をコピーします。

```
COPY 'userid.seqds'
```

順次データ・セット *userid.seqds* の内容全体をコピーします。

```
COPY pds(mem)
```

区分データ・セット *pds* 内のメンバー *mem* の内容全体をコピーします。



```
COPY pds(mem) 6 10
```

メンバー・リストが表示されます。区分データ・セット *pds* 内のメンバー *mem* の 6 行目から 10 行目までコピーします。

メンバー名もデータ・セット名も指定しないで COPY コマンドを入力した場合、宛先を指定した後で Enter キーを押すと、File Manager は「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」パネルを表示します。

例:

```
COPY AFTER .HERE
```

「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」パネルを表示します。

「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」パネルでは、コピーするデータが入ったデータ・セットまたは PDS (およびメンバー) の名前を入力できます。内容全体のコピーをしたくない場合は、コピーする最初と最後のレコードの番号を指定できます。

関連トピック

[COPY 基本コマンド ページ 1155](#)

[「Edit/View - Copy \(編集/表示 - コピー\)」パネル ページ 876](#)

## 行の分割と結合

レコードを 2 つに分割したり、2 つのレコードを 1 つに結合したりすることが必要となる場合があります。これは、特に、構造化されていないテキスト (REXX プロシージャなど) を含むデータ・セット (これらのデータ・セットでは、1 レコードが 1 行のテキストを表しているため) を編集する場合に適しています。



**注:** SNGL または TABL 表示形式の場合、またはレコードをズームインする場合、レコードの分割または結合は使用できません。

1 つのレコードを 2 つに分割するには、以下のようにします。

1. コマンド行に SPLIT 基本コマンドを入力します。
2. 分割したいレコード上で、次の行に「送りたい」桁位置にカーソルを置きます。
3. Enter キーを押します。現在のレコードの下に新しいレコードが挿入され、カーソル位置からレコードの終わりまでのテキストがこのレコードの先頭に移動されます。

例えば、以下のレコードがカーソル位置 (下線付きの文字がある位置) で分割されると、次のようになります。

```
***** **** Top of data ****
000001 abcdefghijklmnopqrstuvwxyzabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
000002 abcdefghijklmnopqrstuvwxyzabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
```

結果は以下のようになります。

```
***** **** Top of data ****
000001 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz_
```

```
000002 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
000003 abcdefghijklmnopqrstuvwxyzabcdefghijklmnopqrstuvwxyz
```

2つのレコードを結合する場合、1番目のレコード上のカーソル位置からオーバーレイされて、2番目のレコードのテキストが結合されます。

2つのレコードを結合するには、以下のようになります。

1. コマンド行に JOIN 基本コマンドを入力します。
2. 次のレコードと結合したいレコード上で、2番目のレコードのテキストを始めたい桁位置にカーソルを置きます。
3. Enter キーを押します。現在のレコードの既存のテキストがオーバーレイされて、その後続くレコードのテキストが結合されます。

2番目のレコードのテキストが1番目のレコードの残りのスペースに収まりきらない場合は、その部分があふれて、新しいレコードに移動します。

例えば、以下のレコード (長さ = 50) がカーソル位置 (下線付きの文字がある位置) で結合されると、次のようになります。

```
-----1-----2-----3-----4-----5
000000 **** Top of data ****
000001 aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa_
000002 bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb
000003 ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc
000004 **** End of data ****
```

結果は以下のようになります。

```
-----1-----2-----3-----4-----5
000000 **** Top of data ****
000001 aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaabbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb
000002 ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc
000003 **** End of data ****
```

ただし、これらのレコードが同じ位置に結合されると、以下のようになります。


```
-----1-----2-----3-----4-----5
000000 **** Top of data ****
000001 aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa_aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa
000002 bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb
000003 ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc
000004 **** End of data ****
```

結果は以下のようになります。

```
-----1-----2-----3-----4-----5
000000 **** Top of data ****
000001 aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaabbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb
000002 bbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbbb
000003 ccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccccc
000004 **** End of data ****
```


データを1番目のレコードに誤ってオーバーレイする危険を回避するために、SPLTJOIN コマンドを使用することができません。このコマンドは SJ に省略できます。このコマンドは、レコード内のカーソル位置に基づいて、レコードを分割したり

結合したりします。レコード内のカーソル位置が最後の非空白文字よりも後にある場合は、結合の処理が行われます。それ以外の場合は、レコードが分割されます。

 **注:** KEYS コマンドを使用して SJ コマンドを機能キーに割り当てる必要がある場合があります (コマンドを機能キーに割り当てる方法については「ISPF ユーザーズ・ガイド 第 1 巻」を参照してください)。


## レコード長の変更

可変長レコードをサポートするファイルの場合は、編集セッションでレコード長を表示してから、必要な値で上書きしてレコード長を変更できます。

 **注:** インプレース編集では、レコードの長さを変更できません。

レコード長は、次の任意の方法で表示できます。

- CHAR、HEX、または LHEX 表示形式でズーム・モードを入力します。
- SNGL 表示形式でレコードを表示します。
- 複数行形式 (TABL、CHAR、HEX、および LHEX) で、RECLen 基本コマンド (`RECLen ON`、`RECLen LEFT`、または `RECLen RIGHT`) を発行します。
- 関連する「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで「**Display record length (レコード長を表示)**」オプションが選択されていることを確認します。

 **注:** レコード長を増やした場合、レコードに追加された新規バイトは空白になります。

### 関連トピック

[レコード長の表示 ページ 116](#)

[RECLen 基本コマンド ページ 1222](#)

[1 レコードすべてを表示するためのズームイン ページ 114](#)

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」パネル ページ 878](#)

[インプレース編集 ページ 144](#)

## 第4章. テンプレートの作成と編集

File Manager で実行する多数のタスクでは、テンプレートを適用してデータ・セット表示を操作できます。

テンプレートは、後から使用するために事前に定義しておくこともできますし、File Manager パネル内で必要に応じて準備することもできます。また、バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、および TSO CLIST で File Manager 機能をプログラミングするときに、テンプレートを使用することもできます ([File Manager 機能を使用したプログラミングの概要 ページ 524](#)および[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください)。

### テンプレートのタイプと構造

File Manager のテンプレートは、アプリケーション・データ・セットのレコードおよびフィールドの選択および形式設定に使用できる情報のコレクションです。

テンプレートは、File Manager に、データ・セットの編集、表示、コピー、印刷、および作成時に使用するデータの論理ビューを提供します。テンプレートは、COBOL コピーブック、PL/I INCLUDE メンバー、および HLASM コピー・メンバーの定義をベースにすることができます。さらに、レコード構造記述を完全な COBOL、PL/I、または HLASM ソース・プログラムから抽出することもできます。あるいは、動的テンプレートで独自のレコード構造を作成することもできます。

### テンプレートに保管された情報

以下に、テンプレートに収容できる情報と、File Manager がその情報をどこでどのように使用するかを列挙します。

#### レコード・タイプの選択

選択するレコード・タイプ、選択しないレコード・タイプを決定します。

選択されないレコード・タイプは、比較、コピーまたは印刷時に除外されます。

データ・セットの作成時には、新規データ・セットのレコードは、テンプレートで最初に選択したレコード・タイプのレコードとなります。

#### レコード ID 基準

テンプレートのそれぞれのレコード・タイプに属するレコードを決定します。

テンプレートのレコード・タイプに属さないレコードは、表示または編集時に「非選択」として示され、比較、コピー<sup>6</sup>、または印刷時に除外されます。

#### レコード選択基準

レコード・タイプに属するものとして識別されているどのレコードを選択するかを決定します。

レコード選択基準に適合しないレコードは、表示または編集時に「非選択」として示され、比較、コピー<sup>6</sup>、または印刷時に除外されます。

**「Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)」** オプションの設定によっては、非選択レコードがエディター・セッションに組み込まれない場合があります。さらに、テンプレートにセグメント化

6. コピーしている場合、File Manager は「From (元)」テンプレートでこの情報を使用します。「To (宛先)」テンプレートでは、この情報は無視されます。ただし、比較時には、「Old (旧)」と「New (新規)」の両方のテンプレートの選択情報 (指定された場合) が使用されます。

データが示されている場合は、レコード選択基準が物理レコード全体の選択に影響します。このような場合、物理レコードに属するセグメントはエディター・セッションではまったく表示されず、比較、コピー、または印刷時に除外されます。

### フィールド選択

表示 (表示時または編集時) あるいは印刷するフィールドを決定します。この情報は、データ・セットの比較、コピーまたは作成時には無視されます。

コピー時に、入力データ・セットの一部のフィールドを出力データ・セットにコピーしないように除外するには、それらのフィールドが存在しない「To (宛先)」コピーブックまたは動的テンプレートを作成する必要があります。

比較時に、フィールドを比較対象から除外するには、「Old (旧)」と「New (新規)」のコピーブックまたは動的テンプレートを作成してから、除外するフィールドのデフォルト・フィールド・マッピングを除去する必要があります。

### フィールドの順序

フィールドが表示 (表示時または編集時) あるいは印刷されるデフォルトの順序を指定変更します。デフォルトでは、フィールドはコピーブックで定義された順序で表示または印刷されます。この情報は、データ・セットの比較、コピーまたは作成時には無視されます。

コピー時に入力データ・セットおよび出力データ・セットのフィールドの順序を変更するには、フィールドが希望する順序で並んでいる「To (宛先)」コピーブックまたは動的テンプレートを作成する必要があります。

### キー・シーケンス

複数セグメント・キーに組み込むフィールドの順序を決定します。これは、キーによる同期化を使用してファイル比較を実行する際に使用できます。

### フィールド見出し

表示、編集、比較、または印刷時にデフォルトのフィールド見出しを指定変更します。(デフォルトのフィールド見出しは、コピーブックで定義されたフィールド名です。)

### フィールド属性

テンプレートが基準になっている動的テンプレートまたはコピーブックで定義されたフィールド名、データ・タイプ、開始桁、および長さ。これらの属性はコピーブック・テンプレートでは固定され、基本コピーブックによって判別されますが、動的テンプレートでは編集することができます。

コピーブックでフィールド属性にマイナー変更を行う場合には、コピーブックから生成したテンプレートを (いくつかの制約はあるが) 更新して、テンプレートのその他の既存情報はすべて保持することができます。

### フィールドの使用属性

以下の2つの属性から構成されます。

#### Output width (出力幅)

表示時、編集時、または印刷時にフィールドに割り振られる桁数を定義します。デフォルトでは、これはピクチャー指定によってコピーブックで定義された幅です。

数値フィールドに有効な数値が入っていて、その値が大きすぎて出力幅に収まらない場合には、SNGL 表示形式または TABL 表示形式で表示または編集するときその値が切り捨てられて強調表示されます。

### 先行ゼロ (数値フィールドのみ)

表示、編集、比較または印刷時に、フィールド値が先行ゼロを付けて表示されるかどうかを定義します。

### フィールドの作成属性

データ・セットのコピー<sup>7</sup>時または作成時に、フィールドが初期設定される値を定義します。

### フィールド・マッピング

データ・セットのコピー<sup>7</sup>時に、「To (宛先)」テンプレートにマップする「From (元)」テンプレートのフィールドを定義します。あるいは、2つのデータ・セットの比較時には、「New (新規)」テンプレートのフィールドにマップする「Old (旧)」テンプレートのフィールドを定義します。

### スクランブル・オプション

コピー処理の間にフィールドの内容をスクランブルするときの、スクランブル方法を決定します。

### 日付/時刻属性

日付と時刻の値 (またはいずれか) を保持するフィールドの属性を定義します。これらの属性には、日付と時刻の値をフィールドに保管するために使用するフォーマットの定義と、日付と時刻の値を表示するために使用するフォーマットの定義が含まれます。作成属性および変更属性も指定できます。これらの属性は、データ・セットを作成またはコピーする際に、日時フィールドの値を初期化する方法を定義します。スクランブル・オプションも使用可能です。このオプションは、コピー・プロセス中に日時フィールドの内容をどのようにスクランブルするかを決定します。

### 関連トピック

[データ・セット・コピー ページ 353](#)

[テンプレートを使用したデータ・セットの比較 ページ 399](#)

[テンプレート・ワークベンチを使用したテンプレートの管理 ページ 240](#)

## コピーブック・テンプレートについて

コピーブック・テンプレートは、フィールド定義が1つ以上のコピーブックから得られるテンプレートです。コピーブックは、COBOL データ記述、PL/I DECLARE ステートメント、または HLASM データ定義が入っているメンバーです。すべてのコピーブック・テンプレートには、ソース定義があります。

### ソース定義

ソース定義は、コピーブック・メンバー、対応するデータ・セット、およびテンプレートでフィールド定義が配置される方法を記述します。最も単純な形式のソース定義は、すべての必要なレコード・レイアウトが正し

7. コピー時には、File Manager は「To (宛先)」テンプレートのこの情報を使用します。「From (元)」テンプレートでは、この情報は無視されます。

い形式で入っている単一コピーブックです。単一コピーブックのソース定義は直接参照することができ、これらのソース定義から自動的にコピーブック・テンプレートが作成されます。

あるいは、拡張コピーブックのソース定義を準備することもできます。これは、1つ以上のコピーブック・メンバー、挿入されたレベル 01 データ項目、組み込むステートメントの範囲、および REDEFINES または UNION 文節がレコード・レイアウトの観点から解釈される方法を記述します。

単一コピーブックのソース定義にできるのは、プログラムのソース全体か、またはフィールド定義のみです。

拡張コピーブックのソース定義は、同じ言語のフィールド定義を参照する必要があります。ソースは区分データ・セットのメンバーでなければなりません。

コピーブック・テンプレートは、ソース定義で提供されるレイアウト情報を、形式設定、再形式設定、レコード選択、およびデータ作成に関するユーザー指定の追加情報と組み合わせて、これらの機能を実行できるデータの論理ビューを作成します。

コピーブック・テンプレートでは、フィールド定義(開始位置、長さ、タイプなど)は編集できません。ただし、コピーブック・テンプレートにより、複数のレコード・タイプが含まれたデータ・セットで使用する、いくつかの異なる形式を定義できます。レコードはデータ・セット内でタイプによって識別することができ、各タイプを異なる形式と関連付けできます。これにより、同時に異なるタイプのデータを表示して、レコードを同時に表示、編集、またはコピーできます。また、コピーブック・テンプレートでは、フィールド別にまたはフリー・フォーマットの REXX 選択式別に基準を編集できます。

新規のコピーブック・テンプレートを作成するには、データのレコード構造を記述するフィールド定義が入っている1つ以上のコピーブックから始めます。パネルでコピーブック(複数可)を指定すると、File Manager は記述を1つのテンプレートになるようコンパイルして、同じレコード構造を持つどのアプリケーション・データ・セットを使用しても保管および再使用ができるようにします。

COBOL コピーブックでは、それぞれのレベル 01 グループ項目は、アプリケーション・データ・セットにレコード・タイプを記述します。グループ中の基本項目はレコード・タイプのフィールドを記述します。例えば、次のコピーブックは、ORDERS と ITEM の2つのレコード・タイプが入っているアプリケーション・データ・セットのレコード構造を記述します。

```
01 ORDERS.
  05 ORDER-ID      PIC X(5).
  05 CUSTOMER-ID   PIC X(5).
  05 ORDER-DATE.
    10 ORDER-YEAR  PIC 9(4).
    10 ORDER-MONTH PIC 9(2).
    10 ORDER-DAY   PIC 9(2).
01 ITEM.
  05 PRODUCT-ID    PIC X(9).
  05 QUANTITY      PIC 9(4) BINARY.
  05 UNIT-COST     PIC 9(8) BINARY.
```

ORDERS レコードには、5つのフィールドがあります。それは、ORDER-ID、CUSTOMER-ID、ORDER-YEAR、ORDER-MONTH、および ORDER-DAY です。ITEM レコードには、3つのフィールドがあります。それは、PRODUCT-ID、QUANTITY、および UNIT-COST です。

PL/I コピーブックは COBOL コピーブックと同様に、大構造 (レベル 1 の名前) がレコード・タイプを記述し、基本名がフィールドを記述します。

```

DECLARE 1 ORDER,
        2 ORDERID      CHAR(9),
        2 CUSTOMERID   CHAR(5),
        2 ORDERDATE,
          3 ORDERYEAR   CHAR(4),
          3 ORDERMONTH  CHAR(2),
          3 ORDERDAY    CHAR(2);
DECLARE 1 ITEM,
        2 PRODUCTID    CHAR(9),
        2 QUANTITY     BIN(15),
        2 UNITCOST     BIN(31);
    
```

HLASM コピーブックは COBOL コピーブックと似ていて、大構造 (DSECT 名) にはレコード・タイプが、基本名にはフィールドが記述されます。

```

ORDER      DESCCT
ORDERID    DS  CL9
CUSTOMERID DS  CL5
ORDERDATE  DS  0CL8
ORDERYEAR  DS  CL4
ORDERMONTH DS  CL2
ORDERDAY   DS  CL2
ITEM       DESCCT
PRODUCTID  DS  CL9
QUANTITY   DS  H
UNITCOST   DS  F
    
```

コピーブックのコーディングについては、*IBM COBOL 言語解説書*、*IBM VisualAge PL/I 言語解説書*、または *HLASM V1R6 Language Reference* を参照してください。

## 関連トピック

[コピーブック・テンプレートのソース定義の指定または更新 ページ 212](#)

[拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

[「Language and Compiler Specifications \(言語およびコンパイラ仕様の設定\)」の設定 \(オプション 0.5\) ページ 1035](#)

[「Compiler Language Selection \(コンパイラ言語の選択\)」パネル ページ 797](#)

## セグメント化データ・テンプレート

File Manager はセグメント化レコードに対するテンプレート・サポートを提供します。セグメント化レコードは、それぞれがコピーブック・レイアウトにより定義および識別される 1 つ以上の論理セグメントで構成されるレコードです。これらのレコードに「セグメント化データ・テンプレート」を適用すると、各セグメントはサポートされる機能で論理レコードとして扱われます。

[図 54: テンプレートなしのセグメント化レコード ページ 181](#) は、テンプレートを使用せずに表示されるセグメント化レコードの単純な例です。



図 54. テンプレートなしのセグメント化レコード

```

-----+-----1-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+
**** Top of data ****
01FINAccountant      020654John      Browning  1875
01FINPurchasing Officer 021759Frederick Smith    1893
01FINAccounts Receivable 024163Annette  Fielding  1856
01MKTSales Representative026584Jessica  Simpson   1862
01MKTPromotions Manager 023579Catherine Jones    1812
01MKTMarket Research    021239Alan      Johnson   1814
01ADMChief Executive    020124David     Arrowsmith1801
01ADMSecretary/PA       024781Maryanne  Davies    1802
01ADMReceptionist       026329Lizette   Wilson    1800
01ADM Clerical Officer   023571Stephen   Hughes    1806
**** End of data ****

```

図 55: セグメント化レコードのコピーブック定義 ページ 181 は、各レコード・セグメントを定義するのに必要なコピーブック定義を示しています。

図 55. セグメント化レコードのコピーブック定義

```

-----+-----1-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+
**** Top of data ****
  01 DEPT.
    03 Rec-Type      PIC XX.
    03 Dept-ID       PIC XXX.
    03 Job-Desc      PIC X(20).
  01 EMPLOYEE.
    03 Rec-Type      PIC XX.
    03 Emp-ID        PIC 9999.
    03 Given-Name    PIC X(10).
    03 Family-Name   PIC X(10).
    03 Extension     PIC 9999.
**** End of data ****

```

図 56: 「DEPT レコード・タイプ」が選択されたセグメント化データの TABL ビュー ページ 181 は、セグメント化データ・テンプレート (コピーブックから生成) が適用された後の TABL 形式の DEPT. レコードを示しています。

図 56. 「DEPT レコード・タイプ」が選択されたセグメント化データの TABL ビュー

```

REC-TYPE DEPT-ID JOB-DESC
#2      #3      #4
AN 1:2  AN 3:3  AN 6:20
<>      <->      <-----1----->
01      FIN      Accountant
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      FIN      Purchasing Officer
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      FIN      Accounts Receivable
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      MKT      Sales Representative
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      MKT      Promotions Manager
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      MKT      Market Research
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      ADM      Chief Executive
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      ADM      Secretary/PA
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      ADM      Receptionist
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
01      ADM      Clerical Officer
- - - - - EMPLOYEE - - - - - 1 Line(s) suppressed
**** End of data ****

```

以下のユーティリティー/機能は、セグメント化レコード・テンプレートの使用をサポートします。

#### 表示および編集、DSU および DSEB 機能

セグメント化データ・テンプレートが使用中の場合、File Manager はインプレース編集を使用します。セグメントの挿入、削除、コピー、または移動は実行できません。セグメントの内容を編集することはできますが、長さは変更できません。

BOUNDS 基本コマンドおよび BND 接頭部コマンドは使用できません。全セグメントの共通部分 (または特定のセグメントの特定の列) で変更を行う必要がある場合、FIND または CHANGE コマンドで桁範囲パラメータを使用できます。

監査報告書が、変更されたセグメントを識別します。

#### コピー・ユーティリティーおよび DSC 機能

データ・セットのコピー中、セグメント化データ・テンプレートを入力データ・セットのみに適用できます。出力データ・セットには、入力データ・セットのセグメントごとに個別のレコードが入っています。

#### 比較ユーティリティーおよび DSM 機能

セグメント化データ・テンプレートは、「Old (旧)」または「New (新規)」のデータ・セット、あるいは両方で使用できます。これにより、セグメント化データと非セグメント化データを比較できます。例えば、セグメント化データを新規データ・セットの別のレコードにコピーした後、コピー処理でエラーが発生しなかったことを確認するためにデータ・セットを比較することができます。

#### 印刷ユーティリティーおよび DSP 機能

セグメント化データ・テンプレートは、印刷ユーティリティーおよび DSP 機能でサポートされます。



**注:** セグメント化データ・テンプレートを ISPF バック・データ・セットで使用できません。

#### 関連トピック

[セグメント化データで使用するテンプレートのセットアップ ページ 218](#)

[セグメント化データの表示 ページ 325](#)

[セグメント化データ・テンプレートを使用するレコードのコピー ページ 365](#)

## セグメント化テンプレートによる SMF データのマッピング

通常、SMF レコードには、後続のセクションを記述するフィールドを含む、1つのヘッダー・セクションが含まれています。

通常、セクションのオフセットや長さ、および出現回数を表示するには、3つのフィールドを使用します。File Manager には関連 ID 基準で使用すると、これらのフィールドをセグメント化テンプレートによってマッピングする場合に役立つ3つの関数があります。この3つのセグメント化関数とは、SEGOFF()、SEGLen()、および SEGCNT() です。

SMF タイプ 30 レコードのマッピングにおける、これらの関数の使用方法を示すサンプル XML テンプレートが、サンプル・ライブラリー (hlq.SFMNSAM1) のメンバー FMNSMF3X にあります。このサンプル XML は、アセンブラー・ソース・メンバー FMNSMF3S を参照しています (このアセンブラー・ソース・メンバーもサンプル・ライブラリーに入っています)。

す)。サンプル XML テンプレートを使用するには、このテンプレートをコピーし、ご使用のサイトのソース・メンバー用の正しいライブラリー・データ・セットを反映するように `<library>hlq.SFMNSAM1</library>` を変更します。

## 動的テンプレートについて

動的テンプレートはユーザーが作成し、カスタマイズされたフィールド定義を含めます。これは開始桁、データ・セット中のフィールドの長さおよびタイプ、および任意に、情報を識別するためのフィールド名で構成されています。これらのフィールド定義は任意の時点で編集することができます。動的テンプレートは、適切なコピーブックがないデータ・セットの処理には特に有用です。

動的テンプレートに組み込むことができるレコード・レイアウトは 1 つだけです。定義されたすべてのフィールドはレベル 2 基本項目として扱われ、File Manager はレコードのレベル 1 グループ項目を生成します。生成されたレベル 1 には、フィールド定義が参照する右端バイトによって決定される、計算されたレコード長があります。レコード選択はフィールドによって指定する必要があります。すなわち、動的テンプレートのフリー形式の選択式を指定することはできません。

関連トピック

[動的テンプレートの作成 ページ 220](#)

## データ記述のサポート

### COBOL データ記述項目のサポート

コピーブックで指定されている COBOL データ記述項目のうち、File Manager は、以下の文節をサポートします。

- ASSIGN 文節
- OCCURS 文節 (OCCURS DEPENDING ON を含む)
- PICTURE 文節
- REDEFINES 文節
- RENAMES 文節
- USAGE 文節
- VALUE 文節

File Manager は、以下を無視します。

- BLANK WHEN ZERO 文節
- DATE FORMAT 文節
- EXTERNAL 文節
- GLOBAL 文節
- JUSTIFIED 文節



**注:** 一般的に、File Manager は数字編集フィールドを英数字として扱います。特殊コード ZA は、サポートされないゾーン 10 進数に使用されます。

File Manager は、レベル 88 (条件名) を除く、すべてのデータ項目レベル番号をサポートします。

VALUE 文節に指定するリテラル値は、そのフィールドの「Field Attribute (フィールド属性)」パネルで、「Create Attributes (作成属性)」の「**Start value (開始値)**」(数値フィールドの場合) または「**Pattern (パターン)**」(英数字フィールドの場合) を指定するために、テンプレートで使用されます。

File Manager は、この属性を使用して、データを作成するとき、またはデータのコピーの際に新規のフィールドを挿入するときにフィールドの値を初期化します。

## PL/I データ記述記入項目のサポート

コピーブックで指定されている PL/I データ記述項目のうち、File Manager は、以下をサポートします。

- 1 バイトおよび 2 バイト文字ストリングの PL/I データ属性 VARYING および VARYINGZ。
- VARYING 属性が組み込まれた PL/I ビット変数。
- 2 進数、10 進数、浮動小数点、および数値ピクチャー・データ (シンボルを除く)。
- 配列エクステントの REFER 変数。上限および下限の配列エレメントはどちらも、次元ごとに宣言できます。次元ごとのエクステントの数は常に次のようになります。

```
upper bound - lower bound + 1
```



**注:** PL/I の次元の場合、ゼロ・エクステントは許可されていません。境界が指定されていない場合、PL/I は 1 の値を想定します。

- ストリング変数、文字 (AN)、可変長文字 (VC)、またはゼロ終了文字ストリング (ZC) の長さをバイトで宣言する REFER 変数。
- File Manager は、バイトのペアとして PL/I 2 バイト文字変数 (DB)、可変長 2 バイト文字 (VD)、およびゼロ終了 2 バイト文字 (Z2) もサポートします。File Manager は、ビット・ストリング (BT) および可変長ビット・ストリング (VB) 変数もサポートします。
- REFER 変数は、整数、固定 2 進数、パック 10 進数、浮動小数点、または文字ストリング変数として宣言することができます。
- 可変長 (REFER ストリング長または REFER 配列エクステント) を持つことができる任意のレベルの UNION 宣言。



**注:** UNION は異なるデータ・タイプのオーバーレイを含むことができます。それには、テンプレートのワークベンチ・レコード選択基準、またはデータを表示できない場合には SHOW 制御が必要となることがあります。

File Manager は、以下を無視します。

- INIT データ値。
- REFER 開始式。例えば、VAR(*expr Refer abc*,) または CHAR(*expr Refer abc*)。
- EXTERNAL 属性。
- DEFINED 構造オーバーレイ。
- LIKE 構造属性。



**注:** 一般的に、File Manager は数字編集フィールドを英数字として扱います。特殊コード ZA は、サポートされないゾーン 10 進数に使用されます。

## 可変長配列のサポート

可変長の配列は、COBOL コピーブックでは OCCURS DEPENDING ON (ODO) 文節によって定義され、PL/I コピーブックでは、下限または上限 (あるいはその両方) が REFER オプションによって定義されている次元属性によって定義されます。PL/I コピーブックの場合、宣言された長さについて PL/I スtring・データ・タイプに REFER 変数 (例: CHAR(*expr REFER name*)) があるときにも、可変長の配列が定義されます。

次の考慮事項は、可変長配列が入っているテンプレートを使用する場合に適用されます。

- 1つのレコード構造には複数の可変長配列を含めることができます。ただし、配列のサイズ (ODO または REFER 「オブジェクト」) を定義するフィールドはすべて、最初の可変長配列項目の前のレコード内に含まれるか、または PL/I REFER 長の場合には、REFER 長で宣言された最初の String の前のレコード内に含まれる必要があります。
- 以下のいずれかが該当する場合:
  - (COBOL コピーブックのみ。) オブジェクトが、ODO 文節の指定範囲外にある。
  - 実際のレコード長は、オブジェクトによって指定された配列項目数を持つレコードの計算値と一致しない。
  - (PL/I コピーブックのみ。) レコード長は、String 長 REFER と、配列の次元ごとに下限および上限の REFER から計算された次元エクステンツの数の両方に基づいて計算されるレコード長と一致しない。

データ・セットを編集するとき、長さが無効であるためにレコードが選択されなかったことを示す記述「=LGTH」が接頭部域に含まれます。(これらのレコードを (他の「非選択」レコードとともに非表示にせず) に表示するには、Edit/Browse Options (編集/表示オプション) (オプション 0.8) パネルで **「Length error (長さエラー)」** オプションを選択します)。

- SNGL または TABL 表示形式の場合:
  - レコード長は、オブジェクト・フィールドの値を変更することによって変更することができます。これは、ZOOM を使用せずに、編集セッションでレコード長を変更することができないという規則の例外です。
  - オブジェクト・フィールドの値を変更すると、配列内の項目の数が自動的に増減されます。

新規項目は、現行の配列の終わり (および配列の後のフィールドの前) に挿入され、数値項目はゼロに、英数字項目はブランクに初期化されます。

同様に、項目が配列の終わりから削除されますが、配列の最後に続くフィールドには影響しません。

PL/I の場合には、配列内の項目の数は、次元属性の上限から下限を引いた値に 1 を加えることによって決定されます。REFER 変数 (フィールド) が配列次元の下限または上限として指定されている場合、REFER オブ

ジェクト・フィールドの値を変更すると、それに応じて配列項目が挿入または削除されます。TABL 形式の場合、配列項目の新規の数が配列の TABL 列の現行数を超えると、File Manager は表示の列数を増やして、新規の列見出しを追加します。同様に、PL/I スtring長 REFER が変更されると、その REFER を使用する各変数の TABL の列幅が変更されます。

- (COBOL コピーブックのみ) File Manager では、オブジェクト・フィールドを、ODO 文節によって指定される範囲の外にある値に変更することはできません (File Manager は ODO の下限値 0 をサポートします)。
- (COBOL コピーブックのみ。) 新規レコードを挿入すると、レコードは ODO 定義で指定された配列項目の最小数になります。例えば、次の ODO 文節があるとします。

```
ODO-ONE OCCURS 0 TO 10 TIMES DEPENDING ON ODO-CNTRL-ONE.
```

この場合、新規レコードを挿入すると、ODO-CNTRL-ONE フィールドがゼロに初期設定されて、新規レコードには ODO-ONE 配列項目がないこととなります。

次の ODO 文節があるとします。

```
ODO-ONE OCCURS 5 TO 7 TIMES DEPENDING ON ODO-CNTRL-ONE.
```

この場合、ODO-CNTRL-ONE が 5 に初期設定されて、新規レコードには 5 つの ODO-ONE 配列項目があることとなります。

- (PL/I コピーブックのみ。) REFER 指定が含まれているテンプレートを使用して新規レコードを挿入すると、それぞれの配列次元に 1 つのエレメントが作成されます。上限および下限の REFER 値は、1 に設定されます。
- CHAR、HEX、または LHEX 表示形式では、オブジェクト・フィールドの値を変更してもレコード長は変わりません。これらの表示形式では、オブジェクト・フィールドの値を変更すると、オブジェクト・フィールドの値と そのような多数の配列項目を持つレコード長の計算値が一致しないこととなります。

**「Expose (do not group) records of types: Length error (公開する (グループ化しない) レコード・タイプ: 長さエラー)」** を Edit/Browse Options (編集/表示オプション) (オプション 0.8) パネルで選択すると、Edit (編集) (オプション 2) では、このようなレコードの接頭領域に「=LGTH」が表示されます。

## PL/I 可変長 String・タイプの編集規則

PL/I VARYING 属性 (VC、VD、および VB) を持つフィールドは、File Manager 処理用に 2 つのフィールドに分離されます。最初のフィールドは現行 String の長さフィールド (File Manager の見出しで「len」と命名される) で、その後、2 番目のフィールドが続きます。2 番目のフィールドには、表示される String・データが含まれます。String・タイプごとに、FIXED BIN(15) フィールドとして表示される現行の String 長があります。

可変 String 用に File Manager によって作成された分離済みの「len」フィールドでは、データの内容によって「len」値が決まるため、作成属性は必要ありません。

編集モードでは、データ・String・フィールドの最大表示幅は、現行の長さまでの無保護文字、および非表示モードの現行の長さを超える保護域に分割されます。VD String には、その String に対して宣言された 2 バイト値ごとに 2 つの文字位置、および保護されていない現行の長さの値ごとに 2 つの文字位置が必要です。BIT String は、その String 内のビット値ごとに「Edit (編集)」パネル内に 1 つの文字位置を必要とします。VD および VB タイプの場合、現行 String 長を越える文字位置は、保護された非表示モードです。

これらのストリング・タイプの最大ストリング長は、構造内に存在する REFER 変数名を指定することにより、定数値または可変値として宣言できます。最大ストリング長の REFER 変数を使用してレコードが宣言された場合、該当するフィールドとそれに続くフィールドについて、開始位置およびデータ・ストリング表示幅はレコードごとに異なる場合があります。また、REFER 変数は、次元配列として宣言された変数の境界またはエクステントを定義する構造の中にあることがあります。

VARYING フィールドの編集処理規則は、以下のとおりです。

- 可変ストリングの長さフィールドは、0 から、そのレコード内のフィールドに対して宣言された最大長までの範囲内の値に変更することができます。
- この長さが短くされると、データ・ストリングは新規の長さに切り捨てられ、残りの表示位置は入力から保護されます。
- この長さが長くされると、新規の現行の長さに合わせて初期化処理が行われます。
- REFER 値を使用するストリング変数の最大長を変更するには、まず REFER 値を変更してから、ENTER キーを押して最大ストリング長をリセットします。REFER 値によって設定される新規の最大長がデータ・ストリングの現行長よりも短い場合には、データ・ストリングは切り捨てられ、現行長はエラーのあるフィールドとして強調表示されます。

## PL/I 可変長ゼロ終了ストリング・タイプの編集規則

PL/I VARYINGZ 属性 (FM タイプ ZC および Z2) を持つ文字タイプまたはグラフィック・データ・タイプは、「Edit (編集)」パネルに表示され、宣言された長さの最後に 1 つまたは 2 つの表示文字が追加されます。ストリングの現行長が最大宣言長に等しいときには、画面位置に X'00' または X'0000' が含まれます。余分の位置は、File Manager によってデータ入力から保護されます。

VARYINGZ フィールドの編集処理規則は、以下のとおりです。

- 置き換えるストリングの長さが置き換えられるストリングの長さと同じでない場合、X'00' または X'0000' 終了文字の位置はストリング内に自動的に移動されます。
- 更新されるストリングの長さがストリングの最大長を超える場合には、エラー・メッセージが発行されます。
- 更新されるストリングの長さがストリングの最大長と等しい場合には、X'00' または X'0000' は余分の表示位置に移動されます。
- VARYINGZ フィールド宣言で最大長 REFER 変数が指定された場合には、表示されている REFER 値が更新され、VARYINGZ フィールドの最大ストリング長が増減される場合があります。REFER 値によって設定される新規の最大長がデータ・ストリングの現行長より短い場合には、データ・ストリングは切り捨てられ、終了文字が新規の余分の位置に置かれます。
- グラフィック・ストリングには通常、TABL または SNGL 形式で上書きできない非表示の文字が含まれているため、グラフィック VARYINGZ フィールドの上書きはお勧めしません。

## File Manager での HLASM コピーブックの使用

File Manager に HLASM (高水準アセンブラ) コピーブックを処理するように指示するには、言語オプションを HLASM に設定する必要があります。「自動選択」の選択は COBOL および PL/I コピーブックにのみ適用されます。オプションを

HLASM に設定すると、コピーブックをサポートするすべての機能が HLASM コピーブックで使用可能になります。HLASM コンパイラ仕様に従って、追加の SYSLIB を提供し、ALIGN および DBCS 処理オプションを変更してください。

関連トピック

[HLASM 処理オプションの設定 ページ 209](#)

## HLASM ソースの解釈

HLASM コピーブックを処理するために、File Manager は HLASM コンパイラを呼び出します。次に、対応する DS または DC フィールドと一緒に見つかった DSECT ごとにレコード・レイアウト (またはセグメント・レイアウト) を生成します。File Manager は、DS および DC フィールドを、ここに示すように解釈します。

### ブランク・フィールド名

DS または DC ステートメントにフィールド名がない場合は、それに名前「\*」が割り当てられます。

### 複数オペランド

DS または DC ステートメントに複数のオペランドがある場合、フィールドはグループ・フィールドとして定義され、接尾部が「[\_On]」(n はオペランドの相対番号) のオペランドごとに子エレメントが作成されます。

例えば次のようになります。

```
REC_TYPE01 DSECT
FIELD1 DS F,H,CL1
```

以下のように生成されます。

Ref	Field Name	Picture	Type	Start	End	Length
	**** Top of data ****					
1	1 REC_TYPE01		AN	1	7	7
2	2 FIELD1	F,H,CL1	AN	1	7	7
3	3 FIELD1_01		BI	1	4	4
4	3 FIELD1_02		BI	5	6	2
5	3 FIELD1_03		AN	7	7	1
	**** End of data ****					

### 複数值

DS または DC オペランドに複数の値が割り当てられている場合は、接尾部が「[\_Vn]」(n は値の相対番号) のオペランドごとに子エレメントと一緒にグループ・フィールドが定義されます。

例えば次のようになります。

```
REC_TYPE01 DSECT
FIELD1 DS F'1,2,3',H,CL1
```

以下のように生成されます。

Ref	Field Name	Picture	Type	Start	End	Length
	**** Top of data ****					
1	1 REC_TYPE01		AN	1	15	15
2	2 FIELD1	F'1,2,3',H,CL1	AN	1	15	15
3	3 FIELD1_01		AN	1	12	12
4	4 FIELD1_01_V1		BI	1	4	4
5	4 FIELD1_01_V2		BI	5	8	4



```

6   4 FIELD1_01_V3          BI    9   12   4
7   3 FIELD1_02            BI   13   14   2
8   3 FIELD1_03            AN   15   15   1
**** End of data ****

```

### 複写因数

DS または DC オペランドに 1 より大きい複写因数がある場合、結果のフィールドは、複写因数によって指定される回数だけ実行される単一次元フィールドとして扱われます。

例えば次のようになります。

```

REC_TYPE01 DSECT
FIELD1 DS    5F

```

以下のように生成されます。

Ref	Field Name	Picture	Type	Start	End	Length
	**** Top of data ****					
1	1 REC_TYPE01		AN	1	20	20
2	2 FIELD1(5)	F	BI	1	4	4
	**** End of data ****					

### ビット長さ指定

DS または DC にビット長さ指定がある場合、それはフィールド・タイプとは関係なくビット・フィールドとして定義されます。

例えば次のようになります。

```

REC_TYPE01 DSECT
FIELD1 DS    AL.5

```

以下のように生成されます。

Ref	Field Name	Picture	Type	Start	End	Length
	**** Top of data ****					
1	1 REC_TYPE01		AN	1	1	1
2	2 FIELD1	AL.5	BT	1	1	1
	**** End of data ****					

### DSECT またはレイアウト長さ

レベル 1 フィールドは、どのフィールドについても必ず最大最終桁に設定されます。

### 再定義/範囲指定

拡張コピーブック選択を使用してテンプレートを作成する場合は、X 接頭部コマンドによって、COBOL REDEFINES または PL/I UNION ステートメントと同じ方法で、ORG フィールド名を解釈できます。

## テンプレート・リポジトリ

テンプレート・リポジトリは VSAM KSDS ファイルで、データ・セット、またはリソース名をその対応するテンプレートと関連付けるために使用されます。

これにより製品ユーザーがテンプレート・データ・セット名を知っている必要がなくなります。各リポジトリ・エントリーには同一属性の区分化テンプレート・データ・セットが6つまで可能で、それらはテンプレートの場所を判別するときに連結されます。

このセクションでは、テンプレート・リポジトリの使用、作成、ロードおよび維持方法について説明します。

## リポジトリ・データ・セット名の指定

テンプレート・リポジトリ・データ・セットの名前を指定する方法は3つあります。

これらの方法は次の順番で評価され、最初に指定されているものがセッションの残りの部分に対して使用されます。

1. 各 FMNxPARG PARMLIB メンバーでリポジトリ名を指定します。
2. ddname TPREPOS を TSO/ISPF セッションに割り当てるか、これをバッチ・ジョブに対する DD カードとして指定します。

JCL:

```
//DD TPREPOS DISP=SHR,DSN=hlq.TEMPLATE.REPOSTRY
```

TSO コマンド:

```
'ALLOC FI(TPREPOS) DA('hlq.TEMPLATE.REPOSTRY') SHR REUSE'
```

3. オプション・モジュール FMN4POPT をカスタマイズします。

テンプレート・リポジトリを使用するための File Manager の設定について詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

## 必須リポジトリの使用

必須リポジトリとは、データを匿名化またはスクランブルするために使用されるテンプレートまたはビューがあるリソースのことです。

リポジトリが現在のユーザーに対して必須として定義されている場合、リポジトリで必須として定義されているリソースへのアクセスは、次のインターフェースに制限されます。

- File Manager Base および FM/Db2 の編集機能と表示機能。
- 次のブラウズ機能と編集機能: FM/IMS

リソースへのアクセスは、リポジトリで定義されているテンプレートまたはビューを通じてのみ実行できます。

## 動的スクランブル

対応するテンプレートまたはビューにスクランブル定義が含まれる場合、データは表示される前にスクランブルされます。フィールド・タイプに基づき、未選択のフィールド値はゼロまたはブランクに初期化されます。編集セッションまたは表示セッションでは、これらのフィールドは保護され、挿入、繰り返し、および削除コマンドは使用できません。データの定様式ビューのみ使用できます。これにより、File Manager を使用したデータへのアクセス時に、特定のユーザー・グループに対して機密情報をスクランブルすること、または非表示にすることができます。

「View or Edit entry (エントリーの表示または編集)」パネルで TESTMASK コマンドを発行できます。このコマンドによって、テンプレートの使用を強制し、機能を表示ダイアログまたは参照ダイアログに制限するスクランブル・オプションが切り替えられます。



**注:** TESTMASK コマンドを使用して動的スクランブルを有効にするには、リソース・エントリーを必須としてマークする必要があります。

## File Manager へのリポジトリ・テンプレート名の使用の通知

ISPF インターフェースでテンプレート・データ・セット名フィールドに `?` が指定された場合、またはバッチ・ジョブで `TCIN=?` が指定された場合、リポジトリ・テンプレート定義が使用されます。

### 例

#### 例 1: 表示セッション

次の図は、データ・セット FMN.FMDATA を表示するときに、テンプレート・データ・セット名フィールドに `?` が指定されて、リポジトリ・テンプレートが使用されることを示しています。

```
File Manager                               View Entry Panel
Command ==>> _____

Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name 'FMN.FMDATA' _____ +
Member . . . . . _____ Blank or pattern for member list
Volume serial . . _____ If not cataloged
Start position . . _____ +
Record limit . . . _____ Record sampling _

Copybook or Template:
Data set name . . ? _____
Member . . . . . _____ Blank or pattern for member list
Processing Options:
:
```

### 例

#### 例 2: バッチ印刷

次の図で `TCIN=?` は、データ・セット FMN.FMDATA を印刷するときに、リポジトリ・テンプレートが使用されることを示しています。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DSP FORMAT=TABL,
$$FILEM DSNIN=FMN.FMDATA,
$$FILEM TCIN=?
```

## テンプレート・リポジトリの編集

「Template Repository Edit (テンプレート・リポジトリの編集)」パネルは、リポジトリ・エントリーを作成、リスト、および維持するのに使用されます。

File Manager オプション 7.7.1 はリポジトリの編集オプションです。

図 57. 「Template Repository Edit (テンプレート・リポジトリの編集)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Template Repository Edit	
Command ==>		Scroll PAGE
Repository:		
Data set name .	'FMN.TEMPLATE.REPOSTRY'	
Filter . . . .	*_____	+

## リポジトリ・ファイルの作成

存在しないデータ・セット名を入力すると、「**VSAM Define (VSAM 定義)**」パネルが表示されます。これを使用して、リポジトリを保管するための VSAM KSDS データ・セットを定義します。

デフォルトのスペース割り振りでは、10000 の 1 次レコードおよび 5000 の 2 次レコードが可能です。これらの値は予期されるエントリーの数を反映して調整できます。VSAM キー長、オフセット定義、または平均および最大レコード長 (Recsize) の値は変更しないでください。その他の属性は必要に応じてカスタマイズしてかまいません。

Enter キーを押してリポジトリ・データ・セットを定義し、新規エントリーの挿入ダイアログへ進みます。

## リポジトリのエントリーのリスト

リポジトリ内のすべての既存のエントリーを表示するか、または次のように総称名を指定して出力をフィルターに掛けることができます。

総称名では、パーセント (%) 記号を使用して 1 つの修飾子内の 1 文字を表し、アスタリスク (\*) で任意の数の文字を表します。2 つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。

Process	Options	Help
File Manager	Template Repository Resource List	Row 00001 of 00009
Command ==>		Scroll PAGE
Repository:		
Data set name .	'FMN.TEMPLATE.REPOSTRY'	
Filter . . . .	*fmdata*	+

例えば、「**Filter (フィルター)**」フィールドに \*fmdata\* と入力して、名前に FMDATA を含むリソースと一致させます。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Template Repository Resource List      Row 00001 of 00009
Command ==>> _____ Scroll PAGE

Resource Name                                           ±
*FMDATA*
<-----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7----->
- FI:C68D1FM4:FMDATA
- FMN.FMDATA
- FMN.FMDATA.ESDS
- FMN.USERZYX.FMDATA.ASM
- FMN.USERZYX.FMDATA.ASM1
- FMN.USERZYX.FMDATA.COBOL
- FMN.USERZYX.FMDATA.COBOL1
- FMN.USERZYX.FMDATA.PLI
- FMN.USERZYX.FMDATA.PLI1
**** End of data ****

```

以下の接頭部コマンドは、それぞれ次のことを行います。

#### S または / または E

リポジトリ・エンTRIESの編集

#### I

新規リポジトリ・エンTRIESのすべてのフィールドの挿入

#### R

すべてのフィールド値を繰り返し、新しいリソース名を指定することで、新規リポジトリ・エンTRIESを挿入します。

#### D

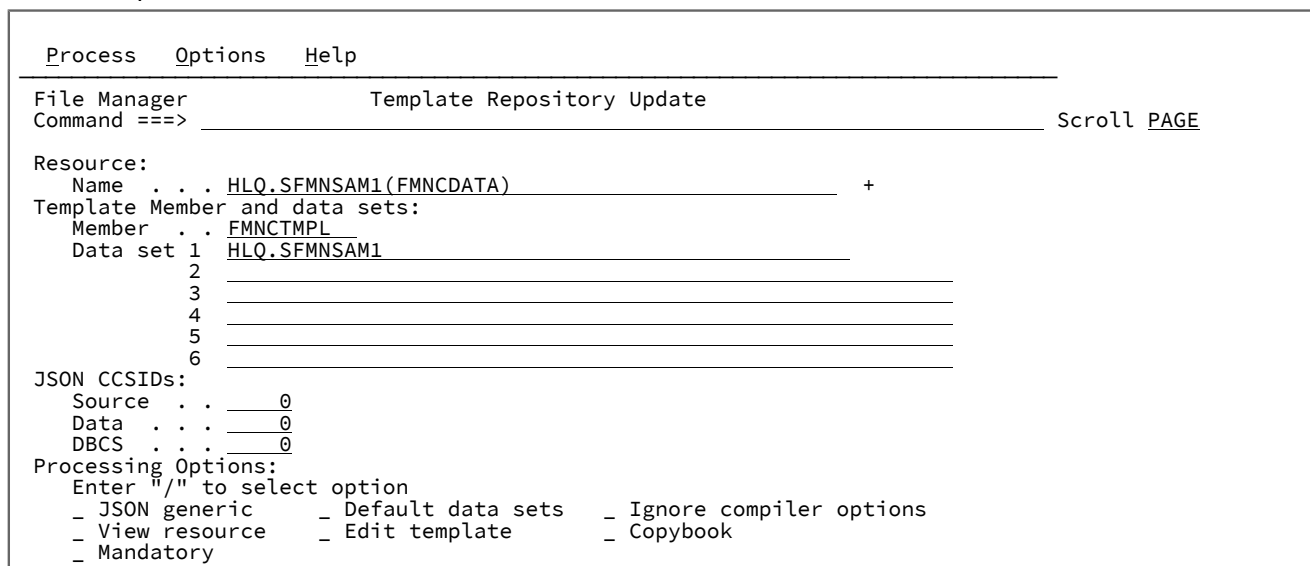
リポジトリ・エンTRIESの削除

## リポジトリ・エンTRIESの挿入または更新

【**Template Repository Update (テンプレート・リポジトリ更新)**】パネルを使用して、リポジトリ・エンTRIESを挿入または更新します。

このパネルは、最初のリポジトリ・エンTRIESを入力するため、または【**Template Repository Resource List (テンプレート・リポジトリ・リソース・リスト)**】パネルで行コマンドを使用して新しいエンTRIESを編集または挿入する場合には表示されます。有効なリソースと関連テンプレートでF3を押すと、リポジトリが更新されます。既存の名前を上書きしてまだ存在しない名前にする事で、リソースの名前を変更できます。

図 58. 「Template Repository Update (テンプレート・リポジトリ更新)」パネル



## フィールドの説明

### リソース名

このフィールドはリポジトリを検索するのに使用されるキーです。値は有効なデータ・セット名、パス、MQ キュー名、あるいは Db2®、IMS™、または CICS® リソース名である必要があります。

次の形式で Db2® リソースを指定します。

```
D2: ssid: location.owner.object
```

次の形式で IMS リソースを指定します。

```
I1: ssid: DBDname
```

Db2® および IMS™ 以外のリソースでは、選択リストからフィールド値を取り込めるように、総称名がサポートされています。パーティション化されたデータ・セットの場合、メンバー名も指定する必要があります。

フィールドの左右にスクロールするには F10 または F11 を押します。フィールドを展開するには F4 を押します。

リソース名を変更し、新しい名前が存在しない場合は、元のリソースの名前が変更されます。新しい名前が存在する場合は、既存のエントリを反映するようにパネルの値が変更されます。

### Template Member (テンプレート・メンバー)

(必須) データ・セットを指定する場合、それらのうち少なくとも 1 つにはテンプレート・メンバーが存在する必要があります。データ・セットは連結され、「Data set 1 (データ・セット 1)」から「Data set 6 (データ・セット 6)」のフィールドに指定した順序で検索されます。

「Data set 1 (データ・セット 1)」から「Data set 6 (データ・セット 6)」にデータ・セットが指定されない場合、リポジトリのデフォルトのデータ・セットが使用されてテンプレートが検索されます (オプション)

ン「**デフォルト・データ・セット**」を参照してください)。総称値を入力して、パネルに指定したデータ・セットまたはデフォルトのデータ・セットのいずれかのメンバー・リストから選択できます。

**i** **ヒント:** テンプレートであるメンバーを指定してください。コピーブックではありません。メンバー名がコピーブックを参照していると、File Manager はそれをビルドしようとし、現在のユーザーに関連するコンパイラ言語およびオプションがリポジトリに保存され、後でリポジトリを使用してアクセスしたときにコピーブックが正常にコンパイルできるようにします。コピーブックがリポジトリに保管されている場合、必ずすべての関連 SYSLIB データ・セットがリポジトリ・ユーザーからアクセスできるようにしてください。

### Template data sets 1 - 6 (テンプレート・データ・セット 1 - 6)

6 つまでのデータ・セット名をエントリーごとに指定できます。指定したデータ・セットのうち少なくとも 1 つにはテンプレート・メンバーが存在する必要があります。総称名を入力するとリストから選択されます。複数のデータ・セットを指定する場合、テンプレートのロード時に順番に連結されるので、属性が同一である必要があります。

### JSON CCSID

これらの値は CCSID 値で、JSON を生成するために File Manager により使用されます。JSON には UTF-8 に変換される、フィールド名、1 バイト・フィールド値、および 2 バイト・フィールド値が含まれます。次の CCSID は変換ルーチンの“元”CCSID として使用されます。これらの値がゼロのままの場合、デフォルトのキーワードまたはシステムのインストール値になります。

#### Source

テンプレートに指定されたフィールド名の CCSID。

#### Data

1 バイト・フィールド値の CCSID。

#### DBCS

2 バイト・フィールド値の CCSID。

### 処理オプション

各オプションを選択するには / を入力します。

#### JSON generic (JSON 汎用)

JSON をデフォルトの特定の形式ではなく汎用形式で生成するには、このオプションを選択します。

図 59. 例 1. 特定の JSON 形式

```
{
  "records": [
    {
      "layouts": [
        {
          "CUST-REC": {
            "CUST-ID": "02200",
            "NAME": "Graham, Anna"
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

図 60. 例 2. 汎用の JSON 形式

```
{
  "records": [
    {
      "layouts": [
        {
          "layout": "CUST-REC",
          "fields": [
            {
              "field": "CUST-ID",
              "type": "AN",
              "NAME": "Graham, Anna"
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ]
}
```

**Default data sets (デフォルト・データ・セット)**

リポジトリのデフォルトのテンプレート・データ・セットを表示または変更するには、このオプションを選択します。

図 61. 「Default Template Data Sets (デフォルト・テンプレート・データ・セット)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Command ==> Default Template Data sets		
Data set	1	FMN.TEMPLATE
	2	FMN.TEMPLAT2
	3	
	4	
	5	
	6	

同一属性のデータ・セットを6つまで指定できます。データ・セットが「**Template Repository Update (テンプレート・リポジトリ更新)**」パネルで指定されていない場合は、これらのデータ・セットが使用されて、テンプレート・メンバーが検索されます。

Db2® および IMS™ リソース定義では、サブシステムごとにデフォルトのデータ・セットを定義できます。

**Ignore compiler options (コンパイラ・オプションを無視)**

現在のエントリーに対する既存のコンパイラ・オプションを無視するには、このオプションを選択します。このオプションは、コピーブックと呼ばれる既存のリポジトリ・エントリーの更新時、および新しいメンバーが異なるコンパイラ・オプションを必要とするテンプレートまたはコピーブックになるように変更が行われるときのみ関係します。



**View resource (リソースの表示)**

リソースを関連付けられたテンプレートとともに表示するには、このオプションを選択します。

**Edit template (テンプレートの編集)**

関連付けられたテンプレートを編集するには、このオプションを選択します。

**Copybook (コピーブック)**

テンプレート・メンバーおよびデータ・セットがソース・コピーブックを参照する場合、このオプションを選択します。

**Mandatory (必須)**

リポジトリが必須として定義されているユーザーに対してこのテンプレートを必須にする場合、このオプションを選択します。



**注:** リポジトリが必須ではないユーザーによるリソースのテンプレートの必須使用をテストできます。「View or Edit entry (エントリーの表示または編集)」パネルでコマンド TESTMASK を入力します。このコマンドによって、テンプレートの使用を強制し、機能を表示ダイアログまたは参照ダイアログに制限するスクランブル・オプションが切り替えられます。

**テンプレート・リポジトリ・ユーティリティー**

テンプレート・リポジトリ・インポートおよびエクスポート・ユーティリティーを使用してリポジトリ・エントリーの大量変更を行います。

**テンプレート・リポジトリ・エクスポート・ユーティリティー**

テンプレート・リポジトリ・エクスポート・ユーティリティーは XML フォーマットのリポジトリ・エントリーを出力データ・セットにエクスポートします。

これにより、XML データへの大量変更が可能になり、その後で、インポート・ユーティリティーを使用してインポートできます。フィルターを使用して、エクスポートするエントリーの数制限することができます。

図 62. 「Template Repository Export Utility (テンプレート・リポジトリ・エクスポート・ユーティリティー)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Template Repository Export Utility
Command ==>>> _____

Repository:
Data set name . 'FMN.TEMPLATE.REPOSTRY'
Filter . . . . -----+

Export Data set:
Data set name . EXPORT.REPOSTRY
Member . . . . ABC          _ Edit

Processing Options:
Enter "/" to select option      Enter "/" to select option
_ Batch execution                / Replace member

```

### Repository Data set name (リポジトリ・データ・セット名)

(必須) テンプレート・リポジトリ・データ・セットを識別するのに使用される、完全修飾または汎用データ・セット名。名前が空白だと、File Manager は割り振られた DD 名 TPREPOS またはテンプレート・リポジトリ・データ・セット名を含むようにカスタマイズされている場合は FMN4POPT オプション・モジュールのいずれかから、リポジトリ名を決定します。

### Filter (フィルター)

このフィールドは、出力データ・セットにエクスポートされるリソース・エントリーをフィルターするのに使用されます。空白のままにすると、すべてのリソースとデフォルトのリポジトリ・エントリーがエクスポートされます。

### Export Data set name (エクスポート・データ・セット名)

(必須) エクスポートした XML データが保管される場所を識別するのに使用される、完全修飾または汎用データ・セット名。データ・セットが存在しない場合、割り振りの詳細を求めるプロンプトが出されます。

### Member (メンバー)

エクスポート・データ・セットがパーティション化されている場合、出力を保管するメンバーの名前を入力します。メンバー名のリストから必要なメンバーを選択するには、このフィールドをブランクのままにするか、メンバー名のパターンを指定します。

### Edit (編集)

/ を入力して、エクスポート・データ・セットまたはメンバーを編集します。

### Batch execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行するように JCL を編集するには、/ を入力します。

### Replace member (メンバーの置換)

出力区分データ・セットの名前の付けられたメンバーを類似置換するには / を入力します。

## テンプレート・リポジトリ・インポート・ユーティリティー

テンプレート・リポジトリ・インポート・ユーティリティーは、エクスポート・ユーティリティーから生成されたデータ・セットから XML フォーマットでリポジトリ・エントリーをインポートします。

XML フォーマットでは、リポジトリ・エントリーへの大量変更をより手軽にでき、その後で File Manager にインポートして戻すことができます。

図 63. 「Template Repository Import Utility (テンプレート・リポジトリ・インポート・ユーティリティ)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Template Repository Import Utility	
Command ==>		
Repository:	Data set name . 'FMN.TEMPLATE.REPOSTRY'	
Import data set:	Data set name . EXPORT.REPOSTRY	
	Member . . . . ABC	_ Edit
Processing Options:	Enter "/" to select option	
	_ Batch execution	_ Update entries
	_ Clear print data set	

**Repository Data set name (リポジトリ・データ・セット名)**

(必須) テンプレート・リポジトリ・データ・セットを識別するのに使用される、完全修飾または汎用データ・セット名。名前が空白だと、File Manager は割り振られた DD 名 TPREPOS またはテンプレート・リポジトリ・データ・セット名を含むようにカスタマイズされている場合は FMN4POPT オプション・モジュールのいずれかから、リポジトリ名を決定します。

**Import data set name (インポート・データ・セット名)**

(必須) XML エントリーがインポートされる元のデータ・セットを識別するのに使用される、完全修飾または汎用データ・セット名。

**Member (メンバー)**

インポート・データ・セットがパーティション化されている場合、XML データを含むメンバーの名前を入力します。メンバー名のリストから必要なメンバーを選択するには、このフィールドを空白のままにするか、メンバー名のパターンを指定します。

**Edit (編集)**

/を入力して、インポート・データ・セットまたはメンバーを編集します。

**Batch execution (バッチ実行)**

機能をバッチで実行するように JCL を編集するには、/を入力します。

**Update entries (エントリーの更新)**

/を入力して、同じリソース名の既存のエントリーを更新します。

**Clear print data set (印刷データ・セットのクリア)**

/を入力して、印刷データ・セットから以前のインポート・レポート・データを消去します。

**Import Report (インポート・レポート)**

File Manager を対話式で実行するときに、「Print Processing Options (印刷処理オプション)」の「**Output destination (出力宛先)**」を「3. Data set (3. データ・セット)」に設定すると、PB コマンドを使用してインポート・レポートを表示できます。

図 64. リポジトリ更新インポート・レポートの例

Repository Update Report	
Resource Name	Status
DEFAULT BASE	Added
FI:C68D1FM4:FMDATA	Added
FMN.FMDATA	Added
FMN.FMDATA.ESDS	Added
FMN.USERZYX.FMDATA.ASM	Not updated
FMN.USERZYX.FMDATA.ASM1	Added
FMN.USERZYX.FMDATA.COBOLE	Added
FMN.USERZYX.FMDATA.COBOLE1	Added

## レポートの説明

### Resource Name (リソース名)

エントリーの名前属性値またはデフォルトのエントリーの DEFAULT BASE。

### Status (状況)

#### Added (追加済み)

新しいエントリーが追加されました。

#### Updated (更新日時)

既存のエントリーが置き換えられました。

#### Not updated (更新されない)

「エントリーの更新」が選択されず、エントリーが存在します。

#### Template build error (テンプレート作成エラー)

関連するテンプレートをロードできませんでした。これは通常、コンパイル・エラーまたは無効なテンプレートが原因です。

#### Processing error (処理エラー)

このエントリーの処理中にエラーが発生しました。関連するメッセージを参照してください。

## テンプレート・リポジトリ・エクスポート・ヒストリー・ユーティリティー

テンプレート・リポジトリ・ヒストリー・エクスポート・ユーティリティーは、XMLフォーマットのヒストリー・エントリーを、出力データ・セットにエクスポートするために使用されます。このデータ・セットは、後で確認でき、オプションで変更およびテンプレート・リポジトリにインポートして戻すことができます。

File Manager では ISPF プロファイル・データ・セットのユーザーごとにヒストリー・テーブルを保持します。ヒストリー・エントリーは、通常、DD 名 ISPPROF に関連付けられたデータ・セットにある、ISPF テーブル FMNMTMST にあります。リポジトリ・ヒストリー・エクスポート・ユーティリティーはデータ・セット選択リストを生成し、そこでは ISPF プロファイル・データ・セットを入力として選択できます。1 つ以上のプロファイル・データ・セットが選択されると、XML データ・セットが取り込まれ、編集セッションが起動されて、そこでエントリーを確認し、変更することができます。編集セッションに続いて、インポート・ダイアログに進むためのプロンプトが出されます。



**注:** 多数のエントリーのインポートは、バッチで実行する必要があります。インポート・プロセスには時間がかかる可能性があるからです。

図 65. 「Template History Export Utility (テンプレート・ヒストリー・エクスポート・ユーティリティ)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager	Template History Export Utility	
Command ==> _____		
Template History:		
Data set filter	_____	
Export Data set:		
Data set name	_____	
Member . . . .	_____	
Processing Options:		
Enter "/" to select option		
/	Replace member	

#### Data set filter (データ・セット・フィルター)

完全修飾または汎用データ・セット名。これは FMNTMHST ヒストリー・テーブルを含む、ISPF プロファイル・データ・セットをリストするのに使用されます。このフィールドを空白のままにすると、デフォルトの現在の ISPF ユーザー・プロファイル・データ・セットになります。

生成されたリストから S コマンドを使用して、エクスポート・プロセスへの入力用に、1 つ以上のプロファイル・データ・セットを選択します。プロファイル・データ・セットを追加するには、データ・セット・フィルターを変更して選択を繰り返します。

#### Export Data set name (エクスポート・データ・セット名)

(必須) エクスポートした XML データが保管される場所を識別するのに使用される、完全修飾または汎用データ・セット名。データ・セットが存在しない場合、割り振りの詳細を求めるプロンプトが出されます。

#### Member (メンバー)

エクスポート・データ・セットがパーティション化されている場合、出力を保管するメンバーの名前を入力します。メンバー名のリストから必要なメンバーを選択するには、このフィールドを空白のままにするか、メンバー名のパターンを指定します。

#### Replace member (メンバーの置換)

出力区分データ・セットの名前の付けられたメンバーを類似置換するには / を入力します。

**例**

**例**

複数のユーザーのヒストリーをエクスポートし、そのエントリーをテンプレート・リポジトリにインポートします。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Template History Export Utility
Command ==>> _____

Template History:
  Data set filter  _____

Export Data set:
  Data set name .  EXPORT.REPOSTRY
  Member . . . .  HISTORY

Processing Options:
  Enter "/" to select option
  /  Replace member
    
```

出力 XML を保管するデータ・セットとメンバーの名前を入力します。それらが存在しない場合は作成されます。【Data set filter (データ・セット・フィルター)】フィールドはブランクのままにしてください。

Enter キーを押して、【ISPF Profile Data Set Selection (ISPF プロファイル・データ・セット選択)】パネルに進みます。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      ISPF Profile Data Set Selection      Row 00001 of 00001
Command ==>> _____ Scroll PAGE
Data Set Selection for myuserid.ISPF.ISPPROF
  Data Set Name      Type  Volume Created
  myuserid.ISPF.ISPPROF *      *      *
  S myuserid.ISPF.ISPPROF PDSE  D$US50 2018.214
**** End of data ****
    
```

S 接頭部コマンドを使用し、Enter キーを押して、プロファイル・データ・セットを選択および強調表示します。

見出しフィルターを別のユーザー ID に変更します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      ISPF Profile Data Set Selection      Row 00001 of 00001
Command ==>> _____ Scroll PAGE
Data Set Selection for USER2.ISPF.ISPPROF
  Data Set Name      Type  Volume Created
  USER2.ISPF.ISPPROF *      *      *
  S USER2.ISPF.ISPPROF PDSE  D$US50 2018.214
**** End of data ****
    
```

追加のユーザー ID それぞれにプロファイルの選択ステップを繰り返してから、F3 を押して選択を終了し、エクスポート・プロセスを起動します。



**注:** ヒストリーをエクスポートするには、ユーザー・プロファイルへの読み取りアクセス権が必要です。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
ISREDDE2 myuserid.EXPORT.REPOSTRY(HISTORY)re- 01.00 Columns 00001 00072
Command ==> ----- Scroll ==> PAGE
***** ***** Top of Data *****
==MSG> -Warning- The UNDO command is not available until you change
==MSG> your edit profile using the command RECOVERY ON.
==MSG> -CAUTION- Profile is set to STATS ON. Statistics did not exist for
==MSG> this member, but will be generated if data is saved.
000001 <repository>
000002 <entry name="KEEPER.APAR.PI76128.DATA(OLD1)" member="OLD1">
000003 <library>KEEPER.APAR.PI76128.TEMPLATE.XML</library>
000004 </entry>
000005 <entry name="KEEPER.APAR.PI76128.DATA(NEW1)" member="NEW1">
000006 <library>KEEPER.APAR.PI76128.TEMPLATE.XML</library>
000007 </entry>
000008 <entry name="HLQ.SFMNSAM1(FMNCDATA)" member="FMNCTMPL">
000009 <library>HLQ.SFMNSAM1</library>
000010 </entry>
000011 <entry name="FMN.USERXYZ.DATA(MODDATE)" member="MODDATE">
000012 <library>F
000013 </entry> 26 entries exported successfully
000014 <entry name TYPE">
000015 <library>FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML</library>

```

ISPF 編集セッションで XML 文書を確認します。リポジトリーで必要のないエントリーを削除し、必要に応じてエントリー名を変更します。エントリーの編集を終了したら、F3 を 2 回押して「Import (インポート)」パネルに進みます。

「**Template Repository Import Utility (テンプレート・リポジトリー・インポート・ユーティリティー)**」パネルで、「**Batch execution (バッチ実行)**」フィールドに / を入力し、Enter キーを押してインポートを実行するバッチ・ジョブを実行依頼します。

## エクスポート・ユーティリティー XML フォーマット

このトピックでは、テンプレート・リポジトリー・エクスポート・ユーティリティーで生成され、インポート・ユーティリティーで処理される、XML の形式について説明します。

次の例は、COBOL、PL/I および HLASM の定義ブロックを示しています。1 つの言語の定義のみ指定します。

```

<repository>

<!-- Default data sets - entry -->
<entry base="1">
  <library>default template dsn</library> <!-- up to 6 repeats -->
</entry>
<entry ims="1" subsys="subsys_name" >
  <library>default IMS template dsn</library> <!-- up to 6 repeats -->
</entry>
<entry db2="1" subsys="subsys_name" >
  <library>default DB2 template dsn</library> <!-- up to 6 repeats -->
</entry>
<!-- Resource entries -->
<entry name="data set or resource name"
  member="template member name"
  ccsid="source CCSID value"
  dataccsid="Data CCSID value">
  <library>template data set</library> <!-- up to 6 repeats -->

```

```

<!-- Copybook element is only required for copybook members -->
<copybooks>
  <syslib>syslib</syslib>                                <!-- up to 12 repeats -->
  <!-- Language definitions for copy. Specify only one language. -->
    <cobol  dbc="Boolean"
           maxrc="number"
           mixedcase="Boolean"
           dpc="Boolean"
           arith="Boolean">
      <replace>
        <repfrom>from string</repfrom>
        <repto>to string</repto>
      </replace>
      <cbladdop>Additional options</cbladdop>
    </cobol>

    <pli   graph="Boolean"
           maxrc="number"
           bin63="Boolean"
           fixdec="Boolean"
           unalign="Boolean">
      <pliaddop>Additional options</pliaddop>
    </pli>

    <asm   dbc="Boolean"
           noalign="Boolean"
           maxrc="number">
      <asmaddop>Additional options</asmaddop>
    </asm>

  </copybooks>
</entry>
</repository>

```

## テンプレートの管理

次のいずれかのパネルからコピーブック・テンプレートまたは動的テンプレートを「ただちに」作成または編集することができます。

- View Entry (ビュー項目の入力)
- Edit Entry (編集項目の入力)
- Browse Entry (ブラウザ項目の入力)
- Utilities/Data Create (ユーティリティー/データ作成)
- Utilities/Print (ユーティリティー/印刷)
- Utilities/Copy (From and To panels) (ユーティリティー/コピー (「From (元)」と「To (宛先)」パネル))
- Utilities/Compare (Old and New panels) (ユーティリティー/比較 (「Old (旧)」と「New (新規)」パネル))

また、「テンプレート・ワークベンチ」内で、特定のタスクとは独立して、テンプレートを作成、編集、または管理することもできます。



## テンプレート処理オプションの設定

コピーブックからテンプレートを作成する場合には、同じコピーブックから他のテンプレートを正常に作成していても、データを表示しながら一時テンプレートを作成するか、あるいは「テンプレート・ワークベンチ」を使用して永続テンプレートを作成するかに関係なく、File Manager はコンパイル処理を実行します。

File Manager によるテンプレートのコンパイル方法をカスタマイズするには、テンプレートの処理オプションを変更します。コピーブックで使用しているプログラム言語を File Manager が検出し、適切なコンパイラを自動的に選択するように設定するか、または File Manager が常に 1 つのタイプのコンパイラを使用するように設定できます。また、COBOL、HLASM、および PL/I コンパイラの処理オプションを設定することもできます。

既存のテンプレート・モデルから新規テンプレートを作成している場合 (Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ) (オプション 7) パネルで CM コマンドを使用)、File Manager はコンパイルを実行しません。

コピーブックをパネル、バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、他の関数に指定するときに、File Manager は次を行います。

1. コピーブックが完全なソース・プログラムであるのか、あるいはフィールド定義のみを含むのかを検査します。

コピーブックが完全でない場合には、File Manager は、シェル・プログラムにコピーブックを組み込みます。

2. コンパイラを呼び出してコピーブックの構文を検査し、ADATA ファイルを作成します。

「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」パネルを使用して、以下のことを実行できます。

- File Manager が呼び出すコンパイラを指定するか、あるいは言語が COBOL または PL/I であるかを File Manager で自動的に検出することを指定し、適切なコンパイラを起動します。
- テンプレートに保管されたコンパイラ・オプションをオーバーライドします。

言語処理オプションのパネルで、コンパイルで許容される戻りコード・レベルを指定できます。

3. コンパイルがエラーなしで完了すると、File Manager は ADATA ファイルの情報を処理してテンプレートを作成します。

指定された最大戻りコードより大きい戻りコードでコンパイルが完了した場合は、次のようになります。

- ISPF の下で File Manager を使用している場合には、ポップアップ・メニューが表示されます。ポップアップ・メニューから、以下のことが可能です。
  - Print Browse (印刷ブラウズ) (オプション 3.9) を使用して、コンパイル・リストを表示します。
  - テンプレート作成処理を打ち切る。
  - コンパイルを再試行する。このオプションを選択する前に、コンパイル・リストを調べて、コピーブックのエラーを修正してください。コンパイル・リストが表示されているときには、ISPF 分割画面機能を使用して他の ISPF セッションにスワップし、エディターを使ってコピーブックのエラーを修正することができます。
  - エラーを無視して、テンプレートの作成に進む。このオプションを使用できるのは、File Manager がテンプレートを作成できる場合のみです。警告のような一部のコンパイル・エラーは、テンプレート

の作成には影響しません。不確かなときは、コンパイル・リストを参照してください。重大なコンパイル・エラーの場合には、File Manager はテンプレートを作成できません。

- 別の言語でコンパイラを試行する。
- バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、または TSO CLIST で File Manager の機能を使用している場合は、File Manager により、エラー・メッセージ「Copybook Compilation Errors Occurred RC=nn (コピーブックのコンパイル・エラーが起きました RC=nn)」が表示されます。バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、または TSO CLIST は、コピーブックを指定していない場合と同じように、続行されます。

## 関連トピック

[「Compiler Language Selection \(コンパイラ言語の選択\)」パネル ページ 797](#)

[コンパイラ言語の選択 ページ 206](#)

[コンパイラ・オプションのオーバーライド ページ 211](#)

## コンパイラ言語の選択

コンパイラ言語を選択するには、次のようにします。

- 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から、「**0 Settings (設定)**」を選択し、続けて「**5 Compiler (コンパイラ)**」、および「**1 LANG**」を選択します。
- 次のオプション番号を入力して、選択するコンパイラ言語を指定します。

### 1. COBOL

コピーブックで使用されている言語に関係なく、COBOL コンパイラを使用します。

### 2. PL/I

コピーブックで使用されている言語に関係なく、PL/I コンパイラを使用します。

### 3. Auto detect (自動選択)

**注:** COBOL および PL/I にのみ適用されます。File Manager に HLASM コンパイラを使用するように指示するには、「**4. HLASM**」を選択します。

File Manager に、コピーブックで使用されている言語が COBOL または PL/I であることを検出し、適切なコンパイラを選択することを許可します。

コピーブックに、File Manager が言語の判別に使用できる任意のキーワードが含まれていないと、File Manager は COBOL コンパイラを使用します。

コンパイラが ADATA を作成して、コンパイラ処理オプションで指定した最大戻りコード以下の戻りコードを生成すると、File Manager はプロンプトなしでテンプレートを作成します。

コンパイラが ADATA を作成したが、指定された最大戻りコードより大きい戻りコードが生成されると、File Manager はポップアップ・メニューを表示し、他のコンパイラを使用することも含めた、さまざまなオプションから選択できるようにします。

ADATA が作成されなかった場合には、File Manager はプロンプトを出さずに他のコンパイラーを使用します。

もう一方のコンパイラーが ADATA を作成したが、戻りコードが指定された戻りコードより大きい場合は、File Manager はポップアップ・メニューを表示します。

他のコンパイラーが ADATA を作成しない場合には、File Manager は最初のコンパイラーを再度試して、もう一度ポップアップ・メニューを表示します。

#### 4. HLASM

HLASM コンパイラーを使用します。

関連トピック

[データ記述のサポート ページ 183](#)

[「Compiler Language Selection \(コンパイラー言語の選択\)」パネル ページ 797](#)

## COBOL 処理オプションの設定

COBOL コピーブックが以下の状況に該当する場合は、File Manager が正しく処理できるように、COBOL 処理オプションを設定する必要があります。

- コピーブックと同じ PDS に属していない他のメンバーを組み込むために、COPY コンパイラー指示ステートメントを使用している。
- COBOL コピーブックに、コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に除去したい文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている。
- コピーブック内で DBCS 文字を使用している。



**注:** File Manager では、同じコピーブック内での追加の SYSLIB および REPLACE テキストをサポートするようになりました。

COBOL 処理オプションを設定するには、次のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から、**「0 Settings (設定)」**を選択し、続けて**「5 Compiler (コンパイラー)」**、および**「2 COBOL」**を選択します。

「COBOL Processing Options (COBOL 処理オプション)」パネルが表示されます。

2. 追加の SYSLIB を使用している場合は、**「Additional SYSLIB data set (追加 SYSLIB データ・セット)」**フィールドにデータ・セットの名前を入力します。

COPY コンパイラー指示ステートメントで組み込まれたメンバーは、SYSLIB 連結内で検出される必要があります。新規テンプレートを作成する(あるいは既存のテンプレートを更新する)ために File Manager パネルでコピーブックを指定する場合には、SYSLIB 連結はコピーブックの PDS とこのパネルで指定できる最大 10 個の追加の PDS から構成されます。これらの PDS は順に(コピーブックの PDS、その後に追加 PDS 1 から 10 まで)検索されます。



**注:** CA-Panvalet ライブラリーは、追加の SYSLIB セットとしては指定できません。さらに、CA-Panvalet ライブラリーがメインのコピーブック・ライブラリーである場合は、追加の SYSLIB データ・セットを指定できません。

3. コピーブックのテキストを置換する場合は、COBOL 置換オプションの **「From string (検索ストリング)」** フィールドおよび **「To string (置き換えストリング)」** フィールドに疑似テキスト文字ストリングを入力します。

例えば、コピーブックに、コンパイルする前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「検索」ストリングに `===` と入力し、対応する「置き換え」ストリングに `====` と入力します。

4. コピーブックに DBCS 文字が含まれている場合は、DBCS コンパイラー・オプションを選択します。そうでない場合は、NODBCS を使用します。
5. コンパイルの最大許容戻りコードを設定するには、**「Maximum Return Code to be accepted from compiler (コンパイラーから受け入れる最大戻りコード)」** フィールドに値を入力します。

オンライン・パネルを使用して、コピーブックからテンプレートを生成する場合は、コンパイラーが指定された数値より大きい警告/エラー・コードを戻すと、File Manager はポップアップ・メニューを表示し、以降の処理をユーザが決定できるようにします。

バッチ機能の処理中にテンプレートを生成する場合、コンパイラーが指定された数値より大きい警告/エラー・コードを戻すと、File Manager は機能の実行を停止します。

6. COBOL コピーブックのコンパイル時に COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ **「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」** を使用するには、**「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」** オプションを選択します。

このオプションを選択すると、COBOL コンパイラーが PICTURE 文字ストリングと数値リテラル内のピリオドとコンマの機能を交換します。

7. COBOL コピーブックのコンパイル時に **「Arith(extend) (Arith(拡張))」** COBOL コンパイル・オプションを使用するには、**「Arith(extend) (Arith(拡張))」** オプションを選択します。
8. COBOL コピーブックにコーディングされているとおりにフィールド名の元の大/小文字を保持するには、**「Mixed case field names (大/小文字混合のフィールド名)」** オプションを選択します。この機能は、File Manager COBOL コンパイラー、または Enterprise COBOL V4R1 の最小コンパイラー・レベルを実行中の場合にのみ使用可能です。

このオプションを選択しないと、フィールド名は大文字で保管されます。

9. CBL ステートメントによって追加される追加コンパイラー・オプションを指定します。
10. **「Exit」** 機能キー (F3) を押して、変更内容を保管し、パネルを終了します。

## 関連トピック

[「Set COBOL Processing Options \(COBOL 処理オプションの設定\)」](#) パネル (オプション 0.5.2) ページ 1030

COBOL REPLACE ディレクティブの **「From string (検索ストリング)」** と **「To string (置き換えストリング)」** の指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

これらのコンパイラー・オプションの効果について詳しくは、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

## HLASM 処理オプションの設定

HLASM コピーブックが以下の状況に該当する場合は、File Manager が正しく処理できるように、HLASM 処理オプションを設定する必要があります。

- コピーブック内で DBCS 文字を使用している。
- 複写因数が 0 の場合にのみ、DC、DS および DXB 命令を正しい境界に配置する必要がある。

HLASM 処理オプションを設定するには、次のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から、**「0 Settings (設定)」**を選択し、続けて**「5 Compiler (コンパイラー)」**、および**「3 HLASM」**を選択します。

「HLASM Processing Options (HLASM 処理オプション)」パネルが表示されます。

2. 追加の SYSLIB を使用している場合は、**「Additional SYSLIB data set (追加 SYSLIB データ・セット)」**フィールドにデータ・セットの名前を入力します。

COPY ディレクティブで組み込まれたメンバーは、SYSLIB 連結内で検出される必要があります。新規テンプレートを作成する(あるいは既存のテンプレートを更新する)ために File Manager パネルでコピーブックを指定する場合には、SYSLIB 連結はコピーブックの PDS とこのパネルで指定できる最大 10 個の追加の PDS から構成されます。これらの PDS は順に(コピーブックの PDS、その後追加 PDS 1 から 10 まで)検索されます。



**注:** CA-Panvalet ライブラリーは、追加の SYSLIB セットとしては指定できません。さらに、CA-Panvalet ライブラリーがメインのコピーブック・ライブラリーである場合は、追加の SYSLIB データ・セットを指定できません。

3. コピーブックに DBCS 文字が含まれている場合は、**「DBCS」**処理オプションを選択します。
4. HLASM コピーブックを NOALIGN でコンパイルする場合は、**「NOALIGN」**処理オプションを選択します。
5. \*PROCESS ステートメントで追加される、追加コンパイラー・オプション。
6. コンパイルの最大許容戻りコードを設定するには、**「Maximum Return Code to be accepted from compiler (コンパイラーから受け入れる最大戻りコード)」**フィールドに値を入力します。

オンライン・パネルを使用して、コピーブックからテンプレートを生成する場合は、コンパイラーが指定された数値より大きい警告/エラー・コードを戻すと、File Manager はポップアップ・メニューを表示し、以降の処理をユーザーが決定できるようにします。

バッチ機能の処理中にテンプレートを生成する場合、コンパイラーが指定された数値より大きい警告/エラー・コードを戻すと、File Manager は機能の実行を停止します。

7. 「Exit」機能キー (F3) を押して、変更内容を保管し、パネルを終了します。

関連トピック

[File Manager での HLASM コピーブックの使用 ページ 187](#)

これらのコンパイラ・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

## PL/I 処理オプションの設定

PL/I コピーブックが以下の状況に該当する場合は、File Manager が正しく処理できるように、PL/I 処理オプションを設定する必要があります。

- コピーブックと同じ PDS に属していない他のメンバーを組み込むために、%INCLUDE ディレクティブを使用している。
- コピーブック内で DBCS 文字を使用している。
- PL/I コピーブックに 63 ビット・バイナリー・データの宣言が含まれている。
- PL/I コピーブックの宣言が位置合わせされていない。
- PL/I コピーブックに 31 桁 10 進データの宣言が含まれている。

PL/I 処理オプションを設定するには、次のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルから、**「0 Settings (0 設定)」**を選択し、続けて**「5 Compiler (5 コンパイラ)」**、および**「4 PL/I)」**を選択します。

「PL/I Processing Options (PL/I 処理オプション)」パネルが表示されます。

2. 追加の SYSLIB を使用している場合は、**「Additional SYSLIB data set (追加 SYSLIB データ・セット)」**フィールドにデータ・セットの名前を入力します。

INCLUDE ディレクティブで組み込まれたメンバーは、SYSLIB 連結内で検出されなければなりません。新規テンプレートを作成する(あるいは既存のテンプレートを更新する)ために File Manager パネルでコピーブックを指定する場合には、SYSLIB 連結はコピーブックの PDS とこのパネルで指定できる最大 10 個の追加の PDS から構成されます。これらの PDS は順に(コピーブックの PDS、その後追加 PDS 1 から 10 まで)検索されます。



**注:** CA-Panvalet ライブラリーは、追加の SYSLIB セットとしては指定できません。さらに、CA-Panvalet ライブラリーがメインのコピーブック・ライブラリーである場合は、追加の SYSLIB データ・セットを指定できません。

3. コピーブックに DBCS 文字が含まれている場合は、**「GRAPHICS)」**処理オプションを選択します。
4. コピーブックに符号付き 64 ビット 2 進データ・フィールドが含まれている場合は、**「63 bit binary (63 ビット 2 進数)」**処理オプションを選択します。
5. コピーブックの宣言が位置合わせされていない場合は、**「UNALIGNED)」**オプションを選択します。
6. コピーブックに 31 ビット 10 進データの宣言が含まれている場合は、**「31 digit decimal (31 ビット 10 進数)」**処理オプションを選択します。
7. \*PROCESS ステートメントで追加される、追加コンパイラ・オプション。
8. コンパイルの最大許容戻りコードを設定するには、**「Maximum Return Code to be accepted from compiler (コンパイラから受け入れる最大戻りコード)」**フィールドに値を入力します。

オンライン・パネルを使用して、コピーブックからテンプレートを生成する場合は、コンパイラーが指定された数値より大きい警告/エラー・コードを戻すと、File Manager はポップアップ・メニューを表示し、以降の処理をユーザーが決定できるようにします。

バッチ機能の処理中にテンプレートを生成する場合、コンパイラーが指定された数値より大きい警告/エラー・コードを戻すと、File Manager は機能の実行を停止します。

9. 「Exit」機能キー (F3) を押して、変更内容を保管し、パネルを終了します。

#### 関連トピック

[「Set PL/I Processing Options \(PL/I 処理オプションの設定\)」パネル \(オプション 0.5.4\) ページ 1038](#)

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390 プログラミングの手引き* を参照してください。

## コンパイラー・オプションのオーバーライド

現行のコンパイラー・オプションは、テンプレートの作成時にそのテンプレートに保存されます。これにより、オリジナルのコンパイラー・オプションを使用して以降のテンプレート更新を実行できます。

テンプレートに保管されたコンパイラー・オプションをオーバーライドするには、以下のようにします。

1. 「Options (オプション)」プルダウン・メニューから「**Compiler Language Selection (コンパイラー言語の選択)**」オプションを選択します。

File Manager に「Compiler Language Selection (コンパイラー言語の選択)」パネルが表示されます。

2. 「**Override compiler options for template update (テンプレート更新のコンパイラー・オプションを指定変更)**」オプションを選択します。

このオプションを使用すると、テンプレートの更新で、テンプレート内に保管されたコンパイラー・オプションが、現在指定されているコンパイラー・オプションにオーバーライドされます。また、「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションが選択されている場合に生成されるバッチ JCL 用のコンパイラー・パラメーターも生成されません。



**注:** テンプレートにコンパイラー・オプションが含まれない場合は、実行用、またはそれに見合うデフォルト用として現在指定されているものがコンパイラー・オプションとして使用されます。

#### 関連トピック

[「Template Update Utility \(テンプレートの更新ユーティリティ\)」パネル ページ 1082](#)

## コピーブックの検索順序の決定

「**Preserve copybook library (コピーブック・ライブラリーを保持)**」オプションを使用すると、指定されたコピーブックを探すときに File Manager が使用する検索順序を決定することができます。

コピーブックの検索順序を決定するには、以下のようになります。

1. **「Options (オプション)」** プルダウン・メニューから **「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」** オプションを選択します。

File Manager が **「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」** プルダウン・メニューを表示します。

2. **「Preserve copybook library (コピーブック・ライブラリーを保持)」** オプションを選択します。

このオプションを選択すると、テンプレートの更新で、最初に検出された、データ・セットのコピーブックを見つけようと試みます。

このオプションを選択しないか、またはコピーブックを見つけられない場合は、テンプレートの更新で、ライブラリー・データ・セットを順番に検索し、コピーブックの最初の出現箇所を見つけます。

このオプションはテンプレートの更新にのみ適用されます。

**「Preserve copybook library (コピーブック・ライブラリーを保持)」** オプションには、**「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」** パネルからもアクセスできます。

関連トピック

[「Template Update Utility \(テンプレートの更新ユーティリティ\)」](#) パネル ページ 1082

[「Compiler Language Selection \(コンパイラ言語の選択\)」](#) パネル ページ 797

## コピーブック・テンプレートのソース定義の指定または更新

以下の節では、単一コピーブックのソース定義または拡張コピーブックのソース定義を指定または更新する方法について説明します。

### 単一コピーブックのソース定義

#### • 機能入力パネル:

必要とするコピーブックの **「Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)」** セクションでデータ・セット名およびメンバー名を指定します。



**注:** 総称メンバー名を入力してメンバー・リストを表示することができます。

処理オプション **「1. Above (上の指定)」** を指定して、コピーブックをこの機能で使用します。機能実行の前にコピーブック・テンプレートを編集するには、**「Edit template (テンプレートの編集)」** オプションを選択して、**「Type (タイプ)」** に S を指定していないことを確認してください。

#### • ワークベンチ (オプション 7.1):



「**Copybook (コピーブック)**」セクションでデータ・セット名およびメンバー名を指定して、「**Advanced copybook selection (拡張コピーブック選択)**」オプションを選択せずに必要なコマンドを発行します。



**注:** CM および MT コマンドはテンプレートのみを参照します。E コマンドは、テンプレートのデータ・セットおよびメンバー名が空白である場合のみ、コピーブックを参照します。

## 拡張コピーブックのソース定義

### ・機能入力パネル:

「**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**」に既存のテンプレートまたはコピーブックのメンバーのデータ・セット名およびメンバー名を指定して、「**Edit template (テンプレートの編集)**」オプションを選択して、「**Type (タイプ)**」を S に設定します。こうすると、拡張コピーブック選択パネルに移動するので、そこでソース定義の変更および新規テンプレートの作成または既存テンプレートの更新を実行できます。

### ・ワークベンチ:

オプション「**拡張コピーブック選択**」を選択してから、コピーブックのデータ・セット名およびメンバー名を指定して CC コマンドを使用し、新規テンプレートを作成します。あるいは、テンプレートのデータ・セット名およびメンバー名を指定して U 接頭部コマンドを使用し、既存テンプレートのソース定義を更新します。



**注:** また、コピーブックのデータ・セット名およびメンバー名を指定して E コマンドを使用することもできます。ただし、テンプレートのデータ・セット名およびメンバー名を空白のままにする必要があります。



**注:** テンプレートの拡張コピーブックのソース定義を指定する際に実行できる内容の説明については、[拡張コピーブック選択 ページ 214](#)を参照してください。

機能入力パネルからコピーブックのソース定義で「**Edit template (テンプレートの編集)**」オプションが使用されると、作成されたばかりのテンプレートを保管するためのテンプレートのデータ・セット名を (区分データ・セットの場合はメンバー名も) 指定するようプロンプトが出されます。テンプレートは順次、PDS、または PDSE データ・セットのみに保管することができます。

### 関連トピック

[「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#)

[「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」パネル ページ 1011](#)

[「Template Save \(テンプレートの保管\)」ポップアップ・パネル ページ 1087](#)

[SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)

[SAVEAS 基本コマンド \(テンプレート\) ページ 1235](#)

[END 基本コマンド ページ 1165](#)

## 拡張コピーブック選択

この節では、拡張コピーブックのソース定義を指定する方法について説明します。記載のパネルにナビゲートするには、[拡張コピーブックのソース定義 ページ 213](#)を参照してください。

1. 新規テンプレートの作成時に「Library List (ライブラリー・リスト)」パネルが初期パネルとして表示されます。「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルから LIBLIST コマンドを使用して、このパネルを表示することができます。

最大 12 個のデータ・セット・ライブラリーを指定できます。データ・セットは、PDS、PDSE、CA-Panvalet ライブラリー、またはその他のライブラリー管理システム・ライブラリーです。複数の PDS、PDSE、CA-Panvalet、およびその他のライブラリー管理システム・ライブラリーを指定できますが、すべてが PDS または PDSE、すべてが CA-Panvalet、またはすべてが同じライブラリー管理システム・ライブラリーである必要があります。ライブラリー・タイプを混合することはできません。

2. 「Exit」機能キー (F3) を押します。「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルは、メンバーが指定されていない新規テンプレートの場合 (「Library List (ライブラリー・リスト)」パネルの後)、「Copybook (コピーブック)」セクションで総称メンバー名が指定されている新規テンプレートの場合、または既存のテンプレートのソース定義を更新するために、テンプレート・データ・セット名およびメンバー名に U 接頭部コマンドを指定した場合は、最初に表示されます。
3. 選択したいそれぞれのメンバーで、「SEL」フィールドに「S」を入力します。

メンバーを選択する前に、このリストのそれぞれのメンバーをブラウズ (B)、編集 (E)、または表示 (V) することができます。



注:

- a. すべてのメンバーに、同じ言語のコピーブック定義が入っている必要があります。
- b. プログラム全体で構成されるメンバーを指定する場合、ステートメントの範囲を指定して該当するフィールド定義を抽出するために X 接頭部コマンドを使用する必要があります。そうでないと、その他のメンバーと混合する際にコンパイル・エラーを受け取ります。
- c. PDS または PDSE データ・セットの中のメンバーだけを編集できます。
- d. ライブラリー・メンバーは、ISPF によってパックされていない場合があります。

4. 必要なメンバーをすべて選択したら、「Exit」機能キー (F3) を押します。選択されたメンバーが「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルにリストされます。

「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルで、LIBLIST 基本コマンドを入力して、現行ライブラリー・リストを表示 (および必要に応じて変更) することができます。

5. 要件に適合するようにメンバーのリストを編集します。メンバーのコピーまたは移動、メンバーの挿入または削除、あるいはメンバー用の新規 01 レベル・フィールドの作成ができます。また、メンバーの再定義または範囲値を指定することもできます。

新規メンバーを追加するには、次のようにします。

- a. 接頭部コマンドを入力して新規行を挿入します。
- b. 「Member (メンバー)」フィールドにアスタリスクまたはメンバー名のパターンを入力し、Enter キーを押します。
- c. リストから 1 つ以上の新規メンバー名を選択します。このリストは、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」で入力したパターンには影響されません。「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルに入力されたパターンによりフィルタリングされた、選択されたすべてのデータベースにあるすべてのメンバーの新規リストです。
- d. 「Exit」機能キー (F3) を押します。選択されたメンバーが「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルのリストに挿入されます。

メンバー用の新規 01 レベル・フィールドを作成するには、次のようにします。

- a. 「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルで、メンバーの横にある「01」フィールドに Y を入力します。
- b. 隣接する「Field Name (フィールド名)」フィールドに、01 レベル・エレメントの名前を入力します。この名前は、コピーブックの言語の命名規則に従っている必要があります。名前が省略されていると、File Manager はテンプレートがコンパイルされるときに、ランダム名を生成します。

テンプレートにコンパイルされるコピーブックのサブセットを抽出する手順は以下のとおりです。

- a. 「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルで、必要なコピーブック・メンバーの隣の「Cmd」フィールドに X を入力して、「Redefines / Range Specifications (再定義/範囲の指定)」ポップアップ・パネルを表示します。
- b. 「From statement (開始ステートメント)」フィールドに、抽出の開始行番号を指定します。
- c. 「To statement (終了ステートメント)」フィールドに、抽出の終了行番号を指定します。
- d. 「From string (検索ストリング)」フィールドに、File Manager がコピーブックを検索するためのストリングを指定します。そのストリングを含む最初のステートメントが抽出を開始します。
- e. 「To string (置き換えストリング)」フィールドに、File Manager がコピーブックを検索するためのストリングを指定します。そのストリングを含む最初のステートメントが抽出を終了します。

使用可能な接頭部コマンドに対する完全なリストについては、パネル定義を参照してください。

6. 1 つのレベル-01 構造内で複数のレコード定義を含むソースに対して、複数のレコード・レイアウトを生成する手順は、以下のとおりです。
  - a. 「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルで、必要なコピーブック・メンバーの隣の「Cmd」フィールドに X を入力して、「Redefines / Range Specifications (再定義/範囲の指定)」ポップアップ・パネルを表示します。
  - b. 「Level (レベル)」フィールドで、新規レコード・レイアウトを生成するために COBOL REDEFINES または PL/I UNION 文節を識別するソース・レベル値を指定します。File Manager は、指定レベルの各 REDEFINES または UNION 文節にそれぞれレコード・レイアウトを作成します。最初に一致する REDEFINES または UNION 文節が検出された後、File Manager は後続の REDEFINES または UNION 文節に対して同じレベルと開始位置で新規レイアウトを作成します。見出しおよび後書きデータ項目は、それぞれのレコード・レイアウトに含まれています。



**注:** このフィールドは HLASM コンパイルでは無視されます。

- c. **「Field name (フィールド名)」** フィールドで、File Manager に新規レイアウト作成を指示するために使用される COBOL REDEFINES、PL/I UNION、および HLASM ORG ステートメントを識別する COBOL REDEFINES、PL/I UNION、または HLASM ORG 文節のターゲット・フィールド名を指定します。

これは、新規レイアウトの生成を必要とする COBOL REDEFINES、PL/I UNION、および HLASM ORG ステートメントを識別するための代替の方法です。 **「Level (レベル)」** および **「Field name (フィールド名)」** の両方に値を指定できます。File Manager は新規レイアウトの生成時に両方を検査します。

- d. 開始位置が REDEFINES、UNION、または ORG フィールドの開始位置になるように各レイアウトのオフセット値を調整するには、 **「Set offset (オフセットの設定)」** フィールドに **「/」** を入力します。

このオプションは、レコード・レイアウトが構造内にヘッダー・データ項目を含んでいない場合に使用します。このオプションは前のフィールドに連結している場合にのみ選択できます。

- e. **COBOL レベル変更:** これは、COBOL のみのオプションで、 **「Level (レベル)」** 値の処理方法を変更します。このオプションを設定すると、指定された **「Level (レベル)」** 値の検索結果はすべて、データ項目に REDEFINES 文節があるかどうかにかかわらず、コンパイル・ステップの前に **「01」** に変更されます。

このオプションを使用するときは、構造が意図されたプログラマブル形式から変更されるために、データ項目に対するオフセットに誤りが生じたり、コンパイル・エラーが発生する可能性があるため、注意してください。

7. **「Copybook Selection (コピーブック選択)」** パネルで指定したコピーブックをコンパイルする場合、および既存テンプレートの更新または新規テンプレートの作成を行う場合は、UPDATE 基本コマンドまたは U 接頭部コマンドを使用します。
8. **「Copybook Selection (コピーブック選択)」** パネルで指定したコピーブックから作成された既存テンプレートを編集する場合は、EDIT 基本コマンドまたは E 接頭部コマンドを使用します。なんらかの変更を行った場合、File Manager はコピーブックをコンパイルして、テンプレートを更新します。
9. **「Copybook Selection (コピーブック選択)」** リストが完了したら、 **「Exit」** 機能キー (F3) を押します。

コンパイラはテンプレートを作成しようとします。

コンパイルが失敗した場合、 **「Template Not Built (テンプレートが作成されませんでした)」** というポップアップ・パネルが表示され、次の選択項目が提示されます。

#### 1. View the compilation listing (コンパイル・リストの表示)

このオプションを選択すると、コンパイル・リストが表示され、エラーの原因を判別できます。リストの表示を終了したときに、 **「Exit」** 機能キー (F3) を押して、 **「Copybook Selection (コピーブック選択)」** パネルに戻り、問題を訂正してから、このパネルの終了を再度試行してください。

#### 2. Abort processing (処理の打ち切り)

問題を訂正できる **「Copybook Selection (コピーブック選択)」** パネルに戻り、このパネルの終了を再度試行してください。

### 3. Retry (recompile copybook) (再試行 (コピーブックの再コンパイル))

同じ詳細の再実行依頼を試みます。メンバーが一時的に使用不可であったためにコンパイルが失敗した場合、この選択で問題を解決できる可能性があります。

### 4. Retry (with alternate compiler) (再試行 (代替コンパイラを使用))

同じ詳細を代替コンパイラを使用して再実行依頼を試みます。File Manager のデフォルト・コンパイラが、このコピーブック言語に対応しないコンパイラに設定されていたために、コンパイルが失敗した場合は、この選択で問題を解決できる可能性があります。

 **注:** この選択項目は HLASM には適用されません。

コンパイルが成功すると、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルで指定されたテンプレート・メンバーに結果を保管するかどうかを尋ねるプロンプトが出されます。そのパネルでメンバー名パターンを入力した、または「**Template: Member (テンプレート: メンバー)**」フィールドを空白にした場合は、「Template Member Selection (テンプレート・メンバー選択)」パネルが表示されます。このリストから名前を選択し、Enter キーを押して既存の選択済みメンバーを上書きします。あるいは、「Exit」機能キー (F3) を押すと、新規メンバーに名前をつけるようプロンプトが出されます。

#### 関連トピック

[テンプレートのタイプと構造 ページ 176](#)

[「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」パネル ページ 1088](#)

[「Library List \(ライブラリー・リスト\)」パネル ページ 933](#)

[「Copybook Selection \(コピーブック選択\)」パネル ページ 818](#)

[LIBLIST 基本コマンド ページ 1199](#)

[UPDATE 基本コマンド ページ 1254](#)

[EDIT 基本コマンド ページ 1165](#)

[「Redefines / Range Specifications \(再定義/範囲の指定\)」パネル ページ 1013](#)

## テンプレート・ワークベンチを使用したコピーブック・テンプレートの作成

テンプレート・ワークベンチを使用してコピーブック・テンプレートを作成するには、次のようにします。

- 以下のいずれかを行って、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルを開きます。
  - 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」からオプション **[7.1]** を選択します。
  - 「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルで TVIEW 基本コマンドを発行します。TVIEW をエディター・セッションから実行すると、2つの追加オプションがテンプレート・ワークベンチに含まれます。「**RC - Run using copybook (RC - コピーブックを使用して実行)**」と、「**RT Run using template (RT - テンプレートを使用して実行)**」です。
- 「Copybook (コピーブック)」セクションの「Data set name (データ・セット名)」フィールドには、そのコピーブックを保管したい、データ・セットの名前を入力します。

コピーブックは PDS、PDSE または CA-Panvalet ライブラリーに保管することができます。ライブラリー・メンバーは、ISPF によってパックされていない場合があります。

3. これが分かっている場合は、コピーブックのメンバー名を関係のあるフィールドに入力するか、あるいはメンバー名にブランクまたはパターンを指定して、メンバー選択リストを表示させます。次に、リストから必要なメンバーを選択できます。
4. **「Template (テンプレート)」** セクションの **「Data set name (データ・セット名)」** フィールドには、新規のテンプレートを保管する既存のデータ・セットの名前を入力します。

テンプレートは PDS または PDSE データ・セットに保管できますが、CA-Panvalet ライブラリーや、Library Management System Exit がアクセスするライブラリーには保管できません。

5. **「Template (テンプレート)」** セクションの **「Member (メンバー)」** フィールドには、新規テンプレートの名前を入力します。

コピーブックを既存のテンプレートにコピーする (既存のテンプレートに上書きする) には、既存のメンバー名を指定するか、あるいはブランクまたはパターンを指定して、「Member Selection (メンバー選択)」パネルを表示します。次に、リストから必要なメンバーを選択できます。

6. **コマンド行**に `cc` コマンドを入力し、Enter キーを押します。

File Manager はコピーブックをデフォルトのコンパイラーでコンパイルすることによって妥当性を検査し、成功した場合は、そのテンプレートを生成して保管します。その処理の成功または失敗を示すメッセージがパネルの右上隅に表示されます。



**注:** テンプレートのデータ・セット名を指定しないと、File Manager により一時テンプレートが作成され、それを編集することができます。「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」をクローズする前に、テンプレート名を指定して SAVE コマンドを入力することによって、そのテンプレートを保管できます。それ以外の場合は、テンプレートは廃棄されます。

## 関連トピック

[「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」パネル ページ 1088](#)

## セグメント化データで使用するテンプレートのセットアップ

複数のレコード・タイプが含まれているテンプレートを、セグメント化データで使用するよう設定するには、「**Template for segmented data (セグメント化データ用テンプレート)**」フィールドに“*g*”を入力します。

セグメント化データ・テンプレートを使用してデータの表示または編集を行う場合は、以下の制約事項がテンプレート編集に適用されます。

- 「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネル (TEDIT コマンドを使用してアクセス) の「**Template for segmented data (セグメント化データ用のテンプレート)**」フィールドは更新できません。
- 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル (TEDIT コマンドを使用してから、レコード・タイプに対して E コマンドを使用してアクセス) で設定されている「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」、 「Related Identification Criteria (関連する ID 基準)」、または「Selection Criteria (選択基準)」は変更できません。
- TVIEW コマンドを使用できません (使用するとテンプレート・ワークベンチが表示され、別のテンプレートの選択または作成が可能になります)。
- 長さフィールドを指定しない限り、セグメントの長さは突き合わせ構造の長さとして計算されます。長さが 4 バイト未満のバイナリー・フィールドまたは英数字フィールドは、フィールド属性を編集することで、長さフィールドとして設定できます。長さフィールドを指定した場合、File Manager は、指定されたバイナリー値をセグメント長として使用し、それに従って構造の長さを調整します。

レコード ID 基準を含まないレコード・タイプ定義を指定するように選択できます。セグメント (レコード ID 基準が使用されている) が他のどのレコード・タイプとも一致しない場合、File Manager は、レコード ID 基準を含まない最初のレコード・タイプ (長さがレコードの残りの長さ以下である) をデフォルト・セグメントとして使用します。

## モデル・テンプレートからのテンプレートの作成

テンプレート・ワークベンチを使用して、既存のコピーブックまたは動的テンプレートのコピーを作成できます。オリジナルのテンプレートはモデルとして機能し、レコード選択基準などのテンプレート情報を提供するので、新しいコピーでそれを編集できます。

既存の (モデル) テンプレートからテンプレートを作成するには、次のようにします。

1. 以下のいずれかを行って、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルを開きます。
  - 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」からオプション **【7.1】** を選択します。
  - 「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルで TVIEW 基本コマンドを発行します。TVIEW をエディター・セッションから実行すると、2つの追加オプションがテンプレート・ワークベンチに含まれます。**【RC - Run using copybook (RC - コピーブックを使用して実行)】**と、**【RT Run using template (RT - テンプレートを使用して実行)】**です。
2. **【Model Template (モデル・テンプレート)】** セクションの **【Data set name (データ・セット名)】** フィールドには、既存のコピーブックを保管するデータ・セットの名前を入力します。

テンプレートは PDS または PDSE データ・セットに保管できますが、CA-Panvalet ライブラリーや、Library Management System Exit がアクセスするライブラリーには保管できません。

3. これが分かっている場合は、テンプレートのメンバー名を関係のあるフィールドに入力するか、あるいはメンバー名にブランクまたはパターンを指定して、メンバー選択リストを表示させます。次に、リストから必要なメンバーを選択できます。
4. **【Template (テンプレート)】** セクションの **【Data set name (データ・セット名)】** フィールドには、新規のテンプレートを保管する既存のデータ・セットの名前を入力します。

テンプレートは PDS または PDSE データ・セットに保管できますが、CA-Panvalet ライブラリーや、Library Management System Exit がアクセスするライブラリーには保管できません。

5. **「Template (テンプレート)」** セクションの **「Member (メンバー)」** フィールドには、新規テンプレートの名前を入力します。

テンプレート・モデルを既存のテンプレートにコピーしたい場合 (既存のテンプレートに上書きする) は、既存のメンバー名を指定するか、あるいはブランクまたはパターンを指定して、メンバー選択リストを表示させます。次に、リストから必要なメンバーを選択できます。

6. **コマンド行**に **CM** コマンドを入力し、Enter キーを押します。

File Manager は、テンプレートを生成して保管します。その処理の成功または失敗を示すメッセージがパネルの右上隅に表示されます。



**注:** テンプレートのデータ・セット名を指定しないと、File Manager により一時テンプレートが作成され、それを編集することができます。「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」をクローズする前に、テンプレート名を指定して SAVE コマンドを入力することによって、そのテンプレートを保管できます。それ以外の場合は、テンプレートは廃棄されます。

#### 関連トピック

[「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」 パネル ページ 1088](#)

## 動的テンプレートの作成

動的テンプレートは、データ・セットのフィールド定義を作成するか、あるいは既存のコピーブック・テンプレートを新規の動的テンプレートに変換することによって作成します。

## 動的テンプレートの即時作成

動的テンプレートを作成する際、作成するフィールド定義ごとに、フィールド定義の詳細と、オプションで File Manager がレコードのフィルターに使用する選択基準を指定します。フィールドの選択基準を指定する場合、File Manager がデフォルト値を提供するため、必ずしもすべてのフィールド定義の詳細を指定する必要はありません。

選択基準を指定せずに定義を作成する場合は、操作するデータ・セット・フィールドの開始桁、長さ、およびタイプを指定する必要があります。

選択基準を指定して定義を作成する場合は、操作するデータ・セット・フィールドの開始列と値を指定する必要があります。フィールドの長さを指定しないと、File Manager が指定された値から長さを計算します。同様に、フィールドのデータ・タイプまたは演算子を指定しない場合、File Manager はデフォルト値を使用します。

いずれの場合も、オプションで、情報を識別するために独自のフィールド名を指定できます。

これらのフィールド定義はいつでも編集できます。



**注:** フィールドを定義するときに、タイプ VC (可変文字)、VG (可変図形)、または VD (可変 DBCS) を指定して、その直前にある 2 バイトの 2 進数フィールドを定義しない場合、File Manager は、テンプレート生成時に、2 バイト





で定義されたフィールドの長さを減らして、その直前にある 2 進数の 2 バイト長フィールドを LEN というフィールド名で挿入します。

1. 関連するパネルの「**Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)**」フィールドで、オプション「**4. Create dynamic (動的作成)**」を選択して Enter キーを押します。

「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルが表示されます。

2. 選択基準を指定せずに表示するデータ・セットの各フィールドごとに、以下を実行します。
  - 「**Start (開始)**」、「**Length (長さ)**」、および「**Type (タイプ)**」フィールドに値を指定します。
3. 選択基準を指定して表示するデータ・セットの各フィールドで、以下を実行します。
  - 「**Start (開始)**」フィールドに値を指定します。
  - 「**Value (値)**」フィールドを指定します。
  - オプションで、「**Length (長さ)**」フィールドに値を指定します。このフィールドを空白のままにすると、File Manager が「**Value (値)**」フィールドに指定された値から長さを計算します。
  - オプションで、「**Type (タイプ)**」フィールドに値を指定します。(タイプ VC、VG、および VD に関する上記の注を参照してください。)このフィールドを空白のままにすると、デフォルトの“AN”(英数字)になります。
  - オプションで、「**Op**」(演算子)フィールドに値を指定します。このフィールドを空白のままにすると、デフォルトの“=”になります。
4. 必要に応じて、フィールド定義の「**Field Name (フィールド名)**」を指定します。

このフィールドを空白のままにした場合は、名前は @@DTnn 形式で生成されます。この nn はフィールド番号です。@@DTnn 形式を取る既存のフィールド名は、nn が常に現行のフィールド番号を反映するように再生成されません。



**注:** 画面幅を 115 以上に設定して実行している場合は、「**Start (開始)**」、「**Length (長さ)**」、および「**Type (タイプ)**」フィールドに加えて「**Field Name (フィールド名)**」フィールドも表示できます。ただし、これより短い幅では、「**Field Name (フィールド名)**」と、「**Start (開始)**」、「**Length (長さ)**」、および「**Type (タイプ)**」との間で画面を切り替える必要があります。デフォルトでは、「**Start (開始)**」、「**Length (長さ)**」、および「**Type (タイプ)**」が表示されます。表示を切り替えるには、カーソルが「**Value (値)**」フィールドにないことを確認し、「**Left**」機能キー (F10) または「**Right**」機能キー (F11) を押してください。

5. 「**Exit**」機能キー (F3) を押します。「**Template Save (テンプレートの保管)**」ポップアップ・パネルが表示されます。
6. 既存のデータ・セットの名前を「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに入力します。

テンプレートは PDS または PDSE データ・セットに保管できますが、CA-Panvalet ライブラリーには保管できません。

7. 新規テンプレートの名前を「**Member (メンバー)**」フィールドに入力します。
8. 「**Exit**」機能キー (F3) を押します。そのテンプレートが保管されて、関係のある次のパネル(エントリー・ポイントによって異なる)が表示されます。

## 関連トピック

[レコード内のフィールド表示の操作 ページ 232](#)

[\[Dynamic Template \(動的テンプレート\)\] パネル ページ 854](#)

[\[Template Save \(テンプレートの保管\)\] ポップアップ・パネル ページ 1087](#)

## コピーブック・テンプレートからの動的テンプレートの作成

フィールド定義を手動で作成する代わりに、コピーブック・テンプレートの定義を使用して新規動的テンプレートを作成することができます。一度作成すると、フィールド定義を含めて、新規動的テンプレートのすべての外観を編集できます。

1. 関連する入力パネルでコピーブック・テンプレートを指定し、「Edit Template (テンプレートの編集)」オプションを選択します。
2. 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルから、「2」を入力して、「**Specify Record Selection by field (フィールドによるレコード選択の指定)**」パネルを表示します。
3. コマンド行に **MD** と入力して、Enter キーを押します。

[Dynamic Template (動的テンプレート)] パネルが表示され、コピーブック・テンプレートから生成したフィールド定義のリストが示されます。これらの値のいずれかを変更することができます。



**注:** 動的テンプレート上のすべてのフィールド定義はレベル 2 の基本項目として扱われるので、前のグループ・レベルのフィールドを削除する必要がある場合があります。

4. 以下のアクションのいずれかを選択してください。
  - **SAVE** コマンドを入力してから、そのパネルを終了または取り消します。

動的テンプレートを保管した場合は、新規動的テンプレートを保管するデータ・セットおよびメンバー名についてプロンプトが出されます。

- 「Cancel」機能キー (F12) を押すと、動的テンプレートを保管しないで、コピーブック・テンプレートの使用に戻ります。
- 「RunTemp」機能キー (F6) を押して、一時動的テンプレート (アクティブなエディター・セッションがある場合に限り有効) でデータを表示します。



**Tip:** RunTemp function key (F6) は、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」やバッチ実行を選択した機能では使用しないでください。現在、これは実行されず、予測不能な結果になることがあります。

- このパネルを終了し、「Template Save (テンプレートの保管)」パネルでプロンプトが出されたときに、そのテンプレートの保管を選択して、一時テンプレートを実行するか、あるいは変更を取り消します。

また、エディター・セッションでもコピーブック・テンプレートから動的テンプレートを作成できます。実行する内容は次のとおりです。

1. 「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルのコマンド行に `CEDIT` と入力します。「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルが表示されます。
2. コマンド行に `MD` と入力して、Enter キーを押します。

「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルが表示され、コピーブック・テンプレートから生成したフィールド定義のリストが示されます。これらの値のいずれかを変更することができます。

3. このパネルを終了し (F3 を押し)、「Template Save (テンプレートの保管)」パネルで選択するように求められたら、テンプレートの保管、一時テンプレートの実行、または変更の取り消しを選択します。

アクティブなエディター・セッションから作業している場合は、次のようになります。

- エディター・パネルに戻ったときに、アクティブのコピーブック・テンプレートは一時または保管された動的テンプレートと置き換えられます。
- 一時動的テンプレートを使用してエディター・パネルに戻り、そのパネルを終了した場合は、テンプレートの保管のためのプロンプトは出されずに、それが廃棄されます。
- 動的テンプレートは `DEDIT` コマンドを入力して再編集できます。これによって、一時テンプレートを保管する機会が与えられます。

関連トピック

[CEDIT 基本コマンド ページ 1145](#)

[DEDIT 基本コマンド ページ 1160](#)

## 選択したコピーブックから対応するテンプレートを作成

「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティ)」を使用して、PDS のコピーブックから複数のテンプレートを作成できます。

このユーティリティは、選択したコピーブックごとに1つのテンプレートを作成します。テンプレート名は、入力メンバー名、および指定された出力メンバー・マスクから派生します。テンプレートのメンバー・マスクを指定しない場合、テンプレート名はコピーブック名と同じものになります。「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティ)」は、バッチまたはフォアグラウンドで実行できます。


PDS のコピーブックから複数のテンプレートを作成するには、以下のようになります。

1. 基本オプション・メニューからオプション **[7.3]** を選択して、「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティ)」パネルを開きます。
2. 「Copybook (コピーブック)」の「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドで、コピーブック・データ・セットのデータ・セット名を指定します。指定する名前は、Panvalet、CA/Librarian などのベンダー管理ライブラリー・システムがない場合は、PDS または PDSE にします。
3. 「Copybook (コピーブック)」の「**Member (メンバー)**」フィールドで、コピーブックを含む区分データ・セット・メンバーの名前を指定します。

「**Member (メンバー)**」フィールドを空白のままにするか、メンバー名のパターンを指定すると、File Manager にはメンバー名のリストが表示されます。必要なメンバーを選択するには、該当するメンバーの「**Sel**」フィールドに「S」と入力します。

「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」を選択した場合は、この名前により、メンバー範囲パネルの最初の名前が構成されます。

4. 「Template (テンプレート)」の「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドで、テンプレートの保管場所を識別する PDS または PDSE を指定します。
5. 「Template (テンプレート)」の「**Member mask (メンバー・マスク)**」フィールドでパターンを任意に指定して、入力区分データ・セットのメンバー名を基に出力区分データ・セットのメンバーの名前を変更します。

 **注:** 「**Member mask (メンバー・マスク)**」は、データ・セットをコピーする際に使用できるマスクと同じように動作します。メンバー名パターンのフォームにメンバー名マスクを指定する方法については、[コピー時のメンバーの名前変更 ページ 360](#)を参照してください。

6. 「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティ)」をバッチで実行するには、「**Batch execution (バッチ実行)**」処理オプションを選択します。

バッチ処理では、データ・セット・リスト報告書 (連結データ・セットが入力用に使用される場合のみ作成される)、および「Template Build Report (テンプレート作成報告書)」の2つの報告書まで作成されます。各報告書の例を以下に示します。


図 66. データ・セット・リスト報告書

Data set name	Lib
FMUSER.COBOL2	1
FMUSER.COBOL	2

図 67. 「Template Build report (テンプレート作成報告書)」

Template Build Report		
Copybook	Lib Template	Status
DITTST1	1 DITTST1	Replaced
DITTST3	1 DITTST3	Replaced
DITTST7	1 DITTST7	Compile error
XYZTST1	2 XYZTST1	Created

4 members read : Template : 1 Created 2 Replaced 1 Errors

 **注:** 「**Lib**」欄は、複数の入力データ・セットが見つかった場合のみ表示されます。

7. 同名で存在するテンプレートを置き換えるには、「**Replace existing templates (既存テンプレートの置換)**」処理オプションを選択します。

8. 特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」処理オプションを選択します。
9. メンバー選択リストを表示せずに実行するには、「**Skip member list (メンバー・リストをスキップ)**」処理オプションを選択します。このオプションは、エラーが検出された場合 (例えば、名前変更マスクによるメンバー名の重複など) は無視されます。

#### 関連トピック

[「Copybook and Template Utility functions \(コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能\)」](#) パネル ページ 817

[「Template Build Utility \(テンプレート作成ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 1072

[「Member Selection \(メンバー選択\)」](#) パネル ページ 957

## テンプレートの編集

次の方法でテンプレート編集を実行できます。

- **「Edit template (テンプレートの編集)」** オプションがあるパネルから実行
- テンプレート・ワークベンチから実行
- エディター・セッションから適切なテンプレート基本コマンドを使用

実行する編集または表示のタイプによっては、エディター・セッションでのテンプレート用コマンドの機能に制限が生じる場合があります。

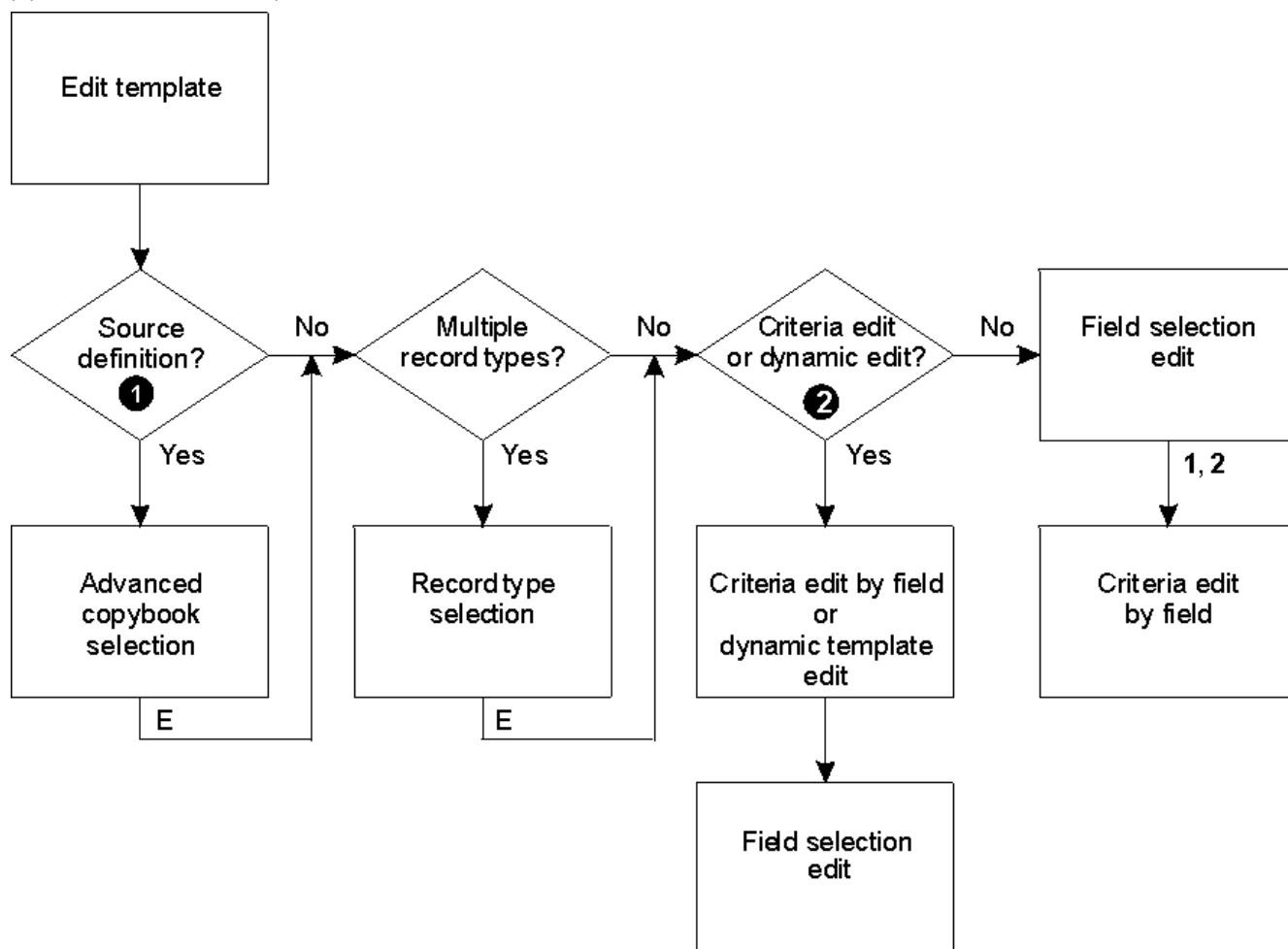
- **「Template Update Utility (テンプレート更新ユーティリティー)」** のメンバー・リスト (オプション 7.4) から E コマンドを使用して

テンプレートの編集を実行する方法として、以下の 2 つがあります。

- **「Create dynamic (動的作成)」** オプションを選択する
- **「Edit template (テンプレートの編集)」** および **「Type (タイプ)」** オプションがあるパネルで、それらのオプションを設定する

これらのオプションは、動的テンプレートの場合は無視されます。**「Create dynamic (動的作成)」** を指定するか、既存の動的テンプレートを編集すると、常に File Manager により **「Dynamic Template (動的テンプレート)」** パネルが表示されます。

図 68. テンプレートの編集: タスク・フロー



### ① ソース定義

- 「Type (タイプ)」に「S」が指定され、「Edit template (テンプレートの編集)」オプションが選択されている、または
- テンプレート・ワークベンチ・パネルで以下を指定して CC または U コマンドが入力されている
  - 「Advanced copybook selection (拡張コピーブック選択)」オプションが選択されている、または
- 「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルで以下を指定して E コマンドが入力されている
  - コピーブックのデータ・セット名が指定されている、かつ
  - テンプレートのデータ・セット名が指定されていない、かつ
  - 「Advanced copybook selection (拡張コピーブック選択)」オプションが選択されている

### ② 基準編集または動的編集

- 「Type (タイプ)」に「1」または「2」が指定され、「Edit template (テンプレートの編集)」オプションが選択されている、または
- テンプレートが動的テンプレートである、または
- エディター・セッションで CE または DE コマンドが入力されている

サポートされるパネルからテンプレートを編集するには、以下のようにします。

1. **「Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)」** セクションで、コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名を指定します。

テンプレートは順次 (PS)、PDS または PDSE データ・セットに保管することができます。CA-Panvalet ライブラリーを使用できるのは、コピーブックの入力データ・セットとしてだけです。

2. 同じセクションに、メンバー名を指定するか、あるいは「Member name (メンバー名)」フィールドを空白のままにして、データ・セット・メンバーのリストから選択します。
3. **「コピーブック/テンプレート」** フラグを**「上の指定」** または**「動的作成」** に設定します。
4. **「動的作成 (Create dynamic)」** を選択しなかった場合は、以下のいずれかのオプションを使用して **「Edit template (テンプレートの編集)」** を選択します。

/

指定されたテンプレートを編集します。F3 を押すと入力パネルに戻り、このオプションをクリアします。

A

指定されたテンプレートを常に編集します。テンプレート編集セッションが完了すると、F3 は現在の機能を起動します。F12 を押すと、テンプレート編集セッションがキャンセルされ、入力パネルに戻ります。

R

テンプレートを編集し、RUNTEMP コマンド (F6) を使用して現在の機能を起動します。この機能を終了すると、テンプレートが再編集されます。これにより、テンプレートを保存したり、RUNTEMP を使用して編集セッションまたは表示セッションを再起動したりできます。

以下のように、**「Type (タイプ)」** を設定して、テンプレートの編集を実行するポイントを決定します。

**空白**

単一レイアウトのコピーブックまたはテンプレートに対する通常レコード・タイプまたはフィールド/選択編集。

S

拡張コピーブック選択プロセスを使用してソース定義を編集します。

1

フィールド/選択編集の前に ID 基準のフィールドによる基準編集を実行します。これは、フィールド別の基準を指定するだけの場合にファースト・パスを提供します。

2

フィールド/選択編集の前に選択基準のフィールドによる基準編集を実行します。これは、フィールド別の基準を指定するだけの場合にファースト・パスを提供します。

5. 必要な編集の変更を行って、次の 1 つを実行してください。

- 新規テンプレートを作成している場合、「Exit」機能キー (F3) を押すと、「Template Save (テンプレートの保管)」ポップアップ・パネルが表示されます。
- コマンド行に「SAVE」を入力して、Enter キーを押します。さらに変更を行うことを選択して関係のある次のパネルで続行するか、あるいは入力パネルに戻ります。
- コマンド行に「SAVEAS」を入力して、Enter キーを押します。新規テンプレートのデータ・セット (PDS の場合はメンバー名も) を指定し、「Exit」機能キー (F3) を押します。さらに変更を行うことを選択して関係のある次のパネルで続行するか、あるいは入力パネルに戻ります。新規テンプレートが現行機能のオリジナルの代わりに使用されます。
- 加えた変更を使用するが、その変更の保管は行わないで関係のある次のパネルを表示するには、「RunTemp」機能キー (F6) を押してください。
- 「Cancel」機能キー (F12) を押すと、変更を保管しないで、入力パネルに戻ります。

エディター・パネルから既存のコピーブック・テンプレートを編集するには、

1. コマンド行に次のコマンドの 1 つを入力して、Enter キーを押します。

#### TEdit

テンプレートの編集: コピーブックにあるレコード・タイプが 1 つだけの場合は、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。ここから、**1** または **2** を入力して、「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネルまたは「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルにアクセスします。

コピーブックにあるレコード・タイプが複数の場合は、「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルが表示されます。最初に編集したいレコード・タイプの横の「**Command (コマンド)**」フィールドに、**3** を入力して Enter キーを押します。そのレコード・タイプの「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。

#### CEdit (または CEdit SEL か DEdit)

基準編集 (選択) CE、CE SEL および DE コマンドはすべてこの状態では同義であり、「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルが表示され、ここに、現在表示されているレコード・タイプのフィールドを示します。ここから、**1** を入力して、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルにアクセスすることができます。コピーブックにあるレコード・タイプが複数の場合は、「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルがこの時点で表示されます。最初に編集したいレコード・タイプの横の「**Command (コマンド)**」フィールドに、**3** を入力して Enter キーを押します。「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。

#### CE ID

基準編集 (識別): 「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネルが表示されます。ここから、**1** を入力して、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルにアクセスすることができます。コピーブックにあるレコード・タイプが複数の場合は、「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルがこの時点で表示されます。編集したいレコード・タイプの横の「**Command (コマンド)**」フィールドに、**3** を入力して Enter キーを押します。「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。



2. 必要な編集の変更を行って、次の1つを実行してください。

- 「Exit」機能キー (F3) を押して変更を保管し、関係のある次のパネル (例えば、「View (表示)」パネル) を表示します。「Template saved (テンプレート保管完了)」のメッセージがパネルの右上隅に表示されます。



**注:** 新規テンプレートの作成時とは異なり、この時点で「Template Save (テンプレートの保管)」ポップアップ・パネルは表示されません。テンプレートの前のバージョンが、変更した内容によって自動的に置き換えられます。

- コマンド行に「SAVE」を入力して、Enter キーを押します。さらに変更を行うことを選択して関係のある次のパネルで続行するか、あるいは入力パネルに戻ります。
- コマンド行に「SAVEAS」を入力して、Enter キーを押します。新規テンプレートのデータ・セット (PDS の場合はメンバー名も) を指定し、「Exit」機能キー (F3) を押します。さらに変更を行うことを選択して関係のある次のパネルで続行するか、あるいは入力パネルに戻ります。新規テンプレートが現行機能のオリジナルの代わりに使用されます。
- 加えた変更を使用するが、その変更の保管は行わないで関係のある次のパネルを表示するには、「RunTemp」機能キー (F6) を押してください。
- 「Cancel」機能キー (F12) を押すと、変更を保管しないで、入力パネルに戻ります。

エディター・パネルから既存の動的テンプレートを編集するには、

1. コマンド行に次のコマンドの1つを入力して、Enter キーを押します。

#### TE

テンプレートの編集: 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。ただし、このパネルから「フィールド名」、「開始」、「長さ」または「タイプ」のフィールドは変更できませんし、レコード選択基準を変更することもできません。これらのタスクを実行するには 1 を入力して「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルを表示します。

#### DE (あるいは CE、CE SEL または CE ID)

動的編集: CE、CE SEL および DE コマンドはすべてこの状態で同義であり、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルを表示します。

2. 必要な編集の変更を行って、次の1つを実行してください。

- 「Exit」機能キー (F3) を押して変更を保管し、関係のある次のパネル (例えば、「View (表示)」パネル) を表示します。「Template saved (テンプレート保管完了)」のメッセージがパネルの右上隅に表示されます。



**注:** 新規テンプレートの作成時とは異なり、この時点で「Template Save (テンプレートの保管)」ポップアップ・パネルは表示されません。テンプレートの前のバージョンが、変更した内容によって自動的に置き換えられます。

- コマンド行に「SAVE」を入力して、Enter キーを押します。さらに変更を行うことを選択して関係のある次のパネルで続行するか、あるいは入力パネルに戻ります。

- コマンド行に「SAVEAS」を入力して、Enter キーを押します。新規テンプレートのデータ・セット (PDS の場合はメンバー名も) を指定し、「Exit」機能キー (F3) を押します。さらに変更を行うことを選択して関係のある次のパネルで続行するか、あるいは入力パネルに戻ります。新規テンプレートが現行機能のオリジナルの代わりに使用されます。
- 加えた変更を使用するが、その変更の保管は行わないで関係のある次のパネルを表示するには、「RunTemp」機能キー (F6) を押してください。
- 「Cancel」機能キー (F12) を押すと、変更を保管しないで、入力パネルに戻ります。

## 関連トピック

[レコード内のフィールド表示の操作 ページ 232](#)

[「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」パネル ページ 854](#)

[「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」パネル ページ 1011](#)

[「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#)

[SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)

[SAVEAS 基本コマンド \(テンプレート\) ページ 1235](#)

## 1 つ以上のテンプレートを更新

「Template Update Utility (テンプレート更新ユーティリティ)」では、フォアグラウンドまたはバッチで 1 つ以上のテンプレートを更新できます。

テンプレート・メンバー選択をフィルターに掛けて、特定のコピーブック (複数可) を参照するテンプレートのみを選択することができます。ここで指定できるのは、総称のコピーブック・フィルター名です。

1. 「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」パネルから **「7. Templates (テンプレート)」** オプションを選択して、「Copybook and Template Utility Functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティ機能)」パネルを表示します。
2. 「Copybook and Template Utility Functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティ機能)」パネルから **「4. Update (更新)」** オプションを選択して、「Template Update Utility (テンプレート更新ユーティリティ)」パネルを表示します。
3. 「Template Update Utility (テンプレートの更新ユーティリティ)」パネルで、更新するテンプレートを選択するための詳細を入力します。
  - 「Template (テンプレート)」の **「Data set name (データ・セット名)」** フィールドに、データ・セット (必ず区分化されたもの) を特定する完全修飾データ・セット名または総称データ・セット名を指定します。
  - 「Template (テンプレート)」の **「Member (メンバー)」** フィールドで、区分データ・セットのメンバーの名前を指定できます。
  - 「Template (テンプレート)」の **「Copybook filter (コピーブック・フィルター)」** フィールドで、メンバー・パターンと一致するコピーブック、またはコピーブックを参照するテンプレートのみが処理のために選択されるように、フィルターとして使用される 4 個までのメンバーの名前またはパターンを指定できます。

4. 「Output Template (出力テンプレート)」の「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、更新されたテンプレートが保管される出力データ・セットを特定する完全修飾データ・セット名または総称データ・セット名を指定できます。このフィールドを空白のままにすると、入力データ・セットで更新が行われます。
5. 「Output Template (出力テンプレート)」の「**Member mask (メンバー・マスク)**」フィールドで、更新されたテンプレートが代替名で保管されるように、名前変更マスクを指定できます。
6. 処理オプションを選択します。

- バッチで機能を実行するには、「**バッチ実行**」を選択します。
- 出力区分データ・セットの同名メンバーを置き換えるには、「**メンバーの置換**」を選択します。
- 特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」を選択します。
- 入力パネルで指定したライブラリー・データ・セットを使用するには、「**Use library data sets (ライブラリー・データ・セットを使用)**」を選択します。
- メンバー選択リストを表示せずに実行するには、「**メンバー・リストをスキップ**」を選択します。このオプションを使用すると、メンバー・リスト・パネルを表示せずに、該当の全メンバーを処理します。指定されたパラメーターからエラー (重複した出力名など) が発生した場合は、そのエラーが強調表示されてメンバー・リスト・パネルが表示されます。
- 結果メンバーを保管せずに機能を実行するには、「**検査モード・更新なし**」を選択します。
- 必要に応じて、「**Preserve copybook library (コピーブック・ライブラリーを保持)**」オプションを選択して、コピーブックが前に検出されたライブラリーにまだ存在し、さらにそのライブラリーが更新で使用しているリスト内にある場合は、次の場合にそのバージョンのコピーブックが使用されるようになります。
  - このオプションが選択されていない場合、または
  - 前に検出されたライブラリーにコピーブックが存在していない場合、または
  - そのライブラリーが更新で使用しているリストに存在しないため、ユーティリティーが複数ライブラリーの検索をそれらがリストされている順に実行して、検出した最初のバージョンのコピーブックを使用する場合。

7. 「**Use library data sets (ライブラリー・データ・セットを使用)**」オプションを選択した場合は、「Use library data sets (ライブラリー・データ・セット)」の「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドで12個までのコピーブック・ライブラリー名を指定できます。

テンプレートで参照されるコピーブック・ライブラリー名が、このフィールドに指定されたコピーブック・ライブラリー名に変更されます。新規のライブラリー・データ・セットが、更新処理中のコピーブックの検索とコンパイルに使用されます。そのため、更新エラーが発生しないよう、選択されたすべてのテンプレートで参照されるすべてのコピーブックが、指定するライブラリーで必ず使用可能であるようにしてください。

8. Enter キーを押します。「**Skip member list (メンバー・リストをスキップ)**」処理オプションを選択しない限り、File Manager は、[図 69: テンプレートのメンバー・リスト ページ 232](#) に示すようなテンプレートのメンバー・リストを表示します。

図 69. テンプレートのメンバー・リスト

Process	Options	Help				
File Manager	Template Update Utility	Row 1 of 104				
Input data set 'FMN.RFM0047.TEMPLATE'						
Update data set 'FMN.RFM0047.TEMPLATE'						
Sel	Name	Prompt	Created	Updated	Lang	Ver
—	ABEND		2004/02/11	2004/02/11 09:09:15	COBOL	1
—	BIGCHAR		2004/07/14	2006/06/28 16:12:31	COBOL	1
—	BIGCOPY		2003/12/17	2003/12/17 14:39:16	COBOL	1
—	BIGCOP2		2004/02/11	2004/02/11 10:12:10	COBOL	1
—	BIGKSDS		2001/08/10	2001/08/16 13:54:23	COBOL	1
:						

F11 (Right) を押すと右へスクロールして「Description (記述)」列を表示し、F10 (Left) を押すと元の表示に戻ります。

9. 接頭部域 (Sel) に、次の任意の接頭部コマンドを入力し、Enter キーを押して関連付けられたアクションを実行します。
  - テンプレートをブラウズするには、B 接頭部コマンドを入力します。ISPF の「Browse (ブラウズ)」パネル (File Manager の「Browse (ブラウズ)」パネルではありません) を使用してメンバーが表示されます。
  - テンプレート編集を起動するには、E 接頭部コマンドを入力します。File Manager がテンプレート編集を起動します。
  - テンプレートに対するテンプレート・ソース定義の編集および対話式の更新プロセスを起動するには、U 接頭部コマンドを入力します。File Manager が「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルを表示します。
  - 更新用のテンプレートを選択するには、S 接頭部コマンドを入力します。File Manager が更新テンプレートを保管します。

#### 関連トピック

[「Copybook and Template Utility functions \(コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能\)」パネル ページ 817](#)

[「Template Update Utility \(テンプレートの更新ユーティリティー\)」パネル ページ 1082](#)

## レコード内のフィールド表示の操作

File Manager には、レコード内のフィールドの表示方法を操作するための方法が多数あります。「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルを使用して、次のことが可能です。

- フィールドの選択
- 表示するフィールドの順序の変更
- フィールド見出しの変更
- 個別のフィールド属性を変更するための「Field Attributes (フィールド属性)」パネルへのアクセス
- 日時値の保持に使用されるフィールドの属性を定義および変更するための「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネルへのアクセス

## フィールドの選択と選択解除

表示や印刷の目的のために、レコード・タイプの表示を変更して、選択したフィールドのみを表示できます。フィールドを選択すると、それらのフィールドのみが表示または印刷されます。フィールドを選択しないと、File Manager はすべてのフィールドを表示または印刷します。

個々のフィールドを選択または選択解除するには、次のようにします。

1. 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルでコピーブックまたは動的テンプレートを編集します。
2. 選択したいタイプの横の「**Cmd**」フィールドに、**s**を入力して Enter キーを押します。

「**SHE**」列に「**S**」と表示され、その行が強調表示されます。例えば、[図 70: 選択フィールドを表示する「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」](#) ページ 233 では、REC-TYPE フィールドと NAME フィールドが選択されています。

図 70. 選択フィールドを表示する「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」

```

:
-----
File Manager                Field Selection/Edit

1 Specify Record Identification by field.
2 Specify Record Selection   by field.

Cmd Seq SHE Ref Rdf Field Name                               Type Start Length
-----
          1      1 REC-TYPE01                               AN      1      80
          S      2   2 REC-TYPE                               AN      1      2
          S      3   2 NAME                                   AN      3      20
          4      2 EMPLOYEE-NO                               BI     23      2
-----
----- Record Identification Criteria -----
:

```

3. 選択状況を除去するには、選択したフィールドの横の「**Cmd**」フィールドに **s** コマンドを入力します。レコード・タイプ内のすべてのフィールドの選択状況を除去すると、File Manager は、そのデフォルトの動作 (すべてのフィールドを表示または印刷する) に復帰します。

次の選択コマンドの 1 つを入力すると、複数の行の選択と選択解除を同時に切り替えることができます。

### SS

行のブロックを選択および選択解除します。

SS を 2 回入力します。最初は、選択または選択解除したいブロックの先頭で「**Cmd**」フィールドに入力し、次にブロックの終わりに入力します。File Manager は、選択されたブロック内のそれぞれの列の選択状況を切り替えます。

### Sn

$n$  行を選択および選択解除します。

選択または選択解除したい最初の行の「**Cmd**」フィールドに  $Sn$  を入力します。File Manager は、 $n$  行にわたって最初に選択した行から開始して、それぞれの行の選択状況を切り替えます。

## S\*

最初に選択した行から始めて、その後続くすべての行を、1つの行ブロックとして選択および選択解除します。

選択または選択解除したい最初の行の **【Cmd】** フィールドに S\* を入力します。File Manager は、最初に選択した行から開始して、最後の行まで、それぞれの行の選択状況を切り替えます。

## 関連トピック

[【Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)】 パネル ページ 901](#)  
[テンプレートの編集 ページ 225](#)

## フィールド表示順序の変更

デフォルトでは、フィールドはデータ・セットに現れる順序で表示されます。ただし、( **【Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)】** パネルの ) **【Seq】** フィールドに数値を入力することによって、この順序を指定変更することができます。

順序番号が付いているフィールドは、順序番号のないフィールドより前に表示されます。シーケンス番号のあるフィールドは、そのシーケンス番号順で表示されます。シーケンス番号は 1 から始まる必要はなく、連続している必要もありません。残りのフィールド (シーケンス番号のないもの) は、デフォルトの順序で表示されます。

## スクロール時の画面上のフィールドの保持

フィールドを保持して、スクロールする距離に関係なく常に表示されるようにすることができます。

フィールドを保持するには、 **【Cmd】** フィールドに H を入力します。

フィールドを保持すると、 **【Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)】** パネルの **【SHE】** 列の中央に「H」と表示され、それが最初の保持フィールドであることを示す「1」が **【Seq】** 列に表示されます。2 番目のフィールドを保持すると、それが 2 番目の保持フィールドであることを示す「2」が **【Seq】** 列に表示されます。3 番目以降についても同様です。保持フィールドの順序番号は、追加する他のどの順序番号からも独立したものです。

TABL 表示形式で、保持フィールドは常に、画面の左端のフィールドとして (テンプレートの編集時にフィールドを保持した順序で) 表示されます。保持フィールドは、左から右への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

SNGL 表示形式では、保持フィールドは常に画面上の最上位フィールドとして表示されます (テンプレートの編集時に保持された順序で表示されます)。保持フィールドは、上から下への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

## 複数フィールドの保持状況を同時に切り替える

複数のフィールドの保持と「解放」を同時に切り替えるには、次の保持コマンドの 1 つを **【Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)】** パネルの **【Cmd】** フィールドに入力します。

## HH

フィールドのブロックを保持または「解放」します。

Hh と 2 回入力します。最初は、保持または「解放」したいフィールドのブロックの先頭で「Cmd」列に入力し、もう一度はブロックの終わりに入力します。File Manager は、選択されたブロック内のそれぞれのフィールドの保持状況を切り替えます。

## Hn

n 個のフィールドを保持または「解放」します。

保持または「解放」したい最初のフィールドの「Cmd」フィールドに Hn と入力します。File Manager は最初に選択したフィールドから始めて各フィールドの保持状況を切り替えて、n 個のフィールドにわたりこれを続行します。

## フィールド見出しの変更

デフォルトでは、File Manager は (元のコピーブックから、または動的テンプレートからの) フィールド名を SNGL および TABL 表示形式でフィールド見出しとして使用します。これは独自のフィールド見出しを指定することによって指定変更することができます。

フィールド見出しを変更するには、次のようにします。

1. 名前を変更したいフィールドの横にある「Cmd」フィールドに E (編集) 行コマンドを入力します。
2. 「Field Attributes (フィールド属性)」パネルの「見出し」フィールドに、新規のフィールド見出しを入力します。
3. 「Exit」機能キー (F3) を押して、変更を保管し、「Field Selection/Edit(フィールド選択/編集)」パネルに戻ります。
4. 変更したいすべてのフィールド見出しについて、これを繰り返します。

フィールド見出しによって、表示列の幅が決まることがあります。デフォルトの出力幅は、フィールド見出し (または、見出しが指定されていない場合はフィールド名) の表示に必要な最大文字数と、フィールドの値の表示に必要な文字数です。次の図は、フィールド見出しの変更でフィールドの表示幅を変更する方法を示します。

図 71. デフォルト・フィールド名を使用して表示されたデータ・セット

```

:
REC-TYPE NAME                EMPLOYEE-NO    AGE    SALARY    MONTH(1)
#2      #3                      #4      #5      #6      #7
AN 1:2  AN 3:20                BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4 BI 31:4
<>      <-----1-----> <-----> <-----> <-----> <----->
**** Top of data ****
01      Grant Smith            7712    35     75000    6
01      Andrew Apple           6645    53     78500    30
:

```

図 72. フィールド見出しを使用して表示されたデータ・セット

```

:
Type   NAME                Emp #    AGE    SALARY    Mth(1)    Mth(2)
#2     #3                      #4      #5      #6      #7      #7
AN 1:2 AN 3:20                BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4 BI 31:4 BI 35:4
<>     <-----1-----> <-----> <-----> <-----> <----->
**** Top of data ****
01     Grant Smith            7712    35     75000    6        15
01     Andrew Apple           6645    53     78500    30       22
:

```



**注:** 「Employee-No (従業員番号)」フィールドの幅は小さくなりましたが、「Month (月)」桁の幅は変わっていません。これは、「Month (月)」フィールドがタイプ B1、長さ 4 であるためです。このタイプのフィールドに入力できる最大値は 9 桁で、したがって、デフォルトの出力幅は 9 文字です。「Month (月)」フィールドの幅を小さくするには、フィールド属性を変更する必要があります。

## フィールド属性の変更

フィールド形式の属性 (例えば、TABL 形式のフィールドの幅、数値フィールドの先行ゼロ抑制など) は、「Field Attributes (フィールド属性)」パネルで変更できます。また、このパネルではデータ作成属性も指定できます。パネルには 2 つの種類があります。一方は英数字フィールド用、もう一方は数値フィールド用です。

### 属性変更のためのフィールドの選択

フィールドをフィールド選択/編集パネル (図 234: 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル ページ 902 参照) から選択します。属性変更のためのレコードを選択するには、必要なフィールドの横の「Cmd」フィールドに「E」を入力します。E は、必要なだけのフィールドに入力することができます。選択したフィールドごとに、File Manager では「Field Attributes (フィールド属性)」パネルが表示されます。

変更できる属性は、以下のとおりです。

- Output width (出力幅)
- 数値フィールドで先行ゼロを表示するか抑制するか
- 新規レコードの作成に使用する値

これらの属性は、フィールドの表示または印刷方法を決定するために使用されます。

### 英数字フィールド用属性の変更

フィールド属性パネルを使用して、英数字フィールド用属性の変更または作成済みフィールドのパターン設定を行います。

出力幅を変更するには、新しい幅を「出力幅」フィールドに入力します。

出力幅は、フィールドを TABL 表示形式または印刷形式で示す場合の、編集、表示、および印刷パネルで使用する文字位置の数です。デフォルトの出力幅は、フィールド定義に従い、フィールド見出し (または、見出しが指定されていない場合はフィールド名) を表示するために必要な最大文字数、およびフィールドの値を表示するために必要な文字数になります。

許される最小の幅は、6 文字です。最大の幅は、30 またはフィールドの幅 + 10 (どちらか大きいほう) です。

セグメント化テンプレートの編集時には、4 バイト未満の長さのフィールドを長さフィールドとして設定できます。長さは、包含または排他として指定できます。非ブランク値を指定した場合、セグメント長は、フィールドに含まれるバイナリ値から判別され、排他フィールドの場合は、そのフィールド長がこの値に追加されます。

### 数値フィールド用属性の変更

数値フィールド属性パネルを使用して、数値フィールド用属性の変更または作成済みフィールドのパターン設定を行います。



出力幅を変更するには、新しい幅を「出力幅」フィールドに入力します。出力幅は、フィールドを TABL 表示形式または印刷形式で示す場合の、編集、表示、および印刷パネルで使用する文字位置の数です。デフォルトの出力幅は、フィールド定義に従い、符号文字および小数点を含めて、フィールド見出し (または、見出しが指定されていない場合はフィールド名) を表示するために必要な最大文字数、およびフィールドの値を表示するために必要な文字数になります。

許される幅は、6 から 30 文字です。

SNGL および TABL 表示形式で数値フィールドの先行ゼロを表示するには、「先行ゼロ」フィールドに「YES」を入力します。デフォルトは NO (先行ゼロの抑制) です。

次の図は、フィールド見出しおよび出力幅が列の幅表示にどのように影響するかを示しています。

図 73. フィールド見出しおよび出力幅調整を使用して表示されたデータ・セット

```

:
Type      NAME                      Emp #      AGE      SALARY Mth(1) Mth(2) Mth(3)
#2        #3                      #4        #5        #6        #7        #7        #7
AN 1:2 AN 3:20                      BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4 BI 31: BI 35: BI 39:
<>      <-----1-----> <----+> <----+> <-----+> <----+> <----+> <----+>
**** Top of data ****
01      Grant Smith                      7712      35      75000      6      15      42
01      Andrew Apple                    6645      53      78500      30     22      46
:

```

セグメント化テンプレートの編集時には、4 バイト未満の長さのフィールドを長さフィールドとして設定できます。長さは、包含または排他として指定できます。非ブランク値を指定した場合、セグメント長は、フィールドに含まれるバイナリー値から判別され、排他フィールドの場合は、そのフィールド長がこの値に追加されます。

## 英数字フィールドを long 型の 16 進数で表示

英数字フィールドの表示は、X、XX、X\*、および Xn 接頭部コマンドを使用して変更できます。X 接頭部コマンドを使用すると、フィールドのタイプは AN および AX に切り替わります。

このタイプを AX に変更すると、フィールドは long 型の 16 進形式 (文字形式と対比) で表示および印刷されます。

図 74. 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル (VEHICLE-TYPE に long 型の 16 進モードを表示するフラグが示されたもの)

Process	Options	Help			
File Manager	Field Selection/Edit	Line 1 of 33			
----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----					
1 Id :		+			
2 Sel:	(#3='Toyota') & (#7>1997)	+			
Offset	0				
Cmd Seq	SHE Ref Field Name	Picture Type Start Length			
	**** Top of data ****				
___ ___	1 1 VEHICLE-REC	AN 1 8475			
___ ___	2 2 VEHICLE-TYPE	X AX 1 1			
___ ___	3 2 VEHICLE-MAKE	X(20) AN 2 20			
___ ___	4 2 VEHICLE-MODEL	X(20) AN 22 20			
___ ___	5 2 MODEL-CODE	X(6) AN 42 6			
___ ___	6 2 VEHICLE-SUB-MODEL	X(20) AN 48 20			
___ ___	7 2 YEAR-OF-MANUFACTURE	9(4) ZD 68 4			
___ ___	8 2 NUMBER-ADVERTISED	9(4) ZD 72 4			
___ ___	9 2 FOR-SALE OCCURS 1 TO 100 TIMES DEPENDING ON				
	NUMBER-ADVERTISED	AN 76 84			
___ ___	10 3 REGO-NUMBER	X(8) AN 76 8			
Command ==>		Scroll CSR			
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=Expand	F5=RFind	F6=RunTemp
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel

## 日時属性の定義および変更

日時値の保管に使用されるフィールドに関連する属性は、「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネルで定義および変更できます。このパネルでは以下の作業を行うことができます。

- 日時の値を保管する形式を指定する。
- 必要に応じて、日時値の処理に使用する代替データ・タイプを定義する。
- 日時値を表示するために使用する形式を定義する。

また、このパネルではデータの作成およびスクランブルのオプションも指定できます。

## 日時属性の定義または変更のためのフィールドの選択

フィールドをフィールド選択/編集パネル (図 234: 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル on page 902 参照) から選択します。日時属性の定義または変更のためのフィールドを選択するには、必須フィールドの横の「Cmd」フィールドに「DT」を入力します。DT は、必要なだけのフィールドに入力することができます。選択したフィールドごとに、File Manager では「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネルが表示されます。

定義または変更できる属性は、以下のとおりです。

- 日時値を保管するために使用される内部フォーマット
- 日時値の処理に使用される代替データ・タイプ
- 日時値を表示するために使用される出力フォーマット
- 新規レコードの作成およびコピーされたレコードの変更に使用される値
- 日時値をコピーされたレコードからスクランブルするためのオプション

## 「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネル

パネルの「**Internal Attributes (内部属性)**」セクションの「**Format (形式)**」フィールドは、日時の値がフィールドに保管されるときに形式を指定するために使用されます。形式値は、Language Environment®の日時呼び出し可能サービスによってサポートされるピクチャー文字を含むストリングにすることができます。例えば、8 バイトである場合、外部 10 進数フィールドを使用して、4 桁の年の値、続いて 2 桁の月の値、続いて 2 桁の日の値という形式の日付を保管できます。この形式ストリングは次のように指定します。

```
YYYYMMDD
```

File Manager でサポートされている以下のいずれかの形式を入力することもできます。

### **CENTSECS**

時刻 (100 分の 1 秒)。

### **CBLDATE**

COBOL 日付 (1600 年 12 月 31 日以降の日数)

### **CYD**

ユリウス日付 (C を世紀標識として使用。0 は 1900 年代、1 は 2000 年代)

### **LILDATE**

リリウス日付 (1582 年 10 月 14 日からの日数)

### **LILTIME**

1582 年 10 月 14 日 00:00:00 からの秒数として格納される日時

### **MICSECS**

時刻 (100 万分の 1 秒単位)

### **MILLSECS**

時刻 (1000 分の 1 秒単位)

### **STCK**

TOD クロック値として保管される日時

### **STCKE**

拡張 TOD クロック値として保管される日時

パネルの「**Internal Attributes (内部属性)**」セクションの「**Type (タイプ)**」フィールドでは、フィールド属性に定義されたデータ・タイプと異なるデータ・タイプを指定できます。これは、フィールドのデータ・タイプが日時値の処理に適していない場合に使用されます。例えば、英数字フィールドを使用してマイクロ秒の時刻値を保管する場合、File Manager が時刻値の有効な処理を確実に実行するように、「**Type (タイプ)**」フィールドに **BI** (バイナリー) を入力することができます。パネルの「**Output Attributes (出力属性)**」セクションの「**Format (フォーマット)**」フィールドでは、このフィールドの日時値を表示するために使用する形式を指定できます。形式値は、Language Environment®の日時呼び出し可能サービスに

よってサポートされるピクチャー文字を含むストリングにすることができます。例えば、日付値を 3 文字の曜日、3 文字の月、2 桁の日、4 桁の年で表示するには、形式文字列を以下のように指定できます:

```
Www Mmm DD, YYYY
```

File Manager が日時フィールドを定様式モードで表示すると、フィールドの出力幅は指定された出力フォーマットの長さに設定されます。

## テンプレート・ワークベンチを使用したテンプレートの管理

「テンプレート・ワークベンチ」は、特定のデータ・セットから独立してテンプレートで直接作業ができる中央領域です。この領域は、コピーブック・テンプレートを作成、編集または更新するために使用できます。この領域で動的テンプレートを作成することはできませんが、既存の動的テンプレートを編集することはできます。

## テンプレートの編集 (E)

テンプレートを編集するには、以下のようにします。

1. **「Template (テンプレート)」** セクションの **「Data set name (データ・セット名)」** フィールドには、既存のテンプレートを保管する、データ・セットの名前を入力します。

テンプレートは PDS または PDSE データ・セットに保管できますが、CA-Panvalet ライブラリーや、Library Management System Exit がアクセスするライブラリーには保管できません。

2. これが分かっている場合は、テンプレートのメンバー名を関係のあるフィールドに入力するか、あるいはメンバー名にブランクまたはパターンを指定して、メンバー選択リストを表示させます。次に、リストから必要なメンバーを選択できます。
3. コマンド行に **E** コマンドを入力し、Enter キーを押します。

File Manager に「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。(このパネルで選択できるフィールド、基本および接頭部コマンドについて詳しくは、[「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」](#) [パネル ページ 901](#)を参照してください。)



**注:** テンプレートのデータ・セット名を指定せずに、コピーブックの詳細を入力した場合は、File Manager は編集してデータの表示に使用する一時テンプレートを作成します。現在のパネルを終了する前に、テンプレート名を指定して SAVE コマンドを入力することによって、そのテンプレートを保管することができます。それ以外の場合は、テンプレートは廃棄されます。

## 関連 ID 基準の編集

関連 ID 基準(すなわち、物理レコード内であらかじめ別のセグメント内に存在するセグメント・レイアウトの ID 基準)を使用してセグメント化レコードを処理する場合、以下のようにしてテンプレート内で関連 ID 基準を編集できます。

1. 「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルの「**Template (テンプレート)**」セクションにある「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、既存のセグメント化データ用テンプレートを保管するデータ・セットの名前を入力します。

テンプレートは PDS または PDSE データ・セットに保管できますが、CA-Panvalet ライブラリーや、Library Management System Exit がアクセスするライブラリーには保管できません。

これが分かっている場合は、テンプレートのメンバー名を関係のあるフィールドに入力するか、あるいはメンバー名にブランクまたはパターンを指定して、メンバー選択リストを表示させます。次に、リストから必要なメンバーを選択できます。

```

:
Template:
  Data set name . 'FMN.RFM0569.PDSE'
  Member . . . . TEMPLB1
:

```

2. コマンド行に **E** コマンドを入力し、Enter キーを押します。

File Manager が、テンプレートの各レベル 01 レイアウトがリストされた「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルを表示します。

Process	Options	Help			
File Manager		Record Type Selection		Line 1 of 9	
Processing Option: Template for segmented data			Prompt	Offset	Length
Cmd	SIE	Field Name			
		**** Top of data ****			
___ S		HEADER-01		0	20
___ S		HEADER-02		0	20
___ S		HEADER-03		0	20
___ S		DETAIL-0101		0	30
___ S		DETAIL-0102		0	30
___ S		DETAIL-0103		0	30
___ S		DETAIL-0201		0	30
___ S		DETAIL-0202		0	30
___ S		DETAIL-0203		0	30
		**** End of data ****			
Command ==>			Scroll CSR		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetrieve	F5=RFind	F6=RunTemp
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel		

3. 「**Template for segmented data (セグメント化データ用のテンプレート)**」オプションを選択します (現在選択解除されている場合)。
4. 関連 ID 基準 (別のセグメントで保持されているもの) を指定するレイアウト用の「**Cmd**」フィールドに E 接頭部コマンドを入力します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Record Type Selection                      Line 1 of 9
Processing Option: / Template for segmented data
Cmd SIE Field Name                      Prompt  Offset Length
**** Top of data ****
___ S  HEADER-01                          0      20
___ S  HEADER-02                          0      20
___ S  HEADER-03                          0      20
E S  DETAIL-0101                         0      30
___ S  DETAIL-0102                         0      30
___ S  DETAIL-0103                         0      30
___ S  DETAIL-0201                         0      30
___ S  DETAIL-0202                         0      30
___ S  DETAIL-0203                         0      30
**** End of data ****
:

```

5. Enter キーを押します。

File Manager が、選択したレイアウトを示す「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルを表示します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Field Selection/Edit                      Line 1 of 6
---Criteria - Enter 0 - Related ID expression, 1 or 2 - expression by field---
0 Rid:                               +
1 Id :                               +
2 Sel: 0                             +
Offset 0                               Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name                      Picture  Type Start Length
**** Top of data ****
___ ___ 1 1 DETAIL-0101                          AN      1      30
___ ___ 2 2 SUBTYPE-FIELD                      AN      1      9
___ ___ 3 3 SUBTYPECONST                      X(7)    AN      1      7
___ ___ 4 3 TYPEREC                          X(2)    AN      8      2
___ ___ 5 2 DETAILTEXT01                      AN      10     21
___ ___ 6 3 DETAIL01-01                      X(21)   AN      10     21
**** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F5=RFind    F6=RunTemp
F7=Up        F8=Down    F9=Swap     F10=Left    F11=Right   F12=Cancel

```



注:

- a. パネル上部にある **[0 Rid]** 行は、(前に関連 ID 式を指定しない限り) ブランクです。
- b. 処理オプションを選択すると、ID 基準と関連 ID 基準との論理和演算を実行できます。

6. 関連 ID 式を入力または編集するには、コマンド行で「0」(ゼロ)を入力し、Enter キーを押します。

選択したレイアウトについて、File Manager は、テンプレートの他のレベル 01 レイアウトをリストする「RID Selection (RID 選択)」パネルを表示します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      RID Selection for DETAIL-0101                Line 1 of 8

E against layouts to specify related id criteria
Cmd SIE Field Name                                Prompt  Offset Length
**** Top of data ****
___ SI  HEADER-01                                0      20
___ SI  HEADER-02                                0      20
___ S   HEADER-03                                0      20
___ SI  DETAIL-0102                              0      30
___ S   DETAIL-0103                              0      30
___ S   DETAIL-0201                              0      30
___ S   DETAIL-0202                              0      30
___ S   DETAIL-0203                              0      30
**** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrieve F5=RFind    F6=RunTemp
F7=Up        F8=Down     F9=Swap     F12=Cancel

```

7. 関連 ID 基準が保持されているレイアウト用の **[Cmd]** フィールドに E 接頭部コマンドを入力します。

```

:
Cmd SIE Field Name                                Prompt  Offset Length
**** Top of data ****
E___ S  HEADER-01                                0      20
___ S   HEADER-02                                0      20
___ S   HEADER-03                                0      20
___ S   DETAIL-0102                              0      30
___ S   DETAIL-0103                              0      30
___ S   DETAIL-0201                              0      30
___ S   DETAIL-0202                              0      30
___ S   DETAIL-0203                              0      30
:

```

8. Enter キーを押します。

File Manager が、選択したレイアウトを示す「Related ID expression (関連 ID 式)」パネルを表示します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Related Id expression for DETAIL-0101          Line 1 of 7

----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----
0 Rid: _____ +
Offset 0 Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref Field Name                        Picture  Type Start Length
**** Top of data ****
___ ___      1 1 HEADER-01                                AN       1      20
___ ___      2 2 ALLGROUP                                AN       1      20
___ ___      3 3 TYPE-FIELD                                AN       1       8
___ ___      4 4 TYPECONST                                X(6)    AN       1       6
___ ___      5 4 TYPEREC                                X(2)    AN       7       2
___ ___      6 3 HEADERTXT                                AN       9      12
___ ___      7 4 HEAD01-TEXT                            X(12)   AN       9      12
**** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand    F5=RFind    F6=RunTemp
F7=Up        F8=Down     F9=Swap     F10=Left     F11=Right   F12=Cancel

```



**注:** 処理オプションを選択すると、関連基準と別の関連 ID との論理和演算を実行できます。

9. 「Related ID expression (関連 ID 式)」パネル上部の「**0 Rid**」行で、関連 ID 式を指定 (または編集) します。または、コマンド行で「**0**」(ゼロ)を入力してから Enter キーを押して、フィールドごとの関連 ID 式を指定します。

一般に、関連 ID 式は、関連 ID を保持するレイアウト内のフィールド、およびフィールドに含まれる値を示します。

Process	Options	Help
File Manager	Related Id expression for DETAIL-0101	Line 1 of 7
----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----		
0 Rid: #5='01'		
Offset 0 Enter "/" to OR with related ID		
Cmd Seq	SHE Ref	Field Name
		Picture Type Start Length
		**** Top of data ****
	1	1 HEADER-01 AN 1 20
	2	2 ALLGROUP AN 1 20
	3	3 TYPE-FIELD AN 1 8
	4	4 TYPECONST X(6) AN 1 6
	5	4 TYPEPREC X(2) AN 7 2
	6	3 HEADERTXT AN 9 12
	7	4 HEAD01-TEXT X(12) AN 9 12
		**** End of data ****
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=Expand	F10=Left
	F5=RFind	F11=Right
	F6=RunTemp	F12=Cancel

10. 「Exit」機能キー (F3) を押して、「RID Selection (RID 選択)」パネルに戻ります。
11. 「Exit」機能キー (F3) を再度押して、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルに戻ります。

Process	Options	Help
File Manager	Field Selection/Edit	Line 1 of 6
---Criteria - Enter 0 - Related ID expression, 1 or 2 - expression by field---		
0 Rid: SEG(HEADER-01):#5: TYPEPREC ='01'		
1 Id: _____ +		
2 Sel: 0 _____ +		
Offset 0 Enter "/" to OR with related ID		
		**** Top of data ****
	1	1 DETAIL-0101 AN 1 30
	2	2 SUBTYPE-FIELD AN 1 9
	3	3 SUBTYPECONST X(7) AN 1 7
	4	3 TYPEPREC X(2) AN 8 2
	5	2 DETAILTEXT01 AN 10 21
	6	3 DETAIL01-01 X(21) AN 10 21
		**** End of data ****
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=Expand	F10=Left
	F5=RFind	F11=Right
	F6=RunTemp	F12=Cancel

これで、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル上部の「**0 Rid**」行に、関連 ID 式が表示されます。

12. 「**1 Id**」行と「**2 Sel**」行で、フィールドごとのレコード ID 基準とレコード選択基準 (あるいはいずれか) を必要に応じて指定します。



```

  Process  Options  Help
-----
File Manager                Field Selection/Edit                Line 1 of 6
---Criteria - Enter 0 - Related ID expression, 1 or 2 - expression by field---
0 Rid: SEG(HEADER-01):#5: TYPREC      ='01'                               +
1 Id : #4='01'                               +
2 Sel: 0                               +
Offset _____0                      Enter "/" to OR with related ID
:

```

### 13. SEGNO() 関数および SEGCNT() 関数を使用したセグメントの識別

SEGNO 関数および SEGCNT 関数は、処理中の現在のセグメント番号および特定セグメントが過去に出現した回数を確認できる仕組みを提供します。

#### SEGNO()

現在のセグメント番号を戻します。

#### SEGCNT('01 field-name')

指定された 01 field name を使用して、セグメントが過去に出現した回数を戻します。

SEGNO 関数および SEGCNT 関数は、フリー・フォーマットの式でのみ指定できます。

#### 使用法の例:

例えば、最初のセグメントを使用して後に続く A、B、C、または D のセグメントを識別できる次のようなサンプル・データについて考えます。

```

:
      Col 1_____ Insert Length 8160_____ Record AT TOP_____ Format CHAR
      -----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7--
***** **** Top of data ****
000001 1234AsegBsegBsegCsegCsegDsegDsegDsegDseg
000002 0202BsegBsegDsegDseg
000003 1232AsegBsegBsegCsegCsegDsegDseg
***** **** End of data ****
:

```

上記のデータは、次のテンプレートを使用してマップできます。

```

:
File Manager                Record Type Selection                Line 1 of 2
Processing Option: _ Template for segmented data
Cmd SIE Field Name                Prompt  Offset Length
      **** Top of data ****
  e SI SEG-HDR                      0      4
  e SI SEG-A                          0      4
  e SI SEG-B                          0      4
  e SI SEG-C                          0      4
  e SI SEG-D                          0      4
      **** End of data ****
:

```


セグメントごとに基準を調べます。

ヘッダー・セグメント `segno() = 1` は、それが常にレコードの最初のセグメントになるようにします。

```

:
File Manager                      Field Selection/Edit                      Line 1 of 5
---Criteria - Enter 0 - Related ID expression, 1 or 2 - expression by field---
0 Rid: _____+
1 Id : segno()=1 _____+
2 Sel: _____+
Offset 0 Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name          Picture  Type Start Length
          **** Top of data ****
          1  1 SEG-HDR                      AN       1     4
          2  2 SEG-NUM-A                 9        ZD     1     1
          3  2 SEG-NUM-B                 9        ZD     2     1
          4  2 SEG-NUM-C                 9        ZD     3     1
          5  2 SEG-NUM-D                 9        ZD     4     1
          **** End of data ****
:

```

 **注:** セグメント・ヘッダーには、引き続き出現するセグメントごとの数が含まれています。

セグメント A: 過去の出現回数をヘッダー内の値と比較する関連式に注目してください。

```

:
File Manager                      Field Selection/Edit                      Line 1 of 3
---Criteria - Enter 0 - Related ID expression, 1 or 2 - expression by field---
0 Rid: SEG(SEG-HDR):segcnt('seg-a') < #2: SEG-NUM-A _____+
1 Id : _____+
2 Sel: _____+
Offset 0 Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name          Picture  Type Start Length
          **** Top of data ****
          1  1 SEG-A                      AN       1     4
          2  2 SEG-TYPE                 X(1)    AN     1     1
          3  2 SEG-DATA                 X(3)    AN     2     3
          **** End of data ****
:

```

```

:
File Manager                      RID Selection for SEG-A                      Line 1 of 4
E against layouts to specify related id criteria
Cmd SIE Field Name          Prompt  Offset Length
          **** Top of data ****
e  SI  SEG-HDR                      0      0     4
      SI  SEG-B                      0      0     4
      SI  SEG-C                      0      0     4
      SI  SEG-D                      0      0     4
          **** End of data ****
:


```

Enter キーを押します。

```

:
File Manager      Related Id expression for SEG-A                      Line 1 of 5
----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----
0 Rid: segcnt('seg-a') < #2                                          +
Offset 0          Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name          Picture  Type Start Length
          **** Top of data ****
          1 1 SEG-HDR                      AN      1      4
          2 2 SEG-NUM-A                 9       ZD      1      1
          3 2 SEG-NUM-B                 9       ZD      2      1
          4 2 SEG-NUM-C                 9       ZD      3      1
          5 2 SEG-NUM-D                 9       ZD      4      1
          **** End of data ****
:

```

 **注:** SEGCNT を使用し、そこから得られた結果をヘッダーに含まれる値と比較することで、出現が確認されたセグメント A の数をヘッダーの値を使用して確実に決定できるようにします。

セグメント B、SEG-C、および SEG-D は、次のような式によってすべて定義されます。

```

:
File Manager      Related Id expression for SEG-B                      Line 1 of 5
----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----
0 Rid: segcnt('seg-b') < #3                                          +
Offset 0          Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name          Picture  Type Start Length
          **** Top of data ****
          1 1 SEG-HDR                      AN      1      4
          2 2 SEG-NUM-A                 9       ZD      1      1
          3 2 SEG-NUM-B                 9       ZD      2      1
          4 2 SEG-NUM-C                 9       ZD      3      1
          5 2 SEG-NUM-D                 9       ZD      4      1
          **** End of data ****
:

```

```

:
File Manager      Related Id expression for SEG-C                      Line 1 of 5
----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----
0 Rid: segcnt('seg-c') < #4                                          +
Offset 0          Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name          Picture  Type Start Length
          **** Top of data ****
          1 1 SEG-HDR                      AN      1      4
          2 2 SEG-NUM-A                 9       ZD      1      1
          3 2 SEG-NUM-B                 9       ZD      2      1
          4 2 SEG-NUM-C                 9       ZD      3      1
          5 2 SEG-NUM-D                 9       ZD      4      1
          **** End of data ****
:

```

```

:
File Manager      Related Id expression for SEG-D                      Line 1 of 5
----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----
0 Rid: segcnt('seg-d') < #5                                         +
Offset 0          Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name          Picture  Type Start Length
          **** Top of data ****
          1 1 SEG-HDR
          2 2 SEG-NUM-A              9       ZD      1      1
          3 2 SEG-NUM-B              9       ZD      2      1
          4 2 SEG-NUM-C              9       ZD      3      1
          5 2 SEG-NUM-D              9       ZD      4      1
          **** End of data ****
:

```

セグメント化テンプレートを使用してデータを表示すると、次に示すように、ヘッダー・セグメントを使用して後続のセグメントの数を決定している様子を確認できます。

```

:
View              FMN.RFM0757.SEGTEST(SEG2)                          Record AT TOP      Top of 3
          SEG-NUM-A SEG-NUM-B SEG-NUM-C SEG-NUM-D                    Format TABL
          #2        #3        #4        #5
          ZD 1:1    ZD 2:1    ZD 3:1    ZD 4:1
          <>        <>        <>        <>
          ***** **** Top of data ****
000001          1          2          3          4
- - - - - -1- - - SEG-A - - - - - - - - - - - 1 Line(s) suppressed
- - - - - -1- - - SEG-B - - - - - - - - - - - 2 Line(s) suppressed
- - - - - -1- - - SEG-C - - - - - - - - - - - 3 Line(s) suppressed
- - - - - -1- - - SEG-D - - - - - - - - - - - 4 Line(s) suppressed
000002          0          2          0          2
- - - - - -2- - - SEG-B - - - - - - - - - - - 2 Line(s) suppressed
- - - - - -2- - - SEG-D - - - - - - - - - - - 2 Line(s) suppressed
000003          1          2          3          2
- - - - - -3- - - SEG-A - - - - - - - - - - - 1 Line(s) suppressed
- - - - - -3- - - SEG-B - - - - - - - - - - - 2 Line(s) suppressed
- - - - - -3- - - SEG-C - - - - - - - - - - - 3 Line(s) suppressed
- - - - - -3- - - SEG-D - - - - - - - - - - - 2 Line(s) suppressed
:

```

## File Manager における関連 ID 基準を使用したセグメント化データの処理方法

### ID 基準

ID 基準には、現行のセグメントに関して物理レコードで初期に発生した他のセグメント・タイプのフィールドに対する 1 つ以上の参照を指定する機能があります。

セグメント・タイプは現行のセグメント位置からさかのぼって検査されるため、現行セグメントより前にある最初の一致セグメント・タイプ (特定の関連 ID 参照用) が比較に使用されるものとなります。テンプレート・オプションによって論理和演算が要求されない限り、ID 基準および関連 ID 基準は、互いに論理積演算されません。

### 選択基準

セグメント選択基準は、レコード全体の選択に影響します。レコード内の 1 セグメントが選択基準を満たさない場合は、そのレコード全体が選択不可とみなされ、以降の処理でどのフォームにも表示されません (あるいは使用できません)。

### テンプレート・レイアウトの選択および選択解除

テンプレートのセグメント・タイプを選択解除すると、選択基準の処理に影響します。編集または表示の際、テンプレート内で選択解除されたセグメントは (この設定を優先する場合)、現行のグループ化の設定 (SHOW 設定) に関係なく、常に非選択のシャドー行にグループ化されます。シャドー行は、SHADOW 基本コマンドの現行設定に従って非表示または表示されます。

### 識別不可のセグメント

明示的な ID 基準、または暗黙的な長さの突き合わせ基準 (特定の ID 基準を持たないセグメント用) で識別できないセグメントも、非選択セグメントのマークが付けられます。ただし、編集または表示時には、これらのセグメントは引き続き現行のグループ化設定に従って動作します。編集または表示であり、複数行形式 (TABL、CHAR、HEX、または LHEX) の場合に、これらのセグメントのグループ化が解除されると、これらのセグメントが識別できなかったことを示す「=ID」が接頭部域に表示されます。SINGL 形式 (接頭部域のない形式) では、メッセージが発行されます。

### 編集時および表示時の識別および選択の現行性

エディター・セッションで、ID 基準および選択基準がレコードおよびセグメントに適用されるのは、メモリー内にデータをロードするときだけです (選択基準が指定されており、これがメモリー内編集または表示であると仮定した場合)。レコードおよびセグメントがエディター・セッションで常に再評価されるわけではありません。編集の場合、これは、セグメント・タイプに影響する可能性がある、あるいはレコードまたはセグメントを選択不可にすると思われるセグメントへのデータ変更は、現行の編集セッションでは作動しないことを意味します。このタイプのデータ変更を反映するには、これを保管してから再度編集セッションに入るようにしてください。

## テンプレートのコピーブックからの更新 (U)

テンプレートを基本としたコピーブックで小幅の変更を行った場合は、それらの変更を反映させるためにテンプレートを更新することができます。

更新処理がサポートする小幅な変更は、次のとおりです。

- フィールドのデータ・タイプを変更せずに、フィールド名を変更する
- フィールド名を変更せずに、フィールドのデータ・タイプを変更する
- レコード内のフィールドの順序を変更する
- 参照されていないフィールドを削除する
- 新規フィールドを挿入する
- レコード長を変更する
- 配列 (テーブル) 内のフィールドのオカレンス数を変更する

更新処理が望ましくない結果を引き起こす可能性のある、大幅な変更は、次のとおりです。

- フィールド名とフィールドのデータ・タイプを変更する
- フィールド名とレコード内のフィールドの順序を変更する

テンプレートにレコード ID 基準またはレコード選択基準が入っている場合には、更新プロセスで、フィールドの順序の変更を反映するように、基準のフィールド参照番号が調整されます。

しかし、コピーブックから削除されたフィールドが基準で参照されている場合は、更新プロセスによって表示される「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルに、削除されたフィールドに対する参照が「#0」に変更されて表示されます。基準を編集し、廃止されたフィールド参照を除去するかまたは置き換えて、その後で「Exit」機能キー (F3) を押して更新処理を続行します。

フィールドのデータ・タイプを同様のデータ・タイプ以外に (例えば、数値を非数値にしたり、その逆に) 変更すると、更新プロセスによってそのフィールドに定義したフィールド属性 (作成属性など) が破棄されます。

コピーブックから既存のテンプレートを更新するには、



**注:** File Manager は、「**Copybook: Data set name (コピーブック: データ・セット名)**」フィールドを無視して、代わりにテンプレートの作成または更新に使用されたデータ・セット名を使用します。

コピーブックは PDS、PDSE または CA-Panvalet ライブラリーに保管することができます。

1. **Template (テンプレート)** セクションの「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドには、更新したいテンプレートを保管する、データ・セットの名前を入力します。

テンプレートは PDS または PDSE データ・セットに保管できますが、CA-Panvalet ライブラリーや、Library Management System Exit がアクセスするライブラリーには保管できません。

2. **Templates (テンプレート)** セクションの「**Member (メンバー)**」フィールドに、テンプレートの名前を入力するか、あるいはメンバー名にブランクまたはパターンを指定します。
3. コマンド行に `U` コマンドを入力し、Enter キーを押します。

File Manager が、指定されたテンプレートの既存ソース定義に対する拡張コピーブック選択プロセスに進みます。「Exit」機能キー (F3) を押すと、File Manager はテンプレートを更新します。その処理の成功または失敗を示すメッセージがパネルの右上隅に表示されます。

使用したいコピーブックの PDS メンバー名と、更新したいテンプレートのデータ・セット名または PDS メンバー名を指定する必要があります。指定したコピーブックは、コンパイラでコンパイルすることによって妥当性が検査されます。コンパイル・プロセスおよびエラーが起こった場合の対処方法については、[データ記述のサポート ページ 183](#)を参照してください。

## コピーブックまたはテンプレートを使用した機能の実行 (RC または RT)

「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルから (TVIEW コマンドを使用して)「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」に入った場合は、その「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を使用して現行のテンプレートを編集するか、新規のテンプレートを選択または作成してから、データを表示することができます。

それを実行するには、

1. 「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルから、コマンド行に「TVIEW」を入力して、Enter キーを押します。

「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」メインパネルが表示され、現在使用しているコピーブックまたはテンプレート (あるいはその両方) の詳細が関係のあるフィールドに示されます。



**注:** 後に F3 (終了) または F12 (取り消し) を伴って TV コマンドを出すことは、TV OFF コマンドと同義です。ワークベンチからのテンプレートで編集を再開するには、RC または RT コマンドを出す必要があります。

2. 現行のテンプレートを編集する (E コマンド) か、現行のコピーブックから新規テンプレートを作成する (CC コマンド) か、現行のテンプレートから新規テンプレートを作成する (CM コマンド) か、あるいは、単に、別のコピーブックまたはテンプレートを指定することができます。
3. 編集の選択を行ってから、RC コマンド (コピーブックを使用する場合) または RT コマンド (テンプレートを使用する場合) を入力します。

「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルは、新規に指定したコピーブックまたはテンプレートを使用してデータを表示します。



**注:** この 2 つのコマンドは、オプション 7.1 で「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」に入った場合には使用できません。

RC を入力した場合は、指定したコピーブックから作成された、一時テンプレートを使用していることとなります。パネルを実行する前にこのテンプレートを編集することはできず、テンプレートは保存されません。テンプレートを編集または保存したいときは、CC コマンドを使用してから RT コマンドを使用します。

RC を使用するには、使用したいコピーブックの PDS メンバー名を指定する必要があります。指定したコピーブックは、コンパイラでコンパイルすることによって妥当性が検査されます。この処理の説明、およびエラーが発生したときの対処方法については、[データ記述のサポート ページ 183](#)を参照してください。

RT コマンドを使用する場合、テンプレートは、以前 PDS メンバーに保存した永久テンプレートでも、CC コマンドを使用して現行パネルで作成した一時テンプレートでも構いません。

## マッピング・フィールド (MC または MT)

あるデータ・セットから別のデータ・セットにデータをコピーする、または 2 つのデータ・セットに含まれるデータを比較する場合、まずは次の内容を指定できます。

- 入力データ・セット (コピーの場合) または開始データ・セット (比較の場合) のレコード構造を記述するテンプレート
- 出力データ・セット (コピーの場合) または 2 番目のデータ・セット (比較の場合) のレコード構造を記述するテンプレート

その後、これらのレコード構造の関係(フィールド・マッピングと呼ばれる)を記述することができます。フィールド・マッピングは、MC または MT 基本コマンドを使用してテンプレート・ワークベンチから作成し編集するか、あるいはコピー・ユーティリティーまたは比較ユーティリティー内で「即時」に実行できます。

「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」およびCopy Utility (コピー・ユーティリティー)内では、テンプレートは「From (元)」テンプレートおよび「To (宛先)」テンプレートと呼ばれます。Compare Utility (比較ユーティリティー)内では、「Old (旧)」テンプレートおよび「New (新規)」テンプレートと呼ばれます。ただし、テンプレート定義およびフィールド・マッピング情報はどのユーティリティーでも独立したものであり、Compare Utility (比較ユーティリティー)で使用するためのテンプレートは「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」内でも作成して編集できます。

フィールド・マッピング情報は「To (宛先)」(または「New (新規)」)テンプレートに指定します。フィールド・マッピングでは、「To (宛先)」テンプレートの各フィールドに対して、「From (元)」(または「Old (旧)」)テンプレートのどのフィールドをコピーまたは比較するかが定義されます(「From (元)」または「Old (旧)」テンプレートがある場合のみ)。

「To (宛先)」テンプレートのフィールド・マッピングを編集する前に、MC (コピーブックからマップ) または MT (テンプレートからマップ) コマンドを使用して、「From (元)」テンプレートを指定する必要があります。

コピーブックを使用して新しい「From (元)」テンプレートを作成するには、Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)でコピーブックを指定してから MC コマンドを入力します。

既存のテンプレートを「From (元)」テンプレートとして使用するには、Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)で既存のテンプレートを指定してから MT コマンドを入力します。

MC または MT コマンドを入力した後で、File Manager によって「Map To (マップ先)」パネルが表示されます。このパネルで、「To (宛先)」テンプレートを指定し、EM または GE コマンドを使用してそのフィールド・マッピングの編集を開始できます(「[Map To \(マップ先\)](#)」[パネル ページ 951](#)を参照してください)。

#### 関連トピック

[テンプレート間のフィールド・マッピング ページ 259](#)

[データ・セット・コピー ページ 353](#)

[データ・セットの比較 ページ 395](#)

## フィールド・マッピングの生成および編集 (GM、GE、および EM)

GM (対応するマップの生成) コマンドは、「From (元)」テンプレートと「To (宛先)」テンプレートのためにデフォルトのフィールド・マッピングを生成して、「To (宛先)」テンプレートの既存のフィールド・マッピングを置き換えます。GM コマンドは、編集用のフィールド・マッピングを表示しません。File Manager によって生成されるデフォルトのフィールド・マッピングについて詳しくは、[テンプレート間のフィールド・マッピング ページ 259](#)を参照してください。

EM (マッピングの編集) コマンドは、編集用のフィールド・マッピングを表示します。「To (宛先)」テンプレートに既存のフィールド・マッピングがない場合は、EM コマンドによってデフォルトのフィールド・マッピングが生成されます(実際には、編集用のフィールド・マッピングが表示される前に、GM コマンドが実行されます)。



GE コマンドは EM と似ていますが、編集用のフィールド・マッピングを表示する前に「To (宛先)」テンプレートのデフォルトのフィールド・マッピングを常に再生成する (既存のフィールド・マッピングを置き換える) 点が異なります。

フィールド・マッピングの編集について詳しくは、[テンプレート間のフィールド・マッピング ページ 259](#)を参照してください。

## 連続するフィールドのマッピング

連続するフィールドをマップする必要があるときには、SS、Sn、または S\* の接頭部コマンドを使用するほうが便利である場合があります ([Field Mapping \(フィールド・マッピング\) パネル ページ 899](#)を参照してください)。

複数のフィールドを同時に選択すると、「Exit」機能キー (F3) を押すたびに、File Manager によって、選択した次のフィールド用の「From」Field Mapping (「元」フィールド・マッピング) または「Old」Field Mapping (「旧」フィールド・マッピング) パネル ([From Field Mapping \(フィールド・マッピング元\) または Old Field Mapping \(旧フィールド・マッピング\) パネル ページ 919](#)を参照) が表示されます。最後に選択したフィールドが表示されているときに「Exit」機能キー (F3) を押すと、File Manager は「Field Mapping (フィールド・マッピング) パネル ([Field Mapping \(フィールド・マッピング\) パネル ページ 899](#)を参照) に戻ります。

## スクランブル・オプションの指定

データをスクランブルすることで、特定のフィールドの値を変更する機能を利用しながら、実動 (「生」) データを基にテスト・データを作成できます。

Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3) を使用して、あるデータ・セットから別のデータ・セットにデータをコピーするとき、出力テンプレートでフィールドをスクランブル対象であるとマーキングすることにより、スクランブルするフィールドを指定します。

順序変更用のフィールドは、スクランブル・オプションをテンプレートでそのフィールドに設定することによりマークされます。

スクランブル・オプションは、「Field Attributes (フィールド属性)」パネルで指定または変更できます。パネルには 2 つの種類があります。一方は英数字フィールド用、もう一方は数値フィールド用です。

[スクランブル・オプションを指定するためのフィールドの選択 ページ 253](#)

[データのスクランブル ページ 364](#)

[「Field Attributes \(フィールド属性\)」パネル - 英数字フィールド ページ 886](#)

[「Field Attributes \(フィールド属性\)」パネル - 数値フィールド ページ 893](#)

[「Value List Edit \(値リスト編集\)」パネル ページ 1097](#)

[「Scramble Exit Specification \(スクランブル出口指定\)」パネル ページ 1027](#)

## スクランブル・オプションを指定するためのフィールドの選択

フィールドをフィールド選択/編集パネル (図 234: [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 902](#) 参照) から選択します。スクランブル・オプションを指定するためのフィールドを選択するには、その必須フィールドの横にある「Cmd」フィールドで E を入力します。E は、必要なだけのフィールドに入力することができます。選択したフィールドごとに、File Manager では「Field Attributes (フィールド属性)」パネルが表示されます。

フィールドのスクランブル・オプション (または他のフィールド属性のいずれか) を更新した後で、「Field Selection (フィールド選択)」または「Edit (編集)」パネルに戻ると、(「SHE」見出しの下にある) E 列に、そのフィールドの属性が変更されたことを示す「E」が表示されます。

指定できるスクランブル・オプションは以下のとおりです。

- スクランブル・タイプ
- 値オプション
- 値入力列
- 値出力列
- 数値範囲の最小値と最大値
- 値データ・セット名

スクランブル・オプションにより、入力データを出力データ・セットにコピーする際に順序変更することがある場合には、その方法を決定します。

関連トピック

[スクランブル・タイプの指定 ページ 254](#)

[値オプションの指定 ページ 255](#)

[値入力列および値出力列の指定 ページ 256](#)

[範囲値の指定 ページ 257](#)

[値データ・セット名の指定 ページ 257](#)

[値リストの指定と編集 ページ 257](#)

## スクランブル・タイプの指定

「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」オプションにより、データが出力データ・セットにコピーされる際にどのように順序変更されるかを決定します。

スクランブル・タイプを次の値のいずれかに設定します。

### 空白

データは順序変更されません。

### 1 (「ランダム」)

個々の呼び出しでランダム出力値を生成するように順序変更されたデータ。

### 2 (「反復可能」)

個々の呼び出しで同じ出力値を生成するように順序変更されたデータ。

### 3 (「変換」)

(「DSN」フィールドで指定した) 値データ・セットに保持されている入力と出力の値を使用して、データがスクランブルされます。

このオプションでは、入力列と出力列（「IN」および「OUT」）および値データ・セット名（「DSN」）で「Value (値)」オプションを選択する必要があります。変換データ・セットに含まれるすべてのレコードは、コピー操作にメモリーにロードされます。入力列と出力列には、データ・セットに保管されている入力フィールド値および出力フィールド値の位置が示されます。それらの長さは、コピー操作でマップされた個々の入力フィールドおよび出力フィールドによって決まります。一致する入力フィールド値が見つかったら、対応する出力フィールド値が、一致するレコードから取得されます。一致する値が見つからなかった場合は、ゼロまたはデータ作成属性によって決定される値でフィールドが初期設定されます。

#### 4 (「終了」)

データは (別のパネルで指定した) スランブル出口を使用してスランブルされます。スランブル出口の記述について詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*を参照してください。

#### 5 (「ODPP」)

データは、隣接コマンド・フィールドで指定された ODPP コマンドを使用してスランブルされます。この領域は、Optim™ データ・プライバシー・プロバイダー・コマンド入力域です。コマンド構文については、「ODPP 構文ガイド」を参照してください。

ODPP コマンドは、スクロール可能フィールドです。左右にスクロールするには、F10 キーと F11 キーを使用します。コマンドを別のウィンドウに展開するには、F4 キーを使用します。このオプションは、ODPP にアクセスするように File Manager がカスタマイズされ、環境が正常に初期化されている場合にのみ使用できます。詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*を参照してください。

#### 関連トピック

[値オプションの指定 ページ 255](#)

[値入力列および値出力列の指定 ページ 256](#)

[範囲値の指定 ページ 257](#)

[値データ・セット名の指定 ページ 257](#)

## 値オプションの指定

「Value (値)」オプションおよび対応するフィールドは、スランブル・プロセスの出力を制御します。

このオプションを選択または指定する方法は、関連するフィールドが英数字であるかまたは数値であるかにより異なります。

- 英数字フィールドの場合、以下のいずれかを実行します。
  - ブランクを入力して「Value (値)」オプションの選択を解除します。
  - 「/」を入力して「Value (値)」オプションの選択を行います。
- 数値フィールドの場合、以下のいずれかを実行します。
  - ブランクを入力して「Value (値)」オプションの選択を解除します。
  - 「1」を入力して範囲を選択します。
  - 「2」を入力して「Value (値)」オプションの選択を行います。

#### 値オプションの選択 (「/」)

このオプションを選択すると、以下を提供することができます。

- **変換データ・セット**。これは、「**Scramble Type (スクランブル・タイプ)**」の3(「Translate (変換)」)を入力列および出力列と値データ・セットで選択した場合に適用されます。
- **検索データ・セット**。これは、「**Scramble Type (スクランブル・タイプ)**」の1(「Random (ランダム)」)または2(「Repeatable (反復可能)」)を値データ・セット名とともに選択した場合に適用されます。データ・セットはメモリーにロードされ、出力値はロードされたレコードのいずれかからランダムにまたは反復可能なものとして選択されます。出力列により、このフィールドに選択された値の位置が決まります。
- **値リスト**。これは、「**Scramble Type (スクランブル・タイプ)**」の1(「Random (ランダム)」)または2(「Repeatable (反復可能)」)を値データ・セット名なしで選択した場合に適用されます。このフィールドの選択値は、Enter を押した際に表示されるパネルに入力できます。指定した値のいずれかが、コピー操作中にランダムにまたは反復可能なものとして選択されます。入力する値はテンプレートに保管されます。値リストについては、後で詳しく説明します。

### 値オプションの選択解除 (ブランク)

このオプションの選択を解除すると、ランダムまたは反復可能な出力値を生成する入力フィールドの順序が変更されます。「**スクランブル・タイプ**」は、1(「ランダム」)または2(「反復可能」)に設定する必要があります。

### 値入力列および値出力列の指定

入力列フィールド(「**IN**」)は、値データ・セットの入力フィールド値の開始位置を定義するものであり、入力フィールドを値データ・セットの値と突き合わせるために、コピー操作で変換処理が実行される際に使用されます。フィールドの長さは、コピー処理時にこのフィールドにマップされる入力フィールドの長さに設定されます。



**注:** この値は、「**スクランブル・タイプ**」の3(「変換」)を選択する場合にのみ必要です。

出力列フィールド(「**OUT**」)は、値データ・セットの出力フィールド値の開始位置を定義するもので、コピー操作で以下の方法で使用されます。

- **変換**。入力フィールド値が値データ・セットで一致すると、対応する出力値が使用されます。
- 「**ランダム**」または「**反復可能**」。入力値は、値データ・セットから出力値をランダムにまたは反復可能なものとして選択するために使用されます。

フィールドの長さは、「**Field Attributes (フィールド属性)**」パネルに表示されるフィールドの長さです。



**注:** この値は、「**スクランブル・タイプ**」の3(「変換」)を選択する場合に必要です。



【Scramble Type (スクランブル・タイプ)】の1 (「Random (ランダム)」) または 2 (「Repeatable (反復可能)」) を選択して、【Value (値)】オプションも選択すると、値データ・セット名 (DSN) を指定した場合に出力列が 1 にデフォルト設定されます。

## 範囲値の指定

数値フィールドにスクランブル・オプションを指定すると、結果として生じる順序が変更された値の選択元となる値の範囲を指定できます。

範囲の最小値を【Min (最小)】フィールドに指定し、範囲の最大値を【Max (最大)】フィールドに指定します。

範囲オプションは、ランダム・スクランブルおよび反復可能スクランブルが指定された場合にのみ選択できます。出力値は、指定された範囲内の数値から、ランダムにまたは反復可能なものとして選択されます。

## 値データ・セット名の指定

出力データ・セット名フィールドである【DSN】フィールドは、値データ・セットを定義します。カタログされた順次データ・セット、区分データ・セット、または VSAM データ・セットを指定できます。このデータ・セットには、コピー処理時の出力フィールド値を決定するために使用されるデータが入っています。

【Scramble Type (スクランブル・タイプ)】の3 (「Translate (変換)」) を選択する場合、データ・セットには、入力列および出力列で指定した位置の入力値および出力値が含まれている必要があります。

【Scramble Type (スクランブル・タイプ)】の1 (「ランダム)」または 2 (「Repeatable (反復可能)」) を選択する場合、データ・セットには、出力列で指定した位置の出力値が含まれている必要があります。



### Notes:

1. このフィールドは、【Scramble Type (スクランブル・タイプ)】の3 (「Translate (変換)」) を選択する場合に必要です。【Scramble Type (スクランブル・タイプ)】の1 (「Random (ランダム)」) または 2 (「Repeatable (反復可能)」) を選択して、【Value (値)】オプションも選択すると、オプションでデータ・セット名を指定することができます。このフィールドを空白のままにして【Value (値)】オプションを選択すると、テンプレートに保管されている値リストを入力するようにプロンプトが出されます。
2. 値データ・セット・レコードの長さは、フィールドの長さよりも長いまたは同じである必要があります。

## 値リストの指定と編集

値リストは、コピー操作でフィールドに取り込まれる値を選択するために、スクランブル・オプションとともに使用される値のリストです。出力フィールドに値が取り込まれるときに、このリストの値のいずれかが選択されます。スクランブル・オプションは、元の値をランダム・シードまたは反復可能シードと組み合わせて、リストから値を選択します。

ランダム・スクランブルおよび反復可能スクランブルの場合、値データ・セット・フィールド (Dsn) を空白のままにして、【Value (値)】オプションを選択することにより、値リストをインラインで指定できます。

関連する値リストを編集するには、**「Value (値)」** オプションを選択して Enter を押します。File Manager は「Value List Edit (値リストの編集)」パネルを表示します。

指定する値は対応するフィールド・タイプで有効でなければなりません。値リストを削除すると、前のパネルの値リスト・オプションがオフになります。

16 進値を入力するには、以下のように X'hhhh' 形式を使用します。

```
x'C1C2C3'
```

先行空白または空白値を指定するには、以下のように引用符付きストリングを使用します。

```
' SMITH'  
' '
```

空白値の行 (引用符なし) は無視されます。

指定されたストリングが含まれる値またはこのストリングで始まる値を現在行に入れるには、FIND コマンドおよび LOCATE コマンドを使用します。

行のコピー、挿入、移動、反復、または削除を行うために接頭部コマンドを使用できます。

値を保管するには F3 を押します。変更を無視するには「キャンセル」を押します。

関連トピック

[「Value List Edit \(値リスト編集\)」パネル ページ 1097](#)

## 日付/時刻フィールドのスクランブル・オプションの指定

フィールドをフィールド選択/編集パネル (図 234: 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル ページ 902 参照) から選択します。日付または時刻のスクランブル・オプションを指定するためのフィールドを選択するには、必要なフィールドの横にある **「Cmd」** フィールドに「DT」を入力します。DT は、必要なだけのフィールドに入力することができます。選択したフィールドごとに、File Manager では「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネルが表示されます。

指定できるスクランブル・オプションは以下のとおりです。

- スクランブル・タイプ (ランダムまたは反復可能)
- 日時範囲の開始値および終了値

## スクランブル・タイプの指定

**「Random (ランダム)」** オプションを選択すると、File Manager はコピー・プロセスが呼び出されるたびにランダムな日付または時刻の出力値を生成します。「Random (ランダム)」オプションが選択されておらず、範囲の **「Start (開始)」** と **「End (終了)」** の値が指定されている場合、File Manager は反復可能なスクランブルを実行します。この場合、コピー・プロセスの呼び出しごとに同じ日時出力値が生成されます。

## 範囲値の指定

File Manager が日時フィールドでスクランブルを実行するには、範囲の「**Start (開始)**」と「**End (終了)**」の値を指定する必要があります。「**Start (開始)**」と「**End (終了)**」の値は、フィールドに定義されている出力属性「Format (形式)」に日時値として入力する必要があります。これらの値は、File Manager がスクランブル日時値を生成できる範囲を定義します。

## テンプレート間のフィールド・マッピング

データのコピーまたは比較のときには、フィールド・マッピングを使用することができます。コピーのときには、「From (元)」と「To (宛先)」のテンプレートを指定する必要があり(データ・セット・コピー ページ 353を参照)、比較のときには、「Old (旧)」と「New (新規)」のテンプレートを指定し、「**定様式**」比較オプションを指定する必要があります(データ・セットの比較 ページ 395を参照)。File Manager は、「To (宛先)」または「New (新規)」テンプレートに保管されたフィールド・マッピングに保管された情報を使用して、この処理で使用するフィールドを判別します。

デフォルトでは、File Manager はテンプレートのフィールドの名前を突き合わせてフィールド・マッピング情報を生成します(これは、大文字と小文字の区別があります)。多くの場合、必要なアクションを実行するには、デフォルトのフィールド・マッピングで十分です。ただし、フィールド・マッピングを編集して、マップするレコード・タイプを指定したり、それらのレコード・タイプ内でマップするフィールドを指定したりすることもできます。極端な場合は、フィールドを、異なる名前、長さ、およびデータ・タイプを持つ異なる名前のフィールドにマップすることもできます。

## デフォルトのフィールド・マッピング

同じテンプレートをコピーまたは比較のいずれにでも使用することができ、File Manager がそれぞれの状況で、これを使用する方法を理解する必要があります。

まず始めに、File Manager は一致するフィールド名を探して、テンプレートでレコード・タイプをペアにします。次に、レコード・タイプのそれぞれのペアの中で、File Manager は一致した名前フィールドをマップします。次の2つの例は、コピーまたは比較処理でのこのマッピングのデフォルト結果を示します。

## デフォルト・フィールド・マッピングでのコピー

「From (元)」テンプレートと「To (宛先)」テンプレート間のフィールド・マッピングは、次のように生成されます。

図 75. デフォルトのフィールド・マッピングの例

「From (元)」テンプレート		「To (宛先)」テンプレート	
REC-TYPE-A	→	NEW-TYPE-A	❶
FIELD-A1	→	FIELD-A1	
FIELD-A2	→	FIELD-A2	
FIELD-A3	❷		
REC-TYPE-B	→	NEW-TYPE-B	
FIELD-B1	→	FIELD-B1	
FIELD-B2	→	FIELD-B2	
		FIELD-B3	❸
REC-TYPE-C	❹	REC-TYPE-C	❺
FIELD-C1		FIELD-Z1	
FIELD-C2		FIELD-Z2	

入力データ・セットが3つのレコードで構成されている(それぞれのタイプの1つが「From (元)」テンプレートに定義されている)場合は、次のようになります。

FIELD-A1   FIELD-A2   FIELD-A3	← REC-TYPE-A
FIELD-B1   FIELD-B2	← REC-TYPE-B
FIELD-C1   FIELD-C2	← REC-TYPE-C

この入力データ・セットをコピーすると、出力データ・セットは次のようになります。

FIELD-A1   FIELD-A2	← NEW-TYPE-A ❷
FIELD-B1   FIELD-B2   FIELD-B3	← NEW-TYPE-B ❸
FIELD-C1   FIELD-C2	← REC-TYPE-C ❹



**Notes:**

❶

File Manager は、レコード・タイプの中のフィールド名を突き合わせてレコード・タイプをペアにします。レコード・タイプ(コピーブックのレベル 01 グループ項目)の名前は重要ではありません。

❷

「To (宛先)」テンプレート NEW-TYPE-A には一致する FIELD-A3 がないので、このフィールドは出力データ・セットにコピーされません。

❸

「To (宛先)」テンプレートの FIELD-B3 にマップする FIELD-B3 が「From (元)」テンプレートにはありません。このフィールドは出力データ・セットに挿入されます。その値は、「To (宛先)」テンプレートにフィールド作成属性があればそれに従って初期設定され、フィールド作成属性がなければ、数値フィールドの場合はゼロに、英数字フィールドの場合は空白に初期設定されます。





④

「To (宛先)」テンプレートには FIELD-C1 または FIELD-C2 という名前のフィールドが含まれているレコード・タイプがないので、「From (元)」テンプレートの REC-TYPE-C レコード・タイプは（「To (宛先)」テンプレートに REC-TYPE-C という名前のレコード・タイプが含まれていても）「To (宛先)」テンプレートのどのレコード・タイプとも対になりません。入力データ・セットからの REC-TYPE-C レコードが出力データ・セットにそのままコピーされます。このレコードのコピーを停止するには、「From (元)」テンプレートを編集して REC-TYPE-C レコード・タイプを選択解除します。

⑤

「To (宛先)」テンプレートの REC-TYPE-C レコード・タイプ定義は使用されないなので、コピーに影響しません。

## デフォルト・フィールド・マッピングでの比較

「旧」テンプレートと「新」テンプレート間のフィールド・マッピングは、次のように生成されます。

図 76. デフォルトのフィールド・マッピングの例

「Old (旧)」テンプレート		「New (新規)」テンプレート
OLD-TYPE-A	→	NEW-TYPE-A ①
FIELD-A1	→	FIELD-A1
FIELD-A2	→	FIELD-A2
FIELD-A3 ②		
OLD-TYPE-B	→	NEW-TYPE-B
FIELD-B1	→	FIELD-B1
FIELD-B2	→	FIELD-B2
		FIELD-B3 ③
OLD-TYPE-C		REC-TYPE-C ④
FIELD-C1		FIELD-Z1
FIELD-C2		FIELD-Z2

上記のフィールド・マッピングを使用して、「旧」テンプレートに定義された各タイプのレコードが1つずつ含まれている「旧」データ・セット

```

| FIELD-A1 | FIELD-A2 | FIELD-A3 | ← OLD-TYPE-A
| FIELD-B1 | FIELD-B2 |           | ← OLD-TYPE-B
| FIELD-C1 | FIELD-C2 |           | ← OLD-TYPE-C

```

「新」テンプレートに定義された各タイプのレコードが1つずつ含まれている「新」データ・セット

```

| FIELD-A1 | FIELD-A2 |           | ← NEW-TYPE-A
| FIELD-B1 | FIELD-B2 | FIELD-B3 | ← NEW-TYPE-B
| FIELD-Z1 | FIELD-Z2 |           | ← REC-TYPE-C

```

は次のように比較されます。

- NEW-TYPE-A レコード中の FIELD-A1 は OLD-TYPE-A レコード中の FIELD-A1 と比較されます。
- NEW-TYPE-A レコード中の FIELD-A2 は OLD-TYPE-A レコード中の FIELD-A2 と比較されます。
- OLD-TYPE-A レコード中の FIELD-A3 は “新” データ・セット中のどのレコードのどのフィールドとも比較されません。❷
- NEW-TYPE-B レコード中の FIELD-B1 は OLD-TYPE-B レコード中の FIELD-B1 と比較されます。
- NEW-TYPE-B レコード中の FIELD-B2 は OLD-TYPE-B レコード中の FIELD-B2 と比較されます。
- NEW-TYPE-B レコード中の FIELD-B3 は “旧” データ・セット中のどのレコードのどのフィールドとも比較されません。❸
- REC-TYPE-C レコードは、OLD-TYPE-C レコード中のフィールドと “新規” テンプレートのレコード中のフィールドとの間で一致するマッピングがないため、比較されません。❹



#### Notes:

❶

File Manager は、レコード・タイプ中のフィールド名を突き合わせてレコード・タイプをペアにします。レコード・タイプ (コピーブックのレベル 01 グループ項目) の名前は重要ではありません。

❷

“新” テンプレート NEW-TYPE-A には一致する FIELD-A3 がないので、このフィールドはマップされず、比較にも使用されません。

❸

“新” テンプレートのこの FIELD-B3 にマップする FIELD-B3 が “旧” テンプレートにないので、このフィールドはマップされず、比較にも使用されません。

❹

“新” テンプレートのどのレコード・タイプ中にも FIELD-C1 または FIELD-C2 という名前のフィールドがないので、“旧” テンプレートの OLD-TYPE-C レコード・タイプは “新” テンプレートのレコード・タイプと対になりません。

REC-TYPE-C レコードの “新” データは、NEW-TYPE-A レコード・タイプのフィールド定義を使用して報告されます。これは、テンプレートにレコード識別基準が含まれておらず、NEW-TYPE-A が、“新” データ・セットの REC-TYPE-C レコード長と一致する長さで、“新” テンプレート中の最初のレコード・タイプであるためです。

OLD-TYPE-C レコード中のフィールドと “新” テンプレートのレコード中のフィールドとの間で一致するマッピングがないため、“旧” データは報告されません。代わりに、メッセージ [ \*\*\* Old data is not mapped to any data \*\*\* ] が報告されます。

## フィールド・マッピングの編集

フィールド・マッピングは、コピーまたは比較を実行するとき、または Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ) パネルを使用することによって編集することができます。

コピー時にフィールド・マッピングにアクセスするには、「From (元)」と「To (宛先)」の両方のテンプレートが指定されていて、「To (宛先)」パネルで「**Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)**」オプションが選択されている必要があります(コピーブックまたはテンプレートを使用したコピー ページ 361を参照してください)。

比較時にフィールド・マッピングにアクセスするには、最初の2つのパネルに「Old (旧)」と「New (新規)」の両方のテンプレートが指定されていて、3番目のパネルで「**2. Formatted (定様式)**」比較タイプと「**Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)**」オプションが選択されている必要があります(データ・セットの比較 ページ 395を参照してください)。

Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)パネルからフィールド・マッピングを編集するには、次のようにします。

1. Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ) (オプション 7) パネルで、「From (元)」テンプレートまたは「To (宛先)」テンプレートで使用する予定のコピーブックまたはテンプレートを指定します。

このテンプレートは、フィールド・マッピングの編集を開始する前に指定する必要がありますが、このテンプレートのマッピングは編集しません。フィールド・マッピング情報は、次のパネル(「To (宛先)」または「New (新規)」のパネル)で指定するテンプレートに保管されます。

2. 「MC」(コピーブックからのマップ)または「MT」(テンプレートからのマップ)のいずれかのコマンドを入力します。
3. 「Map From (マップ元)」パネルで、「To (宛先)」または「New (新規)」テンプレートに使用する予定のコピーブック(新規テンプレートを作成する場合)または既存のテンプレートを指定します。
4. そのテンプレートでそのフィールド・マッピングを編集するには、EM (マッピングの編集) コマンドを入力します。



**注:** テンプレート・マッピング情報は、比較とコピーの両方のユーティリティーで使用されます。Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)を使用している場合、パネル・ラベルは、コピー・ユーティリティー(「From (元)」および「To (宛先)」)で使用されるものです。

フィールド・マッピングの編集に使用する方法に関係なく、次の1つが行われます。

- 「To (宛先)」テンプレートが、レコード・タイプが1つしか含まれていないコピーブックから生成されたか、または動的テンプレートとして作成された場合は、「Template Mapping (テンプレート・マッピング)」パネルが表示されます。(パネルについて詳しくは、「[Field Mapping \(フィールド・マッピング\)](#)」パネル ページ 899を参照してください。)

- ・ 「To (宛先)」テンプレートが、レコード・タイプが複数含まれているコピーブックから生成された場合は、「Record Type Mapping (レコード・タイプ・マッピング)」パネルが表示されます。(パネルについて詳しくは、「Record Type Mapping (レコード・タイプ・マッピング)」パネル ページ 1009を参照してください。)



**注:** この項の例では、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」内からフィールド・マッピングを編集しているものとします。

図 77. 「Record Type Mapping (レコード・タイプ・マッピング)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Record Type Mapping
TO FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY2)		FROM FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY)
Cmd Field name	Len	Field name Len
**** Top of data ****		
--- NEW-TYPE01	84	REC-TYPE01 84
--- NEW-TYPE02	100	REC-TYPE02 100
**** End of data ****		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=CRetrieiv	F5=RFind
	F12=Cancel	Scroll PAGE
		F6=Describe

「To (宛先)」テンプレートで特定のレコード・タイプのマッピングを編集するには、横の **[Sel]** 列に **s** と入力して Enter キーを押します。

File Manager では、「To (宛先)」テンプレート・レコード・タイプのフィールドと、「From (元)」テンプレートのフィールドとの間の既存のマッピングを示す「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネルが表示されます。

## フィールド・マッピングの設定

「To (宛先)」テンプレートのフィールドのマッピングを設定または変更するには、そのフィールド名に「S」と入力します。「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネルが表示されて、「To (宛先)」フィールドにマップできる「From (元)」テンプレートのフィールドがリストされます。

図 78. 「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Field Mapping                Line 1 of 7
To      FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY2)
From    FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY)

Cmd Lv To Field Name      Type Len  Lv From Field Name      Type Len
---- 1 NEW-TYPE01             AN   84   1 REC-TYPE01             AN   80
---- 2 REC-TYPE              AN    2   2 REC-TYPE              AN    2
---- 2 NAME                  AN   20   2 NAME                  AN   20
---- 2 SERIAL-NO             BI    4
---- 2 AGE                   BI    2   2 AGE                   BI    2
---- 2 SALARY                PD    4   2 SALARY                PD    4
---- 2 MONTH                 BI    4   2 MONTH                 BI    4
**** Top of data ****
**** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev  F5=RFind    F6=Describe
F7=Up        F8=Down     F9=Swap     F12=Cancel

```

上記のパネルには、「To (宛先)」フィールド SERIAL-NO に対する「From (元)」フィールドがないことに注意してください。このフィールドは「非マップ」になります。

「To (宛先)」テンプレートのフィールドのマッピングを設定または変更するには、そのフィールド名に「S」と入力します。「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネルが表示されて、選択した「To (宛先)」フィールドにマップできる「From (元)」テンプレートのフィールドがリストされます。

図 79. 「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                From Field Mapping
To      template/copybook : FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY2)
From    template/copybook : FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY)
To field . . . . . : #4 SERIAL-NO
From field . . . . . :
Corresponding(Y/N) . . : N                (Auto map for group items).

Sel  Ref Lvl Old Field                Typ Start Length
----  ---  ---  -----
D --  Delete "Old field"
1 1  REC-TYPE01             AN    1    84
2 2  REC-TYPE              AN    1    2
3 2  NAME                  AN    3    20
4 2  EMPLOYEE-NO          BI   23    4
5 2  AGE                   BI   27    2
6 2  SALARY                PD   29    4
7 2  MONTH(13)            BI   33    4
**** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev  F7=Up       F8=Down
F9=Swap      F12=Cancel

```

この画面は、基本の「Field Selection/Edit」パネル(図 234: 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル ページ 902)に類似しています。フィールド名のところに「E」を入力して、同じ方法でフィールドを編集します。特にコピーの場合、フィールドの作成属性を設定できるようにフィールドを編集できます。これらは [英数字フィールド用属性の変更 ページ 236](#)および [英数字フィールド用属性の変更 ページ 236](#)で詳細に説明しています。

パネルの一番上の情報が、現在のマッピングを示しています。上記のパネルでは、「To field (宛先フィールド)」は SERIAL-NO です。同じ名前の「From (元)」フィールドがないので、「From field (元フィールド)」は現在ありません。

SERIAL-NO にマップする「From (元)」フィールドを指定するには、「From (元)」フィールドに対して「S」を入力します。パネルの最上部の情報が即時に変更されて、新しいマッピングが反映されます。例えば、フィールド #4 (EMPLOYEE-NO) に対して「S」を入力すると、パネル上部の情報は次のようになります。

```

:
File Manager                From Field Mapping
To  template/copybook : FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY2)
From template/copybook : FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY)
To  field . . . . . : #4 SERIAL-NO
From field . . . . . : #4 EMPLOYEE-NO
Corresponding(Y/N) . . : N                (Auto map for group items).
:
    
```

「Exit」機能キー (F3) を押して、「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネルに戻ります。このパネルはこの時点で、EMPLOYEE-NO が SERIAL-NO にマップされることを示しています。

```

:
File Manager                Field Mapping                Line 1 of 7
To  FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY2)
From FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY)

Cmd Lv To Field Name      Type Len | Lv From Field Name      Type Len
**** Top of data ****
  1 NEW-TYPE01             AN   84 | 1 REC-TYPE01             AN   80
  2 REC-TYPE                AN    2 | 2 REC-TYPE                AN    2
  2 NAME                    AN   20 | 2 NAME                    AN   20
  2 SERIAL-NO               BI    4 | 2 EMPLOYEE-NO            BI    2
  2 AGE                     BI    2 | 2 AGE                     BI    2
  2 SALARY                  PD    4 | 2 SALARY                  PD    4
  2 MONTH                   BI    4 | 2 MONTH                   BI    4
**** End of data ****
:
    
```

## フィールド・マッピングの削除

フィールドのマッピングが削除され、テンプレートをコピー操作の「To (宛先)」テンプレートとして使用した場合、出力データ・セットの値は、入力データ・セットのフィールドからコピーされるのではなく、「To (宛先)」テンプレートのフィールド作成属性に従って初期設定されます。テンプレートを比較操作の「New (新規)」テンプレートとして使用した場合は、フィールドが比較時に使用されません。

テンプレートのフィールドのマッピングを削除する場合、

1. 「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネルでフィールドを選択します。
2. 「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネルで、「Delete "From field" (「元フィールド」の削除) 行の横に「S」を入力します。

## 異なるレコード・タイプのペア化

「To (宛先)」テンプレートのレコード・タイプを、「From (元)」テンプレートの別のレコード・タイプと対にするには、次のようにします。

1. 「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネルでレコード・タイプのレベル 01 「フィールド名」を選択します。
2. 「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネルで、「To (宛先)」レコード・タイプと対にする「From (元)」レコード・タイプを選択します。



**注:** これは、「From (元)」テンプレートの 2 番目のレコード・タイプにマップするレコード・タイプが、「To (宛先)」テンプレートに 1 つしか含まれていないときに便利です。

## グループ項目のマッピング

基本項目のマッピング (上記の例で SERIAL-NO と EMPLOYEE-NO フィールドの間で示したような) のほかに、グループ項目 (基本項目が入っている) をマップすることもできます。「From (元)」テンプレートのグループ項目をマップするときその従属基本項目をマップしない場合は、「From (元)」グループ項目内のデータが単一の英数字フィールドとして扱われます。「Old (旧)」グループ項目を「To (宛先)」グループ項目にマップするときその従属基本項目をマップしない場合は、マップされるグループ項目の基本フィールド間のデータ・タイプが異なるかどうかに関係なく、データは (変更されずに) 出力データ・セットにコピーされ、比較されます。

「From (元)」グループ項目内の基本項目を「To (宛先)」グループ項目の基本項目にマップする場合は、「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネルで「From (元)」グループ項目を選択する前に、「対応 (Y/N)」フィールドに「Y」と入力します。これにより、「From (元)」グループ項目と「To (宛先)」グループ項目の同じ名前の従属項目を自動的にマップするように File Manager に指示されます。(これは、グループ項目のマッピングを迅速に設定するための方法です。マッピングが File Manager により設定された後、マッピングを手動で設定した場合と同様に、削除や別項目へのマッピングなどの編集作業が可能になります。)

## 連続するフィールドのマッピング

連続するフィールドをマップする必要があるときには、SS、Sn、または S\* の接頭部コマンドを使用するほうが便利である場合があります ([「Field Mapping \(フィールド・マッピング\)」パネル ページ 899](#)を参照してください)。

複数のフィールドを同時に選択した場合、「Exit」機能キー (F3) を押すたびに、File Manager によって、選択した次のフィールド用の「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネル ([「From Field Mapping \(フィールド・マッピング元\)」](#) または [「Old Field Mapping \(旧フィールド・マッピング\)」](#) [パネル ページ 919](#)を参照) が表示されます。最後に選択したフィールドの「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネルを表示していて、「Exit」機能キー (F3) を押すと、File Manager では「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネル ([「Field Mapping \(フィールド・マッピング\)」](#) [パネル ページ 899](#)を参照) に戻ります。

## フィールドのデータの作成

コピー操作で「From (元)」フィールドを指定した場合、データは「To (宛先)」フィールドに転送され、切り捨てまたは埋め込みが適切に行われます。File Manager では「From (元)」フィールドを指定しなかった場合は、そのフィールドのデータが作成されます。

このフィールドに適用される規則は、新規データ・セットを作成するときの規則とまったく同じです。詳しくは、[テンプレートの管理 ページ 204](#)を参照してください。

## 別のテンプレートを使用するマッピング

マッピングの関係は、「To (宛先)」テンプレートまたは「New (新規)」テンプレートに保管されます。マッピング情報は、フィールド ID とフィールド名です。データをコピーまたは比較するためにテンプレートを再使用すると、マッピング情報がチェックされます。File Manager は、指定された位置にあるフィールドが指定された名前であることを確認します。該当しない場合は、「Invalid mapping in target (ターゲットのマッピングが無効です)」というメッセージが表示されて、マッピングが壊れていることが File Manager により示されます。

これは、新規の「From (元)」テンプレートまたは「Old (旧)」テンプレートの構造が、オリジナルの「From (元)」テンプレートまたは「Old (旧)」テンプレートの構造と同じである場合は、マッピングの設定に使用した「From (元)」テンプレートまたは「Old (旧)」テンプレートと異なるテンプレートを使用できるということを意味します。つまり、マッピングに使用されるフィールドは、異なる位置にあることはなく、あるいは異なる名前を持つこともありません。ただし、新規の「From (元)」テンプレートまたは「Old (旧)」テンプレートの選択条件は、異なっても構いません。

さらに、「To (宛先)」テンプレートまたは「New (新規)」テンプレートを、「From (元)」テンプレートまたは「Old (旧)」テンプレートとして使用することもできます。しかし、テンプレートにマッピング情報があっても無視されます。

## フィールド・マッピング規則

File Manager は、[表 4: フィールド・マッピング規則 ページ 268](#) に示されている規則を使用して、指定された「From (元)」フィールドを指定された「To (宛先)」フィールドにマップできるかどうかを判別します。「可」は、マッピングが有効であることを示します。「不可」の場合、マッピングは無効です。

表 4. フィールド・マッピング規則

「From (元)」フィールド	「To (宛先)」フィールド		
	英数字	数字	浮動小数点
英数字 <sup>8</sup>	可	はい <sup>9</sup>	はい <sup>10</sup>
整数 <sup>11</sup>	可	可	可
非整数 <sup>12</sup>	不可	可	可

8. カテゴリー「英数字」は、COBOL カテゴリー、つまり英字、英数字、英数字編集、数字編集、および DBCS を含みます。PICTURE

文節の編集文字は、無視されます。グループ・フィールドは、基本的な英数字フィールドとして扱われます。

9. 「From (元)」フィールドは、数字だけで構成されていなければならない、数値フィールドとして扱われます。

10. 「From (元)」フィールドは、数字だけで構成されていなければならない、数値フィールドとして扱われます。

11. カテゴリー「整数」は、COBOL データ・タイプの2進数 (comp または comp-4 項目)、パック 10進数 (comp-3 項目)、およびゾーン 10進数 (PIC 9 (n) 項目) を含みます。10進数項目が、暗黙の小数点を持つことはできません。

12. カテゴリー「非整数」は、暗黙の小数点および1桁以上の10進数字を持つ、パックおよびゾーン 10進数項目を含みます。



表 4. フィールド・マッピング規則

(続く)

「From (元)」フィールド	「To (宛先)」フィールド		
	英数字	数字	浮動小数点
浮動小数点 <sup>13</sup>	不可	可	可

以下の規則は、有効にマッピングされた「From (元)」フィールドを、「To (宛先)」フィールドに移動する方法を規定しています。「To (宛先)」フィールドの場合、次のようになります。

**英数字**

データは左端の文字位置に合わせられ、必要に応じて右側のスペースが切り捨てられるか、右側にスペースが埋め込まれます。COBOL の JUSTIFIED 文節は、指定されていても無視されます。

「From (元)」フィールドが数値フィールドの場合は、絶対値 (符号なし) が使用されます。フィールドが符号付きとして定義され、符号記号が、1 文字分を占めているときは、その文字は移動されず、元の項目が、実際のサイズより 1 文字だけ小さいものとみなされます。

**数字**

データは、想定した小数点位置に合わせられ、必要に応じてゼロが切り捨てられるか、埋め込まれます。約束上の小数点がフィールド定義に明示的に指定されていないときは、フィールドの右端にあるものと想定されます。

「From (元)」フィールドが数値のときの負の数値では、データは、「From (元)」と「To (宛先)」の両方のフィールドが符号付きとして記述されているかのように移動されます。

「From (元)」フィールドが英数字のときは、データは「From (元)」フィールドが符号付き数値として記述されているかのように移動されます。

**内部浮動小数点**

小数点が、フィールドの左端にあるものと想定されます。データは、小数点に続いて左端の数字位置に合わせられ、指数部の位置合わせもそれに応じて行われます。

**外部浮動小数点**

データは左端の桁位置に合わせられて、指数もそれに応じて調整されます。

**コピーブック表示および印刷ユーティリティー**

「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」ユーティリティーを使用して、フィールド定義情報を表示または印刷します。

この情報は、次のオブジェクトに保存できます。

13. カテゴリー「浮動小数点」は、COBOL の浮動小数点データ・タイプ (comp-1 または comp-2 項目) を含みます。これらは、仮数と指数部の入った、実数の表記です。

- コピーブック
- コピーブックに基づいたテンプレート (Db2® テンプレートではない)
- 動的テンプレート
- IMS™ ビュー
- IMS™ 基準セット

報告書をフォアグラウンド (表示) で表示したり、報告書を現行の印刷データ・セットに印刷したり、報告書を印刷するためのバッチ・ジョブを実行依頼したりすることができます。フォアグラウンド実行を使用する場合には、メンバー・リストから複数のメンバーを選択して表示および印刷することができます。バッチ実行を使用する場合には、総称メンバー名を指定して複数のメンバーを印刷することができます。

コピーブック報告書を表示または印刷するには、以下のようにします。

1. 基本オプション・メニューからオプション **[3.13]** またはオプション **[7.2]** を選択して、「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」ユーティリティ・パネルを開きます。
2. コピーブック、テンプレート、IMS™ ビュー、または IMS™ 基準セットが含まれているデータ・セットの名前を入力する。
3. 表示または印刷するメンバーの名前を入力するか、またはブランクかパターンを入力してメンバー・リストから選択する。
4. 「View/Print Option (表示/印刷オプション)」を **1** (「View (表示)」) または **2** (「Print (印刷)」) に設定する。
5. 機能をバッチで実行する (および必要に応じて JCL を編集する) には、「**Batch Execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。
6. 配列エレメントのすべてのオカレンスを表示するには、「**Show array elements (配列エレメントを表示する)**」オプションを選択します。
7. 開始値および終了値を 16 進オフセットとして表示するには、「**Show start/end as hex offset (開始/終了を 16 進オフセットとして表示する)**」オプションを選択します。
8. 長さの値を 16 進数で表示するには、「**Show length in hex (長さを 16 進数で表示する)**」オプションを選択します。
9. テンプレート基準を表示するには、「**Show template criteria (テンプレート基準を表示する)**」オプションを選択します。

「**Show template criteria (テンプレート基準を表示する)**」オプションを選択したときに表示される情報は、下表のように入力データ・セットのタイプによって異なります。

入力データ・セット	表示される情報
Copybook (コピーブック)	「 <b>Show template criteria (テンプレート基準を表示する)</b> 」オプションは効果がありません。コピーブック・レイアウトが報告され、基準が存在しないという明示的な標識はなく、外部のオプションが選択されたことの標識もありません。
ID 基準または選択基準が指定されていないテンプレート	テンプレート・レイアウトが報告され、基準が存在しないというメッセージが示されます。
ID 基準または選択基準が指定されたテンプレート	テンプレート・レイアウトおよび基準が報告されます。

10. パネルを処理するには、Enter キーを押してください。

メンバー名にパターンまたはブランクを指定した場合は、「Member Selection (メンバー選択)」リストが表示されます。表示または印刷するメンバーごとに「Sel」フィールドに「S」を入力してから、Enter キーを押します。

バッチ実行を選択した場合には、生成された JCL が表示されます。この JCL を作り替えて、それを処理のために実行依頼します。



**注:** バッチ実行では「View/Print (表示/印刷)」処理オプションは無視されます。

11. フォアグラウンド実行を使用し、報告書の表示を選択した場合には、「View (表示)」パネルが表示されます。このパネルの内容をブラウズするか、または「1」を入力して現行の印刷データ・セットに内容を印刷することができます。

#### 関連トピック

[「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)

[「Copybook and Template Utility functions \(コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能\)」パネル ページ 817](#)

[「Copybook View and Print \(コピーブックの表示および印刷\)」の「Entry \(項目入力\)」パネル ページ 822](#)

## XML テンプレート

「Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティー)」を使用して、File Manager テンプレートを外部 XML フォーマットにエクスポートできます。

テンプレートのすべてのアスペクトを XML フォーマットで表現できます。[テンプレートの XML 定義 ページ 1853](#)で説明されているエレメントおよび属性を指定するか、既存のテンプレートをエクスポートして、XML を手動で作成できます。

新規テンプレートの作成に必要なすべてのエレメントが XML で提供されている限り、XML テンプレートを製品内で直接使用できます。コピーブックまたはテンプレートの指定が可能なすべての状況で、XML テンプレートを使用できます。テンプレートの作成に必要な XML を判別する 1 つの方法として、「Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティー)」を使用して、類似の定義を持つテンプレートをエクスポートすることができます。

### XML フォーマットへのテンプレートのエクスポート

任意のタイプの File Manager セッションから任意のタイプのテンプレートをエクスポートできます。利便性のため、エクスポート・ユーティリティーは、すべてのテンプレート・メニューで使用可能になっています。

フォアグラウンド・ユーティリティーを使用して File Manager テンプレートをエクスポートするには、以下のいずれかのオプションを選択します。

- File Manager の「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」のオプション 7.6。
- FM/Db2 の「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」のオプション 7.2。
- FM/IMS の「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」のオプション 4.8。

フォアグラウンドの「Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティ)」を使用して、サポートされているすべてのタイプのテンプレートでメンバー・リストを表示できます。また、メンバー・リストから、E 接頭部コマンドを使用して任意のタイプのテンプレートに対してテンプレート編集を起動することもできます。

File Manager テンプレートのエクスポート用のバッチ・ユーティリティは TPEXP です。

## XML 形式でのテンプレートのインポート

「Template Import Utility (テンプレート・インポート・ユーティリティ)」を使用して、XML テンプレートを製品にインポートできます。インポート・プロセスでは、XML フォーマットのテンプレート定義を使用して、テンプレートを作成するか、既存のテンプレートを更新できます。

フォアグラウンド・ユーティリティを使用して File Manager テンプレートをインポートするには、以下のいずれかのオプションを選択します。

- File Manager の「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」のオプション 7.5。
- FM/Db2 の「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」のオプション 7.1。
- FM/IMS の「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」のオプション 4.7。

File Manager テンプレートのインポート用のバッチ・ユーティリティは TPIMP です。



**Db2:** Db2® テンプレートをインポートするには、File Manager/Db2 セッションから、フォアグラウンドまたはバッチのインポート・ユーティリティを実行する必要があります。テンプレート XML 内で参照されている Db2® オブジェクトが、FM/Db2 セッションの現行サブシステム内に存在している必要があります。



**IMS:**

- IMS™ テンプレート、ビュー、または基準セットをインポートするには、FM/IMS セッションから、フォアグラウンドまたはバッチのインポート・ユーティリティを実行する必要があります。
- FM/IMS 抽出プロセスでは、XML テンプレートを作成して、抽出フィールドをマッピングすることができます。

同じ IMS™ データベース情報のコピーが、類似した DBD 名の下にロードされている場合があります。これにより、類似データを使用する複数の IMS™ 環境が存在できます。FM/IMS の抽出が完了したら、抽出によって作成されたテンプレートを使用して、データベース名を変更したり、定形式ビューで他のデータを更新したりできます。

## Base テンプレートのサンプル XML

次の XML は、2つのコピーブック (COPY01 と COPY02) から作成されるテンプレートを定義します。これらのコピーブックは、データ・セット FMN.COPY 内にあります。この例では、01 フィールドとその名前を指定する方法 (name01="type01")、および再定義と範囲の指定を指定する方法を示します。また、ID 基準を指定する方法も示します。

```

<template lang="COBOL" type="BASE">
  <copybooks>
    <library>FMN.COPY</library>
    <member name="COPY01" name01="type01">
      <redefine level="3"/>
      <sourcerange fromstmt="2"/>
    </member>
    <member name="COPY02" name01="type02">
      <redefine level="3"/>
      <sourcerange fromstmt="2"/>
    </member>
  </copybooks>
  <layout copybook="COPY01">
    <criteria type="ID">
      <exp><![CDATA[#2 = '01']]></exp>
    </criteria>
  </layout>
  <layout copybook="COPY02">
    <criteria type="ID">
      <exp><![CDATA[#2 = '02']]></exp>
    </criteria>
  </layout>
</template>

```

## IMS™ テンプレートのサンプル XML

```

<template lang="COBOL" type="IMS">
  <dbd>DJ1E</dbd>
  <dbdlib>FMIMS.XTEST.DBDLIB</dbdlib>
  <copybooks>
    <library>FMN.IMS.IVP.COPYLIB.COBO</library>
    <member name="SHIRE" lib="1" segname="SHIRE">
    </member>
    <member name="SHIRENP" lib="1" segname="SHIRENP">
    </member>
    <member name="LINKSUB" lib="1" segname="LINKSUB">
    </member>
    <cobol maxrc="4">
    </cobol>
  </copybooks>
  <layout name="SHIRE" copybook="SHIRE" segment="SHIRE">
    <criteria type="ID">
      <exp><![CDATA[#4 = '1']]></exp>
    </criteria>
  </layout>
  <layout name="SHIRE-TOWN" copybook="SHIRE" segment="SHIRE">
    <criteria type="ID">
      <exp><![CDATA[#4 = '2']]></exp>
    </criteria>
  </layout>
  <layout name="SHIRE-CITY" copybook="SHIRE" segment="SHIRE">
    <criteria type="ID">
      <exp><![CDATA[#4 = '3']]></exp>
    </criteria>
  </layout>
  <layout name="SHIRE-NON-PUBLIC" copybook="SHIRENP" segment="SHIRENP">
  </layout>
  <layout name="SHIRE-SUBURB" copybook="LINKSUB" segment="LINKSUB">

```

```
</layout>
</template>
```

## Db2® テンプレートのサンプル XML

```
<template type="DB2">
  <ssid>DFB2</ssid>
  <db2object>DSN81210.EMP</db2object>
  <db2rel>1215</db2rel>
  <layout>
    <criteria>
      <exp><![CDATA[
        WHERE "FIRSTNAME" = 'Bob' AND "MIDINIT" = 'C'
      ]]></exp>
    </criteria>
  </layout>
</template>
```

## フォアグラウンド・インターフェースを使用して XML テンプレートをエクスポート

以下は、Base オプション 7.6 を使用して XML テンプレートをエクスポートする例です。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Template Export Utility
Command ==>> _____

Template:
Data set name . 'FMN.SAMPLE.TEMPLATE'
Member . . . . . (Blank or pattern for member list)
Filter . . . . . _____

Export Data set:
Data set name . 'FMN.XML.EXAMPLE'
Member mask . . _____

Processing Options:
Enter "/" to select option
- Batch execution          / Replace members
- Advanced member selection / Copybook and criteria only
- Skip member list        / Stats On
```

コピーブックおよび基準情報のみがエクスポートされます。つまり、フィールドや列データ (保留、選択、作成、代替見出しなど) は組み込まれません。テンプレートに含まれるのは、基本定義および基準のみです。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Template Member Selection          Row 00001 of 00013
Command ==>          Scroll CSR

Input data set FMN.SAMPLE.TEMPLATE
Export data set FMN.XML.EXAMPLE

      Name      Prompt  Type Created      Updated      Lang  Ver  Descr _
      *         *      * *         *         *         *   *   *
s_____ ABEND      *      BASE 2004/02/11 2011/11/28 12:39:09 COBOL  2  This
s_____ AODAO140    *      DYN 2011/12/19 2012/09/11 11:32:30 NONE   3
s_____ CONVT1     *      DB2 2012/03/02 2012/09/19 09:16:41 NONE   3
_____ COPY01B  *      BASE 2012/09/12 2012/09/12 06:23:29 PL/I   3
s_____ DJ1E      *      IMS 2008/08/15 2012/08/07 16:53:34 COBOL  3
_____ DJ1ECR1    *      CRIT 2008/01/12 2009/06/29 16:57:12 PL/I   3
s_____ DJ1ECR2    *      CRIT 2008/01/12 2009/06/29 16:57:12 PL/I   3
_____ DJ1ECR3    *      CRIT 2008/01/12 2009/06/29 16:57:12 PL/I   3
s_____ DJ1EVIEW  *      VIEW 2004/02/12 2012/08/03 17:37:53 COBOL  3
_____ EMPBASE   *      DB2 2009/03/10 2012/09/10 21:13:15 NONE   3
_____ EMPDB2   *      DB2 2009/06/29 2012/09/10 21:11:43 NONE   3
_____ TEST0102 *      BASE 2012/01/11 2012/08/07 06:09:56 COBOL  3
_____ THOGAN   *      BASE 2004/08/09 2009/05/18 14:25:55 COBOL  2
**** End of data ****

```

このメンバー・リストから、接頭部コマンド `E` または `V` を使用して、テンプレートを編集できます。`EX` コマンドまたは `VX` コマンドを使用すると、エクスポート・データ・セット内の同じ名前の XML メンバーを編集または表示できます。

エクスポートする各種テンプレートを選択したら、Enter を押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Template Member Selection          Row 00001 of 00013
Command ==>          Scroll CSR

Input data set FMN.SAMPLE.TEMPLATE
Export data set FMN.XML.EXAMPLE

      Name      Prompt  Type Created      Updated      Lang  Ver  Descr _
      *         *      * *         *         *         *   *   *
_____ ABEND      *ExpRepl BASE 2004/02/11 2011/11/28 12:39:09 COBOL  2  This
_____ AODAO140    *ExpRepl DYN 2011/12/19 2012/09/11 11:32:30 NONE   3
_____ CONVT1     *ExpRepl DB2 2012/03/02 2012/09/19 09:16:41 NONE   3
_____ COPY01B  *      BASE 2012/09/12 2012/09/12 06:23:29 PL/I   3
_____ DJ1E      *ExpRepl IMS 2008/08/15 2012/08/07 16:53:34 COBOL  3
_____ DJ1ECR1    *      CRIT 2008/01/12 2009/06/29 16:57:12 PL/I   3
_____ DJ1ECR2    *ExpRepl CRIT 2008/01/12 2009/06/29 16:57:12 PL/I   3
_____ DJ1ECR3    *      CRIT 2008/01/12 2009/06/29 16:57:12 PL/I   3
_____ DJ1EVIEW  *Exportd VIEW 2004/02/12 2012/08/03 17:37:53 COBOL  3
_____ EMPBASE   *      DB2 2009/03/10 2012/09/10 21:13:15 NONE   3
_____ EMPDB2   *      DB2 2009/06/29 2012/09/10 21:11:43 NONE   3
_____ TEST0102 *      BASE 2012/01/11 2012/08/07 06:09:56 COBOL  3
_____ THOGAN   *      BASE 2004/08/09 2009/05/18 14:25:55 COBOL  2
**** End of data ****

```

フォアグラウンド・ユーティリティを使用すると、エクスポートを実行するバッチ JCL を生成できます。

フォアグラウンド・インターフェースを使用して XML テンプレートをインポート

以下は、Base オプション 7.5 を使用してインポートする例です。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Template Import Utility
Command ==>> _____

XML Input:
Data set name . 'FMN.XML.EXAMPLE'
Member . . . . . (Blank or pattern for member list)

Import Template:
Data set name . 'FMN.IMP.NEW'
Member mask . . _____

Processing Options:
Enter "/" to select option          Enter "/" to select option
_ Batch execution                    / Replace - No update
_ Advanced member selection          _ Skip member list
    
```

Enter を押して、メンバー・リストを表示します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          XML Template Member Selection          Row 00001 of 00009
Command ==>> _____          Scroll CSR_

XML      data set FMN.XML.EXAMPLE
Template data set FMN.IMP.NEW

      Name      Prompt      Type Created      Updated      Lang Ver Descr _
      *          *          *      *          *          *          *          *
_____ ABEND          BASE 2013/06/07 2013/06/07 10:29:55 COBOL XML This
s_____ AODA0140        DYN
_____ CONVT1          DB2
_____ COPY01B      BASE 2012/12/01 2012/12/01 00:10:19 COBOL XML
_____ DJ1E          IMS 2013/07/03 2013/07/03 13:50:57 COBOL XML
_____ DJ1ECR2        CRIT 2013/05/09 2013/05/10 13:39:57 COBOL XML
_____ DJ1EVW        VIEW 2013/07/03 2013/07/03 13:51:00 COBOL XML
_____ EMPBASE      DB2 2012/09/19 2012/09/19 08:23:12 NONE XML
s_____ TEST0102      BASE
**** End of data ****
    
```

Base 製品で実行されるインポートでは、動的テンプレートおよび Base テンプレートのインポートのみが可能です。



Process	Options	Help					
File Manager	XML Template Member Selection	Template saved					
Command ==>		Scroll CSR					
XML	data set FMN.XML.EXAMPLE						
Template	data set FMN.IMP.NEW						
Name	Prompt	Type	Created	Updated	Lang	Ver	Descr
*	*	*	*	*	*	*	*
ABEND		BASE	2013/06/07	2013/06/07 10:29:55	COBOL	XML	This
AODA0140	*ImpRepl	DYN			NONE	XML	
CONVT1		DB2			NONE	XML	
COPY01B		BASE	2012/12/01	2012/12/01 00:10:19	COBOL	XML	
DJ1E		IMS	2013/07/03	2013/07/03 13:50:57	COBOL	XML	
DJ1ECR2		CRIT	2013/05/09	2013/05/10 13:39:57	COBOL	XML	
DJ1EVW		VIEW	2013/07/03	2013/07/03 13:51:00	COBOL	XML	
EMPBASE		DB2	2012/09/19	2012/09/19 08:23:12	NONE	XML	
TEST0102	*ImpRepl	BASE			COBOL	XML	
****	End of data	****					

フォアグラウンド・ユーティリティを使用すると、インポートを実行するバッチ JCL を生成できます。

## バッチ・インターフェースの例

**例 1.** FMN.XMLINP のすべての XML メンバーを FMN.IMPORT.TEMPLATE にインポートします。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=HLQ.SFMNMOD1
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM TPIMP DSNIN=FMN.XMLINP,
$$FILEM MEMBER=*,
$$FILEM DSNOUT=FMN.IMPORT.TEMPLATE,
$$FILEM REPLACE=YES
/*
```

**例 2.** 例 1 と同様にインポートしますが、デフォルトの入力 DD 名および出力 DD 名を使用する点が異なります。キーワード INPUT および OUTPUT を使用すると、別々の DD 名を参照できることに注意してください。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=HLQ.SFMNMOD1
//DDIN DD DISP=SHR,DSN=FMN.XMLINP
//DDOUT DD DISP=SHR,DSN=FMN.IMPORT.TEMPLATE
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM TPIMP MEMBER=*,REPLACE=YES
/*
```

**例 3.** ジョブ・ストリーム内でインライン化されている XML から 1 つのメンバーにインポートします。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=HLQ.SFMNMOD1
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM TPIMP DSNOUT=FMN.TEMPLATE(CBL1),INPUT=*
<template lang="COBOL" type="BASE">
<copybooks>
<library>FMN.COBOLE</library>
```

```

<member name="COPY01"/>
<member name="COPY02"/>
</copybooks>
<layout copybook="COPY01">
<criteria type="ID">
<exp><![CDATA[#2 = '01']]></exp>
</criteria>
</layout>
<layout copybook="COPY02">
<criteria type="ID">
<exp><![CDATA[#2 = '02']]></exp>
</criteria>
</layout>
</template>
/*

```

**例 4.** PDS 内のすべてのテンプレート・メンバーをエクスポートします。出力メンバー、ISPF 統計を置き換え、コピーブックおよび基準のみの XML を作成します。

```

//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=HLQ.SFMNMOD1
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$FILEM TPEXP DSNIN=FMN.IMPORT.TEMPLATE,
$$$FILEM MEMBER=*,
$$$FILEM DSNOUT=FMN.XMLOUT.NEW,
$$$FILEM COPYCRIT=YES,
$$$FILEM STATS=YES,
$$$FILEM REPLACE=YES
/*

```

**例 5.** 例 4 と同様にエクスポートしますが、入力および出力にデフォルトの DD 名を使用する点が異なります。キーワード INPUT および OUTPUT も使用できます。

```

//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=HLQ.SFMNMOD1
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//DDIN DD DISP=SHR,DSN=FMN.IMPORT.TEMPLATE
//DDOUT DD DISP=SHR,DSN=FMN.XMLOUT.NEW
//SYSIN DD *
$$$FILEM TPEXP MEMBER=*,
$$$FILEM COPYCRIT=YES,
$$$FILEM STATS=YES,
$$$FILEM REPLACE=YES
/*

```

**例 6.** 単一のメンバーを、SYSOUT で作成する XML 出力へエクスポートします。

```

//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=HLQ.SFMNMOD1
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//XMLDD DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$FILEM TPEXP DSNIN=FMN.TEMPLATE,MEMBER=COPY0102,COPYCRIT=YES,
$$$FILEM OUTPUT=XMLDD
/*

```

**例 7.** JCL に指定された XML 動的テンプレートを使用して比較ジョブを実行し、列比較を実行します。これにより、入力ファイルの列 1 から 5 が、出力ファイルの列 8 から 12 と比較され、入力ファイルの列 6 から 10 が、出力ファイルの列 13 から 17 と比較されます。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//DDOLD DD DISP=SHR,DSN=FMN.DATA(COMP1OLD)
//DDNEW DD DISP=SHR,DSN=FMN.DATA(COMP1NEW)
//TDOLD DD DATA
<template type="DYNAMIC">
  <layout>
    <symbol name="comp1" start="1" length="5" type="AN"/>
    <symbol name="comp2" start="6" length="5" type="AN"/>
  </layout>
</template>
/*
//TDNEW DD DATA
<template type="DYNAMIC">
  <layout>
    <symbol name="comp1" start="8" length="5" type="AN"/>
    <symbol name="comp2" start="13" length="5" type="AN"/>
  </layout>
</template>
/*
//SYSIN DD *
$$FILEM DSM TYPE=FORMATTED,LIST=DELTA
/*
```

**例 8.** XML 動的テンプレート (複数のレイアウトおよび ID 基準) を使用してサンプル・ファイルを印刷します。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//DDIN DD DISP=SHR,DSN=hlq.SFMNSAM1(FMNCDATA)
//TDDIN DD DATA
<template type="DYNAMIC">
  <layout name="rec-type01">
    <symbol name="type" start="1" length="2" type="AN"/>
    <symbol name="name" start="3" length="20" type="AN"/>
    <symbol name="empno" start="23" length="2" type="BI"/>
    <symbol name="age" start="25" length="2" type="BI"/>
    <symbol name="salary" start="27" length="4" type="PD"/>
    <criteria type="ID">
      <exp><![CDATA[#type = '01']]></exp>
    </criteria>
  </layout>
  <layout name="rec-type02">
    <symbol name="type" start="1" length="2" type="AN"/>
    <symbol name="name" start="3" length="20" type="AN"/>
    <symbol name="title" start="23" length="14" type="AN"/>
    <symbol name="addr1" start="37" length="20" type="AN"/>
    <symbol name="addr2" start="57" length="20" type="AN"/>
    <symbol name="postcode" start="77" length="4" type="AN"/>
    <criteria type="ID">
      <exp><![CDATA[#type = '02']]></exp>
    </criteria>
  </layout>
</template>
/*
```

```
//SYSIN DD *
$$FILEM DSP FORMAT=SNGL
/*
```

**例 9.** フィールドに新しい見出しを指定して、Db2® テンプレートを作成または更新する Db2® インポート・ジョブを実行します。XML インラインがあること、つまり入力メンバーから行われる可能性があることに注意してください。

```
//FMNDB2 EXEC PGM=FMNDB2,PARM=('SSID=ssss,SQID=userid')
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSTEM DD SYSOUT=*
$$FILEM TPIMP DSNOUT=hlq.TEMPLATE(EMPHD),
$$FILEM REPLACE=YES,
$$FILEM INPUT=*
<template type="DB2">
  <db2object>DSN8810.EMP</db2object>
  <layout>
    <symbol name="empno">
      <heading>Employee</heading>
    </symbol>
    <symbol name="FIRSTNAME">
      <heading>First Name</heading>
    </symbol>
    <symbol name="MIDINIT">
      <heading>Middle</heading>
    </symbol>
    <symbol name="LASTNAME">
      <heading>Last Name</heading>
    </symbol>
    <symbol name="BIRTHDATE">
      <heading>Birth Date</heading>
    </symbol>
  </layout>
</template>
```

## 第 5 章. テンプレート・リストの処理

テンプレートのリストを表示し、そのリストに対してアクションを実行します。

すべてのテンプレート・タイプは、以下の機能を含むリストから管理できます。

- PDSE バージョン 2 データ・セットのメンバー世代の可視性。
- 意図しないテンプレート編集の変更を防止するためのロック・メカニズム。
- 数値フィールドを使用して先行ゼロをフォーマット設定するデフォルト値を変更する機能。
- エクスポートされた XML 形式でテンプレートを比較する機能。

### テンプレート・リストの作成方法

テンプレート・リストは、以下の方法を使用して作成できます。

- File Manager メイン・メニューからオプション **7.8** を実行します。
- REXX exec を呼び出します。「REXX からのキーワード呼び出し」を参照してください。[ISPF 3.4 データ・セット表示からテンプレート・リストを呼び出す REXX exec のセットアップ ページ 284](#)も参照してください。
- ISPF コマンド・テーブルに定義されている ISPF コマンドを呼び出します。[テンプレート・リストを呼び出す ISPF コマンドのセットアップ ページ 283](#) を参照してください。
- メンバー (JCL または参照リスト・メンバーなど) を編集し、カーソルがテンプレートを含む区分データ・セットの名前に置かれる場合、拡張検索機能キーを押すと、「Template (テンプレート)」プルダウン・オプション 6 を使用してそのデータ・セットのテンプレートをリストできるメニューが生成されます。(「F4 機能キーから File Manager プルダウン・オプションを使用する」を参照してください。)



**注:** 機能キーを FMNELIBD **FMPWT** (LIBDEF を使用) または FMNSRCHK **FMPWT** (LIBDEF を使用しない) に設定し、メニューをバイパスしてテンプレート・リストを呼び出します。

### REXX からのキーワード呼び出し

#### 目的

すべてのテンプレート・タイプを含むテンプレートのリストを表示します。テンプレート・リストは、REXX exec から直接呼び出すことができます。

#### 使用上の注意

パラメーターを指定しないで ISPF コマンド行から呼び出した場合や、File Manager の「Utilities (ユーティリティ)」メニューから呼び出した場合は、「Template list (テンプレート・リスト)」パネルが表示されます。パラメーターを指定すると、「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルが表示されます。

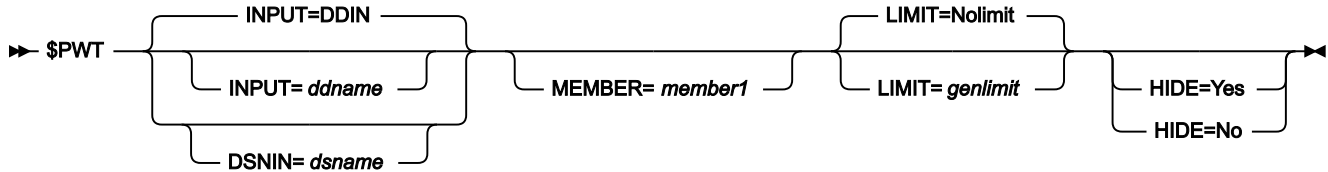
#### オプション

なし。

#### 関連関数

なし。

図 80. Syntax



## パラメーター

### INPUT=ddname

PDSE ワークベンチに表示する入力データ・セットの DD ステートメントまたは TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは、DDIN です。割り当てた ddname は、単一の PDS または PDSE である必要があります。連結データ・セットはサポートされていません。

### DSNIN=dsname

カタログされた入力 PDS または PDSE の名前を定義します。名前には、括弧の中にメンバー名またはメンバー名パターンを組み込むことができます。ここでメンバー名を指定した場合は、MEMBER パラメーターを指定する必要がありません。

### MEMBER=member1

メンバー・リストに表示する PDS または PDSE の 1 つ以上のメンバーを表す単一のメンバーまたはパターンの名前。パターンは、\* (アスタリスク) または % (パーセント記号) をプレースホルダーとして使用するメンバー名の一部です。

- \* 記号は、文字ストリングを表します。
- % 記号は、単一の文字のみを表します。

### LIMIT=genlimit|Nolimit

メンバーごとにメンバー・リストに表示される世代の最大数を指定します。範囲: 0 ~ 2000000000。

LIMIT=0 と指定した場合、メンバーの別名情報は表示されますが、メンバーの世代は表示されません。LIMIT=Nolimit と指定した場合、メンバー名またはメンバー名パターンに一致するすべてのメンバーの世代が表示されます。現在のメンバー (世代 0) は、常に表示されます。

genlimit メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは無視されます。

### HIDE=Yes|No

#### Yes

入力フィールドを非表示にした状態で「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルを表示して、メンバー・リストのサイズを最大限に確保します。

#### No

すべての入力フィールドが表示された完全な「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルを表示します。

HIDE キーワードを指定しない場合、前の設定が使用されます。デフォルトでは、初回ユーザーの場合は HIDE=NO になります。「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルが表示された後、HIDE コマンドを使用して入力フィールドの表示を切り替えます。

## REXX からのキーワード呼び出しの例

```

/* REXX invoke Template List */
ARG DSNIN
if DSNIN = '' then do
  say 'DATA SET NAME REQUIRED '
  exit 8
end
address TSO
'ALLOC FI(FMNPRINT) DUMMY REUSE'
address ISPEXEC
'SELECT CMD(FMMAIN $PWT DSNIN=||DSNIN||,
          ',LIMIT=NOLIMIT',
          ') NEWAPPL(FMN) MODE(FSCR) PASSLIB'
address TSO
'FREE FI(FMNPRINT)'

```

## テンプレート・リストを呼び出す ISPF コマンドのセットアップ

「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の説明に従って File Manager をインストールします。特に、TSO ログオンを変更して、File Manager データ・セットを ISPF セッションで利用できるようにしてください。「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の ISPF コマンド・テーブルへの File Manager の定義」で説明されている FM コマンドに加えて、テンプレート・リストの呼び出しに使用するために選択した以下のコマンドを追加します。

## LIBDEF を使用しないテンプレート・リスト・コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ===>

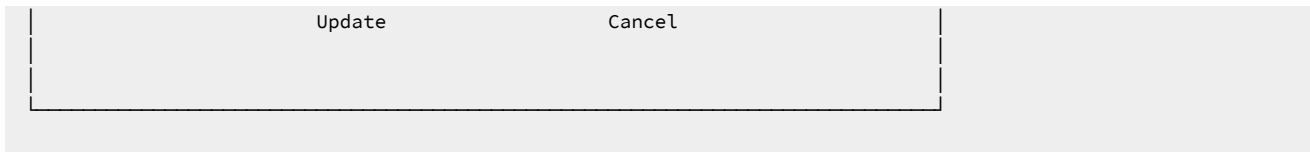
Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb . . . PWT
Trunc . . . 2
Action . . SELECT CMD(FILEMGR PWT &ZPARM) NEWAPPL(FMN)

Description FM Template List

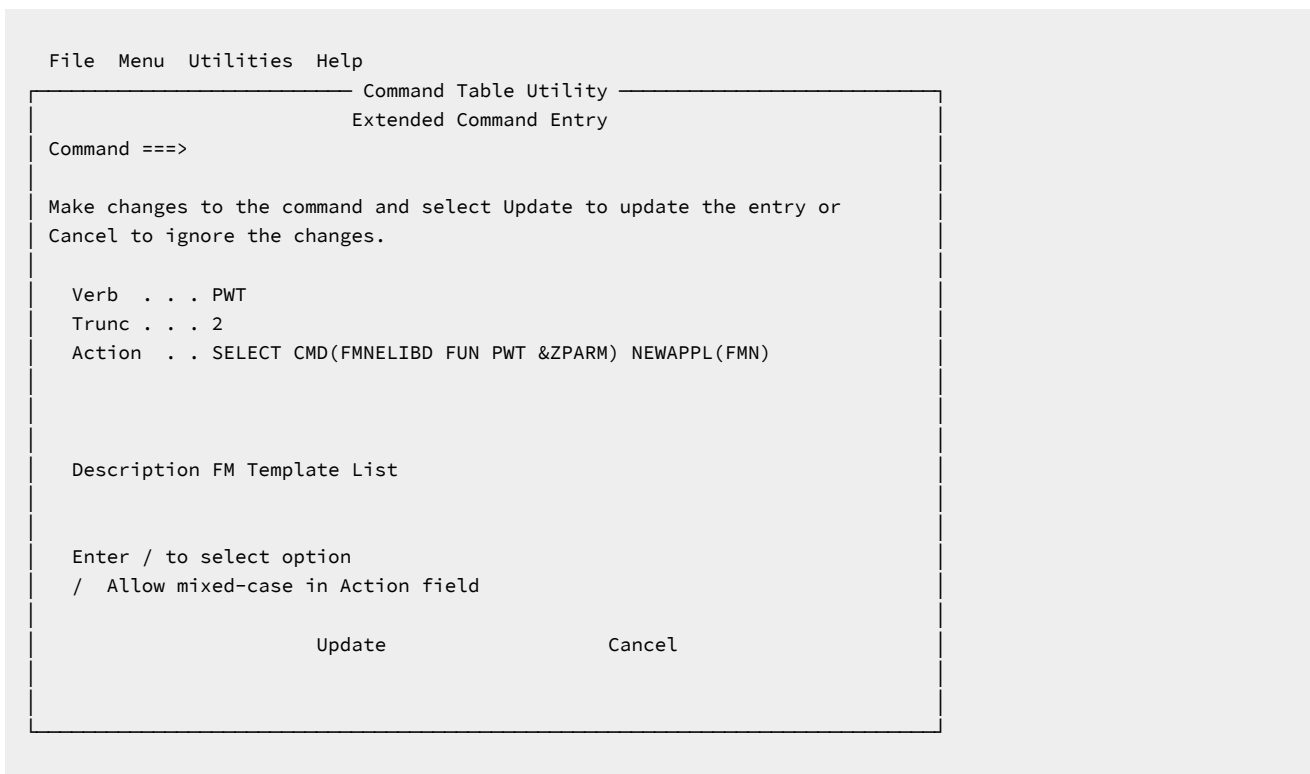
Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

```



## LIBDEF を使用したテンプレート・リスト・コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。



## ISPF 3.4 データ・セット表示からテンプレート・リストを呼び出す REXX exec のセットアップ

TSO ISPF セッションの SYSEXEC または SYSPROC 連結で使用可能なデータ・セットで、ユーザーが選択したメンバーに以下のいずれかの exec を定義します。(ALTLIB 内でも指定できます)

### LIBIF を使用しないテンプレート・リスト exec の定義

```

/* REXX invoke Template List */
ARG DSN
address ISPEXEC
"SELECT CMD(FILEMGR PWT "DSN") MODE(FSCR)"
exit
    
```

### LIBDEF を使用したテンプレート・リストの定義

```

/* REXX INVOKE Template List */
ARG DSN
    
```



```
address ISPEXEC
"SELECT CMD(%FMNELIBD FUN PWT "DSN") MODE(FSCR)"
exit
```

## 「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)」パネル

「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)」パネルは、基本メニュー・オプション 7.8 が選択されている場合、またはデータ・セット名なしで ISPF site コマンドが発行された場合に表示されます。

### パネルとフィールドの定義

図 81. 「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Template List Entry Panel	
Command ==>	_____	
Data set name .	PH33060.TEMPLATE.PDSEV2 _____	
Member . . . . *	_____	Generation limit _____

#### Data set name (データ・セット名)

PDS または PDSE のデータ・セットに完全修飾名または汎用的な名前を指定します。

- PDSE ワークベンチを処理するデータ・セットを選択リストから選択するには、汎用的なデータ・セット名を指定します。
- PDSE ワークベンチで以前に使用したデータ・セットが最大 50 個記録されている履歴から選択するには、データ・セット名を空白のままにします。

#### Member name (メンバー名)

メンバー・リストに表示するメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。すべてのメンバーを表示するには、空白のままにします。

#### Generation limit (世代制限)

メンバーごとに表示する世代の最大数を定義します。0 ~ 2000000000 の範囲で値を指定します。制限なしにするには、フィールドを空白のままにします。メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは、このフィールドは無視されます。

### 親パネル

- 「Copybook and Template Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能)」パネル  
ページ 817

## 「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネル

図 82. 「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネル

Process		Options		Help					
File Manager		Template Member List		Row 00001 of 00108					
Command ==>				Scroll CSR					
Data set name . TEMPLATE.PDSEV2									
Member . . . . *									
Generation limit									
Compare option 1 1. ISPF 2. SuperC 3. File Manager									
Name	Prompt	Rel	Gen	Type	Created	Updated	Lock	LZ	
*	*			*	*	*	*	*	-
ARRAY		0	0	BASE	2018/01/08	2020/01/09 10:24:23			
ASCII		0	0	DYN	2013/09/18	2013/09/18 09:18:32			
AZNOSEG		0	0	BASE	2005/03/19	2017/07/28 14:26:01			
AZOFF		0	0	BASE	2005/03/19	2014/11/14 09:10:20			
A61D		0	0	IMS	2018/06/05	2020/01/08 14:48:38			
BNPP		0	0	BASE	2013/08/07	2013/08/07 10:12:13			
BNPPRX		0	0	BASE	2013/08/07	2013/09/11 14:32:22			
CCSID930		0	0	DYN	2018/08/01	2018/08/01 13:59:39			
CISH#3		0	0	IMS	2005/07/18	2016/11/30 14:03:11			
CM1T072		0	0	DYN	2015/10/26	2015/10/26 15:49:12			
COBOLNAT		0	0	BASE	2018/06/08	2018/06/08 11:57:02			
COPYSYSL		0	0	BASE	2014/01/30	2014/02/27 11:03:14			

「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルは、入力パネルまたはテンプレート・リスト呼び出しの代替方式によって有効な区分データ・セットが提供された場合に表示されます。

### 列のカスタマイズとソート

「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルには、カスタマイズ可能な列の選択リストが表示されます。以下を行うことができます。

- 列の選択と配列。
- 列の幅の変更。
- 列値のソート順の変更。
- 各列にフィルターを適用。
- 画面幅にすべての列が収まらない場合は、右方 (F11) や左方 (F10) にスクロールします。

すべての列をカスタマイズするには、TAILOR 基本コマンドを使用します。表示されている列をカスタマイズするには、フィルター値にカーソルを置き、Enter キーを押します。

列値のソート順を変更するには、以下の方法を使用します。

- フィールドの見出しにカーソルを置き、Enter キーを押します。そのフィールドのデフォルトのソート順でリストがソートされます。
- フィールドの見出しの右端の位置にソート順標識が表示された場合は、ソート順標識にカーソルを置き、Enter キーを押します。そのフィールドの次のソート順序 (「Ascending (昇順)」、「Descending (降順)」、「None (なし)」のいずれか) でリストがソートされます。
- SORT コマンドを発行します。
- 任意の数のフィールドを対象に、TAILOR コマンドを発行し、SORT の順序を変更します。

## フィールドの説明

メンバー・リストに表示される列について詳しくは、[列の説明 ページ 291](#) を参照してください。

### Data set name (データ・セット名)

PDS または PDSE のデータ・セットに完全修飾名または汎用的な名前を指定します。

- PDSE ワークベンチを処理するデータ・セットを選択リストから選択するには、汎用的なデータ・セット名を指定します。
- PDSE ワークベンチで以前に使用したデータ・セットが最大 50 個記録されている履歴から選択するには、データ・セット名を空白のままにします。

### Member name (メンバー名)

メンバー・リストに表示するメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。すべてのメンバーを表示するには、空白のままにします。

### Generation limit (世代制限)

メンバーごとに表示する世代の最大数を定義します。0 ~ 2000000000 の範囲で値を指定します。制限なしにするには、フィールドを空白のままにします。メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは、このフィールドは無視されます。

### 「Compare (比較)」 オプション

比較は、一時データ・セット内のテンプレートのエクスポートされた (XML) バージョンで行われます。以下のいずれかの値を入力して、比較接頭部コマンド (CC、CN、CP、または CS) で使用する比較ユーティリティを選択します。

1. ISPF VIEW サービスを使用した、ISPF 編集比較。これはデフォルト・オプションです。
2. SuperC 比較。
3. File Manager Compare 関数 (DSM)。

## 基本コマンド

「Template List (テンプレート・リスト)」は、メンバー・リストを操作するために以下の接頭部コマンドをサポートしています。

- [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)
- [DELETE \(メンバー\) 基本コマンド ページ 1160](#)
- [DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)
- [FIND/RFIND 基本コマンド ページ 1179](#)
- [HEX 基本コマンド ページ 1190](#)
- [HIDE 基本コマンド ページ 1192](#)
- [LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1202](#)
- [REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)

- [RESET 基本コマンド ページ 1228](#)
- [RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)
- [RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1245](#)
- [TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)
- [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)
- [UP 基本コマンド ページ 1252](#)

## 接頭部コマンド

「Template List (テンプレート・リスト)」は、メンバー・リストを操作するために以下の接頭部コマンドをサポートしています。

### Browse (参照)

ISPF Browse サービスを使用してメンバー、現在のメンバー、またはメンバーの世代を表示します。

### Copy (コピー)

PDS、PDSE、および現在のメンバーの場合:

- メンバーおよび関連するすべての別名をコピーします。

メンバーの世代の場合:

- メンバーの世代をコピーし、現在のメンバーとして保存します。



**注:** COPY は、メンバーの世代ロード・モジュールまたはプログラム・オブジェクトではサポートされません。

### CC


選択されたメンバーの世代を現在のメンバーと比較します。



**注:** CC コマンドは、メンバーの世代をサポートするように定義されている PDSE にのみ使用できます。


### CN

選択された現在のメンバーまたはメンバーの世代をメンバー・リストの同じメンバーの次の世代と比較します。

 **注:** CN コマンドは、メンバーの世代をサポートするように定義されている PDSE にのみ使用できません。

## CP

選択されたメンバーの世代をメンバー・リストの同じメンバーの前の世代または現在の世代と比較します。

 **注:** CP コマンドは、メンバーの世代をサポートするように定義されている PDSE にのみ使用できません。

## CS

選択されたメンバー、現在のメンバー、またはメンバーの世代を同じデータ・セットの別のメンバー、現在のメンバー、またはメンバーの世代と比較します。「Compare Selection List (比較選択リスト)」パネルが表示され、ここでメンバーまたはメンバーの世代を選択できます。


## Delete (削除)

現在のメンバーの場合、以下のいずれかのアクションを実行します。

- 現在のメンバー、関連する別名、およびすべてのメンバーの世代を削除します。
- 現在のメンバーおよび関連する別名を削除し、最新の世代が現在のメンバーになるようにリカバリーします。

メンバーの世代の場合:

- メンバーの世代を削除します。


 **注:** メンバーの世代を削除しても、他のメンバーの世代の絶対世代番号は変わりません。現在のメンバーとそのすべての世代を削除したとしても、絶対世代番号が再利用されることはありません。

他のすべてのデータ・セットの場合:

- メンバーおよび関連するすべての別名を削除します。

## Edit (編集)

テンプレート・エディターを使用してテンプレートを編集します。

 **注:** 世代メンバーに変更が行われた場合は、SAVEAS プロンプトが発行されます。

## L

テンプレートのロック値を切り替えます。



**注:** ロックされたテンプレートは、テンプレートの編集時は上書きできません。編集セッション中に変更が行われた場合には、SAVEAS プロンプトが発行されます。

### Move (移動)

PDS、PDSE、および現在のメンバーの場合:

- メンバーおよび関連するすべての別名を移動します。

メンバーの世代の場合:

- メンバーの世代を移動し、現在のメンバーとして保存します。



**注:** MOVE は、メンバーの世代ロード・モジュールまたはプログラム・オブジェクトではサポートされません。

### Print (印刷)

「Template View and Print (テンプレート表示および印刷)」ユーティリティを使用してテンプレートを印刷します。

### Rename (名前変更)

現在のメンバーの場合:

- 現在のメンバーおよびすべてのメンバーの世代を名前変更します。

メンバーの世代の場合:

- 名前変更はサポートされていません。

他のすべてのデータ・セットの場合:

- メンバーの名前を変更します。

### RG

選択されたメンバーの世代が現在のメンバーになるようにリカバリーします。これまでの現在のメンバーは、相対世代 -1 になります。

### S

呼び出すメンバーを選択します。

- 現在のメンバーの ISPF エディット
- 世代メンバーの ISPF 表示

**View (表示)**

「Template View and Print (テンプレートの表示および印刷)」ユーティリティーを使用してテンプレートを表示します。

**Z**

テンプレートのグローバル先行ゼロのデフォルトを切り替えます。

**列の説明**

メンバー・リストに表示されるフィールドについて詳しくは、[フィールドの説明 ページ 287](#) を参照してください。

**(接頭部域)**

メンバー・リスト内の各行の前に、接頭部域にコマンドを入力することができます。サポートされるコマンドの詳細については、[接頭部コマンド ページ 288](#) を参照してください。

**Name (名前)**

メンバーの名前。

世代情報が表示される場所:

- 現在のメンバー (世代 0) は、白で強調表示されます。
- メンバーの世代は青です。
- 孤立メンバーの世代 (世代 0 なし) は赤です。

別名情報が表示される場所:

- 1次メンバーは、白で強調表示されます。
- 別名は青です。

**Prompt (プロンプト)**

リストされたメンバーについて行われた最後のアクションを表示する動的区域。

**Rel (相対)**

これは、メンバーの世代の相対世代番号です。相対世代は 0 か負数です。現在のメンバーは常に相対世代が 0 となり、最新の世代を作成すると相対世代が -1、-2 というようになります。世代の最大数は、PDSE バージョン 2 データ・セットの作成時に MAXGENS パラメーターによって定義されます。

**Gen (世代)**

これは、メンバーの世代の絶対世代番号です。絶対世代は 0 か正数です。現在のメンバーは、常に絶対世代が 0 となります。最初の世代の絶対世代が 1 となり、新しい世代を作成するたびに 1 ずつ増えていきます。



**注:** GEN 列および REL 列は、ゼロ以外の生成制限を持つ PDSE バージョン 2 データ・セットを表示する場合にのみ表示されます。

## タイプ

以下のいずれかの値が表示されます。

- **Base:** コピーブックから作成された Base テンプレート
- **DYN:** 動的テンプレート
- **IMS:** IMS テンプレート
- **VIEW:** IMS ビュー
- **CRIT:** IMS 基準セット
- **IMSX:** IMS 抽出テンプレート
- **DB2:** Db2 テンプレート

## Created (作成日)

テンプレートが作成された日付 (YY/MM/DD 形式)。

## Updated (更新日時)

テンプレートが更新された日時 (YYY/MM/DD HH:mm:SS 形式)。

## Lock (ロック)

テンプレートがロックされている場合、この列には値 **Lock** が含まれます。



**注:** この値を切り替えるには、**L** 接頭部コマンドを使用します。

## LZ

数値フィールドのデフォルトのフォーマットが先行ゼロを表示するよう設定されている場合、値 **Y** が入ります。



**注:** この値を切り替えるには、**Z** 接頭部コマンドを使用します。

## LANG

テンプレート内のフィールドの派生元であるコピーブックのオリジナル言語。値はブランク、**COBOL**、**PL/I**、または **HLASM** です。

## VER

テンプレートのバージョン。

## Description (説明)

テンプレート編集の **DESCRIBE** コマンドを使用して入力できる最初の説明行。



**SSID**

テンプレートの作成に使用されるオブジェクトが作成された Db2 サブシステム。(Db2 テンプレートのみ。)

**Owner (所有者)**

関連付けられた Db2 オブジェクトの所有者。

**Object Name (オブジェクト名)**

このテンプレートで記述される関連 Db2 オブジェクト名。

**DBD**

この列には、IMS テンプレート、ビュー、および基準セットの値が含まれます。これは、テンプレート・セグメント・リストの作成に使用された DBD の基となる場所を識別します。DBD ライブラリーを基とする場合は、DBD ライブラリー・メンバーが表示されます。IMS カタログを基とする場合は、IMS カタログを使用するサブシステムの名前の後にデータベース名が表示されます。

**Template (テンプレート)**

この列には、IMS ビューおよび基準セットの値が含まれます。これは、ビューまたは基準セットの作成に使用されたテンプレート・データ・セット・メンバーを示します。

## 第6章. テンプレートを使用したレコードのフィルター処理

テンプレートを作成したら、それらを使用してデータ・セット内のレコードを選択し、選択したレコードの表示、コピー、印刷などの操作を実行できます。

本章で説明されている主な作業および概念は、以下のとおりです。

1. [テンプレートを使用したレコードの選択 ページ 294](#)
2. [基準式の定義 ページ 299](#)
3. [テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理 ページ 319](#)

### テンプレートを使用したレコードの選択

パネルまたは関数でデータ・セットを操作するときには、テンプレートを使用して、使用したい特定のレコードを選択できます。2つのレベルの基準を指定して、処理したいレコードを選択できます。

#### レコード ID 基準

これは、レコード・タイプの固有の特性を識別して、File Manager がそのレコード・タイプを同じデータ・セット内の他のレコード・タイプと区別できるようにします。デフォルトでは、これらの基準を指定しないと、File Manager はレコード長を使用してレコード・タイプを識別します。

レコードの長さがテンプレートの複数のレコード定義と一致して、それ以上のレコード ID 基準が指定されない場合は、File Manager はテンプレート内の最初に一致したレコード・タイプを使用して、すべてのレコードを表示します。

#### レコード選択基準

レコードが特定のタイプに属していることが識別されたら、レコード選択基準を指定して、そのタイプのどのレコードを使用したいのか絞り込むことができます。

比較式を使用して、レコード ID 基準とレコード選択基準を指定します。基準を指定すると、基準式を解決するために REXX を呼び出した結果として、処理のオーバーヘッドが生じる可能性があることに注意してください。

#### 関連トピック

[レコード・タイプ別のレコードの選択 ページ 294](#)

[レコード ID 基準の指定 ページ 295](#)

[レコード選択基準の指定 ページ 297](#)

### レコード・タイプ別のレコードの選択

複数のレコード・タイプのレコードを含むデータ・セットでの作業時には、それぞれのタイプを記述するコピーブックまたはコピーブック・テンプレートを使用する必要があります。動的テンプレートは複数のレコード・タイプを指定できないので、使用できません。コピーブックまたはコピーブック・テンプレートに複数のタイプ記述が含まれている場合は、テンプレートの編集を選択するたびに、「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルにレコード・タイプのリストが表示されます。

## 関連トピック

[\[Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)\] パネル ページ 901](#)

[\[Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)\] パネル ページ 1011](#)

## 関連する概念

[内部式処理を使用してのパフォーマンスの向上 ページ 306](#)

レコード・タイプを使用して、表示または編集のためにレコードを選択するには、次のようにします。

1. 入力パネルで、複数のレコード・タイプを含むコピーブックまたはコピーブック・テンプレートを指定して、そのテンプレートを編集します。

これは、いくつかの方法で行うことができます。例えば、「View Entry (表示項目の入力)」パネル、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル、または各種の「Utilities (ユーティリティ)」パネルから、「Edit Template (テンプレートの編集)」オプションを選択することができます。また、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルでは、**TE** コマンドを入力でき、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルでは、**E** コマンドを入力できます。

「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルが表示されます。

2. 「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルで、選択したいタイプの横の「**Cmd**」フィールドに **s** と入力し、Enter キーを押します。

これでレコード・タイプの「selected (選択)」と「unselected (選択解除)」を切り替えます。コマンドが影響するのは、特定タイプに属するレコードを File Manager が識別できる場合のレコードの選択だけです。これを行うには、レコード ID 基準の追加が必要になる場合があります。

## レコード ID 基準の指定

ここでは、コピーブックまたはテンプレートに複数のレコード・タイプが含まれ、各タイプは当初そのレコード長によって識別されます。各タイプに固有のレコード長がある場合は、各種のタイプを選択して表示できます。ただし、複数のレコード・タイプが同じ長さである場合は、特定のレコード ID 基準の指定が必要となります。これには通常、同じタイプの各レコードに固有な値を組み込むフィールドの形式で行われます。

例えば、次のコピーブック定義では、「順序」と「項目」のレコードは異なった長さとなります。そのようにして、追加の ID 基準なしでレコードを選択して表示することができます。

```
01 ORDERS.
  05 ORDER-ID      PIC X(5).
  05 CUSTOMER-ID   PIC X(5).
  05 ORDER-DATE.
    10 ORDER-YEAR  PIC 9(4).
    10 ORDER-MONTH PIC 9(2).
    10 ORDER-DAY   PIC 9(2).
01 ITEM.
  05 PRODUCT-ID    PIC X(9).
```

```
05 QUANTITY          PIC 9(4) BINARY.
05 UNIT-COST         PIC 9(8) BINARY.
```

ただし、下記に示すサンプル・コピーブックのように、レコードが同一の長さである場合は、なんらかのレコード ID 基準を使用しない限り、File Manager はこれらのレコードを識別できません。データを検査することによって、すべての REC-TYPE01 レコードでは、REC-TYPE フィールドに値「01」が含まれていて、すべての REC-TYPE02 レコードでは、REC-TYPE フィールド値が「02」となっていることが分かります。この場合、両方のレコード・タイプに REC-TYPE フィールドが含まれますが、各レコード・タイプはその識別で同じフィールドを使用する必要はありません。

```
01 REC-TYPE01.
05 REC-TYPE          PIC XX.
05 NAME              PIC X(20).
05 EMPLOYEE-NO      PIC 9(4) BINARY.
05 AGE               PIC 9(4) BINARY.
05 SALARY            PIC 9(7) PACKED-DECIMAL.
05 MONTH             PIC 9(8) BINARY OCCURS 12 TIMES.
05 FILLER            PIC XX.
01 REC-TYPE02.
05 REC-TYPE          PIC XX.
05 NAME              PIC X(20).
05 JOB-TITLE         PIC X(14).
05 ADDR1             PIC X(20).
05 ADDR2             PIC X(20).
05 POSTCODE          PIC X(4).
```

いずれかのレコード・タイプに同じレコード長のデータがある場合には、レコード ID 基準を指定して File Manager がレコード間で識別できるようにすることを強くお勧めします。そうしない場合には、予期しない結果になる可能性があります。

それぞれのレコード・タイプの長さが固有な場合でも、やはりすべてのレコード・タイプにレコード ID 基準を指定することをお勧めします。そうすると、有効なレコード・タイプの長さとも一致しており、しかもそのタイプに無効なデータが入っているレコードを分離できるようにするのに役立ちます。

レコード ID 基準を指定するには、

1. 入力パネルで、複数のレコード・タイプを含むコピーブックまたはコピーブック・テンプレートを指定して、そのテンプレートを編集します。

これは、いくつかの方法で行うことができます。例えば、「View Entry (表示項目の入力)」パネル、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル、または各種の「Utilities (ユーティリティ)」パネルから、「Edit Template (テンプレートの編集)」オプションを選択することができます。また、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルでは、**TE** コマンドを入力でき、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルでは、**E** コマンドを入力できます。

「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルが表示されます。

2. 編集したいタイプの横の「**Cmd**」フィールドに、**E** 接頭部コマンドを入力して Enter キーを押します。

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。

3. 以下のいずれかを実行します。

- **「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」** フィールドにフリー・フォームの式を入力します。
- コマンド行に **I** を入力して Enter キーを押してから、フィールド別にレコード ID 基準を指定します。

「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネルが表示されます。このパネルは、次の点を除いて、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルと同じです。

- **「Field Name (フィールド名)」、「Start (開始)」、「Length (長さ)」** および **「Type (タイプ)」** のフィールドが編集不可である。
- 80 x 24 画面では、デフォルトで「Field Name (フィールド名)」フィールドが ( **「Start (開始)」、「Length (長さ)」** および **「Type (タイプ)」** のフィールドの代わりに) 表示される。

終了時には、作成された式は直前のパネルの **「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」** フィールドに戻ります。



**注:** フリー・フォーム基準式と、「フィールド別基準」式は一緒には使用できません。

レコードをタイプ別に (レコード長またはレコード ID 基準のいずれかによって) 識別できると、File Manager は、エディター・オプション `[Expose (do not group) records of types: Suppressed]` の設定に従って、そのレコード・タイプ以外のすべての表示を自動的に抑制します。デフォルトでは、最初に識別されたレコード・タイプが表示されます。

関連トピック

[基準式の定義 ページ 299](#)

[「抑制」レコードの表示 ページ 320](#)

関連する概念

[式の処理について ページ 306](#)

## レコード選択基準の指定


各レコード・タイプのレコード ID 基準を指定すると、選択基準を指定して、そのタイプの中から使用したいレコードを限定できます。

レコード選択基準を指定するには、以下のようにします。


1. 入力パネルからテンプレートを編集します。

これは、いくつかの方法で行うことができます。例えば、「View Entry (表示項目の入力)」パネル、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル、または各種の「Utilities (ユーティリティ)」パネルから、「Edit Template (テンプレートの編集)」オプションを選択することができます。また、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルでは、**TE** コマンドを入力でき、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルでは、**E** コマンドを入力できます。

テンプレートにあるレコード・タイプが 1 つだけの場合は、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが即時に表示されます。

テンプレートに複数のレコード・タイプが入っている場合は、「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルが表示されます。編集したいタイプの横の「Cmd」フィールドに、 接頭部コマンドを入力して Enter キーを押します。「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルが表示されます。

2. 次のいずれかを実行します。

- 「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」フィールドにフリー・フォームの式を入力します。
- コマンド行に  を入力して Enter キーを押してから、フィールド別にレコード選択基準を指定します。

「Edit Record Selection Criteria (レコード選択基準の編集)」パネルが表示されます。このパネルは、次の点を除いて、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルと同じです。

- 「Field Name (フィールド名)」、「Start (開始)」、「Length (長さ)」および「Type (タイプ)」のフィールドが編集不可である。
- 80 x 24 画面では、デフォルトによって「Field Name (フィールド名)」フィールドが(「Start (開始)」、「Length (長さ)」および「Type (タイプ)」のフィールドの代わりに)表示される。

終了時には、式は直前のパネルの「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」フィールドに戻ります。



**注:** フリー・フォーム基準式と、「フィールド別基準」式は一緒に使用できません。

## 関連トピック

[基準式の定義 ページ 299](#)

[「非選択」レコードの表示 ページ 322](#)

## 関連する概念


[式の処理について ページ 306](#)

## オフセット値の指定

テンプレートを編集する場合、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルでオフセット値を入力して、現在表示されているレコード・タイプの開始位置を変更できます。テンプレートに複数のレベル 01 フィールドが含まれている場合は、「Record Type Selection (レコード・タイプの選択)」パネルで OFFSET 基本コマンドを使用すると、1 つ以上のレベル 01 フィールドを変更できます。(オフセット値の処理について詳しくは、[ヘッダー情報を可能にするためのビューの調整 ページ 327](#)を参照してください。)

単一のレコード・タイプでオフセットを変更するには、以下のようにします。

1. 入力パネルからテンプレートを編集します。

これは、いくつかの方法で行うことができます。例えば、「View Entry (表示項目の入力)」パネル、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル、または各種の「Utilities (ユーティリティ)」パネルから、「Edit Template (テンプレートの編集)」オプションを選択することができます。また、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルでは、 コ

マンドを入力でき、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルでは、**E** コマンドを入力できません。

2. テンプレートに複数のレコード・タイプがある場合は、接頭部コマンド行で、編集するレコード・タイプの横に **E** を入力します。
3. 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルのオフセット・フィールドに -32760 から 32760 の範囲の正または負の整数を入力します。

オフセット値は、レベル 01 フィールドのレコード長、およびレコード・タイプ内のすべてのフィールドの開始位置に追加されます。

複数のレコード・タイプでオフセットを変更するには、以下のようにします。

1. 入力パネルからテンプレートを編集します。

これは、いくつかの方法で行うことができます。例えば、「View Entry (表示項目の入力)」パネル、「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル、または各種の「Utilities (ユーティリティ)」パネルから、「Edit Template (テンプレートの編集)」オプションを選択することができます。また、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルでは、**TE** コマンドを入力でき、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルでは、**E** コマンドを入力できません。

2. テンプレートに複数のレコード・タイプがある場合は、「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルが表示されます。
3. コマンド行に **OFFSET** 基本コマンドおよびオフセット値を入力します。このパネルでの **OFFSET** 基本コマンド動作について詳しくは、「[Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\) パネル ページ 1011](#)」を参照してください。

デフォルトで、オフセット値は、現行オフセット値がゼロのレコード・タイプすべてに適用されます。現行オフセット値に関係なく、テンプレート内のすべてのレコード・タイプにオフセット値を適用するには、この基本コマンドに **ALL** キーワードを使用します。特定のレコード・タイプにオフセット値を適用するには、この基本コマンドにフィールド名を指定します。

オフセット値は、レベル 01 フィールドのレコード長、および指定したレコード・タイプ内のすべてのフィールドの開始位置に追加されます。

## 基準式の定義

この項では、レコードを選択するための基準式を入力する方法を説明し、File Manager 内で式を評価し処理する方法の概略を示し、さらに、基準式で使用できる演算子および関数のリストを提供します。

レコード識別またはレコード選択基準を指定するには、関係のあるフィールドにフリー・フォーム式を入力するか、あるいは「フィールド別」式を作成できます。これらの方式は一緒には使用できません。フリー・フォーム式を作成してから、フィールド別式を作成した場合は、フリー・フォーム式は上書きされます。フィールド別式を指定すると、関係のあるパネルから「フィールド別」式を削除するまで、フリー・フォーム式を入力することはできません。

関連トピック

[フリー・フォーム式としての基準の入力 ページ 300](#)

[フィールド別の基準の入力 ページ 301](#)

関連する概念

[式の処理について ページ 306](#)

## フリー・フォーム式としての基準の入力

フリー・フォーム式を入力するには、次のようにします。

1. テンプレート用の「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルを表示します。
2. 「**Record Identification Criteria (レコード ID 基準)**」フィールドまたは「**Record Selection Criteria (レコード選択基準)**」フィールドに、フリー・フォーム式を入力します。
3. Enter キーを押します。

File Manager は、その式を内部で処理できるか、あるいは REXX に渡す必要があるかを調べるために式を評価します。REXX が必要な場合には、右上隅にメッセージ「REXX required (REXX が必要)」を表示します。REXX が不要になるように式を変更するか、あるいは内部処理ではなく REXX 処理で式を使用するかを選択できます。

4. 「Exit」(F3) を押して基準を保管し、最初のパネルに戻ります。

フリー・フォーム式は、次の形式にする必要があります。

```
#ref comp-op value
```

### **#ref**

式に使用される現行レコードからの値を戻すフィールド。フィールドは # 記号を使用して識別され、その後にはフィールドの参照番号が付きます (例えば、#5 など)。

また、いくつかのフィールドを使用して計算を実行して、戻される値を使用することもできます (例えば、(#5 + #6) など)。これには、計算を括弧で囲み、有効な算術演算子と少なくとも 1 つのフィールド参照を使用する必要があります。

さらに、少なくとも 1 つのフィールドを引数としてリストする REXX 機能を使用する方法もあります (例えば、MAX(#5,#6,#7) など)。

### **comp-op**

比較演算子。フィールドまたはフィールド計算から導出された値を *value* と比較する方法を表す記号。例えば、「>」は「より大」を表します。File Manager は、すべての REXX 比較演算子をサポートします。

### **value**

基準式に使用される単一の値を戻す式。この形式は、文字列、数値、フィールド、値を戻す計算、または REXX 機能のいずれかです。

論理演算子 (AND (&)、OR (|) など) を使用すると、複数の基準式を作成できます。括弧を使用すると、計算および基準式の計算順序を制御できます。





**注:** 基準式には、少なくとも 1 つのフィールド参照を使用する必要があります。この参照は、式の左側に入れるのが一般的な方法ですが、式の右側に入れても同じに処理されます。つまり、この基準を表す一般的な方法は `#5 > 100` ですが、`100 <= #5` と記述してもエラーにはなりません (比較演算子が反転していることに注意してください)。フィールド参照が含まれていない場合は、基準が独自の値で true または false として評価されます。true のときにはすべてのレコードが戻され、false のときにはすべてのレコードの「選択が解除」されます。

## 関連する概念

[式の処理について ページ 306](#)

[内部式処理を使用してのパフォーマンスの向上 ページ 306](#)

[REXX 式の概要 ページ 308](#)

[比較演算子 ページ 312](#)

[算術演算子 ページ 314](#)

[論理 \(ブール\) 演算子 ページ 315](#)

[便利な関数 ページ 316](#)

## フィールド別の基準の入力

“フィールド別基準”式は、以下のいずれかのパネルで入力できます。

- Dynamic Template (動的テンプレート)
- Record Identification Criteria (レコード ID 基準)
- Record Selection Criteria (レコード選択基準)
- 「Related ID expression (関連 ID 式)」パネル

「フィールド別」基準を入力するために、これらのパネルは同じ方法で作動します。

単一のフィールド別基準式を入力するには、以下のようになります。

1. ユーザー要件に該当するパネルを表示します。
2. **[Op]** フィールドに演算子を入力し、**[Value (値)]** フィールドに値を入力します。
3. Enter キーを押します。

File Manager は、その式を内部で処理できるか、あるいは REXX に渡す必要があるかを調べるために式を評価します。REXX が必要な場合には、関係のあるパネルで Enter キーを押したときに、右上隅にメッセージ「REXX required (REXX が必要)」を表示します。REXX が不要になるように式を変更するか、あるいは内部処理ではなく REXX 処理で式を使用するかを選択できます。



**注:** 「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネルまたは「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルを終了すると、「フィールド別」の式によって、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルの関係するフィールドの既存のフリー・フォーム式が置き換えられます。

複数のフィールド別基準式を入力するには、以下のようになります。

1. ユーザー要件に該当するパネルを表示します。
2. 該当のフィールドのそれぞれの基準に、演算子および値を入力します。
3. 多数の異なる基準に対して同じフィールドを使用したい場合は、使用可能な接頭部コマンドを使用して、パネル内でフィールド定義をコピーして再配置することができます。
4. 各種の式を結合するには、AND および OR 結合子を使用します。
5. 式をグループ化するには、( および ) の括弧フィールドを使用します。
6. Enter キーを押します。

File Manager は、その式を内部で処理できるか、あるいは REXX に渡す必要があるかを調べるために式を評価します。

例えば、サンプル・データを使用して、すべての「プログラマー」または「デベロッパー」をリストに表示したいことがあります。これを行うには、パネルに「Job Title (役職)」フィールドを 2 度 (演算子と値のそれぞれに) 表示する必要があり、OR 結合子を使用して、これらを結合します。

```

:
Cmd Con ( Field Name          Op Value          )
*** **** Top of data      ****
---- AND  - REC-TYPE02      ---- -----
---- AND  - REC-TYPE        ---- -----
---- AND  - NAME            ---- -----
---- AND  - JOB-TITLE       =---- Programmer-----
---- OR   - JOB-TITLE       =___ Developer_____-
---- AND  - ADDR1          ---- -----
:
    
```

- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」 パネル ページ 854](#)
- [「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」 パネル ページ 994](#)
- [「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」 パネル ページ 1004](#)
- [「Related ID expression \(関連 ID 式\)」 パネル ページ 1015](#)

## 配列エレメントの基準式の入力

配列エレメント (COBOL の OCCURS 文節を持つデータ・エレメント) のフィールドごとに基準式を入力できます。

「フィールド別」表示の添字付きデータ項目を参照でき、オプションで添字、演算子、および 1 つ以上の値を入力します。生成される式では、TFLD 外部 REXX 機能を使用します。

または、TFLD 外部 REXX 機能を使用して、配列の任意またはすべてのエレメントを参照するフリー・フォーム式をコーディングできます。

**図 83: 配列エレメントを含んでいるレコード・レイアウト ページ 303** に、配列エレメント (MONTH-DETAILS) を含んでいるレコード・レイアウトを示します。



図 85. 次元フィールドに対する添字付き値の指定

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Record Identification Criteria          Line 1 of 11
Cmd Con ( Field Name          Op Value          )
  <-> - <-----1-----2-----3-----> <-> <-----1-----2-----> -
*** **** Top of data ****
____ AND _ RFM0411
____ AND _ REC-TYPE
____ AND _ FILLER
____ AND _ CONTRACTOR
____ AND _ SERIAL-NO
____ AND _ MONTH-DETAILS()
____ AND _ PAY()
____ AND _ > (ALL) 5000
____ AND _ = (1) 'Kimberly'
____ AND _ JOB-LOCATION()
____ AND _ CONTRACT-NO()
____ AND _ FIRST-NAME()
____ AND _ SURNAME()
____ CO 'SMITH', 'JONES'
*** **** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=Expand      F5=RFind      F6=RunTemp
F7=Up        F8=Down       F9=Swap      F10=Left       F11=Right     F12=Cancel
    
```

図 85: 次元フィールドに対する添字付き値の指定 ページ 304 の説明:

- デフォルトの添字は、1 つ以上のエレメントが条件を満たす必要があることを示す (ANY) です。
- (ALL) は、すべてのエレメントが条件を満たす必要があることを示します。
- (1) は、最初のエレメントが条件を満たす必要があることを示します。

図 85: 次元フィールドに対する添字付き値の指定 ページ 304 に示すように基準を入力してから F3 を押すと、File Manager によって式が生成されます。

```
TFLD('#7(ALL)', '>', 5000) & #8(1) = 'Kimberly' & TFLD('#11', 'CO', 'SMITH', 'JONES')
```

図 86: 配列内のフィールドに対して生成された TFLD 式 ページ 305 を参照してください。



**注:** CO 演算子または -CO 演算子を指定すると、FLD\_CO 機能の代わりに TFLD 機能が生成されます。

図 86. 配列内のフィールドに対して生成された TFLD 式

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Field Selection/Edit                Line 1 of 11
-----
----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----
1 Id : TFLD('#7(ALL)', '>', 5000) & #8(1) = 'Kimberly' & TFLD('#11', 'CO', 'SMI' +
2 Sel:
Offset: 0
-----
Cmd Seq SHE Ref Field Name                Picture  Type Start Length
-----
**** Top of data ****
-----
1 1 RFM0411                                AN       1    940
2 2 REC-TYPE                               X        AN       1     1
3 2 FILLER                                 X(5)    AN       2     5
4 2 CONTRACTOR                             X(40)   AN       7    40
5 2 SERIAL-NO                               999999  ZD      47     6
6 2 MONTH-DETAILS OCCURS 12 TIMES          AN      53    74
7 3 PAY                                    S9(8)   ZD      53     8
8 3 JOB-LOCATION                             X(20)   AN      61    20
9 3 CONTRACT-NO                             999999  ZD      81     6
10 3 FIRST-NAME                             X(20)   AN      87    20
11 3 SURNAME                                X(20)   AN     107   20
-----
Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F5=RFind    F6=RunTemp
F7=Up        F8=Down     F9=Swap     F10=Left    F11=Right   F12=Cancel
-----

```

#### 関連トピック

[TFLD ページ 1730](#)

[「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」 パネル ページ 994](#)

#### 関連トピック

[「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」 パネル ページ 854](#)

#### 関連する概念

[式の処理について ページ 306](#)

[内部式処理を使用するのパフォーマンスの向上 ページ 306](#)

[REXX 式の概要 ページ 308](#)

[比較演算子 ページ 312](#)

[算術演算子 ページ 314](#)

[論理 \(ブール\) 演算子 ページ 315](#)

[便利な関数 ページ 316](#)

## 日時フィールドの基準の入力

日時フィールドには、**「Value (値)」** フィールドに日時の文字列を入力できます。文字列は、フィールド用に定義された出力フォーマットで指定する必要があり、日付文字列を示す場合は文字 **d**、時刻文字列を示す場合は **t** を前に付ける必要があります。日付値の例としては、次のようなものがあります。

```
d'Jan 01, 2014'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
Mmm DD, YYYY
```

時刻値の例としては、次のようなものがあります。

```
t'15:30:00.000'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
HH:MI:SS.999
```

日付値が指定されると、生成される式では、CMP\_DATE 外部 REXX 関数が使用されます。時刻値が指定されると、生成される式では、CMP\_TIME 外部 REXX 関数が使用されます。

## 式の処理について

式を入力(フリー・フォームまたは「フィールド別」)すると、File Manager は、その式が内部で処理できるか、あるいは REXX に渡す必要があるかを調べるために式を評価します。

REXX とは、REstructured eXtended eXecutor (再構造化拡張実行プログラム) 言語のことです。REXX は、PL/I に類似した汎用プログラミング言語です。文字操作のための広範な構文解析機能、広範な算術機能、および、さまざまな処理、検索、および比較機能を実行する多数の組み込み関数を備えています。

REXX プログラムは、通常は、言語処理プログラム(インタープリター)によって実行されます。つまり、プログラムは、初めに別の形式に変換(コンパイル)されることなく、ステートメント単位に実行されます。REXX の解釈特性により、File Manager は、レコード識別およびレコード選択基準の処理時に、REXX の力を活用することができます。

REXX は強力かつ多目的な言語ですが、REXX を使用した選択基準のコーディングは簡明です。REXX プログラムの記述方法を知っている必要はありません。知っている必要があるのは、REXX 比較式の書き方だけです。File Manager が、選択基準を REXX プログラムに変換してくれます。

この節にある情報の多くは、「z/OS TSO/E REXX 解説書」および「z/OS TSO/E REXX ユーザズ・ガイド」から引用されたものです。REXX について詳しくは、これらの資料を参照してください。

## 内部式処理を使用してのパフォーマンスの向上

単純な基準では、File Manager は REXX を呼び出す必要もなく、内部で式を処理できます。これにより、レコード識別およびレコード選択基準の処理が高速化される可能性があります。式が内部処理に適格でない場合は、関連するパネルで ENTER を押したときに、File Manager がメッセージ「REXX が必要」を表示します。この場合、REXX が不要になるように式を変更するか、あるいは内部処理ではなく REXX 処理で式を使用するかを選択できます。

内部処理に適格な式は、以下の項目のみで構成する必要があります。

- **リテラル・ストリング:** これには、通常の引用符で囲まれたストリングがバイナリー・ストリングおよび 16 進数ストリングとともに含まれています。リテラル・ストリングについて詳しくは、[REXX 式の概要 ページ 308](#)を参照してください。
- **数値:** REXX とは異なり、内部式処理プログラムが文字タイプと数値タイプを識別します。内部処理で正しい数値が確実に使用されるようにするには、数値データを引用符なしストリングとして入力してください。

例えば、内部式処理プログラムはストリング `5` を数値として扱い、`5` の値を持つ他の数値と等しいとします。ただし、ストリング `'5'` は文字データとして扱われ、`X'F5'` を含むストリングと等しいとします (厳密でない比較では、前後の空白は無視されます)。REXX は、両方のストリングを同じに扱い、これらを文字データとして処理しますが、適切なコンテキストでは数値としてこれらのストリングが扱われるようにします。

浮動小数点数値以外は 31 小数桁数に制限され、浮動小数点数値は倍精度浮動小数点数として保管できる数の範囲に制限されます。内部処理プログラムと REXX が浮動小数点数の処理方法で異なる点について詳しくは、[浮動小数点数の処理 ページ 311](#)を参照してください。

- **比較演算子:** 内部式処理プログラムはすべての REXX 比較演算子をサポートします。

内部処理プログラムは、両方のオペランドが数値であるか、または数値データを含むときには (数値フィールドの定様式参照、または数値形式設定タイプを指定する FLD 参照) 数値比較を実行し、両方のオペランドがビット・フィールドのときにはビット比較を実行し、それ以外の場合には文字比較を実行します。

両方のオペランドの値が同じ場合、そのデータの長さやタイプに関係なく、数値比較は一致します。ビット比較は、両方のビット・フィールドが同じときのみ一致します。フィールドが同じ長さでない場合には長いほうのフィールドの先行ゼロは無視されます。文字比較は、2つのストリングが同一の場合のみ一致します。ただし、先行空白および末尾空白は、厳密でない演算子によって無視されます。内部式処理プログラムは EBCDIC 標準照合シーケンスに従ってバイトごとに文字ストリングを比較し、短いほうのストリングがそのストリング長の終わりまで長いほうのストリングと一致すると、長いほうのストリングはより大きいと考えられます。

- **論理演算子:** 内部処理プログラムが許可する論理演算子は、AND (&)、OR (|)、排他 OR (&&)、および NOT (~または ¥) のみです。
- **算術接頭演算子:** プラス (+) とマイナス (-) 演算子は、10 進数の前 (符号を示す)、および REXX 構文によって定義される浮動小数点数値の前と内部で使用することができます。
- **File Manager フィールド参照:** ID 基準または選択基準の評価の際、内部式処理プログラムは定様式参照と不定形式参照の両方をサポートします。FASTREXX プロシーチャーでは、フィールド参照はサポートされません。
- **関数呼び出し:** 次の関数は、内部で処理される式に組み込むことができます。
  - CMP\_DATE
  - CMP\_TIME
  - FLD
  - FLD\_CO
  - FLD\_TM
  - FLD\_TYPE
  - FLDI
  - FLDO
  - I\_LENGTH
  - O\_LENGTH

- PRTCOUNT
- RECSIN
- RECSOUT
- SEGCNT
- SEGNO
- TESTC
- TESTN
- TFLD

• **括弧**

次の規則は、FASTREXX プロシーチャー内の IF-THEN-ELSE ステートメントで条件を作成する場合にも当てはまります。

関連する概念

[比較演算子 ページ 312](#)

[記号 ページ 309](#)

[内部 \(FASTREXX\) 処理の使用 ページ 546](#)

[FLD ページ 1679](#)

[FLD\\_CO ページ 1681](#)

[FLD\\_TM ページ 1685](#)

[FLD\\_TYPE ページ 1687](#)

[I\\_LENGTH ページ 1692](#)

[O\\_LENGTH ページ 1699](#)

[PRTCOUNT ページ 1709](#)

[RECSIN ページ 1713](#)

[RECSOUT ページ 1714](#)

[TFLD ページ 1730](#)

## REXX 式の概要

REXX 式は、1 個以上の項と、項の間に挟まれたゼロ個以上の演算子で構成されます。演算子は、項に作用する演算を表します。式は、左から右に評価され、通常の代数と同じ方法で、括弧および演算子優先順位によってその順番が変わります。括弧が検出されると (関数呼び出しを識別する括弧は除きます)、括弧の間にある副次式全体が、項が要求されたときに即時に評価されます。評価の過程でエラーが発生しない限り、式全体が評価されます。REXX 言語は、自由形式を使用します。つまり、項の間に余分なスペースを挿入しても、エラーにならないことを意味します。

ここで、選択基準式で使用できる項について説明します。

### リテラル・ストリング

リテラル・ストリングは、任意の文字を含む、一重引用符 (') または二重引用符 (") で区切られたシーケンスです。2 つの連続した二重引用符 ("" ) は、二重引用符で区切られたストリング内の " 文字を表します。2 つの連続した引用符 (' ') は、引用符で区切られたストリング内の ' 文字を表します。リテラル・ストリングは定数であり、処理されるときにその内容が変更されることはありません。



以下は、有効なストリングです。

```
'Fred'
"Don't Panic!"
'You shouldn't' /* Same as "You shouldn't" */
```

直後に `'` が続くストリングは、関数の名前とみなされます。直後に記号 `x` または `X` が続くストリングは、16進数ストリングとみなされます。直後に記号 `b` または `B` が続くストリングは、バイナリー・ストリングとみなされます。

16進数ストリングは、エンコード方式の16進表記を使用して表現したリテラル・ストリングです。ペアでグループになっている0個以上の16進数字(0-9、a-f、A-F)による任意のシーケンスです。16進数字を偶数個にするために、必要に応じてストリングの前に1個の先行0が想定されます。数字のグループは、オプションで1つ以上の空白によって分離され、シーケンス全体は、一重引用符または二重引用符によって区切られ、直後に記号 `x` または `X` が続きます。`x` や `X` は、これより長い記号に含めることはできません。16進数ストリングは、与えられた16進数字をパックして形成されるリテラル・ストリングです。16進数字をパックすると、空白が除去され、16進数字の各ペアが、対応する文字に変換されます。例えば、`'c1'x` は、文字 `"A"` になります。

16進数ストリングを使用すると、文字自体を直接入力できない場合でも、プログラムに文字を組み込むことができます。以下は、有効な16進数ストリングです。

```
'ABCD'x
"1d ec f8"X
"1 d8"x
```

バイナリー・ストリングは、そのエンコード方式の2進表記を使用して表現したリテラル・ストリングです。8個(バイト)または4個(ニブル)がグループになった、ゼロ個以上の2進数字(0または1)による任意のシーケンスです。最初のグループが、4桁未満の場合があります。その場合には、最初の数字の左側に最大3個までの0を補い、合計4桁にします。数字のグループは、オプションで1つ以上の空白によって分離され、シーケンス全体は、突き合わせする一重引用符または二重引用符によって区切られ、直後に記号 `b` または `B` が続きます。

バイナリー・ストリングは、与えられた2進数字をパックすることによって作られるリテラル・ストリングです。2進数字の数が8の倍数でない場合は、パックの前に先行ゼロが左側に追加され、8の倍数にされます。バイナリー・ストリングを使用すると、ビット単位で文字を明示的に指定できます。

以下は、有効なバイナリー・ストリングです。

```
'11110000'b /* == 'f0'x */
"101 1101"b /* == '5d'x */
'1'b /* == '00000001'b and '01'x */
'10000 10101010'b /* == '0001 0000 1010 1010'b */
''b /* == '' */
```

## 記号

引用符のない文字ストリングで、英大文字に変換されます。`#` で始まる記号はすべて、処理対象のレコード内のフィールドに対する参照として扱われ、そのフィールドの値が使用されます。これ以外の記号は、すべて定数として扱われます。

File Manager は、テンプレートで定義された各フィールドに固有のフィールド参照番号を割り当てます。選択基準式のフィールドを参照したいときは、接頭部 # を付けて、そのフィールドの参照番号を指定します。参照できるのは、現在処理中のレコード内に定義されているフィールドだけです。別のレコード・タイプに定義されているフィールドは、参照できません。レコード ID 基準で参照できるフィールドは、レコードの静的部分 (つまり、OCCURS DEPENDING ON 文節によって定義される可変長配列よりも前の部分) に定義されているフィールドだけになります。

REXX 式の評価は、「型なし」の文字ストリングの形式でのみデータを処理します (型なしは、COBOL の場合のように、バイナリーやパック 10 進数のような特定のデータ・タイプではないためです)。したがって、数字フィールドを参照すると、File Manager はそのフィールドの値を、選択基準式の評価時に REXX が処理できる数値文字ストリングに変換します。文字ストリング内の整数および小数点以下の桁数は、テンプレートのフィールド定義によって決まります。例えば、COBOL PICTURE 文節が 999V99 であるパック 10 進フィールドを参照すると、File Manager はそのフィールドの値を、数字、仮想小数点のピリオド、および (フィールドの値が負の場合は) 先行する符号文字で構成される文字ストリング (例えば、「-123.45」) に変換します。数値フィールドは、COBOL PICTURE 文節に符号が含まれていないにかかわらず、すべて符号付きとして扱われますので注意が必要です。

場合によっては、数値フィールドの値を、数字ストリングに変換することなく評価することがあります。そのためには、フィールド参照番号の接頭部を # ではなく、#u にします。これは、この数字を数字ストリングに変換しないように File Manager に指示します。例えば、2 バイトの 2 進数値フィールド (フィールド参照番号は 45) が、X'FFFF' という特殊値かどうかを検査したいときには、次のようにコーディングできます。

```
#u45 == 'FFFF'x
```

配列内のフィールドを参照するときは、必要な数の添字を括弧で囲み、コンマで区切って、フィールド参照を修飾する必要があります。指定する添字の数は、参照するフィールドを含む配列の次元数と同じにする必要があります。COBOL の条件では、フィールド自身の OCCURS 文節も含めて、フィールドを含む階層の OCCURS 文節ごとに添字が必要です。指定する添字は、1 から、OCCURS 文節に指定されているフィールドの出現の最大回数までの範囲にある正の整数にする必要があります。参照するフィールドが (OCCURS DEPENDING ON 文節を使って指定される) 可変長配列内にある場合は、どのレコードについても、存在しない可能性があるフィールドを参照しないようにしてください。存在しないフィールドを参照すると、選択基準は満たされず、そのレコードは選択されません。



**注:** OCCURS DEPENDING ON 文節のオブジェクトは、配列と同じレコードの静的部分 (つまり、OCCURS DEPENDING ON 文節で定義された可変長配列に先行する部分) にフィールドとして定義する必要があります。OCCURS DEPENDING ON 文節のオブジェクトがそのように定義されていない場合は、その配列内のすべてのフィールド、およびその配列以降のレコード内のすべてのフィールドを参照できません。

## 関数呼び出し

REXX 組み込み関数の呼び出しです。

## 副次式

左括弧と右括弧で囲まれた式内の項です。

## 関連する概念

[可変長配列のサポート ページ 185](#)

## 浮動小数点数の処理

内部式処理プログラムは、固有の 16 進浮動小数点形式の内部浮動小数点フィールド上で作動します。外部浮動小数点フィールドは、内部浮動小数点フィールドであるかのように、処理される前に倍精度内部フォーマットに変換されます。比較で 2 つのフィールドの精度が異なる場合は、高いほうの精度を持つフィールドが低いほうの精度に丸められ、低いほうの精度を使用して比較が行われます。内部浮動小数点フィールドは外部 (10 進数) 形式に変換されて、ストリングとして REXX に渡され、外部浮動小数点フィールドもストリングとして渡されるため、比較の評価結果は REXX と内部式処理プログラムの間で異なる可能性があります。

整合性を保証するために、浮動小数点フィールドを含む式をコーディングする場合には以下の点に注意してください。

- 浮動小数点フィールドを定数と比較する場合、FMN が使用する外部表記に一致する定数を必ず使用します。例えば、単精度浮動小数点フィールドについては、入力時に `-2.2527494E+08` と `-2.2527495E+08` は両方とも `'C7D6D6C4'x` として保管されますが、File Manager は常にこのデータを `-2.2527494E+08` として表示します。内部式処理プログラムを使用した場合、どちらの値を使用しても値が一致しますが、REXX を使用した場合は、`-2.2527494E+08` のみが一致します。
- 外部形式の代わりに 16 進ストリングと不定形式フィールド参照を使用すると、内部浮動小数点値を正確に表すことができます。例えば、`#2 = -2.2527494E+08` の代わりに、`#U2 = x2c(C7D6D6C4)` を使用できます。この技法は、`x2c()` 関数が内部的に処理されないため、式が REXX を必要とする場合のみ、適用できます。
- REXX を使用して異なる精度を持つ浮動小数点フィールドを比較すると、期待された結果が得られない場合があります。これは、値は一致 (丸めの有無は無関係) しても精度が異なる浮動小数点数の外部表記は、一般的に同じではないためです。例えば、`'C7D6D6C4'x (-2.2527494E+08)` の外部表記は、フィールドの余分の精度によってより正確な外部表記が生成されるため、`'C7D6D6C4 00000000'x (-2.2527494400000000E+08)` の外部表記とは異なります。この状態 (内部値が完全に一致する状態) は、長いほうのフィールドの端を切り捨てることによって REXX で処理できます (#2 が短い浮動小数点を示し、#3 が長い浮動小数点を示すと想定します)。

```
#U2 = Substr(#U3,1,4)
```

内部処理プログラムと同じ結果を得るために丸め処理をシミュレートし、それゆえに異なる精度のフィールド間で等しいことをより一般的にテストするには、次のような特別な式が必要になります。

```
#U2 = d2c(c2d(Substr(#U3,1,4))+Substr(x2b(c2x(Substr(#U3,5,1))),1,1),4)
```

これは以下によって行われます。

- 長い浮動小数点を 4 バイトに切り捨て、それを 10 進数に変換する。
- 指数部の廃棄された半分の高位バイトを追加する。
- その結果を内部フォーマットに変換する。

この加算は、指数部がフィールドの右端のビットにあるので有効です。この加算によって繰り上がりが発生すると、必要に応じて仮数部が増分されます。この処理が行われない唯一のケースは、指数オーバーフローのケースです。

## 比較演算子

REXX 比較演算子は、2つの項を比較して、結果が真なら値 1 を、それ以外なら 0 を戻します。比較演算子は、数字または文字ストリングを比較できます。最もよく使用される比較演算子は、次のとおりです。

### 演算子

#### 意味

=

等しい

≠, \=

等しくない

<

より小

<=, \<

未満でない

>

より大

>=, \>

以下

<=

以下

>=

以上

><

より大きいかより小さい (等しくないと同等)

<>

より小さいかより大きい (等しくないと同じ)

[not] 文字 (~) は、円記号 (¥) と同じです。どちらの文字も同様に使用可能です。

これらの比較演算子を使用して項を比較するときには、式の項が両方とも数値であれば、REXX は数値比較を実行します。それ以外のときは、両方の項が文字ストリングとして扱われ、REXX は文字比較を実行します。(REXX 内の数字は、1 個以上の 10 進数字、オプションの小数点、およびオプションの先頭符号文字を含むストリングです。ストリングは、1 個以上の先行または末尾ブランクを含むことができ、符号文字は 1 個以上のブランクによって数字と分離することができます。)

文字比較では、先行および末尾ブランクは無視され、短いほうのストリングの右側にブランクが埋め込まれます。文字比較では、大/小文字が区別されます。したがって、小文字が大文字に変換されないようにするためには、文字ストリングを引

用符で区切る必要があります。例えば、フィールド #4 に `MixedCase` という値が入っていると、次の比較演算はどちらも真になります。

```
#4 = 'MixedCase'
#4 = '    MixedCase    '
```

しかし、次の比較演算は真になりません。

```
#4 = MixedCase
```

数値比較では、2つの数値を減算(差を計算)してから、その結果と0を比較します。次のような比較演算があるとします。

```
#6 = 10
```

次の演算と同じです。

```
(#6 - 10) = 0
```

これらの比較演算子の他にも、REXXは、主に文字ストリングの比較に使用される、多数の「厳密な」比較演算子を提供しています。厳密な比較演算子は、すべて `==` (厳密に等しい) のように、演算を定義する文字の1つが二重になっています。

厳密な比較演算子は、次のとおりです。

### 演算子

#### 意味

`==`

厳密に等しい

`-==, \==`

厳密に等しくない

`<<`

厳密により小さい

`-<<, \<<`

厳密により小さくない

`>>`

厳密により大きい

`->>, \>>`

厳密により大きくない

`<<=`

厳密により小さいか等しい

`>>=`

厳密により大きい等しい

`==` 比較演算子 (厳密に等しい) を使用するときは、厳密に等しくするためには、比較される 2 つの文字ストリングが (一文字一文字) 同一で、長さが同じでなければなりません。先行および末尾空白は、意味を持ちます。例えば、引き続き、`MixedCase` という値が入ったフィールド #4 を例に取れば、次の比較演算のうち真になるのは、初めのほうだけです。

```
#4 == 'MixedCase'
#4 == ' MixedCase '
```

同じように、`>>` や `<<` といった厳密な比較演算子も、比較対象のどちらのストリングにも埋め込みをせずに、単純な文字単位の比較を行います。2 つのストリングの比較は、左から右に行われます。一方のストリングが他方のストリングよりも短く、また他方のストリングの先行サブストリングになっていれば、そのストリングは、他方のストリングより小さいこととなります。厳密な比較演算子は、2 つの項の数値比較は実行しませんので、数値フィールドの比較には使用しないでください。

## 算術演算子

比較式における数値項は、算術演算子を使用して処理できます。

### 演算子

#### 意味

+

加算

-

減算

\*

乗算

/

除算

%

整数の除算 (除算し、結果の整数部分を戻します)

//

剰余 (除算し、剰余 -- 結果が負になる可能性があるためモジュロではない -- を戻します)

\*\*

Power® 累乗 (数値を自然数に累乗します)

#### Prefix -

減算と同じ: `0 - number`

#### Prefix +

加算と同じ: `0 + number`

これらの演算子を使用して、他の項と比較可能な中間結果を得ることができます。例えば、フィールド #6 には、従業員の年間給与を示す数値が、フィールド #15 と #23 には、従業員の年間の出張旅費とボーナスを示す数値が入っている場合、次の比較を使用して、年間支払合計が \$100,000 を超える従業員のレコードの選択もできます。

```
(#6 + #15 + #23) > 100000
```

もう 1 つ例を挙げると、フィールド #45 には、従業員が取得できる年間の有給休暇の数が入っていて、フィールド #46 には、従業員が今年既に使った有給休暇の数が入っている場合、次の比較を使用して、有給休暇を 50% 以上使っている従業員のレコードを選択することもできます。

```
(#46 / #45) >= .5
```



**注:** これらの例では、算術副次式が括弧に入っています。こうすると、副次式全体が、比較演算の前に確実に評価されます。

算術演算子の優先順位は、次のとおりです (高いほうから順番に示します)。

### 演算子

#### 意味

+ - \* \

接頭演算子

\*\*

Power@

\*/

乗算と除算

+-

加算と減算

例えば、\* (乗算) は + (加算) よりも優先順位が高いため、 $3+2*5$  は、13 として評価されます (左から右へ厳密に評価した場合の 25 にはなりません)。乗算の前に加算を行うようにするには、式を  $(3+2)*5$  のように書き直します。括弧を追加することにより、最初の 3 つのトークンが副次式になります。

## 論理 (ブール) 演算子

REXX 比較式は、処理されると、真 (1) または偽 (0) の値を戻します。論理演算子は、2 つの比較を結合し、その結果に基づき、真 (1) または偽 (0) の値を戻します。

論理演算子は次のとおりです。

### 演算子

#### 意味

&

AND (論理積)

両方の比較が真であれば、1 を戻します。例えば次のようになります。

```
(4 > 2) & (a = a)      /* true, so result is 1 */
(2 > 4) & (a = a)      /* false, so result is 0 */
```

|

包含 OR (包含論理和)

少なくとも 1 つの比較が真であれば、1 を戻します。例えば次のようになります。

```
(4 > 2) | (5 = 3)      /* at least one is true, so result is 1 */
(2 > 4) | (5 = 3)      /* neither one is true, so result is 0 */
```

&&

排他 OR (排他論理和)

比較の 1 つだけ (両方ではない) が真であれば、1 を戻します。例えば次のようになります。

```
(4 > 2) && (5 = 3)     /* only one is true, so result is 1 */
(4 > 2) && (5 = 5)     /* both are true, so result is 0 */
(2 > 4) && (5 = 3)     /* neither one is true, so result is 0 */
```

Prefix ~ \

論理 NOT (論理否定)

反対の応答を戻します。例えば次のようになります。

```
\ 0                    /* opposite of 0, so result is 1 */
\ (4 > 2)                /* opposite of true, so result is 0 */
```

論理式は、複雑の比較に使用し、必要ない条件 (除数として使用する前に、値がゼロのフィールドをテストするなど) を停止するチェックポイントとして活用することができます。一連の論理式がある場合は、明確化のために、1 つ以上の括弧を使用して各式を囲んでください。例えば次のようになります。

```
(#46 = 999) | ((#45 > 0) & (#46 / #45) >= .5)
```

## 便利な関数

REXX は、文字操作および変換関数など、豊富な組み込み関数を提供しています。こうした関数の一部は、比較式を記述するときに利用できるものがあり、以下で説明します。File Manager にも利用可能な関数がいくつかあります。それらの関数についても後で説明します。関数を呼び出すには、関数名に続いて括弧の中に 1 つ以上の引数を指定します。関数名と左括弧の間には、スペースを置きません。例えば次のようになります。

```
function(arguments)
```

関数呼び出しには、コンマで区切って、最大 20 個までの引数を指定できます。各引数は次のうちの 1 つ以上になります。

**引数**

**例**

**空白**

```
function()
```



**定数**

```
function(55)
```

**シンボル**

```
function(#5)
```

**リテラル・ストリング**

```
function('With a literal string')
```

**関数が認識するオプション**

```
function(option)
```

**関数の追加**

```
function(function(arguments))
```

**引数タイプの組み合わせ**

```
function('Literal string', #5, option)
```

REXX が提供する組み込み関数のうち、有用と思われるものをいくつか紹介します。

**ABS()**

☒ 87. Syntax

▶▶ ABS — (*number*) —◀◀

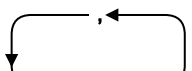
*number* の絶対値を戻します。例えば、フィールド #12 に、-10 から +10 までの範囲の値が入っているレコードを選択したいときには、次のように指定できます。

```
ABS(#12) <= 10
```

**MAX()**

☒ 88. Syntax

▶▶ MAX — ( — *number* — ) —◀◀



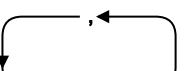
指定されたリストの中から最も大きい数値を戻します。例えば、フィールド #10, #11, または #12 のいずれかに、55 より大きい値が入っているレコードを選択したいときには、次のように指定できます。

```
MAX(#10, #11, #12) > 55
```

**MIN()**

☒ 89. Syntax

▶▶ MIN — ( — *number* — ) —◀◀

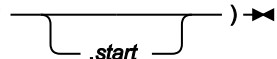


指定されたリストの中から最も小さい数値を戻します。例えば、フィールド #10, #11, または #12 のいずれかに 0 より小さい値が入っているレコードを選択したいときには、次のように指定できます。

```
MIN(#10, #11, #12) < 0
```

## POS()

☒ 90. Syntax

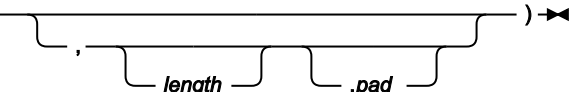
▶ POS ( — *needle* — , — *haystack* — ) ▶  


2 番目の文字列 *haystack* 内での最初の文字列 *needle* の位置を戻します。 *needle* がヌル・文字列であるか、 *haystack* 中に検出されないか、または *start* が *haystack* の長さより大きい場合には、 0 を戻します。デフォルトでは *haystack* の先頭文字から検索を始めます (つまり、 *start* の値が 1)。検索の開始位置 *start* (正の整数) を指定して、このデフォルトを変更できます。例えば、フィールド #22 内のいずれかの文字がブランクであるレコードを選択する場合、次のように指定できます。

```
POS(' ', #22) > 0.
```

## SUBSTR()

☒ 91. Syntax

▶ SUBSTR ( — *string*, *n* — ) ▶  


*string* の *n* 番目の文字から始まる、長さ *length* のサブ文字列を、必要な場合には *pad* を埋め込んで、戻します。 *n* は正の整数です。 *n* が *string* の長さより大きい場合は、埋め込み文字だけを戻します。

*length* を指定しないと、文字列の残り部分が戻されます。デフォルトの *pad* 文字はブランクです。

例えば、フィールド #22 の 4 番目から 6 番目の文字が、文字列「NOT」であるレコードを選択したいときには、次のように指定できます。

```
SUBSTR(#22,4,3) == 'NOT'
```

File Manager が提供する関数で、有用と思われるものをいくつか紹介します。

### FLD()

現在の入力レコードのフィールドを参照します。詳しくは、[FLD ページ 1679](#)を参照してください。

### CContains()

文字値のリストについて、フィールドをチェックします。詳しくは、[CONTAINS ページ 1669](#)を参照してください。

### NContain()

数値のリストについて、フィールドをチェックします。詳しくは、[NCONTAIN ページ 1698](#)を参照してください。

## REXX 比較式の例

REXX 比較式の例を以下に示します。

### 例 1

取引日付 (フィールド #14) が 2000 年 7 月か、取引額 (フィールド #27) が \$100,000.00 より大きいレコードを選択します。

```
(#14 >= 20000701 & #14 < 20000801) | #27 > 100000.00
```

### 例 2

貸方伝票の数 (フィールド #62) が、請求書の数 (フィールド #61) の 10% より大きいレコードを選択します。

```
#62 > #61/10
```

### 例 3

従業員の ID (フィールド #17) が A、C、または E で始まるレコードを選択します。

```
CO(SUBSTR(#17,1,1), 'A', 'C', 'E')
```

### 例 4

供給業者番号 (フィールド #23) が、997644 か 997645 で、項目説明 (フィールド #33) に 'CABINET' というワードが含まれているレコードを選択します。

```
NCO(#23,997644,997645) & CO(#33,'CABINET')
```

### 例 5

レコードの 17 バイト目から始まる 4 バイトのパック 10 進フィールドに、負の値が入っているレコードを選択します。

```
FLD(17,4,P) < 0
```

### 例 6

取引額 (フィールド #27) が \$50,000.00 より大きく、注文書番号 (フィールド #25) が「TX」以外の文字で始まるレコード、または取引額が \$70,000 より大きく、供給業者番号 (フィールド #23) が 984545 であるレコードを選択しますが、両方の条件が真であるレコードは除外します。

```
(#27 > 50000.00 & SUBSTR(#25,1,2) != 'TX') &&  
(#27 > 70000.00 & #23 = 984545)
```



**注:** 例 1 と 6 は内部的に処理されます。

## テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理

テンプレートを使用してデータを表示する主な理由の 1 つは、レコード識別番号またはレコード選択基準を適用することによってレコードの表示をフィルター処理できるようにすることです。

本節で説明されている作業は、以下のとおりです。

- 「抑制」レコードの表示 ページ 320;
- レコード・タイプの表示の変更 ページ 321;
- 「非選択」レコードの表示 ページ 322;
- SNGL 表示形式でのレコードの非表示または表示 ページ 324;
- エディター・セッションにおける SHOW コマンドの使用 ページ 324;
- セグメント化データの表示 ページ 325および
- ヘッダー情報を可能にするためのビューの調整 ページ 327。

## 「抑制」レコードの表示

複数レコード・タイプのあるテンプレートを使用してデータ・セットを表示している場合には、File Manager がコマンドのアクションですべてのレコード・タイプを含めるようにしたり、現行のレコード・タイプのみを含めるようにすることができます。ある時点で「現行」にできるのはこれらのレコード・タイプの1つだけです。すべてのレコード・タイプを含めること、または1つのレコード・タイプに制限することは、SHOW SUP コマンド設定によって制御されます。レコードをタイプ別に (レコード長またはレコード ID 基準のいずれかによって) 識別でき、現行の SHOW SUP 設定が OFF になっている場合、File Manager は1つのレコード・タイプ以外のすべての表示を抑制し、さらに抑制されたその他のレコード・タイプをそれぞれ単一の表示行にグループ分けします。デフォルトでは、最初に識別されたレコード・タイプが表示されます。

抑制レコード・グループを非表示にするか、または次のように、シャドー行によって表すことができます。

```
- - - - - record type - - - - - n Line(s) suppressed
```

TABL 表示形式では、画面に表示できるのは、一度に1つのレコード・タイプのフィールドのみです。その他のレコード・タイプに属するレコードは、抑制レコード行としてグループ化され再表示されるか、SHOW SUP ON が有効になっている場合、または「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで「Suppressed (抑制)」オプションが選択されている場合は、各レコード・タイプの名前を含む行で表されます。他の表示形式では、表示制限はなく、その他のレコード・タイプに属するレコードの内容が表示されます。



**注:** 抑制レコードだけが非表示になります。これらのレコードは引き続き選択されていて、データの印刷、コピー、または作成の機能にも組み込まれます。

抑制されたレコード・グループを完全に表示にするか、またはシャドー行で表すかを制御できます。

- 除外レコードのシャドー行を非表示にするには、コマンド行で「SHADOW SUP OFF」と入力します。シャドー行が消えて、画面の左上に、シャドー行をオフにしたために非表示になっているレコードがあることを示す「SHAD」が表示されます。

また、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで、「See shadow lines (シャドー行の表示)」オプションの「Suppressed (抑制)」を選択解除して、抑制されたレコードのシャドー行を非表示にすることもできます。

- 抑制されたレコード・グループのシャドー行をオンにするには、コマンド行で「SHADOW SUP ON」と入力します。

また、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで、「See shadow lines (シャドー行の表示)」オプションの「Suppressed (抑制)」を選択しても抑制されたレコードのシャドー行をオンにできます。

図 92. 抑制レコードを表示する「View (表示)」パネル

Process	Options	Help	
View	FMN.V14R1M19.SFMNSAM1 (FMNCDATA)	Rec 13 of 40	
REC-TYPE	NAME	EMPLOYEE-NO	AGE
#2	#3	#4	#5
AN 1:2	AN 3:20	BI 23:2	BI 25:2
<>	<-----1----->	<----->	<----->
01	Bill McCork	4565	40
01	Keith Sampson	2329	40
01	John Neptune	3486	40
01	Brian Van Der Velde	4574	30
01	Ann Norwich	7838	33
01	Michael Bevan	5455	46
01	Mary Sands	7790	36
01	Antony Burke	7732	46
- - - - - REC-TYPE02 - - - - -		- - - - - 20 Line(s) suppressed	
**** End of data ****			
Command ==>	-----		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit	F4=CRetrieve
F8=Down	F9=Swap	F10=Left	F11=Right
			F5=RFind
			F7=Up
			F12=Cancel

#### 関連トピック

[テンプレートの管理 ページ 204](#)

[基準式の定義 ページ 299](#)

[SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)

[SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)

## レコード・タイプの表示の変更

1つのレコード・タイプのみが表示されている場合、SNGL以外の表示形式で現行のレコード・タイプを変更するには、次のようにします。

1. 必要に応じて、「Command (コマンド)」行に「SHADOW SUP ON」と入力して、抑制されたレコードのシャドー行をオンにします。
2. コマンド行に「VIEW」(または「V」)を入力します。
3. 表示する抑制レコード・タイプのシャドー行にカーソルを移動します。
4. Enter キーを押します。抑制されたレコードが表示され、直前のレコード・タイプが抑制されます。

#### 関連トピック

[テンプレートの管理 ページ 204](#)

[基準式の定義 ページ 299](#)

[「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」パネル ページ 1004](#)

[「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」パネル ページ 994](#)

[SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)

[VIEW 基本コマンド ページ 1255](#)

## 「非選択」レコードの表示

次の条件がすべて満たされていれば、レコードは選択済みとみなされます。

- レコード長が、テンプレートのレコード・タイプ (レベル 01 項目) の 1 つの長さと一致している。レコード・タイプのフィールドのいずれかのデータ記述記入項目に、OCCURS DEPENDING ON 文節が含まれている場合は、さまざまな長さのレコードが、レコード・タイプに一致する可能性があります。詳しくは、[可変長配列のサポート ページ 185](#)を参照してください。
- レコードのデータが、そのレコード長を持つタイプのレコード ID 基準に一致する。

レコードがあるレコード・タイプのレコード ID 基準と一致しているが、レコード長がそのレコード・タイプの有効範囲外である場合、そのレコードがレコード・タイプと一致するのは、「Editor Options (エディター・オプション)」(オプション 0.6) パネルの「**Length error (長さエラー)**」オプションが選択されている場合だけです。このオプションが選択されていると、このようなレコードは、接頭部に `=LGTH` 標識付きで表示されます。このオプションが選択されていないと、レコードはそのレコード・タイプとは一致しません。

- レコードのデータが、そのタイプのレコード選択基準に一致する。
- レコード・タイプが、(テンプレートを編集しているときに)「Record Selection (レコード選択)」パネルで選択済みになっている。

それ以外の場合は、レコードは、処理には選択されていないとみなされます。

非選択レコードを表示すること、それを非表示にすること、あるいはそれをシャドール行によって表すことを選択できます。

```
----- n Line(s) not selected
```

- 非選択レコードを表示するには、コマンド行に `SHOW NOT ON` を入力します。(SNGL または TABL 表示形式の場合は、レコード・データは現行レコード・タイプの構造に従って形式設定されます。)

また、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「**Expose (公開)**」オプションで「**Not selected (非選択)**」を選択しても非選択レコードを表示できます。

- 非選択レコードをグループ化するには、コマンド行に `SHOW NOT OFF` を入力します。SHADOW コマンドの現行設定に応じて、レコードは完全に非表示になるか、またはシャドール行で表されます。
- 非選択レコードのシャドール行をオンにするには、コマンド行で「`SHADOW NOT ON`」と入力します。

また、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで、「**See shadow lines (シャドール行の表示)**」オプションの「**Not selected (非選択)**」を選択しても非選択レコードのシャドール行をオンにできます。

- ・シャドー行をオフにして、現行レコード・タイプの選択済みレコード以外はすべて完全に非表示にするには、コマンド行で「SHADOW NOT OFF」と入力します。シャドー行が消えて、画面の左上に、シャドー行をオフにしたために非表示になっているレコードがあることを示す SHAD が表示されます。

また、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで、「See shadow lines (シャドー行の表示)」オプションの「Not selected (非選択)」を選択解除してもシャドー行をオフにできます。

図 93. 非選択シャドー行を表示する「View (表示)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)          Rec 0 of 40
Record 0_____ Format TABL
REC-TYPE NAME          JOB-TITLE          ADDR1          ADDR2
#2          #3          #4          #5          #6          +
AN 1:2      AN 3:20      AN 23:14      AN 37:20      AN 57:20
<>          <-----1-----> <-----1----> <-----1-----> <-----1--
**** Top of data ****
-----
- - - - - 20 Line(s) not selected
02      Grant Smith      Developer      22 Montrose St      Thornlie
02      Andrew Apple      Developer      44 Eagle Rise      Riverton
02      Graham Prestcott  Developer      256 Hay St          Cannington
02      Bill Somers      Developer      84 Murchison Rd     Dianella
02      Ted Dexter      Developer      92 Smith St         Belmont
02      Roddy Armstrong  Manager        184 Alexander Dve   Swan View
02      Cliff Roberts    Manager        28 Bern Rd          Middleswan
02      James Browne     Manager        123 Wellington St  Guildford
02      Silvia Carrot    Programmer     48 Small Lane       Mt Pleasant
02      Dan Peters      Programmer     661 Ayton Way       Floreat Park
02      John Laws      Tech Writer    20 Uppercrust Cres  Shents
Command ==> ----- Scroll PAGE
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetrieiv  F5=RFind      F7=Up
F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right     F12=Cancel

```

#### 関連トピック

- [テンプレートの管理 ページ 204](#)
- [基準式の定義 ページ 299](#)
- [SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)
- [SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)

## レコードが非選択である理由の確認

エディター・セッションでは、非選択レコードについては、File Manager により、レコードの接頭部に理由が表示されません。

SHOW コマンドを使用して (または「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで1つ以上の「Expose (公開)」オプションを選択して) 非選択レコードを表示すると、接頭部域 (表示されている場合) には、各レコードが選択されなかった理由が示されます。各非選択レコードの接頭部域に、以下のいずれかの値が表示されます。

### =DATA

レコードが、テンプレートで指定されたレコード・タイプの1つに一致したが、そのレコード・タイプ用に指定されたレコード選択基準には一致しなかったために、レコードが選択されなかったことを示します。

## =LGTH

次のいずれかに該当したためにレコードが選択されなかったことを示します。

- レコード長が、テンプレート中のレコード・タイプのどの有効範囲内にも収まりませんでした。
- レコード長は、テンプレート中のレコード・タイプの有効範囲内に収まっていますが、そのレコード・タイプには可変長配列が含まれていて、レコード長が配列内の項目数を定義しているフィールドの値と整合していません。

### 関連トピック

- [テンプレートの管理 ページ 204](#)
- [基準式の定義 ページ 299](#)
- [可変長配列のサポート ページ 185](#)
- [SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)
- [SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)

## SNGL 表示形式でのレコードの非表示または表示

SNGL 表示形式では、VIEW コマンドは使用できません。表示されているレコードと一致するように、現行レコード・タイプが自動的に変更されます。表示中のレコードを形式設定するのに使用されたレコード・タイプは、画面最上部に表示されます。

この表示形式では、シャドー行は表示されません。SHOW NOT OFF が有効な場合、選択されていないレコードは非表示になります。SHOW SUP OFF が有効な場合、抑制レコードは非表示になります。

「Next」機能キー (F11) または「Previous」機能キー (F10) を使用して SNGL 表示形式のレコードをスクロールする場合、非表示のレコードがスキップされていることは、レコード番号 (画面の右上隅に表示される) がそれに応じてスキップされることでしか分かりません。

非選択レコードを SNGL 表示形式で表示する場合は、データを形式設定するのに使用されるレコード・タイプは、非選択レコードを表示する前のレコード・タイプです。

### 関連トピック

- [テンプレートの管理 ページ 204](#)
- [基準式の定義 ページ 299](#)
- [SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)
- [SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)
- [VIEW 基本コマンド ページ 1255](#)
- [SNGL ページ 109](#)

## エディター・セッションにおける SHOW コマンドの使用

エディター・セッションにおける SHOW コマンドには以下の機能があります。



- SHOW コマンドを使用して非選択レコードを表示すると、接頭部域 (表示されている場合) に、各レコードが選択されなかった理由が示されます。詳しくは、[レコードが非選択である理由の確認 ページ 323](#)を参照してください。
- TABL 表示形式の場合に SHOW コマンドを使用して非選択レコードを表示し、現行レコード・タイプのフィールド定義に従って解釈するときに、レコードに無効データが入っていると、無効データは強調表示されたアスタリスクとして表示されます。また、編集の場合は File Manager はカーソルを最初の無効データの位置に移動します。

## 例

SNGL 表示形式で、現行レコード・タイプの選択されたレコードだけを表示するには、次のように入力してください。

```
SHOW NOT OFF
SHOW SUPP OFF
```

(または単に `SHOW ALL OFF` と入力します)

SNGL 表示形式で、選択されたすべてのレコードを表示するには、次のように入力してください。

```
SHOW NOT OFF
SHOW SUPP ON
```

(「Next」機能キー (F11) および「Previous」機能キー (F10) を使用してレコードをステップスルーすると、フィールド見出しは現行レコードのタイプと一致するように変更されます)

SNGL 表示形式ですべてのレコードを表示するには、次のように入力してください。

```
SHOW NOT ON
SHOW SUPP ON
```

(非選択レコードは、そのレコードに移動する前に現行だったレコード・タイプに従って、形式設定されます。)

関連トピック

[SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)

[SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)

## セグメント化データの表示

セグメント化データ・テンプレートを使用してデータを表示する場合、「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルに、一度に1つのセグメント・タイプのみが TABL、CHAR、HEX、または LHEX 表示モードで表示されます (これは、SHOW SUP コマンドの現行の設定により異なります)。この点においては、セグメント化データを表示することと多くのレコード・タイプを含む非セグメント化データを表示することは非常に類似しています。

エディター・パネルで別のセグメント・タイプを表示するには、次のようにします。

1. コマンド行に `VIEW (V)` 基本コマンドを入力します。
2. 表示するセグメント・タイプのシャドー行にカーソルを置いて、Enter キーを押します。

「Edit (編集)」パネルで別のセグメント・タイプを表示するには、上記の方法を使用できます。あるいは、次の方法も可能です。

1. 該当するシャドー行の接頭部フィールドに `v` コマンドを入力します。



**注:** 上記の方法はいずれも、セグメント化されていないデータのレコード・タイプを変更するのと同じです。

一般的にセグメント化レコードには、それぞれが別個のシャドー行として表示される多くのセグメント・タイプがあるため、特定のセグメント・タイプを表示するときにシャドー行を非表示にすると便利です。実行する内容は次のとおりです。

1. コマンド行に `SHAD SUP OFF` 基本コマンドを入力します。

例えば、このコマンドが [図 56: 「DEPT レコード・タイプ」が選択されたセグメント化データの TABL ビュー ページ 181](#) のサンプル・データに適用される場合は、次のような結果となります。

図 94. 「抑制」シャドー行をオフにした場合のセグメント化レコード。

```

SHAD
      REC-TYPE DEPT-ID JOB-DESC
      #2      #3      #4
      AN 1:2  AN 3:3  AN 6:20
      <>      <->      <-----1----->
***** **** Top of data ****
000001 01      FIN      Accountant
000003 01      FIN      Purchasing Officer
000005 01      FIN      Accounts Receivable
000007 01      MKT      Sales Representative
000009 01      MKT      Promotions Manager
000011 01      MKT      Market Research
000013 01      ADM      Chief Executive
000015 01      ADM      Secretary/PA
000017 01      ADM      Receptionist
000019 01      ADM      Clerical Officer
***** **** End of data ****
    
```

セグメント・タイプを切り替えるには、シャドー行を再表示してから (`SHAD SUP ON`)、必要なレコード・タイプの `VIEW` コマンドを再適用します。

## セグメント化データの SNGL 表示モードでの表示

SNGL 表示モードでは、File Manager はデフォルトで抑制レコードを非表示にします。(これは、「**公開する (グループ化しない) レコードのタイプ**」エディター・オプションによって制御されます。このオプションでは、レコードのタイプとして「**非選択**」、「**抑制**」、「**長さエラー**」を選択できます。)これは、SNGL モードにアクセスすると、`NEXT (F11)` および `PREVIOUS (F10)` コマンドを使用してデータ内をスクロールしても 1 つのセグメント・タイプしか表示されないことを意味します。

すべてのセグメント・タイプを SNGL モードで表示するには、`SHOW SUP ON` コマンドを入力して抑制レコードを表示する必要があります。抑制レコードが表示されると、`NEXT (F11)` および `PREVIOUS (F10)` コマンドは各セグメント・タイプ内をスクロールして、それぞれ別個のレコードとして扱います。物理レコード内をスクロールするために、`NEXTREC (Shift+F11 または F23)` および `PREVREC (Shift+F10 または F22)` コマンドを使用できます。これらのコマンドにより、次の物理レコードまたは前の物理レコードの先頭に移動します。つまり、各レコードの先頭セグメント・タイプが表示されます。また、`UP (F7)` または `DOWN (F8)` コマンドを使用して、現行レコード内をスクロールすることもできます。

セグメント・タイプを検索してから、SNGL 表示モードでセグメント化データ内をスクロールして、同じセグメント・タイプを表示するには、次のようにします。

1. SHOW SUP ON コマンドを入力して、すべてのセグメント・タイプを表示します。
2. NEXT コマンド (F11) を使用して、該当のタイプが表示されるまでセグメント・タイプ内をスクロールします。
3. SHOW SUP OFF コマンドを入力します。これにより、抑制レコードの表示が非表示になります。
4. PREV または NEXT コマンドを使用してスクロールし、その都度、同じセグメント・タイプを探します。

セグメント・タイプを切り替えるには、抑制レコードを再表示して (SHOW SUP ON)、必要なセグメント・タイプまでスクロールしてから、抑制レコードを再び非表示にします。

関連トピック

[NEXTREC 基本コマンド ページ 1210](#)

[PREVREC 基本コマンド ページ 1218](#)

## ヘッダー情報を可能にするためのビューの調整

コピーブックまたはテンプレートを使用してレコードを形式設定すると、レコード内の情報が置き換えられることがあります。これは、コピーブックまたはテンプレートがそのフィールドを、レコード内の実際のデータの右側または左側から始まるフィールドとして定義するためです。例えば、レコードにはヘッダー情報が含まれているが、コピーブックのレコード構造には定義されていない場合や、コピーブックにはヘッダー情報の定義が含まれているが、実際のレコードには含まれていない場合があります。(PL/I コピーブックは、File Manager がレコードから取り出す 4 バイト RDW フィールドを使用してコード化される場合があります。このようなフィールドは通常、データの一部とみなされません。)元のコピーブックを変更せずにテンプレートをレコードにマップするには、オフセット値を指定します。これにより、テンプレートのフィールド開始位置が左または右に変更されます。

オフセット値は -32760 から 32760 までの範囲の整数であり、テンプレート内の 1 つ以上のレベル 01 フィールドに適用されます。レベル 01 レコード構造内での各フィールドの開始位置は、この値の分だけ増減されます。正のオフセット値を指定すると、フィールドは右方向へ移動するので、一部のフィールドがレコードの長さを超える位置にマップされることがあります。レコード長を超えるデータは表示されません。指定したデータが物理的なレコードの終わりを超えるフィールドは (レコードが固定長であっても可変長であっても) 編集できません。負のオフセット値を指定すると、フィールドが左方向に移動して、その結果、開始位置がゼロ以下になったフィールドはすべて、表示されなくなります。

必須フィールドはすべて、正の開始位置である必要があります。必須フィールドとは、OCCURS DEPENDING ON ターゲット・フィールド、PL/I REFER フィールド、あるいはレコード ID 基準またはレコード選択基準で参照されるフィールドなどのことです。指定したオフセット値によって必須フィールドの開始列値がゼロ以下になる場合は、そのオフセット値は無効なので許可されません。次元フィールドの最初のエレメントの開始位置がゼロ以下である場合は、そのフィールド (すべての配列エレメント) は表示されません。

オフセットは、ID 基準または選択基準で使用するために、値の計算前に適用されます。

関連トピック

[OFFSET 基本コマンド ページ 1212](#)

[テンプレートの管理 ページ 204](#)

[テンプレートを使用したレコードの選択 ページ 294](#)

[基準式の定義 ページ 299](#)

[レコード内のフィールド表示の操作 ページ 232](#)

## 正のオフセットの例

コピーブックのフィールドが次のように定義されているとします。

Ref	Field Name	Picture	Type	Start	End	Length
1	1 REC-TYPE02		AN	1	80	80
2	2 REC-TYPE	XX	AN	1	2	2
3	2 NAME	X(20)	AN	3	22	20
4	2 JOB-TITLE	X(14)	AN	23	36	14
5	2 ADDR1	X(20)	AN	37	56	20
6	2 ADDR2	X(20)	AN	57	76	20
7	2 POSTCODE	X(4)	AN	77	80	4
**** End of data ****						

また、テンプレートの適用されていないデータ・レコードが次のように構成されているとします (ヘッダー情報を太字で表記してあります)。

```

-----1-----2-----3-----4-----5-----6-----7-----
00000000102Grant Smith      Developer   22 Montrose St   Thornlie
00000000202Andrew Apple    Developer   44 Eagle Rise    Riverton
00000000302Graham Prestcott Developer   256 Hay St       Cannington
00000000402Bill Somers     Developer   84 Murchison Rd  Dianella
00000000502Ted Dexter      Developer   92 Smith St      Belmont
00000000602Roddy Armstrong Manager     184 Alexander Dve Swan View
    
```

このコピーブックから生成されたテンプレートを適用すると、表示されるデータは次のようになります。

REC-TYPE	NAME	JOB-TITLE	ADDR1	ADDR2	
#2	#3	#4	#5	#6	+
AN 1:2	AN 3:20	AN 23:14	AN 37:20	AN 57:20	
<>	<-----1----->	<-----1----->	<-----1----->	<-----1----->	<-----1----->
00	0000000102Grant Smith	Developer	22 Montrose St	Thornlie	
00	0000000202Andrew Apple	Developer	44 Eagle Rise	Riverton	
00	0000000302Graham Prestcott	Developer	256 Hay St	Cannington	
00	0000000402Bill Somers	Developer	84 Murchison Rd	Dianella	
00	0000000502Ted Dexter	Developer	92 Smith St	Belmont	
00	0000000602Roddy Arms trong	Manager	184 Alexan der Dve	Swan View	

オフセット 10 を指定してテンプレートを調整すると、表示されるレコードは次のようになります。

REC-TYPE	NAME	JOB-TITLE	ADDR1	ADDR2	
#2	#3	#4	#5	#6	+
AN 11:2	AN 13:20	AN 33:14	AN 47:20	AN 67:20	
<>	<-----1----->	<-----1----->	<-----1----->	<-----1----->	<-----1----->
02	Grant Smith	Developer	22 Montrose St	Thornlie	
02	Andrew Apple	Developer	44 Eagle Rise	Riverton	
02	Graham Prestcott	Developer	256 Hay St	Cannington	
02	Bill Somers	Developer	84 Murchison Rd	Dianella	
02	Ted Dexter	Developer	92 Smith St	Belmont	
02	Roddy Armstrong	Manager	184 Alexander Dve	Swan View	

## 負のオフセットの例

コピーブックのフィールドが次のように定義されているとします。

Ref	Field Name	Picture	Type	Start	End	Length
1	1 REC-TYPE02		AN	1	84	84
2	2 REC-RDW	9(8)	BI	1	4	4
3	2 REC-TYPE	XX	AN	5	6	2
4	2 NAME	X(20)	AN	7	26	20
5	2 JOB-TITLE	X(14)	AN	27	40	14
6	2 ADDR1	X(20)	AN	41	60	20
7	2 ADDR2	X(20)	AN	61	80	20
8	2 POSTCODE	X(4)	AN	81	84	4

\*\*\*\* End of data \*\*\*\*

また、テンプレートの適用されていないデータ・レコードが次のように構成されているとします。

```

-----1-----2-----3-----4-----5-----6-----7-----+
02Grant Smith      Developer      22 Montrose St   Thornlie         614
02Andrew Apple    Developer      44 Eagle Rise   Riverton        613
02Graham Prestcott Developer      256 Hay St     Cannington      602
02Bill Somers     Developer      84 Murchison Rd Dianella        456
02Ted Dexter      Developer      92 Smith St    Belmont         620
02Roddy Armstrong Manager        184 Alexander Dve Swan View       613

```

このコピーブックから生成されたテンプレートを適用すると、表示されるデータは次のようになります。

```

REC-RDW REC-TYPE NAME                JOB-TITLE          ADDR1
      #2 #3      #4                #5                #6
      BI 1:4 AN 5:2    AN 7:20          AN 27:14          AN 41:20
<-----1> <> <-----1-----> <-----1-----> <-----1----->
**** Top of data ****
-252524647 an      t Smith          Deve loper       22  Montrose St   Thor
-252526187 dr      ew Apple        Deve loper       44  Eagle Rise    Rive
-252524647 ah      am Prestcott    Deve loper       256 Hay St     Cann
-252525943 ll      Somers          Deve loper       84  Murchison Rd   Dian
-252517499 d      Dexter          Deve loper       92  Smith St     Belm
-252520042 dd      y Armstrong     Mana ger        184 Alexander Dve Swan

```

オフセット -4 を指定してテンプレートを調整すると、表示されるレコードは次のようになります。

```

REC-TYPE NAME                JOB-TITLE          ADDR1          ADDR2
      #3      #4                #5                #6                #7      +
      AN 1:2  AN 3:20          AN 23:14         AN 37:20         AN 57:20
<> <-----1-----> <-----1-----> <-----1-----> <-----1----->
**** Top of data ****
02      Grant Smith          Developer        22  Montrose St   Thornlie
02      Andrew Apple        Developer        44  Eagle Rise    Riverton
02      Graham Prestcott    Developer        256 Hay St     Cannington
02      Bill Somers          Developer        84  Murchison Rd   Dianella
02      Ted Dexter          Developer        92  Smith St     Belmont
02      Roddy Armstrong     Manager         184 Alexander Dve Swan View

```

## オフセット値の指定

レコードのオフセット値は、次の3つの方法で指定できます。

1. テンプレートが適用されたデータ・セットを編集または表示するときには、OFFSET コマンドを使用して、オフセット値を入力します。このオフセット値は、現行のエディター・セッションにのみ適用されます。



**注:** 環境によっては、エディター・セッションで OFFSET コマンドを使用すると、レコードの表示形式の設定のみに影響する場合があります。このような場合は、再表示するレコードまたはセグメントを選択するために、エディター・セッションに再度入る必要があります。これらの環境は、以下のいずれかの状態で適用されます。

- セグメント化レコードおよび選択基準を示すテンプレートが存在する
- レコード・サンプリング
- MEMORY のレコード制限

OFFSET 基本コマンドの使用について詳しくは、[OFFSET 基本コマンド ページ 1212](#)を参照してください。

2. テンプレートの編集時に、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルにオフセット値を入力すると、現在表示されているレイアウトの開始位置を変更できます。テンプレートに複数のレベル 01 フィールドが含まれている場合は、「Record Type Selection (レコード・タイプの選択)」パネルで OFFSET 基本コマンドを使用すると、1つ以上のレベル 01 フィールドを変更できます。必要に応じて、テンプレートのオフセットの変更内容を保存できます。これにより、それ以降のエディター・セッションでその変更内容を適用できます。テンプレートでオフセットを指定する方法について詳しくは、[オフセット値の指定 ページ 298](#)を参照してください。
3. テンプレートを使用して File Manager 機能を実行するときに、バッチ・キーワードを使用すると、オフセット値を指定できます。オフセット・キーワードの使用は、以下の関数でサポートされています。

#### 機能

##### キーワード

##### DSC

OFFSETIN, OFFSETOUT

##### DSEB

OFFSETIN

##### DSM

OFFSETOLD, OFFSETNEW

##### DSP

OFFSETIN

##### DSU

OFFSETIN

これらのキーワードを使用する方法について詳しくは、[関数 ページ 1259](#)に記載されている関連関数の説明を参照してください。

## 第7章. データ・セットの管理

データ作成やデータのコピーなどの大規模なファイル管理タスクは、データ・セット内の個々のレコードごとに作業するのではなく、複数のデータ・セットを1つの単位として扱うことによって、実行することができます。

同様のタスクを HFS ファイル、および z/OS® データ・セットと HFS ファイルの間で実行することができます。これらは、[UNIX システム・サービスおよび階層ファイル・システムの使用 ページ 518](#)で説明しています。

### データ・セット・リストの処理

データ・セット・リスト機能は、File Manager で頻繁に使用されるデータ・セットを簡単に選択できる方法を提供するもので、1次データ・セットおよび、必要に応じてコピーブックまたはテンプレートの指定できる入力パネルを持つ機能に使用できます。

データ・セット・リスト機能は、以下の機能で使用可能です。

- Browse (参照)
- Compare (比較)
- Copy (コピー)
- 作成
- Edit (編集)
- Print (印刷)
- View (表示)



**注:** データ・セット・リストの使用については、FM/CICS インターフェースでまだサポートされていません。

データ・セット・リストは、最大 30 個のデータ・セット名のリストです。オプションで、データ・セットが常駐するボリュームの名前、メンバー名、コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名、およびメンバー名も含めることができます。

File Manager は、機能入力パネルで最後に参照された 30 個のデータ・セットで構成される特別で動的な“参照リスト”(REFLIST と呼ばれる)を維持します。



**注:** ただパネルでデータ・セット名を入力しても、File Manager はその名前を参照リストに追加しません。データ・セット名は、参照リストに追加される前に、File Manager によって実際に割り振られる必要があります。

File Manager が参照リストを維持することに加えて、ユーザー独自の“個人用データ・セット・リスト”を作成して、維持することができます。各リストには、最大 30 個のデータ・セットの詳細を組み込むことができます。作成する個人用データ・セット・リストごとに識別できるように名前を割り振ります。個人用データ・セット・リストを使用して、頻繁に使用されるデータ・セット名を検索し、カスタマイズされたデータ・セット・リストを作成できます。この機能は ISPF 個人用データ・セット・リストに似ていますが、リストは ISPF と File Manager の間で交換可能ではありません。

各リスト (つまり、REFLIST およびユーザーが作成する個人用データ・セット・リスト) には、データ・セット名と、メンバー名、ボリューム通し番号、コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名およびメンバー名などの関連詳細を保管するためのプロビジョンが含まれています。

File Manager は、ユーザー ID ごと、機能を通して、および File Manager セッションごとに、データ・セット・リストを維持します。例えば、データ・セットを数日前にブラウザして、今はその同じデータ・セットから一部のレコードを印刷したい場合には、そのデータ・セットの詳細を、その間に 30 個を超えるデータ・セットにアクセスしていなければ、REFLIST (およびデータ・セットの詳細を追加した可能性のある個人用データ・セット・リスト) で見つけることができます。

任意のリストを開いて (それを「現行データ・セット・リスト」にして)、機能入力パネルに対し詳細を検索することができます。

データ・セット表示または編集を行うときは常に、File Manager がデータ・セットの名前を参照リスト (REFLIST) に記録します。機能入力パネルでボリューム名を指定するか、PDS データ・セットのメンバー名を指定すると、File Manager はこれらの詳細も参照リストに記録します。PDS の場合に、機能入力パネルでメンバー名を入力せずにメンバー選択リストから選択すると、File Manager はデータ・セット名のみを記録します。

File Manager は、コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名およびメンバー名も記録しますが、それらが使用された場合に限られます。例えば、コピーブック/テンプレート処理オプションが「3. なし」に設定された場合、コピーブックまたはテンプレートの「Data set name (データ・セット名)」および「Member (メンバー)」入力フィールドが空白でなくても、これらの詳細が使用されなかったため、File Manager はこれらの入力フィールドの内容を参照リストに記録しません。これにより、参照リスト (および場合によっては個人用データ・セット・リスト) で関連のない不要な情報が保持されることを防ぎます。

個人用データ・セット・リストを作成するには、データ・セット名 (およびオプションで他の詳細) を入力するか、既存のリスト (参照リストを含む) を新しい名前でも保管します。

## データ・セット・リストへのアクセス

機能入力パネルの「Process (処理)」プルダウン・メニューまたはファースト・パス・コマンドの REFL、REFD、および REFA のいずれかを使用してデータ・セット・リストにアクセスできます。

### 「Process (処理)」プルダウン・メニュー

機能入力パネルには、(アクション・バーで「Process (処理)」を選択すると) データ・セット・リストの使用に役立つプルダウン・メニューが表示されます。「Process (処理)」プルダウン・メニューを使用すると、データ・セット・リスト (参照リストの REFLIST を含む) にアクセスして、個人用データ・セット・リストの定義、変更、保管、および削除を実行できます。「Process (処理)」プルダウン・メニューから、以下のいずれかを選択できます。

#### 現行データ・セット・リスト

現行データ・セット・リストの内容を表示して、リストの変更、保管、または削除を実行できます。

#### 個人用データ・セット・リスト

すべての個人用データ・セット・リストおよび REFLIST の名前を表示します。その後、そのリストをアクティブにして (「現行データ・セット・リスト」にして)、リストの更新、削除、または別の名前での保管を実行できます。



## ファースト・パス・コマンド

次のファースト・パス・コマンドを使用して、データ・セット・リストにアクセスして管理することができます。

### REFA

機能入力パネルで最後に参照されたデータ・セットの名前 (および関連情報) を、指定されたデータ・セット・リストに追加します。

### REFD

データ・セット・リストのリストを表示します。

### REFL

現行データ・セット・リストを表示します。

関連情報:

[\[Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 977](#)

[\[Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 979](#)

## 個人用データ・セット・リストの管理

機能入力パネルで選択できる「Process (処理)」プルダウン・メニューを使用してアクセスできる一連のパネルから、データ・セット・リストの作成、変更、または削除を実行できます。また、REFL および REFD ファースト・パス・コマンドを使用してデータ・セット・リスト・パネルにアクセスすることもできます。

### リストを現行データ・セット・リストにする

データ・セット・リストから情報を検索する前に、そのデータ・セット・リストを現行データ・セット・リストにする必要があります。

現行データ・セット・リストは以下を決定します。

- NRETRIEV 基本コマンド (または NRETRIEV に割り振られている関連する機能キー) により使用されるリスト。
- アクション・バーの「Process (処理)」プルダウン・メニューで「**Current data set list (現行データ・セット・リスト)**」オプションを選択したときに表示されるリスト。
- REFL ファースト・パス・コマンドを発行したときに表示されるリスト。

データ・セット・リストを現行データ・セット・リストにするには、以下のいずれかを実行します。

- REFD ファースト・パス・コマンドを入力して、「**Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)**」パネルを表示し、0 行コマンドを入力して、必要なデータ・セット・リストを開きます。
- 既存リストを新しい名前で保管します。新しく保管されたリストが現行データ・セット・リストになります。

---

関連情報:

[\[Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 977](#)

[\[Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 979](#)

## 新しい個人用データ・セット・リストの作成

新しい個人用データ・セット・リストを作成するには、以下のいずれかを実行します。

- 機能入力パネルで「Process (処理)」プルダウン・メニューから「**個人用データ・セット・リスト**」オプションを選択して空のリストから開始し、N (新規リスト) 行コマンドを使用して新規リストを作成します。次に、データ・セット名およびオプションの追加情報 (メンバー名、ボリューム、コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名およびメンバー名) を入力し、A (別名保管) 行コマンドを使用して任意の名前で保管します。
- 機能入力パネルで「Process (処理)」プルダウン・メニューから「**個人用データ・セット・リスト**」オプションを選択して参照リスト (REFLIST) から開始し、A (別名保管) 行コマンドを使用して新しい名前で保管します。次に、必要に応じてリストを変更します。
- 機能入力パネルで「Process (処理)」プルダウン・メニューから「**個人用データ・セット・リスト**」オプションを選択して別の個人用データ・セット・リストから開始し、A (別名保管) 行コマンドを使用して新しい名前で保管します。次に、必要に応じてリストを変更します。



**注:**

1. データ・セット項目に説明を追加する方法については、[データ・セット・リストにある項目への説明の追加 ページ 336](#)を参照してください。
2. N (新規リスト) および A (別名保管) 行コマンドは、オープン・リストを変更する場合も使用できます。

---

関連情報:

[\[Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 977](#)

[\[Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 979](#)

## 既存データ・セット・リストの編集

次のようにして、データ・セット・リスト (参照リストの REFLIST を含む) を変更できます。

- リストに新規データ・セット項目を追加する。
- リストからデータ・セット項目を削除する。
- 既存データ・セット項目の詳細を変更する (説明の追加を含む)。

## データ・セット・リストへの新規項目の追加

データ・セット・リストに新規項目を追加するには、次のように3つの方法があります。

### • リストの既存項目の上書き

データ・セット・リストの既存項目の場合、新しい情報で詳細を上書きします。必要に応じて、ブランク行に新しい詳細を入力することもできます。

### • リストの編集

1. REFL ファースト・パス・コマンドまたは「Process (処理)」ドロップダウン・メニューを使用して、編集するデータ・セット・リストを「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネルに表示します。
2. E (拡張編集) 行コマンドを入力して、「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」パネルを表示します。
3. 新規データ・セット項目の詳細を入力します。データ・セット・リストに新規項目を追加する際、次の行コマンドを使用すると便利です。

I

リスト項目の挿入

R

リスト項目の繰り返し

### • REFA ファースト・パス・コマンドの使用

REFA ファースト・パス・コマンドを使用して、機能入力パネルで最後に参照されたデータ・セットの名前(および関連情報)を、指定されたデータ・セット・リストに追加します。

例えば次のようになります。

```
REFA NEWLIST
```

機能入力パネルで最後に参照されたデータ・セットの名前が、データ・セット・リスト NEWLIST に追加されます。

リスト名は、英字で始まり、その後に有効な英数字が続き、全長が最大8文字でなければなりません。指定されたリスト名が存在しない場合、File Manager が作成します。



**注:** データ・セット項目に説明を追加する方法については、[データ・セット・リストにある項目への説明の追加 ページ 336](#)を参照してください。

#### 関連情報:

[「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#)

[「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#)

[「Edit Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リストの編集\)」パネル ページ 875](#)

## データ・セット・リストからの項目の削除

データ・セット・リストの項目を削除するには、次のようにします。

1. REFL ファースト・パス・コマンドまたは「Process (処理)」ドロップダウン・メニューを使用して、編集するデータ・セット・リストを「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネルに表示します。
2. E (拡張編集) 行コマンドを入力して、「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」パネルを表示します。
3. 削除するデータ・セット項目に対して D (リスト項目の削除) を入力し、Enter キーを押します。File Manager がリストから項目を削除します。

関連トピック

[「Edit Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リストの編集\)」パネル ページ 875](#)

## データ・セット・リストにある既存項目の詳細の変更

データ・セット・リストにある既存項目の詳細を変更するには、次のようにします。

1. 次のいずれかを実行します。
  - 現行データ・セット・リストを変更するには、機能入力パネルで REFL ファースト・パス・コマンドまたはを使用して、「Process (処理)」プルダウン・メニューから **Current® データ・セット・リスト・オプション** を選択し、現行データ・セット・リストを開いて表示して、必要に応じてリストを変更します。
  - 現行データ・セット・リスト以外のデータ・セット・リストを変更するには、REFD ファースト・パス・コマンドを使用するか、または機能入力パネルで「Process (処理)」プルダウン・メニューから「**個人用データ・セット・リスト**」オプションを選択して、データ・セット・リストをリスト表示し、「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」パネルで O (Open) または E (Edit) 行コマンドを使用して必要なデータ・セット・リストを開いて表示し、必要に応じてリストを変更します。
2. 既存の情報を上書きして変更します。



**注:** データ・セット項目に説明を追加する方法については、[データ・セット・リストにある項目への説明の追加 ページ 336](#)を参照してください。

---

関連情報:

[「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#)

[「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#)

## データ・セット・リストにある項目への説明の追加

データ・セット・リスト内の個別項目に説明を追加することができます。

例えば、EMPOSEAS というデータ・セットを、さらに「最近 5 年間に海外で勤務したことがある従業員」という説明で識別できます。

個人用データ・セット・リストを変更するときに説明の追加または表示を行うには、「Personal Data Set (個人用データ・セット)」パネルで以下のいずれかを実行します。

- E (拡張編集) 行コマンドを入力して、「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」パネルを表示します。
- LISTVIEW コマンドを入力します。

File Manager は、表示の形式を変更して、追加 (3 番目) の行を組み込みます。そこで、そのデータ・セット項目の説明を追加したり、表示することができます。

---

#### 関連情報:

[「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#)

[「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#)

[「Edit Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リストの編集\)」パネル ページ 875](#)

[LISTVIEW 基本コマンド ページ 1200](#)

## データ・セット・リストを削除する

個人用データ・セット・リストを削除するには、以下のいずれかを実行します。

- 「Process (処理)」プルダウン・メニューから「**個人用データ・セット・リスト**」オプションを選択します (または REFD ファースト・パス・コマンドを使用します)。
- 削除するリストの隣に D を入力して、Enter キーを押します。
- リストを表示しているときに、アクション・フィールドに D を入力して、Enter キーを押します。

#### 注:

1. 現行のアクティブ・リストを削除すると、REFLIST が現行データ・セット・リストになります。
2. 参照リストの REFLIST は削除できません。ただし、その内容を消去することはできます。REFLIST に対して D 行コマンドを使用すると、File Manager は REFLIST の内容を削除して、REFLIST を空のデータ・セット・リストとして残します。

---

#### 関連情報:

[「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#)

## データ・セット・リストでの詳細の検索

データ・セット・リストからデータ・セット名および関連する詳細を検索することにより、機能入力パネルからよく使用されるデータ・セットを素早く選択できます。

File Manager は、データ・セット・リストから詳細を検索すると、パネルの「**Data set name (データ・セット名)**」入力フィールドを検索した名前で埋めます。データ・セット・リストのその項目についてその他の詳細 (関連するメンバー名、ボリューム通し番号、コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名およびメンバー名の詳細など) も保管されている場合、File Manager は、それらの詳細も検索して、パネルの対応する入力フィールドを検索した名前で埋めます。



**注:** 現行データ・セット・リストでのみ詳細を検索できます。 [リストを現行データ・セット・リストにする ページ 333](#) を参照してください。

データ・セット詳細を検索するには、次の 2 つの方法があります。NRETRIEV 基本コマンドを使用するプログレッシブ検索と、ポイント・アンド・シュート検索です。

### プログレッシブ検索 (NRETRIEV 基本コマンド)

現行データ・セット・リストに保持されている各データ・セットの詳細を漸進的に検索するには、以下のようにします。

1. 必要なデータ・セット・リストを現行データ・セット・リストにします。
2. 機能入力パネルで、NRETRIEV 基本コマンドを入力します (または、NRETRIEV 基本コマンドを割り当てた機能キーを押します)。

File Manager が、現行データ・セット・リストから最初のデータ・セット名を検索します。

3. 現行データ・セット・リストで次のデータ・セットの詳細を検索するには、NRETRIEV 基本コマンドを繰り返します (または、関連付けられた機能キーを再び押します)。
4. 該当データ・セットの詳細が検索されるまで、現行データ・セット・リストで各データ・セットの詳細の検索を続けます。

### ポイント・アンド・シュート検索

現行データ・セット・リストから特定データ・セットの詳細を検索するには、以下のようにします。

1. 必要なデータ・セット・リストを開いて、現行データ・セット・リストにします。
2. 該当するデータ・セット名の左側にあるフィールドにカーソルを置き、Enter キーを押します。

機能入力パネルが再表示され、「**Data Set Name (データ・セット名)**」フィールドに選択した名前が示され、他の入力パネル・フィールドに関連情報が (ある場合) 示されます。

---

#### 関連情報:

[\[Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 977](#)

[\[Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 979](#)

[\[Edit Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リストの編集\)\] パネル ページ 875](#)

[NRETRIEV 基本コマンド ページ 1211](#)

## プログラム機能キーの割り振り

頻繁にデータ・セット・リストにアクセスする場合、データ・セット・リストの管理に使用されるコマンドに対して1つ以上のプログラム機能(PF)キーを割り振ると便利です。

PF キーを割り振ると役立つコマンドは、次のとおりです。

### LISTVIEW

「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネルで、表示の形式を切り替えて、追加(3番目)の行が組み込まれるようにします。そこで、そのデータ・セット項目の説明を追加したり、表示することができます。

「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」パネルで、標準リスト形式と拡張リスト形式を切り替えます。拡張リスト形式には、リストごとに最初の6個のデータ・セット名が表示されます。

### NRETRIEV

現行データ・セット・リストから最初のデータ・セット項目の詳細を検索します。NRETRIEV を繰り返して使用すると、現行データ・セット・リストで次のデータ・セットの詳細が戻されます。NRETRIEV を使用できるのは、機能入力パネルのみです。

### REFD

データ・セット・リストのリストを表示します。

### REFL

現行データ・セット・リストを表示します。

PF キーを1つ以上の上記コマンドに割り振るには、ISPF コマンドの KEYS を使用します。

## データ・セットとレコードの作成

データ作成ユーティリティーを使用すれば、次のことが可能です。

- 既存の順次データ・セットまたは VSAM データ・セット・メンバーに新規レコードを作成し、既存のレコードに追加するか、または既存のレコードを置換する。
- 既存の PDS または PDSE メンバーに、既存のレコードを置換して、新規レコードを作成する。
- 新規 VSAM データ・セット・メンバーと新規 PDS または PDSE データ・セット・メンバーに、新規レコードを作成する。
- まったく新規の順次データ・セット、VSAM データ・セットおよび PDS または PDSE データ・セットに、新規レコードを作成する。

このユーティリティーにより、作成するレコード数およびそれらの初期化方法を指定することができます。充てん文字およびパターンを使用してデータを初期化することができます。コピーブックまたはテンプレートを使用することによって、フィールド・レベルでレコードを初期化することもできます。テンプレートを編集することによって、個々のフィールドのデータ作成属性を変更することができます。

## テンプレートを使用しない場合のデータの作成

テンプレートを使用せずに新規または既存のデータ・セットにデータを作成するには、以下のようになります。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルからオプション「**3. Utilities (ユーティリティー)**」を選択してから、オプション「**1. Create (作成)**」を選択します。

「Data Create Utility (データ作成ユーティリティー)」パネルが表示されます。

2. 以下のいずれかを実行します。

- 既存のデータ・セットの名前を指定します。PDS(E) データ・セットの場合は、新規または既存のメンバーも指定します。

「Disposition (後処理)」処理オプションの設定方法によって、新しいレコードによって既存のデータ・セットまたはメンバーのレコードが置換されるか、新しいレコードが追加されます。

- 新しいデータ・セットの名前を指定します。PDS(E) データ・セットの場合は、新規のメンバー名も指定します。

Enter キーを押してこのパネルを処理するとき、新しいデータ・セットを割り振り、定義するように求められます。

3. 可変長レコードでデータを作成していて、新しいレコードの長さを最大レコード・サイズより小さくしたい場合は、「**Record length (レコード長)**」フィールドに値を入力します。それ以外の場合には、このフィールドは空のままにします。(固定長レコードおよび不定長レコードの場合、このフィールドは無視されます。)
4. 作成したいレコードの数を、「**Records (レコード数)**」フィールドに入力します。




**注:** 空のデータ・セットを作成するには、レコード数に 0 を指定します。

5. データをレコード・レベルで初期設定するには、「**Fillchar (埋め込み文字)**」フィールドに値を入力します。
6. レコードの一部として順序付けされたキーを含めるには、「**Sequence field position (シーケンス・フィールド位置)**」、「**Sequence field length (シーケンス・フィールド長)**」、および「**Sequence field increment (シーケンス・フィールド増分)**」の値を指定します。
7. 新規データ・セットの名前を指定していて、モデルとして別のデータ・セットを使用したい場合は、「**Like data set (類似データ・セット)**」フィールドにモデル・データ・セットの名前を指定します。
8. 「**Disposition (後処理)**」処理オプションを選択します。

### 1. Old/Reuse


既存のデータ・セットの先頭から新しいデータを初期設定して既存のレコードを置換する場合に、このオプションを選択します。



 **注:** VSAM データ・セットが NOREUSE に設定されている場合は、このオプションを選択すると、パネルが処理されるときにエラーが発生します。

## 2. Mod

データ・セット内の既存のレコードに新しいデータを追加する場合に、このオプションを選択します。

 **注:** PDS または PDSE メンバー、あるいはパック順次データ・セットにレコードを追加することはできません。また、パック・レコードを非パック順次データ・セットに追加することもできません。これらのレコードを置換するには、「Old/Reuse (旧/再使用)」オプションを使用する必要があります。

9. 「**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**」処理オプションで、「**3. None (なし)**」を選択します。

コピーブックまたはテンプレートの「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドおよび「**Member (メンバー)**」フィールドの内容は無視されます。


10. 1 つ以上の基準に基づいて PDS(E) メンバーの範囲を選択する場合は、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」オプションを選択して、「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルを表示します。

PDS(E) メンバーの範囲の選択について詳しくは、[PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)を参照してください。

11. この機能をバッチで実行するために必要な JCL を生成したい場合は、「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。生成された JCL は、パネルの処理時に編集セッションで表示されます。
12. 作成アクションとともにユーザー I/O 出口を実行したい場合は、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」オプションを選択し、続いて横のフィールドに出口名を指定します。

このオプションは、オプション **USEIOX=ENABLE** を指定して File Manager がインストールされており、「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルの「**Exit enabled (出口使用可能)**」フィールドが「YES」に設定されているときにのみ使用可能です。これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、「[Use I/O exit \(I/O 出口を使用\)](#)」の右側のフィールドにそれが表示されます。

13. 新規レコードを ISPF PACK 形式で作成したい場合は、「ISPF Packing (ISPF パッキング)」フィールドでオプション「**2 Pack (パック)**」を選択します。

 **注:** このオプションは、PDS または PDSE メンバーにのみ適用されます。「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」を選択した場合、「Pack (パック)」を指定することはできません。

14. Enter キーを押します。

既存のデータ・セットを指定して、処理が正常に終了すると、ファイルに書き込まれたレコードの数を示すメッセージが表示されます。

新しいデータ・セット名を指定した場合、そのデータ・セットを割り振るように求められます。データ・セットが正常に割り振られると、「Data Create (データ作成)」パネルが再度表示されてファイルに書き込まれたレコードの数が示されます。

## 関連トピック

[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[新規データ・セットの割り振り ページ 344](#)

[バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用 ページ 529](#)

[「Data Create Utility \(データ作成ユーティリティ\)」パネル ページ 832](#)

[DSG \(データ・セット生成\) ページ 1392](#)

## テンプレートを使用したデータ・セットの作成

テンプレートを使用してデータ・セットを作成するときは、テンプレートがデータの構造を提供します。また、テンプレートの「作成属性」を使用して、データ・セット内のフィールド値を初期化することもできます。

初期設定は、レコード・レベルおよびフィールド・レベルの2つのレベルで実行できます。コピーブックまたはテンプレートを使用することを指定すると、フィールド・レベルの初期化が行われます。この場合には、レコードは最初に「**Fillchar (埋め込み文字)**」入力フィールドで指定された文字で埋められます。次に、選択するフィールドが、テンプレートで指定するフィールド作成属性を使用して、個々に初期化されます。

File Manager がデータ・セットを作成する場合には、テンプレートに記述されている最初のレコード・タイプだけを使用します。書き込まれるレコードの長さは、レコードが固定長か可変長か、およびテンプレート内のレコード記述の長さによって異なります。

- 固定長レコードの場合は、すべてのレコードは、データ・セットに指定するレコード長で作成されます。テンプレートでのレコード長が、データ・セットのレコード長より短い場合は、レコードは「**Fillchar (埋め込み文字)**」フィールドに指定する値で埋め込まれます。
- 可変長レコードの場合は、各レコードの長さは、テンプレートでのフィールド属性を使用して作成されるレコードの長さによって異なります。テンプレート・レコード記述に、1つ以上の可変長配列が含まれている場合、レコードの長さは、OCCURS DEPENDING ON 文節のオブジェクトに割り当てられる値に応じて、または PL/I コピーブックから作成されたテンプレートの場合はエレメント数または長さが REFER 変数によって制御される配列か変数に応じて、異なります。



**注:** テンプレートでのレコード長は常に、最大データ・セット・レコード長以下でなければなりません。

テンプレートを使用して新規または既存のデータ・セットにデータを作成するには、以下のようになります。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルからオプション「**3. Utilities (ユーティリティー)**」を選択してから、オプション「**1. Create (作成)**」を選択します。

「Data Create Utility (データ作成ユーティリティー)」パネルが表示されます。

2. 以下のいずれかを実行します。

- 既存のデータ・セットの名前を指定します。PDS(E) データ・セットの場合は、新規または既存のメンバーも指定します。

「**Disposition (後処理)**」処理オプションの設定方法によって、新しいレコードによって既存のデータ・セットまたはメンバーのレコードが置換されるか、新しいレコードが追加されます。

- 新しいデータ・セットの名前を指定します。PDS(E) データ・セットの場合は、新規のメンバー名も指定します。

Enter キーを押してこのパネルを処理するときに、新しいデータ・セットを割り振り、定義するように求められます。

3. 可変長レコードでデータを作成していて、新しいレコードの長さを最大レコード・サイズより小さくしたい場合は、「**Record length (レコード長)**」フィールドに値を入力します。それ以外の場合には、このフィールドは空のままにします。(固定長レコードおよび不定長レコードの場合、このフィールドは無視されます。)
4. 作成したいレコードの数を、「**Records (レコード数)**」フィールドに入力します。



**注:** 空のデータ・セットを作成するには、レコード数に 0 を指定します。

5. データをレコード・レベルで初期設定するには、「**Fillchar (埋め込み文字)**」フィールドに値を入力します。

データをフィールド・レベルで初期設定するには、テンプレート・フィールドに作成属性値が定義されたテンプレートを使用する必要があります。これらの値がテンプレートに定義されていない場合は、「**Edit Template (テンプレートの編集)**」オプションを選択し、このプロセスの一部としてその値を定義することができます。

シーケンス・フィールドをレコードの一部として含めるには、これをテンプレートの作成属性値の一部として指定する必要があります。テンプレートを使用している場合は、「**Sequence field position (シーケンス・フィールド位置)**」、「**Sequence field length (シーケンス・フィールド長)**」、および「**Sequence field increment (シーケンス・フィールド増分)**」の各フィールドの情報は無視されます。

6. 新規データ・セットの名前を指定していて、モデルとして別のデータ・セットを使用したい場合は、「**Like data set (類似データ・セット)**」フィールドにモデル・データ・セットの名前を指定します。
7. 次のいずれか 1 つを行うことによって、テンプレートを指定します。

- コピーブックまたはテンプレートの「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドおよび「**Member (メンバー)**」フィールドで、既存のコピーブックまたはテンプレートを指定してから、「**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**」処理オプションを「**1. Above (上の指定)**」に設定します。
- 「**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**」処理オプションを「**2. Previous (直前の指定)**」に設定します。これによって、このデータ・セットに最後に関連付けられたコピーブックまたはテンプレート (ユーザーごとに異なる) を使用するように File Manager に指示が出されます。File Manager

は、「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドおよび「**Member (メンバー)**」フィールドの内容を無視します。

- 「**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**」処理オプションを「**2. Create Dynamic (動的作成)**」に設定します。Enter キーを押して「Create Data (データの作成)」パネルを処理するとき、File Manager は「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドおよび「**Member (メンバー)**」フィールドの内容を無視し、「**Dynamic Template (動的テンプレート)**」パネルを表示します。
8. このプロセスをバッチ・ジョブとして実行したい場合は、「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。バッチ・モードの使用について詳しくは、[バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用 ページ 529](#)を参照してください。
  9. 要件に適合する「**Disposition (後処理)**」、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」、「**Use proc (プロシージャを使用)**」、および「**ISPF Packing (ISPF パッキング)**」処理オプションを選択します (詳細は、[テンプレートを使用しない場合のデータの作成 ページ 340](#)を参照してください)。
  10. Enter キーを押します。

既存のデータ・セットとテンプレートを指定して、処理が正常に終了すると、ファイルに書き込まれたレコードの数を示すメッセージが表示されます。

動的テンプレートを作成するよう選択した場合は、「**Dynamic Template (動的テンプレート)**」パネルが表示されます。既存のテンプレートを指定し、「**Edit Template (テンプレートの編集)**」オプションを選択した場合、該当するテンプレートの編集パネルが表示されます。テンプレートの定義が完了すると、既存のデータ・セット名を指定したか、新しいデータ・セット名を指定したかによって、File Manager はレコードを作成するか、または新しいデータ・セットを割り振るように求めます。

新しいデータ・セット名を指定した場合、テンプレートが指定または作成された後で、そのデータ・セットを割り振るように求められます。データ・セットが正常に割り振られると、「**Data Create (データ作成)**」パネルが再度表示されてファイルに書き込まれたレコードの数が示されます。

## 関連トピック

[テンプレートでのデータ作成属性の設定 ページ 345](#)

[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[新規データ・セットの割り振り ページ 344](#)

## 新規データ・セットの割り振り

存在しない出力データ・セットを指定すると、File Manager は 2 つのパネルを表示して新しいデータ・セットを割り振るよう促します。最初のパネルでは、新規データ・セットの編成タイプを選択します。データ・セット編成を選択することにより、次に表示されるパネルが決まります。また、新規データ・セットのデータ・セット属性を指定するためのモデルとして「**類似データ・セット**」を使用することもできます。モデル・データ・セット (既に存在している必要があります) の名前を「**Data Set Create utility (データ・セット作成ユーティリティ)**」パネルで直接指定するか、新規データ・セットの「**Allocation (割り振り)**」パネルで指定することができます。基本および 2 次スペース割り振りなどの特定の情報、およびレコード長を 2 番目のパネルに入力します。2 番目のパネルでは、VSAM データ・セット、物理順次データ・セット、物理区分データ・セット、HFS ファイル、IAM KSDS データ・セット、または ESDS データ・セットのいずれかを作成できます。

新規データ・セットを割り振るには、次のようにします。

1. 「Allocate: New Data Set Organization (割り振り: 新規データ・セット編成)」パネルで、データ・セット編成タイプのオプションを選択します。
2. 既存データ・セットの割り振り属性をコピーしたい場合は、「Existing Data Set (既存データ・セット)」フィールドにデータ・セットの名前を指定します。
3. Enter キーを押します。選択したデータ・セット編成タイプに対応するパネルが表示されます。
4. このパネルのフィールドを埋めて、必要なデータ・セットを作成します。データ・セットの定義に関する一般情報については、ご使用のオペレーティング・システムに対応した「DFSMS データ・セットの使用法」のマニュアルを参照してください。有効なフィールド値に関する具体的な情報については、フィールド・レベル・ヘルプを参照してください (該当のフィールドにカーソルを合わせ、F1 を押します)。

#### 関連トピック

[テンプレートを使用しない場合のデータの作成 ページ 340](#)

[テンプレートを使用したデータ・セットの作成 ページ 342](#)

[「Allocate \(割り振り\)」パネル ページ 741](#)

[DFSMS データ・セットの使用法](#)

## テンプレートでのデータ作成属性の設定

フィールドの作成属性を入力するには、

1. テンプレート (動的またはコピーブック) を「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルに表示します。  
これを行う方法について詳しくは、[テンプレートの編集 ページ 225](#)を参照してください。
2. 関係のあるフィールドの横の **Cmd** フィールドに、「E」または「DT」を入力して Enter キーを押します。
  - 「E」を入力すると、「Field Attributes (フィールド属性)」パネルが表示されます。
  - 「DT」を入力すると、「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネルが表示されます。
3. 「Field Attributes (フィールド属性)」パネルの「Create Attributes (作成属性)」フィールドまたは「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネルの「Create/Modify Attributes (属性の作成/変更)」フィールドに値を入力します。
4. 「Exit」機能キー (F3) を押して、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルに戻ります。  
フィールドの属性が変更されたことを示すために、「SHE」欄の下に「E」が表示されます。
5. 変更内容を保管し、テンプレートを終了します。

#### 関連トピック

[「Field Attributes \(フィールド属性\)」パネル - 英数字フィールド ページ 886](#)

[「Field Attributes \(フィールド属性\)」パネル - 数値フィールド ページ 893](#)

## 既存のデータを使用した、データの作成、置換、および追加

編集または表示エディター・セッションでは、編集または表示中の任意のデータからデータを作成できます。

現行エディター・セッションにある1つ以上のデータ行のデータを使用して、区分データ・セット (PDS または PDSE) メンバー内のデータまたは順次データ・セット、VSAM データ・セット、もしくは z/FS データ・セットのデータを作成または置換できます。

現行エディター・セッションにある1つ以上のデータ行のデータを使用して、順次データ・セット、VSAM データ・セット、または z/FS データ・セットにデータを追加することもできます。

- 現行エディター・セッションにある1つ以上のデータ行を使用して、新規メンバーまたは新規データ・セットにデータを作成するには、CREATE (または CREATEX) 基本コマンドを使用します。編集セッションからのデータを使用した新規メンバーまたはデータ・セットの作成 ページ 346 を参照してください。
- 現行エディター・セッションにある1つ以上のデータ行で、既存のメンバーまたはデータ・セットのデータを置換するには、REPLACE (または REPLACEX) 基本コマンドを使用します。編集セッションからのデータを使用したメンバーまたはデータ・セットの置換 ページ 348 を参照してください。
- 現行エディター・セッションにある1つ以上のデータ行を使用して、既存のデータ・セットにデータを追加するには、APPEND (または APPENDX) 基本コマンドを使用します。編集セッションからのデータを使用したデータ・セットへのデータの追加 ページ 350 を参照してください。
- 現行エディター・セッションにある全データを使用して、新規メンバーまたは新規データ・セットにデータを作成するには、SAVEAS (または SAVEASX) 基本コマンドを使用します。編集セッションからの全データを使用した新規メンバーまたはデータ・セットの作成 ページ 351 を参照してください。

## 編集セッションからのデータを使用した新規メンバーまたはデータ・セットの作成

CREATE 基本コマンド (または省略形 CRE) では、現行エディター・セッションにある1つ以上のデータの行から、区分データ・セット (PDS または PDSE) の新規メンバーまたは新規の順次データ・セット、VSAM データ・セット、もしくは z/FS データ・セットを作成します。指定したメンバーまたはデータ・セットが存在する場合は、警告パネルが表示されて選択項目が示され、既存のメンバー (またはデータ・セット) を置換するのか、処理を停止するのかを選択できます。(既存のメンバーまたはデータ・セットを置換するときにプロンプトが出されないようにするには、REPLACE 基本コマンドを使用してください。編集セッションからのデータを使用したメンバーまたはデータ・セットの置換 ページ 348 を参照してください。)

新規メンバーまたはデータ・セットに配置する行を指定するには、以下のいずれかを行います。

- C または CC 接頭部コマンド (行をコピーする場合)
- M または MM 接頭部コマンド (行をコピーしてから削除する場合)
- ラベル範囲(REPLACE コマンドで「from」ラベルと「to」ラベルを指定する必要があります)

指定したデータ・セットまたはメンバーにコピー/移動される行は、グループ化されていない行のみであることに注意してください。つまり、次のいずれかのグループに属する行はコピー (または移動) されません。

- 除外グループ
- 抑制グループ (テンプレートを使用しているときに対象外であるレコード・タイプのグループ)
- 非選択グループ (テンプレートを使用しているときに非選択レコードであるグループ)

このため、エディター・セッションにおける現行の SHOW 設定との突き合わせによって、ターゲット・メンバーまたはターゲット・データ・セットに作成するデータをさまざまに制御できます。

CREATE 基本コマンドの一部としてメンバー名またはデータ・セット名を指定し、移動またはコピーの行コマンド (または範囲オペランド) を入力した場合は、現行エディター・セッション内のデータから新規メンバーまたはデータ・セットが即座に作成されます。この方法で作成されるデータ・セットの割り振り属性は、現行エディター・セッションのデータ・セットから取得されます。

現行エディター・セッションで PDS を使用している場合は、任意で括弧で囲んでメンバー名を入力できます。このメンバー名は、同じ PDS 内のメンバーを意味すると解釈されます。

コマンドの一部として部分修飾されたデータ・セット名または完全修飾データ・セット名を指定できます。

例:

```
CREATE MEMNAM
```

新規メンバー MEMNAM を作成します。

```
CREATE (MEMNAM)
```

新規メンバー MEMNAM を作成します。

```
CREATE datasetname(MEMB1)
```

メンバー MEMB1 を作成します。

```
CREATE 'userid.datasetname(MEMB2)'
```

メンバー MEMB2 を作成します。

```
CREATE 'userid.datasetname'
```

現行のデータ・セット属性を基に、データ・セット *userid.datasetname* を作成します。

メンバー名またはデータ・セット名を指定しないで CREATE コマンドを入力するか、このコマンドの拡張バージョンである CREATEX (または省略形 CREX) を入力すると、ターゲット・データ・セットの名前、およびオプションでメンバーの名前を入力できる、拡張版の作成パネルが File Manager に表示されます。このパネルでは、モデルとして使用するデータ・セットを指定したり、必要に応じてターゲット・データ・セットの割り振り属性を手動で入力することもできます。手動で入力しなかった場合は、エディター・セッションで現在操作しているデータ・セットから、デフォルトのデータ・セット属性が取得されます。

例:

```
CRE .STRT .END
```

データ・セット名と、オプションでメンバー名を入力できる、拡張版の作成パネルが表示されます。



`CREX 'userid.dataset'`

データ・セット名と、オプションでメンバー名を入力できる、拡張版の作成パネルが表示されます。

拡張版作成パネルの「**Pack (パック)**」オプションを使用すると、作成中のデータを ISPF パック形式と標準形式のどちらで保管するのかが選択できます。編集または表示しているデータの現行のパック・モードがデフォルトとして表示されます。

追加処理が完了すると、File Manager によって既存のエディター・セッションに戻ります。



1. CICS® 環境で、このコマンドのターゲットとして CICS® リソースを使用することはできません。また、このコマンドのターゲットとして MQ リソースを使用することはできません。
2. CREATE のターゲット・ファイルが KSDS VSAM である場合に、キーの重複が存在すると、情報メッセージが表示されますが、コマンドの処理は続行されます。

#### 関連トピック

[CREATE、CREATEX 基本コマンド ページ 1158](#)

[「Create \(作成\)」パネル ページ 828](#)

## 編集セッションからのデータを使用したメンバーまたはデータ・セットの置換

REPLACE 基本コマンド (または省略形 REPL) では、これがまだ存在していない場合、現行エディター・セッションにある 1 つ以上のデータの行から、区分データ・セット (PDS または PDSE) の新規メンバーまたは新規の順次データ・セット、VSAM データ・セット、もしくは z/FS データ・セットを作成します。指定したメンバーまたはデータ・セットが既に存在する場合は、上書きします。(既存のメンバーまたはデータ・セットを置換しようとしたときに警告メッセージが表示されるようにするには、CREATE 基本コマンドを使用します。[編集セッションからのデータを使用した新規メンバーまたはデータ・セットの作成 ページ 346](#)を参照してください。)

新規メンバーまたはデータ・セットに配置する行を指定するには、以下のいずれかを行います。

- C または CC 接頭部コマンド (行をコピーする場合)
- M または MM 接頭部コマンド (行をコピーしてから削除する場合)
- ラベル範囲(REPLACE コマンドで「from」ラベルと「to」ラベルを指定する必要があります)

指定したデータ・セットまたはメンバーにコピー/移動される行は、グループ化されていない行のみであることに注意してください。つまり、次のいずれかのグループに属する行はコピー (または移動) されません。

- 除外グループ
- 抑制グループ (テンプレートを使用しているときに対象外であるレコード・タイプのグループ)
- 非選択グループ (テンプレートを使用しているときに非選択レコードであるグループ)



このため、エディター・セッションにおける現行の SHOW 設定との突き合わせによって、ターゲット・メンバーまたはターゲット・データ・セットに作成するデータをさまざまに制御できます。

REPLACE 基本コマンドの一部としてメンバー名またはデータ・セット名を指定し、移動またはコピーの行コマンド (または範囲オペランド) を入力した場合は、現行エディター・セッション内のデータから新規メンバーまたはデータ・セットが即座に作成されます。この方法で作成されるデータ・セットの割り振り属性は、現行エディター・セッションのデータ・セットから取得されます。

現行エディター・セッションで PDS を使用している場合は、任意で括弧で囲んでメンバー名を入力できます。このメンバー名は、同じ PDS 内のメンバーを意味すると解釈されます。

コマンドの一部として部分修飾されたデータ・セット名または完全修飾データ・セット名を指定できます。

例:

```
REPLACE MEMNAM
```

新規メンバー MEMNAM を置換または作成します。

```
REPLACE (MEMNAM)
```

新規メンバー MEMNAM を置換または作成します。

```
REPLACE datasetname(MEMB1)
```

メンバー MEMB1 を置換または作成します。

```
REPLACE 'userid.datasetname(MEMB2)'
```

メンバー MEMB2 を置換または作成します。

```
REPLACE 'userid.datasetname'
```

現行のデータ・セット属性を基に、データ・セット *userid.datasetname* を置換または作成します。

メンバー名またはデータ・セット名を指定しないで REPLACE コマンドを入力するか、このコマンドの拡張バージョンである REPLACEX (または省略形 REPLX) を入力すると、File Manager には、ターゲット・データ・セットの名前、およびオプションでメンバーの名前を入力できる、拡張版の置換パネルが表示されます。このパネルでは、モデルとして使用するデータ・セットを指定したり、必要に応じてターゲット・データ・セットの割り振り属性を手動で入力することもできます。手動で入力しなかった場合は、エディター・セッションで現在操作しているデータ・セットから、デフォルトのデータ・セット属性が取得されます。

例:

```
REPL .STRT .END
```

データ・セット名と、オプションでメンバー名を入力できる、拡張版の置換パネルが表示されます。

```
REPLX 'userid.dataset'
```

データ・セット名と、オプションでメンバー名を入力できる、拡張版の置換パネルが表示されます。

拡張版置換パネルの **【Pack (パック)】** オプションを使用すると、作成中のデータを ISPF パック形式と標準形式のどちらで保管するのかが選択できます。編集または表示しているデータの現行のパック・モードがデフォルトとして表示されます。

置換処理が完了すると、File Manager によって既存のエディター・セッションに戻ります。



1. CICS® 環境で、このコマンドのターゲットとして CICS® リソースを使用することはできません。また、このコマンドのターゲットとして MQ リソースを使用することはできません。
2. 置換のターゲット・ファイルが KSDS VSAM である場合に、キーの重複が存在すると、情報メッセージが表示されますが、コマンドの処理は続行されます。

関連トピック

[REPLACE、REPLACEX 基本コマンド ページ 1225](#)

[\[Replace \(置換\)\] パネル ページ 1025](#)

## 編集セッションからのデータを使用したデータ・セットへのデータの追加

APPEND 基本コマンド (または省略形 APP) では、現行エディター・セッションにある 1 つ以上のデータの行から、順次データ・セット、VSAM データ・セット、もしくは z/FS データ・セットにデータを追加します。

データ・セットに追加する行を指定するには、以下のいずれかを行います。

- C または CC 接頭部コマンド (行をコピーする場合)
- M または MM 接頭部コマンド (行をコピーしてから削除する場合)
- ラベル範囲(追加コマンドで [from] ラベルと [to] ラベルを指定する必要があります。)

指定したデータ・セットにコピーまたは移動される行は、グループ化されていない行のみであることに注意してください。つまり、次のいずれかのグループに属する行はコピー (または移動) されません。

- 除外グループ
- 抑制グループ (テンプレートを使用しているときに対象外であるレコード・タイプのグループ)
- 非選択グループ (テンプレートを使用しているときに非選択レコードであるグループ)

この結果、エディター・セッションにおける現行の SHOW 設定との突き合わせによって、ターゲット・データ・セットに作成するデータをさまざまに制御することができます。

APPEND 基本コマンドの一部としてデータ・セットを指定し、移動またはコピーの行コマンド (または範囲オペランド) を入力した場合は、現行エディター・セッション内の指定したデータが、データ・セットに即座に追加されます。

コマンドの一部として部分修飾されたデータ・セット名または完全修飾データ・セット名を指定できます。

例:

```
APPEND 'userid.datasetname'
```

データを *userid.datasetname* に追加します。

データ・セット名を指定しないで APPEND コマンドを入力するか、このコマンドの拡張バージョンである APPENDX (または省略形 APPX) を入力すると、ターゲット・データ・セットの名前を入力できる、拡張版の追加パネルが File Manager に表示されます。

例:

```
APP .STRT .END
```

データ・セット名を入力できる、拡張版の追加パネルが表示されます。

```
APPX 'userid.dataset'
```

データ・セット名を入力できる、拡張版の追加パネルが表示されます。

拡張版追加パネルの「**Pack (パック)**」オプションを使用すると、作成中のデータを ISPF パック形式と標準形式のどちらで保管するのかが選択できます。編集または表示しているデータの現行のパック・モードがデフォルトとして表示されます。

追加処理が完了すると、File Manager によって既存のエディター・セッションに戻ります。



注:

1. CICS® 環境で、このコマンドのターゲットとして CICS® リソースを使用することはできません。また、このコマンドのターゲットとして MQ リソースを使用することはできません。
2. 追加のターゲット・ファイルが KSDS VSAM である場合に、キーの重複が存在すると、情報メッセージが表示されますが、コマンドの処理は続行されます。

関連トピック

[REPLACE、REPLACEX 基本コマンド ページ 1225](#)

[「Replace \(置換\)」 パネル ページ 1025](#)

## 編集セッションからの全データを使用した新規メンバーまたはデータ・セットの作成

SAVEAS 基本コマンドでは、現行エディター・セッションにあるデータのすべての行から、区分データ・セット (PDS または PDSE) の新規メンバーまたは新規の順次データ・セット、VSAM データ・セットまたは z/FS データ・セットを作成します。指定したメンバーまたはデータ・セットが存在する場合は、警告パネルが表示されて選択項目が示され、既存のメンバー (またはデータ・セット) を置換するのか、処理を停止するのかを選択できます。

指定したデータ・セットまたはメンバーにコピーされる行は、グループ化されていない行のみであることに注意してください。つまり、次のいずれかのグループに属する行はコピーされません。

- 除外グループ
- 抑制グループ (テンプレートを使用しているときに対象外であるレコード・タイプのグループ)
- 非選択グループ (テンプレートを使用しているときに非選択レコードであるグループ)

このため、エディター・セッションにおける現行の SHOW 設定との突き合わせによって、ターゲット・メンバーまたはターゲット・データ・セットに作成するデータをさまざまに制御できます。

SAVEAS 基本コマンドの一部としてメンバー名またはデータ・セット名を指定した場合は、現行エディター・セッション内のデータから新規メンバーまたはデータ・セットが即座に作成されます。この方法で作成されるデータ・セットの割り振り属性は、現行エディター・セッションのデータ・セットから取得されます。

現行エディター・セッションで PDS を使用している場合は、任意で括弧で囲んでメンバー名を入力できます。このメンバー名は、同じ PDS 内のメンバーを意味すると解釈されます。

コマンドの一部として部分修飾されたデータ・セット名または完全修飾データ・セット名を指定できます。

例:

```
SAVEAS MEMNAM
```

メンバー MEMNAM を置換または作成します。

```
SAVEAS (MEMNAM)
```

メンバー MEMNAM を置換または作成します。

```
SAVEAS datasetname(MEMB1)
```

メンバー MEMB1 を置換または作成します。

```
SAVEAS 'userid.datasetname(MEMB2)'
```

メンバー MEMB2 を置換または作成します。

```
SAVEAS 'userid.datasetname'
```

現行のデータ・セット属性を基に、データ・セット *userid.datasetname* を置換または作成します。

メンバー名またはデータ・セット名を指定しないで SAVEAS コマンドを入力するか、このコマンドの拡張バージョンである SAVEASX を入力すると、ターゲット・データ・セットの名前、およびオプションでメンバー名を入力できる、拡張版の別名保存パネルが File Manager に表示されます。このパネルでは、モデルとして使用するデータ・セットを指定したり、必要に応じてターゲット・データ・セットの割り振り属性を手動で入力することもできます。手動で入力しなかった場合は、エディター・セッションで現在操作しているデータ・セットから、デフォルトのデータ・セット属性が取得されます。

例:

```
SAVEAS
```

データ・セット名と、オプションでメンバー名を入力できる、拡張版の別名保存パネルが表示されます。

```
SAVEASX 'userid.dataset'
```

データ・セット名と、オプションでメンバー名を入力できる、拡張版の別名保存パネルが表示されます。

拡張版別名保存パネルの **「Pack (パック)」** オプションを使用すると、作成中のデータを ISPF パック形式と標準形式のどちらで保管するかを選択できます。編集または表示しているデータの現行のパック・モードがデフォルトとして表示されず。

別名保存処理が完了したときの戻り先は、指定したターゲット PDS メンバーまたはデータ・セットを編集するエディター・セッションです。前のメンバーまたはデータ・セットは、保存しないで解放されます。前もって、開始位置、レコード制限、またはサンプリング情報を指定してあった場合でも、SAVEAS のターゲット・データ・セットの今回の編集では、アクティブでないことにも注意してください。



**注:**

1. CICS® 環境で、このコマンドのターゲットとして CICS® リソースを使用することはできません。また、このコマンドのターゲットとして MQ リソースを使用することはできません。
2. SAVEAS のターゲット・ファイルが KSDS VSAM である場合に、キーの重複が存在すると、情報メッセージが表示されますが、コマンドの処理は続行されます。

関連トピック

[SAVEAS、SAVEASX 基本コマンド \(データ\) ページ 1235](#)

[「Saveas \(別名保存\)」パネル ページ 1026](#)

## データ・セット・コピー

ISPF の下で File Manager を使用している場合は、Copy Utility (コピー・ユーティリティ) (オプション 3.3) を使用して、あるデータ・セットから別のデータ・セットにデータをコピーすることができます。バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、または TSO CLIST をプログラミングしている場合は、同等の機能である DSC (データ・セット・コピー) を使用することができます。パネルまたは機能のいずれを使用しても、Copy Utility (コピー・ユーティリティ) (オプション 3.3) によって、融通性の高い順に、テンプレートなし、「From (元)」テンプレートのみ、または「From (元)」と「To (宛先)」の両方のテンプレート付きでデータをコピーすることができます。

コピー・ユーティリティを起動するには、カタログ・サービス・ユーティリティ (3.4) を使用してアクセスできる「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルで COPY 行コマンドを発行します (または、「Process (処理)」プルダウン・メニューの「Copy (コピー)」を選択します)。詳しくは、[カタログ項目のリストの処理 ページ 435](#) を参照してください。

テンプレートを使用するかまたはテンプレートなしで、REXX プロシージャまたは DFSORT ステートメントを指定して、File Manager のコピー処理を強化することができます。プロシージャを使用すると、ここに挙げたどの選択よりもはるかに融通性が高くなりますが、プログラミングの複雑さが増すことになります。

テンプレートを使用して、または使用せずに、入力および出力データ・セットが異なるレコード・フォーマット、レコード長、またはブロック・サイズを持つレコードをコピーすることができます。

コピー・ユーティリティを使用すると、以下のことができます。

- サポートされるデータ・セットからその他のサポートされるデータ・セットにデータをコピーします。連結された類似および非類似の順次データ・セットはサポートされます。一部の条件では (テープ・データ・セットがある場合)、File Manager は、非類似データ・セット属性を検出できないことがあり、コピー処理のために DFSORT を引き

続き呼び出すことに注意してください。このような呼び出しは、DFSORT ではデータ・セットの非類似連結が許可されないため、失敗することがあります。そのようなとき、DFSORT の使用は、NOSORT 機能で使用不可に設定して、非類似属性を持つ連結データ・セットの処理が正常に行われるようにできます。

類似属性を持つ、連結された区分データ・セットは完全にサポートされます。類似および非類似の属性を持つ混合の区分データ・セットは、処理用に選択されるメンバーが、一致する属性を持つライブラリーからのものであれば正しく処理され、そうでなければ、エラーが報告されることがあります。

- 開始キー (VSAM のみ)、スキップおよびコピー・カウント・フィールド、または入力テンプレートに定義した条件式を使用して、コピーするレコードを選択する。
- ファイル属性を変更する。入力および出力データ・セットが、異なるレコード・フォーマット、レコード長、またはブロック・サイズを持つレコードをコピーすることができます。コピー・プロセスは、適宜にレコードの切り捨てまたは埋め込みを行います。埋め込み文字を指定するには、「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.2) で **PAD** オプションを使用します。
- 「From (元)」テンプレートと一緒に「元」テンプレートを使用することによって、選択したフィールドをコピーし、フィールドのサイズを変更して、出力ファイルに新しいフィールドを作成する。
- データを外部形式で生成する。
- 非 VSAM データ・セットを割り振るか、または VSAM データ・セットを定義する。
- データを ISPF PACK データ形式に変換するか、または ISPF データ形式から変換して、順次データ・セットまたは PDS あるいは PDSE メンバー (メンバー世代を含む) をコピーする。



**注:** File Manager は、以下の条件を満たす場合に、ロード・モジュールのコピーをサポートします。

- 入出力データ・セットが PDS または PDSE である。
- TSO 環境がアクティブである (かつ、TSO 許可プログラム・サービスを使用できる) か、または File Manager をプログラム許可で実行している。
- REXX または DFSORT ユーザー・プロシージャを指定していない。
- 開始キー、スキップ・カウント、またはコピー・カウントを指定していない。
- テンプレートを使用していない。
- メンバー・レコード・カウントを要求していない。

## テンプレートを使用しないコピー

データ・セットをコピーするときにテンプレートを使用しない場合、入力データ・セットのレコード内にあるすべてのデータが出力データ・セットにコピーされます。

Copy Utility (コピー・ユーティリティ) (オプション 3.3) パネルの「**Start key (開始キー)**」、「**Skip count (スキップ・カウント)**」、および「**Copy count (コピー・カウント)**」の各フィールドを使用して、選択したレコードの数を制限できます。例えば、コピーするレコード数を指定できます。

コピーにテンプレートを使用しない場合には、次のように Copy Utility (コピー・ユーティリティ) パネル ([図 198 : Copy Utility \(コピー・ユーティリティ\)](#)): 「**From (元)**」パネル ページ 799 を参照) を使用します。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルから、オプション **3.3** を選択して「Copy Utility (コピー・ユーティリティ)」パネルを表示します。
2. 次のいずれかを実行します。
  - 必要に応じて「**Data set name (データ・セット名)**」、「**Member (メンバー)**」、および「**Volume serial (ボリューム通し番号)**」の入力フィールドを組み合わせ使用し、コピーしたいデータが入っているデータ・セットを指定します。
  - 選択基準に基づいてメンバーの範囲を選択するには、PDS(E) データ・セットのデータ・セット名または名前パターンを指定し、オプションでメンバー名またはパターンを指定して、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」オプションを選択します。



**注:** 「**Member (メンバー)**」フィールドに詳細を入力して、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」オプションを選択すると、File Manager は後続の「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルの「**Member name (メンバー名)**」フィールドに同じ値を取り込みます。

3. 以下の Copy Utility (コピー・ユーティリティ) パネルの入力フィールドを使用して、レコード・レベルの選択を設定します。

#### Start key (開始キー)

必要な場合は、データに「**Start key (開始キー)**」を指定します (VSAM のみ)。キーまたはスロット番号が指定した値より大きいか等しい、最初のレコードからコピーが開始されます。キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは 16 進形式にすることもできます (例えば、X'0102')。

#### Skip count (スキップ・カウント)

必要な場合は、データに「**Skip Count (スキップ・カウント)**」を指定します。このフィールドで指定したレコード数だけスキップしてから、コピーが開始されます。

#### Include (組み込み)

必要な場合、データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれる物理レコードの数を指定します。サンプリングを有効にするには、「**Include (組み込み)**」フィールドと「**Repeat Skip (繰り返しスキップ)**」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

#### Repeat skip (繰り返しスキップ)

必要な場合、データ・セットの繰り返しサンプルでスキップする物理レコードの数を指定します。サンプリングを有効にするには、「**Include (組み込み)**」フィールドと「**Repeat Skip (繰り返しスキップ)**」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

#### Copy count (コピー・カウント)

コピーするレコード数を指定します。すべてのレコードをコピーするには、ALL と入力します。



**注:** 「Start key (開始キー)」フィールドと 「Skip count (スキップ・カウント)」フィールドを同時に指定することはできません。

4. 「2. None (なし)」を「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」フィールドで選択します。



**注:** このフィールドが「None (なし)」に設定されている場合、「Copybook or Template Data set name (コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名)」フィールドおよび「Member (メンバー)」フィールドのデータは無視されます。

5. 以下の必要な処理オプションを選択します。

#### Batch execution (バッチ実行)

このオプションは、機能をバッチで実行するために必要な JCL を生成したいときに選択します。生成された JCL は編集セッションで表示されます。

#### Use proc (プロシージャを使用)

このオプションはコピー・アクションとともに REXX プロシージャまたは DFSORT ステートメントを実行する必要があるときに選択し、続いて横のフィールドにプロシージャ名を指定します。

1 回限りのプロシージャを作成するには、1 つのアスタリスク (\*) を入力します。File Manager で編集パネルが表示され、ここでプロシージャを作成できます。

既存のプロシージャを使用するには、使用したいプロシージャが入っているメンバー名を指定します。メンバーは DD 名 FMNEXEC に割り振られた PDS に属している必要があります。メンバー名またはメンバー名パターン (\* 以外) を入力することができます。パターンを指定する場合、Enter キーを押すと、「PDS Member Selection (PDS メンバー選択)」パネルが表示されます。そうすると、「Sel」フィールドに s と入力して、必要なメンバーを選択できます。

#### Ignore length mismatch (長さ不一致を無視)

このオプションは、突き合わせるテンプレート構造の長さより短いレコードをコピー処理に組み込む必要があるときに選択します。

#### Use I/O exit (I/O 出口を使用)

このオプションは、コピー・アクションとともに「From (元)」(入力) データ・セットを処理するユーザー I/O 出口を実行する必要があるときに選択します。このオプションを選択した場合は、横のフィールドに出口名を指定します。



**注:** このオプションは、オプション **USEIOX=ENABLE** を指定して File Manager がインストールされており、「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルの「Exit enabled (出口使用可能)」フィールドが「YES」に設定されているときにのみ使用可能です。これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」の右側のフィールドにそれが表示されます。





次のパネルで「ISPF Packing (ISPF パッキング)」オプションを使用する予定の場合、このオプションを選択しないでください。

#### Skip member selection list (メンバー選択リストをスキップ)

このオプションは、「Member (メンバー)」フィールドで総称名を使用したか、または「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」を指定し、その名前または名前の範囲に一致するすべてのメンバーをコピーする必要があるときに(それ以上のメンバー・リストの絞り込みは行わない)、選択します。コピー中にエラーが見つかった場合、このオプションは無視されます。

#### Directory integrity (ディレクトリーの健全性)

デフォルトの PDS(E) メンバー処理方式の指定変更を強制して、より素早く PDS ディレクトリーにアクセスできるようにします。

このオプションは、パフォーマンスに大きな影響を与えます。選択された場合、File Manager が現行ディレクトリー情報を使用してメンバーにアクセスするため、並行ディレクトリー更新を実行できる方法でメンバーが処理されます。

選択されない場合、メンバー処理の実行は高速になりますが、PDS(E) ディレクトリー更新の影響を受け、データ・セットが並行して更新されると入出力エラーの原因となる可能性があります。

#### Report PDS record counts (PDS レコード・カウントを報告)

このオプションは、表示する(オンライン)または印刷する(バッチ)コピー済みの PDS(E) メンバーで、レコードのカウントが必要となる時に選択します。

6. Enter キーを押します。「Copy To (コピー宛先)」パネルが表示されます。
7. 「To (宛先)」データ・セットの詳細を入力します。データの複製先にするデータ・セット(該当する場合は PDS(E) メンバー)を指定するには、「Data set name (データ・セット名)」、「Member (メンバー)」、および「Volume serial (ボリューム通し番号)」入力フィールド(ボリューム通し番号は、システム・カタログからアクセスできないデータ・セットにのみ必要です)の組み合わせを使用します。

出力データ・セットが存在しない場合は、File Manager は、新しいデータ・セットの作成に役立つ割り振りパネルを表示します。

8. 「Copy To (コピー宛先)」パネルの処理オプションを選択します。

#### DISP


「To (宛先)」(出力)データ・セットの後処理を決定します。「OLD」または「MOD」を指定します。


##### 1. OLD

このオプションは、コピーしたレコードを、データ・セットの先頭から開始して既存のレコードを上書きしながら、「To (宛先)」(出力)データ・セットの中に入れたい場合に選択します。

## 2. MOD

このオプションは、コピーしたレコードを既存の出力データ・セットの終わりに追加したい場合に選択します。

 **注:** PDS または PDSE メンバー、あるいはパック順次データ・セットにレコードを追加することはできません。また、パック・レコードを非パック順次データ・セットに追加することもできません。これらのレコードを置換するには、OLD オプションを使用する必要があります。

 **注:** SMS がシステムの新規データ・セットの割り振りを変更する可能性があります。詳しくは、SMS 管理者にお問い合わせください。

### Replace members (メンバーを置換)

出力区分データ・セット内の同名メンバーを置き換えたい場合に、このオプションを選択します。

### Use I/O exit (I/O 出口を使用)

このオプションは、コピー・アクションとともに「To (宛先)」(出力) データ・セットを処理するユーザー I/O 出口を実行する必要があるときに選択します。このオプションを選択した場合は、横のフィールドに出口名を指定します。

I/O 出口を指定すると、「ISPF Packing (ISPF パッキング)」オプションを使用できません。

### ISPF Packing (ISPF パッキング)

出力データ・セットが、順次、PDS、または PDSE ファイルであり、I/O 出力ルーチンを使用せず、DISP は OLD に設定されている場合、ISPF PACK 形式であるデータの処理でコピー動作を制御するために、次のオプションの中のいずれかを選択してください。

#### 1. Asis (現状のまま)

File Manager に、出力を入力レコードと同じ形式 (パックまたはアンパック) で書き込ませたい場合、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、処理操作作用にアンパックされ、続いて ISPF PACK 形式で書き込まれます。

#### 2. Pack (パック)

File Manager に、出力を入力レコードの形式に関係なく、ISPF PACK 形式で書き込ませたい場合、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、処理操作作用にアンパックされ、続いて ISPF PACK 形式で書き込まれます。

#### 3. Unpack (アンパック)

File Manager に、出力を入力レコードの形式に関係なく、アンパック形式で書き込ませたい場合、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、処理操作作用にアンパックされ、続いて ISPF PACK 形式ではない状態で書き込まれます。

#### 4. None (なし)

File Manager が処理でパック・レコードかアンパック・レコードかをチェックしないようにするには、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、任意の処理アクションがパック形式のレコード上で操作されます。

I/O 出口が指定され、後処理が MOD に設定されているか、データ・セットへのコピーが順次ファイルまたは PDS(E) メンバーでない場合、このオプションだけが使用できます。

#### 5. Skip (スキップ)

入力データがパック形式の場合で、コピーまたは処理アクションを停止したい場合、このオプションを選択します。

9. Enter キーを押します。

**「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」** オプションを選択した場合、File Manager は「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルを表示します。

- a. コピーするメンバーを選択するための選択基準を指定し、Enter キーを押します。
- b. 「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルの **「Member name (メンバー名)」** フィールドで、ブランクのままにしたか、アスタリスク (\*) またはマスクを入力した場合 (かつ「Copy From (コピー元)」パネルの **「Skip member name list (メンバー名リストをスキップ)」** を選択しなかった場合)、File Manager は「Member selection (メンバー選択)」パネルを表示します。この場合、コピーするメンバーを選択し ( **「Cmd」** フィールドに “S” を入力するか、SELECT 基本コマンドを使用して)、Enter キーを押します。

File Manager は、選択されたデータを「From (元)」データ・セットから「To (宛先)」データ・セットにコピーします。

**「Use proc (プロシージャーを使用)」**、**「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」** および **「ISPF Packing (ISPF パッキング)」** オプションを組み合わせる場合には注意してください。「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」と「ISPF Packing (ISPF パッキング)」オプションを同時に使用することはできません。プロシージャーと、「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」あるいは「ISPF Packing (ISPF パッキング)」オプションを提供することはできますが、プロシージャーに \*Fastproc DFSORT ステートメントを組み込むことはできません。

#### 関連トピック

[新規データ・セットの割り振り ページ 344](#)

[「Copy from \(コピー元\)」パネル ページ 799](#)

[「Copy To \(コピー宛先\)」パネル ページ 806](#)

[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[DSC \(データ・セット・コピー\) ページ 1322](#)

[PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)

[「Advanced Member Selection \(拡張メンバー選択\)」パネル ページ 731](#)

## コピー時のメンバーの名前変更

コピー・ユーティリティーを使用すると、メンバーを1つのデータ・セットから別のデータ・セットにコピーするとき、PDS(E)にある複数のメンバーの名前を変更することができます。例えば、TESTxxx という名前のメンバー範囲を新規データ・セットにコピーして、これらの名前をすべて PRODxxx に名前変更する必要があります。

コピー時にメンバーを名前変更するには、以下のとおりになります。

1. 「Copy From (コピー元)」パネルで、**「Member (メンバー)」** フィールドにメンバー名マスクを入力します。

OR

**「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」** オプションを選択し、メンバー名の範囲を指定します。

2. 必要に応じて、コピー・オプションの残りを指定し、Enter キーを押します。
3. 「Copy To (コピー宛先)」パネルでメンバー名パターンのフォームに新規メンバー名マスクを入力します。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の2つの特殊パターン文字で構成することができます。

### アスタリスク (\*)

アスタリスクは、変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字です。マスクに指定するアスタリスクは、1つのみにしてください。2つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、次のように入力するとします。

```
ABC*
```

名前変更後のメンバーはすべて ABC で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

### パーセント記号 (%)

パーセント記号は、変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、次のように入力するとします。

```
%%%A*
```

名前変更後のメンバーの最初の3文字は変わらず、4文字目が文字「A」に置き換えられ、古いメンバー名の残りは変更されません。

4. Enter キーを押します。新規メンバー名が、メンバー選択パネルの「Prompt (プロンプト)」フィールドに表示されます。

Sel Name	Prompt	Alias-of	Size	Created
_ DATA1	TEST1		43	01/01/09
_ DATA2	TEST2		21	02/09/06
_ DATA3	TEST3		40	02/09/06

5. コピーするメンバーを選択し、Enter キーを押します。「Prompt (プロンプト)」フィールドの項目は、正常にコピーおよび名前変更されたメンバーについて、\*COPIED に変更されます。

## コピーブックまたはテンプレートを使用したコピー

コピー・アクションでテンプレートの使用を選択すると、「From (元)」テンプレートのみ、または「From (元)」テンプレートと「To (宛先)」テンプレートの両方を指定することができます。

### 「From (元)」テンプレートのみ

選択しないレコードを出力データ・セットから除外します。

「From (元)」テンプレートを使用すると、選択していない入力レコードが出力データ・セットにコピーされないように除外することができます。コピー中には、Copy Utility (コピー・ユーティリティ)は「From (元)」テンプレートを使用して、選択されたレコード・タイプ、レコード識別基準、レコード選択基準、およびレコード構造に関する情報を提供します。選択すると、レコードの内容全体がコピーされます。コピーの場合には、「From (元)」テンプレートのフィールド選択およびフィールド順序変更の設定は無視されます。フィールド・マッピングおよびフィールド作成属性は「To (宛先)」テンプレートから取り出されます。

テンプレートの編集によって選択または除外するレコードを決定して、以下を行います。

- レコード・タイプの選択
- レコード ID 基準の指定
- レコード選択基準の指定

非選択レコードは、

- レコード ID 基準またはレコード長が原因で、テンプレートのレコード・タイプと一致していないか、
- レコード・タイプは一致するが、非選択レコード・タイプに属しているか、あるいは
- そのレコード・タイプのレコード選択基準に合致していません。

### 「From (元)」および「To (宛先)」テンプレート (同じコピーブックまたは動的テンプレート構造に基づく)

入力データ・セットのフィールドが出力データ・セットにマップされる方法として、同じフィールドにマップするか (これがデフォルト)、別のフィールドにマップするか、またはマップ解除するかを指定できます。

「To (宛先)」テンプレートを使用して、フィールド・マッピングを指定して、入力データ・セットのどのフィールドを出力データ・セットのフィールドにコピーするかを決定することができます。非マップ・フィールドは、「To (宛先)」テンプレートの「作成属性」に従って出力データ・セットで初期設定されます。(作成属性が指定されていない場合には、非マップ数値フィールドはゼロに初期設定され、非マップ英数字フィールドは空白に初期設定されます。)

File Manager は、「To (宛先)」テンプレートのレコード・タイプ選択、レコード ID 基準、またはレコード選択基準を無視します。

コピーに使用される「To (宛先)」テンプレートの情報は、レコード構造、フィールド・マッピング、およびフィールド作成属性のみです。

PAD=ON が指定されている場合は、すべてのフィールドでフィールドごとのコピーが行われ、出力レコード長がレコード・タイプのレイアウト長と等しくなります。

PAD=OFF が指定されている場合は、入力レコード・コピーが出力レコードにコピーされ、出力レコード長が入力レコード長と一致します。これ以降、スクランブル、データ作成、またはコード・ページ変更によって値が変更されたフィールドのみが処理されます。フィールドのスクランブルでは、PAD=OFF を指定して実行するとパフォーマンスが向上します。

**「From (元)」および「To (宛先)」テンプレート (異なったコピーブックまたは動的テンプレート構造に基づく)**

コピーブックまたは動的テンプレートの違いに従って、入力および出力データ・セットに異なるレコード構造を持たせることができます。

Copy Utility (コピー・ユーティリティ)は、テンプレートの差異に従って、フィールドの挿入、削除、または移動を行ったり、フィールド長やデータ・タイプを変更します。例えば次のようになります。

- フィールドを挿入するには、挿入されたフィールド定義を除き、「To (宛先)」テンプレートと同一の「From (元)」テンプレートを使用します。
- 同様に、フィールドを削除するには、「From (元)」テンプレートと同一であるが不要なフィールドを除去した、「To (宛先)」テンプレートを使用します。

通常、「To (宛先)」テンプレートは、「From (元)」コピーブックまたは動的テンプレートをコピーすることによって作成し、次に「To (宛先)」コピーブック (または動的テンプレート) を編集して、出力データ・セットに必要なレコード構造を記述するようにします。

下表に、Copy Utility (コピー・ユーティリティ)が「From (元)」テンプレートおよび「To (宛先)」テンプレートの情報をどのように使用するかの概略を示します。

Copy Utility (コピー・ユーティリティ) による判別対象	使用する情報	テンプレート	
		開始日	終了日
コピーするレコード	選択されたレコード・タイプレコード ID 基準レコード選択基準	✓	
コピーするフィールドと位置	フィールド・マッピング		✓
新規 (または非マップ) フィールドの初期設定方法	作成属性		✓
マップされた日時フィールドがコピー時に変更されるかどうか	日付/時刻属性、作成/変更属性		✓

デフォルトでは、Copy Utility (コピー・ユーティリティ) は「From (元)」テンプレートのフィールドを「To (宛先)」テンプレートの同じ名前のフィールドにマップします。「To (宛先)」テンプレートのフィールド・マッピングを編集して、フィールドのマッピングを削除する (出力データ・セットの値が、入力データ・セットからコピーされずに、初期設定されるようにする) か、あるいは「From (元)」テンプレートのどのフィールドを「To (宛先)」テンプレートにマップするかを自分自身で指定することができます。

Copy Utility (コピー・ユーティリティー)は、適切にレコードの切り捨てまたは埋め込みを行います。埋め込み文字は、**「Set Processing Options (処理オプションの設定) (オプション 0) パネルの「PAD」フィールドで指定できます。**

コピーにコピーブックまたはテンプレートを使用している場合には、次のように Copy Utility (コピー・ユーティリティー) パネル (図 198 : Copy Utility (コピー・ユーティリティー): 「From (元)」 パネル ページ 799 を参照) を使用します。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」 パネルからオプション **「3. Utilities (ユーティリティー)」** を選択してから、オプション **「3. Copy (コピー)」** を選択します。

「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」 パネルが表示されます。

2. 「From (元)」 データ・セットの詳細を入力します。
3. 「From (元)」 コピーブックまたはテンプレートの詳細を入力します。「From (元)」 データ・セットのデータを記述するコピーブックまたはテンプレートを指定するには、**「Data set name (データ・セット名)」** と **「Member (メンバー)」** 入力フィールドの組み合わせを使用します。

コピー用データは、レコード・レベルまたはフィールド・レベルのどちらでも選択することができます。

- レコード・レベル選択では、「From (元)」 テンプレートでレコード ID 基準およびレコード選択基準を設定します。
- フィールド・レベル選択では、「From (元)」 テンプレートを「To (宛先)」 テンプレートと一緒に使用して、「To (宛先)」 テンプレートで、選択したフィールド、フィールド属性、およびフィールド・マッピングを指定します。

レコード・レベルとフィールド・レベル選択の両方を指定すると、File Manager は、最初にレコード・レベルでデータを選択してからフィールド・レベルで選択します。

4. コピーブック/テンプレートの処理オプションで、**「1. Above (上の指定)」** または **「3. Create dynamic (動的作成)」** を選択し、Enter キーを押します。

オプション 1 を選択した場合、「Copy To (コピー宛先)」 パネルの拡張版が表示されます。このパネル形式では、「To (宛先)」 コピーブックまたはテンプレートを指定できます。

オプション 3 を選択した場合には、動的テンプレートを作成する必要があります。一度作成すると、「Copy To (コピー宛先)」 パネルの拡張版が表示されます。

5. 「To (宛先)」 データ・セットの詳細を入力します。
6. コピーブック/テンプレートの処理オプションで、**「1. Above (上の指定)」**、**「2. なし」** または **「3. Create dynamic (動的作成)」** を選択し、Enter キーを押します。
7. オプション 1 を選択した場合、「To (宛先)」 コピーブックまたはテンプレートの詳細を入力します。「To (宛先)」 データ・セットのフィールド選択およびマッピング情報が入っているコピーブックまたはテンプレートを指定するには、**「Data set name (データ・セット名)」** と **「Member (メンバー)」** の入力フィールドを組み合わせで使用します。

8. 必要な場合は、**「Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)」** オプションを選択します。テンプレートが表示されたときに、出力フィールドへの入力フィールドのマッピング、および新規フィールドのデータ作成パターンを指定することができます。
9. Enter キーを押します。File Manager は、選択されたデータを「From (元)」データ・セットから「To (宛先)」データ・セットにコピーします。

## 関連トピック

[テンプレートを使用しないコピー ページ 354](#)

[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[テンプレート間のフィールド・マッピング ページ 259](#)

[DSC \(データ・セット・コピー\) ページ 1322](#)

## データのスクランブル

データをスクランブルすることで、特定のフィールドの値を変更する機能を利用しながら、実動(「生」)データを基にテスト・データを作成できます。この方法では、機密情報がテスト・データに表示されないようにできます。

### データをスクランブルするタイミング

Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3) を使用して、あるデータ・セットから別のデータ・セットにデータをコピーするときに、コピーする一部またはすべてのフィールドを必要に応じてスクランブルできます。

コピー処理の間にスクランブルが実行されるようにするには、スクランブルのマークを付けたマップ・フィールドを含んでいる出力テンプレートを指定する必要があります。

### スクランブルの規則

File Manager は、以下の規則に従ってデータをスクランブルします。

- 値または範囲オプションが指定されていない場合:
  - 大文字の英字は、他の大文字の英字にスクランブルされます。
  - 小文字の英字は、他の小文字の英字にスクランブルされます。
  - DBCS 文字は、他の DBCS 文字にスクランブルされます。
  - 数値は、他の数値にスクランブルされます。
  - その他すべての文字は変更されないままになります。
  - 反復可能スクランブルの場合は、**「Leading zeros (先行ゼロ)」** に YES を設定して定義された数値フィールド、すべての非数値フィールド、および非 DBCS フィールドについて、結果が固有になります。
- 値リストを指定した場合は、リストから取得した値がフィールドに設定されます。
- 範囲を指定すると、結果の数は指定された範囲内の数になります。
- スクランブル・タイプとしてランダムまたは反復可能を指定し、値オプションと値データ・セットを指定した場合は、データ・セットから取得した値がフィールドに設定されます。



- スクランブル・タイプとして変換を指定した場合は、入力フィールド値の突き合わせが行われ、対応する出力値が値データ・セットとして使用されます。
- フィールドに対して日時スクランブル・オプションが定義されている場合は、フィールドに指定されている他のスクランブル・オプションよりも優先されます。

---

関連情報:

[スクランブル・オプションの指定 ページ 253](#)

[\[Field Attributes \(フィールド属性\)\] パネル-英数字フィールド ページ 886](#)

[\[Field Attributes \(フィールド属性\)\] パネル-数値フィールド ページ 893](#)

[\[Value List Edit \(値リスト編集\)\] パネル ページ 1097](#)

[\[Scramble Exit Specification \(スクランブル出口指定\)\] パネル ページ 1027](#)

## セグメント化データ・テンプレートを使用するレコードのコピー

セグメント化テンプレートを使用してデータをコピーしていた旧リリースの File Manager は、出力ファイルをセグメント解除していました。セグメント化データがコピーできるようにこの動作は変更されており、レコード・セグメント関係または物理レコード構造は維持されます。このことは、以下の操作を実行できることを意味します。

- 選択基準を指定した入力テンプレートを使用して、セグメント化データ・セットからレコードを選択してコピーします。
- 入力テンプレートと出力テンプレートを使用して、セグメント化データを再形式設定します。これには、出力のスクランブル処理機能も含まれます。再形式設定時に、出力のセグメント長は出力テンプレートによって決定され、入力セグメントは埋め込みまたは切り捨てが行われることに注意してください。予期しない結果とならないように、入力セグメントをマップするときに長さが誤っていないことを確認してください。
- 物理レコード内のセグメントの除去または挿入の手順を使用します。手順の処理では、一度に1つのセグメントずつ入力データを確認します。RETURN 'DROP' をコーディングすると、そのセグメントは現行の出力レコードから除去されます。WRITE() ステートメントをコーディングすると、セグメントは現行の出力レコードに挿入されます。RETURN 'STOP' をコーディングすると、処理中のセグメントがその物理レコードで最後のセグメントである場合にのみ、現行の物理レコードが書き出されます。そうでない場合は、処理中の現行の物理レコードが書き出されない RETURN 'STOP IMMEDIATE' と同じような動作になります。次の例を参照してください。

### 例 1.

出力レコードに新規セグメントを挿入します。

以下の入力セグメント化レコードがあるとします。

```
AsegBsegCsegDseg
```

これは、セグメント A から E をマップする 5 つのレイアウトがあるセグメント化テンプレートによってマップされます。

```
$$FILEM DSC ,
$$FILEM TCIN=MYSEG.TEMPLATE(SEGTP),,
```

```

$$FILEM PROC=*
IF FLD(1,1) = 'D' THEN DO          /* found a Dseg */
  WRITE()                          /* Write out current segment */
  OVLY_OUT('E',1)                  /* Create 'Eseg' in output area */
END                                 /* normal return writes Eseg */

```

上記の手順を実行した後、出力レコードは次のようになります。

```
AsegBsegCsegDsegEseg.
```

## 例 2.

出力レコードのセグメントを削除します。

以下の入力セグメント化レコードがあるとします。

```
AsegBsegCsegDseg
```

```

$$FILEM DSC ,
$$FILEM TCIN=MYSEG.TEMPLATE(SEGTP),,
$$FILEM PROC=*
IF FLD(1,1) = 'C' THEN            /* found a Cseg */
  Return 'DROP'                   /* drop this segment */

```

上記の手順を実行した後、出力レコードは次のようになります。

```
AsegBsegDseg
```

## 例 3.

セグメント化ファイルをセグメント解除します。

```

//DDIN      DD DISP=SHR,DSN=MYSEG.DATA
//DDOUT     DD DUMMY
//DDDESEG   DD DISP=SHR,DSN=MYDESEG.DATA
//SYSIN     DD *
$$FILEM DSC ,
$$FILEM TCIN=MYSEG.TEMPLATE(SEGTP),
$$FILEM PROC=*
WRITE(DDDESEG) /* Write segment out as physical record */
RETURN 'DROP' /* don't copy any data */
/*

```

## 関連トピック

[セグメント化データ・テンプレート ページ 180](#)

[セグメント化データで使用するテンプレートのセットアップ ページ 218](#)

## 外部形式でのデータの生成 - XML 表記

テンプレート (コピーブック) によって示される形式を使用した従来の定様式データ・セットまたはファイルは、外部形式で表されます。これは、入力テンプレートによって判別される文字形式のデータに外部形式規則を適用することで可能になります。コピー操作の出力には、さまざまなプラットフォームのアプリケーションで認識できる外部形式が設定されています。

コピー操作の出力を「整形形式の」XML データにするように要求できます。(XML の概念および用語については、www.w3.org の「XML Specification 1.0」を参照してください)。また、入力テンプレートから派生する出力フォーマットも、XML 規則に準拠しています。出力ファイルの標準レコードは、入力レコードの基本データ項目に対応する XML 行であり、以下の形式で示されます。

```
start-tag content end-tag
```

ここで、*start-tag* および *end-tag* にはデータ項目名が含まれ、*content* はそのデータ項目の文字表記を示します。

コピーブック・テンプレートについて ページ 178 に示したコピーブックを使用した場合、

```
01 ORDERS.
  05 ORDER-ID      PIC X(5).
  05 CUSTOMER-ID   PIC X(5).
  05 ORDER-DATE.
    10 ORDER-YEAR  PIC 9(4).
    10 ORDER-MONTH PIC 9(2).
    10 ORDER-DAY   PIC 9(2).
```

また、20050110 の日付で作成された「Order ID」が O1002、「Customer ID」が C0015 の入力レコードに対応する XML 行のシーケンスは、次のようになります。

```
<ORDER>
<ORDER-ID>O1002</ORDER-ID>
<CUSTOMER-ID>C0015</CUSTOMER-ID>
<ORDER-DATE>
  <ORDER-YEAR>2005</ORDER-YEAR>
  <ORDER-MONTH>01</ORDER-MONTH>
  <ORDER-DAY>10</ORDER-DAY>
</ORDER-DATE>
</ORDER>
```

File Manager は、コピーブックまたはテンプレートで使用される名前が XML 仕様に準拠した正当な XML 名であることを前提としています。そのため、FILLER 以外の各データ名が、その収容グループの中で固有かどうかは検査されません。ただし、先頭に文字または下線がない名前は、下線の接頭部が付けられます。

基本データの形式は、入力テンプレートまたはコピーブックによって異なります。結果的には「Print Utility (印刷ユーティリティ)」からの出力に類似しています。数値データは文字表記に変換されます。File Manager は、先行ゼロ、先行空白、末尾空白の除去や正符号のスキップなどを行います。文字データは、末尾空白が除去された形で XML の内容に組み込まれます (先行空白はデータ内では有効であるため、抑制されません)。

XML 出力では、その値でデータを表示できない場合があります。データがデータ・タイプ要件と一致しない場合があります。例えば、数値フィールドに非数値文字が含まれている場合です。文字データには、印刷不能文字および特殊文字を含めることができます。印刷不能文字は、デフォルトの (またはカスタマイズされた) FMNTRTBS 変換テーブルによって定義されます。次の特殊文字は、XML 出力では特殊な意味を持つため、別の表記が必要になります。

- [>] (より大きい)
- [<] (より小さい)
- ['] (アポストロフィ)
- ['] (引用符)
- [&] (アンパーサンド)

XML 出力は、入力データの文字セット (EBCDIC、DBCS) で生成されますが、オプションで Unicode に変換することができます。File Manager は、該当するインフラストラクチャーおよびサービスが存在するものと仮定して、Unicode に対する標準の z/OS® サポートを使用します。Unicode への変換は、変換環境が作成され、アクティブにされた場合に可能になります (詳しくは、z/OS Support for Unicode: 変換サービスの使用を参照してください)。File Manager は、EBCDIC を CCSID 0037、DBCS (MBCS) を 0939、Unicode を 1200 とみなします。

XML 出力の形式および内容の調整は、以下を指定して行うことができます。

- 特殊文字の表示方法
- 印刷不能文字の表示方法
- 無効データの表示方法
- FILLER の組み込みまたは無視
- 再定義の組み込みまたは無視
- XML 出力の取得形式 (入力データの文字セット (EBCDIC、DBCS) または Unicode)
- より分かりやすい表示のためにネ스팅する XML タグの各論理レベル (論理レベル 1、2、3 など) をインデントする場合に使用するブランクの数。これは、コピーブックで指定されたユーザー・レベルを File Manager が再番号付けすることによって割り当てられます (例えば、01、05、10 など)。

XML 出力には、別の行として、またはデータ・エレメント名の後の属性として組み込まれた追加情報が含まれます。それらは次のように記述されます。

- 入力データ・セット名およびテンプレート (コピーブック)。例えば次のようになります。

```
<INPUT FILE="FMN.SEQ1" FORMAT="FMN.TEMPLATE(SEQ1)">
```

- レコード・シーケンス番号。キー付きデータの場合はキー値。例えば次のようになります。

```
<ORDER SEQ_NUMBER="998" KEY="01002">
```

- オカレンス番号 (データ・エレメントが配列の場合)。例えば次のようになります。

```
<MONTH-END ITEM_NUMBER="(2)">24</MONTH-END>
```

- エレメント内容の中にあり、パラメーター処理に従って変換された印刷不能文字または特殊文字。例えば次のようになります。

```
<EMP-ID NONPRINT_CHAR="REPLACE">AA..17</EMP-ID>
<JOB-ID SPECIAL_CHAR="ESCAPE">A15&B32</JOB-ID>
```

- 数値データを文字ストリングに変換する際に満たされる無効データ条件。エレメントはパラメーター処理に従って提供されます。例えば、次のものはスキップされます。

```
<EMP-SALARY INVALID_DATA="SKIP"></EMP-SALARY>
```

無効データ、印刷不能文字、および特殊文字の場合、属性として記述されるのは、指定されたパラメーターではなく個々のデータの実処理です。例えば、データ・フィールドに印刷不能文字と特殊文字の両方が含まれており、対応するパラメーターに SKIP および REPLACE が指定されている場合、その内容はスキップされます。この場合、REPLACE は、SKIP と矛盾するため無視されます。一般に、データ・フィールドに特殊文字と印刷不能文字の両方が含まれる場合、SKIP および HEX は他のすべてのオプションより優先されます。CDATA は、SKIP および HEX より優先度は低いですが、その他のオプションよりも高くなります。

XML 出力には、「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」で許可されたあらゆるデータ・セットを指定できます (VSAM KSDS を除く)。この出力データ・セットの長さは固定にも可変にもできます。XML 行ごとに 1 つの出力レコードを作成する場合は、生成される最大の XML 行が最大論理レコード長 (LRECL) に収まるかどうかを確認してください。行のサイズは、テンプレート内で使用される名前、値の文字表記の最大長、および特殊文字、印刷不能文字、無効データが処理される方法などによって異なります。特殊文字の中には、ストリング、16 進形式で提供されたデータなどに置換されるものもあります。これにより、行の長さは、予想よりも相当長く指定することができます。XML 行をそれぞれ単一の出力レコードに置く際に、そのレコードに個々の XML 行が収まるほどの十分な長さが無い場合、File Manager は XML 行を切り捨て、処理を終了してエラーを報告します (また、バッチ内にある場合は、切り捨てエラーを示す調整可能条件コード 8 を設定します)。XML 行を複数の出力レコード幅で表示できるようにする場合は、出力データ・セットに任意の論理レコード長を指定することができます。

XML 形式の出力を生成するには、以下のようにして「Copy From (コピー元)」パネルを使用します。

1. 「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」パネルから、オプション「3. Utilities (ユーティリティー)」、オプション「3. Copy (コピー)」の順に選択します。File Manager は「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」パネルを表示します。
2. 「From (元)」データ・セットの詳細を入力します。
3. 「From (元)」コピーブックまたはテンプレートの詳細を入力します。「From (元)」データ・セットのデータを記述するコピーブックまたはテンプレートを指定するには、「Data set name (データ・セット名)」および「Member (メンバー)」入力フィールドの組み合わせを使用します。コピー用データは、レコード・レベルまたはフィールド・レベルのどちらでも選択することができます。
  - レコード・レベル選択では、「From (元)」テンプレートでレコード ID 基準およびレコード選択基準を設定します。
  - フィールド・レベル選択では、「From (元)」テンプレートを「To (宛先)」テンプレートと一緒に使用して、「To (宛先)」テンプレートで、選択したフィールド、フィールド属性、およびフィールド・マッピングを指定します。

レコード・レベルとフィールド・レベル選択の両方を指定すると、File Manager は、最初にレコード・レベルでデータを選択してからフィールド・レベルで選択します。
4. 「出力フォーマット」で「1」を選択すると、出力が XML フォーマットになります。
5. コピーブック/テンプレートの処理オプションで、「1. Above (上の指定)」または「3. Create dynamic (動的作成)」を選択し、Enter キーを押します。

オプション 1 を選択した場合、File Manager は「Copy To (コピー宛先)」パネルの拡張版を表示します。このパネル形式では、追加のオプションを指定できます。

オプション 3 を選択した場合には、動的テンプレートを作成する必要があります。一度作成すると、File Manager は「Copy To (コピー宛先)」パネルの拡張版を表示します。

6. 「To (宛先)」データ・セットの詳細を入力します。
7. 出力の生成をカスタマイズします (オプション)。XML の場合、生成と分かりやすい表示の効果을あげるために、印刷不能文字および無効データの表示方法、充てん文字および再定義の組み込みの有無、XML タグのネスティングで後続レベルをネストする際のインデント方法などを指定することができます。
8. Enter キーを押します。File Manager が「From (元)」データ・セットから選択されたデータを XML フォーマットで生成し、「To (宛先)」データ・セットに書き込みます。

## 関連トピック

[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[「Copy from \(コピー元\)」パネル ページ 799](#)

[「Copy To \(コピー宛先\)」パネル ページ 806](#)

[DSC \(データ・セット・コピー\) ページ 1322](#)

## JCL を含むファイルまたはメンバーのコピー

コピーするファイルまたは PDS(E) メンバーに JCL が含まれる場合、File Manager に、ファイルまたは PDS(E) メンバーの内容がコピー・プロセス時に変更されても JCL 構文の健全性を維持するよう指示することができます。

コピー時に JCL 構文の健全性を維持するには、「Copy From (コピー元)」パネルで以下を実行します。

1. 「**JCL Source format (JCL ソース形式)**」オプションを選択します。
2. 「**Use proc (プロシージャを使用)**」オプションを選択します。
3. 必要に応じて、コピー詳細の残りを指定し、Enter キーを押します。
4. 「Copy To (コピー宛先)」パネルで必要に応じて詳細を指定し、Enter キーを押します。

File Manager は、選択されたデータを「From (元)」データ・セットから「To (宛先)」データ・セットにコピーし、JCL がコピー・プロセス中に変更されても JCL の健全性を維持します。

## 関連トピック

[「Copy from \(コピー元\)」パネル ページ 799](#)

[「Copy To \(コピー宛先\)」パネル ページ 806](#)

[DSC \(データ・セット・コピー\) ページ 1322](#)

[JCL を含むファイルまたはメンバーの処理 ページ 392](#)

## DFSORT または REXX プロシージャの使用

既存の DFSORT または REXX プロシージャを指定するか、または新規のプロシージャを作成して、データを選択およびコピーする方法をさらに拡張することができます。

任意の数の DFSORT または REXX ステートメントおよび関数をコーディングして、出力レコードの操作、特定レコードの選択、報告書の印刷、および数値の計算を行うことができます。

REXX プロシージャをコーディングする場合は、以下のことに注意してください。

- コピー・プロシージャは、レコード・レベルの選択、およびテンプレートで指定するフィールドの選択が行われてから実行されます。
- テンプレート処理の結果としてレコードが再形式設定された場合には、変数 INREC には入力レコード値が含まれ、変数 OUTREC には再形式設定された出力レコードが含まれます。

- コピー・カウントが指定されている場合、これが REXX プロシージャーに提示されるレコードの数に影響することがあります。コピー・カウントは、基本出力データ・セットに書き込まれたレコードの数にのみ適用されます。WRITE() 関数により REXX プロシージャーに書き込まれたレコードには適用されません。
- フィールド形式 (TABL または SNGL) に PRINT() 関数を使用する場合は、テンプレートは、以下のように決定されません。
  - 出力テンプレートのない入力テンプレートが指定されていると、入力テンプレートが使用されます。
  - 出力テンプレートが指定され、印刷のために指定されたレコード値が入力レコードであると、入力テンプレートが使用されます。そうでない場合は、出力テンプレートが使用されます。
  - レコードが、選択する印刷テンプレートでのレコード・レイアウトに一致しない場合は、そのレコードは、印刷されません。

レコード値が、File Manager がデータ・セットの印刷に使用するテンプレートと一致することを確認してください。

## 関連トピック

[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)

## 例 1

以下の例は、レコードをコピーする DFSORT プロシージャーを示します。40 バイトのブランクを挿入し、続いて 40 バイトの入力ファイルが 41 の位置から始まります。

```
*FASTPROC
OUTREC FIELDS=(1,40,40X,41,40)
```

## 例 2

この例は、レコードをコピーし、タイプ 01 を DD01 へ、タイプ 02 を DD02 へ、タイプ 03 を DD03 へ書き込み、残りをデフォルト出力ファイルへ書き込む REXX プロシージャーを示します。長さ 2 のタイプは、10 桁目から始まります。

```
ddname = 'DD' || fld(10,2)      /* DDname for WRITE function */
if nco(fld(10,2),1,2,3) then do /* does it contain 1,2,3 */
  write(ddname)                /* Yes Write to DDnn */
  return 'DROP'                /* don't copy to output DD */
end
```



**注:** このプロシージャーによって処理されないレコードは、デフォルトでは、基本出力データ・セットにコピーされません。

## 例 3

この例は、タイプ A のレコードをコピーし、最初の 10 レコードを印刷する、DFSORT と REXX のステートメントの組み合わせを示します。タイプ値は、6 桁目にあります。

```
*FASTPROC
OMIT COND=(1,6,CH,NE,C'A')
*REXXPROC
If prtcount() <= 10 then print(inrec,'CHAR') /* Print 10 */
```

```
RETURN                                /* Copy */
return 'DROP'                          /* Drop the rest */
```

## 例 4

この例は、コピーの際に、出力レコードを英大文字に変更する REXX ステートメントを示します。

```
upper outrec
```

## REXX メンバー選択

PDS または PDSE データ・セットの場合、メンバー・レコード内で「真」である条件によって、メンバーをコピーするかしないかを判別することができます。この条件テストは、以下の RETURN スtring の少なくとも 1 つが含まれる REXX プロシージャを介して File Manager に提供されます。

### RETURN PROCESS MEMBER

メンバー全体がコピーに組み込まれることを指示します。このメンバーでは、これ以上のレコードは REXX プロシージャに渡されません。メンバーはそのままコピーされ、ユーザー REXX プロシージャが呼び出される前に実行される、指定済みのテンプレート処理があれば、それに従います。

### RETURN DROP MEMBER

メンバーがコピーから除外されることを指示します。このメンバーでは、それ以上のレコードは処理されません。処理は、次のメンバーから続行されます。

REXX メンバー選択が有効であると、レコードは入力メンバーから読み取られ、メンバーがコピーされるか決定が行われるまで、メモリー内にキャッシュされます。決定が行われると、指定された戻り String に従い、メンバー全体がコピーまたはドロップされます。

メンバー全体を処理しても DROP MEMBER または PROCESS MEMBER 戻り String が検出されなかった場合、メンバーは指定されたデフォルト・アクションに従って処理されます。

REXX メンバー選択が指定されていないときに REXX 処理によってこれらの String のいずれかが戻る場合、警告メッセージが出されるものの、これは引数 String なしの RETURN であるものとして扱われます。後続のレコードは、継続して REXX プロシージャに渡されます。同様に、REXX メンバー選択が指定されているときに REXX 処理によって DROP、STOP または STOP IMMEDIATE String が戻る場合、警告メッセージが出されるものの、これは引数 String なしの RETURN であるものとして扱われます。後続のレコードは、メンバーを DROP または PROCESS するかどうかの決定が行われるまで、継続して REXX プロシージャに渡されます。

レコードのドロップまたは更新を制御する他の REXX ステートメントは、REXX メンバー選択が使用されるときには実行されません。特殊な File Manager が定義した REXX 変数である、OUTREC への変更はすべて無視されます。ただし、レコードの更新またはドロップに関係しない REXX ステートメントは処理されます。これは予期しない結果につながる場合があります。一般に、メンバーの内容に基づいて PDS のメンバーを条件付きでコピーする必要があり、メンバーの内容も操作したい場合には、別の REXX プロシージャを使用して、2 ステップのプロセスとして、このタスクを実行してみてください。

条件付きメンバー処理を指定するには、以下のようになります。



1. 「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」パネルの「コピー元」でデータ・セット名と他のコピー・オプションを指定します。
2. 「REXX member selection (REXX メンバー選択)」オプションを選択して、横のフィールドにデフォルトのアクション (P または D) を指定します。このフィールドがブランクのままである場合には P が選択されます。P は、メンバーを処理するか、またはコピーすることを示し、D は、メンバーをドロップするか、またはコピーしないことを指定をします。
3. 「Use proc (プロシージャーを使用)」オプションを選択して、既存の REXX プロシージャーを指定するか、\* をフィールドに入力して新規 REXX プロシージャーを作成します。このプロシージャーには条件付きテストと、関連する RETURN スtring のうち少なくとも 1 つが含まれている必要があります。
4. 必要に応じてコピー・プロセスを完了します。

## 例 1

この例では、処理されているメンバーごとにレコードをテストするために SUBSTR 関数が使用されます。プロシージャーで、条件のテストが「真」となるレコードを検出した場合、メンバー全体が処理からドロップされます。他のすべてのメンバーは、「Copy From (コピー元)」パネルのデフォルト設定により、コピーされるか、コピーされないかのいずれかとなります。

```
if substr(inrec,4,3) == '333'
then RETURN DROP MEMBER
return
```

## 例 2

この例は、REXX メンバー選択を他の REXX プロシージャー・ステートメントと同時に使用した場合に、どのようになるかを示しています。このシナリオでは、データ・セットのメンバーをコピーしようとしており、また、同時にこのメンバーの値を累算しようとしています。

最初のメンバー (MEM1) には、次の 5 レコードが含まれています。

```
AAA111BBB456CCC789
AAB222BBB456CCC789
AAC333BBB456CCC789
AAA444BBB456CCC789
AAA555BBB456CCC789
```

2 番目のメンバー (MEM2) には、次の 4 レコードが含まれています。

```
AAA001BBB456CCC789
AAA002BBB456CCC789
AAA003BBB456CCC789
AAA004BBB456CCC789
```

「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」の「REXX member selection (REXX メンバー選択)」のデフォルトが「P」に設定され、次のプロシージャーが提供されます。

```
/* rexx */
if substr(inrec,1,3) == 'AAA' /* If cols 1-3 in current rec contain 'AAA' */
then x = tally(4,3,Z,'total') /* then add up the value in columns 4-6 */
if substr(inrec,4,3) == '333' /* If cols 4-6 contain '333' */
then RETURN DROP MEMBER /* then drop member from copy processing */
```

```
if substr(inrec,4,3) == '003' /* If cols 4-6 contain '003' */
then RETURN PROCESS MEMBER /* then process (copy) member */
return
```

「total」への累算には、MEM1 がコピー処理からドロップされたとしても、MEM1 の最初のレコードが組み込まれます。2 番目と 3 番目のレコードは「AAA」の要件を満たさないため割り当てられず、その後続くレコードは、3 番目のレコードの処理中に、ドロップの決定が行われたため、処理されません。

「total」への累算には、MEM2 の最初の 3 つのレコードも組み込まれます。4 番目のレコードは、3 番目のレコードの処理中に、コピーの決定が行われたため、REXX プロシージャによって処理されません。

このコピー・アクションが終了したときの結果は、MEM1 がドロップされ、MEM2 がコピーされ、「total」への累算は 117 と等しくなります (111 + 1 + 2 + 3)。

関連トピック

[「Copy from \(コピー元\)」パネル ページ 799](#)

[RETURN 戻り値 ページ 1742](#)

[外部 REXX 関数 ページ 1649](#)

## データ・セットの複製

クローン・ユーティリティにより、複数の順次、区分、GDG、および VSAM データ・セットをコピーするための便利な方法が提供されます。

出力データ・セットは、対応する入力データ・セットの属性で自動的に作成できます。File Manager リモート・サービスとともに使用する場合、出力データ・セットは File Manager が接続できる別の LPAR またはマシン上にあっても構いません。

## CLONE のないクローン・コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 95. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティ)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```
File  Menu  Utilities  Help
-----Command Table Utility-----
                          Extended Command Entry
Command ===> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb   . . .  CLONE _____
Trunc  . . .  2
Action . . .  SELECT CMD(%FMNCLONE) _____
                          _____
                          _____

Description File Manager Clone data sets
            _____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                                Cancel
```

## LIBDEF のある CLONE コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 96. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティー)」 の 「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb . . . CLONE
Trunc . . . 2
Action . . SELECT CMD(%FMNELIBD CLN)
_____
_____

Description File Manager Clone data sets
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```

## 「Clone Data Sets (データ・セットの複製)」 パネル

CLONE コマンド (またはカスタマイズ済み ISPF コマンド名) を入力すると、「Clone Data Sets (データ・セットの複製)」パネルが表示されます。

```

----- Clone Data Sets -----
- Command ==> -----
C 1 View report
Prefix: List
Input . FMN.DEMO01.** +
Output . KEEPER.DEMO01 +
Suffix:
Input . -----
S Output . -----
Remote System ID:
* Data set -----
Input . -----
Output . -----
Clone list:
Data set -----
Member . ----- _ Edit
Options:
Enter "/" to select option Redefine like
/ Batch _ Jobcard _ Replace _ Report _ Sysin _ 1. Input
2. Output
-----
5
R
***

```

複製コマンドは、最後の 50 個の項目をヒストリー・テーブルに保持します。カーソルを空白の入力接頭部フィールドに置いて Enter キーを押すと、コマンド履歴全体を検索できます。カーソルを空白のデータ・セット・フィールドに置いて Enter キーを押すと、同様に「Remote System ID (リモート・システム ID)」データ・セットおよび「Clone list (クローン・リスト)」データ・セットの名前を検索できます。

接頭部フィールドの隣の + 符号は、指定された接頭部に一致するデータ・セットのリストを作成するポイント・アンド・シュート方式のフィールドです。リモート・システム (ここで「Remote System ID (リモート・システム ID)」フィールドは非空白) 上のデータ・セットの場合、File Manager が使用されます。それ以外の場合、ISPF データ・セット・リストが作成されます。

このパネルで Enter キーを押すと、複製コマンドが実行されます。“from (開始)”および“to (終了)”データ・セット名のリストが確認のために作成されます。この時点で、選択したデータ・セットを複製されるデータ・セットのリストから除去できます。

作成された File Manager コピー・ステートメントを編集するには、「Batch (バッチ)」または「Sysin」オプションのいずれかを選択します。フォアグラウンド・コピー・レポートを表示するには、「Report (レポート)」オプションを選択するか、またはコピー処理の完了後にオプション 1 を使用します。

次のセクションでは、「Clone Data Sets (データ・セットの複製)」パネルのフィールドについて説明します。

### 「Prefix Input (接頭部入力)」および「Output values (出力値)」

複製されるデータ・セットを識別するには、「Prefix Input (接頭部入力)」フィールドを使用します。接頭部の部分は、修飾子内で \*\* 値より前に来る修飾子として識別されます。接頭部修飾子の数は、修飾されているデータ・セット内で変更される修飾子の数を決定するために使用されます。対応するデータ・セット名がない入力データ・セット名を使用してクローン・リスト・メンバーを指定する場合、置き換えられる接頭部修飾子の数は入力接頭部によって決定されます。

前のコマンドを検索するには、カーソルを空白の入力接頭部に置いて Enter キーを押します。

一致するデータ・セットのデータ・セット・リストを表示するには、カーソルを隣の + 符号に置いて Enter キーを押します。

「Prefix Output (出力接頭部)」フィールドは、高レベルの修飾子を変更する場合に、出力データ・セット名を決定するのに使用されます。入力接頭部は指定されている場合、出力データ・セット名を決定するときに、入力データ・セットから変更された接頭部修飾子の数を決定します。入力接頭部が指定されておらず、クローン・リスト・メンバーで入力データ・セット名を指定し、指定する行に対応する出力は指定しない場合、この値は対応する出力データ・セット名を取得するのに使用されます。対応する修飾子が入力データ・セットにある修飾子に \* および \* を指定できます。\* を使用して、入力データ・セット名の対応する位置から文字を継承します。\* を使用して、入力データ・セットの対応する修飾子内の残りの文字を継承します。( \* は出力修飾子の末尾でのみ使用してください。)

一致するデータ・セットのデータ・セット・リストを表示するには、カーソルを隣の + 符号に置いて Enter キーを押します。

#### 例 1. hlq FMN を持つすべてのデータ・セットを hlq USER1.NEW にコピーする

```
Prefix
Input . FMN.**
Output . USER1.NEW1
```

#### 例 2. \* 文字の有効な使用

```
Prefix
Input . FMN.PI*.**
Output . USER1.AA*
```

結果:

入力データ・セット名:FMN.PI53019.DATA  
出力データ・セット名: USER1.AA53019.DATA

### 例 3. 出力マスクでの汎用 % 文字の無効な使用

```
Prefix
Input . FMN.PI*.**
Output . USER1.AA*.NEW%
```

NEW% には対応する入力修飾子がないため、解決できません。

### 「Suffix Input (接尾部入力)」および「Output values (出力値)」

「Suffix Input (接尾部入力)」フィールドは、出力接尾部とともに使用されます。コピーすることを選択したデータ・セットに一致する接尾部がある場合、この値は出力接尾部に置き換えられます。データ・セットに対応する接尾部がない場合、出力接尾部が出力データ・セット名に追加されます。

出力データ・セット名を決定するときに、出力接尾部は入力接尾部を追加または置換します。一致する入力接尾部が見つかる場合、それは出力接尾部に置き換えられます。見つからない場合、出力接尾部が追加されず。



**要確認:** これにより、データ・セット名が最大長を超える可能性があります。

### 例 4. 接尾部が NEW に置き換えられる出力データ・セット名

```
Prefix
Input . FMN.**
Suffix
Input . OLD
Output . NEW
```

結果:

入力データ・セット名:FMN.FMDATA.OLD  
出力データ・セット名:FMN.FMDATA.NEW  
入力データ・セット名:FMN.FMDATA.XXX  
出力データ・セット名:FMN.FMDATA.XXX.NEW

### NEW が追加される出力データ・セット名

```
Prefix
Input . FMN.**
Suffix
Output . NEW
```

結果:

入力データ・セット名:FMN.FMDATA

出力データ・セット名:FMN.FMDATA.NEW

入力データ・セット名:FMN.FMDATA.XXX

出力データ・セット名:FMN.FMDATA.NEW.XXX

### Remote System ID (リモート・システム ID)

入力リモート・システム ID または出力リモート・システム ID のいずれかを指定することにより、データ・セットをリモート・システムとの間でコピーすることができます。リモート・システム ID は、File Manager によって使用される資格情報を識別する 1 から 8 文字までの名前です。これらの資格情報は、このパネルで指定できるデータ・セット内で定義されます。

**!** **重要:** 資格情報データ・セット内のユーザー ID およびパスワードが表示されていない場合でも、資格情報データ・セットの所有者のみが READ アクセス権を持つように、必ずこのデータ・セットが外部のセキュリティ製品によって保護されるようにしてください。

### Data Set (データ・セット)

リモート資格情報が保管されるデータ・セット名です。

前に使用した値を選択するには、空白値にカーソルを置き、Enter キーを押します。データ・セットのリストから選択するには、汎用名を入力します。「**Data set (データ・セット)**」フィールドがブランクのまま、入力または出力リモート・システム ID が入力されている場合、データ・セット名はデフォルトの `userid.FMNAUTH` に設定されます。

データ・セットが存在しない場合は、割り振るようにより要求されます。

### Input (入力)

これは 1 から 8 文字の File Manager リモート・システム ID です。これを指定すると、実行されるコピー・ジョブにより、接頭部 `RM:remote_value:` がすべての入力データ・セット名に追加されます。

リストから選択するには、カーソルを空白の値に置くか、汎用値を入力します。

新しいリモート・システムを定義するには、新しい名前を入力するか、リモート・システム定義の既存のリストから 1 行コマンドを使用します。

### Output (出力)

これは 1 から 8 文字の File Manager リモート・システム ID です。これを指定すると、実行されるコピー・ジョブにより、接頭部 `RM:remote_value:` がすべての出力データ・セット名に追加されます。

リストから選択するには、カーソルを空白の値に置くか、汎用値を入力します。

新しいリモート・システムを定義するには、新しい名前を入力するか、リモート・システム定義の既存のリストから 1 行コマンドを使用します。

## Clone list (クローン・リスト)

### Data Set (データ・セット)

クローン・リスト・データ・セットには、次の値を指定できるメンバーが含まれています。

- 複数の入力および出力接頭部値または個々のデータ・セット。
- レコードの選択用のオプションの入力テンプレート。
- レコードの再形式設定用のオプションの出力テンプレート。

前に使用した値を選択するには、空白値にカーソルを置き、Enter キーを押します。データ・セットのリストから選択するには、汎用名を入力します。「**Data set (データ・セット)**」フィールドがブランクのまま、メンバーが指定されている場合、データ・セット名はデフォルトの `userid.FMCLONE` に設定されます。

データ・セットが存在しない場合は、割り振るように要求されます。

### Member (メンバー)

1 つ以上の行を含むメンバーの名前を以下の形式で指定します。

```
Input_dsn Input_template Output_dsn Output_template
```

各表記の意味は次のとおりです。

#### Input\_dsn

これは、コピー処理用の入力データ・セットおよびメンバー名を識別します。データ・セットおよびメンバーの選択処理で使用される汎用値を指定するには、汎用値の `%` および `*` を使用します。メンバー名は括弧で囲んで指定してください。

#### Input\_template

これはコピー処理のレコード選択に使用されます。迂回するには、`-` を指定します。

#### Output\_dsn

これは対応する出力データ・セットおよびメンバー名を決定します。指定しない場合、出力接頭部または出力接尾部の値を指定する必要があります。メンバーの名前を変更する場合、出力メンバー・マスクを括弧で囲んで指定することができます。

#### Output\_template

これはコピー処理中のレコードの再形式設定またはスクランブルに使用されます。迂回するには、`-` を指定します。

「**Edit (編集)**」オプションを選択するか、メンバー・リストから E 行コマンドを入力するか、または新規メンバー名を指定して、メンバーを編集します。汎用メンバー名を指定するか、またはカーソルをブランクのメンバー名に置くと、リストが作成されます。ここにメンバーの説明を入力して、後で参照することができます。

## 処理オプション

/を入力して、次のいずれかのオプションを選択します。

### Batch (バッチ)

コピー処理を実行するバッチ JCL を作成および編集します。

### Jobcard (ジョブ・カード)

File Manager ジョブ・カードをカスタマイズします。

### Replace (置換)

出力区分データ・セット内の類似メンバーを置き換えます。

### Report (レポート)

複製処理の完了直後に、複製操作のフォアグラウンド・コピー・レポートを表示します。

### Sysin

プロセスが呼び出される前に、フォアグラウンド・コピー SYSIN ステートメントを編集します。

### Redefine like (類似再定義)

これは対応する入力または前の定義に基づく、既存の出力データ・セットを削除および定義するオプションを提供します。

#### 1. Input (入力)

すべての出力ファイルと対応する入力データ・セットの属性を再定義します。



**注:** 入力が GDG の場合、出力 GDG およびその関連すべては削除されます。

#### 2. Output (出力)

出力 VSAM および GDG ベース定義を再定義します。再使用可能でない VSAM データ・セットに使用するか、またはコピー前に GDG およびその関連のすべてをクリアするために使用します。

## 「Clone Member List (メンバー・リストの複製)」パネル

「Clone Member List (メンバー・リストの複製)」パネルから新規メンバーを挿入、削除、名前変更、検索、および選択することができます。

Process			
File Manager	Clone Member List	Row 1 to 3 of 3	
Command ==>	-----	Scroll CSR	
Name	Description	Date Changed	Size
_ DEM01	Copy fmn.** data sets	2018/08/22 10:57	1
_ PI99999	Copy fmn.pi99999 to keeper.apar.pi99999	2018/07/06 14:50	1
_ XCRUZ	Cruise data sets	2018/10/18 19:47	6
***** Bottom of data *****			



## フィールドの説明

### Name (名前)

複製メンバー名

### Description (説明)

既存のメンバー記述を更新または表示する入力フィールド。

### Date changed (変更日)

メンバーが最後に変更された日付と時刻。

### Size (サイズ)

メンバー内の行の数。

## 基本コマンド

### L *string*

メンバー名フィールドおよび説明フィールドの *string* を検索します。

例:L JCL は、値 “JCL” のメンバー名と説明を検索します。

### F *string*

1つ以上のストリングのメンバーの内容を検索します。これは、*string* の複製データ・セットの拡張検索を実行します。複数のストリングを指定するには、AND & OR | コネクターを使用します。メンバーを選択するには、拡張検索レポートのメンバー名にカーソルを置いて Enter キーを押します。

### S *member*

これで、「Clone Data Sets (データ・セットの複製)」パネルのメンバーを選択します (存在する場合)。存在しない場合は編集セッションが開き、そこでメンバーを編集できます。

## 行コマンド

### S

メンバーを選択して、「Clone Data Sets (データ・セットの複製)」パネルに戻ります。

### E

メンバーを編集します

### V

メンバーを表示します

### I

メンバーを挿入します

### R

メンバーの名前を変更します

## D

メンバーを削除します

### 「Review Clone List (クローン・リストのレビュー)」パネル

コピー処理に参加するデータ・セットをレビューするには、「Review Clone List (クローン・リストのレビュー)」パネルを使用します。複製するデータ・セットのリストから削除する項目を選択できます。

パネルの幅が 80 の場合、「From (開始)」および「To (終了)」データ・セットのデータ・セット名は、提供された領域に全部は表示されない可能性があります。「From (開始)」または「To (終了)」フィールドの左 (F10) および右 (F11) のスクロール・キーを使用して、両方の列を同時にスクロールします。データ・セット名全体をウィンドウに表示するには、展開キー (F4) を使用します。

```

Process
-----
File Manager          Review Clone List          Row 1 to 4 of 4
Command ==>> ----- Scroll CSR

Review the list of data sets below and use the D line command to delete
data sets you don't want copied. Press Enter to continue with the copy.
Use F3 or Cancel to return.

  From                + To                +
- FMN.DEM001.EXEC    KEEPER.DEM001.EXEC
- FMN.DEM001.MSGS    KEEPER.DEM001.MSGS
- FMN.DEM001.PANELS  KEEPER.DEM001.PANELS
- FMN.DEM001.SKELS   KEEPER.DEM001.SKEL
***** Bottom of data *****
    
```

## 基本コマンド

### F string

「From (開始)」または「To (終了)」データ・セット名に *string* が含まれている次の行にカーソルを移動します。

## 行コマンド

### D

コピー・リストからエントリーを削除します。

## 複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更

複数の PDS メンバーでストリングを検索または変更する必要がある場合は、検索/変更ユーティリティに、複数のメンバーを処理するための効率的な方法が用意されています。このパネルを使用すると、データ・セット・メンバーのリストの選択および絞り込みを行ってから、コマンド行で FIND または CHANGE コマンドを入力することができます。このユーティリティを使用して VSAM および順次データ・セットでデータを検索および変更することができますが、編集パネルを使用してこうしたタイプのデータ・セットの変更を行うほうが簡単な場合があります。

また、REXX プロシージャとともに検索/変更ユーティリティを使用すると、高度な検索および変更のルーチンを作成することができます。

PDS を指定すると、File Manager では、PDS 内の選択したメンバーのリストからストリングを検索または変更することができます。圧縮された非 VSAM 拡張フォーマットのデータ・セット (圧縮 PSE データ・セット) を処理する場合、CHANGE コマンドはサポートされませんが、FIND コマンドを使用できます。

このユーティリティーを使用する全体のプロセスは、以下のとおりです。

1. 「Utility Functions (ユーティリティー機能)」パネルから「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」オプションを選択する。「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネルが表示されます (図 238: 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネル ページ 912 を参照)。
2. 処理する PDS メンバーのリストを作成する (または単一の VSAM あるいは順次データ・セットを指定する)。
3. 各データ・セットまたは PDS(E) メンバー内で検索されるレコードの数を指定する。
4. 変更結果のリストを保管する先を指定する。
5. 処理オプションを選択する。
6. コマンド行で FIND または CHANGE コマンドを入力するか、または使用する REXX プロシージャーを指定する。
7. Enter キーを押して、パネルおよびコマンドを処理する。



**注:** PDS データ・セット・リストのメンバー数が 1,000 を超えるか、または順次データ・セットのレコード数が 10,000 を超える場合、画面の右上隅に、FIND または CHANGE アクションで処理されたメンバー数またはレコード数を表示する、進行状況表示が表示されます。例えば次のようになります。

図 97. PDS メンバー数を示す進行状況表示

Process	Options	Help
File Manager	Find/Change Utility	2000/4887 mbrs read...
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name	. MANYMBR2	
Member . . . . .	* _____	(Blank - selection, pattern - process list)
Volume serial . . .	_____	(If not cataloged)
Record count . . .	ALL _____	(Number of records to be searched)

コマンドの実行が完了すると、コマンドの結果を示す「DATA SET のリスト」がブラウザ・セッションに表示されません。

8. F3 を押して、「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネルに戻る。

## 処理のためのメンバー・リストの作成

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」は、区分データ・セットを処理するときに特に役立ちます。コマンド行に入力した FIND または CHANGE コマンドによって、PDS のすべてのメンバーを検索するか、あるいは選択したメンバーだけを検索するかを指定できます。



**注:** この節で説明する選択は、「Batch execution (バッチ実行)」オプションが選択されたときには適用されません。

次のいずれかを実行します。

- 検索したいデータが入っている順次データ・セット、VSAM データ・セット、または PDS メンバーを指定するには、「**Data set name (データ・セット名)**」、「**Member (メンバー)**」、および「**Volume serial (ボリューム通し番号)**」の入力フィールドを組み合わせで使用します。

「**Member (メンバー)**」入力フィールドをブランクにすると、File Manager は PDS のすべてのメンバーを示す「**F/Change Member Selection (検索/変更メンバー選択)**」パネルを表示します。

- 「**Cmd**」フィールドに“S”を入力するか、SELECT 基本コマンドを使用して、該当のメンバーを選択し、Enter キーを押します。
- F3 (Exit) を押します。

「**Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)**」パネルが再表示され、選択したメンバーが「**Process List (処理リスト)**」に表示されます。

「**Member (メンバー)**」入力フィールドにメンバー名パターンを入力して、メンバーを選択することもできます。

名前が「TRAN」で始まるすべてのメンバーを選択するには、以下のよう to してください。

1. 「**Member (メンバー)**」入力フィールドに `TRAN*` と入力します。
2. Enter キーを押す

「**Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)**」パネルには、「**Process List (処理リスト)**」に関連メンバーが表示されます。

- 選択基準に基づいてメンバーの範囲を選択するには、PDS(E) データ・セットのデータ・セット名または名前パターンを指定し、オプションでメンバー名またはパターンを指定して、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」オプションを選択します。
  - Enter キーを押すと、File Manager は「**Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)**」パネルを表示します。



**注:** 「**Member (メンバー)**」フィールドに詳細を入力して、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」オプションを選択すると、File Manager は後続の「**Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)**」パネルの「**Member name (メンバー名)**」フィールドに同じ値を取り込みます。

- 印刷するメンバーを選択するための選択基準を指定し、Enter キーを押します。

「**Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)**」パネルの「**Member name (メンバー名)**」フィールドで、ブランクのままにしたか、アスタリスク (\*) またはマスクを入力した場合、File Manager は「**F/Change Member Selection (検索/変更メンバー選択)**」パネルを表示します。この場合、検索するメンバーを選択し (「**Cmd**」フィールドに“S”を入力するか、SELECT 基本コマンドを使用して)、Enter キーを押します。選択したメンバーが、「**Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)**」パネルの「**Process List (処理リスト)**」に表示されます。

## 関連トピック

[「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティー\)」パネル ページ 912](#)  
[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[Member Selection (メンバー選択)] パネル ページ 957

FCH (検索/変更) ページ 1527

PDS(E) メンバーの範囲の選択 ページ 70

[Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)] パネル ページ 731

## 選択済みメンバー・リストの絞り込み

特定ストリングを検索する FIND コマンドを使用することによって、「**処理リスト**」に表示する選択済みメンバー・リストをさらに絞り込むことができます。これにより、「**処理リスト**」を、指定したストリングを含むメンバーのみに限定することができます。

例えば、名前が「TRAN」で始まるメンバーの「**処理リスト**」を作成してある場合、このリストをストリング「salesperson-code」を含むメンバーに絞り込むには、以下のようになります。

1. コマンド行で `FIND SALESPERSON-CODE` を入力します。
2. File Manager は、それぞれのメンバー内の、ストリング「salesperson-code」が入っているレコードを示すパネルを表示します。

図 98. 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」: FIND コマンドからの結果の例

```

Menu Utilities Compilers Help
-----
BROWSE   FMNUSER.SRCHFOR.LIST                               Line 00000000 Col 001 080
***** Top of Data *****
IBM File Manager for z/OS
Find/Change Listing DSN:FMNUSER.FMOS390.COPY

TRANREC2          ----- STRING(S) FOUND -----
Record Number
  18              05 salesperson-code              Pic 9(4).

-- Find/Change summary section --
Records found: 1 Records processed: 65
Members w/recs: 1 Members wo/recs: 1
Search cols: 1:80 Longest line: 80
Edit options in effect: CAPS:OFF
Search argument: >SALESPERSON-CODE<
***** Bottom of Data *****
Command ==>
F1=Help   F2=Split   F3=Exit   F5=Rfind   F7=Up     F8=Down   F9=Swap
F10=Left  F11=Right  F12=Cancel

```

3. F3 (Exit) を押します。「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」パネルが再表示され、絞り込んだメンバーのリストが「**処理リスト**」に表示されます。

あるいは、FINDNOT コマンドを使用して、メンバーのリストを、あるストリングが「含まれていない」メンバーに削減することができます。FINDNOT コマンドは、PDS または PDS/E データ・セットでのみ使用できます。

FINDNOT コマンドが実行された後で表示される出力リストは、以下を除き、同等の FIND コマンドで表示されたものと類似しています。

- サマリー・セクションには、検出された検索ストリングの結果として処理リストから除外されたメンバーのリストが含まれています。
- LIST=LONG が指定された場合、指定されたストリングのうち、それぞれのメンバー内で最初に現れたストリングのみが表示されます。
- サマリー・セクションには、検索が FINDNOT コマンドによって開始されたことと、検索条件を満たしていないメンバー数のカウント値を示す追加の文章が含まれます。

除外するメンバーの **[Sel]** フィールドに「s」を入力することによって、**[処理リスト]** からメンバーを除外することもできます。**[Sel]** フィールドに「S」を入力することによって、メンバーを除外するかどうかを切り替えることができます。

**[Process List (処理リスト)]** をその元の状態 (すなわち、**[Data set name (データ・セット名)]**、**[Member (メンバー)]**、および **[Volume serial (ボリューム通し番号)]** 入力フィールドの組み合わせで決定されるメンバーのリスト) で最新表示するには、**[Refresh]** 機能キー (F5) を押します。

必要な **[Process List (処理リスト)]** を生成したら、FIND または CHANGE 基本コマンドを使用して、選択したメンバーのデータを検索または変更することができます。



**注:** REFRESH コマンド (F5) を入力することによって、絞り込んだ **[Process List (処理リスト)]** を完全リスト (データ・セットの入力フィールドで指定したとおりのもの) に復元することができます。

#### 関連トピック

[FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)

[FINDNOT 基本コマンド ページ 1186](#)

## 結果を保管する場所の指定

**[リスト・データ・セット]** 入力フィールドは、**[Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)]** の結果を保管するデータ・セットを指定するために使用します。このフィールドをブランクのままにしておくと、出力はデータ・セット `userid.SRCHFOR.LIST` に保管されます。`userid` はユーザーの ISPF ユーザー ID です。

リスト・データ・セットは、既存データ・セットでも構いません (この場合、このデータ・セットは上書きされます)。既存データ・セットでない場合には、ユーザーに代わって割り振ります。

## 処理オプションの指定

データ・セットまたはメンバーのリストを作成しておけば、検索または変更の実行するときに、使用したい処理オプションを指定することができます。

以下のオプションの中から選択します。

### **JCL source format (JCL ソース形式)**

データ・セットに JCL が含まれており、変更を行うときに、その JCL 構文に保存してほしい場合に、このオプションを選択します。

以下の JCL ステートメントがサポートされています。

- DD
- EXEC
- JCLLIB
- JOB
- OUTPUT
- PROC
- SET
- XMIT

その他のすべてのステートメント・タイプは、データ・レコードとして扱われます。

File Manager は、サポートされるステートメント・タイプのいずれかを認識すると、JCL 構文を保存する方法で CHANGE コマンドを処理します。適切な JCL ステートメントの場合には、再形式設定の前に JCL ステートメント内でテキストが (新しいストリングが古いストリングより長いために) 255 文字より長くなるレコード内の変更は行われません。

ファイルは非 VSAM であり、80 の固定レコード長である必要があります。

#### **Use REXX proc (REXX proc の使用)**

このオプションを使用すると、パネル内で FIND および CHANGE コマンドを発行するよりも、さらに複雑な方法でレコードを操作する REXX プロシーチャーを指定することができます。

#### **REXX no update (REXX 更新なし)**

REXX プロシーチャーが FCH データ・セットに対し更新を行わない場合、このオプションを選択します。これが選択されると、データ・セットは入力専用として強制的に割り振られます。データの更新はすべて無視されます。

#### **Use I/O exit (I/O 出口を使用)**

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定したい場合に、このオプションを選択します。

#### **Immediate change (即時変更)**

CHANGE コマンドを使用する予定であるが、入力データ・セットを (「データ・セットのリスト」で変更を表示せずに) 即時に更新したい場合に、このオプションを選択します。

#### **Batch execution (バッチ実行)**

File Manager に、コマンド行に入力した FIND または CHANGE コマンドを反映した JCL を作成させたい場合、このオプションを選択します。JCL は、編集セッションに表示されるため、実行依頼する前に編集することができます。

「Batch execution (バッチ実行)」は、メンバー選択を、「Member (メンバー)」フィールドに指定されたパターンに制限します。Batch execution (バッチ実行) は、メンバー選択用のポップアップ選択パネルを作成しません。「Member (メンバー)」フィールドをブランクのままにしておくと、生成された JCL にアスタリスク (\*) が使用されます。詳しくは、[FCH \(検索/変更\) ページ 1527](#) を参照してください。

### Stats off (統計の更新オフ)

このオプションを選択すると、PDS または PDSE メンバーの ISPF 統計 (ある場合) が更新されないようになります。多くのメンバーを持つ PDS または PDSE データ・セットを処理する場合、このオプションを選択すると、パフォーマンスが向上します。

### Directory integrity (ディレクトリーの保全会)

デフォルトの PDS(E) メンバー処理方式の指定変更を強制して、より素早く PDS ディレクトリーにアクセスできるようにします。

このオプションは、パフォーマンスに大きな影響を与えます。選択された場合、File Manager が現行ディレクトリー情報を使用してメンバーにアクセスするため、並行ディレクトリー更新を実行できる方法でメンバーが処理されます。

選択されない場合、メンバー処理の実行は高速になりますが、PDS(E) ディレクトリー更新の影響を受け、データ・セットが並行して更新されると入出力エラーの原因となる可能性があります。

### Listing Option (リスト・オプション)

出力報告書の形式を選択するには、このオプションを使用します。

1

検索、または変更した各レコードを含む全報告書。

2

処理したレコードと検索および変更したストリングについて合計が記載された要約報告書。

### ISPF Packing (ISPF パッキング)

出力データ・セットが、順次、PDS、または PDSE ファイルであり、I/O 出力ルーチン を使用せず、DISP は OLD に設定されている場合、ISPF PACK 形式であるデータの処理でコピー動作を制御するために、次のオプションの中のいずれかを選択してください。

#### 1. Asis (現状のまま)

File Manager に、出力を入力レコードと同じ形式 (パックまたはアンパック) で書き込ませたい場合、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、処理操作作用にアンパックされ、続いて ISPF PACK 形式で書き込まれます。

#### 2. Unpack (アンパック)

File Manager に、出力を入力レコードの形式に関係なく、アンパック形式で書き込ませたい場合、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、処理操作作用にアンパックされ、続いて ISPF PACK 形式ではない状態で書き込まれます。

#### 3. Pack (パック)

File Manager に、出力を入力レコードの形式に関係なく、ISPF PACK 形式で書き込ませたい場合、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、処理操作作用にアンパックされ、続いて ISPF PACK 形式で書き込まれます。



#### 4. None (なし)

File Manager が処理でパック・レコードかアンパック・レコードかをチェックしないようにするには、このオプションを選択します。入力データがパック形式の場合、任意の処理アクションがパック形式のレコード上で操作されます。

I/O 出口が指定されているか、データ・セットが順次ファイルまたは PDS(E) メンバーでない場合、このオプションだけが使用できます。

#### 5. Skip (スキップ)

入力データがパック形式の場合で、処理アクションを停止したい場合、このオプションを選択します。

### FIND での複数の引数の指定

OR 文節または AND 文節を使用することにより、FIND コマンドで複数の引数を指定できます。同一の検索で AND 文節と OR 文節の両方を使用することはできません。1 つ以上の OR 文節を指定すると、レコード内にその引数のいずれかが見つかったときに、そのレコードが選択されます。1 つ以上の AND 文節を指定すると、レコード内にその引数のすべてが見つかったときにだけそのレコードが選択されます。指定できる引数の最大数は 16 です。

FIND コマンドをバッチで使用する場合には、複数の引数を指定するためには、複数行を使用することが必要となる場合があります。行の継続を示すには、その行の最後の項目がブランク区切りのコンマであることを確認してください。

次のコマンドは、ストリング「GROSS」または「NET」のいずれかが入っているレコードを検索します。

```
FIND GROSS | NET
```

次のコマンドは、ストリング「HAPPY DAYS」、「HERE」、および「AGAIN」のすべてが入っているレコードだけを検索します。

```
FIND 'HAPPY DAYS' AND HERE AND AGAIN
```

関連トピック

- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)

### 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」における CHANGE コマンドの使用

CHANGE コマンドは、検索/変更ユーティリティーで選択されたデータ・セットまたはデータ・セット・メンバーに対して働きます。

CHANGE コマンドまたはこの省略形が適切なパラメーターとともにコマンド行に入力されます。コマンド行に収まりきらない長いストリングを検索して置換するには、パラメーターを指定せずに、CHANGE 基本コマンド (または C などの省略形) を入力するか、パラメーターを指定せずに、コマンド行に CX コマンドを入力します。これにより、「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」パネルが表示されます。このパネルには、長いストリングと CHANGE コマンドのパラメーターを入力することができます。

CHANGE コマンドが影響する範囲は、CHANGE コマンドを実行する前に BOUNDS コマンドを実行するか、または以下のパラメーターの 1 つ以上を使用することによって制限することができます。

**col1 および col2**

Col1 は検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁です。これは 1 以上であり、最大レコード長以下でなければなりません。Col2 は、検索される桁の範囲に組み込む最後の桁です。

**MAXINREC(n)**

MAXINREC(n) パラメーターにより、**単一レコード内**で行うことができる**変更**の最大数を指定することができます。

**MAXRECS(n)**

MAXRECS(n) パラメーターにより、**単一のデータ・セットまたは PDS メンバー内**で変更することができる**レコード**の最大数を指定することができます。

**FIRST(n)**

FIRST(n) パラメーターにより、**単一のデータ・セットまたは PDS メンバー内**で実行することができる**すべての変更**の最大数を指定することができます。

特定の PDS のメンバー内で、**STRING** 「SALESPERSON-CODE」を「SALESPERSON-NUMB」に変更するものとします。

1. 検索が必要なメンバーを選択します。
2. `CHANGE SALESPERSON-CODE SALESPERSON-NUMB` を入力します。File Manager は、[図 99: 「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)」: CHANGE コマンドからの結果の例 ページ 390](#) に示すように、変更済みレコード (この場合には 1 つだけ) を示すパネルを表示します。


図 99. 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」: CHANGE コマンドからの結果の例

```

Menu Utilities Compilers Help
-----
BROWSE   FMUSER.SRCHFOR.LIST                               Line 00000000 Col 001 080
***** Top of Data *****
IBM File Manager for z/OS
Find/Change Listing DSN:FMUSER.FMOS390.COPY

TRANREC2          ----- STRING(S) FOUND -----
Record Number
   18              05 salesperson-numb          Pic 9(4).

-- Find/Change summary section --
Records found: 1 Records processed: 33
Members w/recs: 1 Members wo/recs: 0
Search cols: 1:80 Longest line: 80
Edit options in effect: CAPS:OFF
                          Count Value
Found   :                1 >SALESPERSON-CODE<
Changed :                1 >SALESPERSON-numb<
Command ==>
                          Scroll ==> PAGE_
F1=Help  F2=Split  F3=Exit  F5=Rfind  F7=Up    F8=Down  F9=Swap
F10=Left F11=Right F12=Cancel
    
```

 **注:** 検索/変更ユーティリティ報告書上で、以下の接頭部のいずれかがレコード番号に付くことがあります。

**K**

キーに関連する変更を示します。

**X**

変更は適格だったが、レコード長の制限によって変更を実行できなかったことを示します。

**KX**

上記の両方であることを示します。

3. F3 (Exit) を押します。

「PDS Find/Change (PDS 検索/変更)」ポップアップ・ウィンドウが表示されます。

4. 変更を保管するには Enter、取り消すには F3/End を押します。

関連トピック

[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)

## 出力リストのコンテキストの指定

出力リストで、検出または変更されたストリングのコンテキスト (前後関係) を表示したい場合があります。これを行うには、「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」パネルで、検出または変更されたストリングの前後に表示するレコードの数を指定するためのパラメーターを付けた VCONTEXT コマンドを入力するか、またはその値をオプションとして設定します。例えば、「VCON 2 2」を入力した場合、検出または変更されたそれぞれのストリングが、前の 2 レコードと、後続の 2 レコードとともに表示されます。これは特に、JCL が含まれているデータ・セット・メンバーを検索するとき便利です。

VCONTEXT コマンドは、現行セッションの残りのすべての出力表示に影響を与えます。この値は、1 つのセッション内で変更するか、またはパラメーターなしでコマンドを入力することでゼロにリセットすることができます。



**注:** VCONTEXT コマンドは、「Listing Option (リスト・オプション)」が「Long (長い)」に設定されている場合の出力表示にのみ影響を与えます。



図 100. 「VCONTEXT 2 2」を指定した場合の出力リストの例

```

***** Top of Data *****
IBM File Manager for z/OS
Find/Change Listing DSN: USERID.MANYMBR2

M100          ----- STRING(S) FOUND/CHANGED -----
Record Number
  3 // *ROUTE PRINT STLVM20.gregcz
  4 // *=====*//
  5 // *CLEANUP EXEC PGM=IEFBR14
  6 // *OLDLISTS DD DISP=(MOD,DELETE),
  7 // *          DSN=ECHAS.PLX370.TEST.LISTPLX,
83 // *UNIDATA DD SYSOUT=*
84 // *=====*//
85 // *TESTASM EXEC PGM=IEFBR14 ASMA90,COND=(9,LE,COMPILE)
86 // *TESTASM EXEC PGM=ASMA90,COND=(9,LE,COMPILE)
87 // *TESTASM EXEC PGM=ASMA90,PARM='ADATA',COND=(9,LE,COMPILE)

-- Find/Change summary section --
Records found: 2 Records processed: 111
ISPF packing option: ASIS
Search cols: 1:80 Longest line: 80
Edit options in effect: CAPS:OFF

          Count  Value
Found    :          2  >EXEC PGM=IEFBR14<
-----

```

関連トピック

[VCONTEXT 基本コマンド ページ 1254](#)

## REXX プロシージャを使用したデータの変更

既存の REXX プロシージャを指定するか、または新規のプロシージャを作成して、データを選択する方法をさらに拡張することができます。

検索/変更プロシージャは、REXX プロシージャの融通性を提供する検索および変更コマンドを指定するための代替方法です。「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」では、REXX プロシージャを基本コマンド CHANGE、BOUNDS、および CAPS と一緒に使用することはできません。

ただし、FIND 基本コマンドを使用して、プロシージャの選択リストを改良することはできます。これを行うために、処理するメンバーのリストを作成するまでは、プロシージャを選択しないでください。exit DROP ステートメントを実行して、レコードを選択解除することができます。検索/変更ユーティリティ報告書では、REXX プロシージャによって選択された各レコード番号には接頭部「S」が、REXX プロシージャによって変更された各レコード番号には接頭部「C」が、REXX プロシージャによって追加された各レコード番号には接頭部「+」が付けられます。

File Manager オプションでの REXX プロシージャの使用法についての一般的な説明は、[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください。

## JCL を含むファイルまたはメンバーの処理

JCL を含むファイルとともに DSC または FCH ユーティリティを使用する際、JCL ソース形式オプションが選択された場合は、安全性を維持するために使用される方法が 2 つあります。

その方法の選択は、JCL インストール・オプションまたは SET JCL 機能を使用して指定できます。

### ! 重要:

1. 次の規則は、変更されたカードのみに適用されます。カードが変更されていない場合、構文は検査されません。
2. 参照された JCL ファイルはすべて有効な構文を持つものとして想定されます。File Manager により実行される整合性検査は、無効な JCL を修復する方法ではありません。

## JCL=COMPAT

JCL ステートメントが複数行にまたがる場合、File Manager は、物理 JCL レコードを処理できるようにその形式を単一の論理 JCL ステートメントに再設定し、それから新しい物理 JCL レコード・セットを構築します。

- 次の規則は正規の JCL カード (// カード、/\*\* ではない) のみに適用されます。
  - 変更により、文字の挿入のために切り捨てが行われると、カードは適切な位置で分割されます。可能な場合、File Manager は、切り取られた部分を次のカードに挿入します。そうでない場合、追加のカードが作成されます。
  - 変更によりデータが除去される場合、カードはコメント・カードに変更されます。
  - 上記のいずれの場合も File Manager は、一致する引用符、一致する大括弧、およびパラメーター間のコンマの健全性を維持しようとします。
- 以下の場合は、規則が適用されません。
  - コメント (/\*\*) カード
  - 正規の JCL カードの終わりに組み込まれたコメント
  - JCL 以外のカード。例えば、データ・カードです。
  - DD DATA 構成内に含まれる JCL カード。これらはデータ・カードとしてみなされるためです。

JCL カードを再形式設定する場合、File Manager は以下を考慮に入れます。

- 論理 JCL ステートメントの先頭カードには、以下のいずれか 1 つのステートメント・タイプが含まれます。  
CNTL COMMAND DD ENDCNTL EXEC IF THEN ELSE ENDIF INCLUDE JCLLIB JOB OUTPUT PEND PROC SET XMIT
- それぞれの論理 JCL カードは、1 つ以上の物理 JCL カードで構成されます。
- コメント (/\*\*) カードは、再形式設定の候補になりません。
- データ・カード (1 桁目から 2 桁目に "/" が含まれない) は、再形式設定の候補になりません。
- それぞれの論理 JCL カードには、再形式設定の候補ではないコメント (/\*\*) カードが組み込まれている場合があります。
- 論理 JCL ステートメント行は、論理 JCL ステートメント自体 (名前、操作、およびパラメーター・フィールド) に継続構文が除去された形で構成されます。論理 JCL ステートメントは 'x'FF' の区切り文字で区切られます。コメントはすべて、それぞれが 'x'FF' 区切り文字で区切られた状態で付加されます。
- それぞれの物理 JCL カードは以下の 4 つの部分で構成されます。

### 名前部分

カード・タイプを含めて 1 桁目からパラメーター部分の直前にある最後の文字までの内容が含まれます。例えば、DD、JOB などです。この部分には、継続行の場合のように “//” のみが含まれる場合もあります。

### パラメーター部分

名前部分の後にある先頭文字から、パラメーター部分の最後の文字の後にある空白を含めた内容が含まれます。

### 組み込みコメント部分

このパラメーターの指定は任意です。パラメーター部分の後にある最初の非空白文字から 71 桁目までの内容が含まれます。72 桁目は特殊な桁で、再形式設定の候補としてみなされません。

### シーケンス番号部分 (継続文字を含む)

72 桁目から 80 桁目の内容が含まれます。

論理 JCL ステートメントから新しい物理 JCL カード・セットを作成する場合、以下の処理が行われます。

- 論理 JCL ステートメント行が未変更のままである場合、File Manager は関連付けられた物理レコード部分を変更しません。
- 論理 JCL ステートメント行の内容がなんらかの方法で変更された場合、File Manager はその論理 JCL の内容を関連付けられた物理レコードに反映させます。



**注:** 旧ストリングと新規ストリングの長さが同一であっても、論理 JCL ステートメントの変更を反映させることが必要となる可能性があります。変更された論理 JCL ステートメントが複数の物理レコードに分けられることがあるためです。

- File Manager は、既存の物理行 (列 73~80) と既存の JCL ステートメントのコメント・フィールドの内容を維持しようとします。ただし、以下のような場合があります。
  - File Manager は、関連した物理行の列 (列 73~80) または JCL ステートメントのコメント・フィールドと、任意の論理 JCL ステートメント部分との関連付けは行いません。物理行の桁 (桁 73-80)、JCL ステートメントのコメント・フィールド、および論理行は個別に扱われます。
  - JCL ステートメントのコメント・フィールドは切り捨てられる場合があります。
  - File Manager は、余分な空白を物理 JCL 行から除去するか、あるいは物理 JCL 行を再度形式設定する場合があります。
  - 論理 JCL ステートメントが変更され、物理レコードがほとんど必要でない場合、File Manager は終わり部分にある「余分の」物理レコードを JCL コメント・ステートメント (JCL ステートメント域内で、先頭が /\* で始まり、いくつかの空白が含まれているステートメント部分) 内に配置変更します。コメント・レコードの桁 73-80 にあるデータは、オリジナルの非コメント・レコード・データから変更されずに現状のまま表示されます。
- 変更の結果としてサブパラメーター全体が除去され、それがカードで唯一の情報であった場合、カードはコメント・カードに変更されます。

## REXX プロシージャに渡される // JCL ステートメント

次の追加の規則は、REXX プロシージャに渡される JCL ステートメント (先頭に // が示されるもの) に適用されます。

- REXX 入出力バッファ (INREC および OUTREC) には、先頭に // を示した論理 JCL ステートメントが含まれます。
- REXX プロシージャ処理は、論理 JCL ステートメントのみにアクセス、および影響します。
- File Manager は、出力バッファ (OUTREC) の論理 JCL ステートメントの // 文字 (1 および 2 バイト) に行われた変更を無視します。

## JCL=RECORD

物理 JCL レコードは、アポストロフィで囲まれたパラメータ・フィールドが含まれている場合を除き、File Manager によってそのまま処理されます。このパラメータが複数のレコードをまたいで続く場合は、処理の前にそれらのレコードがまとめてフローされてパラメータが結合されます。

レコードが変更され、合計長が 71 桁を超えた場合、フィールドは 1 つ以上の新しいレコードに続きます。ステートメントを中断できない場合、変更は失敗します。

変更がすべてのパラメータ・データをレコードから除去する際、

- 組み込みコメント・データが含まれている場合、レコードは JCL コメント・ステートメントへ変更されます。
- 他の JCL フィールド・データが含まれていない場合、レコードは削除されます。

以下の場合、規則が適用されません。

- JCL 以外のカード。例えば、データ・カードです。
- DD DATA 構成内に含まれる JCL カード。これらはデータ・カードとしてみなされるためです。
- 73-80 桁のデータ。

## データ・セットの比較

ISPF の下で File Manager を使用している場合は、Compare Utility (比較ユーティリティ) (オプション 3.11) を使用して、あるデータ・セットのデータと 2 番目のデータ・セットのデータを比較することができます。バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、または TSO CLIST をプログラミングしている場合は、同等の機能である DSM (データ・セット比較) を使用することができます。通常、最初のデータ・セットにはオリジナル・バージョンのデータ (「Old (旧)」データ・セット) が入れられ、2 番目のデータ・セットには更新されたバージョンのデータ (「New (新規)」データ・セット) が入れられます。



**注:** 「Old (旧)」および「New (新規)」という用語は、データ・セットまたはテンプレートを作成または変更した日付に関して重要な意味を持ってはなりません。どのデータ・セットまたはテンプレートでも、「Old (旧)」または「New (新規)」のどちらとしても指定できます。

パネルまたは機能のどちらを使用している場合でも、融通性の高い順に、テンプレートなし、または「Old (旧)」データ・セット (「Old (旧)」テンプレート) か「New (新規)」データ・セット (「New (新規)」テンプレート) を形式設定するか、あるいは「Old (旧)」と「New (新規)」の両方のデータ・セットを形式設定するテンプレートを指定することによって、データを比較することができます。



レコード選択は、「**Start key (開始キー)**」、「**Skip count (スキップ・カウント)**」、および「**Compare count (比較カウント)**」フィールドを使用してレコード・レベルで、またはテンプレートで定義した条件式を使用してフィールド・レベルで、あるいはその両方のレベルを組み合わせて実行できます。「**Start key (開始キー)**」フィールド(またはスロットのフィールド)および「**Skip count (スキップ・カウント)**」フィールドは、フィールド・レベルでの選択が行われる前に受け入れられます。「**Number of differences to report (報告する差異の数)**」オプションを使用すると、比較操作が報告する差異の数を制限できます。

フィールド・レベル選択を実行するには、テンプレートまたはコピーブックを指定する必要があります。フィールド・レベル選択が有効である場合は、指定された数のレコードを選択しない間は、比較カウントが一致しません。



**注:** すべてのレコード・レベルおよびフィールド・レベルの選択基準を合わせて定義されたデータ・セット・レコードのサブセットは、「**比較**」セットと呼ばれます。

比較ユーティリティーを使用すると、以下のことができます。

- サポートされるデータ・セットのデータを、その他のサポートされるデータ・セットのデータと比較します。
- 開始キー (VSAM のみ)、スキップおよびコピー・カウント・フィールド、テンプレートに定義された条件式、あるいはこれらすべての組み合わせを使用して、比較するレコード (比較セット) を選択する。
- フィールド・レベルの比較を実行する。「Old (旧)」コピーブックまたはテンプレートを「New (新規)」コピーブックまたはテンプレートと一緒に使用すると、選択したフィールドをフィールド内のデータのタイプを反映する比較結果と比較できます。
- 「Compare Utility (比較ユーティリティー)」オプションの「**報告する差異の数**」を指定して、報告される差異の数を制限する。
- 挿入、削除、新または旧の変更、新または旧の一致レコードと識別されたレコードを含む 4 つの出力データ・セットを作成する。
- ロード・モジュールの比較を実行する。モジュールの「Old (旧)」バージョンと「New (新規)」バージョンの両方から、ロード・モジュール情報と CSECT 情報を抽出して比較します。さまざまな比較基準から選択することにより、ロード・モジュール・サイズ、リンク日付、CSECT 名、使用コンパイラなど、ロード・モジュールの特定の属性に関する差異を参照できます。

比較操作は、バックグラウンド (バッチ実行) またはフォアグラウンドで実行できます。

テンプレートを使用するか、またはテンプレートなしで、「Old (旧)」と「New (新規)」のデータ・セットに以下の違いがある場合に、そのレコードを比較することができます。

- レコード・フォーマット
- レコード長
- ブロック・サイズ

## テンプレートを使用しないデータ・セットの比較

「単純」比較: 「Old (旧)」データ・セットのすべてのデータが、Compare Utility (比較ユーティリティー) (オプション 3.11) パネルで指定された追加オプションのみを指定して、「New (新規)」データ・セット内のデータと比較されます (例えば、比較するレコードの数を指定できます)。



データ・セット間で比較を実行するには、次のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から、Compare Utility (比較ユーティリティー) (オプション 3.11) を選択します。

Compare Utility (比較ユーティリティー)の「Old (旧)」データ・セットの入力パネル (図 190 : Compare Utility (比較ユーティリティー) - 「Old (旧)」データ・セットの入力パネル ページ 771) が表示されます。

2. 「Old (旧)」データ・セット情報を指定します。
3. 以下のフィールドを使用して、レコード・レベル選択を設定します。

#### Start key (開始キー)

必要な場合は、データに「Start key (開始キー)」を指定します (VSAM のみ)。キーまたはスロット番号が、指定した値より大きいか等しい最初のレコードから比較が開始されます。キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは 16 進形式にすることもできます (例えば、X'0102')。

#### Skip count (スキップ・カウント)

必要な場合は、データに「Skip Count (スキップ・カウント)」を指定します。このフィールドで指定したレコード数をスキップしてから、比較が開始されます。

#### Compare count (比較カウント)

比較するレコード数を指定します。すべてのレコードを比較するには、ALL と入力します。



**注:** 「Start key (開始キー)」フィールドと「Skip count (スキップ・カウント)」フィールドを同時に指定することはできません。

4. 「3. None (なし)」を「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」フィールドで選択します。



**注:** このフィールドが「None (なし)」に設定されている場合、「Copybook or Template Data set name (コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名)」フィールドおよび「Member (メンバー)」フィールドのデータは無視されます。

5. このプロセスをバッチ・ジョブとして実行したい場合は、「Batch execution (バッチ実行)」オプションを選択します。
6. 必要に応じて「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」オプションを選択して、コピー・アクションとともに「Old (旧)」(入力) データ・セットを処理するユーザー I/O 出口を実行します。このオプションを選択した場合は、横のフィールドに出口名を指定します。



**注:** このオプションは、オプション USEIOX=ENABLE を指定して File Manager がインストールされており、「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルの「Exit enabled (出口使用可能)」フィールドが「YES」に設定されているときのみ使用可能です。これらのオプションのいずれかに



デフォルトが指定された場合は、「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」の右側のフィールドにそれが表示されま

す。

7. Enter キーを押します。Compare Utility (比較ユーティリティー)の「New (新規)」データ・セットの入力パネルが表示されます。
8. 「新規」データ・セットと、「新規」データ・セットで必要となる「Start key (開始キー)」、「スキップ・カウント」、「Compare count (比較カウント)」、および「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」フィールドを指定して、Enter キーを押します。

Compare Utility (比較ユーティリティー)のオプション・パネルが表示されます。

9. 「Compare Type (比較タイプ)」を「1. レコード」に設定します (「Formatted (定様式)」オプションは、「Old (旧)」および「New (新規)」データ・セットの両方にテンプレートを指定していない場合は使用できません)。
10. 使用可能なオプションから「Listing type (リスト・タイプ)」を選択します。
11. リスト・タイプで「Long (詳細)」を選択した場合は、「Long Report (詳細報告書)」のオプションを1つ以上選択して、出力報告書から特定の 카테고리의レコードが除外されるようにすることができます。
  - 報告書から挿入レコードを除外するには、「Inserted (挿入)」を選択します。
  - 報告書から削除レコードを除外するには、「Deleted (削除)」を選択します。
  - 報告書から変更レコードを除外するには、「Changed (変更)」を選択します。
  - 報告書から一致レコードを除外するには、「Matched (一致)」を選択します。
12. 必要な場合は、「Clear print data set (印刷データ・セットの消去)」オプションを選択します。このオプションは、現在の印刷の DISP 設定をオーバーライドしますが、File Manager の印刷出力がデータ・セットに送られない場合には影響はありません。
13. 必要であれば、比較プロセスの結果が入った出力データ・セットを1つ以上作成するために「Create result data sets (結果データ・セットの作成)」オプションを選択します。(出力データ・セットは、後続の「Output Data Sets (出力データ・セット)」パネルで指定します。)



**注:** 同期オプション「Read-ahead (先読み)」を選択した場合、このオプションは無視されます。

14. リストから「Listing options (リストのオプション)」を選択します。
15. データが、順次データ・セットまたは PDS あるいは PDSE メンバー内にあり、ISPF PACK 形式で I/O 出口を指定していない場合、「ISPF Packing (ISPF パッキング)」オプションを選択することができます。

#### 1. Unpack (アンパック)

File Manager に、ユーザー処理または比較が発生する前に、データをアンパックさせたい場合、このオプションを選択します。

#### 2. None (なし)

File Manager に、ISPF PACK 形式のデータを検出させず、パック形式でパック・データを操作させたくない場合、このオプションを選択します。

これは、データが順次または PDS データ・セットでない場合、または「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」オプションが使用されている場合にのみ有効なオプションです。

### 3. Skip (スキップ)

File Manager に、ISPF PACK 形式のデータを検出させ、データ・セットまたはメンバーの処理あるいは比較を停止させたい場合、このオプションを選択します。

16. 必要な場合は、**「Number of differences to report (報告する差異の数)」**に、(比較操作で検出された) 報告する差異の最大数を指定します。
17. 注: 注: テンプレートを使用しないでデータ・セットを比較する場合、「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Options (オプション)」パネルの**「Template Reporting Options (テンプレート報告オプション)」**は効果がありません。
18. Enter キーを押します。

「Read Ahead (先読み)」または「Keyed Synchronization (キーによる同期)」を選択した場合は、そのオプションに関連するパネルが表示されます。上記の説明に従って詳細を入力し、もう一度 Enter キーを押して、続行します。

比較操作が実行されて、結果が画面に表示されます。

「Batch Execution (バッチ実行)」を選択すると、結果は必要な比較を実行する JCL と File Manager 制御ステートメントが入っている ISPF 編集セッションになります。

「Batch Execution (バッチ実行)」処理オプションを選択しないと、結果は報告書になります。これは、印刷の PRINTOUT 設定に応じて、印刷データ・セットに送るか、またはその他の場所へ送ることができます。



**注: 「Wide listing (ワイド・リスト)」および「Show hex chars (16 進文字の表示)」** オプションを使用して幅の広いファイルと比較する際に最良表示を行うには、PRINTOUT を SYSOUT=C に設定します。この設定で、報告書の行が画面上で折り返されないようにします。

19. 報告書がオンラインで表示された場合には、「Exit」機能キー (F3) を押すと、Compare Utility (比較ユーティリティ) の「Old (旧)」データ・セット入力パネルに戻ります。

#### 関連トピック

[「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」の「Old \(旧\)」パネルおよび「New \(新規\)」パネル ページ 770](#)  
[「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」のOptions \(オプション\)」パネル ページ 781](#)  
[印刷処理オプションの設定 ページ 418](#)

## テンプレートを使用したデータ・セットの比較

比較でテンプレートの使用を選択すると、「Old (旧)」テンプレートのみ、または「New (新規)」テンプレートのみ、あるいは「Old (旧)」および「New (新規)」テンプレート両方を指定することができます。

### 「Old (旧)」テンプレートのみ、または「New (新規)」テンプレートのみ

これは、「Old (旧)」または「New (新規)」のいずれかのデータ・セットで選択されなかったレコードを除外します。

比較中、比較ユーティリティーは「Old (旧)」または「New (新規)」テンプレートを使用して、「Old (旧)」データ・セットと「New (新規)」データ・セットの選択されたレコード・タイプ、レコード識別基準、およびレコード選択基準に関する情報を提供します。テンプレートのフィールド選択およびフィールドの再順序付け情報は無視されますが、「キーによる同期」比較オプションと一緒に使用できる複数セグメント・キーに使用されるフィールドを指定できます。

テンプレートの編集によって選択または除外するレコードを決定して、以下を行います。

- レコード・タイプの選択
- レコード ID 基準の指定
- レコード選択基準の指定

非選択レコードは、

- レコード ID 基準またはレコード長が原因で、テンプレートのレコード・タイプと一致していないか、
- レコード・タイプは一致するが、非選択レコード・タイプに属しているか、あるいは
- そのレコード・タイプのレコード選択基準に合致していません。

#### 「Old (旧)」および「New (新規)」テンプレート (同じコピーブックまたは動的テンプレート構造に基づく)

テンプレート情報に基づいた「Old (旧)」および「New (新規)」の両方のデータ・セットからレコードを除外することができ、また、「Old (旧)」データ・セットのどのフィールドを、「新規」データ・セットのどのレコードと比較するかを指定できます。

比較中には、Compare Utility (比較ユーティリティー)は「Old (旧)」または「New (新規)」テンプレートを使用して、選択されたレコード・タイプ、レコード識別基準、およびレコード選択基準に関する情報を提供します。

また、「キーによる同期」比較オプションと一緒に使用できる複数セグメント・キーを作成するためにキー・セグメントの順序付けを指定できます。

定様式比較が行われる場合は、「Old (旧)」と「New (新規)」のテンプレートのレコード構造、フィールド出力幅、およびフィールド見出しの属性も使用されます。フィールド・マッピング情報は「New (新規)」テンプレートから取られ、マップされたフィールドだけが比較されます。「Old (旧)」テンプレートのフィールドは「New (新規)」テンプレートの同じフィールドにマップするか (これがデフォルトです)、別のフィールドにマップするか、あるいはマップしないことも可能です。

#### 「Old (旧)」および「New (新規)」テンプレート (異なったコピーブックまたは動的テンプレート構造に基づく)

コピーブックまたは動的テンプレートの差異に従って、「Old (旧)」および「New (新規)」データ・セットの両方からレコードを除外することができ、また「Old (旧)」および「New (新規)」データ・セットに異なるレコード構造を持たせることができます。

両方のデータ・セットに既存のテンプレートを持たせるか、あるいは一方のデータ・セットを記述するテンプレートをコピーし、それを編集してもう一方のデータ・セットを記述することもできます。

下表に、Compare Utility (比較ユーティリティ)が「Old (旧)」と「New (新規)」のテンプレートの情報をどのように使用するかの概略を示します。

Compare Utility (比較ユーティリティ) による判別対象	使用する情報	テンプレート	
		Old	New
比較されるレコード	選択されたレコード・タイプレコード ID 基準レコード選択基準	✓	✓
比較されるフィールド、および比較する対象	フィールド・マッピング		✓

定様式比較が行われる場合は、デフォルトによって、「Old (旧)」テンプレートのフィールドが、同じ名前を持つ「New (新規)」テンプレートのフィールドにマップされます。「New (新規)」テンプレートのフィールド・マッピングを編集し、(比較されないようにするために)フィールドのマッピングを削除するか、あるいは「Old (旧)」テンプレートのどのフィールドを「New (新規)」テンプレートのフィールドにマップするかを指定することができます。

テンプレートを使用しての比較を実行するには、以下のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から、Compare Utility (比較ユーティリティ) (オプション 3.11) を選択します。

Compare Utility (比較ユーティリティ)の「Old (旧)」データ・セットの入力パネルが表示されます。

2. 「Old (旧)」データ・セット情報と、オプションで「Old (旧)」テンプレート情報を指定します。
  - テンプレートを使用するには、次の方法の1つを選択します。
    - 新規テンプレートの基にしたい既存の動的テンプレート、既存のコピーブック・テンプレート、または既存のコピーブックを選択して、処理オプションから「**1. Above (1. 上の指定)**」を選択します。
    - 処理オプションから「**2. Previous (2. 直前の指定)**」を選択します。「Old (旧)」データ・セットと最後に関連付けられたテンプレートが使用されて、「Old (旧)」テンプレート・フィールドの内容は無視されます。
    - 処理オプションから「**4. Create Dynamic (4. 動的作成)**」を選択します。「Old (旧)」テンプレート・フィールドの内容は無視されて、Enter キーを押すと、新規テンプレートを作成するかどうかを尋ねられます。
  - 「Old (旧)」データ・セットから「New (新規)」データ・セットにフィールドをマップしたい場合は、「Old (旧)」テンプレートを指定しなければなりません。
  - 使用する前に「Old (旧)」テンプレート情報を編集したい場合は、「**Edit template (テンプレートの編集)**」オプションを選択します。
  - Enter キーを押します。
    - 処理オプション1または2を選択し、「かつ」**Edit template (テンプレートの編集)** オプションを選択「しなかった」場合は、Compare Utility (比較ユーティリティ)の「New (新規)」データ・セットの入力パネルが表示されます。
    - 処理オプション1または2を選択し、「かつ」**Edit template (テンプレートの編集)** オプションも選択「した」場合は、テンプレートの編集のための適切なパネルが表示されます。レコード識別、

レコード選択、フィールド属性およびキーの順序付けの選択を行い、「Exit」機能キー (F3) を押して、「Old (旧)」データ・セット・パネルに戻ります。Enter キーをもう一度押し、変更されたテンプレートを使用して「New (新規)」データ・セット・パネルに移動します。

- 処理オプション 4 を選択した場合は、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルが表示されます。新規動的テンプレートを作成して保管してください。キー・シーケンス情報を組み込みたい場合、オプション **「1 Edit template field attributes and selection (1 テンプレート・フィールド属性の編集と選択)」** を選択して、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルにおいて選択を行ってください。テンプレートの作成を終了したときに、「Exit」機能キー (F3) を押して、「New (新規)」データ・セット・パネルに移動します。



**注:** テンプレートに対する変更を保管したくない場合は、「Exit」機能キー (F3) の代わりに「RunTemp」機能キー (F6) を使用してください。

- Compare Utility (比較ユーティリティ) の「New (新規)」データ・セットの入力パネルで、「New (新規)」データ・セット情報と、オプションで「New (新規)」テンプレート情報を指定します。
  - 「Old (旧)」データ・セットから「New (新規)」データ・セットにフィールドをマップしたい場合は、「New (新規)」テンプレートを指定しなければなりません。
  - 使用する前に「New (新規)」テンプレート情報を編集したい場合は、**「Edit template (テンプレートの編集)」** オプションを選択します。
- Enter キーを押します。
  - 処理オプション 1 または 2 を選択し、かつ **「Edit template (テンプレートの編集)」** オプションを選択「しなかった」場合は、Compare Utility (比較ユーティリティ) のオプション・パネルが表示されます。
  - 処理オプション 1 または 2 を選択し、かつ **「Edit template (テンプレートの編集)」** オプションも選択「した」場合は、テンプレートの編集のための適切なパネルが表示されます。レコード識別、レコード選択、フィールド属性およびキーの順序付けの選択を行い、「Exit」機能キー (F3) を押して、「New (新規)」データ・セット・パネルに戻ります。Enter キーをもう一度押し、変更されたテンプレートを使用して「Options (オプション)」パネルに移動します。
  - 処理オプション 4 を選択した場合は、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルが表示されます。新規動的テンプレートを作成して保管してください。キー・シーケンス情報を組み込みたい場合、オプション **「1 Edit template field attributes and selection (1 テンプレート・フィールド属性の編集と選択)」** を選択して、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルにおいて選択を行ってください。テンプレートの作成を終了したときに、「Exit」機能キー (F3) を押して、オプション・パネルに移動します。



**注:** テンプレートに対する変更を保管したくない場合は、「Exit」機能キー (F3) の代わりに「RunTemp」機能キー (F6) を使用してください。

- 「比較」、「処理」および「リスト作成」のオプションの組み合わせを選択します。これらのオプションは、比較タイプがレコードであるか定様式であるかに関係なく適用されます。ただし、定様式比較の場合には、「Record (レコード)」の語はマッピングで指定されたレコードの部分だけを示します。

- ・ 「New (新規)」 テンプレート内でフィールド・マッピング情報を使用したい場合は、**定様式比較タイプ**を選択しなければなりません。
  - ・ 「New (新規)」 テンプレート内のフィールド・マッピング情報を編集したい場合は、**「Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)」** オプションを選択します。
  - ・ 「Keyed synchronization (キーによる同期)」 を選択した場合には、以下を行うことができます。
    - ・ キー・セグメントの位置、長さ、およびデータ・タイプを、比較ユーティリティのオプション・パネルの後で表示される「Keyed Synchronization Settings (キーによる同期設定)」パネルに指定します。データ・タイプを明示的に指定しない場合、タイプ AN が使用されます。
    - ・ テンプレートを使用して、キーとシーケンスが連結されている (キー・シーケンス情報として知られている) 場合にそのキーとシーケンスに含まれるフィールドを指定できます。組み込みキーだけでなくユーザー自身のキー・シーケンス情報も使用したい場合、キー・シーケンスを 2 以上から開始する必要があります。キー・シーケンス情報が 1 から開始する場合には、そのデータ・セットに対してどのような組み込みキー情報も無視されます。
- 。リストから **「Template Reporting Options (テンプレート報告オプション)」** を選択します。

#### Show template layouts (テンプレート・レイアウトを表示)

テンプレート・レイアウト情報を報告するには、このオプションを選択します。**「Compare type (比較タイプ)」** を **「2. Formatted (2. 定様式)」** に設定している必要があります。

#### Show template criteria (テンプレート基準を表示)

テンプレート基準情報を報告するには、このオプションを選択します。基準式で参照されたフィールドのみが入った簡潔なレイアウト報告書も生成されます。

#### Show mapped fields (マップされたフィールドを表示)

マップされたテンプレート・フィールドを報告するには、このオプションを選択します。**「Compare type (比較タイプ)」** を **「2. Formatted (2. 定様式)」** に設定している必要があります。

#### Show unmapped fields (非マップ・フィールドを表示)

非マップ・テンプレート・フィールドを報告するには、このオプションを選択します。**「Compare type (比較タイプ)」** を **「2. Formatted (2. 定様式)」** に設定している必要があります。

#### Show array elements (配列エレメントを表示)

フィールド情報が報告される場合 (つまり、最初の 4 つの **「Template Reporting Options (テンプレート報告オプション)」** のいずれかを選択している場合)、このオプションを選択して、すべての配列エレメントのすべてのオカレンスを報告します。COBOL OCCURS DEPENDING ON テーブルの場合は最大数のオカレンスが報告され、PL/1 REFER 配列の場合は最小数のオカレンスが報告される点に注意してください。

### Show start/end as hex offset (開始/終了を 16 進オフセットとして表示する)

フィールド情報が報告される場合 (つまり、最初の 4 つの「**Template Reporting Options (テンプレート報告オプション)**」のいずれかを選択している場合)、このオプションを選択して、すべてのフィールドの開始位置と終了位置を 16 進オフセットとして報告します。

### Show length in hex (長さを 16 進数で表示する)

フィールド情報が報告される場合 (つまり、最初の 4 つの「**Template Reporting Options (テンプレート報告オプション)**」のいずれかを選択している場合)、このオプションを選択して、すべてのフィールド長を 16 進数で報告します。

### Show field statistics (フィールド統計の表示)

このオプションは、不一致の数およびパーセンテージをフィールド別に表示するフィールド統計レポートを作成します。このオプションは、同期オプションが「One-to-one (1 対 1)」または「Keyed (キー順)」の場合にのみ適用されます。

- Enter キーを押します。
  - 「**Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)**」オプションを選択しなかった場合は、現行の設定およびテンプレート情報を使用して比較演算が実行されます。この結果は比較報告書またはバッチ・ジョブ (「Edit (編集)」パネルに表示) のいずれかとなります。



**注:** 保管済みまたはデフォルト生成のフィールド・マッピングでフィールドを選択しない場合は、「**Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)**」オプションが強制されます。

- 「**Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)**」オプションを選択した場合は、フィールド・マッピングの編集のための適切なパネルが表示されます。マッピングの選択を行って「Exit」機能キー (F3) を押し、「Options (オプション)」パネルに戻ります。変更されたテンプレートを使用して比較を行うには、もう一度 Enter キーを押してください。
- 報告書の表示またはバッチ JCL の編集を終了したときに、「Exit」機能キー (F3) を押して、「Old (旧)」データ・パネルに戻ります。

## 関連トピック

[「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」の Options \(オプション\) パネル ページ 781](#)

[テンプレートの編集 ページ 225](#)

[動的テンプレートの作成 ページ 220](#)

[テンプレート間のフィールド・マッピング ページ 259](#)

## レコードの同期化

File Manager は、いくつかの方法で、比較のためにレコードを同期化します。



### 1. One-to-one (1 対 1)

このオプションを選択すると、比較セットに対応するシーケンスにレコードが含まれていることが前提となります。

一致しないレコードは、変更レコードであるとみなされます。一致しないレコードが見つかった場合に比較セットの再同期化は行われず、比較はそれぞれの比較セットの次のレコードから進められます。「New (新規)」比較セットの中の後書きレコードは対でない挿入と見なされ、「Old (旧)」比較セットの中の後書きレコードは対でない削除と見なされます。

### 2. Read-ahead (事前読み込み)

データ・セットには、おおまかに対応するレコードが含まれていることが前提となります。

#### 指定の要件

先読み同期の要求時には、先読み同期処理の限度と長さを指定します。

先読み同期の限度を指定すると、不一致レコードのペアが検出された場合に File Manager が一致レコードの検索をどの程度先まで行うかが制御されます。データ・セットに見つかると考えられる、連続する不一致レコードの最大数より多少多めに先読み限度を指定するようにしてください。

先読み同期の長さを指定すると、同期が認識される場合に検出される必要のある、連続する一致レコードの数が決定されます。ブランク・レコードやその他一般的に繰り返されるレコードによる不一致が起こりにくい「データ」レコードの比較では、先読み同期の長さをデフォルト値 1 などの小さい値に指定することをお勧めします。ブランク・レコードやその他一般的に繰り返されるレコードによる不一致が頻繁に起こる「テキスト」レコードや「ソース」レコードの比較では、先読み同期の長さを 1 より多めに指定することをお勧めします。

#### レコードを同期化する方法

不一致レコードが見つかると、File Manager は先読み限度で指定されたレコード数まで各データ・セットを先読みして、データ・セットを再同期化しようとします。再同期化が正常に実行されると、不一致レコードは、再同期が行われた位置に応じて、対の挿入/削除と対でない挿入/削除の組み合わせとみなされます。再同期化に失敗すると、最初の不一致から再同期化限度までのすべての「Old (旧)」レコードと「New (新規)」レコードが対の挿入/削除とみなされます。



**注:** 先読み同期は一致レコードと挿入/削除レコードのみを生成できます。定義上、変更レコードは存在しないため、「**Highlight changes (変更の強調表示)**」オプションを選択しても、変更の強調表示や変更行の生成は実行されません。

### 3. Keyed (キー順)

このオプションを選択すると、比較セットは、レコードの 1 つ以上の (16 までの) セグメントから構成される、キーのシーケンスであることが前提となります。(残りのオプションについて選択を行った後で) Enter キーを押してこのパネルを処理すると、「Keyed Synchronization Settings (キーによる同期化の設定)」パネルが表示されます。ここで、少なくとも 1 つのキー・セグメント (最大 16 個のキー・セグメント) を指定する必

要があります。組み込まれたキー順データ・セットから引き出された情報などの既存のキー・セグメント情報がある場合には、それがパネルに表示されます。これらの詳細を編集または変更できます。

テンプレートを使用しなかった場合は、以下が適用されます。

- ユーザーのデータ・セットに、KSDS データ・セットでの場合と同様に、組み込みキーが含まれている場合、File Manager はこのキーを同期キーでの最初の (または唯一の) セグメントとして自動的に使用しようとしています。
- キー・セグメントの位置、長さ、およびデータ・タイプを、「Compare Options (比較オプション)」パネルの後で表示される「Keyed Synchronization Settings (キーによる同期設定)」パネルで指定できます。データ・タイプを明示的に指定しない場合、タイプ AN が使用されます。

複数のキー・セグメントを定義すると、各セグメントは指定したキー・セグメント順にチェックされます。英数字キー・フィールドの一部または全体がレコード外にあってキーが切り捨てられている場合、キーの比較は、16 進ゼロまたは (埋め込みオプションがオンの場合は) 埋め込み文字がキーに埋め込まれているものとして実行されます。他のキー・タイプの場合、最初のレコードの後でキーが切り捨てられると、結果としてシーケンス・エラーおよび切り捨てエラーになります。

キーが一致しない場合、レコードは、一致するか大きい順序付けキーが見つかるまで、小さい順序付けキーを持つ比較セットから読み取られます。一致するキーを持つ非一致レコードは、変更レコードとみなされます (比較要約に対の変更として記録される)。一致しないキーを持つレコードは、対でない挿入/削除とみなされます。順序どおりでないキーを持つレコードには、比較報告書でプラス符号 (+) のフラグが付けられます。切り捨てられたキーを持つレコードには、比較報告書で負符号 (-) のフラグが付けられます。順序どおりでなく、切り捨てられているキーを持つレコードには、比較報告書でアスタリスク (\*) のフラグが付けられます。

「Old (旧)」データ・セットおよび「New (新規)」データ・セットの両方からの組み込みキーを使用するように選択した場合に、長さの不一致が検出されると、File Manager はその 2 つのキーの短いほうをセグメント長として使用します。「Old (旧)」データ・セットおよび「New (新規)」データ・セットに定義されたキー・セグメントに他のタイプまたは長さの不一致がある場合は、「Keyed Synchronization Settings」パネルにその矛盾を示す追加の列が表示されます。

その矛盾を無視して、「Old (旧)」データ・セットについて表示された値を使用して、パネルを処理することもでき、または「Old (旧)」キー・セグメント情報を編集してから 続行することもできます。

#### 4. Read-ahead Keyed (キー順先読み)

データ・セットには、おおまかに対応するレコードが含まれることが前提となります。

##### 指定の要件

キー順先読み同期の要求時には、同期処理に使用する、先読み同期処理の限度と長さ、およびキー・フィールドを指定します。そのため、先読みとは異なり、キー順先読みでは、キー・フィールドに従って同期しているが比較に関しては異なるレコードの変更を検出および報告することができます。キー・フィールドの順序は、同期化処理では使用されません。

キー順先読み同期の限度は、不一致キー・フィールドの対が検出されたときに、File Manager が一致キーの検索をどの程度先まで行うかを制御します。データ・セットに見つかると思われる、連続する不一致キー・フィールドの最大数よりも、やや多めに先読み限度を指定してください。

キー順先読み同期の長さは、同期が認識される場合に検出される必要のある、連続する一致キー・フィールドの数を決定します。

- ブランク・レコードやその他の一般的に反復されるレコードによる誤った一致が発生することのない「データ」レコードの比較では、キー順先読み同期の長さを小さい値(デフォルト値1など)に指定することをお勧めします。
- ブランク・レコードやその他の一般的に反復されるレコードによる誤一致が頻繁に起こる「テキスト」レコードや「ソース」レコードの比較では、キー順先読み同期の長さを1より大きい値に指定することをお勧めします。

### レコードを同期化する方法

不一致キー・フィールドが見つかったとき、File Manager は先読み限度で指定されたレコード数まで各データ・セットを先読みして、データ・セットを再同期化しようとします。再同期化が正常に実行されると、不一致レコードは、再同期化が行われた位置に応じて、対の挿入/削除と対でない挿入/削除の組み合わせとみなされます。再同期化に失敗すると、最初の不一致から再同期化限度までのすべての「Old (旧)」レコードと「New (新規)」レコードが対の挿入/削除とみなされ、比較は終了します。

データ・セットが明確に同期されるように、レコード選択を使用することもできます。簡単な例として、1つのファイルをコピーして、先頭に10個の新規レコードを挿入したと考えてください。既存のレコードが壊れていないことを検証するために、元のデータ・セットを新しいデータ・セットと比較します。限度10の先読み比較(追加されたレコードが対でない挿入として示されます)を要求することもできます。あるいは、スキップ・カウント10で「New (新規)」データ・セットの1対1比較を要求することもできますが、これは追加されたレコードを完全に無視する新しい比較セットを作成することになります。

### 複数セグメント・キーで使用するキー・シーケンスの作成

キーによる同期比較オプションを使用するとき、キーとして使用するレコード情報を16個のセグメントまで指定できます。キー・セグメントは、「Old (旧)」と「New (新規)」のデータ・セットのキーの位置、およびキーの長さやデータ・タイプから構成されています。これらの値は、以下のソースのいずれかまたはこれらのエレメントの組み合わせを使用して作成されます。

- 組み込みデータ・セット・キー(データ・セットがキー順(例えば、VSAM KSDS)である場合)。
- ご使用のテンプレートに保管されているキー・セグメント・シーケンス情報。
- 「Keyed Synchronization Settings (キーによる同期化の設定)」パネルで指定したキー位置および長さ情報。このパネルは、キーによる同期オプションを選択するごとに表示されます。

テンプレートにキー・セグメント・シーケンス情報を作成するには、以下を実行します。

1. 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルにご使用のテンプレートを表示します。

比較処理内でのテンプレートの編集または作成の一部としてこれを行う場合、パネルは「Rdf」フィールドの位置に「Key (キー)」フィールドを表示します。File Manager 内の他の位置からのテンプレートの編集または作成の一部としてこれを行う場合、このフィールドを表示するには KEYFLDS コマンドを入力する必要があります。

図 101. 「Key (キー)」フィールドを表示する「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」

Process	Options	Help
File Manager	Field Selection/Edit	Line 1 of 8
----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----		
1 Id :		+
2 Sel:		+
Offset	0	
Cmd Seq	SHE Key Ref	Field Name Picture Type Start Length
		**** Top of data ****
---	---	1 1 REC-TYPE01 AN 1 80
---	---	2 2 REC-TYPE XX AN 1 2
---	---	3 2 NAME X(20) AN 3 20
---	---	4 2 EMPLOYEE-NO 9(4) BI 23 2
---	---	5 2 AGE 9(4) BI 25 2
---	---	6 2 SALARY 9(7) PD 27 4
---	---	7 2 MONTH OCCURS 12 TIMES 9(8) BI 31 4
---	---	8 2 FILLER XX AN 79 2
		**** End of data ****
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=Expand	F5=RFind
	F10=Left	F6=RunTemp
		F11=Right
		F12=Cancel

2. 複数セグメント・キーで使用したフィールドに隣接する「Key (キー)」フィールドに、1 ~ 16 の間の番号を入力します。

番号は 1 から始まる必要はなく、順番通りにする必要はありませんが、固有にする必要があります。指定した番号は、複数セグメント・キー内のフィールドのシーケンスを示します。キーによるデータ・セット (例えば、VSAM KSDS) を使用しており、データ・セットの組み込みキーを複数セグメント・キーに含めたい場合、2 以上の数字から始まる番号を付ける必要があります。(組み込みデータ・セット・キーは、キー・シーケンスの位置 1 に常に組み込まれます。)

3. テンプレートを保管します。

変更したテンプレートを比較処理に使用する場合、選択したフィールドの位置および長さ情報は、「Keyed Synchronization Settings (キーによる同期化の設定)」パネルの該当するシーケンス・スロットにプリロードされます。

## 比較出力

この項では、File Manager Compare Utility (比較ユーティリティ) によって作成された比較報告書について一般的な説明を行い、各種の条件を示すために報告書に表すことができる特殊なフラグ文字をリストします。異なるリスト・タイプとリスト・オプションが報告書にどのような影響を与えるかについては、「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の Options (オプション) パネル ページ 781 を参照してください。

比較をフォアグラウンドで実行し、File Manager 印刷データ・セットに送られる印刷出力がある場合、「印刷ブラウズ」機能が呼び出されて比較報告書を表示します。

## 報告書のセクション

File Manager の比較ユーティリティー報告書には、以下の 5 つのセクションが含まれています。

### Prologue (プロローグ)

プロローグは、報告書の「**Listing Type (リスト・タイプ)**」に「None (なし)」を選択しない限り生成されます。これには、比較するデータ・セット、およびレコードのフィルター操作または形式設定に指定されたコピーブックまたはテンプレートがリストされます。

### Body (本文)

報告書本文は、報告書の「**Listing Type (リスト・タイプ)**」 = 「summary (要約)」または「**Listing Type (リスト・タイプ)**」 = 「none (なし)」を選択しない限り生成されます。本文の内容は、「**Listing Type (リスト・タイプ)**」(「Delta (デルタ)」、「Matching (一致)」、または「Long (詳細)») および「**Listing Options (リストのオプション)**」と、「Comparison type (比較タイプ)」が「Record (レコード)」か「Formatted (定様式)」かによって決定されます。

### Summary (要約)

要約は、報告書の「**Listing Type (リスト・タイプ)**」に「None (なし)」を選択しない限り生成されます。要約では、処理されたレコード数、見つかった一致するレコード数、見つかった挿入および削除の数、レコード ID および選択基準処理によって選択されなかったレコード数、および定様式比較でデータが無効だったために比較されなかったレコード数がリストされます。

選択されなかったか比較されなかったレコード数が報告されるのは、合計がゼロ以外の場合だけです。処理されたレコード数には「比較されなかった」合計は含まれますが、「選択されなかった」合計は除外されます。比較のタイプと指定されたオプションの要約も提供されます。キーによる比較の場合、キー・セグメントの位置と長さもリストされます。

### Template details (テンプレートの詳細)

いずれか 1 つのテンプレート報告オプションを選択するとテンプレートの詳細が報告されます。ただし、「**Listing type (リスト・タイプ)**」 = 「none (なし)」も選択している場合を除きます。定様式比較で使用されるテンプレートごとに、テンプレート・フィールドをその属性と一緒にリストできます(「**Show template layouts (テンプレート・レイアウトを表示)**」オプション)。レコード比較と定様式比較の両方で、テンプレートの ID 基準および選択基準をリストできます(「**Show template criteria (テンプレート基準を比較)**」オプション)。定様式比較の場合、テンプレート・マッピング情報もリストできます(「**Show mapped fields (マップされたフィールドを表示)**」および「**Show unmapped fields (非マップ・フィールドを表示)**」オプション)。テンプレート・フィールド情報が報告される方法を選択するには、「**Show array elements (配列エレメントを表示)**」、「**Show start/end as hex offset (開始/終了を 16 進オフセットとして表示する)**」、および「**Show length in hex (長さを 16 進数で表示する)**」オプションを使用します。

「**Show template layouts (テンプレート・レイアウトを表示)**」オプションを選択した場合、各 01 レベルが報告され、その後にそれぞれのフィールドが続きます。フィールドごとに、フィールド名、PICTURE 文節、タイプ、開始、終了、および長さが報告されます。可能な場合、各フィールドは単一行で報告され、フィールド名およびピクチャー列の内容の最大長が入るように報告書レイアウトが調整されます。必要に応じて、フィールド名、PICTURE 文節、および残りの情報が別の行で報告されます。

**【Show template criteria (テンプレート基準を表示)】** オプションを選択して、テンプレートがコピーブックから動的に作成されなかった場合、ID 基準式および選択基準式があれば、それらが報告されます。いずれの式も存在しない場合、そのことを示すためにメッセージが報告書に書き込まれます。式フィールドの中では、読みやすくなるように、名前が参照 ID に付加されます。

**【Show mapped fields (マップされたフィールドを表示)】** オプションまたは **【Show unmapped fields (非マップ・フィールドを表示)】** オプションを選択した場合、それぞれの新規 01 レベルが報告され、その後それぞれのフィールドがレイアウト情報報告書と同じ形式で続きます。それぞれのマップされたフィールドの後には、マップされた旧テンプレート・レイアウトの対応するフィールドの情報が同じ形式で続きます。マップされた旧フィールド情報は、先頭に等号 (=) が付けられて **【Ref】** 列に表示されます。同様に、それぞれの非マップ (新規) フィールドは、先頭にアスタリスク (\*) が付けられて **【Ref】** 列に表示されます。水平罫線は、新規フィールドの終わりを示し、その後旧テンプレート・レイアウトの非マップ・フィールドが続きます。これらのフィールドも、先頭にアスタリスク (\*) が付けられて **【Ref】** 列に表示されます。マッピング情報報告書にマップされたフィールドまたは非マップ・フィールド、あるいは両方が存在するかどうかは、選択したマッピング報告オプションによって決定されます。

### Field statistics (フィールド統計)

フィールド統計は、同期オプションが「One-to-one (1 対 1)」または「Keyed (キー順)」のいずれかである定形式比較に対して、**【Show Field Statistics (フィールド統計の表示)】** オプションが選択されている場合に作成されます。

### Field Statistics report (フィールド統計レポート)

これは、古いフィールド名と新しいフィールド名、不一致の数、および 2 つのパーセント値を示します。パーセント値は、次のように計算されます。

#### Compared (比較)

これは、特定のレコード・タイプの比較対象レコード数に対する、特定のフィールドの不一致数のパーセントです。

#### Changed (変更済み)

これは、特定のレコード・タイプの変更済みレコード数に対する、特定のフィールドの不一致数のパーセントです。

## 本文部分のレコード・フォーマット

本文部分の中で、印刷されるレコードは、比較のタイプ (レコードまたは定様式) と「ワイド・リスト」オプションが選択されているかどうかによって、4 つの基本方式のうちのいずれか 1 つで表示されます。「16 進文字の表示」または「変更の強調表示」オプションが選択されている場合には、基本レイアウトの変形が作成されます。

### 狭幅のレコード報告書

この報告書は、「レコード」比較オプションが選択されて、「ワイド・リスト」リスト・オプションが選択されていない場合に作成されます。

報告書の幅は 132 文字に制限されて、長いレコードは複数行に分割されます。一致するレコードの場合には、「新しい」レコードだけが報告されます。対の挿入および削除の場合および変更レコードの場合には、「新し

い] レコードが最初に報告され、続いて「古い」レコードが報告されます。対でない挿入および削除の場合には、「孤立した」レコードが報告されます。「新しい」レコードと「古い」レコードの両方を分割する必要がある場合には、対応するバイトが縦方向に隣接したままになるようにレコード・セクションが交互に配置されます。

この形式は、比較報告書を印刷する必要がある場合に便利です。

#### 広幅のレコード報告書

この報告書は、「レコード」比較オプションと「ワイド・リスト」リスト・オプションの両方が選択されている場合に作成されます。

この報告書は、File Manager のリスト・データ・セットの全幅を使用します。一致するレコードと一致しないレコードは、狭幅のレコード報告書と同じ方式で報告または抑制されます。

一般的にこの形式は、報告書をオンラインで検討したいだけの場合に、狭幅のレコード報告書よりも分析が容易です。

#### 狭幅の定様式報告書

この報告書（「単一」形式とも呼ばれる）は、「定様式」比較オプションが選択されたが、「ワイド・リスト」リスト・オプションが選択されていない場合に作成されます。

報告書の幅は 132 文字に制限され、「古い」データ・セットおよび「新しい」データ・セットからフィールドを表示するためには縦に分割されます。「新しい」データ・セットからのフィールドは報告書の左側に置かれて、「古い」データ・セットからのフィールドは右側に置かれます。

一致するレコードの場合には、「新しい」レコードのフィールドだけが報告されますが、一致するレコードを対でない挿入と区別できるように「古い」レコード番号も右側に報告されます。対の挿入および削除の場合および変更レコードの場合には、両方のレコードからのフィールドが報告されます。対でない挿入および削除の場合には、「孤立した」レコードからのフィールドが報告されて、報告書の他方の半分はブランクのままにされます。

この形式は、比較報告書を印刷する必要がある場合に便利です。

#### 広幅の定様式報告書

このレポート（「表」形式とも呼ばれる）は、「定様式」比較オプションと「ワイド・リスト」リスト・オプションの両方が選択されている場合に作成されます。

「広幅のレコード報告書」と同様に、この報告書は File Manager のリスト・データ・セットの全幅を使用し、それぞれのフィールドが報告書の幅にわたって形式設定されています。フィールドの形式設定は、マップ・フィールドに可能な限り最適なように通常の印刷形式から調整されて、「古い」データと「新しい」データが縦方向に位置合わせされています。

一般的にこの形式は、報告書をオンラインで検討したいだけの場合に、狭幅の定様式報告書よりも分析が容易です。

## 本文部分フラグ

各種の条件を示すために、本文部分で以下のフラグが現れることがあります。レコード比較および広幅の定様式比較の場合には、他に指示がない限り、フラグは各行のデータの左側の ID 桁に表示されます。狭幅の定様式比較の場合には、フラグはレコードのフィールドの前にあるレコード・ヘッダー情報の左側、またはフィールド名の左側に現れます。

I

「新しい」データ・セットの挿入されたレコードを示します。

D

「古い」データ・セットの削除されたレコードを示します。

C

キーによる同期を使用して比較が実行された場合の「新しい」データ・セットの変更レコードを示します。これは、レコードに一致するキーがあるが、データが変更された特殊な場合を強調して示します。

O

キーによる同期を使用して比較が実行された場合の変更レコードの古いデータを示します。

+

「キーによる」同期比較のキー順エラーを示します。

-

「キーによる」同期比較のキー切り捨てエラーを示します。

\*

「キーによる」同期比較のキー順エラーとキー切り捨てエラーの両方を示します。

x

キーによる同期比較での無効キー・データを示します。このフラグが表示されるのは、キー・セグメントのいずれかがバック・データ・タイプで定義されており、現行レコードのそのセグメントのデータが有効なバック 10 進データではない場合のみです。

!

いずれかのフィールドに無効データが含まれているか、あるいはフィールドの一部または全部がレコードの外側にあるために、定様式比較では比較できないレコードを示します。また、レコード・タイプがテンプレート・マッピングに組み込まれていないレコードも示します。

?

他のデータ・セットから対応しているレコード内のいずれかのフィールドに無効データが含まれているか、あるいはフィールドの一部または全部がレコードの外側にあるために、定様式比較では比較できないレコードを示します。また、新規レコードとして識別されるレコード・タイプと旧レコードとして識別されるレコード・タイプとの間のマッピングの不一致も示します。この場合、挿入/削除の対になっている新規レコードと旧レコードの両方に「？」のフラグが示されます。比較するフィールドを定義するためのマッピングがないため、この場合の変更内容については、変更の強調表示オプションによる強調表示は行われません。



|

「狭幅の定様式」以外の報告書で「変更の強調表示」リスト・オプションを選択した場合、対の挿入/削除レコードまたは変更レコードの「古い」データ・セット・レコードの下にこのフラグが表示されて、変更データを示します。

\*

「Narrow formatted (狭幅の定様式)」報告書で「Highlight changes (変更の強調表示)」リスト・オプションを選択した場合、対の挿入/削除レコードまたは変更レコードの新しいフィールド名の左側にこのフラグが表示されて、変更フィールドを示します。

配列を比較するとき、古いレコードの配列エレメント数が新しいレコードの配列エレメント数と異なる場合、一致しない配列エレメントは変更されたフィールドとして報告されます。

## テンプレートの詳細部分

テンプレートの詳細部分は、比較要約の後に示されます。含まれる情報は、指定したテンプレート報告オプションの組み合わせ、比較タイプ、および比較に使用されるテンプレートに入っている情報によって異なります。これらを条件として、表示の全体的な順序は次のとおりです。

(改ページ) 古いテンプレート・レポート: 1 番目の古いレイアウト、1 番目の古いレイアウト基準、2 番目の古いレイアウト、2 番目の古いレイアウト基準 : (改ページ) 新しいテンプレート・レポート: 1 番目の新しいレイアウト、1 番目の古いレイアウト基準、2 番目の新しいレイアウト、2 番目の新しいレイアウト基準 : (改ページ) マッピング・レポート: マップされたレイアウトのデータ: 1 番目のマップされた新しいレイアウト・フィールドと関連する古いフィールド、1 番目のマップされた新しいレイアウトに関連付けられているマップされていない古いフィールド、2 番目のマップされた新しいレイアウト・フィールドと関連する古いフィールド、2 番目の新しいレイアウト・マップに関連付けられているマップされていない古いフィールド : マップされていないレイアウトのデータ: 1 番目のマップされていない新しいレイアウト、2 番目のマップされていない新しいレイアウト : 1 番目のマップされていない古いレイアウト、2 番目のマップされていない古いレイアウト :



**注:**

1. 旧テンプレートと新規テンプレートが同じで、オフセットの適用が許可される場合、1 つのテンプレート報告書のみが作成されます。この場合、非マップ旧フィールドが報告されるのは、レイアウトがそれ自身にマップされていなくて、非マップ旧レイアウトがまったく報告されない場合のみです (非マップ新規レイアウトを複写するだけであるため)。
2. マップされた旧フィールド、非マップ旧フィールド、非マップ新規フィールドは、次の節で説明するように、マッピング報告書でフラグを付けられます。



3. ハイフンで構成される分離線は、マップされた新規レイアウト・フィールドと、関連する旧フィールドおよびマップされた新規レイアウトに関連する非マップ旧フィールドとの間に表示されます。
4. 非マップ旧レイアウトと先行する非マップ新規レイアウトは常に「非マップ旧テンプレート・レイアウト」というテキストにより分離されます。

## テンプレート詳細フラグ

テンプレート詳細マッピング報告書では、旧データ・セット・テンプレート・フィールドと新規データ・セット・テンプレート・フィールドの関係を示すために以下のフラグが表示されます。フラグは、**【Rel】** 列の左側に示されます。

=

フラグを付けられた旧データ・セット・テンプレート・フィールドが先行する新規データ・セット・テンプレート・フィールドにマップされていることを示します。

\*

フラグを付けられた旧データ・セット・テンプレート・フィールドまたは新規データ・セット・テンプレート・フィールドが非マップであることを示します。

## 非類似フィールドの定様式比較

定様式比較が要求されて、テンプレート・マッピングで非類似属性を持つフィールドを比較するように指定されている場合には、File Manager はフィールドのデータを有意義な方式で比較しようと試みます。

最初のステップでは、各フィールドが数値データ、ビット・ストリング・データ、または文字データであるとして分類されます。内部 (2 進数、パック 10 進数、および浮動小数点) および外部 (ゾーン 10 進数および外部浮動小数点) 数値データ・タイプはすべて数値として分類されます。長さが 64 ビットまでのビット・フィールドはビット・ストリングとして分類されます。その他のフィールド (マップされたグループ項目を含む) はすべて文字データとして分類されます。

次のステップでは、フィールドの比較方法が決定されます。次の表に、データ分類のそれぞれの組み合わせに使用される比較方式を示します (冗長組み合わせは空白のままにしています)。

**表 5. 非類似フィールドの定様式比較の比較方式**

データ型	numeric	bit string	character
numeric	numeric	numeric	numeric
bit string		bit string	bit string
character			character

### Numeric comparison (数値比較)

内部数値タイプとして定義されていないフィールドが、最初に他のフィールドとの比較に対応する内部数値タイプに変換されます。この変換に失敗すると、それらのフィールドは一致しません。比較の前にパックおよびゾーン 10 進数フィールドが検証されて、この検証に失敗すると、それらのフィールドは一致しません。変換および検証エラーと浮動小数点数の精度エラー以外は、フィールドのデータ・タイプと長さは比較の結果に影響を与えません。



**注:** 比較が浮動小数点として定義されていないフィールドであっても、(外部) 浮動小数点数が入っている文字フィールドは有効です。

### Bit string comparison (ビット・ストリング比較)

2つのフィールドの対応するビットがすべて一致すれば、ビット・ストリング比較は同じになります。

### Character comparison (文字比較)

文字比較の結果は、追加の定様式比較オプションが指定されているかどうかによって異なります。追加のオプションが指定されていない場合は、フィールドは同じ長さでなければならず、各フィールドの対応するバイトは正確に一致しなければなりません。追加のオプションを使用して、文字比較の実行時に、先行または末尾ブランク (あるいはその両方) を無視するように指定できます。また、フィールドのブランク区切りの「語」が再形式設定されている場合に、フィールドを突き合わせさせるオプションを指定することもできます。このオプションでは、フィールドの連続したブランクが単一ブランクのように処理されるので、先行および末尾ブランク・オプションは冗長です。長さの異なる文字フィールドを比較するには、これらのオプションの1つを指定してください。指定しなければ、レコードはいずれも一致しません。最後に、文字フィールドの比較では、大/小文字を無視するオプションを指定することができます。



**注:** 検証に失敗したレコードには、比較報告書に感嘆符 (!) のフラグが付けられます。幅広 (表形式) リストでは、フラグは「ID」桁に現れます。狭幅 (単一形式) リストでは、フラグはレコード見出しの左側に現れます。

## ロード・モジュールの比較

ライブラリーのメンバーとしてのロード・モジュールは、順次データ・セットであり、他のデータ・セットのように、内容を比較できます。レコード・モード比較は、ロード・モジュールが同一であるかどうかを検査するために役立ちますが、結果にモジュール・テキストでの差異を含めるには、通常では、さらなる分析が必要です。

ただし、参照する必要があるのは、たいていの場合、レコード・レベルではなく論理レベルでの差異です。例えば、1つのモジュールの両方のバージョンが、同じ時刻にリンクされているか、CSECT のサイズが異なるか、または同じコンパイラを使用してコンパイルされたかどうかなどの情報が必要になります。

ロード・モジュールの定様式比較では、論理レベルでロード・モジュールを比較でき、比較および報告するプロパティを選択することもできます。

次の手順を実行すると、2つのロード・モジュールにおける定様式比較の概念を確認できます。

- ロード・モジュール・レベルでの比較基準を選択して、比較する情報を定義します。
  - ロード・モジュール・サイズ
  - ロード・モジュール・エントリー・ポイント・アドレス
  - ロード・モジュールの作成に使用された、リンケージ・エディターまたはバインダーのバージョン
  - ロード・モジュール・リンク日時
  - ロード・モジュールの AMODE および RMODE
  - ロード・モジュール許可コード (AC)
  - ロード・モジュール・リンク属性
  - コンパイル・オプション
  - プログラム属性

CSECT レベルでの以下の情報も比較できます (CSECT を比較する場合)。

- CSECT サイズ
  - CSECT アドレス
  - CSECT のコンパイルに使用された言語コンパイラーのバージョン
  - CSECT コンパイル日付
  - CSECT の AMODE および RMODE
  - AMASPZAP IDR データ
  - テキスト - CSECT の内容 (命令と定数)
- File Manager では、比較するロード・モジュールごとに、ロード・モジュールから抽出した情報を含んでいる 1 つ以上の論理レコードを作成します。ロード・モジュール・サイズ、エントリー・ポイント・アドレス、ロード・モジュール・リンク日付などのロード・モジュール・プロパティが、1 つの論理レコードのフィールドを構成します。各 CSECT は、CSECT サイズ、アドレス、コンパイル日付などの CSECT プロパティを含んでいる独自の専用論理レコードを 1 つ持ちます。追加の CSECT 情報、ZAP IDR または CSECT テキストを比較する必要がある場合は、この論理レコードが、保持する情報に適したレイアウトを持つ、多数の物理レコードに分割されます。
  - レコードのレイアウトと選択した比較基準によって決定される、固有のマッピングが 1 つ存在します。このマッピングによって、定様式比較での比較処理が規定されます。ロード・モジュール・レベルでの情報を表しているレコードが、2 つ目のモジュールを表している、対応するレコードと比較されます。CSECT を表している、対応するレコード (同じ CSECT 名のレコード) も比較されます。比較報告書には、他の各タイプの定様式比較と同様な方法で差異が表示されます。インデントは情報の階層を示します: ロード・モジュール ▶ CSECT ▶ CSECT テキストおよび ZAP IDR データ。

ロード・モジュール比較を実行するには、「Compare Utility (比較ユーティリティ)」(3.11 またはバッチでの DSM) を使用するか、「Load Module Compare (ロード・モジュール比較)」ユーティリティ (3.10.2 またはバッチでの CLM) を使用します。これらは同じ ISPF 変数を共用します。バッチでの構文も同じです。

ロード・モジュールの定様式比較を実行するには、次のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」から「Compare Utility (比較ユーティリティ)」(オプション 3.11) を選択します。

File Manager により、「Compare Utility (比較ユーティリティ)」 - 「"Old" Data Set Entry (「旧」データ・セット項目の入力)」パネルが表示されます。

2. 「Old (旧)」ロード・モジュール情報を指定します。
3. Enter キーを押します。

File Manager により、「Compare Utility (比較ユーティリティー)」 - 「"New" Data Set Entry (「新規」データ・セット項目の入力)」パネルが表示されます。

4. 「New (新規)」ロード・モジュール情報を指定します。
5. Enter キーを押します。

File Manager では、「Old (旧)」側、「New (新規)」側両方のロード・モジュールを識別して、ロード・モジュールの定様式比較を実行するよう要求されたと想定します。この結果、File Manager により、「Compare Options (比較オプション)」パネルではなく「Compare Load Module Options (ロード・モジュール比較オプション)」パネルが表示されます。

6. 以下を指定します。
  - **Comparison type (比較タイプ)**: レコード・モードでロード・モジュールの内容を比較する場合でなければ「Formatted (定様式)」を指定します。
  - **Compare level (比較レベル)**: 「Module (モジュール)」レベルのほうが「CSECT」レベルより一般的です。
  - **Load module criteria (ロード・モジュール基準)**: 比較するロード・モジュール・プロパティを指定します。基準を選択しないと、ロード・モジュール名の比較のみが実行されます。
  - **CSECT criteria (CSECT 基準)**: 比較する CSECT プロパティを指定します (「Compare level (比較レベル)」が CSECT の場合にのみ適用可能です)。
  - **処理オプション**: 必要に応じて指定します。
  - **リストのオプション**: 必要に応じて指定します。
7. Enter キーを押して比較を実行します。
8. 報告書の表示またはバッチ JCL の編集を終了したら、Exit 機能キー (F3) を押して、「Old (旧)」データ・パネルに戻ります。

## 関連トピック

[「Compare Utility \(比較ユーティリティー\)」の「Old \(旧\)」パネルおよび「New \(新規\)」パネル ページ 770](#)

[「Compare Utility \(比較ユーティリティー\)」の「Load module options \(ロード・モジュール・オプション\)」パネル ページ 776](#)

## File Manager から印刷

File Manager を使用して、データ・セット全体、データ・セットからの選択されたレコード、監査証跡報告書、テンプレート定義、および File Manager ユーティリティーが生成するその他のさまざまな報告書を印刷することができます。

印刷出力は、指定した印刷処理オプションに応じて、現在の SYSPRINT 割り振り、一時データ・セット、REXX ステム変数、または端末に送ることができます。また、こうしたオプションを使用して、印刷出力の形式設定およびレイアウトを指定することもできます。

オンライン・モードで操作していて、印刷出力が一時データ・セットに送られている場合は、以下の手順を行うことで、そのデータ・セットをプリンターに送信することができます。

1. メニューまたは入力パネルのコマンド行から、PB コマンド (印刷ブラウズ) を入力します。または、File Manager デバッグ・トレースの場合は、PBT コマンド (トレースの印刷ブラウズ) コマンドを入力します。これにより、一時印刷データ・セットまたは一時トレース・データ・セットの現在の内容が表示されます。
2. PRINT コマンドを入力します。これにより、データ・セットは、作業環境内のプリンターに割り振られた SYSOUT クラス c に送信されます。

## 印刷処理オプションの設定

印刷処理オプションは、印刷出力の宛先、使用するページ形式、および印刷するレコード数などを制御します。

その他の印刷形式設定オプションの情報 (再定義フィールド、フィールド参照番号、フィールド・タイプおよび長さの値、PICTURE 文節、開始位置、構造) は、編集/ブラウズ・オプションを使用して共有され、「Settings (設定)」の「Edit/Browse options (編集/ブラウズ・オプション)」(0.6) を使用して設定できます。

オプションを設定するには、以下のようにします。

1. File Manager の「Primary Options Menu (基本オプション・メニュー)」からオプション **「0 Settings (0 設定)」** を選択します。「Set Processing Options (処理オプションの設定)」メニュー・パネルが表示されます。
2. オプション **「1 Print (1 印刷)」** を選択します。「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルが表示されます。
3. 以下の印刷処理オプションの設定をします。

### Output destination (出力宛先)

印刷対象の出力の送信先は、次のようになります。

#### SYSPRINT

現行の SYSPRINT 割り振りに、印刷出力を送信します。

通常、SYSPRINT は端末に割り振られるため、このオプションは TERMINAL と同じになります。ただし、SYSPRINT は、他の方法で割り振ることができます。

#### Terminal (端末)

印刷出力を端末に送信します。

#### Data Set (データ・セット)

出力は、「Data set name (データ・セット名)」フィールドに指定される印刷データ・セットに累積されます。このデータ・セットは、PB コマンドを使用して参照したり、データ・セットの参照中に PRINT コマンドを発行することで、JES スプール・キューに印刷用に送信したりすることができます。(出力は、「Output class (出力クラス)」フィールドに指定された JES スプール・キュー・クラスに送信されます。)

#### REXX

印刷出力を REXX ステム変数 FILEM に送ります。

REXX プログラム内から印刷を制御したい場合、このオプションを選択してください。

**Record length (レコード長)**

出力の幅の桁数

**Page skip (ページ・スキップ)**

それぞれの機能からの出力が改ページで開始されるかどうか

**Wide print (ワイド印刷)**

印刷出力の最大の印刷行長が使用されるかどうか

**Translate non-printable chars (印刷不能文字の変換)**

印刷不能文字をブランクに変換するかどうか

**Uppercase message text (大文字のメッセージ・テキスト)**

すべてのメッセージ・テキストが大文字に変換されるかどうか

**Data prefix (データ接頭部)**

出力にレコードごとのデータ見出しがあるかどうか

**Header page (ヘッダー・ページ)**

出力の最初に見出しページがあるかどうか

**Data set DISP (データ・セット DISP)**

印刷出力が、既存データ・セットに追加されるか (MOD)、それを置き換えるか (OLD)。



**注:** このオプションは、PRINTDSN オプションで指定された印刷データ・セットに送信される出力のみに影響します。

**Dump format (ダンプ形式)**

16 進印刷出力にどの形式 (上下または左右) を使用するか

**Data set name (データ・セット名)**

PRINTOUT 印刷オプションを SYSOUT=c に設定する場合に、印刷出力が入れられる印刷データ・セット

**Output class (出力クラス)**

一時印刷データ・セットをブラウズしているときに PRINT コマンドを発行する場合に使用される JES スプール・キューのクラス。

**Lines per page (ページ当たり行数)**

出力のページ当たり行数

**Record limits (レコード制限)**

各レコードのどの部分を印刷するか

4. 「Exit」機能キー (F3) を押して、変更を保管し、パネルを終了します。

## 関連トピック

[「Set Print Processing Options \(印刷処理オプションの設定\)」パネル \(オプション 0.1\) ページ 1040](#)

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」パネル ページ 878](#)

## データ・セットの印刷

印刷ユーティリティを使用して、サポートされるデータ・セットまたはデータ・メンバーを選択した形式で印刷できます。連結された類似および非類似の順次データ・セットはサポートされます。一部の条件では (テープ・データ・セットがある場合)、File Manager は、非類似データ・セット属性を検出できないことがあり、印刷処理のために DFSORT を引き続き呼び出すことに注意してください。このような呼び出しは、DFSORT ではデータ・セットの非類似連結が許可されないため、失敗することがあります。そのようなとき、DFSORT は、NOSORT 機能で使用不可に設定して、非類似属性を持つ連結データ・セットの処理が正常に行われるようにできます。

データは、テンプレートを使用してレコードごと、ブロックごと (VSAM 以外) または制御インターバル (VSAM) ごと、あるいはフィールドごとに印刷することができます。次のものを使用して (または使用せずに)、印刷するレコードを選択できます。

- 開始キー (VSAM のみ)。
- カウント・フィールドのスキップと印刷。
- テンプレートで定義されている基準およびレコード・タイプ選択。

テンプレートは以下の目的で使用することができます。

- 印刷したいレコードの選択
- 印刷したいフィールドの選択
- TABL 形式での印刷時に各フィールドに割り当てる列数の指定
- 数値フィールドの先行ゼロの抑制
- フィールド見出しの変更

SNGL 印刷形式では、その他のレコード情報 (再定義フィールド、フィールド参照番号、フィールド・タイプおよび長さの値、PICTURE 文節、開始位置、構造) は、「Edit/Browse options (編集/ブラウズ・オプション)」に応じて印刷できます。数値フィールドは、オプションの指定によって左寄せにできます。

SNGL 印刷形式での印刷出力を (「Edit/Browse options (編集/ブラウズ・オプション)」に応じて) さまざまに変更する方法を示した例は、[単一レコードの印刷 ページ 427](#)に記載されています。

また、指定された PDS メンバーに入っている、DFSORT™ または REXX プロシージャーを使用して、印刷ユーティリティをさらに機能強化することもできます。

印刷ユーティリティは、フォアグラウンドで実行することも、バッチ・ジョブとして実行することもできます。

データ・セットを印刷するには、以下のようにします。



1. 「Primary Option Menu (File Manger 基本オプション・メニュー)」パネルから「**3. Utilities (3. ユーティリティ)**」を選択します。
2. 「Utilities Menu (ユーティリティ・メニュー)」パネルから「**2. Print (2. 印刷)**」を選択します。図 282: 「Print Utility (印刷ユーティリティ)」パネル ページ 989 に示す「Print Utility (印刷ユーティリティ)」パネルが表示されます。
3. 次のいずれかを実行します。
  - 印刷するデータが入っているデータ・セットまたは PDS メンバーを指定するには、「**Data set name (データ・セット名)**」、「**Member (メンバー)**」、および「**Volume serial (ボリューム通し番号)**」の入力フィールドを組み合わせて使用します。
  - 選択基準に基づいてメンバーの範囲を選択するには、PDS または PDSE データ・セットのデータ・セット名または名前パターンを指定し、オプションでメンバー名またはパターンを指定して、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」オプションを選択します。



**注:** 「Member (メンバー)」フィールドに詳細を入力して、「**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**」オプションを選択すると、File Manager は後続の「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルの「**Member name (メンバー名)**」フィールドに同じ値を取り込みます。

4. 印刷するデータを、レコード・レベルまたはフィールド・レベルで選択します。
  - レコード・レベルの選択には、「Print Utility (印刷ユーティリティ)」パネルの次の入力フィールドを使用してください。

**Start key (開始キー)**

VSAM ファイルの開始キーまたはスロット位置。

**Skip count (スキップ・カウント)**

処理が始まる前にスキップすべきレコード数。

**Include (組み込み)**

データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれる物理レコードの数。サンプリングを有効にするには、「**Include (組み込み)**」フィールドと「**Repeat Skip (繰り返しスキップ)**」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

**Repeat skip (繰り返しスキップ)**

データ・セットの繰り返しサンプルでスキップする物理レコードの数。サンプリングを有効にするには、「**Include (組み込み)**」フィールドと「**Repeat Skip (繰り返しスキップ)**」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

**Print count (印刷カウント)**

印刷されるレコード数

- フィールド・レベル選択の場合には、テンプレートを使用します。

レコード・レベルとフィールド・レベル選択の両方を指定すると、File Manager は、最初にレコード・レベルでデータを選択してからフィールド・レベルで選択します。

5. データの選択および印刷方法を制御するための処理オプションを指定します。

指定できる情報は以下のとおりです。

- 印刷形式
  - テンプレートを使用するかどうか
  - ブロックまたは制御インターバル印刷
  - テンプレートを編集するかどうか
  - バッチまたはフォアグラウンド・プロセス
  - 印刷ユーティリティーで呼び出すプロシージャ
6. データが、順次データ・セットまたは PDS あるいは PDSE メンバー内にあり、ISPF PACK 形式で I/O 出口を指定していない場合、「ISPF Packing (ISPF パッキング)」オプションを選択することができます。

#### 1. Unpack (アンパック)

File Manager に、ユーザー処理または印刷が発生する前に、データをアンパックさせたい場合、このオプションを選択します。

#### 2. None (なし)

File Manager に、ISPF PACK 形式のデータを検出させず、パック形式でパック・データを操作させたくない場合、このオプションを選択します。

これは、データが順次または PDS データ・セットでない場合、または「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」オプションが使用されている場合にのみ有効なオプションです。

#### 3. Skip (スキップ)

File Manager に、ISPF PACK 形式のデータを検出させ、データ・セットまたはメンバーの処理あるいは印刷を停止させたい場合、このオプションを選択します。

7. その他の印刷形式設定オプションは、「**Additional print options (その他の印刷オプション)**」オプションを選択した後で使用可能です。これらのオプションを使用すると、印刷される出力に、レコード構造に関する追加情報を含めることができるほか、レコードの長さがテンプレート・レコードのレイアウトに一致しないときに、そのレコードを含めるか制御することが可能です。
8. Enter キーを押します。

**Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)** オプションを選択した場合、File Manager は「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルを表示します。

- a. 印刷するメンバーを選択するための選択基準を指定し、Enter キーを押します。
- b. 「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルの「**Member name (メンバー名)**」フィールドで、ブランクのままにしたか、アスタリスク (\*) またはマスクを入力した場合、File Manager は「Member selection (メンバー選択)」パネルを表示します。この場合、印刷するメンバーを選択し (「**Cmd**」フィールドに「S」を入力するか、SELECT 基本コマンドを使用)、Enter キーを押します。

File Manager は、「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」で指定された場所へ出力を送信します。

出力を印刷データ・セットに送信した場合は、「印刷ブラウズ」(オプション 3.9)を使用して、データ・セットを表示できます。印刷ブラウズを使用しているときは、PURGE 基本コマンドを使用して、印刷データ・セットを消去できます。印刷データ・セットの内容を SYSOUT クラスに転送するには、「Print」機能キー (F4) を押してください。

印刷データ・セットをこのように使用することによって、TABL 形式の印刷で発生する可能性のある印刷幅の切り捨てを避けることができます。

#### 関連トピック

[「Print Utility \(印刷ユーティリティ\)」 パネル ページ 988](#)

[テンプレートの管理 ページ 204](#)

[印刷処理オプションの設定 ページ 418](#)

[PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)

[「Advanced Member Selection \(拡張メンバー選択\)」 パネル ページ 731](#)

[「Editor Options \(エディター・オプション\)」 パネル ページ 878](#)

[「Print Options \(印刷オプション\)」 パネル ページ 986](#)

## DFSORT または REXX プロシージャの使用

既存の DFSORT または REXX プロシージャを指定するか、または新規のプロシージャを作成して、データを選択および印刷する方法をさらに拡張することができます。

テンプレートを持っている場合は、まずテンプレート内の選択基準を使用してデータを選択してください。より高度な作業の場合、DFSORT ステートメントを使用してデータを選択し、出力レコードを操作して、他のファイルに書き込みます。REXX を使用して、File Manager が提供する他の機能を実行し、他の方法では行えない複雑な作業を実行します。



**注:** 印刷ユーティリティの REXX プロシージャでは、その出力が印刷ユーティリティからの出力と混在するため、PRINT() 機能は使用しないことをお勧めします。

DFSORT または REXX プロシージャの使用に関する一般情報については、[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください。

### 例 1

これは、列 10 の姓が「Smith」であるすべてのレコードを印刷する DFSORT プロシージャです。

```
*FASTPROC
OMIT COND=(10,10,CH,NE,C'SMITH ')

```

### 例 2

この例では、REXX を使用して、20 桁目から始まる、長さが 7 のパック数の、合計支払給与を報告します。

```
rc = tally(20,7,P,'Total Salaries Paid')
```

## REXX メンバー選択

PDS または PDSE データ・セットの場合、メンバー・レコード内で「真」となっている条件に応じて、メンバーを印刷するかしないかを判別することができます。この条件テストは、以下の RETURN スtring の少なくとも 1 つが含まれる REXX プロシージャを介して File Manager に提供されます。

### RETURN PROCESS MEMBER

メンバーが印刷に組み込まれることを指示します。このメンバーでは、これ以上のレコードは REXX プロシージャに渡されません。メンバーはそのまま印刷され、ユーザー REXX プロシージャが呼び出される前に実行される、指定済みのテンプレート処理があれば、それに従います。

### RETURN DROP MEMBER

メンバーが印刷から除外されることを指示します。このメンバーでは、それ以上のレコードは処理されません。処理は、次のメンバーから続行されます。

REXX メンバー選択が有効であると、レコードは入力メンバーから読み取られ、メンバーを印刷するかどうか決定されるまで、メモリー内にキャッシュされます。決定が行われると、指定された戻り String に従い、メンバー全体が印刷またはドロップされます。

メンバー全体を処理しても DROP MEMBER または PROCESS MEMBER 戻り String が検出されなかった場合、メンバーは指定されたデフォルト・アクションに従って処理されます。REXX メンバー選択が指定されていないときに REXX 処理によってこれらの String のいずれかが戻る場合、警告メッセージが出されるものの、これは引数 String なしの RETURN であるものとして扱われます。後続のレコードは、継続して REXX プロシージャに渡されます。同様に、REXX メンバー選択が指定されているときに REXX 処理によって DROP、STOP または STOP IMMEDIATE String が戻る場合、警告メッセージが出されるものの、これは引数 String なしの RETURN であるものとして扱われます。後続のレコードは、メンバーを DROP または PROCESS するかどうかの決定が行われるまで、継続して REXX プロシージャに渡されます。

レコードのドロップまたは更新を制御する他の REXX ステートメントは、REXX メンバー選択が使用されるときには実行されません。特殊な File Manager が定義した REXX 変数である、OUTREC への変更はすべて無視されます。ただし、レコードの更新またはドロップに関係しない REXX ステートメントは処理されます。これは予期しない結果につながる場合があります。一般に、メンバーの内容に基づいて PDS のメンバーを条件付きで印刷する必要があり、メンバーの内容も操作したい場合には、別の REXX プロシージャを使用して、2 ステップのプロセスとして、このタスクを実行してみてください。

条件付きメンバー処理を指定するには、以下のようになります。

1. 「Print Utility (印刷ユーティリティ)」パネルで、データ・セット名と他の印刷オプションを指定します。
2. 「REXX member selection (REXX メンバー選択)」オプションを選択して、横のフィールドにデフォルトのアクション (P または D) を指定します。このフィールドがブランクのままである場合には P が選択されます。P はメンバーを処理する (つまり、印刷する) ことを示し、D は、メンバーをドロップする (つまり、印刷しない) ことを指定します。
3. 「Use proc (プロシージャを使用)」オプションを選択して、既存の REXX プロシージャを指定するか、\* をフィールドに入力して新規 REXX プロシージャを作成します。このプロシージャには条件付きテストと、関連する RETURN String のうち少なくとも 1 つが含まれている必要があります。
4. 必要に応じて印刷プロセスを完了します。

## 例 1

この例では、処理されているメンバーごとにレコードをテストするために SUBSTR 関数が使用されます。プロシージャーで、条件のテストが「真」となるレコードを検出した場合、メンバー全体が処理からドロップされます。他のすべてのメンバーは、「Print Utility(印刷ユーティリティ)」パネルのデフォルト設定により、印刷されるか、印刷されないかのいずれかとなります。

```
if substr(inrec,4,3) = '333'
then RETURN DROP MEMBER
return
```

## 例 2

この例は、REXX メンバー選択を他の REXX プロシージャー・ステートメントと同時に使用した場合に、どのようになるかを示しています。このシナリオでは、データ・セットのメンバーを印刷しようとしており、また、同時にこのメンバーの値を累算しようとしています。

最初のメンバー (MEM1) には、次の 5 レコードが含まれています。

```
AAA111BBB456CCC789
AAB222BBB456CCC789
AAC333BBB456CCC789
AAA444BBB456CCC789
AAA555BBB456CCC789
```

2 番目のメンバー (MEM2) には、次の 4 レコードが含まれています。

```
AAA001BBB456CCC789
AAA002BBB456CCC789
AAA003BBB456CCC789
AAA004BBB456CCC789
```

「Print Utility (印刷ユーティリティ)」の「REXX member selection (REXX メンバー選択)」のデフォルトが「P」に設定され、次のプロシージャーが提供されます。

```
/* rexx */
if substr(inrec,1,3) = 'AAA' /* If cols 1-3 in current rec contain 'AAA' */
then x = tally(4,3,2,'total') /* then add up the value in columns 4-6 */
if substr(inrec,4,3) = '333' /* If cols 4-6 contain '333' */
then RETURN DROP MEMBER /* then drop member from print processing */
if substr(inrec,4,3) = '003' /* If cols 4-6 contain '003' */
then RETURN PROCESS MEMBER /* then process (print) member */
return
```

「total」への累算には、MEM1 が印刷処理からドロップされたとしても、MEM1 の最初のレコードが組み込まれます。2 番目と 3 番目のレコードは「AAA」の要件を満たさないため割り当てられず、その後続くレコードは、3 番目のレコードの処理中に、ドロップの決定が行われたため、処理されません。

「total」への累算には、MEM2 の最初の 3 つのレコードも組み込まれます。4 番目のレコードは、3 番目のレコードの処理中に、印刷の決定が行われたため、REXX プロシージャーによって処理されません。この印刷アクションが終了したときの結果は、MEM1 がドロップされ、MEM2 が印刷され、「total」への累算は 117 と等しくなります (111 + 1 + 2 + 3)。

## DBCS データの印刷

文字または 16 進形式で印刷する場合に、必要なハードウェアがあれば、2 バイト文字セット (DBCS) も印刷可能です。入力レコード内で各レコードのどのデータが DBCS 形式か、混合形式か、または EBCDIC 形式かを指定するには「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」(オプション 3.0) を使用し、DBCS 可能言語を指定するには「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」(オプション 0.5) を使用します。

DBCS と EBCDIC データを印刷出力上で位置合わせしたい場合には、各 DBCS 文字の幅を 2 EBCDIC バイトに設定したフォントを使用します。

TABL または SNGL 形式で印刷する場合には、形式定義はテンプレートから取られて、このオプションで設定される DBCS 形式設定は無視されます。

DBCS 形式の設定オプションを選択すると、[図 300: 「Set DBCS Format \(DBCS 形式の設定\)」 パネル ページ 1033](#) に示す「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」パネルが表示されます。

昇順で最大 32 個のフィールドまで定義できます。それらのフィールドは、重なり合ってはなりませんが、隣接する必要はありません。それぞれのフィールドに、以下のものを指定してください。

### Start column (開始桁)

データを配置するレコード内の先頭桁。

### End column (終了桁)

データを配置するレコード内の最後の桁。アスタリスク (\*) は、レコードの終わりを示します。

### タイプ

以下のデータのタイプ。

#### EB

EBCDIC

#### DB

DBCS

これらはグラフィックス・フィールドです。すなわち、データは DBCS ですが、シフトアウト文字やシフトイン文字なしで保管されます。

#### MI

混合形式

定義しないすべての領域では、File Manager が EBCDIC フィールド定義を作成します。



注:







[「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)

[RD 基本コマンド ページ 1220](#)

[RP 基本コマンド ページ 1232](#)

## 監査証跡報告書の印刷

監査証跡報告書の印刷機能は、監査証跡データ・セットの内容を使用して、監査証跡報告書を印刷するために使用します。次の場合に、監査証跡データ・セットが作成されます。

- 「データの編集」または「MQ データの編集」機能のいずれかを使用する場合に、**「Create an audit trail (監査証跡の作成)」** オプションを選択している。
- FMN0POPT マクロの中の監査設定が「YES」または「DEMAND」に設定されている。
- 機能およびリソースに対して、SAF ルールが存在する。



**注:** バッチ・ジョブ FMNSMFX (File Manager とともに提供される) を使用して、自分で監査証跡データ・セットを作成することができます。このジョブは、SMF ログ・ファイルからのデータを使用して監査証跡データ・セットを作成します。詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*を参照してください。

**「Print audit trail report (監査証跡報告書の印刷)」** オプションを選択すると、[図 280: 「Print Audit Trail \(監査証跡の印刷\)」パネル ページ 985](#) に示す「Print Audit Trail (監査証跡の印刷)」パネルが表示されます。

監査証跡報告書を印刷するには、以下のようにします。

1. 印刷する監査証跡データが入っている監査証跡データ・セットの名前(「**データ・セット名**」)を指定します。

File Manager で監査証跡データ・セットを作成した場合、その名前の形式は *useridFMNLOG.Dyymmdd.Thhmmss* です。各部の意味は以下のとおりです。

**userid**

ユーザーの ID

**FMNLOG**

監査ログ (証跡) としてデータ・セットを識別する定数

**Dyymmdd**

File Manager がこの監査証跡データ・セットを作成した日付

**Thhmmss**

File Manager がこの監査証跡データ・セットを作成した時刻



**注:** AUDITHLQ オプションが FMN0POPT マクロに設定されている場合 (「*File Manager for z/OS* カスタマイズ・ガイド」を参照)、監査証跡データ・セットの名前は `audithlq.userid.FMNLOG.Dyyymmdd.Thhmmss` になります。

自分で監査証跡データ・セットを作成した場合には、提供されたバッチ・ジョブ FMNSMFX で指定したデータ・セット名を使用してください。詳しくは、*File Manager for z/OS* カスタマイズ・ガイドを参照してください。

2. 監査証跡報告書を識別しやすくするために、「説明」入力フィールドを使用してください。記述に組み込みスペースが入る場合には、全体を引用符で囲む必要があります。入力した説明は、報告書の「定様式監査イベント・レコード」セクションに表示されます。
3. 必要な処理オプションを選択します。
4. Enter キーを押します。

## 監査証跡報告書

監査証跡報告書は、2つのセクションに分かれています。詳細統計と要約統計です。

詳細統計のセクションには、挿入、削除、読み取り、および書き込みのレコードに加えて、変更の前後の状態のレコードも含む、すべての監査レコードが表示されます。報告書のこのセクションの形式は、「Print Audit Trail (監査証跡の印刷)」パネルで使用可能なオプションによってさらに制御できます。データにアクセスする際にテンプレートが使用された場合、報告書がフォーマット設定されます。

要約統計のセクションには、報告されるレコードの合計数がこの報告書に関連する関数やリソースの情報とともにリストされます。

## 第 8 章. File Manager ユーティリティーの使用

File Manager は、データ、メモリー、およびストレージ・システムの作業に使用できる多数のユーティリティーを提供します。

この章では、これらのユーティリティーに関する情報、およびそれらの使用手順を説明します。主要タスクと概念は次のとおりです。

- [カタログ・エントリーの管理 ページ 431](#)
- [ボリューム目録 \(VTOC\) の表示 ページ 450](#)
- [AFP 印刷文書のブラウズ ページ 454](#)
- [ユーザー・ストレージのブラウズ ページ 455](#)
- [ロード・モジュール情報の表示 ページ 456](#)

### カタログ・エントリーの管理

File Manager 内からカタログ項目を管理するには、カタログ・サービス・ユーティリティーを使用します。

カタログ・サービスは、IDCAMS システム・サービスを使用して、カタログ情報を取得し、処理します。例えば、「変更」、「定義」、および「削除」サービスを使用する効果は、同等の IDCAMS コマンドに同じパラメーターを指定して使用するのと同じです。



**注:** カタログ・サービスを効果的に使用するためには、カタログ・システムおよび IDCAMS の使用方法についての基本を理解する必要があります。IDCAMS について詳しくは、*z/OS DFSMS* カタログのためのアクセス方式サービス・プログラムを参照してください。

本節で説明されている作業および概念は、以下のとおりです。

- [使用可能なカタログ・サービス ページ 431](#)
- [サービスの選択 ページ 432](#)
- [カタログ項目のリストの処理 ページ 435](#)
- [カタログ項目の詳細の表示 ページ 438](#)
- [新規カタログ項目の定義 ページ 443](#)
- [既存カタログ項目の変更 ページ 446](#)
- [カタログ項目の再呼び出し ページ 448](#)

### 使用可能なカタログ・サービス

選択できるサービスは、次のとおりです。

#### カタログ・エントリーのリスト

総称名または項目タイプに基づいてカタログ項目のサブセットを表示します。

#### 項目情報の表示

単一のカタログ項目の詳細を表示します。



**注:** バッチでは、DSI 関数を使用して、データ・セットの詳細を印刷できます。

### カタログ項目の印刷

指定した基準(データ・セット名、カタログ名、およびタイプ)と一致するカタログ項目のリストを印刷します。印刷出力は、指定した印刷オプションに従って作成されます。

### カタログ項目の変更

単一カタログ項目の定義を変更します。

### カタログ項目の定義

指定されたタイプの新規カタログ項目を定義します。非 VSAM 項目の場合は、定義どおりにデータ・セットを割り振るかどうかなを選択できます。その他のデータ・タイプの場合は、データ・タイプの割り振りが自動的に行われます。

### カタログ項目の削除

単一カタログ項目を削除します。

## 関連トピック

[File Manager から印刷 ページ 417](#)

## サービスの選択

IDCAMS サービスを選択するには、次のようにします。

1. 「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニューから **[4 Dslist]** を選択します。「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルが表示されます。
2. **[Data set name (データ・セット名)]** を入力します。
  - 次の操作を行うときには、完全修飾データ・セット名または総称データ・セットのいずれかを指定します。
    - カタログ項目のリスト
    - カタログ項目の印刷
  - 次の操作を行うときには、完全修飾データ・セット名を指定します。
    - カタログ項目の変更
    - カタログ項目の定義
    - カタログ項目の削除
    - 項目情報の表示
3. オプションとしてカタログ名を入力します。**[Catalog ID (カタログ ID)]** 入力フィールドを空白にすると、File Manager はシステム・カタログ検索順序を使用します。
4. **[Entry type (項目タイプ)]** を選択します。

項目タイプ処理オプションを使用して、カタログ検索を指定したタイプに制限したり、**[Any (任意)]** を選択することによってすべてのタイプを検索することができます。このオプションの効果は、以下のように、選択するカタログ・サービスによって異なります。

- 「Define catalog entry (カタログ項目の定義)」以外のすべてのサービスの場合、検索は、単に指定するタイプの項目に制限されます。
- 「カタログ項目の定義」サービスで項目タイプ (「Any (任意)」以外) を選択すると、定義する項目のタイプが事前に決定されたり制限されます。

検索を制限する方法 (「Any (任意)」以外の項目タイプを使用して) は、総称データ・セット指定の場合に一番役に立ちます。

項目タイプ処理オプションは、以下のとおりです。

#### Any (任意)

すべてのカタログ項目。<sup>14</sup>

#### Non-VSAM (非 VSAM)

VSAM 以外のデータ・セット項目。このタイプには、VSAM 以外のすべてのデータ・セット (PDS、PDSE、IAM、および通常の順次データ・セットなど) が含まれますが、データ・セット以外のタイプ (別名や GDG など) は含まれません。

#### VSAM

すべての VSAM データ・セット項目。このタイプにはすべての VSAM データ・セットが含まれますが、クラスターおよびそれらのコンポーネントだけは含まれません。<sup>14</sup>

#### AIX®

VSAM 代替索引項目。

#### Alias (別名)

別名項目。

#### Cluster (クラスター)

VSAM クラスター項目。<sup>14, 15</sup>

#### Data (データ)

VSAM データ・コンポーネント項目。<sup>14, 15</sup>

#### GDG

世代別データ・グループ項目。

#### Index (索引)

VSAM 索引コンポーネント項目。<sup>14, 15</sup>

- この項目タイプを指定して、モデルとして既存のカタログ項目を使用せずに新規カタログ項目を定義すると、File Manager は特定の項目タイプを選択できるポップアップ・メニューを表示します。
- VSAM データ・セットのコンポーネントで検索と一致するものがある場合は、そのデータ・セットのすべてのコンポーネントが、検索に一致するかどうかにかかわらず、結果リストに表示されます。例えば、FMN.ESDS という名前のクラスターおよび FMN.ESDS.D という名前のデータ・コンポーネントを持つ VSAM ESDS があり、項目タイプがデータの総称データ・セット名 `FMN.ES*` を指定すると、クラスターのタイプが一致しなくてもクラスターとデータ・コンポーネントの両方が表示されます。実際に、項目名が一致しない場合でも、その項目名が表示されます。

## OAM

オブジェクト・アクセス方式項目。<sup>16</sup>

## Page space (ページ・スペース)

システム・ページ・データ・セット項目。<sup>16</sup>

## Path (パス)

VSAM パス項目。

## User catalog (ユーザー・カタログ)

ユーザー・カタログ項目。<sup>16</sup>

- 追加の修飾子が指定されたデータ・セットを含む、**「Data set name (データ・セット名)」** フィールドの修飾子と一致するすべてのデータ・セットのデータ・セット・リストを生成するには、**「Include Additional Qualifiers (追加の修飾子を含める)」** オプションを選択します。
- カタログ項目の定義、削除、リスト、または印刷を実行していて、コマンドをバッチで実行するには、**「Batch execution (バッチ実行)」** オプションを選択します。
- 「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルにリストされたすべての日付を(デフォルト YYYY.DDD の代わりに) YY/MM/DD で表示するには、**「YY/MM/DD date format (default: YYYY.DDD) (YY/MM/DD 日付形式 (デフォルト: YYYY.DDD))」** オプションを選択します。
- VTOC またはカタログ処理で選択されるデータ・セットの数を制限するには、**「Processing limit (処理限度)」** オプションを選択し、隣接する入力フィールドに最大項目数を入力します。
- 「Command (コマンド)」行に適切な項目を入力して、「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルの上部にリストされているサービスのいずれかを選択します。「List catalog entries (カタログ項目のリスト)」サービスの場  
合には、「Command (コマンド)」行を空白にしてください。
- Enter キーを押します。File Manager は指定したデータ・セットをシステム・カタログで検索して、要求されたサービスを実行します。



**注:** カタログ・サービスは、ユーザーの要求が正常に実行されるように IDCAMS の呼び出しを試みますが、必ずしも可能ではありません。エラーが発生した場合には、IDCAMS メッセージを含むポップアップ・ウィンドウが表示されることがあります。

## 関連トピック

[データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

[「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」パネル ページ 763](#)

16. 下記のサービスは、サポートされていません。

- 「カタログ項目の定義」
- 「カタログ項目の削除」
- 「カタログ項目の変更」

## カタログ項目のリストの処理

「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで「List catalog entries (カタログ項目のリスト)」オプションを選択すると、カタログ項目のリストが表示されます。

サンプル・カタログ・サービス・データ・セット・リストが [図 188: 「Catalog Services \(カタログ・サービス\): カタログ項目のリスト \(初期表示\) ページ 765](#) に示されます。リストは、それぞれの項目について次の情報を持っています。

### フィールドの説明

#### Catalog Id (カタログ ID)

現在のリスト機能に使用されるカタログ (該当する場合)。

#### Types (タイプ)

現在のリスト機能に使用される項目タイプ。

#### タイプ

特定のカタログ項目のタイプ。

#### Volume (ボリューム)

volser-list の最初のボリューム。

#### MV

マルチボリューム・データ・セット標識:

##### 空白

単一ボリューム

\*

マルチボリューム機能付き単一ボリューム

##### 2-9

ボリュームの数

!

9 を超えるボリューム

#### Created (作成日)

作成日。

#### Dsorg

データ・セットの編成:

##### PS

シーケンシャル

##### PSU

シーケンシャル、移動不能

**PSE**

シーケンシャル、拡張フォーマット

**PO**

区分済み

**POU**

区分済み、移動不能

**POE**

拡張区分 (PDSE)

**DA**

ダイレクト

**DAU**

ダイレクト、移動不能

**HFS**

MVS 階層ファイル・システム

**VS**

VSAM

**VSE**

VSAM 拡張フォーマット

**空白**

上記以外

**Recfm**

データ・セットのレコード・フォーマット。

**Lrecl**

データ・セットの論理レコード長。

**XT**

エクステント数。

**KB allocd**

VSAM、NVSAM、または PDSE データ・セットに現在割り振られているキロバイト数。

**%Used**

VSAM、NVSAM、または PDSE データ・セットに現在割り振られているスペースの割合。VSAM ファイルの場合、この数値は FREESPC 値を使用して計算されます。



**KB Avail**

VSAM、NVSAM、または PDSE データ・セット用に現在使用可能なキロバイト数。

**%Avail**

VSAM、NVSAM、または PDSE データ・セット用に現在使用可能なスペースの割合。

**%HiUsed**

データ・セットに占める最大使用済みバイト (パーセント)。VSAM ファイルの場合、この数値は HI-U-RBA 値を使用して計算されます。

**Hi KB Avail**

データ・セットの最大使用バイト数より大きなキロバイト数。

**%HiAvail**

最も高い使用バイトより上のスペースのパーセンテージ。

**SYS%**

データ・セットが DFSMS SYS% 変換ユーティリティによって管理されている場合、この列には値  $\forall$  が入り、そうでない場合はブランクになります。

スクロールして、より多くの情報を表示するには、「Right」機能キー (F11) を押します。

カタログ・エラーが起こると (例えば、VSAM クラスターのデータ・コンポーネントが見つからないと)、「Entry type (項目タイプ)」フィールドに「ERROR」が表示されます。このようなエラーの詳細については、AMSMSG コマンドを入力して IDCAMS メッセージを表示することで検索できます。

リスト表示を更新して、最初にそのリストを表示してから加えた変更および他のユーザーが加えた変更をすべて反映するには、REFRESH 基本コマンドを入力します。

データ・セット項目を表示または検索するには、次のいずれかの技法を使用します。

- リストの上方または下方に移動するには、「Down」機能キー (F8) または「Up」機能キー (F7) を使用します。また、「Scroll (スクロール)」フィールドに値を入力することもできます。スクロール・コマンドを使用して、表示ウィンドウをリスト上で移動することもできます。
- FIND コマンドを使用して、データ・セット名の一部または全体に一致する文字ストリングを検索します。
- LOCATE コマンドを使用して、特定の行番号までスクロールします。

サービスを選択するには、次のいずれかを実行します。

- 以下のようにして、行コマンドを入力します。
  1. カーソルを、処理する項目の名前がある行の先頭に移動します。
  2. 名前の上から、コマンドを入力します (例えば、「BROWSE」)。同じコマンドを複数の項目で実行する場合は、等号 (=) が入力できます。

EDIT と EXTENTS の場合 (最初の 2 文字を使用することになります) を除いて、行コマンドをその最初の文字 (例えば、ALTER の代わりに A) に短縮できます。

- 以下のようにして、「処理」プルダウン・メニューから機能を選択する。
  1. 処理する項目にカーソルを移動します。
  2. 「Process」機能キー (F6) を押します。(カーソルがリスト域の外側にある場合は、リストの最初の項目を処理することになります。) 選択された行は、別のカラーで強調表示されます。 [図 102: 「Catalog Services \(カタログ・サービス\): 処理プルダウン・メニューによるカタログ項目のリスト](#) ページ 438 に示すように、アクション・バーの下「Process (処理)」プルダウン・メニューがオープンします。
  3. メニューからオプションを選択し、ブラウザまたは編集などの機能を実行します。

カタログ項目の定義または削除を行う際、機能をバッチで実行するには、次のようにします。

1. 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。
2. 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで「**with list (リストを使用)**」オプションを選択します。
3. 「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルで、処理するカタログ項目に対して DEFINE または DELETE 行コマンドを入力します。

図 102. 「Catalog Services (カタログ・サービス): 処理プルダウン・メニューによるカタログ項目のリスト

Process	Options	Help
1. Alter		
2. Define		
3. Copy		
4. Delete		
5. List		
6. Browse		
7. AFP Browse		
8. Edit		
9. View		
10. Info		
11. Extents		
12. Print		
13. Recall		
14. Rename		
15. AMS message		
16. Refresh		
17. Exit		

Data Set List		Row 00001 of 00012
A.**		Types ALLVSAM
A.ESDS		Creat Dsorg Recfm L
A.ESDS.DATA		* * *
A.ESDSN		09/08/14
A.ESDSN.DATA		09/08/14
A.ESDS2		09/08/17
A.ESDS2.DATA		09/08/17
A.KSDS		09/08/14
A.KSDS.DATA		07/08/30
A.KSDS.INDEX		07/08/30
A.KSDS2		07/08/30
A.KSDS2.DATA		08/12/17
A.KSDS2.INDEX		08/12/17
**		

Command ==>		Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F5=RFind
			F6=Process
			F10=Left
			F11=Right
			F12=Cancel

関連トピック

- [データを表示するためのスクロール](#) ページ 119
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 765
- [FIND/FX 基本コマンド](#) ページ 1175
- [LOCATE 基本コマンド](#) ページ 1201
- [REFRESH 基本コマンド](#) ページ 1224
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 765
- [選択リストの表示の操作](#) ページ 62

カタログ項目の詳細の表示

データ・セットのカタログ項目の詳細を表示するには、次のようにします。

- 次のいずれかを実行します。
  - 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで、既存の項目の完全修飾データ・セット名 (およびオプションでカタログ名) を入力し、「Command (コマンド)」行に **␣** と入力します。
  - 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルから、データ・セット名のリストを表示します。
- 「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルで、表示したい項目の横にある行コマンド・フィールドに **␣** と入力します。

そのデータ・セットの項目タイプの「Entry Details (項目詳細)」パネルが表示されて、カタログ情報が表示されます。例えば、データ・セットが VSAM KSDS ファイルである場合は、「VSAM Entry Details (VSAM 項目詳細)」パネルが表示されます。

「Entry Details (項目詳細)」パネルには、データ・セットの基本情報が表示されます。このパネルから、データ・セットの関連情報が表示される別のパネルを表示できます。VSAM ファイルの場合のみ、VSAM エクステント情報が表示される別のパネルを表示できます。

その他の情報を表示または変更するには、IDCAMS ユーティリティを使用する必要があります。IDCAMS パラメーターについて詳しくは、z/OS DFSMS カタログのためのアクセス方式サービス・プログラムを参照してください。

#### 関連トピック

- 「AIX Entry Detail (項目詳細)」パネル ページ 739
- 「GDG Entry Detail (GDG 項目詳細)」パネル ページ 921
- 「IAM KSDS Define (IAM KSDS 定義)」パネル ページ 926
- 「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」パネル ページ 968
- 「Path Entry Detail (パス項目詳細)」パネル ページ 971
- 「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネル ページ 1119

## 関連情報の表示

項目に AIX®、パス、または別名の関連が複数存在する場合は、次のように、「Entry Details (項目詳細)」パネルの関連フィールドにメッセージが表示されます。

```
VSAM Associations:
  Path . . . . . *** multiple paths defined over cluster ***
  AIX . . . . . *** multiple AIXs associated with cluster ***
```

これらの関連は別のパネルに表示できます。表示するには、ASSOCS コマンドを入力するか、または「ASSOCS」機能キー (F6) を押します。現行項目タイプに適した「Associations Information (関連情報)」パネルが表示されます。

「Associations Information (関連情報)」パネルから「Entry Detail (項目詳細)」パネルに戻るには、INFO 基本コマンドを入力するか、または「INFO」機能キー (F6) を押します。



**注:** PF キー割り当てを変更していない場合は、F6 がこれらの 2 つのパネルを切り替えるためのトグル・スイッチとして機能します。

#### 関連トピック

- [「AIX Association Information \(関連情報\)」 パネル ページ 738](#)
- [「Non-VSAM Association Information \(非 VSAM 関連情報\)」 パネル ページ 966](#)
- [「VSAM Association Information \(VSAM 関連情報\)」 パネル ページ 1116](#)
- [ASSOCS 基本コマンド ページ 1137](#)
- [INFO 基本コマンド ページ 1194](#)

## VSAM データ・セットの統計

VSAM データ・セットの統計の詳細情報を表示するには、STATS コマンドを入力するか、または「STATS」機能キー (F11) を押します。「VSAM Extent Detail (VSAM エクステント詳細)」パネルが表示されて、選択したデータ・セットの全ボリュームの全エクステントの VSAM 統計が表示されます。

「VSAM Extent Detail (VSAM エクステント詳細)」パネルから「Entry Detail (項目詳細)」パネルに戻るには、INFO 基本コマンドを入力するか、または「INFO」機能キー (F11) を押します。



**注:** PF キー割り当てを変更していない場合は、F11 がこれらの 2 つのパネルを切り替えるためのトグル・スイッチとして機能します。

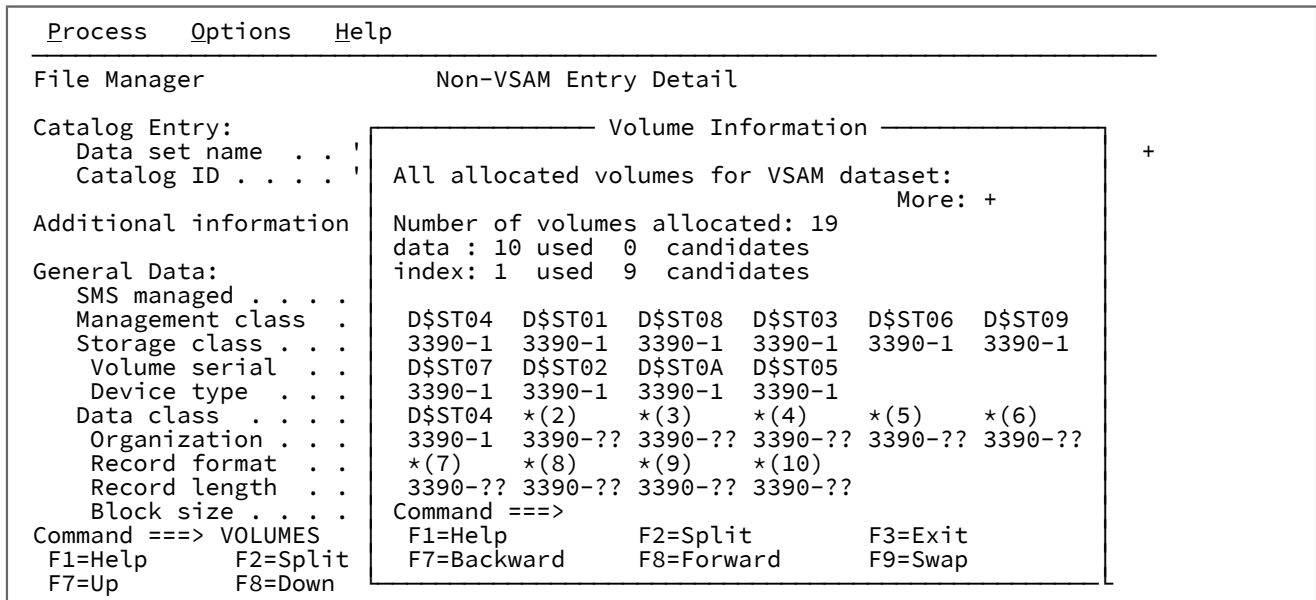
### 関連トピック

- [「AIX Association Information \(関連情報\)」 パネル ページ 738](#)
- [「Non-VSAM Association Information \(非 VSAM 関連情報\)」 パネル ページ 966](#)
- [「VSAM Association Information \(VSAM 関連情報\)」 パネル ページ 1116](#)
- [STATS 基本コマンド ページ 1247](#)
- [INFO 基本コマンド ページ 1194](#)

## ボリューム情報の表示

「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネルまたは「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」パネルから、VSAM または非 VSAM データ・セットのボリューム情報を表示するには、VOLUME 基本コマンドを入力するか、または「Volumes」機能キー (F5) を押します。File Manager が、選択したデータ・セット用に割り振られたボリュームのリストを示す「Volume Information (ボリューム情報)」ポップアップ・パネルを表示します (図 103: 「Volume Information (ボリューム情報)」パネル ページ 441 を参照)。

図 103. 「Volume Information (ボリューム情報)」パネル



「Volume Information (ボリューム情報)」ポップアップ・パネルから「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネルまたは「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」パネルに戻るには、「Exit」機能キー (F3) を押します。

#### 関連トピック

[「VSAM Entry Detail \(VSAM 項目詳細\)」パネル ページ 1119](#)

[「Non-VSAM Entry Detail \(非 VSAM 項目詳細\)」パネル ページ 968](#)

[VOLUME 基本コマンド ページ 1256](#)

## 非 VSAM データ・セットに関するエクステンツ詳細の表示

「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」パネルから非 VSAM データ・セットのエクステンツ詳細を表示するには、EXTENT 基本コマンドを入力するか、または「Extents」機能キー (F11) を押します。File Manager が「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステンツ情報)」パネルを表示します。

「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステンツ情報)」パネルから「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」パネルに戻るには、「Exit」機能キー (F3) を押します。

#### 関連トピック

[「Non-VSAM Entry Detail \(非 VSAM 項目詳細\)」パネル ページ 968](#)

[「Non-VSAM Extent Information \(非 VSAM エクステンツ情報\)」パネル ページ 969](#)

[EXTENT 基本コマンド ページ 1172](#)

## IAM 項目詳細表示

IAM は、VSAM (KSDS および ESDS) クラスター処理の代替手段を提供する製品です。この製品は、それ自身のエミュレーション・コードおよび内部データ・セット形式を通じて提供されます。IAM が作成するデータ・セットは、z/OS® によって非 VSAM データ・セット (DSORG が PS または DA であるデータ・セット) とみなされます。

File Manager は、IAM が存在しているかどうか、および非 VSAM データ・セットに関する情報が表示されたときに IAM が制御するデータ・セットの IAM 関連情報が提供されているかどうかを認識します。

「IAM Entry detail (IAM 項目詳細)」パネルには、IAM が VSAM クラスターのエミュレートに使用する非 VSAM データ・セットについて説明する情報が含まれています。これには、データ・セット名、データ・セットが属するカタログ、エミュレートするクラスターのタイプ (KSDS または ESDS)、データ・セットの作成日と有効期限日付、および可能な場合はこの非 VSAM データ・セットと関連する SMS クラスなどがあります。

IAM 製品では、通常 IAMPRINT データ・セットに送信される独自形式の LISTCAT 情報を使用できます。IAMPRINT DD が割り振られていない場合は、IAM によって LISTCAT 情報が TSO メッセージとしてユーザーの画面に送信されます (TSO 使用時)。File Manager は一時データ・セットを IAMPRINT DD へ動的に割り振り、この情報を取得して、非 VSAM データ・セット詳細と同じパネルに表示します。



**注:** 詳しくは、IAM の資料を参照してください。

IAM 項目を選択すると、「IAM Entry Detail (IAM 項目詳細)」パネルが表示されます。図 104: 例: 「Catalog Services (カタログ・サービス)」の IAM 項目用パラメーター (第 1 パネル) ページ 443 にこのパネルの最初の部分を例示します。パラメーター・リスト上でスクロールアップおよびダウンが可能です。



図 104. 例: 「Catalog Services (カタログ・サービス)」の IAM 項目用パラメーター (第 1 パネル)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          IAM Entry Detail          Line 1 of 32

IAM NONVSAM Entry details:
Catalog Id . . . . 'CATALOG.UCATAPC'
Data set name . . 'FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS'
VSAM data type . . ESDS          (KSDS or ESDS)
Creation date . . 2001.331      Expiration date . (NONE)
SMS managed . . . Y          Data class . . . *UNKNOWN
Storage class . . . BASE      Management class . STANDARD
Last backup date . 0000.000.0000

IAM details from IAMPRINT:
IAM100 IAM FILE ANALYSIS - DSN=FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS
-----
FILE FORMAT -- = ENHANCED - FILE STATUS ----- = LOADED
RECORD SIZE -- = 27990 - FREESPACE - CI% ----- = 0
CI SIZE ----- = 32768 - FREESPACE - CA% ----- = 0
BLOCK SIZE --- = 32760 - EXTENDED PE ----- = 8635 BLOCK
BLOCK FACTOR - = 1 - REQUESTED OVERFLOW ---- = 0 RECS

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Up       Scroll CSR
F9=Swap      F10=Actions F11=Stats   F12=Cancel  F8=Down

```

## 新規カタログ項目の定義

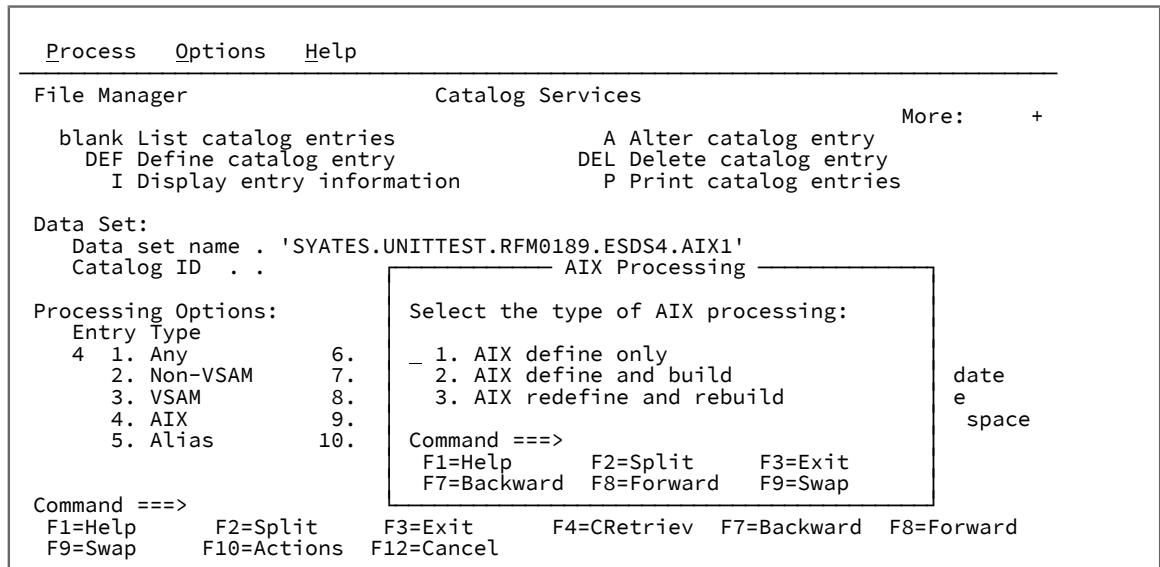
既存の項目をモデルとして使用して、新規カタログ項目を定義することができます。また、モデルを使用せずに新規項目を定義して、必要なフィールドをすべて自分で指定することもできます。新規の非 VSAM カタログ項目を定義する場合は、カタログ項目の定義のみを行うか、または項目の定義とデータ・セットの割り振りの両方を行うかを選択する必要があります。

既存のカタログ項目をモデルとして使用して新規カタログ項目を定義するには、次のようにします。

1. 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで次のようにします。
  - a. 既存の項目のデータ・セット名 (およびオプションでカタログ名) を入力します。
  - b. 定義機能をバッチで実行するには、「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。
  - c. コマンド行で **DEF** を入力します。
  - d. Enter キーを押します。
  - e. VSAM ファイル (AIX®) の代替索引を定義する場合は、新しく定義した AIX® が既存の定義の後に続いてビルドされるように要求するか、あるいは既存の AIX® が削除、再定義、および再ビルドされるように要求することもできます。定義、ビルド、および再定義機能は、オンラインおよびバッチ処理に使用できます。

VSAM ファイル (AIX®) の代替索引を定義する際、File Manager は、[図 105: 「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」パネル ページ 444](#) に示すポップアップ・パネルを表示します。

図 105. 「Catalog Services (カタログ・サービス)」 パネル



以下の必要な AIX® 処理タイプを選択します。

- AIX® を定義するには、「**1. AIX® define only (定義のみ)**」を選択します。
- AIX® を定義してビルドするには、「**2. AIX® define and build (定義とビルド)**」を選択します。
- 既存の AIX® を削除、再作成してから再ビルドするには、「**3. AIX® redefine and rebuild (再定義と再ビルド)**」を選択します。

既存データ・セットの項目タイプの「Define (定義)」パネルが表示されて、モデルからコピーされた情報が表示されます。例えば、既存のデータ・セットが VSAM KSDS ファイルだった場合は、「VSAM Define (VSAM 定義)」パネルが表示されます。

2. 「Data set name (データ・セット名)」フィールドの内容を変更して、固有の新規データ・セット名を指定します。
3. 「Catalog ID (カタログ ID)」フィールドについては、次のとおりです。
  - システムで SMS がアクティブである場合、カタログ ID の新しい値はモデル・データ・セットからコピーされますが、“コメント”値を示すために接頭部としてアスタリスク (\*) が付けられます。
  - システムで SMS がアクティブでない場合、カタログ名はモデル・データ・セットからコピーされます。

以下のいずれかを実行します。

- フィールドを空白にして、システムが IDCAMS DEFINE のカタログ選択順序を使用してデータ・セットを割り当てるようにする。
- 既存の項目からアスタリスク (\*) を除去し、データ・セットを同じカタログに割り当てる。

指定されたカタログがこの項目タイプに関連するユーザー・カタログと同じでない場合、警告メッセージが出されます。このメッセージを終了 (F3) し、カタログ名を変更するか空白にするか、あるいは、Enter キーを押して初期カタログ名を継続して使用することができます。継続して使用することを選択した場合、項目に対してこれから行うすべての検索にそのカタログ名を指定する必要があります。

- 代替りのカタログ ID を指定する。

4. VSAM データ・セットの場合は、「Basic Information (基本情報)」の見出しの下にリストされているコンポーネント名を、データ・セットに適した固有の名前に変更します。



または

「Basic Information (基本情報)」の見出しの下にリストされているコンポーネント名を空白にします。File Manager は、次の AMS 規則を基にして、新しいコンポーネント名を生成します。

- a. 項目データ・セット名の最後の修飾子が CLUSTER である場合、この最後の修飾子を DATA (データ・コンポーネントの場合) および INDEX (索引コンポーネントの場合) に置き換えます。例えば次のようになります。

```
Cluster name: SALES.REGION2.CLUSTER
Generated data name = SALES.REGION2.DATA
Generated index name = SALES.REGION2.INDEX
```

- b. クラスタ名が 38 文字以下である場合、クラスタ名の終わりに .DATA (データ・コンポーネントの場合) および .INDEX (索引コンポーネントの場合) を追加します。例えば次のようになります。

```
Cluster name: DEPT64.ASSET.INFO
Generated data name = DEPT64.ASSET.INFO.DATA
Generated index name = DEPT64.ASSET.INFO.INDEX
```

- c. クラスタ名が 39 から 42 文字の間 (39 文字と 42 文字も含む) である場合、クラスタ名の終わりに .D (データ・コンポーネントの場合) および .I (索引コンポーネントの場合) を追加します。

```
Cluster name: DEPTABCD.RESOURCE.REGION66.DATA1234.STUFF
Generated data name = DEPTABCD.RESOURCE.REGION66.DATA1234.STUFF.D
Generated index name = DEPTABCD.RESOURCE.REGION66.DATA1234.STUFF.I
```

- d. 名前が 42 文字より長く、最後の修飾子が CLUSTER でない場合、クラスタ、代替索引、またはユーザー・カタログ名の最初の (N-1 個の) 修飾子を最初の 4 つの修飾子まで使用し、5 つめの修飾子名を作成するために必要な 8 文字の修飾子を追加します。例えば次のようになります。

```
Cluster name: DIV012.GROUP16.DEPT98.DAILYLOG.DEC1988.BACK
Generated data name = DIV012.GROUP16.DEPT98.DAILYLOG.TY7RESNO
Generated index name = DIV012.GROUP16.DEPT98.DAILYLOG.YIIQHNTN
```

名前が生成されると、AMS は、その名前が固有であるか確認するため、カタログを検索します。重複した名前があった場合、AMS は、固有の名前が作成されるまで、[4.d ページ 445](#) で概要が説明されている形式を使用して、新規名の生成を続行します。

5. 残りのパラメーター (既存項目からコピーされたもの) を新規項目に適合するように変更します。
6. Enter キーを押して、定義要求を処理します。

既存のカタログ項目をモデルとして使用せずに新規カタログ項目を定義するには、次のようにします。

1. 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで次のようにします。
  - a. 固有の新規データ・セット名 (およびオプションでカタログ ID) を入力します。
  - b. 「Entry Type (項目タイプ)」オプションを選択します。
  - c. 定義機能をバッチで実行するには、「Batch execution (バッチ実行)」オプションを選択します。
  - d. コマンド行で DEF を入力します。

- e. VSAM ファイル (AIX®) の代替索引を定義する場合は、新しく定義した AIX® が既存の定義の後に続いてビルドされるように要求するか、あるいは既存の AIX® が削除、再定義、および再ビルドされるように要求することもできます。定義、ビルド、および再定義機能は、オンラインおよびバッチ処理に使用できます。

VSAM ファイル (AIX®) の代替索引を定義する際、File Manager は、[図 105: 「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」 パネル ページ 444](#) に示すポップアップ・パネルを表示します。以下の必要な AIX® 処理タイプを選択します。

- AIX® を定義するには、「**1. AIX® define only (定義のみ)**」を選択します。
- AIX® を定義してビルドするには、「**2. AIX® define and build (定義とビルド)**」を選択します。
- 既存の AIX® を削除、再作成してから再ビルドするには、「**3. AIX® redefine and rebuild (再定義と再ビルド)**」を選択します。

- f. Enter キーを押します。

選択した項目タイプによっては、項目タイプをさらに絞り込むように求めるように促される場合があります。

選択した項目タイプの「Define (定義)」パネルが表示されます。これが、現行セッションで定義した最初のカatalog項目である場合は、このパネルのフィールドが空になります。同じタイプのカatalog項目を以前に定義したことがある場合は、フィールド情報に、パネルで最後に使用した値があらかじめ入力されます。

2. 必要な値を指定し、Enter キーを押して、定義要求を処理します。(File Manager から、すべての必要フィールドを指定するように求められます。)

[「AIX Entry Detail \(項目詳細\)」 パネル ページ 739](#)

[「GDG Entry Detail \(GDG 項目詳細\)」 パネル ページ 921](#)

[「IAM KSDS Define \(IAM KSDS 定義\)」 パネル ページ 926](#)

[「Non-VSAM Define \(非 VSAM 定義\)」 パネル ページ 966](#)

[「Non-VSAM Allocate \(非 VSAM 割り振り\)」 パネル ページ 965](#)

[「Path Entry Detail \(パス項目詳細\)」 パネル ページ 971](#)

[「VSAM Define \(VSAM 定義\)」 パネル ページ 1116](#)

## 既存カatalog項目の変更

1. 次のいずれかを実行します。

- 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで、既存の項目の完全修飾データ・セット名 (およびオプションでカatalog名) を入力し、「Command (コマンド)」行に **A** と入力します。
- 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルから、データ・セット名のリストを表示します。

VSAM データ・セット (CLUSTER とその対応するコンポーネント) の名前を変更するには、変更する項目の横にある行コマンド・フィールドに REN(ame) を入力します。File Manager によって、データ・セットの「VSAM Entry Rename (VSAM 項目の名前変更)」パネルが表示され、そこに変更できるデータ・セット情報が示されます。VSAM CLUSTER のコンポーネント名は、新しく入力されたデータ・セット名に基づいて自動的に調整されます。コンポーネント名に関して、より細かく制御する必要がある場合には、ALTER コマンドを使用して、コンポーネント名を手動で調整できます。追加の VSAM パラメーターを変更するには、ALTER コマンドを使用します。

2. 「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルで、表示したい項目の横にある行コマンド・フィールドに **A** と入力します。

そのデータ・セットのデータ・タイプの「Entry Details (項目詳細)」パネルが表示されて、編集可能フィールドで変更可能なカタログ情報が表示されます。例えば、データ・セットが VSAM KSDS ファイルである場合は、「VSAM Entry Details (VSAM 項目詳細)」パネルが表示されます。

3. 要件に適合するようにパラメーターを変更します。
4. VSAM データ・セットでは、データ・セット名を変更して、コンポーネント名をこの新規名と一致させたい場合、「Basic Information (基本情報)」の見出しの下にリストされているコンポーネント名をブランクにします。File Manager は、次の ASM 規則を基にして、新しいコンポーネント名を生成します。

- a. 項目データ・セット名の最後の修飾子が CLUSTER である場合、この最後の修飾子を DATA (データ・コンポーネントの場合) および INDEX (索引コンポーネントの場合) に置き換えます。例えば次のようになります。

```
Cluster name: SALES.REGION2.CLUSTER
Generated data name = SALES.REGION2.DATA
Generated index name = SALES.REGION2.INDEX
```

- b. クラスタ名が 38 文字以下である場合、クラスタ名の終わりに .DATA (データ・コンポーネントの場合) および .INDEX (索引コンポーネントの場合) を追加します。例えば次のようになります。

```
Cluster name: DEPT64.ASSET.INFO
Generated data name = DEPT64.ASSET.INFO.DATA
Generated index name = DEPT64.ASSET.INFO.INDEX
```

- c. クラスタ名が 39 から 42 文字の間 (39 文字と 42 文字も含む) である場合、クラスタ名の終わりに .D (データ・コンポーネントの場合) および .I (索引コンポーネントの場合) を追加します。

```
Cluster name: DEPTABCD.RESOURCE.REGION66.DATA1234.STUFF
Generated data name = DEPTABCD.RESOURCE.REGION66.DATA1234.STUFF.D
Generated index name = DEPTABCD.RESOURCE.REGION66.DATA1234.STUFF.I
```

- d. 名前が 42 文字より長く、最後の修飾子が CLUSTER でない場合、クラスタ、代替索引、またはユーザー・カタログ名の最初の (N-1 個の) 修飾子を最初の 4 つの修飾子まで使用し、5 つめの修飾子名を作成するために必要な 8 文字の修飾子を追加します。例えば次のようになります。

```
Cluster name: DIV012.GROUP16.DEPT98.DAILYLOG.DEC1988.BACK
Generated data name = DIV012.GROUP16.DEPT98.DAILYLOG.TY7RESNO
Generated index name = DIV012.GROUP16.DEPT98.DAILYLOG.YIIQHNTNTR
```

名前が生成されると、AMS は、その名前が固有であるか確認するため、カタログを検索します。重複した名前があった場合、AMS は、固有の名前が作成されるまで、[4.d ページ 447](#) で概要が説明されている形式を使用して、新規名の生成を続行します。

5. Enter キーを押して、要求を処理します。

## 関連トピック

[「AIX Entry Detail \(項目詳細\)」パネル ページ 739](#)

[「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」パネル ページ 765](#)

[「GDG Entry Detail \(GDG 項目詳細\)」パネル ページ 921](#)

[\[IAM Entry Details \(IAM 項目詳細\)\]](#) パネル ページ 927

[\[Non-VSAM Entry Detail \(非 VSAM 項目詳細\)\]](#) パネル ページ 968

[\[Path Entry Detail \(パス項目詳細\)\]](#) パネル ページ 971

[\[VSAM Entry Detail \(VSAM 項目詳細\)\]](#) パネル ページ 1119

## カタログ項目の削除

1. 削除機能をバッチで実行するには、「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。
2. 次のいずれかを実行します。
  - 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで、既存の項目の完全修飾データ・セット名 (およびオプションでカタログ名) を入力し、「Command (コマンド)」行に `DEL` と入力します。
  - 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルから、データ・セット名のリストを表示します。
3. 「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルで、表示したい項目の横にある行コマンド・フィールドに `DEL` と入力します。

「Delete Entry (項目の削除)」パネルが表示されて、データ・セット名、カタログ ID、およびボリューム通し番号が表示されます。

4. 次のフィールドに Y または N を入力して、追加の削除オプションを指定します。

### Erase (消去)

データ・セットが削除される時にデータ・セットが占有するスペースを 2 進ゼロで上書きする場合は Y、上書きしない場合は N を指定します。また、カタログ項目が定義されたとき、あるいは最後に変更されたときに設定された消去オプションを使用するには、ブランクにします。

### Purge (パージ)

指定した保存期間に関係なくカタログ項目を削除する場合は Y、それ以外の場合は N を指定します。

### Scratch (スクラッチ)

データ・セットが常駐するボリュームの VTOC からデータ・セットを除去する場合は Y、除去しない場合は N を指定します。

このパラメーターは、VTOC 項目のない項目には適用されません。

5. Enter キーを押して、要求を処理します。



**注:** 非 VSAM データ・セットの場合は、「Erase (消去)」、「Purge (パージ)」、および「Scratch (スクラッチ)」に Y を指定していない限り、DEL コマンドによって実際のデータ・セットは除去されません。

## カタログ項目の再呼び出し

カタログ項目のマイグレーションまたはアーカイブが行われていると、その状況が、「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルの「**Prim volume (1 次ボリューム)**」欄に次のように示されます。

図 106. 「Data Set List (データ・セット・リスト)」内のマイグレーション済みカタログ項目

Process	Options	Help	
File Manager	Data Set List	Row 00001 of 00027	
Catalog ID ' '		Types ALL	
Data Set Name	Type	Volume MV Creat ±	
PAM.V99R1M0.S*	*	* *	
<b>PAM.V99R1M0.SPAMCLIB</b>	<b>HSM</b>	<b>MIGRAT</b>	<b>19/02</b>
PAM.V99R1M0.SPAMDBRM	NVSAM	D\$FM09	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMEXEC	NVSAM	D\$FM10	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMMAC1	NVSAM	D\$FM00	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMMENU	NVSAM	D\$FM19	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMMJPN	NVSAM	D\$FM09	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMMKOR	NVSAM	D\$FM03	19/02
<b>PAM.V99R1M0.SPAMMODA</b>	<b>HSM</b>	<b>MIGRAT</b>	<b>19/02</b>
PAM.V99R1M0.SPAMMODJ	NVSAM	D\$FM00	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMMODK	NVSAM	D\$FM10	19/02
<b>PAM.V99R1M0.SPAMMOD1</b>	<b>HSM</b>	<b>MIGRAT</b>	<b>19/02</b>
PAM.V99R1M0.SPAMMOD2	NVSAM	D\$FM04	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMPENU	NVSAM	D\$FM09	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMPJPN	NVSAM	D\$FM16	19/02
PAM.V99R1M0.SPAMPKOR	NVSAM	D\$FM13	19/02
Command ==>	Scroll PAGE		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left
			F5=RFind
			F6=Process
			F11=Right
			F12=Cancel

これらの項目を再呼び出しするには、次のようにします。

1. カタログ項目の横にある「Command (コマンド)」域に RECALL 行コマンドを入力します。



**重要:** TSO メッセージが表示され、アテンション・キーを押して TSO セッションを解放するよう指示されます。これは実行しないでください。

```
ARC1020I DFSMSHSM IS RECALLING FROM DASD
DSN=XYZ.TEST.DTCU.ASMMLST, YOU MAY
CONTINUE THE RECALL IN THE BACKGROUND AND FREE
YOUR TSO SESSION BY PRESSING THE ATTENTION KEY
```

2. TSO がメッセージの後に以下の表示をして、再呼び出しが完了したことを示すまで

```
***
```

待ちます。

3. Enter キーを押して File Manager 画面に戻ります。

または

1. そのデータ・セットに対して実行したいアクションに対応するコマンドを入力します。例えば、File Manager のデータ・セットのコピー機能を使用してデータ・セットをコピーする目的でそのセットを再呼び出しするには、ファイルに対して `COPY` と入力するか、通常どおりコピー・ユーティリティーにデータ・セットを指定してデータ・セットを再呼び出します。

関連トピック

[「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」パネル ページ 765](#)

## ボリューム目録 (VTOC) の表示

1つ以上のディスクのデータ・セットのリストを表示または印刷するには、VTOCユーティリティを使用します。このユーティリティを使用すると、すべてのデータ・セットをリストしたり、総称データ・セット名に基づいてデータ・セットのサブセットをリストしたりすることができます。VTOCの操作を使用して、ボリューム要約リスト (VTOC リスト) の表示または印刷、あるいはデータ・セットと VTOC の複合リストの印刷を行うこともできます。

詳細については、[「Display VTOC \(VTOC の表示\)」](#) パネル ページ 847 を参照してください。

データ・セットのリストには以下の情報が含まれています。

- Data set name (データ・セット名)
- ボリューム (VOLSER)
- ディスク・エクステンツ
- ファイル編成情報
- 作成、有効期限、および参照の日付

オンライン・モードでは、コマンドを入力して、個々のデータ・セットを操作する機能呼び出すことができます。

詳細については、[「Display VTOC Data Set List \(VTOC データ・セット・リストの表示\)」](#) パネル ページ 852 を参照してください。

ボリューム要約リストには以下の情報が含まれています。


- ボリューム情報
- VTOC 情報
- フリー・スペース情報
- データ・セット統計

詳細については、[「Volume Selection/Summary \(ボリューム選択/要約\)」](#) パネル ページ 1115 を参照してください。



**注:** VTOC の操作には、「決して有効期限が切れることのない」有効期限 99/999 および 99/366 がそれぞれ 9999.999 および 9999.366 として示されます。また、明示的に 99/365 として指定された有効期限も、「決して有効期限が切れることはなく」、9999.365 として表示されます。リストを有効期限順にソートすると、9999 で始まる値が最初に現れます。

VTOC 情報を表示するには、次のようにします。

1. 「Utility Functions (ユーティリティ機能)」メニュー・パネルからオプション **「5. VTOC」** を選択します。  [216: VTOC の操作](#) パネル ページ 847 に示した「Display VTOC (VTOC の表示)」パネルが表示されます。
2. 操作したいディスク・ボリュームを指定します。D\$US1\* などの総称ボリューム通し番号を指定できます。



**注:** 多数のボリュームにアクセスするパターンを指定すると、操作に長時間を要することがあります。

3. 「Display VTOC (VTOC の表示)」パネルで、以下の複数のフィールドに選択基準を指定すると、リストされるデータ・セットを制限できます。

#### Data set name (データ・セット名)

総称データ・セット名を指定します。データ・セット名を指定しないと、File Manager はデフォルトで総称データ・セット名「\*\*」を使用するため、すべてのデータ・セットがリストされたり、組み込まれます。データ・セット名(マスク)を引用符で囲まないと、File Manager は、そのデータ・セット名に接頭部として TSO PROFILE PREFIX (通常はユーザー ID) を付加します。例えば、TSO PROFILE PREFIX で始まるデータ・セットのみに制限するには、総称データ・セット名の \*\* (引用符なし) を指定します。総称名として、任意の有効な ISPF データ・セット名マスクを使用できます。

#### Volume serial (ボリューム通し番号)

完全修飾または総称のボリューム通し番号を指定します。

#### Volume status (ボリューム状況)

完全修飾のボリューム状況ストリング (PRIVATE、PRIV/RSDNT、RESIDENT、PUBLIC、または STORAGE) を指定します。

#### Unit (装置)

完全修飾または総称の装置アドレスを指定します。

#### Device type (装置タイプ)

完全修飾または総称の装置タイプを指定します。

#### SMS SG (SMS ストレージ・グループ)

完全修飾または総称の SMS ストレージ・グループ名を指定します。

SMS 環境で非 SMS 制御ボリュームを選択するには、予約名 `NONSMS` を指定します。

#### Processing limit (処理限度)

[/] を入力してこのオプションを選択し、VTOC 処理で選択するデータ・セットの最大数を指定します。

4. 必要に応じて、**「Batch execution (バッチ実行)」** オプションを選択します。そうすると、File Manager に「Display VTOC Batch Sort Options (VTOC バッチ・ソート・オプションの表示)」パネルが表示されます。

このパネルから、適切なソート・オプションを選択します。そうすると、File Manager によってバッチ・ジョブ・ストリームが生成され、編集セッションに JCL が表示されます。必要な場合には、ジョブを実行依頼する前にこの JCL を変更できます。



- 日付を (デフォルトの YYYY.DDDD 形式の代わりに) YY/MM/DD 形式で表示するには、**「YY/MM/DD date format (default: YYYY.DDD) (YY/MM/DD 日付形式 (デフォルト: YYYY.DDD))」** オプションを選択します。
- デフォルトで、複数エクステントを持つデータ・セットの場合、表示形式は 2 番目以降のエクステントでデータ・セット名を抑制します。各エクステントのデータ・セット名を表示するには、**「Repeat data set name for each extent (各エクステントのデータ・セット名を繰り返す)」** オプションを選択します。

リスト表示を更新して、最初にそのリストを表示してから加えた変更および他のユーザーが加えた変更をすべて反映するには、REFRESH 基本コマンドを入力します。

ボリューム要約リストを (図 107: VTOC の操作: ボリュームのリスト ページ 452 のように) 表示または印刷するには、次のようにします。

- リストを表示するには、行コマンド **V** を入力します。
- リストを印刷するには、行コマンド **P** を入力します。そうすると、File Manager に「Display VTOC Batch Sort Options (VTOC バッチ・ソート・オプションの表示)」パネルが表示されます。

このパネルから、適切なソート・オプションを選択します。そうすると、File Manager によって要求された VTOC リストが生成されます。

総称ボリューム通し番号を指定すると、指定したデータ・セット名と名前が一致するデータ・セットが含まれているボリュームのリストが File Manager によって表示されます。データ・セット・リスト・コマンドを選択すると、すべてのデータ・セットが指定されたデータ・セット名およびボリューム通し番号と一致するデータ・セットのリストが作成されます。

図 107. VTOC の操作: ボリュームのリスト

Process	Options	Help	
File Manager			
Unit *	DSN	Volume Summary/Selection	
DevType *	VOLSTATE ALL	Row 00001 of 00005	
Volumes 5	Data sets 7	VSAM 3	non-VSAM 4
VOLSER D\$US5*	Trks used N/A	Free N/A	Utilized N/A
VOLSER UNIT Dtype	SMS-SG	Total	Used %Used Free trk Tot DSN VSAM nVSA ±
D\$US5* *	*	*	
- D\$US51 E801 3390	PRIMARY	150255	128750 86 21505 1 1
- D\$US53 E81C 3390	PRIMARY	150255	142702 95 7553 1 1
- D\$US55 E929 3390	PRIMARY	150255	141320 94 8935 1 1
- D\$US57 EA52 3390	PRIMARY	150255	127706 85 22549 2 2
- D\$US58 EA55 3390	PRIMARY	150255	131406 87 18849 2 1 1
**** End of data ****			
Command ==>			
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left
			F11=Right
			F12=Cancel
			Scroll PAGE

「Volume Summary/Selection (ボリューム要約/選択)」パネルにリストされているボリュームに関する詳細情報を表示するには、該当するボリュームの隣にある **「Sel」** フィールドに行コマンドの **I** (情報) を入力します。I 行コマンドは、選択したボリュームに関する詳細情報を示す「Disk Volume Details (ディスク・ボリュームの詳細)」パネルを表示します。





**注:** 「Disk Volume Details (ディスク・ボリュームの詳細)」パネルで(見出し「Data Sets (データ・セット)」の下に)データ・セット統計を表示するには、「Display VTOC (DVTOC の表示)」パネル(この時点までナビゲートするのに使用)で「**Limited information for VTOC list (VTOC リストの限定情報)**」オプションを選択解除する必要があります。

「Volume Summary/Selection (ボリューム要約/選択)」パネルで、S (選択) 行コマンドを使用して、処理したいボリュームを選択できます。複数のボリュームからのデータ・セットのリストが必要な場合には、複数の行に S 行コマンドを入力できます。多数のボリュームを選択しようとする場合には、ALL コマンドを使用してすべての行に「S」を入力できます(必要な場合には、その「S」にブランクを上書きして任意のボリュームを選択解除することもできます)。

File Manager は、[図 108: VTOC の操作: データ・セットのリスト ページ 453](#) に示すようにデータ・セットをリストします。

図 108. VTOC の操作: データ・セットのリスト

Process	Options	Help						
File Manager			Display VTOC Data Set List			Row 00001 of 00055		
Unit	*	DSN	'PAM.V99R1M0.S*'					
DevType	*	VOLSTATE	ALL	SMS SG	*			
Volumes	10	Data sets	27	VSAM	0	non-VSAM	27	
VOLSER	*	Trks used	3752	Free	N/A	Utilized	N/A	
Data Set Name			Seq	Volume	Begin	CYL	HD	±
PAM.V99R1M0.S*			*	*	*	*	*	*
PAM.V99R1M0.SPAMCLIB			1	D\$FM08	32	14		
PAM.V99R1M0.SPAMDBRM			1	D\$FM09	8802	4		
PAM.V99R1M0.SPAMEXEC			1	D\$FM10	1060	0		
PAM.V99R1M0.SPAMMAC1			1	D\$FM00	7885	1		
PAM.V99R1M0.SPAMMENU			1	D\$FM19	172	13		
PAM.V99R1M0.SPAMMJPN			1	D\$FM09	9025	8		
PAM.V99R1M0.SPAMMKOR			1	D\$FM03	6363	10		
PAM.V99R1M0.SPAMMODA			1	D\$FM02	2881	0		
PAM.V99R1M0.SPAMMODA			2	D\$FM02	109	0		
PAM.V99R1M0.SPAMMODA			3	D\$FM02	109	10		
PAM.V99R1M0.SPAMMODA			4	D\$FM02	110	5		
PAM.V99R1M0.SPAMMODA			5	D\$FM02	111	0		
Command ==>						Scroll PAGE		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F6=Process			
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel			

RIGHT コマンドおよび LEFT コマンド、またはそれらに対応する機能キーを使用してリストをスクロールさせると、他の列を表示できます。

データ・セットとボリューム要約リストの複合報告書を印刷するには、PC 行コマンドを使用します。File Manager は、各ディスクの要約出力の後に選択マスク(ある場合)と一致するボリュームにあるデータ・セットのリストを作成します。

## VTOC の操作での行コマンドの使用法

それぞれの行コマンド(「[Display VTOC Data Set List \(VTOC データ・セット・リストの表示\)](#)」パネル ページ 852を参照)で、次のいずれかを実行します。

- 以下のコマンドを入力します。
  1. カーソルを、処理する項目の名前がある行の先頭に移動します。
  2. 名前の上から、コマンドを入力します (例えば、「`BROWSE`」)。同じコマンドを複数の項目で実行する場合は、等号 (=) が入力できます。

EDIT と EXTENTS の場合 (最初の 2 文字を使用することになります) を除いて、行コマンドをその最初の文字 (例えば、ALTER の代わりに A) に短縮できます。

- 以下のようにして、「処理」プルダウン・メニューから機能を選択する。
  1. 処理する項目にカーソルを移動します。
  2. 「Process」機能キー (F6) を押します。(カーソルがリスト域の外側にある場合は、リストの最初の項目を処理することになります。) 選択された行は、別のカラーで強調表示されます。アクション・バーの下に「Process (処理)」プルダウン・メニューが開きます。
  3. メニューからオプションを選択し、ブラウズまたは編集などの機能を実行します。

## 関連トピック

[選択リストの表示の操作 ページ 62](#)

## AFP 印刷文書のブラウズ

「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」は、高機能印刷 (LIST3820) 文書の定様式表示を提供します。File Manager が AFP ファイルを処理できるようにするには、ACIF または類似製品が実行する最終処理を実行しておく必要があります。特に、ファイルに次のレコードが含まれている必要があります。

- begin document 'd3a8a8'x,
- begin multifunc overlay 'd3a8df'x,
- begin image block 'd3a87b'x
- presentation text 'd3ee9b'x

File Manager は、組み込み位置情報を使用して、読み取り可能テキストを形式設定して一時ファイルに保管します。グラフィカル・データは含まれません。

「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」オプションを選択すると、[図 172: 「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」パネル ページ 735](#) に示す「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」パネルが表示されます。

形式設定するページ範囲を指定したり、効果的な形式設定結果を得るために表示サイズを変更することができます。

FIND 基本コマンドを使用して、文字ストリングの次のオカレンスを検索することもできます。例えば、`FIND MISPELL` は、LIST3820 文書で次に現れる「mispell」を検索します。

形式設定済みデータは、追加のページ分離線と一緒に表示されます。スクロール・コマンド ([データを表示するためのスクロール ページ 119](#)を参照) を使用して、ページからページへ文書を進めることができます。

## AFP 印刷ブラウズ基本コマンド

コマンド行には以下の基本コマンドを入力できます。

- FIND - [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)を参照してください。
- LOCATE - [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)を参照してください。
- NEXTPAGE - このコマンドは「AFP Browse (AFP ブラウズ)」パネルに固有のもので、この機能については、[「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」パネル ページ 735](#)を参照してください。
- PREVPAGE - このコマンドは「AFP Browse (AFP ブラウズ)」パネルに固有のもので、この機能については、[「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」パネル ページ 735](#)を参照してください。

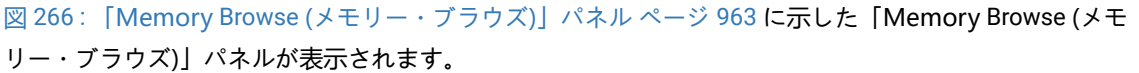
## ユーザー・ストレージのブラウズ

メモリー・ブラウズを使用すると、ユーザー・ストレージをダンプ形式で表示できます。

データを再表示するたびに、File Manager によって最大 64 のブラウズ・アドレスがポインター・チェーンに保管されます。このチェーンを前後に移動して、直前にアクセスした領域に戻ることができます。

ユーザー・ストレージを表示するには、次のようにします。

1. 次のいずれかを実行します。
  - 「Utility Functions (ユーティリティ機能)」メニューからオプション **「8 Storage (8 ストレージ)」** を選択します。
  - File Manager の任意のパネルから、MB 基本コマンドを入力します。

 **図 266:** 「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル ページ 963 に示した「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネルが表示されます。
2. 次のいずれかの技法を使用して、ストレージ域をスクロールします。
  - Down (F8)、Up (F7)、TOP、および BOTTOM コマンドを使用する。これらのコマンドを使用して再表示した領域は、ポインター・チェーンには保管されません。
  - **「Browse address (ブラウズ・アドレス)」** フィールドに 16 進形式で位置を入力し、NEXT コマンドを入力する。これにより、新規ブラウズ・アドレスが設定され、現行ブラウズ・アドレスがチェーンに保管されません。
  - 画面上で可視のポインター値までカーソルを移動し、NEXT コマンドを入力する。これにより、新規ブラウズ・アドレスが設定され、現行ブラウズ・アドレスがチェーンに保管されます。
  - コマンド行に FIND コマンドを入力する。これにより、新規ブラウズ・アドレスが設定され、現行ブラウズ・アドレスがチェーンに保管されます。
  - カーソルがデータ・フィールド内にあることを確認し、パラメーターを指定せずに NEXT または BACK コマンドを入力して、チェーンに含まれている既存アドレス内を前後に移動する。
3. **「Search limit (検索制限)」** フィールドを使用すると、検索対象領域を制限できます。

## メモリー・ブラウズ基本コマンド

コマンド行には以下の基本コマンドを入力できます。

- BACK - このコマンドは「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル固有のもので、この機能については、[「Memory Browse \(メモリー・ブラウズ\)」パネル ページ 963](#)を参照してください。
- BOTTOM - [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)を参照してください。
- CLIPBOARD - このコマンドは「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル固有のもので、この機能については、[「Memory Browse \(メモリー・ブラウズ\)」パネル ページ 963](#)を参照してください。
- DOWN - [DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)を参照してください。
- FIND - [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)を参照してください。
- NEXT - このコマンドは「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル固有のもので、この機能については、[「Memory Browse \(メモリー・ブラウズ\)」パネル ページ 963](#)を参照してください。
- TOP - [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)を参照してください。
- UP - [UP 基本コマンド ページ 1252](#)を参照してください。

編集セッションで PUT コマンドを使用して、クリップボードに保管されたデータをブラウズすることもできます。このためには、以下のいずれかを実行します。

- Edit (編集)パネルのコマンド行に MB と入力し (「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネルが表示されます)、メモリー・ブラウズのコマンド行に `CLIPBOARD` と入力して、保管されているデータを表示します。
- Edit (編集)パネルのコマンド行に MB `CLIPBOARD` と入力して、保管されているデータを直接表示します。

## ロード・モジュール情報の表示

「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」を使用して、ロード・モジュール (またはプログラム・オブジェクト) の記号のリストを表示または印刷します。

記号には、CSECT、共通セクション、エントリー・ポイント、ZAP があります。このユーティリティーはバッチおよび REXX でも機能します。

ロード・モジュール情報を表示するには、次のようにします。

1. 「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニューからオプション **「3.10.1 Load Module Information (ロード・モジュール情報)」** を選択します。 [図 261: 「View Load Module \(ロード・モジュールの表示\)」 選択パネル ページ 945](#)に示したロード・モジュール表示の選択パネルが表示されます。
2. 見出し **「Input (入力)」** の下にあるフィールドを使用して、表示したいロード・モジュールを指定します。
3. **「Processing Options (処理オプション)」** を使用して、記号の表示順序、および出力を端末装置に表示するか、またはプリンターにスプールするかを指定できます。
4. 必要に応じて、YY/MM/DD の日付形式オプションを選択します。(デフォルトの日付形式はユリウスです。)
5. Enter キーを押します。File Manager は、指定されたロード・モジュールの内容を、 [図 254: 「View Load Module \(ロード・モジュールの表示\)」 の「Information \(情報\)」パネル ページ 937](#)に示すように表示します。
6. Down (下) (F8)、Up (上) (F7)、TOP、および BOTTOM コマンドを使用して、データをスクロールします。

## WebSphere® MQ での作業

File Manager が実行されている z/OS® システムの WebSphere® MQ キューにアクセスできます。

「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネルで、オプション「9 WebSphere® MQ」を選択します。File Manager により「WebSphere MQ Functions (WebSphere MQ 機能)」パネルが表示されます。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Websphere MQ Functions

1 List          List Managers and queues.
2 View          View a WMQ queue.
3 Edit          Edit a WMQ queue.

:

```

WebSphere® MQ キューにアクセスするには、「WebSphere MQ Functions (WebSphere MQ 機能)」パネルからオプション「1 List (リスト)」を選択して、「WebSphere MQ Managers (WebSphere MQ マネージャー)」パネルを表示します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Websphere MQ Managers                Row 0001 of 0004

  SSID  ↓ Name      Active  Code   Reason
<----+--> <----+--> <----+--> <----+--> <----+-----10-----2---->
- CSQ1   CSQ1MSTR Active   0      MQRC_NONE
- CSQ2   CSQ2MSTR Active   0      MQRC_NONE
- CSQ3   CSQ3MSTR Active   0      MQRC_NONE
- CSQ4   CSQ4MSTR Active   2      MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE
**** End of data ****

:

```

「WebSphere® MQ Managers (MQ マネージャー)」パネルには、WebSphere® MQ キュー・マネージャーのリストと、それぞれについて、File Manager がそのキュー・マネージャーに接続可能であるかどうかが表示されます。

File Manager がキュー・マネージャーに接続できない場合は、接続完了コードおよび理由コードの MQ ニーモニックがリストに表示されます。

必要な WebSphere® MQ ライブラリーを File Manager が使用できない場合、キュー・マネージャーは表示されますが、接続状況は「\*NOLIB\*」を示します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Websphere MQ Managers                Row 0001 of 0004

  SSID  ↓ Name      Active  Code   Reason
<----+--> <----+--> <----+--> <----+--> <----+-----10-----2---->
- *NOLIB*

:

```

- 「WebSphere® MQ Managers (MQ マネージャー)」パネルに表示されるキュー・マネージャーのリストから**キュー・マネージャーの属性を表示する**には、I 接頭部コマンドを入力します。File Manager は「WebSphere MQ Manager Information (WebSphere MQ マネージャー情報)」パネルを表示します。

各属性で、カーソルをフィールドに合わせて「Help」機能キー (通常は F1) を押すと、説明が表示されます。

任意の属性を変更するには、ALTER 基本コマンドを入力して (各属性を編集可能にするため)、新しい値を入力し、「Exit」機能キー (F3) を押して、変更を実行します (File Manager が ALTER QMGR コマンドを発行します)。

- 「WebSphere® MQ Managers (MQ マネージャー)」パネルに表示されたキュー・マネージャーのリストから**キュー・マネージャーを選択する**には、S 接頭部コマンドを入力します。File Manager によって「WebSphere® MQ Queue List (MQ キュー・リスト)」パネルが表示され、そのキュー・マネージャーのキューのリストが表示されます。デフォルトでは、キューはキュー名によってソートされます。


```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Websphere MQ Queue List CSQ2      Row 0001 of 0109

Queue                        ↓ Descr                               →
<---+-----10---+-----2---+-----3---> <---+-----10---+-----2---+-----3---+-----4--->
- CICS01.INITQ                CKTI initiation queue
- COOL                         Coolest queue ever
- CSQ1.XMIT.QUEUE             Transmission queue for CSQ1
- CSQ2.DEAD.QUEUE             CSQ2 dead-letter queue
- CSQ2.DEFXMIT.QUEUE          CSQ2 default transmission queue
- CSQ3.XMIT.QUEUE             Transmission queue for CSQ3
- CSQ4IVPG.TRIGGER            WebSphere MQ IVP INITIATION QUEUE
- CSQ4IVP1.TRIGGER            WebSphere MQ IVP INITIATION QUEUE
- D3.CSQ2.ANYQ
- FMN.TEST.NOGET              RFM0037 GET NOT ENABLED

:
    
```

「WebSphere® MQ Queue List (MQ キュー・リスト)」パネルでは、表示リストにそれぞれのキューについての属性が示されます。矢印(→ および ←)によって示されるように、キューの属性は、右方または左方にスクロールできます。

 **注:** これらの属性の説明については、IBM® MQ の資料の「MQSC コマンドを使用した MQ の管理」を参照してください。

「WebSphere® MQ Queue List (MQ キュー・リスト)」パネルから、以下の接頭部コマンドのいずれかを入力することで、リストされたキューに対してさまざまなアクションを起動できます。

**A**

キューの追加。

「File Manager MQ Queue Information (MQ キュー情報)」パネルが表示されます。フィールドはすべて空白で、ここに新しいキューの詳細を入力できます。「Exit」機能キー (F3) を押すと、File Manager が、パネルに入力されたとおりに属性が設定された DEFINE QLOCAL コマンドを発行します。

**D**

キューの削除。

**E**

キューの編集。

File Manager が「Websphere MQ Queue Editor Entry (Websphere MQ キュー・エディター入力)」を表示します。これによってキューの編集をナビゲートします。

 **Notes:**



1. リモート・キューまたはリモート・キューへの別名を編集すると、リモート・キュー定義に従って、関連付けられた転送キューにメッセージ・データが書き込まれます。
2. キューを編集する場合、File Manager はまず、ユーザーが MQADMIN クラスの `qmgr.CONTEXT.queue` リソースに対して CONTROL 権限を持っているかどうかをチェックします。このチェックは、File Manager セッションの開始時に実行されます。したがって、ユーザーは、このチェックを実行する権限を持っている必要があります。メッセージが更新されると、ユーザーが MQADMIN クラスの `qmgr.CONTEXT.queue` リソースに対して CONTROL 権限を持つ場合、MQ メッセージ・コンテキストは保持されます。ない場合、メッセージ・コンテキストは MQ 通常操作に従ってデフォルトのメッセージ・コンテキストに置き換えられます。

## I

キューに関する情報の表示。

「File Manager MQ Queue Information (WebSphere MQ キュー情報)」パネルが表示されます。このパネルで、ALTER 基本コマンドを入力することで、キューの属性を変更できます (File Manager が ALTER QLOCAL コマンドを発行します)。

キューの名前を変更した場合、File Manager は (ALTER コマンドではなく) DEFINE QUEUE コマンドを発行します。これは、新規名の下にキューの属性を複写するという単純な方法です。

## R

現在キューにあるすべてのメッセージの破棄 (リセット) (File Manager が EMPTY QLOCAL コマンドを発行します)。

## V

選択したキューにメッセージがある場合、File Manager は「WebSphere MQ Queue Editor Entry (WebSphere MQ キュー・エディター入力)」パネルを表示して、既に入力済みの WebSphere® MQ キューおよび WebSphere® MQ マネージャーの名前を示します。

この時点から、表示セッションを今すぐ開始して (GET がキューに対して使用可能になっている場合)、選択したキューの内容を表示することができます。

1. メッセージ・ヘッダー情報 (メッセージ記述子) を組み込むには、**「Include descriptors (記述子を組み込む)」** オプションを (「/」と一緒に) 選択します。
2. メッセージ (またはヘッダー) の内容を形式設定するには、従来の File Manager の表示の場合と同様に、コピーブックまたはテンプレートを **「Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)」** 入力フィールドに指定します。

メッセージ記述子情報とメッセージ・データの両方を形式設定して表示するには、テンプレートにセグメント化データ・オプションを使用します。

サンプル・ライブラリー (SFMNSAM1) でサンプル・コピーブックおよびテンプレートが提供されています。メンバー FMNPMQMD は、WebSphere MQ で提供されるコピーブックから抽出した PL/I コピーブックで、共通メッセージ・ヘッダー記述が含まれています。このサンプル

を拡張して、適切な PL/I ステートメントまたは %INCLUDE ステートメントを追加し、独自のアプリケーション・データ・レイアウト定義を組み込むことができます。

同様に、メンバー FMNMQMD は、共通メッセージ・ヘッダー記述を含む COBOL コピーブックです。

メンバー FMNTPMQD は、PL/I コピーブックのテンプレート・バージョンで、メンバー FMNMQMD は、COBOL コピーブックのテンプレート・バージョンです。

どちらのテンプレートにも、[表 6: メッセージ・ヘッダー・タイプを識別する基準 ページ 460](#) に示す、各メッセージ・ヘッダー・タイプを識別する ID 基準が含まれています。これらは、コピーブックを検査することで判別できます。

**表 6. メッセージ・ヘッダー・タイプを識別する基準**

レイアウト名	PL/I テンプレート: この ID 基準を追加	COBOL テンプレート: この ID 基準を追加
MQCIH	#2== 'CIH '	#3== 'CIH '
MQDH	#2== 'DH '	#3== 'DH '
MQDLH	#2== 'DLH '	#3== 'DLH '
MQIIH	#2== 'IIH '	#3== 'IIH '
MQMDE	#2== 'MDE '	#3== 'MDE '
MQMD1	#2== 'MD ' & #3=1	#3== 'MD ' & #4=1
MQMD2	#2== 'MD ' & #3=2	#3== 'MD ' & #4=2
MQRFH1	#2== 'RFH ' & #3=1	#3== 'RFH ' & #4=1
MQRFH2	#2== 'RFH ' & #3=2	#3== 'RFH ' & #4=2
MQRMH	#2== 'RMH '	#3== 'RMH '
MQTM	#2== 'TM '	#3== 'TM '
MQTMC2	#2== 'TMC '	#3== 'TMC '
MQWIH	#2== 'WIH '	#3== 'WIH '
MQXQH	#2== 'XQH '	#3== 'XQH '



3. Enter キーを押して、[図 109: キューの内容の表示 ページ 461](#) に示されているようなキューの内容を表示します。

図 109. キューの内容の表示

```

Process  Options  Help
-----
View          CSQ2:D3.CSQ2.ANYQ          +
Top of 12
  Col 1
Format CHAR          Record AT TOP
-----+-----10-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+-----6-----+-----7-----
***** **** Top of data ****
000001 08062107301100001 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000002 08062107322900001 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000003 08062107342300001 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000004 08062107342300002 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000005 08062107342300003 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000006 08062107342300004 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000007 08062107342300005 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000008 08062107342300006 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000009 08062107342400007 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000010 08062107342400008 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000011 08062107342400009 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
000012 08062107342400010 THIS IS A MESSAGE TEXT
*0000051..*0000061..*0
***** **** End of data ****

Command ==>
Scroll PAGE
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind
F6=RChange   F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right
F12=Cancel

```

MQ キューを表示 WebSphere®するには、「WebSphere MQ Functions (WebSphere MQ 機能)」パネルからオプション **[2 表示]** を選択して、「WebSphere MQ Queue Editor Entry (WebSphere MQ エディター入力)」パネルを表示します。

MQ キューを編集 WebSphere®するには、「WebSphere MQ Functions (WebSphere MQ 機能)」パネルからオプション **[3 編集]** を選択して、「WebSphere MQ Queue Editor Entry (WebSphere MQ エディター入力)」パネルを表示します。



**注:** キューを編集すると、編集セッション用の仮想ストレージに、ブラウザ・モードでメッセージが取り出されま  
す。編集セッションで、削除、更新、および挿入を実行できます。リモート・キューまたはリモート・キューへの  
別名を編集する場合は、メッセージ・データのみを挿入できます。



編集セッションで更新されたメッセージは、保管時に (F3 機能キーを押した結果として実行される保管と終了を含む) 元のメッセージがキューから破壊的に読み取られ、更新されたメッセージがキューに PUT されます。メッセージは、物理的順序に従って読み取られます。つまり、エディターが最初にキューを読み取ったときと異なる物理的順序で、更新されたメッセージが出現することがあります。メッセージは仮想ストレージにロードされるため、深さが大きいキューの場合、すべてのメッセージをストレージにロードできないことがあります。必要とするすべてのメッセージが提供されない場合は、テンプレートを使用して、必要な特定のメッセージを選択します。

#### 関連トピック

[\[WebSphere MQ Functions \(MQ 機能\)\] パネル ページ 1125](#)

[\[WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)\] パネル ページ 1126](#)

[\[WebSphere MQ Managers Information \(MQ マネージャー情報\)\] パネル ページ 1127](#)

[\[WebSphere MQ Queue Editor Entry \(MQ キュー・エディター項目入力\)\] パネル ページ 1129](#)

[\[WebSphere MQ Queue Information \(MQ キュー情報\)\] パネル ページ 1131](#)

[\[WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)\] パネル ページ 1133](#)

## 第9章. テープ特有の機能

テープ特有の機能を選択すると、[図 319: 「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」 パネル ページ 1064](#)に示す「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」パネルが表示されます。

「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」では、次のことができます。

- テープ内容についての全般的情報の取得
- 特別なテープ・レコードの書き込み
- テープの物理的な消去

### テープ入力または出力の指定

File Manager テープ・オプションを使用すると、テープ・データを2つの方法(基本テープまたはラベル付きテープ)の1つで処理できます。

#### 基本テープ

基本のテープ処理では、テープ・ファイルとテープ・ブロックで処理を行います。データ・レコードの後の、または先行するテープ・マークの後の最初のテープ・マークが、ファイルの終了とみなされます。基本テープ機能では、マルチボリュームの入力テープ・ファイルは処理できません。テープ・ラベルの処理は行われません。テープ・ラベル・セットは、通常のテープ・ファイルのように処理されます。

前方向または後方向に、物理レコードの数またはテープ・ファイルの数だけ、テープを移動させることができます。テープ入力は、入力テープの現在位置から読み取り、テープ出力は、出力テープの現在位置に書き込まれます。



注:

1. 出力テープの場合、テープ・ファイルを拡張したい場合には、ファイルの最後のテープ・マークの前にテープを位置付けることができます。
2. ラベル付き入力テープをラベル処理なしで処理するには、例えば、「Forward Space File (ファイル分の先送り)」(オプション 4.15.2)を使用してテープ・ラベル・ファイルをスキップすることによって、テープを先頭のデータ・レコードに位置付けます。
3. 読み取った先頭レコードがテープ・マークである場合は、File Manager はそれを先行テープ・マークとみなして続行します。ヌル・ファイルを正確にコピーするには、テープをテープ・マークの前に位置づけ、それを先頭のテープ・マークとして扱います。連続ファイル(ヌル・ファイルを含む)をマルチファイル入力テープからコピーするには、各 COPY コマンドの前に「Backward Space Record (レコード単位の巻き戻し)」(オプション 4.15.3)を使用してください。
4. テープの終わりで、File Manager はボリュームの終わりを示す2個のテープ・マークを書き込み、満杯のテープをアンロードして、別のボリュームをテープ出力装置にマウントするように



要求します。このようにして、ラベルのないマルチボリュームのテープ・ファイルを作成することができます。

5. テープ・マークを通過するテープ機能の場合、およびテープ出力機能の場合には、BLP または NL 処理が推奨されます。

## ラベル付きテープ

ラベル付きテープの処理では、ファイル ID を指定することができます。入力テープは、指定したラベル・セットの前に位置づける必要があります。(ファイル ID が一致しないと、機能はエラーで終了します。) 出力テープは、テープの最初に位置づけるか、ラベル付きファイルの直後におこななければなりません。

File Manager は SL および AL (ANSI) ラベルを処理します。入力の場合、ラベル形式は自動的に認識されます。出力の場合は、「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネルから **[TAPELBL]** 入力フィールドを使用してラベル・タイプを選択します。

ラベル付きテープの処理は、(対話式の割り振りで) テープをオープンするときに指定します。出力ラベル処理では、下記のオプションのみが使用可能です。

- Create Tape Data (テープ・データの作成) (オプション 4.7)
- Sequential Data to Tape (順次データからテープ) (オプション 4.2.7)
- VSAM to Tape (VSAM からテープ) (オプション 4.2.6)



**注:** File Manager のキーワード値の組み合わせのすべてが、基礎となる操作環境でサポートされているわけではありません。サポートされる組み合わせの情報については、操作環境の資料を参照してください。

テープ入出力を、次のように指定することができます。

1. テープ装置の DD 名を指定します。
2. 出力テープの場合、オプションとして、[テープ密度とモード値 ページ 467](#)に示されているように、テープ・モード・コードを指定します。デフォルトによって、File Manager は密度を変更することはなく、適用できる場合はバッファ付き書き込みを使用します。
3. DD 名が割り振られていない場合は、割り振り情報を尋ねられます。

テープを使用する最初の File Manager オプションによってテープがオープンされます。指定した DDNAME が割り振られないと、File Manager は [図 110: 「Tape Allocation \(テープの割り振り\)」パネル ページ 465](#)に示されている「Tape Allocation (テープの割り振り)」パネルを表示ことによって必須情報のプロンプトを出します。次に、File Manager はテープを動的に割り振ってオープンします。このテープは、テープの「巻き戻しおよびアンロード」(オプション 4.15.6)を使用してそのテープを巻き戻してアンロードするまで、あるいは FMN を終了するまでオープンされたままです。

- 装置を指定する必要があります。その他のパネル入力は、指定するラベル値によって異なります。複数のファイルを処理する（つまり、テープ・マークを通過する）テープ・オプション、またはテープ出力オプションを使用する場合は、BLP または NL 処理が推奨されます。（File Manager 基本テープ出力オプションではラベル付きテープは作成されません。）
- BLP を指定すると（許可されている場合）、VOLSER は検査されず、データ・セット名は無視されます。入力磁気テープ・ラベル処理が必要な場合は（SL または AL）、VOLSER およびデータ・セット名の両方は必要であり、一致する必要があります。出力にスクラッチ・テープを割り振る（非特定要求）には、VOLSER を省略してください。

図 110. 「Tape Allocation (テープの割り振り)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager	Tape Allocation	
Tape Allocation:		
DDNAME to use	. .	WHICHTAP
Volume serial(s)	-----	
Unit	. . . . .	device number, generic, or group name
Label value	. . .	SL, NL, AL or BLP
Data set name	-----	
Sequence number	. ----	relative position of data set on tape
Expiration date	. -----	yyyy.ddd, leave blank if none desired
Open for write	. NO_	NO or YES
Disposition	. . . MOD_	OLD, MOD, NEW, or CAT (for NEW,CATLG)
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieV	F7=Backward
		F8=Forward

テープを割り振る際に、以下の情報を入力するように要求されます。

#### DDNAME to use (使用する DDNAME)

磁気テープ装置の DD 名

#### Volume serial (ボリューム通し番号)

実際のボリューム通し番号（ラベル処理が要求された場合には検査されます）、あるいは実際のボリューム通し番号が分からない場合は、テープの装着に使用する外部番号（これには BLP が必要）。例えば、「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」（オプション 4.8) を使用して実際のボリューム通し番号を判別できます。

ボリューム・セットにアクセスするには、括弧の中に最高 5 つまでのボリューム通し番号を指定します。

例:(FM0005 FM0006 FM0007)。ボリューム・セットは、「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」（オプション 4.8)、「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」（オプション 4.2.3) および基本テープ出力機能によってサポートされています。

スクラッチ・テープ（非特定ボリューム要求）にアクセスする場合は、ボリューム通し番号を入力しないでください。テープは書き込み保護されていない必要があるため、オペレーターはテープが使用可能かどうかを確認する必要があります。テープは、後から必要により入力用に使用できるように「OPEN=OUTIN」を使用してオープンされます。

### Unit (装置)

テープ装置番号。装置番号、装置タイプ (総称名)、またはグループ名 (記号名) で応答します。

### Label value (ラベル値)

`SL` は標準ラベル処理 (デフォルト)、`AL` は ANSI ラベル処理、`BLP` はラベル迂回処理、`NL` はラベルなし。

File Manager が APF 許可で実行していて、ユーザーに適切な権限があると、一部の機能について BLP が内部的に設定されます。その機能が終了すると、BLP はリセットされます。

### Data set name (データ・セット名)

ラベル処理が使用されている場合、処理したいテープ・データ・セットの名前。

### Sequence number (シーケンス番号)

テープ上のデータ・セットの相対位置。

### Expiration date (有効期限)

データ・セットの有効期限。

### Open for write (書き込みオープン)

テープに読み取り/書き込みモードでアクセスするためには、「`YES`」を指定します。テープは書き込み保護されていない必要があるため、オペレーターはテープが使用可能かどうかを確認する必要があります。テープは、必要により出力用に使用できるように「`OPEN=INOUT`」を使用してオープンされますが、オープン時にラベルが再書き込みされることはありません。

### Disposition (後処理)

データ・セットの状況。デフォルトは、MOD です。

#### OLD

ファイルは既にあります。

#### MOD

ファイルが既にある場合は、ファイルの最後にレコードを追加します。そうでない場合は、新規ファイルを作成します。

#### NEW

新規ファイルを作成します。

#### CAT

ステップが正常に終了すると、ファイルはカタログされます。

File Manager セッションが異常終了すると、TSO `FREE` コマンドを使用してすべての File Manager 割り振りを除去することが必要になる場合があります。



**注:** テープは、File Manager の外側でも割り振ることができます。例えば、File Manager 内では指定できない割り振りパラメーターを使用したい場合があります。

出力ラベル処理には使用可能になっていないオプションを使用すると、テープは、そのテープを (テープの「巻き戻しおよびアンロード」を使用して) 巻き戻してアンロードするか、あるいは File Manager を終了するまでオープンされたままです。出力ラベル処理に使用可能になっているオプション (「Create Tape Data (テープ・データの作成)」、「Sequential Data to Tape (順次データからテープ)」、「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」) を使用すると、テープは、ファイルがクローズされて、タスクが完了した後で巻き戻されてアンロードされます。

## テープ密度とモード値

表 7:7 トラックでないテープの密度/モード値 ページ 467 および 表 8:7 トラック・テープのテープ変換モード値 ページ 468 は、使用可能な密度とモード値を示しています。

**表 7.7 トラックでないテープの密度/モード値**

テープ・モード (mm)	3480/3490 カートリッジ・テープ
08 28 00、BU 20、または IM	圧縮 (IDRC)、バッファ書き込みモード 圧縮 (IDRC)、即時書き込みモード 圧縮なし、バッファ書き込みモード 圧縮なし、即時書き込みモード
テープ・モード (mm)	3400 テープ
C8 * C0 * D0 *	800 bpi、2 種記録密度 1600 bpi、2 種記録密度 6250 bpi、2 種記録密度
テープ・モード (mm)	3424/9348 テープ
42 * 62 * C2 *、00 または BU E2 *、20 または IM	1600 bpi、バッファ書き込みモード 1600 bpi、即時書き込みモード 6250 bpi、バッファ書き込みモード 6250 bpi、即時書き込みモード
テープ・モード (mm)	9346/9347 ストリーマー・テープ
50 または LL 60 または LS 90 または HL 30 または HS	IBM 9347、低速、長ギャップ IBM 9347、低速、単ギャップ IBM 9347、高速、長ギャップ IBM 9347、高速、単ギャップ
00 から FE	IBM 9346、強制ストリーム・モード

表 8.7 トラック・テープのテープ変換モード値

テープ・モード (mm)	密度 (bpi)	パリティ	変換	変換
10 * 20 * 28 * 30 * 38 *	200	奇数 偶数 偶数 奇数 奇数	オフ オフ オン オフ オン	オン オフ オフ オフ オフ
50 * 60 * 68 * 70 * 78 *	556	奇数 偶数 偶数 奇数 奇数	オフ オフ オン オフ オン	オン オフ オフ オフ オフ
90 * A0 * A8 * B0 * B8 *	800	奇数 偶数 偶数 奇数 奇数	オフ オフ オン オフ オン	オン オフ オフ オフ オフ



注:

1. アスタリスク (\*) の付いた mm 値の場合、テープはロード開始点に位置していなければなりません。
2. mm 値を省略すると、システムのデフォルトが使用されます。

## テープ・ブロック・サイズの考慮事項

File Manager は、64KB より大容量の入出力テープ・ブロックを処理できます。テープ・ブロックの理論上の限界は、10MB です。

64KB (ラベル付きテープ処理の場合は 32KB) を超えるテープ・ブロックを使用するときには、他のソフトウェアではそのような大きいテープ・ブロックを処理できないことがあるので注意してください。また、ご使用のハードウェアでも、ブロック・サイズに制限がある場合があります。

File Manager は、テープに対して LBI (Large Block Interface) をサポートしています。ISPF インターフェースの使用時に (LBI を必要とする) データ・セットを割り振ることはできないので注意してください。ただし、JCL (バッチで) を使用して事前割り振りされた既存のデータ・セット (複数可) は、入出力時に処理できます。

## 処理するテープ・ファイルの数の指定

いくつかの File Manager テープ・オプションでは、処理したいテープ・ファイルの数を指定できます。

- デフォルト (1 テープ・ファイルの処理) を受け入れることも可能です。
- テープ・ファイルの数は、1 から 99 999 までです。



- テープ・オプションによっては、**EOV** を指定して、ボリュームの終わり (二重テープ・マークまたは EOV ラベル) までの全ファイルを処理することができます。
- 「Tape to Tape (テープからテープ)」(オプション 4.2.1) を使用すると、**EOT** を指定して物理的なテープの終わりまでコピーできます。連続ボリュームは要求されません。
- オプションによっては、**EOD** を指定して、指定した区切り文字を検出するまで、全ファイルを処理することができます。最初に、「Set Processing Options (処理オプションの設定)」(オプション 0) パネルで **[EOD]** 入力フィールドを使用して、EOD 区切り文字を設定してから、ファイル数として **EOD** を指定してテープ・オプションを使用してください。

テープによっては (プログラム・インストール・テープなど)、ファイル間に複数のテープ・マークが付けられているものもあります。すべてのファイルが処理されたことを確認するために、あるいはボリュームの終わりを超えて入力テープを処理するためには、**EOD** またはテープ上のファイルの数より大きい数を指定します。テープがリールから外れないように、File Manager はテープ・マークの後でデータ・チェックを検出すると停止します。レコードを読み取ってもデータ・チェックが起こらない場合は、File Manager はテープの物理的な終わりに達するまでレコードのすべてを処理します。

## データ・チェック・エラーのあるテープの処理

データ・チェック・エラーがある入力テープを処理できます。データ・チェック・エラーが検出されると、File Manager によって、エラーのあるテープ・ブロックを変更したり、受け入れたり、あるいは迂回できます。そのブロックをブラウズすると、そのブロックに対して次に行う処置の指示を受けることができます。

変更したブロックは印刷されるため、変更内容のログを取ることができます。

## ASCII 変換

「Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.3) の **[ASCII]** 入力フィールドは、以下を除くテープ入出力オプションのすべてにおいて、テープ・データを ASCII 形式と EBCDIC 形式の間で変換するために使用します。

- Initialize Tape (テープの初期化) (オプション 4.12)
- Tape Browse (テープ・ブラウズ) (オプション 4.1)
- Tape Label Display (テープ・ラベル表示) (オプション 4.8)
- Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ) (オプション 4.2.3)
- Tape to Tape Compare (テープとテープの比較) (オプション 4.9)
- Tape Update (テープの更新) (オプション 4.3)

テープ・ラベル表示の場合には、必要に応じて ASCII 変換が自動的に実行されます。テープの初期化とテープ・ブラウズの場合には、それぞれのパネルに ASCII 入力または出力を指定できます。その他の機能の場合には、FMN では変換はサポートされません。

ASCII データは、FMNA2E テーブルを使用して EBCDIC 形式に変換されます。EBCDIC データは、FMNE2A テーブルを使用して ASCII 形式に変換されます。データがある ASCII 形式から別の ASCII 形式に変換するには、FMNA2E が FMNE2A とは異なるように、これらのテーブルをカスタマイズしてください。(詳しくは *File Manager for z/OS* カスタマイズ・ガイドを参照してください)

テープ・データを変換するには、「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネルで「ASCII」入力フィールドを適切な値に設定してください。

**NO**

データは変換されません。これはデフォルトです。

**IN**

ASCII テープ・データを EBCDIC 形式に変換します。

**OUT**

EBCDIC データをテープ出力用 ASCII 形式に変換します。

**BOTH**

テープ・データのある ASCII 形式から別の ASCII 形式に変換します。



**注:** ラベルまたは可変長形式テープを変換すると、誤った出力が作成されることがあります。

## エクスポートされたスタック・ボリューム (ESV)

本書では、仮想テープ・サーバー (VTS) からの論理ボリューム (およびそれに含まれるデータ) の移動を「エクスポート」と呼び、VTS への論理ボリュームの移動を「インポート」と呼びます。VTS から除去できる論理ボリュームが入っている、VTS によって管理される物理ボリュームは「エクスポートされたスタック・ボリューム」と呼ばれます。

本書において、エクスポートされたスタック・ボリュームで File Manager オプションを使用する場合の説明で使用している他の用語は、次のとおりです。

**内部スタック・ボリューム。** RAID アレイがいっぱいになったときに論理ボリュームを保存するために使用される VTS 内のボリューム。このボリュームは、エクスポートされたスタック・ボリュームと同じ形式にはなっていません。

**論理ボリューム。** VTS で作成されるテープ・ボリューム。論理ボリュームは、VTS 内の RAID アレイ、内部スタック・ボリューム、またはエクスポートされたスタック・ボリューム上に物理的に存在することができます。論理ボリュームは、VTS 以外の環境での、物理テープ・ボリュームと同じです。

## エクスポートされたスタック・ボリュームの要件

すべての VTS エクスポート・ボリュームは、位置指定ブロック CCW をサポートする装置上に書き込まれます。File Manager は位置指定ブロック CCW を使用して論理ボリュームの先頭を検出するので、エクスポートされたスタック・ボリュームの入力装置は位置指定ブロック CCW をサポートしていなければなりません。

## ESV オプション

File Manager は、エクスポートされたスタック・ボリュームの処理用に次の 2 つのオプションを提供します。

- Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー) (オプション 4.2.8)。Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー) (オプション 4.2.8) ページ 480 を参照してください。
- Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト) (オプション 4.14)。Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト) (オプション 4.14) ページ 495 を参照してください。

これらのオプションの用法については、EVC (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー) ページ 1522 および EVL (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト) ページ 1524 を参照してください。

「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」および「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」に関する追加情報を次に示します。

- VTS エクスポート機能を使用して作成されたエクスポートされたスタック・ボリュームのみが、「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」および「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」によってサポートされます。「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」および「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」は、VTS エクスポート機能によって作成されていない内部スタック・ボリュームをサポートしません。現在、内部スタック・ボリュームはエクスポートされたスタック・ボリュームと互換ではありません。

「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」または「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」と一緒にエクスポートされたスタック・ボリュームを使用するには、そのボリュームが最初に、作成されたテープ・ライブラリーから除去されていて、別のテープ・ライブラリーに通常の SL ボリュームとして挿入されているか、あるいはスタンドアロン磁気テープ・ドライブにマウントされていなければなりません。

- 入力のエクスポートされたスタック・ボリュームの場合は、次のとおりです。
  - 入力割り振りは SL または BLP です。SL を使用すると、オペレーティング・システムは正しい標準ラベル見出しのセットについて検査します (入力のエクスポートされたスタック・ボリュームには SL 見出しレコードが含まれています)。
  - コピー処理中には、ボリュームは SL ボリュームとしては扱われません。
  - このボリュームは、「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」または「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」(SL と BLP の両方の場合) の先頭に巻き戻しされ、標準ラベル見出しが「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」または「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」によって内部的に検査されて、このボリュームが VTS エクスポート機能によって作成されたことを確認するために検査されます。
- 有効な入力のエクスポートされたスタック・ボリュームの場合は、目録 (エクスポートされたスタック・ボリュームの終わりにある) が読み取られます。目録は、以下のことを行うために使用されます。
  - 要求された論理ボリュームが入力のエクスポートされたスタック・ボリュームに存在していることの検査。
  - 論理ボリュームの先頭を見つけるための入力のエクスポートされたスタック・ボリュームへの索引付け (パフォーマンス)。

## 「テープ特有の機能」での基本コマンドの使用

一部のテープ機能の場合には、基本コマンドを使用できます。

基本コマンドとは、コマンド行に入力するコマンド、または適用可能であれば機能キーを使用して入力するコマンドのことです。表 9: 「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」で使用できる基本コマンド ページ 472には、どのテープ機能にどの基本コマンドを使用できるかが示してあります。

表 9. 「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」で使用できる基本コマンド

コマンド	テープ機能		
	テープ・ブラウズ <sup>17</sup> (4.1)	テープの更新 <sup>17</sup> (4.3)	テープ・レコード・ロード <sup>17</sup> (4.4)
BID	✓		
BSF	✓	✓	
BSR	✓	✓	
COPY		✓	✓
FIND	✓	✓	✓
FSF	✓	✓	
FSR	✓	✓	
LOCATE	✓	✓	✓
RD	✓	✓	✓
REW	✓	✓	
RFIND	✓	✓	✓
RP	✓	✓	✓
RUN	✓	✓	
TOF	✓	✓	
ZOOM	✓	✓	

以下の節では、表 9: 「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」で使用できる基本コマンド ページ 472 にある各基本コマンドを説明します。

17. データを表示するためのスクロール ページ 119に説明されている、スクロール基本コマンドを使用することもできます。

## BID

BID 基本コマンドを使用すれば、ファイル内のブロック番号の代わりに、ハードウェア・ブロック ID を扱うことができます。File Manager は、データ・ブロックおよびテープ・マークのすべてのブロック ID (フラグ・バイトを含む) を表示します。特定のブロック ID でブロックを位置決めするには、Block-Id フィールドに希望の値を入力してください。ブロック番号表示に戻るには、BID をもう一度入力します。(ブロック ID の操作は、他のテープ位置決めコマンドでは通過できない不良領域上にテープを移動するのに役立つことがあります。)

BID は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) でのみ使用できます。

## BSF

BSF 基本コマンドは、指定するファイル数だけテープを後方に移動します。

図 111. Syntax



例えば、コマンド `BSF 3` は、テープを 3 ファイル後方に移動します。

BSF は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3) でのみ使用できます。

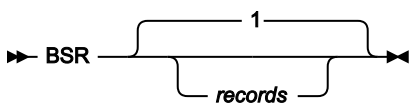


**注:** 「Backward Space File (ファイル単位の巻き戻し)」(オプション 4.15.1) を使用することもできます。

## BSR

BSR 基本コマンドは、指定するレコード数だけテープを後方に移動します。

図 112. Syntax



例えば、コマンド `BSR 10` は、テープを 10 レコード後方に移動します。

BSR は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3) でのみ使用できます。



**注:** 「Backward Space Record (レコード単位の巻き戻し)」(オプション 4.15.3) を使用することもできます。

## COPY

COPY 基本コマンドは、表示されたデータの 1 バイト目から、既存のデータを置き換えるレコード内の指定した桁範囲で示されるデータをコピーします。COPY を使用できるのは、レコードにズームインしている場合だけです(1 レコードすべ

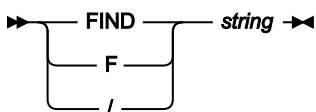
てを表示するためのズームイン ページ 114を参照)。詳細については、COPY 基本コマンド ページ 1155を参照してください。

COPY は「Tape Update (テープの更新) (オプション 4.3) および「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード) (オプション 4.4) でのみ使用できます。

## FIND

FIND 基本コマンドは、表示しているデータ内で、文字ストリングの次のオカレンスを検索します。

図 113. Syntax



文字ストリングが見つかったと、文字ストリングは最上部に表示されます。同じストリングの次の出現箇所を見つけるには、RFIND コマンドを使用するか、引数を付けずに FIND コマンドを入力します。ストリングが見つからなければ、メッセージが表示されます。

ストリングは以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、ブランクまたはコンマを含まない文字ストリング。ストリングの大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、「Mixed」は「MIXED」と一致します。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、ブランクとコンマを入れることができます。ストリングの大/小文字は無視されます。例えば、「Exact string」は「exact string」と同じです。
- 「C」と、その後に引用符で囲まれた文字ストリング (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字ストリングと、その後に「c」 ('Frog'C)。このストリングには、ブランクとコンマを入れることができます。ストリングは (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、「Exact string」と「exact string」は一致しません。
- 「X」と、その後に引用符で囲まれた 16 進数ストリング (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数ストリングと、その後に「x」 ('C1C2'X)。

## FSF

FSF 基本コマンドは、指定するファイル数だけテープを前方に移動します。

図 114. Syntax



例えば、コマンド `FSF 2` は、テープを前方に 2 ファイル移動します。

FSF は「Tape Browse (テープ・ブラウズ) (オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新) (オプション 4.3) でのみ使用できます。

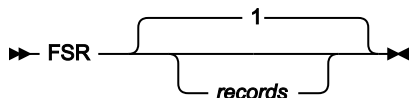


注: 「Forward Space File (ファイル分の先送り)」(オプション 4.15.2) を使用することもできます。

## FSR

FSR 基本コマンドは、指定するレコード数だけテープを前方に移動します。

図 115. Syntax



例えば、コマンド `FSR 8` は、テープを前方に 8 レコード移動します。

FSR は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3) のみ使用できます。



注: 「Forward Space Record (レコードまで前送り)」(オプション 4.15.4) を使用することもできます。

## LOCATE

LOCATE 基本コマンドは、指定する行番号を表示の最上部に配置します。

図 116. Syntax



例えば、コマンド `L 18` は、表示の最上部に行 18 を配置します。

## RD

RD 基本コマンドは、ダンプ形式で現行レコードを印刷します。

## REW

REW 基本コマンドは、ロード開始点までテープを巻き戻します。

REW は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3) のみ使用できます。



注: テープの「Rewind (巻き戻し)」(オプション 4.15.5) を使用することもできます。

## RFIND

RFIND 基本コマンドは、前の検索ストリングによる FIND 基本コマンドを繰り返します。

## RP

RP 基本コマンドは、文字形式で現行レコードを印刷します。

## RUN

RUN 基本コマンドは、テープを巻き戻し、アンロードします。

RUN は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3) のみ使用できます。



**注:** テープの「Rewind and Unload (巻き戻しおよびアンロード)」(オプション 4.15.6) を使用することもできます。

## TOF

TOF 基本コマンドは、テープを現行ファイルの先頭へ移動します。

TOF は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3) のみ使用できます。

## ZOOM

CHAR、LHEX、HEX、または TABL 表示形式で、左右にスクロールする必要がない特定レコード中のすべてのデータを表示する場合は、そのレコードにカーソルを移動してから「Zoom」機能キー (F2) を押すことによって「ズームイン」できます。ズームアウトするには、「Zoom」機能キー (F2) をもう一度押します。

ZOOM は「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」(オプション 4.1) および「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3) のみ使用できます。

詳細については、[1 レコードすべてを表示するためのズームイン ページ 114](#)を参照してください。

## Tape Browse (テープ・ブラウズ) (オプション 4.1)

「テープ・ブラウズ」は、テープ上の物理レコードをブラウズするために使用してください。画面いっぱいにレコードを表示し、テープ・データ上を後方および前方へスクロールし、特定データを検索し、さらに F2 (「ズーム」) を押して、単一レコードを詳しく見ることができます。

表示するファイルの範囲、および表示用に ASCII データを EBCDIC に変換するかどうかを、指定することができます。

「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」を選択すると、[図 117: 「Tape Browse \(テープ・ブラウズ\)」パネル ページ 477](#) に示す「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」パネルが表示されます。



図 117. 「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Tape Browse

Tapes:  No tapes allocated

Input:
DDNAME to use . _-----   enter new name, or select one from above
Files . . . . . 1 _-----   number of files or EOV
Initial BSF . . YES _----- NO to start from current tape position
ASCII data . . NO _-----   YES to translate ASCII data for display

Command ==>>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetrieV  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

## Tape Data Copy Function (テープ・データ・コピー機能) (オプション 4.2)

「Tape Data Copy Function (テープ・データ・コピー機能)」メニューを選択すると、[図 118: 「Tape Data Copy Function \(テープ・データ・コピー機能\)」パネル ページ 477](#) に示す「Tape Data Copy Function (テープ・データ・コピー機能)」パネルが表示されます。このパネルでは、テープの複製、別のストレージ・デバイスへのテープ・データのコピー、レコード編成の変更、レコード・フォーマットの変更、ブロック・サイズの変更、不良テープからのデータのリカバリー、および ASCII と EBCDIC 形式間での変換を行うことができます。

図 118. 「Tape Data Copy Function (テープ・データ・コピー機能)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Tape Data Copy Functions

1 Tape to tape  Copy tape volume to tape volume
2 Tape reformat Copy and reformat single tape file
3 Multifile    Copy multivolume and multiple tape files
4 To VSAM      Copy from tape to VSAM data set
5 To QSAM      Copy from tape to QSAM data set
6 From VSAM    Copy from VSAM data set to tape
7 From QSAM    Copy from QSAM data set to tape
8 ESV         Copy Exported Stacked Volume

Command ==>>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetrieV  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

### Tape to Tape (テープからテープ) (オプション 4.2.1)

Tape to Tape (テープからテープ)は、1つ以上のファイルをテープからテープにラベル処理なしでコピーします。テープ・ラベルはデータとして扱われます。複数の出力ボリュームが必要な場合は、ラベル情報が正しくないことがあります。

[処理するテープ・ファイルの数の指定 ページ 468](#)も参照してください。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TT \(テープからテープ\) ページ 1621](#) を参照してください。

## Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック) (オプション 4.2.2)

「Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック)」は、1つのファイルをテープからテープにコピーします。レコード・フォーマットの変更も、テープ・ファイルのブロック化し直しも可能です。テープ・ラベルはデータとして扱われます。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TTR \(テープからテープの再ブロック\) ページ 1624](#) を参照してください。

## Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ) (オプション 4.2.3)

Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ) は、IBM 標準ラベル付きテープを (すべてのファイル ID を指定する必要なしに) コピーします。入力テープから読み取ったラベルが解釈され、出力テープにコピーされます。マルチボリュームおよびマルチファイル・テープのコピーがサポートされます。ただし、マルチボリュームの出力テープはサポートされません。出力ボリュームが短い場合は、次のテープまでコピーは継続しますが、ボリュームの終わりラベル (EOV) は、満杯の出力ボリュームには書き込まれず、IBM 標準 VOL1、HDR1、および HDR2 ラベルが、継続ボリュームに書き込まれることはありません。

図 119. Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ) パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use	.....	enter new name, or select one from above
Type of tape	: SL___	SL or MIXED (mixture of SL and NL files)
Output:		
DDNAME to use	.....	enter new name, or select one from above
Tape mode	.. :__	optional recording mode or density code
Files	.. : ALL__	number of files to be copied or ALL
New Volser(s)	.....	or * or blank
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieval	F7=Backward
		F8=Forward

テープ上の全ファイル (デフォルト) をコピーすることも、コピーするファイル数を指定することもできます ([処理するテープ・ファイルの数の指定 ページ 468](#) を参照してください)。テープを希望するファイルの見出しラベル (HDR1) に位置付けることによって、特定のファイルからコピーを開始することができます。また、出力ボリュームの最後のファイル (EOF2 TM) の後に出力テープを位置付けることによって、出力ボリュームにファイルを追加することができます。

タイプ `MIXED` を指定することによって、ラベル付きとラベルなしの両方のファイルを含んだテープをコピーすることもできます。ラベルなしのファイルは認められており、ラベルなしファイルとしてコピーされます。



注:



1. 入力テープのユーザー・ラベルはいずれもコピーされません。
2. File Manager は、次のボリュームに切り替えるときに、ラベル迂回処理 (BLP) を強制的に実行することがあります。BLP が強制適用されると、「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」の終了時にセキュリティ上の理由により、テープは解放 (割り振り解除) されます。
3. File Manager はバックアップ・データ・セットの位置に関する HSM 内部情報を更新できないので、「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」を使用して HSM バックアップ・テープをコピーすることはできません。
4. テープのデータ・セット命名規則により、再カタログあるいはデータ・セットの RACF® 処理は起こりません。
5. 一部のエラー状態 (例えば、満了でない出力ボリュームが使われた場合) では、プロンプトはオペレーター・コンソールに送信されます。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TLT \(テープからラベル付きテープ\) ページ 1598](#) を参照してください。

### Tape to VSAM (テープから VSAM) (オプション 4.2.4)

「Tape to VSAM (テープから VSAM)」(オプション 4.2.4) は、すべてまたは選択したテープ・レコードを VSAM データ・セットにコピーします。「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」(オプション 4.2.6) は、ファイルをテープに復元するために使用します。

ファイルの最初からスキップすべきレコード数と、コピーするレコード数を指定できます ([処理するテープ・ファイルの数の指定 ページ 468](#) を参照してください)。

また、「Tape to VSAM (テープから VSAM)」は、ネットワーク間で配布できる、単一 VSAM ESDS (テープ・イメージ・ファイル) にマルチファイル・テープを変換するためにも使用できます。複数のファイルを指定し、テープ・ファイル ID と開始位置は指定しないでください。[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TV \(テープから VSAM\) ページ 1627](#) を参照してください。

### Tape to Sequential Data (テープから順次データ) (オプション 4.2.5)

「Tape to Sequential Data (テープから順次データ)」は、すべてまたは選択したテープ・レコードをディスク、テープ、または SYSOUT 上の順次データ・セットにコピーします。ファイルの最初からスキップすべきレコード数と、コピーするレコード数を指定できます ([処理するテープ・ファイルの数の指定 ページ 468](#) を参照してください)。

また、「Tape to Sequential Data (テープから順次データ)」は、ネットワーク間で配布できる、単一順次データ・セット (テープ・イメージ・ファイル) にマルチファイル・テープを変換するためにも使用できます。複数のファイルを指定し、テープ・ファイル ID と開始位置は指定しないでください。[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。

Sequential Data to Tape (順次データからテープ) (オプション 4.2.7) を使用して、ファイルをテープに復元します。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TS \(テープから順次データ\) ページ 1617](#) を参照してください。

## VSAM to Tape (VSAM からテープ) (オプション 4.2.6)

「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」は、すべてまたは選択したレコードを VSAM データ・セットからテープにコピーします。このオプションについては、ラベル迂回処理 (BLP) が推奨されます。

入力データ・セットの最初からスキップすべきレコード数、または処理を開始するキー値あるいはスロット値を指定できます。また、出力レコード・フォーマットとブロック・サイズを指定することもできます。

「Tape to VSAM (テープから VSAM)」を使用してマルチファイル・テープを単一の VSAM ESDS (テープ・イメージ・ファイル) にコピーすると、「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」を使用してファイルをテープにコピーし戻すことができます。作成されたテープは、元のテープの完全なコピーです。[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [VT \(VSAM からテープ\) ページ 1641](#) を参照してください。

## Sequential Data to Tape (順次データからテープ) (オプション 4.2.7)

「Sequential Data to Tape (順次データからテープ)」は、すべてまたは選択したレコードを順次データ・セットからテープにコピーします。このオプションについては、ラベル迂回処理 (BLP) が推奨されます。

入力データ・セットの最初からスキップすべきレコード数を指定できます。また、出力レコード・フォーマットとブロック・サイズを指定することもできます。

「Tape to Sequential Data (テープから順次データ)」を使用してマルチファイル・テープを順次データ・セットにコピーすると、「Sequential Data to Tape (順次データからテープ)」を使用してファイルをテープにコピーし戻すことができます。作成されたテープは、元のテープの完全なコピーです。[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [ST \(順次データからテープ\) ページ 1594](#) を参照してください。

## Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー) (オプション 4.2.8)

「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」(オプション 4.2.8) を使用すると、File Manager は [図 120: 「Exported Stacked Volume Copy \(エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー\)」](#) [パネル ページ 481](#) に示す「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」パネルを表示します。

図 120. 「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Exported Stacked Volume Copy

Tapes:  No tapes allocated

Input:
DDNAME to use ._____ enter new name, or select one from above
Logical vol(s)_____ enter logical volume(s) to be copied

Output:
DDNAME to use ._____ enter new name, or select one from above
Tape mode . . .__ optional recording mode or density code

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

以下の点は、「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」に関連しています。

- エクスポートされたスタック・ボリュームからディスクへのコピーは現在サポートされていません。
- エクスポートされたスタック・ボリュームに入っている論理ボリュームからの論理ボリュームの一部または特定ファイルのコピーは現在はサポートされていません。完全な論理ボリュームをコピーする必要があります。
- 出力ボリュームの場合は、以下のとおりです。
  - 割り振りは SL、NL、または BLP です。SL を使用する場合、オペレーティング・システムは、標準ラベル見出しが正しいセットかどうかを検査します。
  - コピー処理中には、ボリュームは SL ボリュームとしては扱われません。
  - このボリュームは、「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」の先頭に巻き戻されます (SL、NL、および BLP の場合)。
  - ボリュームに VOL1 見出しが含まれている場合、VOL1 の VOLSER は保管され、論理入力ボリュームからのレコードの VOL1、HDR1、および EOF1 を、出力ボリュームに書き込む前に変更するために、その VOLSER が使用されます。これにより、コピーしている論理ボリュームの VOLSER は変更されます。

物理出力ボリュームの VOLSER を論理入力ボリュームの VOLSER と同じに保持するには、「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」を開始する前に、物理出力ボリュームを論理ボリュームと同じ VOLSER で初期化します。

- 最初に出力ボリュームに VOL1 レコードが含まれていない場合は、論理入力ボリュームの VOLSER は保存されますが、テープ管理システムの更新は行われません。
- 「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」は、データのブロックをエクスポートされたスタック・ボリュームから抽出して、データの物理ブロックを出力ボリュームに書き込みます。データ・ブロックは、ユーザー・データまたは HDR、あるいは EOF レコードです。論理ボリューム上では、それぞれのファイルごとには、オープンまたはクローズは実行されません。したがって、テープ管理システムへのインターフェースはなく、ボリューム上の個々のデータ・セットのカタログ情報は、更新されません。
- 目録が読み取られた後で、コピー・プロセスを開始する前に、エクスポートされたスタック・ボリュームが次に巻き戻されます。



1. 「Tape Update (テープの更新)」 (オプション 4.3) を選択します。図 121: 「Tape Update (テープの更新)」 パネル  
ページ 483 に示す 「Tape Update (テープの更新)」 パネルが表示されます。

図 121. 「Tape Update (テープの更新)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Tape Update
Tapes:  No tapes allocated

Input:
DDNAME to use . _____  enter new name, or select one from above

Output:
DDNAME to use . _____  enter new name, or select one from above
Tape mode . . . . _ _      optional recording mode or density code
Files . . . . . 1_____  number of files or EOVS

Command ==> _____
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

2. 更新したい最初のブロックを選択します。カーソルをブロックに移動するか、あるいは「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」 (オプション 4.15) で使用可能な位置決めオプションのいずれかを使用します。
3. 「Zoom」機能キー (F2) を押します。これによって、選択したレコードの詳細が表示されます。
4. 以下のいずれかの方法で、ブロックを更新します。

- 長さフィールドを新しいレコード長で上書きします。
- 既存のテキストを新しいテキストで上書きします。
- **【Col (列)】** フィールドに列番号を入力し、GET または COPY コマンドを使用して、指定した列から開始してブロックのデータを上書きします。

GET コマンドの場合には、前に PUT コマンドでバッファにコピーしたデータが書き込まれます。COPY コマンドの場合、コピーしたい現行ブロックの桁を指定します。

例えば、**【Col (列)】** フィールドの値が 5 で、`【COPY 10-12】` を入力すると、10 桁目から 12 桁目のデータが前に 5 桁目から 7 桁目にあったデータと置き換えられます。`【COPY 10】` を入力すると、10 桁目の文字が前に 5 桁目にあった文字と置き換わります。

5. 「Exit」機能キー (F3) を使用して変更内容を保管するか、または「Cancel」機能キー (F12) を押して変更内容を破棄します。変更内容のログが印刷されます。次に別のブロックを選択して更新するか、またはこの機能を中止します。

## 特別な考慮事項

「テープの更新」とその他の更新機能の間にはいくつかの相違点があります。

- 「テープの更新」は、指定した変更内容を持つテープ・ブロックをある装置から別の装置に、コピーします。間違えても、元のデータは入力テープ上に、まだバックアップとして残っています。
- 更新したいファイルの数を指定することによって、いくつかの連続したテープ・ファイルをコピーし、更新することができます。二重テープ・マークまたは EOV ラベルに達するまでのすべてのファイルを更新するには、「**ファイル**」入力フィールドに「EOV」を指定します。
- 「テープの更新」を使用すると、入力テープと出力テープは両方ともテープ・マークまでバックスペースされます（まだ、テープ・マークの直後に位置付けられていない場合）。
- ブロックは、ファイルの中を移動したとおりに、動的にコピーされます。例:
  1. 「テープの更新」を選択して、入力テープおよび出力テープを指定します。デフォルトを適用します (1 テープ・ファイルのみの更新)。

出力テープにコピーする際、データが 1 画面表示されます。

2. 50 ブロック前方向に移動します。

最初の 50 ブロックは出力テープに書き出されます。

3. 10 ブロック後方向に移動します。

テープは両方とも 10 ブロック戻ります。

4. 現在のブロックを変更します (ブロック 41)。

変更したブロックは出力テープに書き出されます。

5. 「テープの更新」を終了します。

ブロック 42 からファイルの終わりまでが出力テープに書き込まれます。

- ブロックは動的にコピーされるため、更新は常にファイルの最初から開始し昇順に行います。単にスクロールして後方に戻しただけでは、更新内容が失われることはありません。ただし、ブロックを (直前に変更したブロック番号よりも小さい番号で) 更新すると、それまでに大きい番号のブロックに対して行った変更内容はすべて失われます。また、テープを巻き戻すと、更新がすべて失われます。

例えば、ブロック 50 を変更し、ブロック 40 を変更してから、「テープの更新」を終了すると、以下が起こります。

1. ブロック 1 から 50 がコピーされます。
2. 変更されたブロック 50 が書き出されます。
3. 変更されたブロック 40 が書き出されます。
4. ブロック 41 からファイルの終わりまでがコピーされます。ブロック 50 に対して行った変更内容は失われず。

- 更新処理を通して、2 つのテープは同期を保っている必要があります。入出力エラーが原因でテープが同期しなくなった場合は、「Tape Rewind (テープの巻き戻し)」(オプション 4.15.5) を使用してテープを巻き戻し、同期をリスタートします。(ただし、テープを巻き戻すと、それまでのすべての変更内容が失われることに注意してください。)

「テープの更新」は ASCII 変換をサポートしていません。



## Tape Record Load (テープ・レコード・ロード) (オプション 4.4)

「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」を選択すると、[図 122: 「Tape Record Load \(テープ・レコード・ロード\)」パネル ページ 485](#) に示す「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」パネルが表示されます。このパネルでは、指定した数のテープ・レコードを別のテープにコピーし、選択したブロックを変更できます。

図 122. 「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Record Load
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use .	-----	enter new name, or select one from above
Output:		
DDNAME to use .	-----	enter new name, or select one from above
Tape mode . . .	--	optional recording mode or density code
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

「Tape Update (テープの更新)」(オプション 4.3)と同様に、「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」はあるテープ・ファイルから別のテープ・ファイルに、指定した変更内容とともにコピーします。間違えても、元のデータは入力テープ上に、まだバックアップとして残っています。

「Tape Update (テープの更新)」とは異なり、「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」によって、ファイル内の任意の位置でコピーを開始および停止できます。したがって、あるレコードを除去したファイルのコピーを作ることができます。「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」を繰り返し使用することによって、2個以上の入力ファイルからのデータを結合するか、あるいは単一入力ファイルからのデータを再配置できます。

詳しくは、オンライン・ヘルプを参照してください。

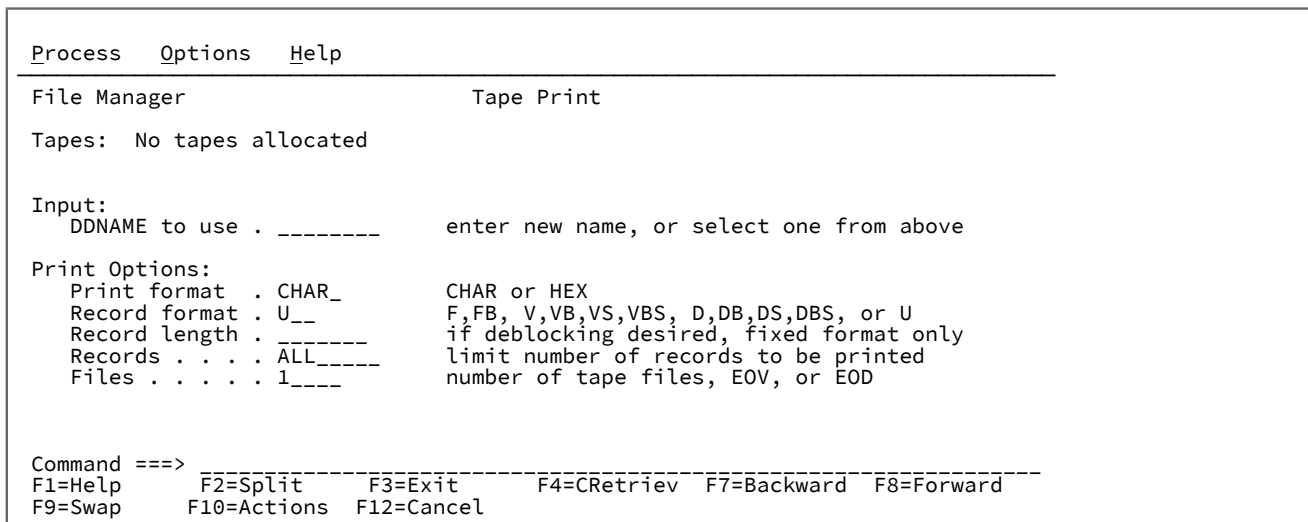
## Tape Print (テープ印刷) (オプション 4.5)

「Tape Print (テープ印刷)」(オプション 4.5)は、テープ・レコード数を文字形式または16進形式で印刷するために使用します。レコード・フォーマット、レコード長、印刷するファイルの数、およびファイル当たりの印刷最大レコード数を指定することができます。

印刷出力の形式は、「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルの「**DUMP**」入力フィールドを使用して制御できます(「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネル(オプション 0.1) ページ 1040を参照してください)。

「Tape Print (テープ印刷)」を選択すると、「Tape Print (テープ印刷)」パネルが表示されます。

図 123. 「Tape Print (テープ印刷)」 パネル



印刷は、現在位置の後のブロック、および後続のファイルのそれぞれ最初のブロックから、開始します。先頭のテープ・マークがあれば、それも印刷します。印刷するブロック数またはファイル数を指定していない場合には、1つのファイルが印刷されます (次のテープ・マークまで)。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TP \(テープの印刷\) ページ 1602](#) を参照してください。

## 印刷出力の制御

「Set Processing Options (処理オプションの設定)」 (オプション 0) パネルのいくつかのオプションは、印刷出力に影響を与えます。

### DATAHDR

出力にレコードごとのデータ見出しがあるかどうか

### DUMP

16進印刷出力にどの形式 (上下または左右) を使用するか

### HEADERPG

出力の最初に見出しページがあるかどうか

### PAGESIZE

出力のページ当たり行数

### PAGESKIP

それぞれの機能からの出力が改ページで開始されるかどうか

### PRINTDSN

PRINTOUT 印刷オプションを SYSOUT=c に設定する場合に、印刷出力が入れられる印刷データ・セット

### PRINTLEN

出力の幅の桁数

**PRINTOUT**

出力の送信先

**PRRTRANS**

印刷不能文字をブランクに変換するかどうか

**RECLIMIT**

各レコードのどの部分を印刷するか

詳しくは、[「Set Print Processing Options \(印刷処理オプションの設定\)」](#) パネル (オプション 0.1) ページ 1040 を参照してください。

**Tape Map (テープ・マップ) (オプション 4.6)**

「Tape Map (テープ・マップ)」(オプション 4.6) は、テープに入っているデータの要約 (マップ) を印刷するために使用します。テープ全体のマップ、あるいはテープ・ファイルの特定の数だけを印刷することができます。

「Tape Map (テープ・マップ)」を選択すると、[図 124: 「Tape Map \(テープ・マップ\)」](#) パネル ページ 487 に示す「Tape Map (テープ・マップ)」パネルが表示されます。

図 124. 「Tape Map (テープ・マップ)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Tape Map
Tapes:  No tapes allocated

Input:
DDNAME to use .  _____  enter new name, or select one from above

Print Options:
Files . . . . . 1_____  number of tape files, EOV, or EOD
Blocks . . . . . 1_____  number of blocks
Print format .  HEX_      CHAR or HEX

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

「Tape Map (テープ・マップ)」は、各ファイルから指定されたブロック数 (16 進形式または文字形式で) とそれに続けてそのファイルがテープ上に占めているスペースの要約を印刷します。出力は「Set Processing Options (処理オプションの設定)」(オプション 0) 内のいくつかのオプションの影響を受けます。これらについては、[印刷出力の制御 ページ 486](#)で説明されています。

[図 125: テープ・マップ: Tape Map \(テープ・マップ\) \(オプション 4.6\) からの出力 ページ 488](#) には「Tape Map (テープ・マップ)」からの出力例が示されています。



## Tape Label Display (テープ・ラベル表示) (オプション 4.8)

テープがラベル付きである場合 (あるいはテープがラベル付きかどうかを判別したい場合) は、「Tape Label Display (テープ・ラベル表示) (オプション 4.8) を使用してテープ・ラベルを印刷します。これによって、テープのボリューム通し番号や、テープ上にあるデータ・セットを判別することができます。

「Tape Label Display (テープ・ラベル表示) (オプション 4.8) を選択すると、[図 127: 「Tape Label Display \(テープ・ラベル表示\)」 パネル ページ 489](#) に示す「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」パネルが表示されます。

図 127. 「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Tape Label Display

Tapes:  No tapes allocated

Input:
DDNAME to use .  _____  enter new name, or select one from above
Label printout LONG_      specify SHORT to only print VOL1 and
                             first HDR label set

Command ==> _____
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

「テープ・ラベル表示」は、テープ・ラベルしか読み取らないので、テープ上のデータへのアクセス権がない場合でも使用できます。不明の VOLSER (ボリューム通し番号) およびラベルが付いているテープをマウントして処理するには、「テープ・ラベル表示」は BLP を内部的にオンにします。ご使用のシステムでは BLP が使用できなくても、File Manager が APF 許可で稼働している場合は、File Manager はこの機能のために BLP を強制使用します。セキュリティの理由によりテープ・ラベル表示が終了すると、テープは解放 (割り振り解除) されます。

[図 128: テープ・ラベル要約: 「Tape Label Display \(テープ・ラベル表示\)」からの出力 ページ 490](#) は、「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」からのデフォルト出力の例を示したものです。VOL1 ラベルと最初のデータ・セットの見出しラベルだけをリストした、もっと簡単な報告書を要求することもできます。



テープのすべてのファイルと比較するには、「**ファイル**」入力フィールドに `EOV` を入力します。「**ファイル**」の値を指定しないと、1つのファイル(現行ブロックから次のテープ・マークまで)が比較されるだけです。

相違が検出されると、File Manager は以下をリストします。

- 一致していない2つのレコード
- 2つのテープにおけるこれらのレコードの長さ
- 最初の、異なるバイトの位置
- 比較したブロック数とバイト数

相違が検出されないと、File Manager は比較済みのブロック数およびバイト数をリストします。



**注:** 同一のエラーが両方のテープに生じた場合でも、入出力エラーは差異があるものとみなされます。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TTC \(テープとテープの比較\) ページ 1623](#) を参照してください。

## Tape Record Scan (テープ・レコード走査) (オプション 4.10)

「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」は、テープ上で特定データを検索するために使用します。

「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」を選択すると、[図 130: 「Tape Record Scan \(テープ・レコード走査\)」 パネル ページ 491](#) に示す「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」パネルが表示されます。

図 130. 「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Record Scan
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use .	_____	enter new name, or select one from above
Record format .	U__	F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Record length .	_____	if deblocking desired, fixed format only
Scan Options:		
Pattern scan .	NO_	YES or NO
Scan position .	1____	byte position within record to start at
Scan argument .	_____	
Number of hits	1_____	or ALL to list all scan hits in the file
Records . . . .	ALL_____	limit number of records to be scanned
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
		F4=CRetrieval
		F7=Backward
		F8=Forward

「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」を使用する場合は、次のとおりです。

- 磁気テープ装置 (「**使用する DDNAME**」) を指定します。
- レコード・フォーマット (「**レコード・フォーマット**」) を指定し、レコードが固定長であれば、レコード長 (「**レコード長**」) を指定し、検索時にテープ・レコードを非ブロック化します。
- 各レコード内のどこを検索したいのか、指定することができます (「**走査位置**」)。デフォルトでは、1桁目から始まる文字列を検索します。

- $n$ 桁目から始まる文字列を検索するには、「パターン走査」入力フィールドに NO を入力し、「走査位置」入力フィールドに  $n$  を入力します。
- レコード内の任意の場所で文字列を検索するには、「パターン走査」入力フィールドに YES を入力します。
- $n$ 桁目からレコードの終わりまでの任意の場所で文字列を検索するには、「パターン走査」入力フィールドに YES を入力し、「走査位置」入力フィールドに  $n$  を入力します。
- 検索する文字列は、ディスク・レコード走査用の他に、すべての機能で FIND コマンドによって使用されるのと同じ形式になっています。
  - 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字列。文字列の大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、'Mixed' は 'MIXED' と一致します。
  - 引用符で囲まれた文字列。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列の大/小文字は無視されます。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致します。
  - c と、その後引用符で囲まれた文字列 (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字列と、その後 c ('Frog'C)。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列は (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致しません。
  - x と、その後引用符で囲まれた 16 進文字列。たとえば、x'c1c2' です。
- 文字列のオカレンス数を指定して、この数のオカレンスが見つかったら検索を停止させることができます。デフォルトでは、最初のオカレンスの後で停止します。
- 検索すべきレコード数を指定することができます。デフォルトでは、ファイルの終わりまで走査します。

「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」は、文字列の指定した数のオカレンスを見つけた後に停止します。そのとき、テープは最後のオカレンスを含むレコードの直後の位置にあります。文字列が見つからなかった場合は、テープは次のテープ・マークの後で停止します。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [TRS \(テープ・レコード走査\) ページ 1614](#) を参照してください。

## Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み) (オプション 4.11)

「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」を選択すると、[図 131: 「Write Tape Mark \(テープ・マークの書き込み\)」パネル ページ 493](#) に示す「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」パネルが表示されます。



図 131. 「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Write Tape Mark

Tapes:  No tapes allocated

Output:
DDNAME to use .-----      enter new name, or select one from above
Tape mode . . .--          optional recording mode or density code
Tape marks . . 1__         number of tape marks to be written

Command ==>> -----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)では、1つ以上のテープ・マークを現在位置に書き込むことができます。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [WTM \(テープ・マークの書き込み\) ページ 1646](#)を参照してください。

## Initialize Tape (テープの初期化) (オプション 4.12)

「Initialize Tape (テープの初期化)」(オプション 4.12)を使用して、ラベル付きまたはラベルなしテープを初期化します。テープは巻き戻され、適切な見出し情報が書き込まれます。

「Initialize Tape (テープの初期化)」を選択すると、[図 132: 「Initialize Tape \(テープの初期化\)」パネル ページ 493](#)に示す「Initialize Tape (テープの初期化)」パネルが表示されます。

図 132. 「Initialize Tape (テープの初期化)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Initialize Tape

Tapes:  No tapes allocated

Output:
DDNAME to use .-----      enter new name, or select one from above
Tape mode . . .--          optional recording mode or density code
Volume serial .-----      volume identifier or blank for NL tape
Data set name .-----
ASCII format . NO_          YES or NO
Scale percent . 0_         optional scale percentage or 0 for all

Command ==>> -----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

ラベルで初期化するために、File Manager は、ボリューム・ラベル・セットを、IBM® 標準形式または ANSI のタイプ 3 または 4 (ASCII) 形式で書き込みます。NL 初期化の場合は、File Manager は単一テープ・マークを書き込みます。

テープの DD 名を指定します。DD 名が割り振られていない場合は、割り振り情報を尋ねられます。新規ラベル・セットを作成する前に、出力テープ上の既存ラベルを検査するために、テープ割り振りパネル上で適切なラベル・ボリュームを指定してください。BLP を指定すると、テープを無条件に初期化します。

「Initialize Tape (テープの初期化)」が完了すると、テープはラベル・セットの後に位置決めされたままになります。

システムに新規ボリューム通し番号を認識させるために、テープをアンロードし、それを新規ボリューム通し番号を使用して再割り振りすることをお勧めします。

ASCII ファイルで使用するように、テープを ANSI のタイプ 3 または 4 ラベルで初期化できます。ファイル見出しラベル用に使用されるファイル ID を指定することもできます。NL テープを初期化するには、VOLSER は省略してください。

拡張容量をテープに追加することができます。ただし、その機能がハードウェアによってサポートされている場合です。拡張容量を設定すると、実際に使用できるテープの量は制限されます。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [INT \(テープの初期化\) ページ 1546](#) を参照してください。

## Erase Tape (テープの消去) (オプション 4.13)

「Erase Tape (テープの消去)」を選択すると、[図 133: 「Erase Tape \(テープの消去\)」パネル ページ 494](#) に示す「Erase Tape (テープの消去)」パネルが表示されます。このパネルでは、現在位置からテープ終了 (EOT) まで、テープを消去できます。

図 133. 「Erase Tape (テープの消去)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Erase Tape

Tapes:  No tapes allocated

Output:
  DDNAME to use  .-----   enter new name, or select one from above
  Tape mode     . . .__     optional recording mode or density code

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel
    
```

Erase Tape (テープの消去):

1. 現在のテープ位置にテープ・マークを 2 つ書き込みます。
2. 残りのテープ・データをテープの終わりまで消去します (データ・セキュリティ消去)。
3. テープを巻き戻します。

「Erase Tape (テープの消去)」は、IBM® 3400 シリーズのようなデータ・セキュリティ消去の入出力コマンド・コードをサポートしているテープ装置にのみ、使用できます。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [ERT \(テープの消去\) ページ 1521](#) を参照してください。

## Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト) (オプション 4.14)

「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」を選択すると、[図 134: 「Exported Stacked Volume List \(エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト\)」パネル](#) ページ 495 に示す「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」パネルが表示されます。

図 134. 「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Exported Stacked Volume List

Tapes:  No tapes allocated

Input:
DDNAME to use ._______   enter new name, or select one from above
Type of listing SHORt    enter LONG to list logical volume details
Logical vols(s)_____   For LONG, enter logical volume(s)
                           to be listed
                           or
Logical start . 0____    enter logical start volume
Logical end . . 0____    enter logical end volume

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetrieV  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」は、エクスポートされたスタック・ボリュームから目録 (TOC) を印刷します。

File Manager はまず、ロードされたボリュームが、VTS エクスポート機能によって作成されたことを確認します。それから、そのボリュームを目録に前送りして、目録のリストを印刷します。印刷順序は、エクスポートされたスタック・ボリューム上の論理ボリュームの順序と同じです。

目次のより詳細なリストは、「**Type of listing (リストのタイプ)**」入力フィールドに「LONG」を入力することによって取得できます。LONG リスト・タイプは、標準ラベル見出し、トレーラー情報、およびテープ・マークの位置を表示します。

詳しくは、オンライン・ヘルプまたは [EVL \(エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト\) ページ 1524](#) を参照してください。

## Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能) (オプション 4.15)

「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」を選択すると、[図 135: 「Tape Positioning Functions \(テープ位置指定機能\)」メニュー](#) ページ 496 に示す「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」メニューが表示されます。

図 135. 「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」メニュー

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Tape Positioning Functions
1  BSF              Backspace file
2  FSF              Forward space file
3  BSR              Backspace record
4  FSR              Forward space record
5  REW              Rewind
6  RUN              Rewind and unload

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetrieve  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel
    
```

「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」メニューでは、下記のオプションから1つを選択できます。詳しくは、オンライン・ヘルプまたは指示された File Manager オプションを参照してください。

- 「Backward Space File (ファイル単位の巻き戻し)」 ([BSF \(ファイル単位の巻き戻し\) ページ 1266](#)を参照)
- 「Forward Space File (ファイル分の先送り)」 ([FSF \(ファイルまで前送り\) ページ 1543](#)を参照)
- 「Backward Space Record (レコード単位の巻き戻し)」 ([BSR \(レコード単位の巻き戻し\) ページ 1267](#)を参照)
- 「Forward Space Record (レコード分の先送り)」 ([FSR \(レコードまで前送り\) ページ 1545](#)を参照)
- テープの「Rewind (巻き戻し)」 ([REW \(テープの巻き戻し\) ページ 1570](#)を参照)
- テープの「Rewind and Unload (巻き戻しおよびアンロード)」 ([RUN \(テープの巻き戻しおよびアンロード\) ページ 1571](#)を参照)



**注:** テープの位置を正確に指定するためには、そのテープの形式についての情報が必要です。z/OS DFSMS: Using Magnetic Tapes を参照してください。

## 第 10 章. ディスク/VSAM データ機能

このメニュー上のこのオプションは、レコードまたはテンプレートを処理するのではなく、データを直接処理するときに使用します。直接データを処理するため、これらのオプションは、注意して使用してください。

### ディスク・レコードの処理

データ・セット内の物理ディスク・エクステントを処理できます。

各ディスク機能は、単一ボリュームに対して機能します。データ・セットが複数のボリュームにわたって分割されている場合は、ディスク機能は指定したボリューム通し番号に適用されるか、または (データ・セットがカタログされている場合) カタログでそのデータ・セットにリストされている最初のボリュームに適用されます。

### ディスク入出力の指定

すべてのディスク機能は、通常、データ・セットを処理対象としています。

ディスク・データ・セットを取り扱うには、データ・セット名を指定します。データ・セットがカタログされていない場合は、ディスクのボリューム通し番号を指定します。

### ディスク・エクステントの指定

大部分のディスク機能では、ディスク・アドレスまたはディスク・アドレスの範囲を指定できます。これらのアドレスは *cylhd* の形式で指定します。ここで、最後の 2 桁はヘッドの値を表し、残りの桁はシリンダーを表しています。

「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネルの **[CYLHD]** 入力フィールドが ABSOLUTE の値であれば、それぞれの *cylhd* 値は、絶対アドレス (物理的にディスクの最初からカウント) を表しています。入力フィールドが RELATIVE の値であれば、それぞれの *cylhd* 値は、データ・セットの始めに対する相対アドレスを表しています。詳しくは、[「Set System Processing Options \(システム処理オプションの設定\)」](#) パネル (オプション 0.2) ページ 1046 を参照してください。

「ディスク/VSAM データ機能」の入力パネルは、絶対アドレスまたは相対アドレスいずれが有効かを示しています。

### Disk Browse (ディスク・ブラウズ) (オプション 5.1)

このオプションは、物理ディスク上のデータ構造を表示するときに使用します。

パネルの左上に表示されているシリンダー、ヘッド、およびレコード番号を上書きすることによって、表示の一番上のレコードを変更することができます。データを位置変更するために、桁番号を上書きすることもできます。File Manager は、FIND 基本コマンドの後、レコードを位置変更するときに桁番号を変更します。

### ディスク・ブラウズ基本コマンド

「Disk Browse (ディスク・ブラウズ)」パネルで使用できる基本コマンドは以下のとおりです。

- 前方および後方への標準スクロール
- FIND
- RD

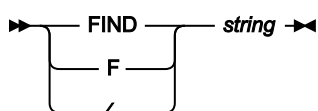
- RFIND
- RP
- ZOOM

これらのコマンドは、FIND 以外は、[基本コマンド ページ 1135](#)で説明されている標準ブラウザ基本コマンドの構文に従います。ディスクをブラウズするときの表示の制約のため、RD は、常に現行レコードをダンプ形式で印刷し、RP は、常に現行レコードを文字形式で印刷します。

## FIND

この基本コマンドは、特定データを検索するときに使用します。

図 136. Syntax



### パラメーター

#### string

検索文字列。以下のいずれかになります。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字文字列。文字列の大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、Mixed は MIXED と一致します。
- 引用符で囲まれた文字文字列。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列の大/小文字は無視されます。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致しません。
- [C] と、その後引用符で囲まれた文字文字列 (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字文字列と、その後 [c] ('Frog'C)。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列は (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、C'Exact string' は C'exact string' と一致しません。
- [X] と、その後引用符で囲まれた 16 進数文字列 (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数文字列と、その後 [x] ('C1C2'X)。

文字列が見つかったら、最上部に表示されます。[COL (列)] フィールドは、レコード内での位置を示します。同じ文字列の次のオカレンスを見つけるには、RFind 機能キー (F5) を押すか、引数のない FIND コマンドを入力します。文字列が見つからなければ、メッセージが表示されます。(BROWSE コマンドについて詳しくは、[基本コマンド ページ 1135](#)を参照してください。)

## Disk Track Edit (ディスク・トラック編集) (オプション 5.2)

このオプションは、ディスク・トラック上のレコードを作成、変更、および操作するときに使用します。

装置名、データ・セット名またはその両方、およびオプションとしてトラックの物理データ・セット名を指定する必要があります。

トラックを指定すると、File Manager は、編集用にすぐにデータを表示します。

トラックを指定しない場合、File Manager は、選択するエクステントをブラウザ・モードで表示します。

レコードを編集および更新するには、以下のようにします。

1. 更新するレコードを選択します。カーソルをレコードに移動するか、もしくはブラウザ機能で使用可能な位置指定コマンドのいずれかを使用します。
2. 「Zoom」機能キー (F2) を押します。これによって、選択したレコードの詳細が表示されます。
3. 次のいずれかの方法でレコードを更新します。

- 新しいテキストで既存のテキストの上書き。(文字または 16 進数を上書きすることができます。)
- 「COL」フィールドに桁番号を入力し、GET または COPY コマンドを使用して、指定した桁から開始してレコードのデータを上書き。

GET コマンドの場合には、前に PUT コマンドでバッファにコピーしたデータが書き込まれます。COPY コマンドの場合、コピーする現行レコードの桁を指定します。

例えば、「Col (列)」フィールドの値が 5 で、「COPY 10-12」を入力すると、10 桁目から 12 桁目のデータが前に 5 桁目から 7 桁目にあったデータと置き換えられます。「COPY 10」を入力すると、10 桁目の文字が前に 5 桁目にあった文字と置き換わります。

- 標準基本編集コマンドの入力。
4. 「Exit」機能キー (F3) を使用して変更内容を保管するか、または「Cancel」機能キー (F12) を押して変更内容を破棄します。変更内容のログが印刷されます。これで、更新する別のレコードを選択することができるようになります。

## ディスク・トラック編集基本コマンド

「Disk Track Edit (ディスク・トラック編集)」パネルで使用できる基本コマンドは以下のとおりです。

- 前方および後方への標準スクロール
- ADDKEY
- BOUNDS
- CHANGE
- COPY
- DELETE
- GET
- EXCLUDE
- FIND
- RCHANGE
- RD
- RECOVER

- RFIND
- RP
- ZOOM

ADDKEY、CHANGE、EXCLUDE、FIND 以外のこれらのコマンドは、[基本コマンド ページ 1135](#)で説明されている標準編集基本コマンドの構文に従います。ディスクをブラウズするときの表示の制約のため、RD は、常に現行レコードをダンプ形式で印刷し、RP は、常に現行レコードを文字形式で印刷します。

## ADDKEY

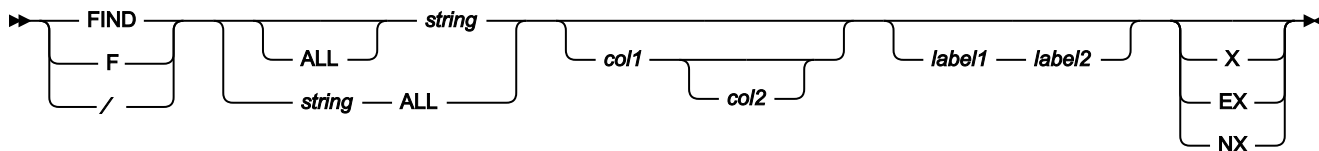
この基本コマンドは、現行レコードにキー・フィールドを追加します。このコマンドは、ZOOM コマンドを使用して単一レコードが表示されている場合にのみ使用可能です。

## FIND

この基本コマンドは、ブラウズしているデータにおいて、文字ストリングの次のオカレンスを検索します。ストリングが見つかったら、File Manager は、カーソルをそのストリングの開始位置に置き、必要場合は、ストリングを表示するためにデータをスクロールします。

FIND コマンドには、2つの形式があります。1つ目は、簡潔な `FIND string` という形式です。詳細を次に示す2つ目の形式は、ディスク・トラックにズームしている場合にのみ使用できます。

図 137. Syntax



### パラメーター

#### ALL

データの先頭から順方向に検索します。FIRST と同じですが、ALL では検索したレコード中の *string* の出現箇所の合計数も表示する点が違います。



**注:** ALL を指定しても、非表示になっているか、あるいはシャドー行によって表される抑制レコードや非選択レコードは検索されません。

#### col1

検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁。1 以上であり、最大レコード長以下である必要があります。

#### col2

検索される桁の範囲内に含まれる最後の桁。col1 以上であり、最大レコード長以下でなければなりません。指定しない場合は、レコードの最後の桁が使用されます。



**EX**

除外されたレコードのみ。

**label1**

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**label2**

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**NX**

除外されていないレコードのみ。

**X**

EX と同じ。

**string**

検索ストリング。以下のいずれかになります。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字ストリング。ストリングの大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、Mixed は MIXED と一致します。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングの大/小文字は無視されます。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致します。
- 「C」と、その後に引用符で囲まれた文字ストリング (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字ストリングと、その後に「c」(Frog'C)。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングは (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、C'Exact string' は C'exact string' と一致しません。
- 「X」と、その後に引用符で囲まれた 16 進数ストリング (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数ストリングと、その後に「x」(C1C2'X)。

同じストリングの次のオカレンスを見つけるには、RFind 機能キー (F5) を押すか、またはパラメーターを付けずに FIND コマンドを実行してください。ストリングが見つからなければ、メッセージが表示されます。

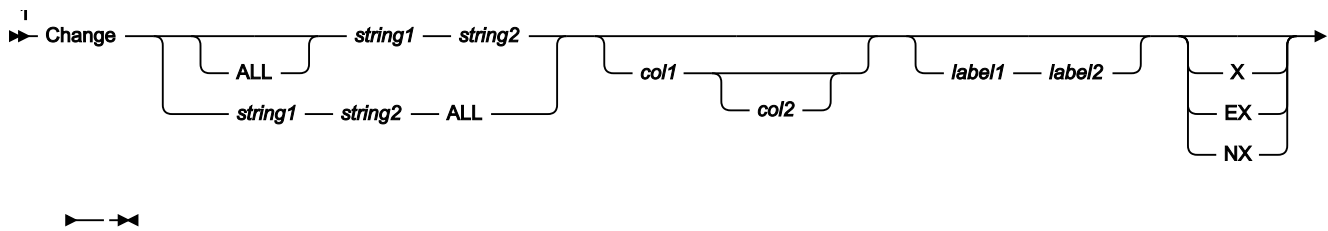
**CHANGE**

基本コマンドを使用して、編集されるデータで、1 つ以上の文字ストリングのオカレンスを検索し、置換します。

CHANGE コマンドは、ズームインしているレコードにのみ影響します。

データを変更した後は、File Manager は、カーソルを変更したストリングの開始位置に置き、必要な場合は、ストリングを表示するために自動的にスクロールします。

図 138. Syntax



注:

<sup>1</sup> 次のパラメーター (X、EX、または NX) のどれも指定しない場合は、除外レコードおよび非除外レコードが検索されます。

### パラメーター

#### ALL

データの最上部から検索を開始して、そのストリングのすべてのオカレンスを検索して置き換えます。検索を非除外レコードに制限しないと、ストリングが含まれているすべての除外レコードが表示されて置き換えられます。

#### col1

検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁。1 以上であり、最大レコード長以下である必要があります。

#### col2

検索される桁の範囲内に含まれる最後の桁。col1 以上であり、最大レコード長以下でなければなりません。指定しない場合は、レコードの最後の桁が使用されます。

#### EX

除外されたレコードのみ。

#### label1

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後には 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

#### label2

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後には 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

#### NX

除外されていないレコードのみ。

**string1**

検索する文字列。文字列は以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字列。文字列の大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、次のコマンドは、文字列「black」]、「Black」、および「BLACK」を変更します。

```
CHANGE black white
```

- 引用符で囲まれた文字列。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列の大/小文字は無視されます。例えば、「Exact string」は「exact string」と一致します。文字列はヌル・文字列( )であっても構いません。*string1*がヌル・文字列の場合、*string2*が現行桁の位置に挿入されます。
- 「C」と、その後に引用符で囲まれた文字列(C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字列と、その後に「c」('Frog'C)。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列は(大文字/小文字も含めて)完全に一致しなければなりません。例えば、C'Exact string」はC'exact string」と一致しません。文字列はヌル・文字列( )であっても構いません。*string1*がヌル・文字列の場合、*string2*が現行桁の位置に挿入されます。
- 「X」と、その後に引用符で囲まれた16進文字列(X'C1C2')、または、引用符で囲まれた16進文字列と、その後に「x」('C1C2'X)。

**string2**

*string1*と置き換えたい文字列。文字列は以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字列。CAPS ON または CASE UPPER が有効な場合は、*string2*は大文字に変換されます。
- 引用符で囲まれた文字列。空白およびコンマを入れることができます。CASE UPPER が有効でない限り、大/小文字は考慮され、保存されます。この場合、*string2*が英大文字に変換されます。文字列はヌル・文字列( )であっても構いません。
- Xと、その後に引用符で囲まれた16進文字列(X'C1C2')。CASE UPPER が有効な場合は、英小文字のすべての16進表記は、同等の英大文字に変換されます。

**X**

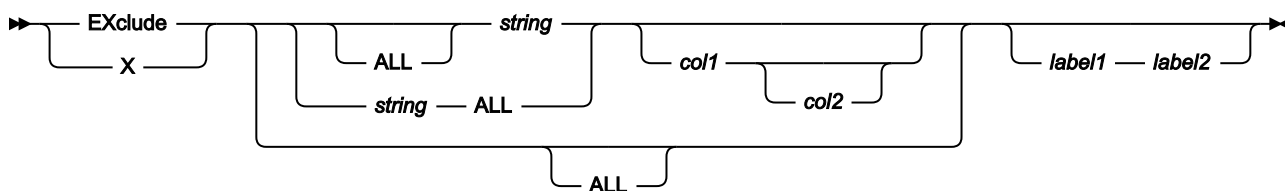
EXと同じ。

CHANGE 基本コマンドで使用するパラメータについては、[CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)を参照してください。

**EXCLUDE**

EXCLUDE 基本コマンドは、編集しているデータ内の特定レコードを表示対象から除外します。

図 139. Syntax



## パラメーター

### ALL

検索はデータの最上部から始まり、*string* のすべてのオカレンスを検索します。指定されていないと、検索はカーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) または表示されている最初のレコードの先頭から始められ、まだ除外されていないレコード中の *string* の次のオカレンスを検索します。



1. コマンド EXCLUDE ALL は、すべての表示されたレコードを除外します。

### col1

検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁。1 以上であり、最大レコード長以下である必要があります。

### col2

検索される桁の範囲内に含まれる最後の桁。col1 以上であり、最大レコード長以下でなければなりません。指定しない場合は、レコードの最後の桁が使用されます。

### label1

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### label2

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### string

検索するストリング。その他の EXCLUDE コマンド・パラメーターによって示された制限内にあり、このストリングを含むレコードは除外されます。ストリングは以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字ストリング。ストリングの大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、Mixed は MIXED と一致します。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングの大/小文字は無視されます。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致します。
- 「C」と、その後に引用符で囲まれた文字ストリング (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字ストリングと、その後に 「c」 ('Frog'C)。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングは (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、C'Exact string' は C'exact string' と一致しません。
- 「X」と、その後に引用符で囲まれた 16 進数ストリング (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数ストリングと、その後に 「x」 ('C1C2'X)。

## Disk Print (ディスク印刷) (オプション 5.3)

このオプションを使用して、文字形式または 16 進形式で、ディスク・エクステントのレコードを印刷します。

### 印刷対象指定

ディスクからレコードを印刷するには、印刷するトラックの範囲を指定する必要があります。

1. 範囲の始まりを次のいずれかの方法で指定します。
  - 始まりのアドレスを *cylhd* の形式で指定。ここで、最後の 2 桁はヘッドを表し、残りの桁はシリンダーを表します。
  - トラック番号を *Rnnnnnn* の形式で指定。
  - アスタリスク (\*) で指定。これはデータ・セットの始まりを意味しています。
2. 範囲の終わりは次のいずれかの方法で指定します。
  - 終了アドレスを *cylhd* 形式で指定。
  - トラック番号を *Rnnnnnn* の形式で指定。
  - トラック数を *Nnnnnnn* の形式で指定。
  - アスタリスク (\*) で指定。これはデータ・セットの終了を意味しています。

「Set Processing Options (処理オプションの設定)」の「CYLHD」入力フィールドの値に応じて、データ・セット内の絶対ディスク位置または相対ディスク位置を指定します。

代替トラックを割り当てられているトラックに欠陥が検出された場合には、File Manager は、代替トラックの内容を処理します。

ディスクからレコードを印刷するには、以下のいずれかのダンプ・タイプを指定することができます。

#### KD

(もしあれば) キー・フィールドとデータ・フィールドを印刷。これはデフォルトです。

#### CKD

ホーム・アドレスとレコード 0 フィールド、その後にカウント、キーおよびデータ・フィールドを印刷。

#### **KEY**

各レコードのキー・フィールドのみ印刷し、データ部分は印刷しない。

#### **CNT**

各レコードのホーム・アドレスとカウント・フィールドのみ印刷し、キー・フィールドとデータ部分は印刷しない。

## 印刷出力の制御

「Set Processing Options (処理オプションの設定)」(オプション 0) パネルのいくつかのオプションは、印刷出力に影響を与えます。

#### **DATAHDR**

出力にレコードごとのデータ見出しがあるかどうか

#### **DUMP**

16 進の出力はどちらの形式 (上下または対比) か

#### **HEADERPG**

出力の最初に見出しページがあるかどうか

#### **PAGESIZE**

出力のページ当たり行数

#### **PAGESKIP**

それぞれの機能からの出力が改ページで開始されるかどうか

#### **PRINTLEN**

出力の幅の桁数

#### **PRINTOUT**

出力の送信先

#### **PRTRTRANS**

印刷不能文字をブランクに変換するかどうか

#### **RECLIMIT**

各レコードのどの部分を印刷するか

詳しくは、[「Set Print Processing Options \(印刷処理オプションの設定\)」](#) パネル (オプション 0.1) ページ 1040 を参照してください。

レコード長を指定して、それぞれの物理レコードを論理レコードに非ブロック化することもできます。物理ブロック・サイズは必ずしも指定したレコード長の倍数である必要はありません。

## Disk Record Scan (ディスク・レコード走査) (オプション 5.4)

このオプションは、ディスク上の特定データを検索するときに使用します。

印刷機能で行うのと同じように、エクステントの始まりと終わりを入力することによって、検索を特定のレコード範囲に制限します。詳しくは、[印刷対象指定 ページ 505](#) を参照してください。

【Scan type (走査タイプ)】フィールドに値を入力することによって、実行する走査タイプを指定する必要があります。値は、以下のとおりです。

#### D

各レコードのデータ・フィールドを検索します。

#### K

各レコードのキー・フィールドを検索します。

#### E

ファイルの終わりレコードを検索します。「E」を選択した場合は、検索ストリングは指定不要です。

走査は、走査位置 (デフォルト 1) から始まります。パターン走査を使用するように指定すると、走査は、開始位置からすべての場所を、走査の引数だけのオカレンスを探します。パターン走査を使用しないよう指定すると、走査は、開始位置のみを探します。

レコード長を指定する場合、検索の前に、物理ブロックを論理レコードに非ブロック化します。

走査引数は、File Manager に検索させるストリングです。ストリングは、50 文字までです。ストリングは、検索ストリングと同じ形式です ([Disk Browse \(ディスク・ブラウズ\) \(オプション 5.1\) ページ 497](#) を参照)。走査タイプが E の場合は、ストリングは適用されません。その他の場合は、ストリングが必要です。

このオプションの出力は、検索条件に合致したレコードのリストです。

## Write EOF Record (EOF レコードの書き込み) (オプション 5.5)

このオプションは、順次ディスク・ファイルに、論理 EOF マーカーを書き込むときに使用します。

File Manager は、指定する位置にあるレコードを検索し、そのレコードをファイルの終わり標識として再書き込みします。File Manager は、データ長がゼロの特別レコード (ヌル・レコード) を書き込みます。EOF レコードを超えるトラック上のすべてのデータは、失われます。印刷出力が端末に送られない場合、File Manager は、多くの検索レコードのログを印刷します。「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルの【PRINTOUT】入力フィールドの値を変更して、印刷ログの宛先を変更します ([Set Print Processing Options \(印刷処理オプションの設定\) パネル \(オプション 0.1\) ページ 1040](#) を参照してください)。EOF レコードのデータ長は、ゼロです。

## Data Set Extents (データ・セットのエクステント) (オプション 5.6)

このオプションを使用して、データ・セットのエクステントの始まりと終わりを表示します。

表示パネルには、絶対ディスク・エクステント、およびデータ・セットの先頭からの相対ディスク・エクステントが表示されます。ディスク・エクステントの位置を尋ねるプロンプトを出すすべてのディスク機能で、この情報を使用することができます。

マルチボリューム・データ・セットの場合は、選択するボリューム上のエクステントのみが表示されます。

図 140: 「Data set extents (データ・セットのエクステント)」の表示 ページ 508 は、DSX 出力の例を示します。

図 140. 「Data set extents (データ・セットのエクステント)」の表示

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Data Set Extents

Input:
----- File Manager Messages -----
VOLSER: MVS4W4  Data Set Name: FMUSER.FMOS390.QSAM

Absolute and relative extent limits within data set:

      Begin - ABSOLUTE - End          Begin - RELATIVE - End
Ext  Tracks  Cyl-hd Rnnnnn  Cyl-hd Rnnnnn  Cyl-hd Rnnnnn  Cyl-hd Rnnnnn
  0     1     69  0  1035    69  0  1035    0  0    0    0  0    0
  1     1     69  1  1036    69  1  1036    0  1    1    0  1    1
  2     1     69  2  1037    69  2  1037    0  2    2    0  2    2
  3     1     69 13  1048    69 13  1048    0  3    3    0  3    3
  4     1     70  4  1054    70  4  1054    0  4    4    0  4    4

Press the CANCEL or EXIT key to remove the message Pop-Up          6

Command ==> ----- Scroll PAGE_
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward
F8=Forward   F9=Swap       F10=Actions  F12=Cancel

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions  F12=Cancel
    
```

## VSAM Update (VSAM 更新) (オプション 5.7)

このオプションは、VSAM データを表示し、レコードまたは制御インターバルを更新するときに使用します。

制御インターバルを更新するときは注意してください。制御情報を誤って変更すると、そのデータ・セットは使用できなくなることがあります。

レコードを更新するには、以下のようにします。

1. 更新するレコードを見つけます。スクロールまたは検索の標準的な方法を使用する他に、RBA、キー、およびスロット・フィールドの上からタイプできます。デフォルトでは、キー・アクセスは、キー付きデータに使用され、アドレス・アクセスは、キー付きデータ以外に使用されます。KSDS に RBA を指定すると、以後のスクロールでは、アドレス付き順序が設定されます。
2. 「Zoom」機能キー (F2) でレコードを選択します。
3. 標準の編集方法でデータを変更します。
4. 「Exit」機能キー (F3) を押して変更レコードを保管するか、または「Cancel」機能キー (F12) を押して変更内容を破棄します。

印刷出力が端末に送られない場合、File Manager は、変更レコードのログを印刷します。「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルの「PRINTOUT」入力フィールドの値を変更して、印刷ログの宛先を変更します (File Manager から印刷 ページ 417 を参照してください)。別のレコードを選択して更新するか、この機能を中止します。

制御インターバル・アクセスを指定して、論理レコードの代わりに完全な制御インターバル (制御情報を含む) を調べるには、「CI access (CI アクセス)」フィールドに「YES」を入力します。制御インターバルは、アドレス付き順序で処理されます。圧縮 KSDS の場合、CI アクセスを使用できません (これはシステムの制限です)。



VSAM 更新では、[Disk Track Edit \(ディスク・トラック編集\) \(オプション 5.2\) ページ 498](#)と同じ基本コマンドを使用します。

### Data in Virtual (仮想域内データ) (オプション 5.8)

このオプションは、端末装置で仮想域内データ・データ・セットをブラウズするために使用します。

## 第 11 章. OAM 機能

OAM 機能メニューのオプションは、OAM コレクションまたは光ディスク・ポリュームを表示、バックアップ、および復元するために使用します。1つのオブジェクトを処理するときに、オブジェクト・データをブラウズ、印刷、または更新することができ、また、オブジェクトをコピーまたは消去することができます。

これらの機能では、「Disk/VSAM Data Functions (ディスク/VSAM データ機能)」(オプション 5)と同じ基本コマンドを使用します。

### オブジェクト・アクセス方式の概要

この節では、オブジェクト・アクセス方式 (OAM) について簡単に紹介します。詳しくは、z/OS DFSMS Object Access Method Application Programmer's Reference を参照してください。

OAM でオブジェクトとは、名前の付いたバイトのストリームのことです。そのバイト・ストリームの内容、形式、および構造は OAM には分かりません。例えば、オブジェクトは圧縮された走査イメージである場合や、コード化データである場合があります。オブジェクト内には、個々のレコードは存在しません。

コレクションとは、オブジェクトのグループであり、普通は、似たようなパフォーマンス、可用性、バックアップ、保存期間、およびクラス遷移特性を持っています。オブジェクトは、すべて、1つのコレクションに割り当てられます。オブジェクト名は、コレクション内では固有でなければならず、別のコレクションでは同じオブジェクト名を使用することができません。

OAM は、DFSMS のベースである MVS/DFP のアクセス方式の 1 つです。OAM は、SMS の持つ階層定義および管理パラメーターを使用して、ユーザーがアクセスできるオブジェクトをストレージ階層のどこへでも配置します。この階層は、DASD、ライブラリー常駐の光ディスク・ポリューム、および格納光ディスク・ポリュームから構成されています。階層内のオブジェクトの位置はユーザーには分かりません。装置依存の情報(トラック・サイズなど)は不要です。

それぞれのオブジェクトについて、ユーザーは次のことを指定できます。

#### **Storage Class (ストレージ・クラス)**

オブジェクトのサービス・レベル。オブジェクトの入っている物理装置またはメディアとは独立しています。

#### **Management Class (管理クラス)**

オブジェクトのバックアップ、保存期間、およびクラス間移動特性

ストレージ・クラスおよび管理クラスは、ご使用のシステムのデフォルトによってオーバーライドされることがあります。

### Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト) (オプション 6.1)

このオプションは、コレクションからの、または基本またはバックアップ光ディスク・ポリュームからの、オブジェクトをリストするときに使用します。リストを印刷することができます。リストを表示した場合には、リストされたいずれのオブジェクトもブラウズ、印刷、更新、または削除が可能です。

完全修飾名または総称オブジェクト名によってオブジェクトを選択し、コレクション名、光ディスク・ポリュームのポリューム通し番号、またはその両方とも指定します。

このリストには以下の情報が含まれています。

- オブジェクト名
- オブジェクト・サイズ
- オブジェクトの場所 (DASD または光ディスク)
- ボリューム通し番号 (判明している場合)
- 作成日および有効期限
- Storage class (ストレージ・クラス)
- Management class (管理クラス)

オブジェクト名、サイズ、作成日、または有効期限によって、リストをソートします。

表示を選択リストとして使用できます。オブジェクトに File Manager コマンドを呼び出すには、希望する行にカーソルを置き、「Process」機能キー (F6) を押して、プルダウン・メニューから機能を選択するか、または行コマンドをオブジェクト名の先頭から重ねて入力します。

以下の図には、オブジェクト・ディレクトリー項目および表示パネルが示してあります。

図 141. 「Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト)」表示パネル

Process	View	Options	Help
File Manager	ODL - Object Directory List		Line 1 of 12
Collection	FMNUSER.OAM.CLLCT01	SC DB2DASD	MC MAGONLY
---- Object Name ---- sorted by NAME__ ----- ----Creation---- -Object- Location			
....5...10...15...20...25...30...35...40....	---Date---	-Time	--size-- - VOLSER
FMNUSER.SIMOBJ.T01	2000-03-09	16:48	7040 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T02	2000-03-09	16:48	7865 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T03	2000-03-09	16:48	13566 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T04	2000-03-09	16:48	14280 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T05	2000-03-09	16:49	242028 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T06	2000-03-09	16:49	6776 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T07	2000-03-09	16:49	1596 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T08	2000-03-09	16:49	223380 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T09	2000-03-09	16:49	17760 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T10	2000-03-09	16:49	5445 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T11	2000-03-09	16:49	11704 D N/A
FMNUSER.SIMOBJ.T12	2000-03-09	16:49	669696 D N/A
Command ==> _____ Scroll PAGE_			
F1=Help F2=Browse F3=Exit F4=CRetrieve F5=RFind F6=Process F7=Up			
F8=Down F9=Swap F10=Actions F11=RgtLeft F12=Cancel			

「Rgtleft」機能キー (F11) を押すことによって、2つの表示形式を切り替えて幅いっぱいの印刷出力で得られるすべての情報を表示することができます。2番目の表示形式が、[図 142: 「Object Directory List \(オブジェクト・ディレクトリー・リスト\)」表示パネル \(代替表示\) ページ 512](#) に示されています。

図 142. 「Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト)」表示パネル (代替表示)

```

Process  View  Options  Help
-----
File Manager          ODL - Object Directory List          Line 1 of 12
Collection FMNUSER.OAM.CLLCT01          SC DB2DASD  MC MAGONLY

---- Object Name ---- sorted by NAME__ ----- Storage  Managmnt  Expiration  Coll
...5...10...15...20...25...30...35...40...  --class-  --class-  ---date---  -ID-
FMNUSER.SIMOBJ.T01          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T02          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T03          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T04          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T05          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T06          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T07          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T08          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T09          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T10          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T11          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11
FMNUSER.SIMOBJ.T12          DB2DASD  MAGONLY    01.01.0001  11

Command ==> ----- Scroll PAGE_
F1=Help  F2=Browse  F3=Exit  F4=CRetrieve  F5=RFind  F6=Process  F7=Up
F8=Down  F9=Swap   F10=Actions  F11=RgtLeft  F12=Cancel
    
```

ライブラリー・メンバー・リストの下方または上方へ移動するには、「Down」機能キー (F8) または「Up」機能キー (F7) を使用するか、あるいは LOCATE コマンドを使用します。

## Object Browse (オブジェクト・ブラウズ) (オプション 6.2)

この機能を使用して、OAM オブジェクトをブラウズします。

オブジェクトのブラウズは、一般的ブラウズと似ています。詳しくは、[データ・セット表示と変更 ページ 87](#) を参照してください。

## Object Print (オブジェクト印刷) (オプション 6.3)

このオプションを使用して、文字形式または 16 進形式で OAM オブジェクトを印刷します。

出力のブロック・サイズ、オブジェクトの始めからスキップすべきバイト数、および印刷の最大バイト数が指定可能です。

## 印刷出力の制御

「Set Processing Options (処理オプションの設定)」(オプション 0) パネルのいくつかのオプションは、印刷出力に影響を与えます。

### DATAHDR

出力にレコードごとのデータ見出しがあるかどうか

### DUMP

16 進の出力はどちらの形式 (上下または対比) か

### HEADERPG

出力の最初に見出しページがあるかどうか

**PAGESKIP**

それぞれの機能からの出力が改ページで開始されるかどうか

**PRINTLEN**

出力の幅の桁数

**PRINTOUT**

出力の送信先

**PRRTRANS**

印刷不能文字をブランクに変換するかどうか

**RECLIMIT**

それぞれのブロックのどの部分を印刷するか

詳しくは、[\[Set Print Processing Options \(印刷処理オプションの設定\)\]](#) パネル (オプション 0.1) ページ 1040 を参照してください。

## Object Update (オブジェクトの更新) (オプション 6.4)

このオプションを使用して、オブジェクトを更新します。

特定データを見つけるには、標準の検索および位置決めコマンドを使用してください。

OAM オブジェクトを更新するには、以下のようになります。

- 既存のテキストを新しいテキストで上書きします。
- **[COL]** フィールドに列番号を入力し、GET または COPY コマンドを使用して、指定した列から開始してデータを上書きします。

GET コマンドの場合には、前に PUT コマンドでバッファーにコピーしたデータが書き込まれます。COPY コマンドの場合、コピーする列を指定します。例えば、**[COL]** フィールドの値が 5 で、**[COPY 10-12]** を入力すると、10 列目から 12 列目のデータが、5 列目から 7 列目までにあったデータと置き換わります。**[COPY 10]** を入力すると、10 列目の文字が 5 列目にあった文字と置き換わります。

「Exit」機能キー (F3) を使用して変更内容を保管するか、または「Cancel」機能キー (F12) を押して変更内容を破棄します。

## Object Erase (オブジェクトの消去) (オプション 6.5)

このオプションを使用して、OAM オブジェクトを消去します。オブジェクトを指定すると、File Manager はそのオブジェクトをコレクションから削除します。

## Object Copy Functions (オブジェクト・コピー機能) (オプション 6.6)

このオプションを選択すると、コピーを選択できます。VSAM および QSAM との間でのコピー、またはオブジェクト間でのコピーを行うことができます。

オブジェクト間でのコピーを行う場合は、別のオブジェクト・コレクション、または同一コレクション内の別の名前にコピーします。オプションとして、管理クラスとストレージ・クラスも変更可能です。

コピー・オプションを使用して、オブジェクトをバックアップまたは復元することもできます。

## OAM オブジェクトのバックアップ

「To VSAM (VSAM へ)」オプションを使用して、1つ以上の OAM オブジェクトを VSAM データ・セットにバックアップします。

「To QSAM (QSAM へ)」オプションを使用して、1つ以上の OAM オブジェクトを順次データ・セットにバックアップします。

### Object to VSAM (オブジェクトから VSAM) (オプション 6.6.1)

このオプションは、オブジェクトを VSAM データ・セットに、バックアップ (以下で説明) 用にコピーするときに使用します。

### Object to Sequential Data (オブジェクトから順次データ) (オプション 6.6.2)

このオプションは、オブジェクトを QSAM データ・セットに、バックアップ (以下で説明) 用にコピーするときに使用します。

### VSAM to Object (VSAM からオブジェクトへ) (オプション 6.6.3)

このオプションは、オブジェクトを VSAM データ・セットから、復元 (以下で説明) 用にコピーするときに使用します。

### Sequential Data to Object (順次データからオブジェクトへ) (オプション 6.6.4)

このオプションは、オブジェクトを QSAM データ・セットから、復元 (以下で説明) 用にコピーするときに使用します。

### Object to Object (オブジェクトからオブジェクトへ) (オプション 6.6.5)

このオプションは、コレクション内のオブジェクトを、別のオブジェクト名を使用して、または別のコレクションにコピーするときに使用します。

## 単一の OAM オブジェクトのバックアップ

単一の OAM オブジェクトをバックアップするには、次の内容を指定します。

- オブジェクトのコレクション名とオブジェクト名。
- 順次出力または VSAM 出力機能の通常の規則に従った、出力データ・セット。
- VSAM 出力の場合には、データ・セット内の既存のレコードを置き換えるかどうか。
- オブジェクト見出し作成の有無。(オブジェクト見出しは、後のオブジェクト復元操作で使用するための、コピーされたすべてのオブジェクトのディレクトリ情報を持った、見出しレコードです。)

オブジェクト内のデータだけが必要な場合には、オブジェクト見出しは不要と指定します。VSAM の場合、出力データ・セットとしては線形データ・セット、適切なブロック・サイズを持った ESDS または RRDS、あるいは KSDS (OAM オブジェクトがキーと使用できる情報を含んでいる場合) が可能です。

そのようなオブジェクトが必要な場合 (例えば、バックアップ・コピーを作成し、後で OAM オブジェクト・コレクションにコピーして戻すような場合) は、オブジェクト見出しが必要であることを指定してください。VSAM の場合は、ESDS を使用してください。

オブジェクト見出しは、File Manager オプションで使用されるだけです。File Manager 以外の製品で使用するようには設計されていません。

- 出力データ・セットのブロック・サイズ。デフォルトは、4096 です。
- その他の入力パラメーター (例えば、*limit* パラメーターまたは光ディスク・ボリューム通し番号など) は、単一オブジェクトをバックアップするときに適用されます。

## 多くの OAM オブジェクトのバックアップ

多くの OAM オブジェクトをバックアップするには、次のように指定します。

- バックアップ対象のオブジェクト。コレクション名または光ディスク・ボリューム通し番号、あるいはその両方を指定する必要があります。コレクション、ボリューム、またはコレクションとボリュームの組み合わせ内のすべてのオブジェクトをバックアップすることが可能であり、さらに、これらの基準に基づいて、オブジェクトのサブセットのバックアップも可能です。
  - 少なくとも 1 つのパーセント記号 (%)、アスタリスク (\*)、または二重アスタリスク (\*\*) を含んでいる総称オブジェクト名。(総称ではないオブジェクト名では、前に説明しているように単一のオブジェクトをバックアップします。)
  - バックアップを、DASD 上のオブジェクト、光ディスク上のオブジェクト、または特定の光ディスク・ボリュームのオブジェクトへ制限する、*limit* パラメーター。(光ディスクのボリューム通し番号を指定する場合には、*limit* パラメーターの VOLSER も指定する必要があります。)
  - 一番古い作成日
  - 一番新しい作成日
- 順次出力または VSAM 出力機能の通常の規則に従った、出力データ・セット。VSAM 出力の場合は、データ・セットは ESDS でなければなりません。
- VSAM 出力の場合には、データ・セット内の既存のレコードを置き換えるかどうか。
- 出力データ・セットのブロック・サイズ。デフォルトは、4096 です。
- *header* パラメーターは、多くのオブジェクトをバックアップする場合には適用されません。見出しはそれぞれのオブジェクトごとに自動的に生成されます。このオブジェクト見出しは、File Manager オプションで使用されるだけです。File Manager 以外の製品で使用するようには設計されていません。

## OAM オブジェクトの復元

[From VSAM (VSAM から)] オプションを使用して、1 つ以上の OAM オブジェクトを VSAM データ・セットから復元します。

「From QSAM (QSAM から)」オプションを使用して、1つ以上の OAM オブジェクトを順次データ・セットから復元します。

1つ以上のオブジェクトを復元するには、そのバックアップ・データ・セットが、単一オブジェクトのバックアップから作成されたか、複数オブジェクトのバックアップから作成されたかを確認しておく必要があります。

## 個々にバックアップされたオブジェクトの復元

この節では、以下のことを行う方法を説明します。

- オブジェクト見出し付きで単一オブジェクトとしてバックアップされたオブジェクトを復元します。
- オブジェクト見出しなしで単一オブジェクトとしてバックアップされたオブジェクトを復元します。
- 以前は OAM オブジェクトではなかったデータ・セットから、OAM オブジェクトを作成します。(これは前のケースと同じです。File Manager には、見出しのないデータ・セットが以前 OAM オブジェクトであったかどうか分からないためです。)

これらのケースのいずれかである場合は、以下のことを指定します。

- VSAM 入力または順次入力機能の通常の規則に従った、入力データ・セット。
- コレクション名、オブジェクト名、ストレージ・クラス、および管理クラス。デフォルトでは、オブジェクト見出しがあればそれを使用します。
- 既存のオブジェクトを同じコレクションの同じ名前と置き換えるかどうか。

## 複数オブジェクト・バックアップからの1つ以上のオブジェクトの復元

以下のいずれかのケースでは、この節の指示に従ってください。

- 複数オブジェクト・バックアップからすべてのオブジェクトを復元する。
- 複数オブジェクト・バックアップからいくつかのオブジェクトを復元する。
- 複数オブジェクト・バックアップから1つのオブジェクトを復元する。

これらのケースのいずれかである場合は、以下のことを指定します。

- 順次入力または VSAM 入力機能の通常の規則に従った入力データ・セット。
- 復元するオブジェクト (1つ以上)。データ・セットの全オブジェクトを復元するか、これらの基準に基づいてオブジェクトのサブセットを復元することができます。
  - コレクション名
  - オブジェクト名または総称オブジェクト名
  - DASD、光ディスクまたは特定の光ディスク・ボリュームからバックアップしたオブジェクトのみを復元するための、*limit* パラメーター
  - 一番古い作成日
  - 一番新しい作成日
- ストレージ・クラスと管理クラス
- 既存のオブジェクトを同じコレクションの同じ名前と置き換えるかどうか。



指定した基準に合致したオブジェクト (1 つ以上) が復元されます。それぞれのオブジェクトは、バックアップされる前に持っていたものと同じオブジェクト名と同じコレクションを持ちます。この機能では、オブジェクト名とコレクション名は変更できません。

## 第 12 章. UNIX™ システム・サービスおよび階層ファイル・システムの使用

z/OS® UNIX™ システム・サービスは、z/OS® オペレーティング・システムにオープン・スタンダード・インターフェースを提供します。このインターフェースには、UNIX™ シェルおよびユーティリティーが組み込まれているため、シェル・コマンドの入力、シェル・スクリプトの作成、およびファイル・システムの処理が可能になります。

z/OS® UNIX™ は z/OS® 用の階層ファイル・システム (HFS) を提供します。z/OS® UNIX™ 中にあるファイルは HFS ファイルと呼ばれます。HFS ファイルは、UNIX™ のようなファイルとディレクトリーのツリー階層で管理されています。ディレクトリーにファイルまたは他のサブディレクトリーを含めることができます。

階層ファイル・システムにアクセスするには、次のようにします。

1. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」からオプション 8 (HFS) を選択します。

File Manager は、「Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)」パネルを表示します。

2. 「Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)」パネルで必須指定のオプションを選択して、File Manager が標準 ISPF サービスを呼び出して UNIX システム・サービスおよび HFS ユーティリティーにアクセスできるようにします。

File Manager 機能に精通している場合は、HFS ファイルにアクセスするための便利な方法があります。基本機能については、z/OS® データ・セットと同じパネルおよびバッチ・コマンドで HFS ファイルを指定できます。

File Manager は、シミュレートされた QSAM/BSAM ファイルとして HFS ファイルにアクセスできます。つまり、入出力レベルでは、ファイルは DASD にある単一ボリュームの物理的な順次データ・セットとして認識されます。DD ステートメント (PATH パラメーター) を使用して、動的に割り振られたり、参照されます。

以下の節で、主な機能および相違点の要約を示します。

### HFS ファイルの指定

HFS ファイルは、そのファイルに至るパスによって識別されます。File Manager では絶対パスが必要で、ファイルの指定はルートから開始します。パスは、z/OS® データ・セットと同じフィールドで同じバッチ・パラメーターを使用して指定されます。名前は、スラッシュ (/) が含まれているとパス名としてみなされます。正しい絶対パス名はスラッシュで開始しなければなりません。そうでないと、データ・セット名として扱われます。

パス名は大/小文字が区別され、スペース、コンマ、および他の特殊文字を含めることができます。バッチでは、パス名を一重引用符で囲む必要があります。フルスクリーン・モードでは、アポストロフィの使用はオプションです。

File Manager は、長さが最大 255 文字の絶対パス名を許可します。データ・セット名専用のパネルにあるフィールドでも、パス名を扱えます。これらは拡張可能で、長い名前の指定を許可します。また、バッチで使用される構文は、1 行に収まらない場合でもパス名の指定を許可します。

バッチでは、PATH JCL パラメーターを使用してパス名を指定でき、File Manager 制御ステートメントで DD 名を使用して参照できます。PATH およびその他のパス関連パラメーターの説明は、JCL のマニュアルを参照してください。

以下の File Manager 機能は HFS ファイルをサポートします。

- Edit (編集)
- View (表示)
- 作成 (DSG)
- コピー (DSC)
- 印刷 (DSP)
- 比較 (DSM)
- DSEB (ブラウザ・モードのみ)
- 検索 (FCH)

## ディレクトリーの使用

HFS ファイルはディレクトリーで維持され、ディレクトリーは階層構造を構成します。これは、標準 z/OS® データ管理アクセス方式ではサポートされません。ただし、File Manager では、ディレクトリーへのパスを指定できます (メンバーのない PDS ライブラリーの指定と同様)。

HFS ディレクトリーは、PDS ディレクトリーと似た方法で表示されます。リストの各項目には、オブジェクト名と基本属性があります。ディレクトリーの項目に別のディレクトリーを記述することができます。ネストされた項目リスト内のナビゲーションはサポートされます。オブジェクト名がリストで 1 行に収まらない場合は、名前の一部のみが表示されます。名前全体を表示するには、カーソルを名前の上に置いて Enter キーを押すと、絶対パス名を示すポップアップ・ウィンドウが表示されます。コピー操作の場合、ポップアップ・ウィンドウでターゲット・ファイルまたは PDS メンバー名 (PDS ライブラリーにコピーする場合) を指定することもできます。

## 処理対象ファイルの選択

1 つの絶対パス名によって、1 つのファイル、パターンに一致するファイルのグループ、または 1 つのディレクトリーを指定できます。オンライン・モードでは、[表 10: パス名の指定と表示または処理されるファイルの範囲 ページ 519](#) に示すように、表示または処理されるファイルの範囲は、指定したパス名の最後の構成要素に従って決まります。

**表 10. パス名の指定と表示または処理されるファイルの範囲**

指定したパス名の最後の構成装置	表示または処理されるファイル
ファイル	指定したファイルが処理されます。
ディレクトリー	そのディレクトリーにあるすべての名前のリストが表示されます。処理するファイルを選択できます。
ワイルドカード文字を含んでいる名前	一致するすべての名前のリストが表示されます。処理するファイルを選択できます。
アスタリスク (*)	可能な場合 (例えば、Print、Copy、Find の場合) に、ディレクトリー内の全ファイル (ただし、サブディレクトリー内は除く) が、名前のリストを表示しないで処理されます。

実行依頼する JCL および制御ステートメント (バッチ) を作成している場合も、規則は同一です。ただし、以降の処理の対象として選択できるファイルは、1 つのみです。

バッチでは、サブディレクトリーをナビゲートしながらファイルを動的に選択することができないため、1 つのパス名によって参照される全ファイルが処理されます。つまり、パス名によって決定される範囲内の全ファイルが選択される点を除けば、オンラインで処理する場合と同じ規則が適用されます。

## 論理レコード長

HFS ファイルは、z/OS® データ・セットのようにレコード単位ではなく、バイト単位です。HFS ファイルは、レコード境界が区切り文字 (NL、LF、CR など) により判別されるテキスト・ファイル、バイナリー・ファイル (特定の境界なし)、またはテキスト・ファイルでもバイナリー・ファイルでもない、として定義されます。シミュレートされた QSAM データ・セットとしてファイルにアクセスする場合、File Manager は論理レコードを識別する必要があります。どれを選択するかは、ファイル・タイプに基づくのではなく、ユーザーに任せられます。File Manager は、ユーザーがバイナリー・モードを要求する場合を除き、テキスト・モード (区切り文字で区切られているレコード) を想定します。テキスト・モードでは、レコードは可変長で、データが区切り文字の間にあります。バイナリー・モードでは、区切り文字は識別されず、レコードはユーザー定義で固定長 (デフォルトは 80) です。

File Manager は、最大ブロック・サイズとして 32760 バイトを想定します。最大レコード長は、可変長レコードの場合は 32752、固定長レコードの場合は 32760 です。レコード長が限界より大きい場合、バイナリー・モードを使用する必要があります。

## HFS ファイルの処理

File Manager では、レコード・レベルでさまざまな処理を実行できます。HFS ファイルでシミュレートされたレコードは、z/OS® データ・セットに属するレコードと同じ方法で処理できます。レコード・レベルで類似点があるため、z/OS® データ・セットと同じ機能とパネルを使用して HFS ファイルの表示、編集、コピー、および比較を行うことができます。また、テンプレートの使用およびデータの操作の同じ規則も適用されます。具体的ないくつかの相違点については、以下の節で説明します。

## HFS ファイルの表示および編集

z/OS® データ・セットと同じ方法で ([データ・セット表示と変更 ページ 87](#)を参照) HFS ファイルの表示および編集を行います。入力として既存の HFS ファイルまたはディレクトリーを指定できます。編集を使用すると、File Manager は、ファイルがメモリーに収まる場合はメモリー内技法を使用し、そうでない場合は補助編集を使用します。インプレース編集は使用されません。

表示または編集されるファイルは、テキスト・ファイルまたはバイナリー・ファイルとして解釈されます。【**Binary mode (バイナリー・モード)**】 オプションが選択されていない場合、テキスト・モードが想定され、レコードは区切り文字により判別されます。【**Binary mode (バイナリー・モード)**】 オプションを選択すると、レコードは、reclen で定義されたレコード・サイズまたはデフォルトの 80 バイトにより判別されます。表示または編集では、テキスト・モードのレコードは、可変長で長さが最大 32752 文字として想定されます。ただし、ファイル全体のサイズがレコード・サイズ制限より小さい場合、ファイル・サイズは最大レコード・サイズとして想定されます。

入力ファイルとして HFS ディレクトリーへのパスを指定する場合、File Manager はディレクトリー・リストを表示します。1 つ以上の HFS ファイルを選択してから、それらを表示または編集することができます。サブディレクトリーを選択すると、File Manager は新規リストを表示して、次のレベルで選択できるようにします。前のリストに戻るには、「Exit」機能キー (F3) を押します。このようにして、ディレクトリー内をナビゲートして、表示するファイルを選択できます。

絶対パス名を (リストでファイル名が短縮された場合は完全なファイル名も) 示すポップアップ・ウィンドウを表示するには、カーソルをファイル名の上に置き、Enter キーを押します。

## HFS ファイルの作成

z/OS® ファイルと同じ方法で、既存の HFS ファイル内に新規レコードを作成したり、新規ファイルを作成して新規レコードで初期設定できます。その規則については、[データ・セットとレコードの作成 ページ 339](#)で説明しています。ファイルが既に存在する場合、z/OS® ファイルと同じようにオプションを指定します。新規ファイルを作成する場合は、「Allocate: New Data Set Organization (割り振り: 新規データ・セット編成)」パネルで「9 (HFS)」を選択します。次に、「File Attributes (ファイル属性)」パネルで、ファイルにアクセスするための特権の詳細を定義します。

表示または編集されるファイルは、テキスト・ファイルまたはバイナリー・ファイルとして解釈されます。「Binary mode (バイナリー・モード)」オプションを選択しない場合、テキスト・モードが想定され、レコードは区切り文字により判別されます。「Binary mode (バイナリー・モード)」オプションを選択すると、レコードは、reclen で定義されたレコード・サイズまたはデフォルトの 80 バイトにより判別されます。

HFS ディレクトリーへのパスは指定できません。割り振りまたは初期設定を行えるのは正規のファイルのみです。

## HFS ファイルのコピー

HFS ファイルは、他の HFS ファイルおよび z/OS® データ・セットとの間でコピーできます。一般的に、その方法は [データ・セット・コピー ページ 353](#)で説明したものと同じです。HFS ファイルを“元”オブジェクトまたは“宛先”オブジェクトとして指定すると、File Manager はそのファイルを順次データ・セットとして扱います。

ソース・ファイルおよびターゲット・ファイルの両方が、テキスト・ファイルまたはバイナリー・ファイルとして解釈されます。「Binary mode (バイナリー・モード)」オプションが選択されていない場合、テキスト・モードが想定され、レコードは区切り文字により判別されます。「Binary mode (バイナリー・モード)」オプションを選択すると、レコードは、reclen で定義されたレコード・サイズまたはデフォルトの 80 バイトにより判別されます。

入力ファイルとして HFS ディレクトリーへのパスを指定する場合、File Manager はディレクトリー・リストを表示します。1 つ以上の HFS ファイルを選択して、それらをコピーできます。サブディレクトリーを選択すると、File Manager は新規リストを表示して、次のレベルで選択できるようにします。前のリストに戻るには、「Exit」機能キー (F3) を押します。このようにして、ディレクトリー内をナビゲートして、表示するファイルを選択できます。

絶対パス名 (完全なファイル名も含まれますが、リストでは短縮表示されることがあります) を示すポップアップ・ウィンドウを表示するには、カーソルをファイル名の上に置き、Enter キーを押します。これが“元”の HFS ディレクトリーの場合、ポップアップ・ウィンドウでターゲット・ファイル (“宛先”の指定が HFS ディレクトリーを示している場合) またはターゲット・メンバー (“宛先”の指定が PDS ライブラリーを示している場合) を名前変更できます。

ディレクトリーがバッチで指定される場合、このディレクトリーにあるすべての正規のファイルがコピーされますが、サブディレクトリーのファイルはコピーされません。

PDS ライブラリーからメンバーを HFS ディレクトリーにコピーする場合、メンバー名がファイル名になります (フルスクリーン・モードで変更できます)。HFS ディレクトリーから PDS ライブラリーにコピーする場合、ターゲットはメンバーになり、その名前はメンバー名に準拠します。ターゲット・ファイルを名前変更しない場合、File Manager は次の方法でファイル名を導出します。

- ファイル名を大文字に変換します。
- 名前の長さが 8 文字を超える場合、9 番目以降の位置にある文字は無視されます。
- File Manager は、先頭文字から開始して、メンバー名の規則に準拠する文字を最大数 (最大 8 文字) 使用して、ファイル名を形成します。先頭文字がメンバー名の規則に違反する場合、ターゲット名は作成されず、ファイルはコピーされません。

## HFS ファイルの比較

HFS ファイルを別の HFS ファイルまたは z/OS® データ・セットと比較することができます。ファイルを記述するパスとして「旧」または「新規」オブジェクト (あるいは両方) を指定できます。HFS ファイルに対する比較操作およびオプションは、BSAM/QSAM データ・セットと同じです。[データ・セットの比較 ページ 395](#)を参照してください。

比較されたファイルはテキスト・ファイルまたはバイナリー・ファイルとして解釈されます。「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションが選択されていない場合、テキスト・モードが想定され、レコードは区切り文字により判別されます。「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションを選択すると、レコードは、reclen で定義されたレコード・サイズまたはデフォルトの 80 バイトにより判別されます。

「旧」または「新規」ファイルとして HFS ディレクトリーへのパスを指定すると、ディレクトリー・リストが表示されます (フルスクリーン・モード)。比較を開始する前に、リストから HFS ファイルを選択する必要があります。比較の対象は常にファイルおよびデータ・セットで、ディレクトリーは対象ではありません。

絶対パス名 (完全なファイル名も含まれますが、リストでは短縮表示されることがあります) を示すポップアップ・ウィンドウを表示するには、カーソルをファイル名の上に置き、Enter キーを押します。

ディレクトリーをバッチで指定することはできません。

比較出力は、データ・セットの比較時に作成される出力とさほど変わりません。唯一の相違点は、「データ・セット」の代わりに「ファイル」が使用されていることです。

## HFS ファイルの印刷

HFS ファイルを印刷する方法は、z/OS® ファイルの印刷方法と同じで、[File Manager から印刷 ページ 417](#)で説明されています。

印刷されたファイルはテキスト・ファイルまたはバイナリー・ファイルとして解釈されます。「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションが選択されていない場合、テキスト・モードが想定され、レコードは区切り文字により判別されます。「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションを選択すると、レコードは、reclen で定義されたレコード・サイズまたはデフォルトの 80 バイトにより判別されます。

入力ファイルとして HFS ディレクトリーへのパスを指定する場合、File Manager はディレクトリー・リストを表示します。1 つ以上の HFS ファイルを印刷用に選択できます。サブディレクトリーを選択すると、File Manager は新規リストを表

示して、次のレベルで選択できるようにします。前のリストに戻るには、「Exit」機能キー (F3) を押します。このようにして、ディレクトリー内をナビゲートして、表示するファイルを選択できます。

絶対パス名を (リストでファイル名が短縮された場合は完全なファイル名も) 示すポップアップ・ウィンドウを表示するには、カーソルをファイル名の上に置き、Enter キーを押します。ディレクトリーがバッチで指定される場合、このディレクトリーにあるすべての正規のファイルが印刷されますが、サブディレクトリーのファイルは印刷されません。

印刷された出力は、データ・セットの印刷時に作成される出力とさほど変わりません。唯一の相違点は、“データ・セット”ではなく“ファイル”が使用されることです。

## HFS ファイル内のストリングの検索

[複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)に示す、z/OS® ファイル内のストリングを検索する方法と同じ方法で、HFS ファイルを検索できます。

検索されたファイルはテキスト・ファイルまたはバイナリー・ファイルとして解釈されます。「Binary mode (バイナリー・モード)」オプションが選択されていない場合、テキスト・モードが想定され、レコードは区切り文字により判別されます。「Binary mode (バイナリー・モード)」オプションを選択すると、レコードは、reclen で定義されたレコード・サイズまたはデフォルトの 80 バイトにより判別されます。

入力ファイルとして HFS ディレクトリーへのパスを指定する場合、File Manager はディレクトリー・リストを表示します。1 つ以上の HFS ファイルを処理対象として選択できます。サブディレクトリーを選択すると、File Manager は新規リストを表示して、次のレベルで選択できるようにします。前のリストに戻るには、「Exit」機能キー (F3) を押します。このようにして、ディレクトリー内をナビゲートして、処理するファイルを選択できます。この結果、さらに絞り込んだり、検索したりできるプロセス・リストを作成できます。

絶対パス名 (完全なファイル名も含まれますが、リストでは短縮表示されることがあります) を示すポップアップ・ウィンドウを表示するには、カーソルをファイル名の上に置き、Enter キーを押します。

バッチ内でディレクトリーを指定する場合は、このディレクトリーにあるすべての正規のファイルが検索されますが、サブディレクトリーのファイルは検索されません。

検索処理の出力は、データ・セットを検索したときに作成される出力とさほど変わりません。唯一の違いは、「データ・セット」と「メンバー」の代わりに、それぞれ「パス」と「ファイル」という単語が使用される点です。

### 関連トピック

[\[Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)\] パネル ページ 981](#)

[\[Access Hierarchical File System \(階層ファイル・システムへのアクセス\)\] パネル ページ 730](#)

## 第 13 章. File Manager 機能を使用したプログラミングの概要

ISPF の下で File Manager パネルを使用して実行できるタスクの大部分は、バッチ・ジョブ、REXX プロシージャまたは TSO CLIST から、そのパネルに等価の File Manager 機能呼び出すことによって実行することもできます。

### File Manager の機能の概要

File Manager 機能を実行できるタスク、およびそこで使用できるデータ・タイプに従って以下のリストは整列してあります。

File Manager 機能に、ISPF の下で使用できる、同等のパネルがある場合、そのパネル・オプション番号が「**同等パネル**」の欄にリストされています。“(バッチのみ)”と示されている関数は、REXX プロシージャまたは TSO CLIST では使用できません。

テンプレートを使用できる関数のリストについては、[テンプレートを使用できる場所 ページ 34](#)を参照してください。

#### カタログおよびディレクトリーのリスト作成

リストできるもの	機能	同等パネル
システム・カタログ項目	SCS	3.4
VSAM カタログ項目	SCS	3.4
VTOC 項目	DVT	3.5
OAM オブジェクト	ODL	6.1
MQ マネージャー	MQL	9.1
MQ キュー	キュー	9.1 (マネージャー選択後)

#### データの編集、更新、比較および作成

編集できるもの	機能	同等パネル
VSAM データ	DSEB (バッチのみ)	2
順次データ	DSEB (バッチのみ)	2
CICS® リソース	DSEB (バッチのみ)	2

更新できるもの	機能	同等パネル
VSAM データ	DSU (バッチのみ)	
順次データ	DSU (バッチのみ)	
CICS® リソース	DSU (バッチのみ)	





**注:** データの更新 (DSU) とデータの編集 (DSEB) の相違点は、DSU が「レコード」単位で操作される点です。つまり、データ・セットの各レコードは順々に別個に操作されます。DSEB を使用すると、編集パネルでデータ・セットをスクロールするときと同様に、データ・セット内のレコード間を任意に移動できます。

比較できるもの	機能	同等パネル
VSAM データ	DSM	3.11
順次データ	DSM	3.11
MQ データ	DSM	3.11
CICS® リソース	DSM	3.11

作成できるもの	機能	同等パネル
順次データ	DSG	3.1
VSAM データ	DSG	3.1
MQ データ	DSG	3.1
テープ・データ	BT	4.7
CICS® リソース	DSG	3.1

## データのコピー

コピー元	コピー先 (関数、同等パネル)						
	VSAM	QSAM	テープ	OAM	REXX	MQ	CICS®
VSAM	DSC, 3.3	DSC, 3.3	VT, 4.2.6	VO, 6.6.3	VX	DSC, 3.3	DSC, 3.3
QSAM	DSC, 3.3	DSC, 3.3	ST, 4.2.7 QT, 4.2.7	SO, 6.6.4 QO, 6.6.4		DSC, 3.3	DSC, 3.3
テープ	TV, 4.2.4	TS, 4.2.5 TQ, 4.2.5	TT, 4.2.1 TTR, 4.2.2 TLT, 4.2.3		TX	DSC, 3.3	DSC, 3.3
OAM	OV, 6.6.1	OS, 6.6.2 OQ, 6.6.2		OO, 6.6.5			
REXX	XV		XT				
MQ	DSC, 3.3	DSC, 3.3	DSC, 3.3			DSC, 3.3	DSC, 3.3
CICS®	DSC, 3.3	DSC, 3.3	DSC, 3.3			DSC, 3.3	DSC, 3.3

## データの印刷

印刷できるもの	機能	同等パネル
VSAM データ	DSP	3.2
順次データ	DSP	3.2
MQ データ	DSP	3.2
CICS® リソース	DSP	3.2
テープ・データ	TP	4.5
テープ・データ	TP	4.5
CKD ディスク・トラック	DP	5.3
OAM オブジェクト	OP	6.3

### データの消去

消去できるもの	機能	同等パネル
テープ・レコード	ERT	4.13
OAM オブジェクト	OE	6.5

### データ・セットの管理

できること	機能	同等パネル
データ・セットの変更	DSFA	
データ・セットの割り振り	DSFC	
データ・セットの削除	DSFD	
データ・セットの名前変更	DSFR	

### テープの管理

できること	機能	同等パネル
レコード単位の後送り	BSR	4.15.3
ファイル単位の後送り	BSF	4.15.1
レコード単位の前送り	FSR	4.15.4
ファイル単位の前送り	FSF	4.15.2
巻き戻し	REW	4.15.5
巻き戻し、アンロード	RUN	4.15.6
初期化	INT	4.12

できること	機能	同等パネル
テープ・マークの書き込み	WTM	4.11
2つのテープの比較	TTC	4.9
テープ・ラベル情報の印刷	TLB	4.8
テープ・マップの印刷	TMP	4.6

### 処理環境の管理

できること	機能	同等パネル
File Manager バージョンの照会	VER	注を参照
DBCS データのフォーマット	FMT	3.0
File Manager ジョブの終了	EOJ	
処理オプションの変更	SET	0



**注:** ISPF インターフェースから File Manager バージョンを照会するには、アクション・バーから **「Help (ヘルプ)」** > **「About (バージョン情報)」** を選択します。

## REXX プロシージャまたは TSO CLIST における File Manager 機能の使用

REXX プロシージャから File Manager 機能呼び出すには、以下の構文を使用します。

```
FILEMGR "$function-name-parameters"
```

CLIST から File Manager 機能呼び出すには、以下の構文を使用します。

```
FILEMGR $function-name-parameters
```

パラメーターの名前と値を等号またはブランクで結合します。これらの名前と値のペアをコンマまたはブランクで分離します。例えば次のようになります。

```
FILEMGR "$DSP DSNIN='FMNUSER.TEST.KSDS1',FORMAT=HEX,KEY=000100,NLRECS=20"
```

REXX プロシージャ内では、すべてのプロファイルの設定はインストール時のデフォルトから取られます。File Manager デフォルト・プロファイル設定変更について詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

### 例

次の例は、File Manager 機能を使用する REXX プロシージャを示します。

図 143. File Manager 機能を使用する REXX プロシージャーの例

```

/* REXX */
/* *****/
/* Example: Execute File Manager functions from REXX */
/* *****/
parse upper source environment.
/* List the catalog entries on the printout */
FILEMGR "$SCS FUNCTION=PRINT" /* call SCS for the master catalog */
say "SCS return code:" RC
/* Provided the installation default for PRINTOUT is PRINTOUT=REXX */
/* then commands from this platform will be directed to the stem */
/* variable FILEM. */
filem.0=0 /* discard any previous output */
/* call SCS for a user catalog */
FILEMGR "$SCS CATALOG='CATALOG.PRODUCTS.UCAT',DSNAME='ADSM.**'," ,
"FUNCTION=PRINT, SORTBY=DATE"
say "SCS return code:" RC
/* Display the FILEM.n variable contents */
SAY ">>> SCS output:"
DO i=1 to filem.0 /* process all printed lines */
SAY filem.i /* display the printline */
END

```

## REXX プロシージャーまたは TSO CLIST からの File Manager パネルの呼び出し

File Manager パネルは、REXX プロシージャーまたは TSO CLIST (または ISPF コマンド行) から直接呼び出すことができます。

例えば、ISPF コマンド行から次のコマンドを入力して、File Manager の「Print Utility (印刷ユーティリティ)」(オプション 3.2) パネルを表示します。

```
FILEMGR DSP
```

(つまり、あたかも関数を呼び出しているかのようですが、関数名の前に \$ は付かず、その後にはパラメーターも続きません。ただし、以下に説明するように、DSB、DSE、および DSV の場合は除きます。)



**注:** 「View (表示)」(オプション 1) および 「Edit (編集)」(オプション 2) を除き、この方法でパネルを呼び出すときに、パラメーターを指定することはできません。DSB、DSE、または DSV の後に有効なデータ・セット名を指定すると、入力パネル (通常、データ・セット名を指定する場所) を迂回し、指定されたデータ・セットの表示または編集に直接進みます。

File Manager パネルの呼び出しに使用できる同等の関数名の完全なリストについては、[File Manager パネルの要約 ページ 717](#)を参照してください。

## /BATCH モードで REXX プロシージャーまたは CLIST から File Manager 機能を起動する

ユーザー対話 (DSC、DSP、DVT、FCH、SCS など) を必要とせず、別の方法で JCL バッチ処理に使用できる一部の機能は、REXX プログラムから “疑似バッチ” モードの TSO/ISPF で呼び出すこともできます。

このモードは、File Manager 起動時に /BATCH パラメーターを指定することで実行できます。指定されると、TSO/ISPF の実行中にバッチ・タイプ処理を強制します。

プログラム起動の前に、SYSIN および SYSPRINT を含むすべての必要なデータ・セットを割り振る必要があります。デフォルトでは、レポート出力は SYSPRINT に書き込まれます。出力のセクションを次の ddname の代わりに転送できません。

#### FMNROPT

File Manager アクティブなオプション

#### FMNRPRM

\$\$FILEM コマンド・パラメーターおよび戻りコード

#### FMNRPRC

SYSIN から読み取られた REXX プロシージャ・ステートメント

#### FMNREPT

コマンド・レポートおよび戻りコード

#### FMNRSUM

TALLY要約報告書

JCL に FMNPRINT が存在する場合には、SYSPRINT の代わりに使用されます。JCL に FMNIN が存在する場合には、SYSIN の代わりに使用されます。

以下に、REXX プログラムから /BATCH パラメーターを使用したサンプル・プログラムの呼び出しを示します。

```
/* rexx */
"ALLOC DD(SYSPRINT) NEW LRECL(132) RECFM(F B) DSORG(PS) REUSE SPACE(1 1) CYL"
"ALLOC DD(DDIN) DA('TEST.PDS') SHR REU"
"ALLOC DD(SYSIN) NEW LRECL(80) RECFM(F B) DSORG(PS) REUSE SPACE(1) TRA"
PARM.0 = 3;
PARM.1 = "$$FILEM SET HEADERPG=NO"
PARM.2 = "$$FILEM FCH MEMBER=* INPUT=DDIN "
PARM.3 = "C '12AFSDF' '2ASDFSD'"
"EXECIO * DISKW SYSIN (STEM PARM. FINIS"
"CALL *(FMNMAIN) '/BATCH'"
/* or "FILEMGR '/BATCH'" */
SAY RC
"EXECIO * DISKR SYSPRINT (STEM SP. FINIS"
DO I = 1 TO SP.0
SAY SP.I
END
"FREE DD(DDIN SYSIN SYSPRINT)"
```

## バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用

バッチ・ジョブから File Manager 機能呼び出すことで、ファイル管理タスクを実行できます。

選択した File Manager 関数または REXX 外部関数に対して事前定義のステートメントと命令を挿入する、提供されているモデルを編集します。

## File Manager バッチ・ジョブの JCL 構文

バッチ・ジョブで File Manager 機能を使用するには、次のステートメントを使用します。 `//stepname EXEC PGM=FILEMGR`

デフォルトでは、レポート出力は SYSPRINT に書き込まれます。出力のセクションを次の ddname の代わりに転送できません。

#### FMNROPT

File Manager アクティブなオプション

#### FMNRPRM

\$\$FILEM コマンド・パラメーターおよび戻りコード

#### FMNRPRC

SYSIN から読み取られた REXX プロシージャ・ステートメント

#### FMNREPT

コマンド・レポートおよび戻りコード

#### FMNRSUM

TALLY要約報告書

JCL に FMNPRINT が存在する場合には、SYSPRINT の代わりに使用されます。JCL に FMNIN が存在する場合には、SYSIN の代わりに使用されます。

さらに、そのバッチ・ジョブに含まれる File Manager 機能によっては、STEPLIB ステートメントまたは他の DD ステートメントが必要になる場合もあります。

File Manager 制御ステートメントをコーディングするときには、以下のことを行う必要があります。

- それぞれの制御ステートメントを 1-7 桁目の \$\$FILEM で開始し、その後の 8 桁目に空白を続け、さらにコマンド名とその後に最初のパラメーター (もしあれば) を続けます。
- パラメーターとその値を、等号で分離して、指定します。次のようになります。

```
PARAMETER=value
```

- 各パラメーター (最後のパラメーターを除いて) の直後にコンマを置きます。

アスタリスク (\*) で始まるコメント・ステートメントも使用することができます。

制御ステートメントを次の行に続ける場合、最初の行はコンマで終わり、次の行は \$\$FILEM および空白で始めます。

1 行に収まらないパラメーターを続ける場合、継続文字は使用しないでください。代わりに、パラメーターを複数の行に分割し、各部分をアポストロフィで囲みます。例えば次のようになります。

```
$$FILEM DSNIN='u/test/this is a regular HFS file ',  
$$FILEM 'that has a v',  
$$FILEM 'ery long name'
```



#### Notes:



1. 制御ステートメントに関数名のみが含まれる場合、関数名とコンマの間にスペースを入れる必要があります。
2. FCH (検索/変更) ユーティリティーで FIND および CHANGE コマンドを続けるには、最初の行はコンマで終わります (継続行に \$\$FILEM は入りません)。
3. バッチで処理オプションを変更する場合、またはオプションをインストール・デフォルトにリセットする場合、SET 機能を使用します。

## 例

## 例

HEX 形式では、以下の例は、DSP File Manager 機能を使用して 20 件のデータ・セットのレコード (キー値 0001000 を持つレコードから始まる) を印刷するバッチ・ジョブを示しています。

```
//jobcard
//ABC EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DSP DSNIN='FMUSER.TEST.KSDS1',
$$FILEM FORMAT=HEX,KEY=000100,NLRECS=20
/*
```

## File Manager 編集モデルの使用

このトピックでは、編集モデルを使用して、File Manager 関数にアクセスするためのバッチ JCL を作成する方法について説明します。

File Manager 編集モデルにアクセスできるようにするために、サイトの ISPF 環境を構成する必要があります。File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイドの「ISPF エディットでの File Manager 編集モデルの実装」を参照してください。

## 編集モデル

ISPF 編集モデルは、ステートメントの既定のセットです。これらのステートメントを、編集するメンバーに組み込んだ後、必要に応じて変更できます。File Manager には、ISPF に付属する編集モデルとともに、File Manager 基本関数、FM/Db2 関数、FM/IMS 関数、および REXX 外部関数の編集モデルも含まれます。

編集モデルには次の 2 つの部分があります。

### データ行

これらは、編集するデータに配置する実際の行です。File Manager ISPF モデルでは、データ行によって、関数のパラメーターの形式が示されます。

### 注

注記では、関数のパラメーターに関するチュートリアル情報が提供されます。これらは、要件に合うようにデータ行を更新する方法について説明しています。

MODEL コマンドを入力するとき、編集するメンバーのデータ・タイプ (JCL または EXEC) に応じた File Manager 関数を選択できます。





```

File Manager Models
Option ==> jb
-----
Enter number or service name (RF for External Rexx Functions)
Enter END command to cancel MODEL command.

FM/BASE
AUD Audit Base/Db2/IMS
CLM Load Module compare
DSB Resource Browse
DSC Resource Copy
DSE Resource Edit
DSEB Batch Edit
DSM Compare
DSG Generate
DSP Print
DSU Resource Update
DSV Resource view
FCH Find/Change
NSRT NOSORT (no DFSORT)
PBK Print Copybooks
SET Set options
SETRC Set Return code
VER Version information
VLM View load Module

Base Templates
BTB Batch Template Build
BTU Batch Template Update
TPIM Template Import
TPXP Template Export

Db2 Templates
D2TP DB2 Template Crt/Upd

IMS Templates
ICU IMS Criteria Update
ITU IMS Template Update
IVU IMS View Update

Data set functions
DSFA Data Set Alter
DSFC Data Set Allocate
DSFD Data Set Delete
DSFR Data Set Rename

Db2 functions
BSQL Batch SQL
DBC Batch Db2 Copy
DBI Batch Db2 Import
DBP Batch Db2 Print
DBX Batch Db2 Export
D2G Db2 Data Generation

IMS functions
DBI IMS Initialization
IBB IMS Batch Browse
IEB IMS Batch Edit
ILB IMS Load
IPR IMS Print
IXB IMS Extract

File Manager JCL
JB FM/Base JCL
JD FM/Db2 JCL
JI FM/IMS JCL

F1=Help F3=Exit F12=Cancel

```

4. JB と入力します。

File Manager Base JCL の編集モデルが編集セッションにコピーされます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
EDIT          EXAMPLE.JCL(NEWDSOX) - 01.00          Columns 00001 00072
Command ==>                                     Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
=NOTE=
=NOTE=  -----
=NOTE=  --
=NOTE=  --  BASE JCL
=NOTE=  --
=NOTE=  -----
000001 //FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
000002 //STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
=NOTE=  If using WMQ queues via batch, uncomment and update MQHLQ to suit
=NOTE=  your sites WMQ high level qualifier
=NOTE=  DD DSN=MQHLQ.SCSQLOAD,DISP=SHR
=NOTE=  DD DSN=MQHLQ.SCSQANLE,DISP=SHR
=NOTE=  DD DSN=MQHLQ.SCSQAUTH,DISP=SHR
=NOTE=  If referring to CICS resources uncomment and update CICS HLQ to suit
=NOTE=  your sites CICS high level qualifier
=NOTE=  DD DSN=CICSHLQ.SDFHEXCI,DISP=SHR
=NOTE=  Uncomment and update IGY if you need the COBOL compiler in STEPLIB
=NOTE=  DD DSN=IGY.SIGYCOMP,DISP=SHR
=NOTE=  //FMNCOB DD DUMMY Include to force use of FM COBOL Compiler
=NOTE=  //FMNCLERR DD SYSOUT=* Include to force output of Compiler listing
000003 //FMNFRPT DD SYSOUT=*
000004 //SYSTSPRT DD SYSOUT=*
:

```

注記は、行コマンド・フィールドで文字 =NOTE= によって示されます。注記には、JCL のステートメントとパラメーターを変更する場合に役立つ情報が含まれます。

5. RESET コマンドを発行すると、注記行を完全に削除し、データ行のみ残すことができます。

6. A 行コマンドを使用して行 000013 を上書き入力し、MODEL 基本コマンドを入力します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
EDIT          EXAMPLE.JCL(NEWDSCX) - 01.00          Columns 00001 00072
Command ==> model          Scroll ==> CSR
*****
000001 //FILEMGR EXEC PGM=FMNMAIN
000002 //STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
000003 //FMNFRPT DD SYSOUT=*
000004 //SYSTSPRT DD SYSOUT=*
000005 //SYSTSIN DD *
000006 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000007 //SYSOUT DD SYSOUT=*
000008 //FMNTSPRT DD SYSOUT=*
000009 //SYSTEM DD SYSOUT=*
000010 //FMNODPP DD DISP=SHR,DSN=OPTIM.ODPP.SAMPLIB(ENVVARS)
000011 //FMNAUTH DD DISP=SHR,DSN=fmn.auth.dsn
000012 //FMNEXEC DD DISP=SHR,DSN=fmn.exec.library
a //SYSIN DD *
*****

```

7. DSC と入力します。

データ・セットのリソース・コピー関数の編集モデルが編集セッションにコピーされます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
EDIT          EXAMPLE.JCL(NEWDSCX) - 01.00          Columns 00001 00072
Command ==>          Scroll ==> CSR
*****
000001 //FILEMGR EXEC PGM=FMNMAIN
000002 //STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
000003 //FMNFRPT DD SYSOUT=*
000004 //SYSTSPRT DD SYSOUT=*
000005 //SYSTSIN DD *
000006 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000007 //SYSOUT DD SYSOUT=*
000008 //FMNTSPRT DD SYSOUT=*
000009 //SYSTEM DD SYSOUT=*
000010 //FMNODPP DD DISP=SHR,DSN=OPTIM.ODPP.SAMPLIB(ENVVARS)
000011 //FMNAUTH DD DISP=SHR,DSN=fmn.auth.dsn
000012 //FMNEXEC DD DISP=SHR,DSN=fmn.exec.library
000013 //SYSIN DD *
=NOTE= The following are main parameters that will be used for Data Set Copy
000014 $$FILEM DSC ,
=NOTE= *****
=NOTE= **
=NOTE= ** Main DSC parameters input/output resources **
=NOTE= **
=NOTE= *****
000015 $$FILEM DSNIN=dsname,
=NOTE= DSNIN=dsname
=NOTE= Defines the name of the From data set or an absolute path to the
:

```

8. RESET コマンドを再び発行して注記行を削除します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
EDIT          EXAMPLE.JCL(NEWSDSCX) - 01.00          Columns 00001 00072
Command ==>                                     Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 //FILEMGR EXEC PGM=FMNMAIN
000002 //STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
000003 //FMNFRPT DD SYSOUT=*
000004 //SYSTSPRT DD SYSOUT=*
000005 //SYSTSIN DD *
000006 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000007 //SYSOUT DD SYSOUT=*
000008 //FMNTSPRT DD SYSOUT=*
000009 //SYSTEM DD SYSOUT=*
000010 //FMNODPP DD DISP=SHR,DSN=OPTIM.ODPP.SAMPLIB(ENVVARS)
000011 //FMNAUTH DD DISP=SHR,DSN=fmn.auth.dsn
000012 //FMNEXEC DD DISP=SHR,DSN=fmn.exec.library
000013 //SYSIN DD *
000014 $$FILEM DSC ,
000015 $$FILEM DSNIN=dsname,
000016 $$FILEM INPUT=ddname,
000017 $$FILEM VOLSERIN=volser,
000018 $$FILEM MEMBER=member1,
000019 $$FILEM DSNOUT=dsname,
:

```

これで、File Manager DSC 関数を使用してデータ・セットをコピーする JCL メンバーを使用できます。

## File Manager 印刷出力の宛先

バッチ・ジョブで作成される File Manager 印刷出力は、いずれもデフォルトで SYSPRINT へ送信されます。

出力のセクションを次の ddname の代わりに転送できます。

### FMNROPT

File Manager アクティブなオプション

### FMNRPRM

\$\$FILEM コマンド・パラメーターおよび戻りコード

### FMNRPRC

SYSIN から読み取られた REXX プロシーチャー・ステートメント

### FMNREPT

コマンド・レポートおよび戻りコード

### FMNRSUM

TALLY要約報告書

JCL に FMNPRINT が存在する場合には、SYSPRINT の代わりに使用されます。

REXX プロシーチャーでは、File Manager 印刷出力の宛先は、SET 関数の PRINTOUT パラメーターの値によって異なります。

### SYSPRINT

出力は、現行の SYSPRINT 割り振りに送信されます。

### **SYSOUT=c**

出力は、SET 関数の PRINTDSN パラメーターによって指定されたデータ・セットの中に累積されます。

印刷出力をオンラインでブラウズするには、「Print Browse (印刷ブラウズ)」(オプション 3.9)を使用します。このオプションは、PRINTDSN パラメーターによって指定されたデータ・セットをブラウズするためのショートカットです。「Print Browse (印刷ブラウズ)」パネルに他の File Manager パネルから直接進むには、コマンド行に「PB」と入力します。「Print Browse (印刷ブラウズ)」パネルの使用法については、[File Manager から印刷 ページ 417](#)を参照してください。

### **TERMINAL**

出力は、端末に送信されます。

### **REXX**

出力は、REXX ステム変数に書き込まれます。出力の各行が FILEM.*nnn* という名前の変数に対応します。FILEM.0 には行数が入っています。

最初の印刷操作の後では、出力行は変数 FILEM.1 から FILEM.*n*に書き込まれて、FILEM.0 は値 *n* を持ちます。次の印刷操作は、FILEM.*n+1* から始まります。

## エラーの処理

File Manager は、次の戻りコードを設定します。

### **0**

すべての File Manager 機能が正常に処理されました。

### **16**

File Manager は、エラーのために終了します。File Manager またはシステム・メッセージにこのエラーが示されます。File Manager メッセージの詳細については、[メッセージ ページ 1745](#)を参照してください。

### **>100**

File Manager をロードするには、ストレージが不足です。

エラーが検出された場合は、File Manager はエラー・メッセージを出してその関数を終了させます。エラーによってシステムが File Manager 機能を取り消した場合 (例えば、ファイル・オープン・エラーの場合) には、File Manager は取り消し状態からのリカバリーを試みて、オープンされたままになっているファイルをクローズしてから終了します。

一部の File Manager 機能には、独自の戻りコードがあります。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、[関数 ページ 1259](#)にある関数の説明を参照してください。



### **Notes:**



1. File Manager から提供される戻りコードのほかに、製品のインストール時およびカスタマイズ時に、独自の戻りコードを作成することもできます。カスタマイズしたコードは、デフォルトの File Manager 戻りコードより優先されます。戻りコードをカスタマイズできる関数は次のとおりです。

- CLM (ロード・モジュールの比較)
- DSC (データ・セット・コピー)
- DSEB (データ・セット編集バッチ)
- DSG (データ・セット生成)
- DSM (データ・セット比較)
- DSP (データ・セット印刷)
- DSU (データ・セットの更新)
- DVT (VTOC の表示)
- FCH (検索/変更)

ここで説明した戻りコード、または『機能の解説』の章で説明している戻りコードに一致しない戻りコードを受け取った場合は、ご使用のサイト用にカスタマイズされたものである可能性があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

2. バッチでは、オリジナルまたはカスタマイズされたゼロ以外の戻りコードを異常終了 (異常終了 999、理由コード = 888 (16 進: 378)) に変換されることとなります。この変換は、ご使用のサイトのインストール時に行うこともできます。File Manager ステップの異常終了によって、以降のステップまたはジョブの実行が阻止されます。SET コマンドの ABENDCC オプションを確認するか、または File Manager システム管理者に詳細をお問い合わせください。

## 第 14 章. File Manager 処理の拡張

File Manager 処理と一緒に実行するプロシーチャーを指定することによって、多くの File Manager タスクの通常処理を拡張できます。

プロシーチャーは、DFSORT™ ステートメント、REXX ステートメント、またはその両方の組み合わせから構成できます。File Manager が内部的に高性能で処理する FASTREXX という REXX 言語の File Manager サブセットがあります。

### File Manager 処理を拡張する理由

拡張された処理により、エンド・ユーザーは、その処理がない場合に熟達したアプリケーション・プログラマーが処理しなければならないタスクを簡単に実行でき、データ処理の問題ではなく、業務の結果に集中できるようになります。

File Manager の拡張された処理を使用する主なメリットは、File Manager がユーザーに代わってすべてのデータ・セットの入出力 (I/O) 操作を実行するため、ユーザーは各データ・レコードでの処理に集中できるようになることです。データ・ファイル編成から独立したレコード処理の命令を作成できるため、I/O およびエラー処理などのために“周辺”コードを作成せずに済みます。これにより、ユーザーの生産性が大幅に高められます。通常、拡張された処理を使用する場合、小さな維持しやすい“プログラム”を作成して、データ処理タスクではなく、ビジネス・タスクに集中できるようにします。単に、拡張する File Manager ユーティリティーを選択してから、各レコードまたはライブラリー・メンバーに必要な処理を指定するだけです。

### 拡張可能なタスク

DFSORT または REXX ステートメントを使用してプロシーチャーを指定すると、独自の要件に合うように通常の File Manager 処理を拡張することができます。

表 11. 拡張されたプロシーチャーを指定できる場合

実行するタスク	REXX	DFSORT
Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3) または DSC 機能を使用してデータをコピー	✓	✓ <sup>18</sup>
DSEB 機能 (パネルでは使用不可) を使用してデータ・セットを編集 <sup>19</sup>	✓	
Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2) または DSP 機能を使用してデータを印刷	✓	✓ <sup>18</sup>
DSU 機能 (パネルでは使用不可) を使用してデータ・セットのレコードを更新 <sup>19</sup>	✓	
Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー) (オプション 3.6) または FCH 機能を使用してデータを検索または変更	✓	

18. DFSORT は PDS または PDSE では使用できません。

19. REXX ステートメントには DSEB および DSU 機能を指定する必要があります。その他の状況の場合、これはオプションです。

## 拡張したい正しい機能の選択

拡張された処理を使用すると、特定のタスクに対してどの機能またはパネルを呼び出すべきか、またテンプレート、DFSORT と REXX (または FASTREXX) 処理のどのような組み合わせを使用するのが最良かがあいまいになることがあります。

一般的には、タスクを実行するのに最小の拡張しか必要としない機能またはパネルを使用することによって、また必要な結果を出すことができる最も効果のある拡張手法を使用することによって、最高のパフォーマンスが得られます。

パフォーマンスの考慮事項について詳しくは、[プロシージャー用の FASTREXX、REXX、および DFSORT からの選択 ページ 542](#)を参照してください。

### DSC 機能または Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3)

最初に、プロシージャー内の FASTREXX または DFSORT ステートメントで機能またはパネルを拡張することによってコピー・タスクを実行できるかどうかを検討します。FASTREXX または DFSORT のみを使用して実行されるタスクは、REXX または REXX を必要とするテンプレート処理を使用して実行される同等のタスクよりはるかに少ないシステム・リソースを使用します。

コピー・タスクで FASTREXX も DFSORT も不適切である場合、REXX を使用することにする前に、REXX を必要としないテンプレート処理でそのタスクを実行できるかどうかを検討してください。テンプレート処理もまた、レコードの選択、再形式設定、および初期化のために使用でき、プロシージャー内で REXX を使用して実行される同等のタスクよりも少ないシステム・リソースを使用します。レコードの選択にテンプレートを使用する場合、File Manager の内部式プロセッサの能力を活用する選択式をコーディングしてみてください。式を処理するために REXX を呼び出す必要がなくなります ([式の処理について ページ 306](#)を参照)。

### DSP 機能または Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2)

コピーの場合と同様に、FASTREXX または DFSORT プロシージャーまたはテンプレートを使用すると、外部 REXX 処理のオーバーヘッドなしに、複雑な印刷タスクの実行に役立てることができます。FASTREXX、DFSORT、またはテンプレートを使用して、一定のレコードのみを選択する複合基準を指定し、これらのレコードのどのフィールドを印刷するかを指定することができます。

場合によっては、DSC または「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」(オプション 3.3) を使用して、データ・セットのフィールドを再形式設定し、再形式設定されたフィールドを新規データ・セットにコピーしてから、DSP または「Print Utility (印刷ユーティリティー)」(オプション 3.2) を使用して新規データ・セットを印刷したい場合があります。

### DSEB 機能 (パネルでは使用不可)

DSEB は、それぞれのレコードを独立的に、順次に処理するのではなく、データ・セットの中でレコード間を前後に移動できる唯一の機能です。異なったレコードの中の値を比較する必要がある場合、またはデータ・セットの中で前後にスクロールまたは検索する柔軟性を必要とする場合に、DSEB を使用します。DSEB では“インプレース編集”しか可能でない点に注意してください。レコードの挿入または削除、あるいはレコード長の変更は不可能です。

DSEB には、印刷またはコピーのようなそれ自体のデフォルトのアクションはありません。必要とするアクションを実行するためには、REXX ステートメントが含まれているプロシージャーを用意する必要があります。

DSEB を使用することにする前に、DSU を使用できるかどうかを検討してください。DSU は、特に FASTREXX を使用する場合は DSEB より高速です。



**注:** FASTREXX 処理は、DSEB 機能ではサポートされていません。

### DSU 機能 (パネルでは使用不可)

DSU は、データ・セットの中の各レコードに対して、独立的に、順次に作用する汎用の機能です。DSU は、報告書を作成しない点を除けば、FCH 機能および「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」(オプション 3.6) と同じです。レコード間を逆方向に移動したり、別々のレコードの値を比較したりする必要がなく、各レコードを調べて、場合によっては更新したいときに DSU を使用します。ただし、DSU の使用を決める前に、FCH 機能および「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」で使用可能な基本コマンドの組み合わせを使用できるかどうかを検討してください。

DSU では、“インプレース編集”しか実行できません。つまり、レコードの挿入または削除、あるいはレコード長の変更は不可能です。

DSU には、印刷またはコピーのようなそれ自体のデフォルトのアクションはありません。必要とするアクションを実行するためには、REXX ステートメントが含まれているプロシージャーを用意する必要があります。

### FCH 機能または Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ) (オプション 3.6)

この機能またはパネルを使用する場合、REXX ステートメントが含まれているプロシージャーを用意するか (この章で説明されています)、または基本コマンド (FIND および CHANGE など。詳しくは [複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#) および [FCH \(検索/変更\) ページ 1527](#) を参照してください) のシーケンスを使用することができます。可能であれば、よりよいパフォーマンスを得るために、REXX プロシージャーの代わりに基本コマンドを使用してください。

## プロシージャーの作成と提供

DFSORT または REXX ステートメントあるいはこの組み合わせが含まれているプロシージャーは、以下の形で提供できません。

- 一時プロシージャー。これは、関係のある File Manager パネルを処理するとき、または関係のある File Manager 機能を REXX プログラムから呼び出すときに作成されます。
- 保管プロシージャー。これは、関係のある File Manager パネルを処理するとき、または関係のある File Manager 機能をバッチで呼び出すか REXX プログラムから呼び出すときに指名されます。
- インライン・プロシージャー。バッチ・ジョブ・ストリームにネストされており、関係のある File Manager 機能を呼び出します。

保管プロシージャーは、固定または可変形式の PDS のメンバーに常駐しなければなりません。データ・セットのレコード長には制限がありませんが、少なくとも入力されるトークン全体には十分な大きさが必要で、DFSORT (File Manager に



よって処理される。下記参照) および REXX についてのステートメント継続要件には考慮事項があります。レコード長を 80 にすると、これらの要件を十分に満たします。この長さで、プロシージャー・ステートメントは、切り捨てを起こさずに、一時編集セッションにコピーしたり、JCL 編集セッション内でインライン・プロシージャーとして使用できます。

プロシージャーを端末から入力したり、PDS に保管したり、JCL でのインライン・プロシージャーにするかどうかについては、File Manager プロシージャーについて以下に説明する規則に従うだけでなく、DFSORT および REXX 製品によって定義される DFSORT および REXX ステートメントの特定の規則にも従う必要があります。

## プロシージャー・ステートメント・タイプ

File Manager は、2つのタイプのプロシージャー・ステートメントをサポートしており、File Manager の機能を拡張するために使用することができます。これらを以下に示します。

### • DFSORT ステートメントのサブセット

DFSORT は、IBM のソート、マージ、コピー、分析および報告の機能を備えた製品です。File Manager は DSC および DSP 機能に DFSORT のハイパフォーマンス・コピー・オプションを活用します。(DFSORT と連動するように File Manager を構成するには、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。)

このような条件が満たされると、同等の REXX ステートメントを使用する代わりに、File Manager がサポートする適用可能な DFSORT ステートメントのサブセットからのステートメントを含むプロシージャーを指定することによって、File Manager の印刷およびコピー・アクションを拡張できます。

DFSORT が使用可能で、入力データ・セットが区分データ・セットでなく、レコード・フォーマットが不定様式でない場合、File Manager は自動的に DFSORT COPY オプションを使用して、データ・セットからデータ・セットへの簡単なコピーおよび印刷オプションを実行します。DFSORT ステートメントが含まれるプロシージャーを提供することにより、この処理を拡張することができます。



**注:**

1. File Manager は、プロシージャー内に DFSORT コマンドがある場合を除き、入力データ・セットが VSAM の場合は DFSORT COPY を使用しません。
2. DFSORT は PDS または PDSE では使用できません。

### • REXX プログラミング・ステートメント

REXX は、PL/I に類似した汎用プログラム言語です。文字操作のための広範な構文解析関数、広範な算術関数、および、処理、検索、および比較タスクを実行する多くの組み込み関数を備えています。

REXX ステートメントは、REXX インタープリターにより一度に 1 ステートメントずつ処理するか、または従来のプログラム言語のように、実行用に別の形式に変換(コンパイル)することができます。コンパイルには初期オーバーヘッドがかかりますが、大量のレコードが処理される場合には、通常、インタープリターによる処理よりも実行が速く行われることとなります。どちらのケースでも、File Manager は、プロシージャー内での REXX ステートメントの処理時に、REXX の能力を活用することができます。

### FASTREXX

REXX ステートメント・セットを制限することで、File Manager はプロシージャーを内部で処理することができるため、REXX を呼び出すオーバーヘッドを節約し、一般的にプロシージャーの処理がより高速になります。File Manager 内では、ステートメントのこのサブセットを FASTREXX と呼びます。

プロシージャーを FASTREXX として実行するには、その中のすべてのステートメントが FASTREXX サブセットの中になければなりません。そうでないと、プロシージャー全体が REXX として実行されます。

プロシージャーが内部処理に適していない場合、REXX の呼び出しにより実行されるか、またはそのプロシージャーを呼び出す File Manager 機能が終了します。どちらになるかは、プロシージャー内の \*REXXPROC および \*FASTREXX ステートメントの使用法によります。

## プロシージャー用の FASTREXX、REXX、および DFSORT からの選択

一般的に、パフォーマンスと機能の折り合いを付けると、FASTREXX が最も望ましいものです。

FASTREXX が CPU 集中型である度合いは、DFSORT より若干高く、REXX よりずっと低くなっています。構文は DFSORT より簡単で、習得する必要がある言語は 1 つのみで、DFSORT より多くの機能と柔軟性を備えており、DFSORT に近いパフォーマンスを発揮します。ただし、FASTREXX が REXX のサブセットであり、3 つのプロシージャー言語のうち最も低速 (しかし最も柔軟) である REXX に低下する可能性がある点に注意してください。

REXX は完全なプログラミング言語です。そのため、DFSORT および FASTREXX より柔軟ですが、著しく多くの CPU を使用します。購入して特に File Manager で使用できる “*Compiler and Library for REXX on zSeries*” 製品があります。ただし、コンパイルされた REXX の CPU 効率が通常の REXX よりはるかに高いとはいえ、FASTREXX のほうがコンパイルされた REXX より相当少ない CPU を使用します。

DFSORT の CPU 効率は FASTREXX より若干高くなります。ただし、DFSORT の使用には次のようにいくつか欠点がありません。

- 追加のコマンド言語 (DFSORT 制御ステートメント) を使用する必要があります。
- File Manager が DFSORT を使用するのには、データが順次ファイルにある場合、またはプロシージャー内に DFSORT ステートメントがあるときは VSAM ファイルにある場合に限られます。File Manager は、データが PDS、PDSE、または MQ キューにある場合は DFSORT を使用しません。

DFSORT は、パフォーマンスが重要なジョブに対してのみ使用してください。



### DFSORT licensing and installation:

1. DFSORT を I/O に使用する場合、またはプロシージャー言語として使用する場合、File Manager が使用できるように、DFSORT がインストールされている必要があります。DFSORT は z/OS® のオプションの有料フィーチャーです。通常のユーザーは、サイトに DFSORT のライセンスがなければこれを使用できません。



ただし、ご使用のサイトに DFSORT ライセンスがない場合でも、File Manager が DFSORT を使用できるようにするインストール手順があります。

2. File Manager は、可能な場合は I/O 処理に DFSORT を使用します。そのため、使用することを選択するユーザー・プロシージャー言語に関係なく、File Manager は DFSORT を使用できるようになっている必要があります。

DFSORT を REXX または FASTREXX 処理と組み合わせられるでしょうか。パフォーマンスを最適化するための方法として行う場合 (慎重な計算により)、答えは「はい」です。ただし、ユーザー・プロシージャーの作成、維持、およびデバッグの複雑化というコストが伴います。シンプルに保つというガイドラインでは、FASTREXX の使用を強くお勧めします。

## DFSORT プロシージャー・ステートメントのコーディング

プロシージャー内の DFSORT ステートメントを使用したい場合には、プロシージャーの先頭行には第 1 桁目からコーディングされたストリング \*FASTPROC が入っている必要があります。その場合、後続の行に、どの REXX ステートメントよりも前に DFSORT ステートメントをコーディングしなければなりません。DFSORT ステートメントは、1 から 71 桁目にコーディングされます。

File Manager がサポートするのは、以下の DFSORT ステートメントのみです。

- INCLUDE/OMIT
- INREC
- OUTREC
- UTFIL

DFSORT Format Comment ステートメントを DFSORT ステートメントと混在させることができることを除いて、他の DFSORT ステートメントはサポートされません。これらのステートメントの第 1 桁目にアスタリスク (\*) があります。これらのステートメントは File Manager に無視され、出力にリストされることはありません。

レコードを条件付きで選択するために DFSORT INCLUDE および OMIT ステートメントを、データの再形式設定のために INREC および OUTREC ステートメントを、そして 1 次出力データ・セットに加えてデータ・セットに書き込むために UTFIL ステートメントを使用できます。これによって、多くの基本シナリオでの REXX 処理の必要がなくなります。

DFSORT ステートメントおよび DFSORT からの出力が表示されるのは、エラーが検出された場合のみです。しかし、DFSORT 制御ステートメントと出力のリストが特別に必要な場合、次の File Manager 制御ステートメントをバッチ・ジョブで使用できます。

```
$$$FILEM SHOWSORT
```

このステートメントは、最初の File Manager 制御ステートメントとして入れる必要があります。出力は SYSPRINT データ・セットに書き込まれます。

DFSORT ステートメントの書き方の一般情報および DFSORT ステートメントの構文については詳しくは、「DFSORT アプリケーション・プログラミング・ガイド」を参照してください。

以下の点については特に注意してください。

## DFSORT ラベル

DFSORT の構文によってステートメント・ラベルは第 1 桁目にコーディングできます。これは、操作キーワード (INCLUDE など) は第 2 桁目より前から開始してはならないことを意味します。

## DFSORT キーワード

大文字でコーディングしなければなりません。

## ステートメントの継続

コンマまたはセミコロンで終了するステートメントは、最初の非空白文字で次のステートメントと連結されます。

第 72 桁目に非空白文字を持つステートメントは次のステートメントと連結されます。第 71 桁目までの (第 71 桁目を含む) すべての空白は、連結されたステートメントに含まれます。



**注:** これらの継続規則は File Manager に特有で、標準の DFSORT ステートメントの継続規則とは少し異なります。DFSORT 製品と一緒に使用するためにコーディングされた DFSORT ステートメントを使用する場合、それを File Manager プロシージャで使用するためには変更が必要となる場合があります。

## 可変長レコードでのデータ位置の指定

可変長レコードを参照する DFSORT 制御ステートメントでのデータ位置は、そのデータに先行してレコード記述子ワード (RDW) のために余分に 4 バイト取る必要があります。例えば、固定長レコードの場合、INCLUDE ステートメントは次のようになります。

```
INCLUDE COND=(1,2,CH,EQ,'01')
```

可変長レコードの場合は、

```
INCLUDE COND=(5,2,CH,EQ,'01')
```

のようになります。

File Manager が DFSORT を使用してレコードを処理するとき、固定長の相対レコード・データ・セット (RRDS) を除き、すべての VSAM データ・セットは可変長として扱われます。VSAM 以外のデータ・セットは、データ・セットの仕様に依じて、固定長または可変長として扱われます。

## OUTFIL ステートメントの使用

OUTFIL ステートメントを使用して複数出力ファイルを書き込むとき、OUTFIL データ・セットに必要でないデータはすべて破棄される (例については、[データのコピー ページ 561](#)を参照) ように、その出力ファイルのいずれかを File Manager 出力と同じファイルに送信してください。

以下の例は、いくつかの簡単な DFSORT ステートメントを示します。

### 例 1

1 から 4 桁目に名前 FRED が入っているすべてのレコードを含めるには、次のようにします。

```
*FASTPROC
INCLUDE COND=(1,4,CH,EQ,C'FRED')
```

## 例 2

1 から 80 桁目にすべて空白が入っていないレコードのみを処理するには、次のようにします。

```
*FASTPROC
OMIT COND=(1,80,CH,EQ,C'
                                ')
```

col 72  
X

## REXX プロシージャ・ステートメントのコーディング

File Manager には、REXX ステートメントを DFSORT ステートメントと結合する場合 ([プロシージャ内の DFSORT および REXX ステートメントの結合 ページ 551](#)を参照) または FASTREXX 処理を呼び出す場合を除き、プロシージャ内にコーディングする REXX ステートメントに関する構文上の特別な要件はありません。標準の REXX ステートメントに加えて、File Manager には、File Manager 処理を拡張するために使用できる、いくつかの新規 REXX 変数と機能が導入されています。

REXX を作成する際の一般情報については、[z/OS TSO/E REXX 解説書](#)を参照してください。REXX 変数については、[REXX 拡張処理の働き ページ 554](#)を参照してください。追加の REXX 関数については、[外部 REXX 関数 ページ 1649](#)を参照してください。



**注:** z/OS® 環境の REXX に精通しているユーザーは、REXX プログラムの先頭にワード「REXX」が含まれているコメントをコーディングして、SYSPROC DD データ・セット連結から REXX プログラムを実行できるようにすることに慣れていると考えられます。この特別なコメントは、File Manager プロシージャでは必要ありません。

以下の例は、いくつかの簡単な REXX ステートメントを示します。



**注:** REXX は、REXX キーワードおよび機能と変数の名前を処理する場合には大/小文字を区別しません。これらの例で、大文字と大/小文字混合を使用しているのは、文体上に過ぎません。

### REXX の例 1

すべてのレコードを大文字に変更するには、次のようにします。

```
Upper OUTREC
```

### REXX の例 2

左右のマージンに合わせて位置調整するようにテキストを再形式設定します。

```
OUTREC = Justify(OUTREC,Length(OUTREC))
```

### REXX の例 3

この例は、File Manager が提供する CHANGE 機能呼び出して、最初に現れる対のスラッシュ文字 (/) を対の疑問符 (?) に変更します。ただし、レコードの最初の 2 文字に「01」が入っている場合のみです。その他の場合には、最初の対のスラッシュを感嘆符 (!) に変更します。

```
If Substr(INREC,1,2) == '01' Then
  OUTREC = Change(OUTREC,'//','??')
Else
  OUTREC = Change(OUTREC,'//','!!!')
```



**注:** この例は、FASTREXX ではより効率的にコーディングできます。『FASTREXX の例 3 ページ 549』を参照してください。

## 内部 (FASTREXX) 処理の使用

File Manager は、プロシージャーで最初に \*REXXPROC が見つかるか \*FASTREXX ステートメントが見つかるかによって、FASTREXX 処理または REXX 処理のいずれかを使用しようとしています。

\*REXXPROC または \*FASTREXX ステートメントが見つからない場合は、REXX ステートメントは、\*REXXPROC ステートメントが先行しているものとして処理されます。



**注:**

1. FASTREXX 処理は、次のルールに準拠している限り、DSEB 関数でサポートされます。
2. パック・フィールドのデフォルト長: パック・フィールド処理を参照する関数に対して長さを省略した場合、レコードが処理されるたびに長さが再計算されます。

### \*REXXPROC

\*REXXPROC ステートメントは、後続のプロシージャー・ステートメントが (先行する DFSORT ステートメントから分離している) REXX ステートメントであることを示します。ステートメントは、可能な場合は内部で (FASTREXX を使用して) 処理されます。FASTREXX 処理が可能でない場合、REXX ステートメントは REXX を呼び出すことにより処理されます。

### \*FASTREXX (ON)

\*FASTREXX (または \*FASTREXX ON) ステートメントは、後続のプロシージャー・ステートメントが (先行する DFSORT ステートメントから分離している) REXX ステートメントであり、可能であれば内部で処理される必要があることを示します。FASTREXX 処理が可能でない場合、File Manager は FASTREXX 処理が可能でなかったことを示して終了します。

### \*FASTREXX OFF

\*FASTREXX OFF ステートメントは、後続のプロシージャー・ステートメントが (先行する DFSORT ステートメントから分離している) REXX ステートメントであり、REXX の呼び出しにより処理される必要があることを示します。

### \*FASTREXX CHECK

\*FASTREXX CHECK ステートメントは、後続のプロシージャー・ステートメントが (先行する DFSORT ステートメントから分離している) REXX ステートメントであり、REXX の呼び出しにより処理される必要があること

を示します。ただし、File Manager は、FASTREXX 処理がプロシージャーで可能であったかどうかを示しません。

#### \*FASTREXX NORUN

\*FASTREXX NORUN ステートメントは、後続のプロシージャー・ステートメントが (先行する DFSORT ステートメントから分離している) REXX ステートメントであり、FASTREXX 処理がプロシージャーで可能であるかどうかを判断するため、チェックされる必要があることを示します。File Manager 機能は実行されませんが、File Manager は FASTREXX 処理がプロシージャーで可能であるかどうかを示します。

プロシージャーが FASTREXX 処理に適したものとなるためには、以下の項目でのみプロシージャーが構成されていなければなりません。

- ヌル文節。ヌル文節は、空白またはコメントだけから構成されます。これらは REXX ステートメントが内部で処理されるときには無視されます。
- DO-END、DO WHILE-END、DO UNTIL-END、DO FOREVER-END ITERATE LEAVE
- SELECT-WHEN-OTHERWISE-END 節
- LABEL および SIGNAL ラベルの節のサポート
- 条件式が内部処理で有効である IF-THEN-ELSE 命令文節。これらの文節は、条件式が内部処理で有効であり、THEN および ELSE 節も内部処理で有効である場合にサポートされます。次の関数は、内部で処理される式に組み込むことができます。
  - CMP\_DATE
  - CMP\_TIME
  - FLD
  - FLD\_CO
  - FLD\_TM
  - FLD\_TYPE
  - I\_LENGTH
  - O\_LENGTH
  - PRTCOUNT
  - RECSIN
  - RECSOUT
  - RECCUR
  - TFLD
  - FLDI
  - FLDO
  - TESTC
  - TESTN
  - DOWN
  - UP
  - FINDNEXT
  - FINDPREV

内部処理に関する条件式の適格性についての詳細は、[式の処理について ページ 306](#)を参照してください。

- NOP 命令文節 (これらは無視されます)。
- RETURN 命令文節。
- 制限された関数セットの 1 つの呼び出しからだけで構成されるコマンド文節。これらは、以下のとおりです。
  - CHG\_OUT
  - CHG\_VAR
  - FLD\_OUT
  - VAR\_OUT
  - OVLY\_OUT
  - OVLY\_VAR
  - PRT\_IN
  - PRT\_OUT
  - PRT\_VAR
  - SET\_OLEN
  - TALLY
  - WRITE
  - SETC
  - SETN
  - TOP
  - BOT
  - DOWN
  - UP
  - RECCUR
  - FINDPREV
  - FINDNEXT
  - UPDATE

関数は要求されたアクションを実行し、単一ブランクをコマンドとして戻します。これは、File Manager のホスト・コマンド環境では無視されます。

内部 (FASTREXX) 処理に適したものとするには、コマンド関数に渡されたすべての引数はリテラルまたは未割り当てシンボルでなければなりません。具体的には、次のとおりです。

- ネスト関数呼び出しはサポートされていません。
- フィールド参照シンボル (#ref) はサポートされていません。
- 割り当て文節はサポートされていません。
- ラベル文節はサポートされていません。
- 次のシンボルには暗黙の割り当てが含まれているため、サポートされていません。
  - INREC および OUTREC

(代わりに、入出力レコードで直接動作する関数セットを使用する必要があります。

)

- RC



- RESULT
- SIGL

以下の例は、FASTREXX に適したいくつかの簡単なステートメントを示します。

### FASTREXX の例 1

各レコードの先頭バイトを空白に変更するには、次のようにします。

```
OVLY_OUT(' ',1,1)
```

### FASTREXX の例 2

それぞれのレコードを 100 バイトの長さまで空白で埋め込むには、次のようにします (100 バイトより長いレコードは、変更されずに残ります)。

```
OVLY_OUT(' ',1,100,'C',' ')
FLD_OUT(1,,1)
```

### FASTREXX の例 3

この例は、File Manager が提供する CHG\_OUT 機能呼び出して、最初に現れる対のスラッシュ文字 (/) を対の疑問符 (?) に変更します。ただし、レコードの最初の 2 文字に「01」が入っている場合のみです。その他の場合には、最初の対のスラッシュを感嘆符 (!) に変更します。

```
If FLD(1,2) == '01' Then
  CHG_OUT('/','?')
Else
  CHG_OUT('/','!')
```

## REXX のコーディングに関するヒント

REXX によるあいまいな比較ではなく、ストリングの“精密な比較”を行います。

REXX は、等価テストの“=”の使用と“==”の使用を厳密に区別します。(同様のことが、< と <<、およびその他の演算子にも言えますが、最も重要な問題は等価テストです。)

“=”を使用すると、REXX は引数をストリングとして扱い、変更なしに引数の比較をします。ただし、“=”を使用すると、REXX は比較を行う前に引数を変換しようとします。REXX は、最初に両方の引数を数値に変換しようとします。これが失敗すると、引数をストリングとして扱い、先行空白および末尾空白を除去してから、結果のストリングの長さが等しくない場合、短いほうのストリングの右側を空白で埋め込みます。

File Manager REXX プログラミングの経験則では、すべてのストリング比較では“==”を使用して、数値比較では“=”を注意して使用することをお勧めします。

精密な等価演算子(“==”)を使用する場合、必要に応じてリテラルを空白で埋め込む必要があります。例えば、各レコードの最初の 10 バイトに大文字の名前と末尾空白が含まれている場合、次のステートメントの結果は真です。

```
FLD(1,10) = 'FRED'
```

しかし、次のステートメントは偽です。

```
FLD(1,10) == 'FRED'
```

2 番目の例で示されるような問題を避けるために (かつ、あいまいな “=”ではなく推奨される “==” の使用を維持)、以下の代替手段のいずれかをコーディングします。

```
STRIP(FLD(1,10)) == 'FRED'
FLD(1,10) == 'FRED ' (末尾ブランク 6 個)
```

結論としては、FASTREXX 処理が実行でき、STRIP 機能を使用するとできないため、後者の選択が最適です。

以下に、予期せず起こる可能性がある結果の例をいくつか挙げます。

REXX	結果
IF 'A ' = ' A'	真
IF 'C140'x = '40C1'x	真
IF 'A ' == ' A'	偽
IF '01' = '1 '	真
IF '001' = '1E0'	真 (1E0 は浮動小数)
IF '+ 1.00' = ' 1E0'	真
IF '12345678901' = 12345678902	真 (整数の場合はデフォルトの REXX 数値精度より長い)

## ファイルの終わりに実行されるプロシーチャーのコーディング

ファイルの終わりに実行されるプロシーチャーをコーディングするには、次に示したように、\*EOFPROC ステートメントを使用する必要があります。

### \*EOFPROC

このステートメントがコーディングされる場合、後続の REXX ステートメントはすべて、関数処理の正常完了時に 1 回実行されるプロシーチャー・ステートメントとして扱われます。これは、ファイルの終わりであるか、処理限界に達したか、または REXX プロシーチャーから STOP 条件が発行された後である可能性があります。入力レコードおよび出力レコードは、関数によって処理された最終レコードに配置されます。このファイルの終わりのプロシーチャーは、関数 DSC、DSP、DSU、および DSEB のみに対して実行されます。その他の関数では、そのプロシーチャーは無視されます。以前に \*FASTREXX ON ステートメントをコーディングした場合、構文エラーを回避するには、下記の例で説明するように、このプロシーチャーが FASTREXX 処理に適格でなければなりません。内部 FASTREXX 処理が必要でない場合、File Manager は、ファイルの終わりのプロシーチャーとして内部処理または REXX 処理のいずれかを選択します。したがって、1 つのプロシーチャーを REXX で実行でき、もう 1 つのプロシーチャーを FASTREXX にすることができます。使用法のシナリオについては、以下の例を参照してください。

### 例 1.

レコード処理の REXX プロシーチャーとファイルの終わりのプロシーチャーを使って、コピーを実行します。

```
$$FILEM DSC PROC=*
SAY 'NORMAL PROCESS RECORD NUMBER' SUBSTR(INREC,5,2)
```

```
*EOFPROC
SAY 'END OF FILE PROC INREC' SUBSTR(INREC,8)
```

**例 2.**

ファイルの終わりに実行されるプロシージャ (FASTREXX) を使用してコピーを実行します。

```
$$FILEM DSC PROC=*
*EOFPROC
SETC(PRTVAR, ' ') /* CLEAR IT */
SETC(INSUB, '&ZINREC(8)') /* SUBSTR */
OVLV_VAR(PRTVAR, 'END OF FILE PROC INREC ',1) /* LITERAL */
OVLV_VAR(PRTVAR, '&INSUB',0) /* EOF VALUE*/
PRT_VAR(PRTVAR) /* PRINT IT */
```

**例 3.**

\*FASTPROC、\*REXXPROC、および\*EOFPROC ステートメントを使用し、コピーを実行します。

```
$$FILEM DSC PROC=*
*FASTPROC
OMIT COND=(68,2,CH,EQ,C'XX')
*REXXPROC
SAY 'NORMAL PROCESS RECORD NUMBER' SUBSTR(INREC,5,2)
*EOFPROC
SAY 'END OF FILE PROC INREC' SUBSTR(INREC,8)
```

## プロシージャ内の DFSORT および REXX ステートメントの結合

プロシージャに DFSORT と REXX ステートメントの両方が含まれるようにしたい場合、REXX ステートメントの前に DFSORT ステートメントをコーディングし、REXX ステートメントは、1 桁目からコーディングしたストリング `*REXXPROC` または `*FASTREXX` ステートメントのいずれかが含まれている行によって DFSORT ステートメントから分離する必要があります。拡張された処理と DFSORT および REXX との対話の方法については、[拡張処理の働き ページ 554](#)を参照してください。

DFSORT \*FASTPROC ステートメントは、REXX ステートメントの前に置かなければなりません、DFSORT と REXX ステートメントの組み合わせを使用する場合、実行の順序は以下のようになります。

1. DFSORT OMIT または INCLUDE ステートメント、INREC ステートメントおよび OUTREC ステートメントの順。
2. REXX ステートメント
3. DFSORT OUTFIL ステートメント

**例**

次の例は、1 つのプロシージャにある DFSORT と REXX のステートメントを結合して、第 1 桁目と第 2 桁目に「01」が入っているすべてのレコードを大文字に変更し、他のすべてのレコードは破棄します。

```
*FASTPROC
INCLUDE COND=(1,2,CH,EQ,C'01')
*REXXPROC
Upper OUTREC
```

## File Manager による処理を拡張するためのプロシージャの指定

File Manager による処理を拡張するためにプロシージャを指定する方法は、File Manager パネルを使用しているか、バッチで File Manager を実行しているか、または REXX プログラムから File Manager を呼び出すかによって異なります。

### File Manager パネルを使用しているときのプロシージャの指定

拡張された処理をサポートする File Manager パネルのいずれかを使用する場合には、パネル上の「**Use proc (プロシージャを使用)**」または「**Use REXX proc (REXX プロシージャを使用)**」フィールドを使用して、次のようにプロシージャ名を指定します。

```
└ Use proc -----
```

*proc* 名として「\* (アスタリスク)」を入力すると、File Manager は ISPF 編集パネルを表示し、そこに 1 回限りの使用のための一時プロシージャを入力できます。この方法は、短時間の、随時プロシージャの場合にのみ使用してください。必要な場合、ISPF の CREATE コマンドを使用して、後で使用するためにプロシージャを保管することができます。

あるいは、ユーザーが保管したプロシージャが存在している PDS を識別する FMNEXEC DD を割り振ることができます。メンバー名を指定する場合、File Manager は、新しい名前を編集するか、既存のメンバーと一緒に実行するかのいずれかを行います。ブランクまたは「\*」以外のパターンを指定すると、FMNEXEC に割り振られた PDS のメンバー選択リストが表示されます。ISPF の下では、連結された FMNEXEC データ・セットはサポートされません。

例えば、プロシージャを「USERID.FMNEXEC」と呼ばれる PDS に保管する場合には、「**Use proc (プロシージャを使用)**」フィールドを使用する前に、以下のような TSO ALLOC コマンドを実行する必要があります。

```
TSO ALLOC DD(FMNEXEC) DSN('USERID.FMNEXEC') SHR
```

機能が実行されているときにプロシージャでエラーが検出された場合、File Manager はメッセージ・ボックスにエラーを表示します。エラーを訂正して、機能を再実行してください。

### File Manager をバッチで実行しているときのプロシージャの指定

拡張処理をサポートしている File Manager 機能の 1 つを使用している場合、プロシージャを作成するためには、PROC パラメーターを使用します。

File Manager による処理を拡張するためのプロシージャは、ddname FMNEXEC に割り振られた PDS のメンバーであるか、インライン (プロシージャ名としてアスタリスクを指定することによって) にコーディングしても構いません。

**PDS メンバーに保管されているプロシージャは、次のようにして使用します。**

1. メンバーを含んでいる PDS の名前を指定する FMNEXEC DD ステートメントをコーディングします。
2. File Manager 制御ステートメントに「PROC=*member-name*」をコーディングします。

例えば、FMNUSER.EXEC(EXAMPLE) に保管されている REXX プロシージャを使用するには、次のようにします。

```
//jobcard
//*
//FILEMNGR PROC
//FILEMAN EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=hlq.SFMNMOD1
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//          PEND
//*
/* Run DSU function with an existing REXX procedure.
/* The REXX procedure used is in member EXAMPLE in FMNUSER.EXEC.
/* Member BATCH of PDS FMNUSER.FMN.CNTL is updated.
/* The updated member is printed.
/*
//EXAMPLE EXEC FILEMNGR
//FMNEXEC DD DISP=SHR,DSN=FMNUSER.EXEC
//INDD DD DISP=SHR,DSN=FMNUSER.FMN.CNTL
//SYSIN DD *
$$$FILEM DSU INPUT=INDD, MEMBER=BATCH, PROC=EXAMPLE
$$$FILEM DSP DSNIN=FMNUSER.FMN.CNTL (BATCH)
/*
```

### インライン・プロシーチャーの使用

1. File Manager 制御ステートメントに「PROC=\*」をコーディングします。
2. SYSIN データ・ストリームに、「PROC=\*」ステートメントに続いて、DFSORT または REXX ステートメントをコーディングします。
3. 1 から 2 桁目にスラッシュと正符号 (/+) が入っている行で DFSORT または REXX ステートメントを終了します。

例えば次のようになります。

```
//jobcard
//*
//FILEMNGR PROC
//FILEMAN EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=hlq.SFMNMOD1
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//          PEND
//*
/* Run DSU function with a REXX EXEC specified as an in-line proc.
/* Member BATCH2 of PDS FMNUSER.FMN.CNTL is updated.
/* The updated member is printed.
/*
//EXAMPLE2 EXEC FILEMNGR
//INDD DD DISP=SHR,DSN=FMNUSER.FMN.CNTL
//SYSIN DD *
$$$FILEM DSU INPUT=INDD, MEMBER=BATCH2, PROC=*
  outrec = change(outrec, '//', '??');
/*
$$$FILEM DSP DSNIN=FMNUSER.FMN.CNTL (BATCH2)
/*
```

インライン・プロシージャをコーディングする場合には、1 桁目からコメントを開始しないでください。そのようにすると、`/*` がデータ終了の区切り文字と解釈されます。

## REXX プログラムから File Manager を呼び出したときのプロシージャの指定

REXX プログラムから File Manager を呼び出した場合でも File Manager による処理を拡張するために PROC パラメーターを指定できます。

**PDS メンバーに保管されているプロシージャは、次のようにして使用します。**

1. ユーザーが保管したプロシージャが存在している PDS を識別する FMNEXEC DD を割り振ります。
2. File Manager 機能の呼び出しに「**PROC=member-name**」をコーディングします。

例えば、USERID.FMNEXEC(TOTALS) に保管されているプロシージャを使用するには、次のようにします。

```
/* REXX program to print a data set, with enhanced processing */
/* as defined in the "nested" REXX procedure named TOTALS      */
"ALLOC DD(FMNEXEC) DSN('USERID.FMNEXEC') SHR"
:
FILEMGR "$DSP DSNIN='FMNUSER.TEST.KSDS1',PROC=TOTALS"
:
"FREE DD(FMNEXEC)"
```



**注:** TSO コマンド、ALLOC および FREE は、REXX プログラム以外からも実行することができます。

**端末からプロシージャを入力するには、次のようにします。**

1. File Manager 機能の呼び出しに「**PROC=\***」をコーディングします。
2. REXX プログラムを実行して、そのプログラムが File Manager 機能呼び出す場合、File Manager は次のメッセージを出してプロシージャ・ステートメントを入力するように促します。

```
SYSIN DD is allocated to terminal
Enter card input (EOD=NULL REPLY):
```

各行の終わりで Enter キーを押して、プロシージャ・ステートメントを入力してください。

3. 最後の行に「**/+**」を入力すると、プロシージャの完了およびデータの終わりを示します。次に、File Manager は、入力したプロシージャを使用して要求された機能を実行します。

## 拡張処理の働き

File Manager は、DFSORT と REXX の能力を活用して File Manager の機能とパネルの基本操作を拡張することによって、拡張処理をインプリメントします。File Manager がこれらの外部製品と対話する方法を以下の節で詳細に説明します。

## REXX 拡張処理の働き

File Manager は、拡張処理を実行するために指定する REXX ステートメントで使用できる、2 つの特別な REXX 変数、INREC と OUTREC を定義します。File Manager 機能またはパネルが REXX を呼び出す場合、処理するために選択された各入力レコードの内容は、INREC および OUTREC の両方に渡されます。REXX プロシージャが呼び出されるとき (レコードを再形式設定するためのフィールド・マッピングを実行する出力テンプレートを用いた DSC 機能または「Copy

Utility (コピー・ユーティリティー)] (オプション 3.3) を使用している場合を除いて)、INREC および OUTREC の内容は同一です。レコードを再形式設定するために DSC または [Copy Utility (コピー・ユーティリティー)] を使用している場合、REXX が呼び出されるとときには、INREC は入力レコードを、OUTREC は再形式設定された出力レコードを含んでいます。

INREC 変数は、参照変数として使用されることを意図したものです。この変数に対して行われた変更は、すべて File Manager によって無視されます。変数 OUTREC は、プロシージャによって更新でき、REXX 処理が完了するときに、拡張を行っている File Manager パネルまたは機能によって処理のために戻されます (ただし、後述のように以後の処理でレコードを「除去」することがない場合に限りです)。例えば、次の例は、最初の 2 バイトにタイプ標識を持つレコードが含まれているデータ・セットを処理します。タイプ '01' のレコードは、すべて長さが 80 バイトで、変更なしで、出力に受け渡されます。タイプ '02' のレコードは、可変長で、長さが 80 バイトより短く、スラッシュ文字 (/) で 2 つのセクション (それぞれ、最高 40 バイト) に分割されたデータを含んでいます。これらのレコードは、連結されて 80 バイト・レコードとして出力に受け渡される、半分の 2 つの 40 バイトに再形式設定されます。

```
/* Reformat varying length records as fixed
   using an arbitrarily located delimiter */
If Substr(inrec,1,2) == '02' Then Do
  Parse Var inrec left '/' right
  outrec = Left(left,40) || Left(right,40)
End
```

OUTREC 変数の値が、使用している機能またはパネルによって指定されたデータ・セットに許されているレコード長より長ければ、それは切り捨てられます。OUTREC の値がレコード長より短い場合には、「Set Processing Options (処理オプションの設定)] (オプション 0) パネル (パネルを拡張している場合) の [PAD] フィールドで指定した文字または SET 機能 (機能を拡張している場合) の PAD パラメーターで指定した文字を使用して、埋め込みが行われます。

## DFSORT 拡張処理の働き

File Manager は、プロシージャから DFSORT 制御ステートメント (ある場合) を抜き出し、DFSORT を呼び出して、要求された入出力操作を実行します。制御ステートメントは DFSORT に受け渡されて、この製品の規則に従って DFSORT によって処理されます。テンプレート処理が必要ではなく、プロシージャに REXX ステートメントが含まれていない場合には、全体の操作は DFSORT の制御のもとで実行されます。

テンプレート処理を実行するために、またはプロシージャに含まれている REXX ステートメントを実行するために、その操作中に File Manager が制御を受け取る必要がある場合には、DFSORT の E35 出口を使用してこれを行います。これは、INCLUDE、OMIT、INREC、および OUTREC ステートメントのすべての処理は、File Manager がレコードごとに制御を取り戻す前に行われることを意味します。File Manager が制御を取り戻すと、まず入力テンプレートに関連したレコード識別および選択基準、および出力テンプレートに関連したマッピング (REXX OUTREC 変数のための) を作動させ、次に REXX を呼び出して REXX プロシージャ・ステートメント (ある場合) を処理し、最後に出力テンプレートに関連した再形式設定があれば、それを作動させます。

File Manager が DFSORT に制御を戻したときに、プロシージャに OUTFIL 制御ステートメントがあれば、これらのステートメントが処理されます。これは、OUTFIL ステートメントは、プロシージャにコーディングされた INREC または OUTREC ステートメントがあればその影響以外に、実行される可能性があるテンプレートまたは REXX 処理の影響を考慮に入れて、コーディングする必要があることを意味します。対応して、使用したテンプレート、または処理した REXX ステ

トメントのいずれにも、プロシージャにコーディングされた INREC または OUTREC ステートメントの影響を受け入れることができるようにしておく必要があります。

## 拡張された処理モード

拡張された処理には 2 つの基本モードがあります。

- 拡張レコード処理
- 拡張メンバー処理

File Manager ユーティリティーの単一実行は、いずれか一方のモードの処理を実行できますが、両方は実行できません。

拡張レコード処理と拡張メンバー処理の両方で、個別レコードがユーザー・プロシージャに提示されます。拡張レコード処理では、ユーザー・プロシージャが各レコードに対する処理を決定できます。拡張メンバー処理では、ユーザー・プロシージャは個別レコードを変更できませんが、メンバー全体の処理方法を決定できます。

## 拡張レコード処理

以下の節では、File Manager が各ユーティリティー機能の拡張レコード処理を実行する方法について説明します。

### Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3) またはデータ・セット・コピー機能 (DSC)

DSC レコード処理では、各レコードは入力ファイルから読み取られます。入力レコードは、“入力レコード・バッファ” および最初に等しい “出力レコード・バッファ” でユーザー・プロシージャに受け渡されます。ユーザー・プロシージャは、レコード内部のデータおよび他のソースからのデータに基づいて、多くのアクションを実行できます。または、相互に互換性がある場合はアクションの任意の組み合わせを実行できます。その後、ユーザー・プロシージャは File Manager に制御を戻します。この時点で、File Manager は、出力レコードをユーザー・プロシージャから基本出力ファイルにコピーします (これらがユーザー・プロシージャからの命令であると想定されます)。

それぞれの入力レコードに対して、プロシージャは以下を実行できます。

- 出力レコードを未変更のまま残して、出力ファイルにコピーするために戻す。(RETURN コマンド)
- 出力レコードの一部または全部を変更して、出力ファイルにコピーするために戻す。(RETURN コマンド)
- 出力レコードを出力ファイルにコピーしないことを選択する。(RETURN DROP コマンド)
- 入力ファイルの処理を停止して、出力ファイルへの書き込みを停止する。(RETURN STOP および RETURN STOP IMMEDIATE コマンド)
- 入力レコードのデータに基づいて新規レコードを形式設定して、1 つ以上の新規レコードを基本出力ファイル以外の 1 つ以上の出力ファイルに書き込む。(WRITE コマンド)

ユーザー・プロシージャは DSC ではオプションです。



### Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2) またはデータ・セット印刷機能 (DSP)

DSP のレコード処理は、DSC の場合と非常に似ています。ただし、DSC がユーザー・プロシーチャーの出力レコードを出力ファイルに書き込むのに大して、DSP は印刷用に要求されたとおりに出力レコードを形式設定して、印刷の宛先に送信します。

ユーザー・プロシーチャーは DSP ではオプションです。

### データ・セット更新 (DSU) 機能

DSU レコード処理は、データ・セット内のレコードがコピーされないという点で DSC および DSP と異なります。代わりに、ユーザー・プロシーチャーによってオプションでレコードを更新することができます。ユーザー・プロシーチャーは、File Manager がレコードを読み取った後に呼び出されます。ユーザー・プロシーチャーの入出力レコード・バッファーは、ファイルに存在するレコードとして設定されます。

それぞれの入力レコードに対して、プロシーチャーは以下を実行できます。

- 出力レコードを未変更のままにする。出力レコードが未変更のままである場合、File Manager はファイル・レコードを更新しません。(RETURN コマンド)
- 出力レコードの一部または全部を変更して、ファイルで更新するために戻す。(RETURN コマンド)
- ファイル・レコードを更新しないことを明示的に選択する。(RETURN DROP コマンド)
- 入力ファイルの処理を停止する。(RETURN STOP および RETURN STOP IMMEDIATE コマンド)
- 入力レコードのデータに基づいて新規レコードを形式設定して、1 つ以上の新規レコードを基本出力ファイル以外の 1 つ以上の出力ファイルに書き込む。(WRITE コマンド)

DSU にはいくつかの制約事項があります。主な制約事項は、DSU が“インプレース更新”を実行することです。つまり、更新されたデータ・セット・レコードの長さは、更新前のレコードと同じでなければなりません。

ユーザー・プロシーチャーは DSU では必須です。

### データ・セット編集バッチ (DSEB) 機能

DSEB レコード処理は、DSU の場合と似ています。DSU と同様に、DSEB ユーザー・プロシーチャーはどのレコードでも“インプレース更新”を実行できます。ただし、DSEB では、ユーザー・プロシーチャーは、UP() および DOWN() などのナビゲーション・コマンドを組み込むことによってのみ、データ・セット内のレコードを横断できます。その結果、入力データ・セット・レコードを、どの順序でも横断して更新できます。

ユーザー・プロシーチャーは DSEB では必須です。

### Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー) (オプション 3.6) または検索/変更機能 (FCH)

通常の FCH の使用では、ユーザー・プロシーチャーはありません。この場合、データ・セットまたはライブラリーでストリングの検索(および場合によっては変更)を行うために、FCH 基本コマンドが使用されます。

FCH ユーザー・プロシーチャーは、レコードで単純なストリング突き合わせではなく、複雑なロジックを実行できます。RETURN または RETURN DROP を使用して、レコードが FCH 出力報告書で選択済み(“検出”)として報告されるかどうかを示すことができます。ユーザー・プロシーチャーは、変更済みの出力レコードの

RETURN を実行することによってレコードを変更することもできます。この場合は常に、レコードも検出または選択済みとしてみなされます。

## 拡張メンバー処理

メンバー処理で次のユーティリティを拡張できます。

- Copy Utility (コピー・ユーティリティ) (オプション 3.3) またはデータ・セット・コピー機能 (DSC)
- Print Utility (印刷ユーティリティ) (オプション 3.2) またはデータ・セット印刷機能 (DSP)

主な概念は、ユーザー・プロシージャがメンバー内の各レコードで提示されることです。ユーザー・プロシージャは、各レコードをいくつかの条件に照らして検査してから、File Manager にメンバー全体をコピーまたは印刷するかどうかを指示します。

メンバー処理では常にユーザー・プロシージャが必要です。コマンド RETURN PROCESS MEMBER および RETURN DROP MEMBER により、ユーザー・プロシージャはそれぞれ現行ユーティリティ操作 (印刷またはコピー) をメンバーに対して実行するかどうかを指示できます。ユーザー・プロシージャが決定しない場合、File Manager は RETURN コマンドを使用して、引き続きレコードをユーザー・プロシージャに受け渡します。

メンバー処理の場合、MEMPROC オプションとデフォルトの動作 (PROCESS または DROP) を指定する必要があります。メンバー全体が読み取られ、ユーザー・プロシージャによって何も決定されない場合 (RETURN PROCESS MEMBER または RETURN DROP MEMBER コマンドが戻されない場合)、デフォルトの動作 (PROCESS または DROP) が使用されます。

ユーザー・プロシージャによる出力レコードに対する変更内容は、メンバー処理中は無視されます。

## 拡張処理でのテンプレートの使用

DSEB および DSU にテンプレートを指定すると、そのテンプレートは無視されます。ただし、TABL または SNGL 形式を指定する REXX 外部関数 PRINT への REXX プログラムの呼び出しを除きます。詳しくは、[PRINT ページ 1707](#)を参照してください。

拡張可能なその他の機能およびパネルについては、テンプレートによるレコード選択は、プロシージャが実行される前に実行されます。テンプレートが選択するレコードのみが、以後の処理のためにプロシージャに渡されます。

使用しているテンプレートが一定のフィールドだけを選択していても、そうでなくても、REXX 環境用に定義された INREC および OUTREC 変数は、すべてのフィールドを持つ完全なレコードを含みます。ただし、プロシージャ内の REXX ステートメントが処理された後 (または、プロシージャで、TABL または SNGL 形式で PRINT 機能を呼び出すとき)、レコードは、テンプレートが選択したフィールドのみを使用して印刷されます。

FCH または「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」 (オプション 3.6) で使用するためにテンプレートを指定することはできません。

テンプレートの使用法については、[テンプレートの作成と編集 ページ 176](#)を参照してください。

## データ・セット全体 (DSEB のみ) またはレコード単位での作業

DSEB 機能を除き、ユーザーが作成する REXX ステートメントは、各入力レコードに対して順次に実行されます。これは、入力データ・セットの終わりに達するまで、または RETURN STOP (または RETURN STOP IMMEDIATE) ステートメントが実行されるまで続きます。ただし、ユーザーが作成する、DSEB 機能を使用する REXX ステートメントは、入力データ・セット全体に対して一度だけ実行されます。DSEB 機能を使用する REXX ステートメントでは、各種の外部 REXX 関数 (この章で後述します) を使用して、入力データ・セットの中のレコード間で移動することができます。

## 以後の処理からのレコードの除去

DSEB 機能の場合を除き、レコードの処理後に、REXX コードが正常に制御を戻すと、そのレコードは「選択」されたものと見なされて、OUTREC の内容が (拡張している機能またはパネルに従って) コピー、印刷、更新、または検索/変更報告書に含めるための出力レコードとして使用されます。ただし、RETURN DROP (または RETURN STOP IMMEDIATE) ステートメントが実行される場合、現行レコードは、File Manager によって以後の処理から「除去」され、そのレコードのコピー、印刷、更新、または検索/変更報告書への組み込みは行われません。

データ・セット・コピー (DSC) およびデータ・セット印刷 (DSP) の場合、DFSORT OMIT ステートメントを使用してそれ以降の処理からレコードを「除去」することができます。

DSEB については、OUTREC の内容は、UPDATE 機能呼び出すときに、出力データ・セットに書き込まれるだけです。UPDATE 機能呼び出す前にプロシーチャーを終了したり、別のレコードに移動すると、現行の OUTREC に対して行った変更は失われます。

## パフォーマンス上のヒント

### REXX プロシーチャーを FASTREXX に適したものにす

FASTREXX を使用して要件をコーディングする方法を可能な限り探してください。\*FASTREXX CHECK または \*FASTREXX NORUN ステートメントを使用して、既存のプロシーチャーが FASTREXX に適しているかどうか確認するため、これらのプロシーチャーをテストすることができます。

### パフォーマンスが重要なジョブで DFSORT を使用する

DFSORT 処理は、FASTREXX より効率的で、REXX よりはるかに効率的です。[プロシーチャー用の FASTREXX、REXX、および DFSORT からの選択 ページ 542](#) を参照してください。

DFSORT と REXX ステートメントが混在の場合、最大の効率を得るには、以下に従います (該当する場合)。

- どちらでも同じ結果が得られる場合 REXX より優先して DFSORT を使用する。
- DFSORT INCLUDE または OMIT ステートメントを使用して、REXX の呼び出し回数を制限することによって、実行される REXX 処理の量を制限する。
- 複数出力ファイルを書き込む場合、REXX 書き込みステートメントではなく、DFSORT OUTFIL を使用する。
- 処理がより効率的になる場合には、データを通して 1 回のパスではなく 2 回のパスを使用できるように用意する。
- プロシーチャーの REXX 部分を、可能な限り FASTREXX に適したものにす。

## REXX で EXIT を使用しない

すべての REXX 処理を終了するには RETURN を使用します。EXIT ステートメントは使用しないでください。File Manager で使用される REXX で EXIT ステートメントを使用すると、CPU を過度に使用することになります。

## REXX コンパイラーで実行する

コンパイルされた REXX は、インタープリットされた REXX よりも高速で実行します。しかし、File Manager はユーザーが File Manager 環境で実行するために準備した REXX を変更するため、事前にコンパイルした REXX コードを指定できません。この場合、REXX コンパイラー・ライブラリーの DD カードを準備することによって、実行する前に REXX をコンパイルするよう File Manager に指示します。このアプローチは、CPU の使用量と実行時間を少なくします。

File Manager は、ユーザーが REXX コンパイラーが入っているデータ・セットを DD 名 FMNRXCMP に割り振ると、コンパイラーを実行します。例えば、バッチで、次の JCL DD ステートメントを使用します。

```
//FMNRXCMP DD DSN=rex compiler.loadlib,DISP=SHR
```

パネルからプロシージャーを実行する場合、コマンド行に TSO ALLOC コマンドを入力できます。例えば、以下のようにします。

```
TSO ALLOC DD(FMNRXCMP) DSN('rex compiler.loadlib') SHR
```

REXX コンパイラーは DFSORT 処理または FASTREXX 処理に影響を与えません。

## REXX および DFSORT の例

この節の例は、共通タスクを実現するための REXX および DFSORT ステートメントの使用を示します。

### データの印刷

バッチ・ジョブからの次の抜粋では、以下のことが行えるように DSP 印刷機能を使用します。

- 最初の 900,000 レコードをスキップする。
- 最初の 4 文字が「CHAX」でない場合、それ以降の処理からすべてのレコードを除外する。
- 次の非除外の 1000 レコードを、テンプレート TEMPL98 を使用して形式設定して、印刷する。

```
:
//SYSIN DD DATA
$$$FILEM DSP FORMAT=TABL,
$$$FILEM POSITION=9000000,
$$$FILEM NLRECS=1000,
$$$FILEM TCIN=FMNUSER.FMNAFDAT.TEMPLATE(TEMPL98),
$$$FILEM DSNIN=FMNUSER.FMNAFDAT.SAMP,
$$$FILEM PROC=*
*FASTPROC
OMIT COND=(1,4,CH,NE,C'CHAX')
+/:
:
```

## データのコピー

デフォルトにより、DSC (データ・セット・コピー) 機能は、単に1つのデータ・セットの内容を別のデータ・セットに (使用可能であれば、DFSORT を使用して) コピーします。下記のバッチ・ジョブからの抜粋では、以下のことを行うように DSC 機能を拡張しています。

- 最初の2文字が「01」または「02」であるレコードのみを入力ストリームに組み込む。
- 「01」タイプのレコードの「salary」(位置27にある4バイトのパック10進数フィールド) および「month 1 payment」(位置31にある4バイトの2進数フィールド) フィールドの合計値を集計する2行を SYSPRINT に加える。
- それぞれの出力レコードで、最初に現れた「Grant Smith」を「Fred Bloggs」に変更する。
- 最初の2文字が「02」であるレコードのみをデフォルトの出力データ・セット (DDOUT) に書き込む。1から6桁目にシーケンス・フィールドを追加して、残りのデータは桁移動する。
- 最初の2文字が「01」であるレコードのみを、変更せずに別のデータ・セット (OUT01) に書き込む。
- 最初の10個の出力レコードを16進形式で (SYSPRINT へ) 印刷する。

```

:
//DDIN      DD DSN=FMNUSER.FMNAFDAT.SAMPMVS,DISP=SHR
//DDOUT     DD DSN=FMNUSER.FMNAFDAT.SAMP02,DISP=SHR
//OUT01     DD DSN=FMNUSER.FMNAFDAT.SAMP01,DISP=SHR
//SYSIN     DD *
$$$$FILEM DSC INPUT=DDIN,
$$$$FILEM   PROC=*
*FASTPROC
INCLUDE COND=(1,2,CH,EQ,C'02',OR,1,2,CH,EQ,C'01')
OUTFIL FNames=DDOUT,INCLUDE=(1,2,CH,EQ,C'02')
OUTREC=(SEQNUM,6,ZD,1,74)
OUTFIL FNames=OUT01,INCLUDE=(1,2,CH,EQ,C'01')
*REXXPROC
outrec = change(outrec,'Grant Smith','Fred Bloggs')
/* Print the first 10 output records in hex */
if prtcnt() < 10 then print(outrec,'hex')
if fld(1,2) == '01' then do
  tally(27,4,'P','Salary Total')
  tally(31,4,'B','Total Month 1 Payment')
end
/+
/*
:

```

## データ・セットのレコードの更新

次の例では、区分データ・セット FMNUSER.TESTPDS のすべてのメンバーから「JAMES」(6桁目から始まる)と「BROWNE」(20桁目から始まる)の両方が入っているレコードを検索して、これらのレコードの「JAMES」を「JIMMY」に変更します。

```

:
$$FILEM DSU DSNIN='FMUSER.TESTPDS',
$$FILEM MEMBER=*,
$$FILEM PROC=*
if fld(1,5) == 'JAMES' & fld(20,6) == 'BROWNE' then
    CHG_OUT('JAMES', 'JIMMY', 0)
/+
:

```

## データ・セットの編集

次の例は、DSEB (データ・セット編集バッチ) 機能を使用して、バッチ・ジョブからデータ・セットを編集する方法を示します (この例は、「それ自体」を直接編集します)。

```

:
$$FILEM DSEB DSNIN=FMUSER.JCL(AAADSU4),
$$FILEM PROC=*

bot()                                /* Go to the last record */
rc = findprev('/+')                  /* Find the input sentinel */
If rc ^= 0 then do                    /* We found it ok */
    say 'We found it at' rc
    up(1)                             /* backup a record */
    outrec = change(inrec,'fred','john') /* change fred to john */
    say 'inp-'inrec
    say 'out-'outrec
    update()                          /* and do the update */
end

rc = findprev('sentinel',40)
If rc ^= 0 then do
    outrec = change(inrec,'sentinel','marker ')
    update()
end

/* this is a comment with fred in it */
/+
:

```

## FASTREXX を使用して簡単に実行できるタスクの例

FASTREXX を使用して簡単に実行できるタスクには、次のようなものがあります。

- レコードを編集する。
- オプションで編集された 1 つ以上のレコードを入力レコードのデータに応じて 1 つ以上の出力ファイルに書き込む。
- メンバー内の一定条件に基づいてメンバーをコピーまたは印刷するかどうかを決定する。

以下の節では、上記の各タスクの例を示し、それらを実行するために FASTREXX を使用できる方法について説明します。



**注:** 簡潔にするために、記載されている例では、データ・セット・コピーの実行を想定しています。

## レコード編集

レコード編集には、以下の任意の組み合わせが含まれます。

- 特定レコードのフィールドの再配置
- 特定レコードへの定数またはテキストの追加
- 特定レコードからのフィールドの除去
- レコードの内容に基づいた出力からのレコード全体のドロップ

### 例:

タイプ "A" (先頭のバイトで指定) のレコードをタイプ "Z" のレコードに再配置します。20 バイトの先頭フィールド (最初の名前) と 30 バイトの次のフィールド (最後の名前) を反転させます。次に、次の 4 バイト (52 から 55) をドロップして、残りのレコードを組み込みます。また、タイプ "B" のすべてのレコードをドロップします。

#### FASTREXX:

```
If FLD(1,1) = "B" Then RETURN DROP
If FLD(1,1) = "A" Then Do
  SET_OLEN( 0 )
  OVLV_OUT( "Z", 1, 1 )
  FLD_OUT( 22, 30 )
  FLD_OUT( 2, 20 )
  FLD_OUT( 56 )
End
```

#### REXX:

```
InitChar = SUBSTR( INREC, 1, 1 )
If InitChar = "B" Then RETURN DROP
If InitChar = "A" Then Do
  OUTREC = OVERLAY("Z" || FLD( 22, 30 ) || FLD( 2, 20 ), OUTREC, 1 )
End
```

#### DFSORT:



**注:**

1. DFSORT PTF の UQ95214 および UQ95213 が必要です。
2. これは、順次入力ファイルでのみ機能します。

```
*FASTPROC
OMIT COND=(1,1,CH,EQ,'B')
OUTFIL IFTHEN=(WHEN=(1,1,CH,EQ,'A'),
  OVERLAY=(1:'Z',22,30,2,20,52)),
IFTHEN=(WHEN=NONE,
  BUILD=(1))
```

## レコード・データに基づいて入力ファイルを複数の出力ファイルに分割する

この例では、各入力レコードの内容に基づいて、入力ファイルを複数の出力ファイルに分割する方法を示します。

### 例

### 例

入力ファイルを、バイト 1 から 4 のバック値に基づいて複数の出力ファイルに分割します。値が 100 より大きい場合はレコードを DD OV100 に書き込み、10 より小さい場合はレコードを LT10 に書き込みます。値がその間にある場合は、レコードを MIDDLE に書き込みます。バイト 1 から 4 の値がバックされていない場合、レコードを DD ERROR に書き込みます。



**注:** REXX および FASTREXX ソリューションでは、エラーが発生する可能性があります。File Manager は、2 次出力 DD に対して WRITE コマンドが実行されるまで、どの DD も開きません。

例えば、ファイル ERROR に対して WRITE が出されることがなく、その ERROR が DD カードの NEW に割り振られており、DFSMS が判別するために BLKSIZE=0 が指定されているとします。DSC が下記の制御カードで実行した後、ERROR が開かれることはないため、BLKSIZE は DFSMS に受け入れられるように設定されず、ゼロのままになります。ERROR を読み取る試行はすべて、エラーを生成します。したがって、このユーティリティーを実行する前に、空の 2 次出力データ・セットを作成しておく必要があります。File Manager データ・セット生成 (DSG) を NLRECS=0 で使用できます。

この説明は、2 次 (WRITE) 出力データ・セットのみに適用されます。File Manager は、1 次 DSC 出力データ・セットを常に開きます。

#### FASTREXX:

```

$$$FILEM DSG OUTPUT=ERROR,NLRECS=0
$$$FILEM DSG OUTPUT=OV100,NLRECS=0
$$$FILEM DSG OUTPUT=LT10,NLRECS=0
$$$FILEM DSG OUTPUT=MIDDLE,NLRECS=0
$$$FILEM DSC PROC=*
  If \ FLD_TYPE(1,4,"P") Then WRITE( ERROR )
  Else If FLD(1,4,"P") > 100 Then WRITE( OV100 )
  Else If FLD(1,4,"P") < 10 Then WRITE( LT10 )
  Else WRITE( MIDDLE )
RETURN DROP
    
```

#### REXX:

(FASTREXX と同じ)

## メンバー内の一定条件に基づいてメンバーをコピーまたは印刷する

この例では、メンバー内の一定条件に基づいて、メンバーをコピーするか印刷するかを選択する方法を示します。

### 例



## 例

文字ストリング "Hello Mom" を含むすべてのメンバーをコピーします (大文字または小文字のすべての文字を使用します)。

FASTREXX:

```
/* Requires option MEMPROC=DROP */
If FLD_CO( 1, 0, "U", "HELLO MOM" ) Then RETURN PROCESS MEMBER
```

REXX:

(FASTREXX と同じ)

DFSORT:

適用外。

## 相対的位置付けのサポート

以下の節では、File Manager が提供する相対的位置付けで拡張処理を使用できる方法について説明します。

## 入力レコードの相対的位置付け

File Manager では、FASTREXX プログラムが入力レコードを検索して、結果の正常な検索位置を使用し、位置指定されたストリングからの固定オフセットで他のテストを実行できます。また、このタスクは、完全な REXX で REXX 変数および FASTREXX 以外の機能を使用して実行できます。ただし、FASTREXX で相対的位置付けを使用して行ったほうが、より効率的に実行できます。

File Manager は、内部の "現在位置" を入力バッファで維持し、REXX 変数 INPOS の値を設定します。(注: REXX 変数を FASTREXX で使用することはできません。)

入力バッファで現在位置を設定するには、関数 FLD\_CO (フィールド包含) を使用します。検索操作が正常に行われると、現在位置は位置指定されたストリングの先頭バイトに設定されます。

FASTREXX 関数で入力または出力バッファの位置が必要な場合は、いつでも入力バッファの位置を参照できます。この位置は、正の位置に調整することも (例えば、P7 は現在位置に 7 バイトを加算したもの)、負の位置に調整することも (例えば、N2 は現在位置から 2 バイト減算したもの) できます。

## 例

%%DBG\* (任意の先頭 2 文字と任意の後続文字が可能) などの名前でプログラムを実行する JCL ライブラリーのすべてのメンバーを印刷します。これがインプリメントされる方法は、JCL レコードに「EXEC PGM=」が含まれているか検査してから、「DBG」のプログラム名を相対位置で検査します。

FASTREXX:

```
If FLD_CO(1, 0, C, " EXEC " ) ,
& FLD_CO(P4, 0, C, " PGM=") ,
& FLD(P7,3) = "DBG" Then
RETURN PROCESS MEMBER
```

REXX:

```
P = Pos( " EXEC ", INREC, 1 )
If P = 0 Then RETURN
P = Pos( " PGM=", INREC, P )
If P = 0 Then RETURN
If Substr( INREC, P+7, 3 ) = "DBG" Then
    RETURN PROCESS MEMBER
```

DFSORT:

(実行できません。)

## 出力レコードの相対的位置付け

File Manager は、内部の “現在位置” を出力レコードで維持し、REXX 変数 OUTPOS の値を設定します。出力レコードを変更する操作の後、File Manager は、OUTPOS の値を出力レコードに対する最近の変更の直後のバイト位置にリセットします。OUTPOS で保持されている値を使用すると、出力レコードにフィールドを簡単に付加できます。

### 例

出力レコードの入力レコード・フィールドを再配置します。最初のステップでは、出力レコードで長さをゼロに設定することにより、レコードを “クリア” します。次に、フィールドおよび定数が出力レコードに付加されます。必要なフィールドと長さの参照のみが入力レコードにあります。出力位置への参照が行われない場合、デフォルトで現在の出力位置になります。

FASTREXX:

```
SET_OLEN( 0 )
OVLV_OUT('First name: ')
FLD_OUT(31,20)
OVLV_OUT('Last name: ',P5) /* Skips 5 bytes, filled by PAD character */
FLD_OUT(1,30)
```

## 第 15 章. 再定義基準

REDEFINES 文節があるフィールド、または REDEFINES 文節のターゲットとなるフィールドに再定義基準を指定できます。

それにより、同じ領域をマップするフィールドの選択 (表 12: 再定義フィールドの選択動作 ページ 567 参照) を再定義基準を使用して制御できます。

表 12. 再定義フィールドの選択動作

機能の説明	動作
定様式の編集または表示	「Editor option (エディター・オプション)」の「 <b>Redefined fields (再定義フィールド)</b> 」は、再定義基準を含むテンプレートで実行する場合に選択されます。入力パネルに戻り、「Options (オプション)」プルダウン・メニューからそれぞれの「Editor option (エディター・オプション)」パネルに移動した場合のみ、このオプションは保持されます。それ以外の場合は、元の値に戻ります。
SNGL 形式の編集または表示	選択されたフィールドのみが表示されます。
TABL 形式の編集または表示	選択されないフィールドは保護され、ブランクになります。
Compare (比較)	選択されない新規フィールドは比較に使用できません。  “元”フィールドが選択されず、対応する新規フィールドが選択されている場合は、変更と認識されます。
入力および出力テンプレートでのコピー	“元”フィールドが選択されない場合、対応する“宛先”フィールドは処理されません。  新規フィールドが再定義領域の一部をマップする場合、入力レコードの対応領域にマップされた“元”フィールドが選択されます。




### Notes:

- PL/I の場合、UNION は REDEFINES と同じになります。
- アセンブラーの場合、File Manager は同じ領域をマップするフィールドを結果のテンプレート・レイアウトの再定義と解釈します。

## 再定義基準の指定

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルでのテンプレート編集時に CR (自由形式基準) または CF (フィールド単位基準) 接頭部コマンドを使用して、基準を指定します。

以下の例は、CF コマンドを使用して指定する方法を示します。

 **制約事項:** サポートされるのは、FASTREXX 式のみです。FASTREXX でサポートされない REXX 関数 (SUBSTR、WORD など)、演算式、および File Manager 外部 REXX 関数は使用できません。

### 例 1. CF (フィールド単位) 接頭部コマンド

この例では、CF (フィールド単位) 接頭部コマンドを使用して再定義基準を入力する方法を示します。

例

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Field Selection/Edit      Line 1 of 11
Command ==> >>> Scroll CSR

----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----
1 Id : _____ +
2 Sel: _____ +
Offset _____ 0 _____ CCSID _____
Cmd Seq SHE Ref Field Name          Picture  Type  Start Length
-----
      1 1 REDEFINES-LAYOUT              AN      1      5
      2 2 REDEF-TYPE                    X        AN      1      1
cf     3 2 DATA-A                      AN      2      4
      4 3 DATA-A1                      XX       AN      2      2
      5 3 DATA-A2                      XX       AN      4      2
cf     6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A    AN      2      4
      7 3 DATA-B1                      99       ZD      2      2
      8 3 DATA-B2                      99       ZD      4      2
cf     9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A    AN      2      4
      10 3 DATA-C1                     S9(4)    BI      2      2
      11 3 DATA-C2                     S9(4)    BI      4      2
      **** End of data ****
    
```

REDEFINES 文節があるか、REDEFINES 文節のターゲットになっているフィールドの横に CF コマンドを入力し、Enter キーを押します。

最初のフィールド DATA-A の「REDEFINES Criteria (再定義基準)」パネルが表示されます。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager  REDEFINES Criteria: DATA-A  Line 1 of 11
Command ==> >>> Scroll CSR

Cmd Con ( Field Name          Op  Value          )
<-> - <-----1-----2-----3-----> <-> <-----1-----2-----> -
*** **** Top of data ****
AND 1 REDEFINES-LAYOUT
AND 2 REDEF-TYPE          =  A
AND 2 DATA-A
AND 3 DATA-A1
AND 3 DATA-A2
AND 2 DATA-B
AND 3 DATA-B1
AND 3 DATA-B2
AND 2 DATA-C
AND 3 DATA-C1
AND 3 DATA-C2
*** **** End of data ****
    
```

DATA-A 定義のサンプル・パネルのように式 = A を入力します。ブランクの場合、演算子のデフォルト設定は “=” です。

F3 を押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager  REDEFINES Criteria: DATA-B                               Line 1 of 11
Command ==> >-----> Scroll CSR

Cmd Con ( Field Name                               Op Value )
<-> - <-----1-----2-----3-----> <-> <-----1-----2-----> -
*** **** Top of data ****
-----
1 REDEFINES-LAYOUT
-----
AND - 2 REDEF-TYPE                               = B
-----
AND - 2 DATA-A
-----
AND - 3 DATA-A1
-----
AND - 3 DATA-A2
-----
AND - 2 DATA-B
-----
AND - 3 DATA-B1
-----
AND - 3 DATA-B2
-----
AND - 2 DATA-C
-----
AND - 3 DATA-C1
-----
AND - 3 DATA-C2
-----
*** **** End of data ****

```

DATA-B 定義のサンプル・パネルのように式 = B を入力して、F3 を押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager  REDEFINES Criteria: DATA-C                               Line 1 of 11
Command ==> >-----> Scroll CSR

Cmd Con ( Field Name                               Op Value )
<-> - <-----1-----2-----3-----> <-> <-----1-----2-----> -
*** **** Top of data ****
-----
1 REDEFINES-LAYOUT
-----
AND - 2 REDEF-TYPE                               = C
-----
AND - 2 DATA-A
-----
AND - 3 DATA-A1
-----
AND - 3 DATA-A2
-----
AND - 2 DATA-B
-----
AND - 3 DATA-B1
-----
AND - 3 DATA-B2
-----
AND - 2 DATA-C
-----
AND - 3 DATA-C1
-----
AND - 3 DATA-C2
-----
*** **** End of data ****

```

DATA-C 定義のサンプル・パネルのように式 = c を入力して、F3 を押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                               Field Selection/Edit       Line 1 of 11
Command ==> >-----> Scroll CSR

----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----
1 Id : _____ +
2 Sel: _____ +
Offset @
Cmd Seq SHE Ref Field Name                               Picture Type Start Length
-----
**** Top of data ****
-----
1 1 REDEFINES-LAYOUT
-----
2 2 REDEF-TYPE                               X AN 1 1
-----
3 2 DATA-A
-----
4 3 DATA-A1                               XX AN 2 2
-----
5 3 DATA-A2                               XX AN 4 2
-----
6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A
-----
7 3 DATA-B1                               99 ZD 2 2
-----
8 3 DATA-B2                               99 ZD 4 2
-----
9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A
-----
10 3 DATA-C1                               S9(4) BI 2 2
-----
11 3 DATA-C2                               S9(4) BI 4 2
-----
**** End of data ****

```



**注:** 再定義基準のあるフィールド (フィールド 3、6、および 9) では、その参照番号が赤で **「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」** パネルに強調表示されます。

## 例 2. CR (自由形式基準) 接頭部コマンド

この例では、CR (自由形式基準) 接頭部コマンドを使用して再定義基準を入力する方法を示します。

### 例

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Field Selection/Edit          Line 1 of 11
Command ==> <-----> Scroll CSR

----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----
1 Id : _____ +
2 Sel: _____ +
Offset 0_____
Cmd Seq SHE Ref Field Name          Picture  Type Start Length
-----
      1 1 REDEFINES-LAYOUT              AN      1      5
      2 2 REDEF-TYPE                    X       AN      1      1
      3 2 DATA-A                        AN      2      4
      4 3 DATA-A1                       XX      AN      2      2
      5 3 DATA-A2                       XX      AN      4      2
      6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A     AN      2      4
      7 3 DATA-B1                       99      ZD      2      2
      8 3 DATA-B2                       99      ZD      4      2
      9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A     AN      2      4
     10 3 DATA-C1                      S9(4)   BI      2      2
     11 3 DATA-C2                      S9(4)   BI      4      2
      **** End of data ****
  
```

REDEFINES 文節があるか、REDEFINES 文節のターゲットになっているフィールドの横に CR コマンドを入力し、Enter キーを押します。

最初のフィールド DATA-A の **「REDEFINES Criteria (再定義基準)」** パネルが表示されます。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          REDEFINES Criteria: DATA-A    Line 1 of 11
Command ==> <-----> Scroll CSR

----- Criteria - Enter 1 to specify expression by field -----
1: #2 = 'A' _____ +
Offset 0_____
Cmd Seq SHE Ref Field Name          Picture  Type Start Length
-----
      1 1 REDEFINES-LAYOUT              AN      1      5
      2 2 REDEF-TYPE                    X       AN      1      1
      3 2 DATA-A                        AN      2      4
      4 3 DATA-A1                       XX      AN      2      2
      5 3 DATA-A2                       XX      AN      4      2
      6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A     AN      2      4
      7 3 DATA-B1                       99      ZD      2      2
      8 3 DATA-B2                       99      ZD      4      2
      9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A     AN      2      4
     10 3 DATA-C1                      S9(4)   BI      2      2
     11 3 DATA-C2                      S9(4)   BI      4      2
      **** End of data ****
  
```

DATA-A 定義のサンプル・パネルのように式 #2 = 'A' を入力して、F3 を押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          REDEFINES Criteria: DATA-B          Line 1 of 11
Command ==>> ----- Scroll CSR

----- Criteria - Enter 1 to specify expression by field -----
1: #2 = 'B'
Offset 0
Cmd Seq SHE Ref Field Name          Picture  Type Start Length
      **** Top of data ****
      1 1 REDEFINES-LAYOUT              AN      1      5
      2 2 REDEF-TYPE                   X       AN      1      1
      3 2 DATA-A                       AN      2      4
      4 3 DATA-A1                      XX      AN      2      2
      5 3 DATA-A2                      XX      AN      4      2
      6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A     AN      2      4
      7 3 DATA-B1                      99     ZD      2      2
      8 3 DATA-B2                      99     ZD      4      2
      9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A     AN      2      4
     10 3 DATA-C1                      S9(4)  BI      2      2
     11 3 DATA-C2                      S9(4)  BI      4      2
      **** End of data ****

```

DATA-B 定義のサンプル・パネルのように式 #2 = 'B' を入力して、F3 を押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          REDEFINES Criteria: DATA-C          Line 1 of 11
Command ==>> ----- Scroll CSR

----- Criteria - Enter 1 to specify expression by field -----
1: #2 = 'C'
Offset 0
Cmd Seq SHE Ref Field Name          Picture  Type Start Length
      **** Top of data ****
      1 1 REDEFINES-LAYOUT              AN      1      5
      2 2 REDEF-TYPE                   X       AN      1      1
      3 2 DATA-A                       AN      2      4
      4 3 DATA-A1                      XX      AN      2      2
      5 3 DATA-A2                      XX      AN      4      2
      6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A     AN      2      4
      7 3 DATA-B1                      99     ZD      2      2
      8 3 DATA-B2                      99     ZD      4      2
      9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A     AN      2      4
     10 3 DATA-C1                      S9(4)  BI      2      2
     11 3 DATA-C2                      S9(4)  BI      4      2
      **** End of data ****

```


DATA-C 定義のサンプル・パネルのように式 #2 = 'C' を入力して、F3 を押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Field Selection/Edit          Line 1 of 11
Command ==>> ----- Scroll CSR

----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----
1 Id : -----+
2 Sel: -----+
Offset 0
Cmd Seq SHE Ref Field Name          Picture  Type  Start Length
-----
      1 1 REDEFINES-LAYOUT          ***** Top of data *****
      2 2 REDEF-TYPE              X        AN    1      1
      3 2 DATA-A                  AN       AN    2      4
      4 3 DATA-A1                 XX       AN    2      2
      5 3 DATA-A2                 XX       AN    4      2
      6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A AN       AN    2      4
      7 3 DATA-B1                 99      ZD    2      2
      8 3 DATA-B2                 99      ZD    4      2
      9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A AN       AN    2      4
     10 3 DATA-C1                 S9(4)   BI    2      2
     11 3 DATA-C2                 S9(4)   BI    4      2
      ***** End of data *****

```

 **注:** 再定義基準のあるフィールド(フィールド3、6、および9)では、その参照番号が赤で **Field Selection/Edit** (フィールド選択/編集) パネルに強調表示されます。

## 選択ルールと例

### Selection rules:

1. 現行レコードでは「真」と評価される再定義基準がある最初のフィールド(および存在する場合は、その子フィールド)が選択されます。同じ領域をマップするその他すべてのフィールド(および存在する場合は、その子フィールド)は選択されません。
2. 再定義基準が「真」と評価されない場合、この領域をマップし、再定義基準がない最初のフィールド(および存在する場合は、その子フィールド)が選択されます。この領域をマップし、再定義基準を持たないフィールドが存在しない場合、フィールドは選択されません。
3. 親再定義基準が「真」と評価される場合、ネストされた再定義基準のみが適用可能です。同じ選択ルールがネストされた再定義に適用されます。

### 例

### 例

この例では、次のデータを処理するとします。

```

Record 1 AA1A2
Record 2 B0102
Record 3 C.... (X'C300010002')

```

再定義基準のないテンプレートを使用して、TABL モードでこのデータを表示すると、次のようになります。



図 144. 再定義基準のない TABL 表示形式

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.PI97117.DATA(TESTR)
Command ==>  -----
                Record AT TOP
                Format  TABL
REDEF-TYPE DATA-A1 DATA-A2 DATA-B1 DATA-B2 DATA-C1 DATA-C2
#2          #4          #5          #7          #8          #10         #11
AN 1:1     AN 2:2     AN 4:2     ZD 2:2     ZD 4:2     BI 2:2     BI 4:2
-          <>          <>          <->        <->        <---->    <---->
*****    ***** Top of data *****
0000001 A      A1          A2          ***        ***        -15887     -15886
0000002 B      01          02          1          2          -3855     -3854
0000003 C      ..          ..          ***        ***        1          2
*****    ***** End of data *****

```

前回の例で説明した再定義基準を使用して、このデータを TABL モードで表示すると次のようになります。

図 145. 再定義基準を使用した TABL 表示形式

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.PI97117.DATA(TESTR)
Command ==>  -----
                Record AT TOP
                Format  TABL
REDEF-TYPE DATA-A1 DATA-A2 DATA-B1 DATA-B2 DATA-C1 DATA-C2
#2          #4          #5          #7          #8          #10         #11
AN 1:1     AN 2:2     AN 4:2     ZD 2:2     ZD 4:2     BI 2:2     BI 4:2
-          <>          <>          <->        <->        <---->    <---->
*****    ***** Top of data *****
0000001 A      A1          A2
0000002 B
0000003 C
*****    ***** End of data *****

```

選択された再定義フィールドのみが TABL モードで取り込まれます。選択されないフィールドは空白になり、保護されます。



**注:** REDEF-TYPE 値を変更すると、再定義基準で異なる結果が生成される場合は、選択フィールドが変更されることがあります。

SNGL モードで再定義データを表示する場合は、次のようになります。

図 146. 再定義基準のない SNGL 表示形式

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.SAMPLE.DATA(TESTR)
Command ==>  -----
                Rec 1 of 3
                Scroll  CSR
                Record 1
                Format  SNGL
                Top Line is 1 of 7
                Length 5
Current 01: REDEFINES-LAYOUT
Field      Data
REDEF-TYPE A
DATA-A1    A1
DATA-A2    A2
DATA-B1    ***
DATA-B2    ***
DATA-C1    -15887
DATA-C2    -15886
*** End of record ***

```

図 147. 再定義基準を使用した SNGL 表示形式

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.SAMPLE.DATA(TESTR)                      Rec 1 of 3
Command ==>> ----- Record 1 ----- Scroll CSR
                                         Format SNGL
                                         Top Line is 1 of 5
                                         Length 5

Current 01: REDEFINES-LAYOUT
Ref Field          Data
 1 1 REDEFINES-LAYOUT
 2 2 REDEF-TYPE      A
 3 2 DATA-A
 4 3 DATA-A1        A1
 5 3 DATA-A2        A2
*** End of record ***
    
```

REDEF-TYPE = 'A' にすると、「DATA-A」フィールドとその子が選択されます。

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.SAMPLE.DATA(TESTR)                      Rec 2 of 3
Command ==>> ----- Record 2 ----- Scroll CSR
                                         Format SNGL
                                         Top Line is 1 of 5
                                         Length 5

Current 01: REDEFINES-LAYOUT
Ref Field          Data
 1 1 REDEFINES-LAYOUT
 2 2 REDEF-TYPE      B
 6 2 DATA-B REDEFINES DATA-A
 7 3 DATA-B1        1
 8 3 DATA-B2        2
*** End of record ***
    
```

REDEF-TYPE = 'B' にすると、「DATA-B」フィールドとその子が選択されます。

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.SAMPLE.DATA(TESTR)                      Rec 3 of 3
Command ==>> ----- Record 3 ----- Scroll CSR
                                         Format SNGL
                                         Top Line is 1 of 5
                                         Length 5

Current 01: REDEFINES-LAYOUT
Ref Field          Data
 1 1 REDEFINES-LAYOUT
 2 2 REDEF-TYPE      C
 9 2 DATA-C REDEFINES DATA-A
10 3 DATA-C1        1
11 3 DATA-C2        2
*** End of record ***
    
```

REDEF-TYPE = 'C' にすると、「DATA-C」フィールドとその子が選択されます。

## 第 16 章. ISPF の拡張: 参照リスト、検索、変更、および PDSE ワークベンチ

File Manager では、ISPF セッションで使用できる基本機能にいくつかの拡張機能(拡張参照リスト、拡張検索、拡張変更、および PDSE ワークベンチ)が提供されています。

拡張参照リストは、ISPF ユーティリティまたは File Manager ユーティリティで一般的に使用されるデータ・セット名およびリソース名の個人参照リストまたはグローバル参照リストを簡単にセットアップする方法を提供します。

拡張検索機能は、z/OS® リソースの逐次探索を可能にします。このツールは、PDS、PDSE、VSAM、非 VSAM、HFS、CICS® リソース、および WebSphere MQ キューの任意の組み合わせのスキンをサポートします。検索レポートが作成されると、ユーザーは、検索がヒットした場所にある表示セッションまたは編集セッションのデータに直接ナビゲートできます。続いて、キーのタッチによって再帰的スキンを実行できます。

拡張変更機能は、“置換”フィーチャーを追加した拡張検索に似ています。

PDSE ワークベンチを使用して、メンバーの世代を含む、すべての PDS および PDSE データ・セットのメンバーを管理します。

### 拡張 ISPF コマンドのセットアップ

拡張 ISPF コマンドをセットアップするには 2 つの方法があります。

#### LIBDEF の使用

拡張リストおよび拡張検索の LIBDEF 呼び出しが必要な場合は、メンバー FMNELIBD を *hlq.SFMNSAM1* から TSO/ISPF ユーザー用の SYSEXEC DD で使用可能なライブラリーにコピーし、以下のように exec ソースを変更します。

```
LNG = 'ENU'
```

日本語の場合は JPN、韓国語の場合は KOR を指定できます。

```
hlq = 'FMN'
```

sfx=" の場合は名前が hlq.SFMNxxxx という形式になります。

```
opt1 = ''
```

別個のインストール・オプション・ライブラリーがあるかどうかを指定します。

```
sfx = ''
```

hlq.SFMNxxxx.sfx という形式になります。

```
hlq2 = ''
```

最初に次の形式になる LIBDEF fixtest ライブラリー: hlq2.SFMNxxxx

```
sfx2 = ''
```

最初に hlq2.SFMNxxxx.sfx2 という形式になる LIBDEF fixtest ライブラリー。



**注:** 標準インストールの場合、必要なのは「hlq=」値をインストール済み環境の値に変更することだけです。hlq.SSFMMOD1MOD1 とは異なるライブラリーにインストール・オプション・モジュールのカスタマイズ済みバージョンがある場合は、optl = データ・セット名 を指定してください。

ここで以下のセクションを参照してください。FMNELIBD exec を名前変更した場合は、その新しい名前を参照するように、コマンド・テーブルとキー値を変更してください。

- [LIBDEF のある検索コマンドの定義 ページ 578](#)
- [LIBDEF による拡張参照リスト・コマンドの定義 ページ 578](#)
- [LIBDEF による拡張変更コマンドの定義 ページ 579](#)
- [LIBDEF を使用した PDSE ワークベンチ・コマンドの定義 ページ 579](#)

### **LIBDEF を使用しない場合**

LIBDEF を使用していない場合は、以下のセクションを参照してください。

- [LIBDEF のない検索コマンドの定義 ページ 580](#)
- [LIBDEF を使用しない拡張参照リスト・コマンドの定義 ページ 580](#)
- [LIBDEF を使用しない拡張変更コマンドの定義 ページ 581](#)
- [LIBDEF を使用しない PDSE ワークベンチ・コマンドの定義 ページ 581](#)

### **編集または表示の機能キーをセットアップ**

以下を実行するための編集マクロが用意されています。

- 検索レポート用の基本コマンド。
- 検索レポートからのデータの編集。
- 操作対象のワードまたはデータ・セット名にカーソルを置いたときに役立つ、編集セッションまたは表示セッションの各種機能。

ISPF KEYS コマンドを使用して、このマクロを編集セッションおよび表示セッション用の機能キーに割り当てます。この例では F4 を使用していますが、自分のセットアップ用に別の機能キー値に置き換えることができます。

 **図 148:** LIBDEF のある F4 の定義 ページ 577 は、LIBDEF を使用している場合のキー定義を示しています。

図 148. LIBDEF のある F4 の定義

```

----- Keylist Utility -----
File
PRIVATE          ISR Keylist ISRSPEC Change          Row 1 to 12 of 24
Command ==>>> _____ Scroll ==>>> PAGE

Make changes and then select File action bar.

Keylist Help Panel Name . . . ISRSPECH

Key      Definition          Format  Label
F1 . . . HELP              SHORT Help
F2 . . . SPLIT           LONG  Split
F3 . . . EXIT            SHORT Exit
F4 . . . FMNELIBD KEY    LONG  EKEY
F5 . . . RFIND          SHORT Rfind
:

```

図 149: LIBDEF のない F4 の定義 ページ 577 は、LIBDEF を使用していない場合のキー定義を示しています。

図 149. LIBDEF のない F4 の定義

```

----- Keylist Utility -----
File
PRIVATE          ISR Keylist ISRSPEC Change          Row 1 to 12 of 24
Command ==>>> _____ Scroll ==>>> PAGE

Make changes and then select File action bar.

Keylist Help Panel Name . . . ISRSPECH

Key      Definition          Format  Label
F1 . . . HELP              SHORT Help
F2 . . . SPLIT           LONG  Split
F3 . . . EXIT            SHORT Exit
F4 . . . FMNSRCHK      LONG  EKEY
F5 . . . RFIND          SHORT Rfind
:

```

## PDSE ワークベンチを ISPF 3.4 データ・セット表示から利用できるようにする

任意のメンバーで以下のいずれかの REXX exec を定義します。このメンバーは、TSO ISPF セッションの SYSEXEC か SYSPROC 連結、あるいは ALTLIB で使用できるデータ・セットに存在する必要があります。

LIBDEF を使用している場合:

```

/* REXX INVOKE PDSE2 WORKbench */
ARG DSN
address ISPEXEC
"SELECT CMD(%FMNELIBD FUN PWB "DSN") MODE(FSCR)"
exit

```

LIBDEF を使用していない場合:

```

/* REXX INVOKE PDSE2 WORKbench */
ARG DSN
address ISPEXEC
"SELECT CMD(FILEMGR PWB "DSN") MODE(FSCR)"
exit

```

## LIBDEF のある検索コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 150. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティ)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb   . . .  EFind _____
Trunc  . . .  2
Action . . .  SELECT CMD(%FMNELIBD FND &ZPARM)
_____
_____

Description File Manager enhanced search facility
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```



**注:** ユーザーが検索処理を簡単に呼び出すことができるように、固有で、覚えやすく、短いコマンド名を選んでください。エディター FIND コマンドと競合するため、F は使用しないでください。代替名には ZF や SRCH などを使用できません。

## LIBDEF による拡張参照リスト・コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 151. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティ)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb   . . .  EList _____
Trunc  . . .  2
Action . . .  SELECT CMD(%FMNELIBD LST &ZPARM)
_____
_____

Description File Manager enhanced reference list
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```



**注:** ユーザーが検索処理を簡単に呼び出すことができるように、固有で、覚えやすく、短いコマンド名を選んでください。

## LIBDEF による拡張変更コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 152. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティ)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb . . . EChange _____
Trunc . . . 2
Action . . . SELECT CMD(%FMNELIBD CHG &ZPARM)
_____
_____

Description File Manager enhanced change
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```



**注:** ユーザーが変更処理を簡単に呼び出すことができるように、固有で、覚えやすく、短いコマンド名を選んでください。エディター CHANGE コマンドと競合するため、C は使用しないでください。代替名には ZC や ECHG などを使用できます。

## LIBDEF を使用した PDSE ワークベンチ・コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 153. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティー)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb   . . . PWB _____
Trunc  . . . 2
Action . . . SELECT CMD(%FMNELIBD FUN PWB &ZPARM) NEWAPPL(FMN)
_____
_____

Description File Manager PDSE Workbench
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```



**注:** ユーザーが検索処理を簡単に呼び出すことができるように、固有で、覚えやすく、短いコマンド名を選んでください。エディター FIND コマンドと競合するため、F は使用しないでください。代替名には ZF や SRCH などを使用できます。

## LIBDEF のない検索コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 154. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティー)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb   . . . EFind _____
Trunc  . . . 2
Action . . . SELECT CMD(%FMNSRCH &ZPARM)
_____
_____

Description File Manager enhanced search facility
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```

## LIBDEF を使用しない拡張参照リスト・コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。



図 155. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティー)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb . . . EList _____
Trunc . . . 2
Action . . . SELECT CMD(%FMNSRCHL &ZPARM)
_____
_____

Description File Manager enhanced reference list
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```

### LIBDEF を使用しない拡張変更コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 156. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティー)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb . . . EChange _____
Trunc . . . 2
Action . . . SELECT CMD(%FMNCHNG &ZPARM)
_____
_____

Description File Manager enhanced change
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```

### LIBDEF を使用しない PDSE ワークベンチ・コマンドの定義

ISPF オプション 3.9 を使用して、以下のようにコマンドを指定します。

図 157. 「Command Table Utility (コマンド・テーブル・ユーティリティー)」の「Extended Command Entry (拡張コマンド項目)」

```

File  Menu  Utilities  Help
-----
Command Table Utility
Extended Command Entry

Command ==> _____

Make changes to the command and select Update to update the entry or
Cancel to ignore the changes.

Verb . . . PWB _____
Trunc . . . 2 _____
Action . . . SELECT CMD(%FILEMGR PWB &ZPARM) NEWAPPL (FMN)
_____
_____

Description File Manager PDSE Workbench
_____

Enter / to select option
/ Allow mixed-case in Action field

Update                               Cancel

```

## 拡張参照リスト、拡張、および変更の使用法

拡張参照リストは、データ・セット名および File Manager リソースを、1 つ以上の参照データ・セット内のメンバー名にグループ化する方式を提供します。これは、さまざまな ISPF プロセスおよび File Manager プロセスにおいて容易に検索できるようにデータを編成するメカニズムを提供します。

検索キーと F4 キーは、データ・セットを処理するナビゲーション・ツールを提供します。

拡張変更機能により、複数の VSAM ファイル、順次および区分データ・セット、CICS リソースでの設定を変更できます。この場合、拡張検索として同じ参照メンバーが使用されます。

次のトピックでは、これらの生産性向上ツールの使用方法について説明します。ここでは、ISPF コマンドに EFind、EList および EChange が使用されており、F4 が編集または表示の機能キーに使用されていることを前提としています。

## 参照データ・セット

参照データ・セットは、区分データ・セットであり、EFind コマンドまたは F4 機能キーによって処理されるリソースのリストを持つメンバーが含まれています。含まれているリソースのリストを簡単に思い出すことができる、分かりやすいメンバー名を選択してください。

メンバー JCL には、頻繁に検索する JCL データ・セットのリストを含めることができます。例えば次のようになります。

```

myhlq.JCL
TEST.JCL
PROD.JCL

```

## 参照データ・セットの作成

参照データ・セットは、EFind コマンドを介して初めて参照リストを表示するか、参照メンバーを参照するときに作成できます。現行の参照データ・セットが存在しない場合は、次のパネルが表示されます。

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
----- Allocate data set -----
0 Command ==> _____
0 The data set was not found
0
1 Data set name  userid.FMNSRCH.INDEX
2
3 Change the data set name or
4
5 Press ENTER to allocate a new data set
6
7 F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F7=Backward  F8=Forward
9 F9=Swap      F12=Cancel
1
11 Workplace   ISPF Object/Action Workplace      Release . : ISPF 7.1
12 z/OS System  z/OS system programmer applications
13 z/OS User    z/OS user applications
14 IBMGSA      IBMGSA Development and Service Apps
S SDSF         SDSF

Enter X to Terminate using log/list defaults
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F7=Backward  F8=Forward  F9=Swap
F10=Actions  F12=retrieve

```

参照データ・セット名を上書きして、別の名前を選択することができます。



**注:** 参照データ・セットが正しいファイル属性で定義されていることを確認するには、割り振りに必ず割り振りダイアログを使用します。新しい参照データ・セットを割り振ると、その後、DEFAULT というメンバーの編集セッションに入ります。このセッションでは、製品がデフォルトで検索するリソースを指定できます。詳しくは、[データ・セットまたはリソース・リストの決定方法 ページ 590](#) を参照してください。

## 「Enhanced Reference List (拡張参照リスト)」パネル

「Enhanced Reference List (拡張参照リスト)」から新規メンバーを挿入、削除、名前変更、検索、および選択することができます。このパネルは、EList コマンドを使用するか、またはパラメーターを指定せずに EFind コマンドを入力したときに作成される「Enhanced Search Command (拡張検索コマンド)」パネルで総称メンバー名を入力することによって、基本パネルとして作成できます。

図 158. Enhanced Reference List (拡張参照リスト)

```

Process
-----
File Manager      Enhanced Reference List      Row 1 to 13 of 13
Command ==> _____ Scroll CSR
Data set name  DTORNEY.FMNSRCH.INDEX
Member pattern  DE*
Name      Description      Date Changed      Size
-----
DEFAULT   _____      2017/03/22 20:06      1
DEMOA     Simple template edit  2017/04/13 11:14      3
DEMOB     preparing a resource  2017/04/06 21:49      7
DEMOA     for demo            2017/04/06 22:26     11
DEMO1     Tech talk 1 - EXEC/Panels/skels  2017/04/12 21:13     14
DEMO2     Tech talk 2 - HFS and PDS      2015/12/01 13:32      2
DEMO3     Tech talk 3 - JCL             2015/12/01 13:34      2
DEMO4     Tech Talk 4 - CICS            2017/04/12 21:34      2
DEMO5     Tech Talk 5 - Proclib - substitutions  2015/12/01 14:00     12
DEMO6     Tech Talk 6 - MQ resources     2015/12/02 06:53      1
DEMO7     tech talk 7 - random          2015/12/02 07:01      3
DEMO8     Copy                          2015/12/02 10:45      2
DEMO9     var substitutions / remote services  2017/04/12 21:42      7
***** Bottom of data *****
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand    F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Left   F11=Right   F12=Cancel

```

上記のパネルでは、以下のことができます。

- 参照メンバー・データ・セットを選択または作成します。
- メンバー・リストをフィルター処理します。
- メンバーを挿入、名前変更、削除、編集、または表示します。
- メンバーの説明を更新します。
- 任意のメンバーに対して拡張検索を呼び出します。

## 基本コマンド

### **L string**

メンバー名フィールドおよび説明フィールドの値を検索します。**L JCL** は、値 JCL のメンバー名と説明を検索します。

### **F string**

1つ以上のストリングのメンバーの内容を検索します。これは、入力したストリングの参照データ・セットの拡張検索を実行します。複数のストリングを指定するには、AND & OR |コネクターを使用します。拡張検索コマンド・パネルから参照リストを作成した場合、拡張検索レポートのメンバー名にカーソルを置いて Enter キーを押すと、そのパネルのメンバーを選択できます。

### **S member**

拡張検索コマンド・パネルから作成されたリストでは、拡張検索パネルのメンバーが存在する場合にはそのメンバーを選択します。そうでない場合には、そのメンバーとの編集セッションになります。

### **SORT column**

カーソルを列ヘッダーに置いて Enter キーを押すことによって、任意の列をソートできます。または、列の値が以下の場合にはソート・コマンドを発行することもできます。

- NAME
- 説明
- DATE
- SIZE

## 行コマンド

### **S**

基本パネルが拡張検索コマンド・パネルの場合、これは直前のパネルのメンバーを選択して、そのパネルに戻ります。基本パネルがリスト・パネルの場合、これはメンバーを編集します。

### **F**

対応するメンバー名が取り込まれた参照メンバー・フィールドを持つ拡張検索コマンド・パネルを表示します。これは基本パネルがリスト・パネルの場合にのみ使用可能です。

**C**

対応するメンバー名が取り込まれた参照メンバー・フィールドを持つ拡張変更コマンド・パネルを表示します。これは基本パネルがリスト・パネルの場合にのみ使用可能です。

**E**

メンバーを編集します。

**V**

メンバーを表示します。

**I**

新しいメンバーを挿入します。

**R**

メンバーの名前を変更します。

## フィールドの説明

### Data set name (データ・セット名)

これは、参照メンバーを含むデータ・セットの名前です。

ヒストリー・リストから選択する場合は、このフィールドをブランクのままにしておきます。

総称名を入力して、一致するデータ・セット・リストから選択することができます。汎用名で、単一文字を表すパーセント記号 % と、1つの修飾子内の任意数の文字列を表すアスタリスク・マーク \* を使用します。2つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。

カタログ内にデータ・セット名が見つからない場合は、データ・セットを割り振るプロンプトが表示されません。



**注:** 参照データ・セットが正しいファイル属性で定義されていることを確認するには、割り振りに必ず割り振りダイアログを使用します。

### Member pattern (メンバー・パターン)

メンバー・リストをフィルター処理するメンバー・パターンを指定します。

#### 列の説明:

##### Name (名前)

参照メンバー名。

##### Description (説明)

既存のメンバー記述を更新または表示する入力フィールド。

##### Date changed (変更日)

メンバーが最後に変更された日付と時刻。

### Size (サイズ)

メンバー内の行数。

## 参照メンバーでリソース名を指定

1つの行には、対応する File Manager 機能に値を取り込むために **F4** キーで使用可能なリソース名を 4 つまで指定できます。各行の最初のリソース名のみが、検索するリソースのリストの決定に使用されます。以下のいずれかのタイプのリソース名を使用できます。

- 完全修飾データ・セット名。TSO 接頭部は名前に適用されません。引用符を指定しないでください。総称名がサポートされていますが、\*\* を使用するとカタログ検索が長くなるため、使用しないように注意してください。リソース名の一部として総称メンバー名を指定することもできます。
- HFS ファイル名またはディレクトリー名。
- 次の形式の FM/CICS リソース名:*rt:applid:rname*

各表記の意味は次のとおりです。

#### **rt**

リソース・タイプ。有効な値は、以下のとおりです。

#### **FI**

CICS® ファイル用。

#### **TD**

一時データ

#### **TS**

一時ストレージ・キュー

#### **applid**

CICS® システムの VTAM® applid。CICS® applid を記述する FMNCICS DD が ISPF セッションに割り振られている場合、CICS® システムのリストを検索するのに汎用名を指定できます。詳細については、「File Manager カスタマイズ・ガイド」を参照してください。

#### **rname**

リソースの名前。総称名を指定してリソースのリストを検索することができます。

- MQ キューは以下の表記で指定できます。

MQ: *Queue\_manager* : *Queue\_name*

各表記の意味は次のとおりです。

#### **Queue\_manager**

ローカル・キュー・マネージャーの名前。総称名を指定できます。

**Queue\_name**

キュー名。大/小文字が区別されます。総称名がサポートされています。

- リモート・リソース定義は次の形式で指定できます。

RM:remote\_id:resource name

各表記の意味は次のとおりです。

**remote\_id**

1 文字から 8 文字のリモート接続定義。総称名はサポートされていません。リモート ID を定義する必要があります。定義しないとエラーが発生します。入力した内容を確認するには、F4 機能キーと「Select (選択)」オプションを併用します。

**resource name**

任意のデータ・セット、パス、または CICS® リソース名を指定できます。



**注:** F4 機能キー ( [F4 機能キーの使用 ページ 603](#) を参照) を「Select (選択)」オプションと併用して、リソース名をリストし、値を取り込むことができます。

**例****例**

1. 総称データ・セット名

```
FMN.RFM*.CNTL
FMN.PM*.CNTL
FMN.PI*.CNTL
```

**例**

2. 総称メンバー名

```
DTORNEY.TESTPDS(A*)
```

**例**

3. 総称データ・セット名とメンバー名

```
DTORNEY.TESTPD*(A*)
```

**例**

4. HFS ディレクトリー

```
/u/fmn/Samples
```

**例**

5. HFS と区分データ・セットの混合





**DIR**

検索がディレクトリー名のみで制限されるため、PDS ディレクトリーと HFS ディレクトリーのみが検索されます。

**DRILL**

HFS ディレクトリーの検索時に、すべてのサブディレクトリーを処理します。バージョン 2 PDSE の検索時に、すべてのメンバー世代を処理します。



**注:** 検索時間が長くなるおそれがあるため、このオプションの使用には注意が必要です。

**RESULT**

検索を、前の検索でストリングに一致したデータ・セットおよびメンバーまたはパス名に制限します。

**PARMLIB**

現行 PARMLIB データ・セットでストリングを検索します。

***/reference\_member***

以下で指定されたデータ・セットを検索します。

指定されたストリングの *reference\_dataset\_name(reference\_member)*。 *reference\_dataset\_name* について詳しくは、[参照データ・セット ページ 582](#)を参照してください。

**PROCLIB**

現行システムの PROCLIB データ・セットでストリングを検索します。



**制約事項:** このパラメーターは JES2 SDSF ユーザーに使用可能です。

**ASIS**

入力データ・セットが ISPF パック形式の場合、処理の前にアンパックします。

**SKIP**


入力データが ISPF パック形式の場合、処理を行いません。

**LIST**

ソート可能な列を持つ中間メンバー・ヒット選択リストを生成します。検索は、ロード・ライブラリーを除くローカル区分データ・セットに制限されます。

**FIRST**

複数の区分データ・セットが処理されている場合に、検索をメンバーの最初のオカレンスに制限します。


 **注:** スtring値がキーワード値と矛盾する場合は、検索Stringを引用符で囲んでください。

## データ・セットまたはリソース・リストの決定方法

PARMLIB、PROCLIB、ddnames、RESULT、または /reference\_member は、EFind コマンドで指定した場合、検索対象のデータ・セットを決定するために使用されます。

これらのフィールドのいずれも指定していない場合、EFind コマンドは検索するデータ・セットを次のように決定しようとします。

- アクティブな EFind セッションがある場合は、現行の EFind データ・セットが検索されます。
- データ・セット内のメンバーの ISPF 編集セッションまたは表示セッションから決定します。メンバーに指定されたリソース名が検索されます。[参照メンバーでリソース名を指定 ページ 586](#) を参照してください。

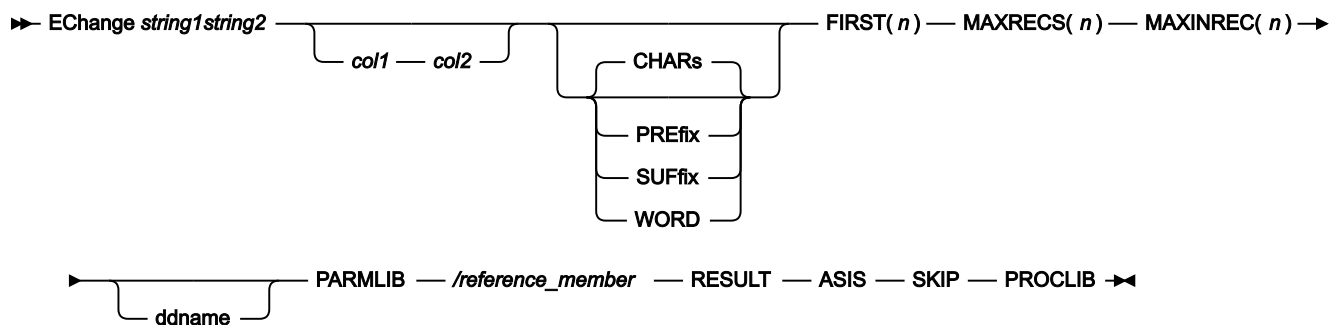
 **注:** メンバー内の行を除外して、検索からリソースを除外することができます。

- ISPF 3.4 または DSLIST 表示から、リスト内のデータ・セットが検索されます。
- PDS または PDSE データ・セットの ISPF 拡張メンバー・リストから、現在のデータ・セット名が使用されます。
- データ・セットではないデータ・セット内のメンバーの ISPF 編集セッションまたは表示セッションから決定します。データ・セット名が検索データ・セットとして使用されます。
- EFind がデータ・セット・リストを決定できない場合は、userid.FMNSRCH.INDEX データ・セット内の DEFAULT メンバーを検索します。

## EChange コマンド構文

### 構文

セットアップした ISPF コマンドを以下の構文で使用します。



### string1, string2

string1 は検索Stringです。string2 は置換Stringです。

サポートされる検索Stringは、FCH 機能でサポートされるStringです。したがって、`X'hhhh'`、`C'cccc'`、`P'pppp'` などの形式でString値を指定できます。

**CHARS**

データ内の任意の場所で、その検索ストリングに突き合わせます。

**PREFIX**

データ内の接頭部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接頭部にするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があります、その後英数字が続く必要があります。

**SUFFIX**

データ内の接尾部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接尾部にするには、一致したテキストの前に英数字が付く必要があります、後に非英数字が続くか、一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

**WORD**

データ内のワードとして出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。ワードにするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があります、その後非英数字が続くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

**FIRST(*n*)**

**単一のデータ・セットまたは PDS メンバー内で実行することができるすべての変更の最大数を指定します。**

**MAXRECS(*n*)**

**単一のデータ・セットまたは PDS メンバー内で変更することができるレコードの最大数を指定します。**

**MAXINREC(*n*)**

**単一レコード内で行うことができる変更の最大数を指定します。**

***ddname***

TSO/ISPF セッションに割り振られた DD 名を指します。1 つ以上の DD 名を指定できます。

例えば、EC abc def SYSPROC SYSEXEC は SYSPROC および SYSEXEC DD でストリング “abc” を検索し、ストリング “def” と置換します。

**PARMLIB**

現行 PARMLIB データ・セットで検索および変更します。

***/reference\_member***

以下で指定されたデータ・セットを検索および変更します。

指定されたストリングの *reference\_dataset\_name(reference\_member)*。

**RESULT**

検索および変更を、前の検索でストリングに一致したデータ・セットおよびメンバーまたはパス名に制限します。

**ASIS**


入力データ・セットが ISPF パック形式の場合、処理の前にアンパックします。


**SKIP**

入力データが ISPF パック形式の場合、処理を行いません。

**PROCLIB**

現行システムの PROCLIB データ・セットで検索および変更します。


 **制約事項:** このパラメーターは JES2 ユーザー専用です。V2.2 以前の z/OS® システムには z/OS 2.2 SDSF が必要です。

 **注:** スtring値がキーワード値と矛盾する場合は、検索Stringを引用符で囲んでください。

**[Enhanced Search Command (拡張検索コマンド)] パネル**

EFind コマンドのすべてのオプションはパネルから実行できます。File Manager では、最後の 50 個のコマンドの履歴が保持されます。

パネルを呼び出すには、パラメーターを指定せずに EF を入力します。

 **注:** 基本パネルが参照メンバー・リストの場合は、F 行コマンドを使用して表示することもできます。

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
----- Enhanced Search Command -----
0 Command ==> _____
0 String:
1 String options Columns + ONED
2 - 1 Prefix _____ From 06
3 - 2 Suffix _____ To 8
4 3 Word _____ LISH
5
6 Scope: F
7 Member. _____ Edit ONED
9 DDnames _____ + 2
1 DSNs . _____ + GSA
1 F 7.1
1 Options:
1 Enter "/" to select option ISPF Pack
1 - Directory / Drill _____ - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis
S - Batch - Jobcard - Edit - List - First - 2. Skip
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel
p
F10=Actions F12=retrieve
    
```

**string**

EFind コマンドのStringの説明を参照してください。このフィールドはスクロール可能であるため、F10 キー、F11 (左/右) キー、および F4 (展開) キーを使用して、表示された幅よりも多くの情報を入力できます。カーソルを置いたままこのフィールドを空白のままにすると、前のコマンドの履歴リストが表示されます。

Process					
File Manager Command ==>	History Search Commands			Row 1 to 13 of 14 Scroll	CSR
					D R P
	O				D I R A
	P				I L E R
— Search string	T Member	DDnames	Data set names		R L S M
— proclib			sys1.**		
— ipvsrvd	PROCLIB			/	/
— linklist					
— cruise		SYSEXEC		/	
— cruise		SYSEXEC			
— fmrn	EXEC			/	
— apctoolz	EXEC			/	
— fmnwdlst					
— fmninit		SYSEXEC		/	
— isredit & line		SYSEXEC			
— isredit & line		SYSEXEC			
— abc					
— getims	JCL				
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=Expand	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel		

このパネルで、前のコマンドを選択 (S) してコマンド・パネルに取り込むか、前のコマンドを履歴から削除 (D) できます。前のコマンドを選択して、未変更のまま実行すると、そのコマンドは履歴検索コマンドの先頭に移動します。

### String Options (ストリング・オプション)

デフォルトのストリング一致オプションは文字ですが、**「Prefix (接頭部)」、****「Suffix (接尾部)」、**または**「Word (ワード)」**の各オプションを選択できます。オプションの詳細については、フィールドのヘルプに説明があります。これらのオプションは、ISPF エディターおよび File Manager エディターの FIND コマンドで使用可能なオプションと同じです。

### Columns (列)

ISPF エディターおよび File Manager エディターの FIND コマンドで説明されているように、レコードの検索域を制限するには、**「from (開始)」**および**「to (終了)」**の列番号を使用します。

### Member (メンバー)

参照メンバーを指定する場合に使用します。参照メンバーを記述および維持できるメンバー・リストを作成するには、総称メンバー名を入力するか、カーソルをフィールドに置いた状態でそのフィールドをブランクのままにして、**Enter** キーを押します。メンバー・リストで使用可能なコマンドの詳細な説明については、[「Enhanced Reference List \(拡張参照リスト\)」](#) [パネル ページ 583](#)を参照してください。

非総称メンバーまたは選択したメンバーを編集するには、**「Edit (編集)」**オプションを選択します。

### DDnames (DD 名)

ブランクで区切られた 1 つ以上の DD 名を入力します。リストから選択するには、総称 DD 名を入力し、S 接頭部コマンドを使用してリストから 1 つ以上の DD 名を選択します。総称 DD 名には、少なくとも 1 つの % 文字または \* 文字が含まれます。

スクロール・キーの **F10**、**F11** (左/右)、または **F4** (展開) を使用すると、1 画面に表示または入力できるよりも多くの情報を表示または入力できます。

リストから 1 つ以上の DD 名を選択すると、DD 名に関連付けられているすべてのデータ・セットが検索されます。例えば、**SYS\* ISP\* XYZCICS** と入力すると、**SYS\*** に一致する DD 名の選択リストと、**ISP\*** に一致する DD 名の選択リストが生成されます。

総称名が入力された場所に挿入された 1 つ以上の DD 名を選択できます。

## DSNs

検索する 1 つ以上のリソース名を指定します。例:

- 総称データ・セット名

```
FMN.RFM*.CNTL FMN.PM*.CNTL
```

- 総称メンバー名

```
DTORNEY.TESTPDS(A*)
```

- 総称データ・セット名およびメンバー名

```
DTORNEY.TESTPD*(A*)
```

- HFS ディレクトリー

```
/u/fmn/Samples
```

- HFS と区分データ・セットの混合

```
FMN.SOURCE FMN.SAMPLES /u/fmn/Samples
```

- 汎用 CICS® *applid* および汎用 CICS® ファイル

```
FI:CICSD*:MYFIL*
```

- MQ メッセージ

```
MQ:MQSS:MY.MSGS MQ:MQSS.NEW.MSGS
```

スクロール・キーの **F10**、**F11** (左/右)、または **F4** (展開) を使用すると、1 画面に表示または入力できるよりも多くの情報を表示または入力できます。



**注:** リソースを複数回検索する場合は、リソース名を参照メンバー内に記録します。

## Directory (ディレクトリー)

/ を入力して、検索を HFS ディレクトリー・ファイル名と区分メンバー名に限定します。



**注:** このオプションを選択すると、区分ディレクトリーと HFS ディレクトリーのみが検索されます。

## Drill (ドリル)

指定された HFS ディレクトリーの下すべてのサブディレクトリー、または指定されたバージョン 2 PDSE のすべてのメンバー世代を処理するには、/ を入力します。



**注:** 検索時間が長くなるおそれがあるため、このオプションの使用には注意が必要です。

HFS ディレクトリーの場合、検索に含めるネストされたサブディレクトリーの深さを制限する数値を入力します。

メンバー世代をサポートする PDSE の場合、検索する世代の数を制限する数値を入力します。

### Result (結果)

/ を入力して、前の検索結果に検索を限定します。

### Parmlib

/ を入力して、検索に現行 parmlib データ・セットを組み込みます。

### Proclib

/ を入力して、検索に現行システムの proclib データ・セットを組み込みます。このパラメーターは JES2 SDSF ユーザー専用です。

### Batch (バッチ)

/ を入力して、バッチ・ジョブで拡張検索を実行するための JCL を生成します。

### Jobcard (ジョブ・カード)

/ を入力して、JCL の生成に使用する File Manager ジョブ・カードをカスタマイズします。

### Edit (編集)

/ を入力して、Enter キーのデフォルトの動作を結果のレポートで表示から編集に変更します。

### List (リスト)

ソート可能な列を持つメンバー・ヒット選択リストを作成するには、[/] を入力します。検索は、ロード・ライブラリーを除くローカル区分データ・セットに制限されます。

### First (初回)

複数の区分データ・セットが処理されている場合にメンバーの最初のおカレンスに検索を制限するには、[/] を入力します。

### ISPF Pack (ISPF パック)

このオプションは、ISPF パック・データ処理時の動作を制御します。このオプションは、ISPF パック・データ処理時の動作を制御します。データ・セットにパック・データが含まれている場合は、以下のいずれかのオプションを選択します。


#### 1. Asis (現状のまま)

入力データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックします。

#### 2. Skip (スキップ)

入力データがパック形式の場合、処理は行われません。

File Manager で、バック・レコードの有無の検査や処理用のレコードのアンパックを行わない場合は、このオプションをブランクのままにします。

 **注:** 最適なパフォーマンスを得るには、このオプションをお勧めします。

## 拡張検索メンバー・ヒット選択リスト・パネル

このパネルは、List オプションを指定して拡張検索が正常に実行された場合に表示されます。

図 159. 拡張検索メンバー・ヒット選択リスト・パネル

Process Options Help									
File Manager						Member hit selection list		Row 00001 of 00048	
Command ==>								Scroll CSR	
Data set SYS1.PROCLIB.TSD3.USER									
Name	Prompt	Lib	Size	Created	Changed		ID	Init	Mod
*	*		*	*	*	+	*		
- IPVBRETD		2	29	2018/11/16	2018/11/16	14:15:25	TYRONED	29	0
- IPVSAVD9		2	25	2017/01/16	2017/01/16	15:16:32	MHUGHES	25	0
- IPVSRVBD		2	31	2018/04/16	2020/01/06	12:24:48	BRETD	23	0
- IPVSRVC		2	25	2015/08/10	2021/07/06	18:48:10	TYRONED	25	0
- IPVSRVCL		2	51	2015/04/02	2016/11/16	14:22:29	JPHILP	17	0
- IPVSRVCP		2	15	2015/03/25	2016/11/16	14:22:33	JPHILP	15	0
- IPVSRVC4		2	24	2013/09/27	2016/11/16	14:22:35	JPHILP	21	0
- IPVSRVC5		2	27	2018/02/07	2018/05/09	13:02:40	KEISTEW	149	0
- IPVSRVD		1	24	2013/09/16	2013/09/23	08:22:43	TYRONED	23	0
- IPVSRVD		2	28	2015/08/10	2021/05/18	15:58:24	TYRONED	27	28
- IPVSRVDA		2	40	2017/04/27	2017/05/22	14:54:15	BRETD	36	0
- IPVSRVDB		2	87	2017/05/04	2017/05/22	08:51:21	TRAVIST	24	0
- IPVSRVDL		2	23	2015/03/25	2017/07/27	16:00:21	JPHILP2	21	0
- IPVSRVDP		2	16	2015/03/25	2017/06/22	11:54:24	JPHILP	15	0
- IPVSRVDX		2	28	2021/05/06	2021/05/06	10:44:16	TYRONED	28	0
- IPVSRVD1		2	15	2015/06/17	2016/12/01	15:24:07	JPHILP	15	0

## フィールドおよび列の説明

### Data Set (データ・セット)

このフィールドには、最初のデータ・セットが表示されます。結果のメンバーが複数のデータ・セットにある場合は、「Lib」列が表示されます。隣接する + 符号の上に位置を合わせて、Enter キーを押すと、他のデータ・セット名が表示されます。

### Name (名前)

これはメンバー名です。

### Prompt (プロンプト)

このフィールドは、実行されるアクションに相当する状況値を表示するために使用されます。

### Lib (ライブラリー)

この列は、複数のライブラリーが処理された場合のみ表示されます。

### Rel (相対)

この列は、検索で世代メンバーが見つかった場合にのみ表示されます。これは、メンバーの世代の相対世代番号です。相対世代は 0 か負数です。現在のメンバーは常に相対世代が 0 となり、最新の世代を作成すると



相対世代が -1、-2 というようになります。世代の最大数は、PDSE バージョン 2 データ・セットの作成時に MAXGENS パラメーターによって定義されます。

#### Gen (世代)

この列は、検索で世代メンバーが見つかった場合にのみ表示されます。これは、メンバーの世代の絶対世代番号です。絶対世代は 0 か正数です。現在のメンバーは、常に絶対世代が 0 となります。絶対世代番号が変更されることはなく、最初の世代を作成すると、絶対世代が 1 となり、新しい世代を作成するたびに増えていきます。

#### Size (サイズ)

#### Created (作成日)

これは、yyy/mm/dd 形式の作成日です。

#### Changed (変更日)

メンバーが最後に変更された日付と時刻。

#### ID

メンバーを最後に作成または変更したユーザーのユーザー ID。

#### Init

メンバーの初期レコード数。

#### Mod

メンバーの変更された行数。

#### VV.MM

メンバーのバージョンおよびリビジョン番号。

### 行コマンド

次のコマンドをデータ表示の接頭部領域に入力できます。

#### E

最初のヒット行のメンバー位置を編集します。

#### S

選択したメンバーの拡張検索レポートを表示します。

#### V

メンバー位置を最初のヒット行に表示します。

### 例

#### 使用可能コマンド

以下の基本コマンドを使用できます。

- BOTTOM 基本コマンド ページ 1139
- DOWN 基本コマンド ページ 1163
- FIND/FX 基本コマンド ページ 1175
- HEX 基本コマンド ページ 1190
- LEFT 基本コマンド ページ 1197
- LOCATE 基本コマンド ページ 1201
- REFRESH 基本コマンド ページ 1224
- RESET 基本コマンド ページ 1227
- RFIND 基本コマンド ページ 1230
- RIGHT 基本コマンド ページ 1231
- SORT 基本コマンド ページ 1243
- TAILOR 基本コマンド ページ 1248
- TOP 基本コマンド ページ 1250
- UP 基本コマンド ページ 1252

## 「Enhanced Change Command (拡張変更コマンド)」 パネル

EChange コマンドのすべてのオプションはパネルから実行できます。File Manager では、最後の 50 個のコマンドの履歴が保持されます。

パネルを呼び出すには、パラメーターを指定せずに EC を入力します。



**注:** 基本パネルが参照メンバー・リストの場合は、C 行コマンドを使用して表示することもできます。

```

----- Enhanced Change Command -----
- FMNPCHNG ==> _____
I
0 Command:
  Search _____ +
  Replace _____ +
  Options Columns Limits Change
  1 - 1 Prefix ----- From ----- MAXINREC - ISPF 45
  2 - 2 Suffix ----- To ----- MAXRECS - Memory 8
  3 - 3 Word ----- FIRST
  4 Member ----- - Edit LISH
  5
  6
  7 Scope:
  9 Member _____ - Edit F
  1 DDnames _____ + ONED
  1 DSNs . _____ + 3
  1 GSA
  1 F 7.4
  1
  1 Options:
  1 Enter "/" to select option ISPF Pack
  1 - Immediate - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis
  S - Batch - Jobcard - Edit 2. Skip
  F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
  F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel p
F
    
```

### Search (検索)

EChange コマンドの *string1* 説明を参照してください。このフィールドはスクロール可能であるため、F10 キー、F11 (左/右) キー、および F4 (展開) キーを使用して、表示された幅よりも多くの情報を入力できます。

カーソルを置いたままこのフィールドを空白のままにすると、前のコマンドの履歴リストが表示されま

Process						Row 1 to 13 of 13	
File Manager	History Search Commands					Scroll	CSR
Command ==>							
		O				I	P
		P				R	A
		T	Member	Refer	DDnames	Data set names	M E R O C
			ABCDEF				M S M C H
Search	Replace						
'SETVAR '	' '			SETVAR			
GALEVEL	PFM17237					IVP.V1R8M0.SERVE	
new	old			VSAM			
a	b					fmn.f2data.ksds	
abc	def		ABCDEF	WEBINAR1			
			ABCDEF			dtorney.cntl / /	
FMN.SCLMV1	FMN.SCLMV1					fmn.f2data	
'@@FLMETP,	'@@FLMETP,			V14PROJ		fmn14svc.projdef	
***** Bottom of data *****							
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=Expand	F7=Backward	F8=Forward		
F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel				

このパネルで、前のコマンドを選択 (S) してコマンド・パネルに取り込むか、前のコマンドを履歴から削除 (D) できます。前のコマンドを選択して、未変更のまま実行すると、そのコマンドは履歴検索コマンドの先頭に移動します。

### Replace (置換)

EChange コマンドの *string2* 説明を参照してください。このフィールドはスクロール可能であるため、F10 キー、F11 (左/右) キー、および F4 (展開) キーを使用して、表示された幅よりも多くの情報を入力できます。

### String Options (ストリング・オプション)

デフォルトのストリング一致オプションは文字ですが、**「Prefix (接頭部)」、****「Suffix (接尾部)」、**または **「Word (ワード)」** の各オプションを選択できます。オプションの詳細については、フィールドのヘルプに説明があります。これらのオプションは、ISPF エディターおよび File Manager エディターの FIND コマンドで使用可能なオプションと同じです。

### Columns (列)

ISPF エディターおよび File Manager エディターの FIND コマンドで説明されているように、レコードの検索域を制限するには、**「from (開始)」** および **「to (終了)」** の列番号を使用します。

### Limits (制限)

各フィールドは数字を指定します。これらのフィールドの説明については、EChange コマンド用の MAXINREC(n)、MAXRECS(n) および FIRST(n) パラメーターを参照し、フィールド上にカーソルを移動して F1 を押します。

### Change

**「ISPF」** および **「Memory (メモリー)」** を以下のように使用します。

#### ISPF

/ を入力して、ISPF で引用符のないストリングの中間空白を圧縮する動作を変更できます。

## Memory (メモリー)

メモリーの変更を実行するには、[/]を入力します。以下の変更が行われます。

1. 入力用にデータ・セットまたはメンバーを開き、すべてのレコードをメモリーに読み取ります。
2. 検索および置換ストリングが異なる長さであり、結果の長さが可変長データ・セットの最大論理レコード長以下である場合に、レコード長の変更をサポートします。
3. 出力用に開き、変更が行われると、ロードされたすべてのレコードをデータ・セットに書き込みます。



注:

1. VSAM ファイルの場合、このオプションは無視されます。
2. このオプションは、UPDATE モードでのデータ・セットのオープンに関連する制限を回避するために使用できます。
3. メンバーまたはデータ・セット全体をメモリーにロードするのに十分なメモリーがない場合、関数は終了します。より大きな領域サイズが必要な場合があります。
4. 圧縮データ・セットの場合、変更は常にメモリー内で実行されます。
5. メモリー処理は、インプレース更新よりも実行速度が遅くなります。

## Member (メンバー)

変更コマンド・メンバーは、変更コマンドのデータ・セットで検出され、メンバーには1つ以上の変更コマンドが含まれます。このフィールドにカーソルを置き、ブランクにするか総称名を入力して、変更コマンドのデータ・セットにメンバーをリストできます。メンバー・リストで使用可能なコマンドの詳細な説明については、[\[Enhanced Reference List \(拡張参照リスト\)\]](#) [パネル ページ 583](#)を参照してください。

非総称メンバーまたは選択したメンバーを編集するには、「Edit (編集)」オプションを選択します。変更コマンドのデータ・セットは、このフィールドにメンバー名を初めて入力するときに作成され、変更コマンドのデータ・セットでメンバーのリスト作成を試みます。メンバー・リストによって、今後の参照用に変更メンバーを説明できるようになります。各メンバーには行ごとに1つの変更コマンドが含まれます。

## Scope (有効範囲)

有効範囲フィールドは、拡張検索のものと同じです。



**注:** MQ および HFS のリソース名は、拡張変更機能ではサポートされません。

## オプション

### Immediate (即時)

/ を入力して、即時更新を実行します。このオプションを選択した場合、拡張変更レポートは既に行われた変更を表示します。このオプションを選択しなかった場合、拡張変更レポートでは、レポート終了時に変更を確認する際に実行される変更を表示します。

### Result (結果)

/ を入力して、前の検索結果に検索を限定します。

### Parmlib

/ を入力して、検索に現行 parmlib データ・セットを組み込みます。

### Proclib

/ を入力して、検索に現行システムの proclib データ・セットを組み込みます。このパラメーターは JES2 SDSF ユーザー専用です。

### Batch (バッチ)

/ を入力して、バッチ・ジョブで拡張検索を実行するための JCL を生成します。

### Jobcard (ジョブ・カード)

/ を入力して、JCL の生成に使用する File Manager ジョブ・カードをカスタマイズします。

### Edit (編集)

/ を入力して、Enter キーのデフォルトの動作を結果のレポートで表示から編集に変更します。

### ISPF Pack (ISPF パック)

このオプションは、ISPF パック・データ処理時の動作を制御します。このオプションは、ISPF パック・データ処理時の動作を制御します。データ・セットにパック・データが含まれている場合は、以下のいずれかのオプションを選択します。

#### 1. Asis (現状のまま)

入力データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックします。

#### 2. Skip (スキップ)

入力データがパック形式の場合、処理を行いません。

File Manager で、パック・レコードの有無の検査や処理用のレコードのアンパックを行わない場合は、このオプションをブランクのままにします。



**注:** パフォーマンスの向上を実現するには、このオプションをお勧めします。

## 「Enhanced Change Command member list (拡張変更コマンド・メンバー・リスト)」パネル

このパネルは参照メンバー・リストを表示します。

説明フィールドを上書きすることによって各メンバーの説明を更新できます。空のメンバー・フィールド値にカーソルを移動して Enter キーを押した場合、または総称メンバー名を入力した場合に表示されます。

```

Process
-----
File Manager          Enhanced Change Command Members          Row 1 to 2 of 2
Command ==>  ----- Scroll CSR

Data set name  DTORNEY.FMCHNG.COMMANDS
Member pattern *
Name           Description          Date Changed          Size
- TEST1       multiple commands    2017/07/01 18:40      3
- TEST2       simple command       2017/12/22 13:19      1
***** Bottom of data *****
    
```

### 基本コマンド

#### L string

メンバー名フィールドおよび説明フィールドの値を検索します。例:

```
L JCL
```

#### F string

1 つ以上のストリングのメンバーの内容を検索します。これは、入力したストリングの参照データ・セットの拡張検索を実行します。複数のストリングを指定するには、AND & OR | コネクターを使用します。

拡張検索レポートでメンバー名の行で Enter キーを押すと、関連付けられたメンバーが前のコマンド・パネルで選択されるようになります。

#### S member

前のコマンド・パネルにメンバーを選択します。

メンバーが存在しない場合は、編集セッションが開き、そこでメンバーを作成することができます。

### 行コマンド

#### S

前のコマンド・パネルにメンバーを選択します。

#### E

メンバーを編集します

#### V

メンバーを表示します

I

新しいメンバーを挿入します

R

メンバーの名前を変更します

D

メンバーを削除します

## F4 機能キーの使用

### 拡張検索レポート・フィルター・コマンドのための F4 の使用

拡張検索レポートの表示セッションでカーソルがコマンド行の上に置かれているときは、以下に示すように、選択メニューを表示する F4 を入力できます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-
V Command ==> _____ EFAULT Col 00001 00072
C Report View Options Scroll ==> CSR
* 1 SUM Only data sets/members ta *****
0 2 DS Only data sets
0 3 RES Original report
0
0
-----
000005 >Data Set: FMN.PK95812.CNTL
000006 >Member : DRIVER
000007 12 // SET IPVLVL=ABC <===== DON'T CHANGE UNLESS REQ
000008
000009 -----
000010 >Data Set: FMN.PM16665.CNTL
000011 >Member : OVVAB
000012 32 OVLY_VAR('S','ABCDE');
000013 51 OVLY_VAR('S','ABCDE');
000014 >Member : OVVABRX
000015 32 OVLY_VAR('S','ABCDE');
000016 51 OVLY_VAR('S','ABCDE');
000017 -----
000018 >Data Set: FMN.PM22660.CNTL
000019 >Member : RVW

```

オプションは数値で選択するか、値 SUM、DS、または RES にカーソルを置いて Enter キーを押すと選択できます。入力用にダブルクリックを設定できる 3270 エミュレーター・セッションを行っている場合は、値をダブルクリックしてコマンドを起動できます。

コマンドの説明は以下のとおりです。

#### Sum (合計)

データ・セット、メンバー、パス、およびファイル名の行のみを表示します。

#### DS

データ・セットおよびパスの行のみを表示します。

**RES**

オリジナルの検索レポート強調表示にリセットします。

**F4 を使用して拡張検索レポートのリソースを編集**

[>] が列 1 にあるデータ・セット名またはリソース名にカーソルが置かれている場合、F4 を押すと選択ウィンドウが表示されます。詳しくは、[編集セッションまたは表示セッションで、ストリングまたはワードにカーソルを置いて F4 を使用ページ 604](#) を参照してください。

検索レポートの他の場所にカーソルが置かれていて、コマンド行がブランクの場合は、**F4** を押すと、対応するデータ・セットの編集セッションが起動されます。この編集セッションは、拡張検索レポートに示される行に位置付けされます。



**注:** F4 の代わりに Enter キーを押すと、表示セッションが参照行に位置付けされます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW      Enhanced Search Report ABC Index DEFAULT          Col 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 -----
000002 >Data Set: FMN.PI07105.CNTL
000003 >Member : DSC0C4A
000004      31  CHG_OUT('FMB','A@C',0)
000005 -----
000006 >Data Set: FMN.PK95812.CNTL
000007 >Member : DRIVER
000008      12  // SET IPVLVL=A@C          <===== DON'T CHANGE UNLESS REQ
000009 -----
000010 >Data Set: FMN.PM16665.CNTL
000011 >Member : OVVAB
000012      32  OVLY_VAR('S','A@CDE');
000013      51  OVLY_VAR('S','A@CDE');
000014 >Member : OVVABRX
000015      32  OVLY_VAR('S','A@CDE');
000016      51  OVLY_VAR('S','A@CDE');
000017 -----
000018 >Data Set: FMN.PM22660.CNTL
000019 >Member : RVW
    
```

メンバー OVVAB の行 51 である行 13 にカーソルを置いて F4 を押すと、表示は以下のようになります。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
EDIT      FMN.PM16665.CNTL(OVVAB) - 01.03          Columns 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
000051 OVLY_VAR('S','A@C@C@C');
000052 PRT_VAR('S');
000053 /+
***** ***** Bottom of Data *****
    
```

**編集セッションまたは表示セッションで、ストリングまたはワードにカーソルを置いて F4 を使用**

任意の ISPF 編集セッションまたは表示セッションで **F4** ファンクション・キーを使用して、提供されている機能を利用することができます。このキーを拡張検索に関連付ける必要はありません。





## Search (検索)

カーソルが現在置かれているワードのすべての出現に対してネストされた検索を実行します。



**注:** 検索されるデータ・セットは、拡張検索コマンドの結果として編集または表示している場合はアクティブな拡張検索リソース・リストになり、単に PDS のメンバーを編集または表示している場合は現行データ・セットになります。以下に例を示します。

### ALL

カーソルが置かれているワードを含む現在の表示セッションまたは編集セッション内のすべてのレコードを表示します。

### FIRST

カーソルが置かれているワードの最初の出現を検索します。

### PREV

カーソルが置かれているワードの前の出現を検索します。

### NEXT

カーソルが置かれているワードの次の出現を検索します。

### LAST

カーソルが置かれているワードの最後の出現を検索します。

### RSearch

カーソルが置かれているストリング名が入った DSN フィールドのある、**「Enhanced Search Command (拡張検索コマンド)」** パネルを表示します。

## データ・セット名の変数置換

View、Edit、Select、Dslist、および Rsearch コマンドまたは任意の File Manager プルダウン・オプションで、変数を現在の編集セッションまたはビュー・セッション内で解決できる場合は、変数置換が実行されます。ウィンドウ・タイトルの値にストリングの一部として *&variable* 名がある場合、File Manager は有効なデータ・セット名を必要とするコマンドを選択するときにその変数を解決します。

以下の例を参照してください。

```

File Edit Edit Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
ISREDDE2  SYS1.PROCLIB.SYSPLEXD.USER(IPVSRVD) - 01.08      Columns 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
000018 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000019 //STDOUT   DD SYSOUT=*
000020 //IPVTRACE DD SYSOUT=*
000021 //* Configuration details
000022 // SET FM=FMSTYLE&FMSTYLE
000023 //CONFIG   DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(&SSL)
000024 //         DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(&FM)
000025 //         DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(FAV13)
000026 //         DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(APA)
000027 //         DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(DT)
***** ***** Bottom of Data *****

```

IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(&FM) にカーソルを移動し、**F4** キーを押します。

```

File Edit Edit Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
- IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD
V File Manager - 01.21      Columns 00001 00072
C Edit/View   Utility   Template      Scroll ==> CSR
0
0 Command ==> _____
0
0 1 View      View resource  ERVER.CONFIGS.&BLD(&SSL)
0 2 Edit      Edit resource  ERVER.CONFIGS.&BLD(&FM)
0 3 Select    Select resource list ERVER.CONFIGS.&BLD(FAV13)
0 4 Dslist    ISPF data set list ERVER.CONFIGS.&BLD(APA)
* 5 Search    Nested search   ERVER.CONFIGS.&BLD(DT)
0 6 All       Show all occurrences Data *****
0 7 First     Find first occurrence
0 8 Prev      Find previous occurrence
0 9 Next      Find next occurrence
0 10 Last     Find last occurrence
0 11 Rsearch  Search the resource
0 12 PDSE2    Workbench

```

1 を選択してデータ・セットを表示し、Enter キーを押します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
ISREDDE2  IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.AD48553(FMSTYLEX) - 0 Columns 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
==MSG> -Warning- The UNDO command is not available until you change
==MSG>         your edit profile using the command RECOVERY ON.
000001 * Build creation process updates suffix to ptf level
000002 *****
000003 CONFIG=FM * Mandatory identifier
000004 * CONFIG=FM required for both ADFzCC and ZCC
000005 REST=YES
000006 API_TIMEOUT=300
000007 *
000008 *
000009 * Means able to run authorised.
000010 SPAWN_PROGRAM=FMNCSEP
000011 *
000012 SPAWN_STEPLIB=FMN.V14R1M0.OPTIONS.GMBLD1:
000013 FMN.V14R1M0.SFMNMODA.GMBLD1:
000014 FMN.V14R1M0.SFMNMOD1.GMBLD1
000015
000010 SPAWN_PARMS_SECTION
000011 FMNTRC=SYSOUT=H
000013 SYSPRINT=SYSOUT=H
000014 STDOUT=SYSOUT=H
000015 SYSTSPRT=SYSOUT=H
000016
000017 FMNLIB=FMN.V14R1M0.OPTIONS.AD48553:

```

データ・セット名は変数置換が実行されたときに変更されていることに注意してください。

## F4 機能キーから File Manager プルダウン・オプションを使用する

編集セッションまたは表示セッションから取得したリソース名が入力パネルに設定されている File Manager 機能呼び出すには、データ・セット、HFS パス/ファイル、File Manager CICS® リソース、または File Manager MQ リソースのいずれかの名前にカーソルを置いて F4 機能キーを使用します。これは、JCL メンバー、または特定の順序でデータ・セットを使用してセットアップされたメンバーから FM 機能に値を取り込むための簡単な方法です。後述の規則に従っている場合、またはデータ・セット名と関連テンプレート名を判別可能な File Manager 機能を JCL が実行している場合、File Manager は、ユーザーが選択した特定の File Manager 機能に値を取り込みます。

## File Manager Base 機能に複数のリソース名またはデータ・セット名を取り込む

共通の File Manager 機能には、1 つまたは 2 つの 1 次データ・セットと、機能に応じて 1 つまたは 2 つのテンプレートがあります。参照メンバー、またはデータ・セット名を指定するための任意のメンバーを、次の形式で定義できます。

```
DSN1(Member) Template1(member) DSN2(Member) Template2(Member)
```

これらは、オプションのメンバー名を持つ 4 つのデータ・セット名です。データ・セット名が指定されない場合のプレースホルダーとしてはダッシュ (-) を使用します。データ・セット名とメンバー名には総称名を使用できます。

例:

次のデータ・セットで参照メンバーを編集します。

```
FMN.FROM.PANELS - FMN.TO.PANELS -
```

カーソルをデータ・セット名 FMN.FROM.PANELS のどこかに置いて **F4** を押します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
----- FMN.FROM.PANELS -----
E File Manager
C Edit/View Utility Template
*
= Command ==> _____
=
0 1 View View resource
0 2 Edit Edit resource
* 3 Select Select resource list
4 Dslist ISPF data set list
5 Search Nested search
6 All Show all occurrences
7 First Find first occurrence
8 Prev Find previous occurrence
9 Next Find next occurrence
10 Last Find last occurrence
11 Rsearch Search the resource
0 12 PDSE2 Workbench

0 Columns 00001 00072
Scroll ==> CSR
ta *****
able until you change
ommand RECOVERY ON.

Data *****

```

「Utility (ユーティリティ)」にカーソルを置いて **Enter** キーを押します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
----- FMN.FROM.PANELS -----
E File Manager
C Edit/View Utility Template
*
= Command ==
=
0 1 View
0 2 Edit
* 3 Select
4 Dslist
5 Search
6 All
7 First
8 Prev
9 Next Find next occurrence
10 Last Find last occurrence
11 Rsearch Search the resource
0 12 PDSE2 Workbench

0 Columns 00001 00072
Scroll ==> CSR
ta *****
able until you change
ommand RECOVERY ON.

Data *****

```

オプション 3 を選択するか、「COPY (コピー)」にカーソルを置いて **Enter** キーを押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Copy Utility
Command ==> _____

From Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name . . . 'FMN.FROM.PANELS' +
Member . . . . . _____ (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . _____ (If not cataloged)
Start key . . . . . _____ key or slot
Skip count . . . . . _____ Include _____ Repeat skip _____
Copy count . . . . . ALL number of records to be copied

From Copybook or Template:
Data set name . . . . . _____
Member . . . . . _____ (Blank or pattern for member list)

Processing Options:
Copybook/template      Enter "/" to select option
 2 1. Above             - Batch execution           - Advanced member selection
   2. None              - Use proc *                / Skip member name list
   3. Create dynamic    - Ignore length mismatch    - REXX member selection: D
- Edit template        - JCL Source format         - Directory integrity
- Type (1,2,S)         - MQ Include descriptor     - Report PDS record counts
- Export mode          - MQ Get destructive       - Binary mode, reflen_____
    
```

Enter キーを押します。

```

Process  Options  Help
-----
Copy from File Manager.FROM.PANELS
Command ==> _____

To Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name . . . 'FMN.TO.PANELS' +
Member name (or mask) . . _____ (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . _____ (If not cataloged)

Processing Options:
Disposition              Execution "/" options          ISPF Packing
 1 1. Old or Reuse       / Replace members             4 1. Asis
   2. Mod                - Binary mode, reflen        2. Pack
Stats Option
 1 1. Off                5. Skip
   2. Force
    
```

メンバーでの指定に従って、「from (コピー元)」パネルと「to (コピー先)」パネルにデータが取り込まれています。

File Manager バッチ JCL から File Manager フルスクリーン機能にデータを取り込む

次の COPY ジョブがあるとします。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW          DTORNEY.CNTL(BNPPRF) - 01.10          Columns 00001 00072
Command ==>                                     Scroll ==> CSR
000010 //AFTER EXEC PGM=FILEMGR
000011 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000012 //IDIOPTS DD DSN=FMN.IDIOPTS,DISP=SHR
000013 //DDOUT   DD DISP=SHR,DSN=FMN.BNPPRF.TO.LARGE
000014 //SYSIN DD *
000015 $$FILEM DSC DSNIN=FMN.BNPPRF.FROM.LARGE,
000016 $$FILEM TCIN=DTORNEY.TEMPLATE(BNPPFROM),
000017 $$FILEM DISP=OLD,IGNLEN=YES,
000018 $$FILEM TCOUT=DTORNEY.TEMPLATE(BNPPTO)
***** ***** Bottom of Data *****

```

コピー用の入力データ・セットにカーソルを置いて、File Manager 比較を実行します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
- FMN.BNPPRF.FROM.LARGE
V File Manager
C Edit/View Utility Template
0
0 Command == 1. Create
0 2. Print
0 1 View 3. Copy
0 2 Edit 4. Catalog service
0 3 Select 5. Find/change
0 4 Dslist 6. Compare
0 5 Search 7. Load module browse
0 6 All 8. Load module compare
* 7 First 9. Exit
8 Prev
9 Next Find next occurrence
10 Last Find last occurrence
11 Rsearch Search the resource
0 12 PDSE2 Workbench

```

比較オプションを選択します。

```

Process Options Help
File Manager Compare Utility : Old Data Set
Command ==>
More: +
"Old" Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name . . 'FMN.BNPPRF.FROM.LARGE' +
Member . . . . . (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . (If not cataloged)
Start key . . . . . key or slot
Skip count . . . . . number of records to be skipped
Compare count . . . . . ALL number of records to be compared

"Old" Copybook or Template:
Data set name . . . . . 'DTORNEY.TEMPLATE'
Member . . . . . BNPPFROM (Blank or pattern for member list)

Processing Options:
Copybook/template usage Enter "/" to select option
1 1. Above - Edit template Type (1,2,S)
2. Previous - Advanced member selection
3. None / Skip member name list
4. Create dynamic / Batch execution
- Binary mode, reclen _____

```

Enter キーを押します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Compare Utility : New Data Set
Command ==>> _____

"New" Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name . . 'FMN.BNPPRF.TO.LARGE' +
Member . . . . . _____ (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . _____ (If not cataloged)
Start key . . . . . _____ key or slot
Skip count . . . . . _____ number of records to be skipped
Compare count . . . . . _____ number of records to be compared

"New" Copybook or Template:
Data set name . . . . . 'DTORNEY.TEMPLATE'
Member . . . . . BNPTO _____ (Blank or pattern for member list)

Processing Options:
Copybook/template usage      Enter "/" to select option
 1 1. Above                    _ Edit template _ Type (1,2,S)
 2 2. Previous                  _ Binary mode, reclen _____
 3 3. None
 4 4. Create dynamic
    
```

【From (コピー元)】データ・セット名とテンプレート名、および【To (コピー先)】データ・セット名とテンプレート名が JCL から決定され、比較を実行できます。

## F4 編集マクロ・ホット・スポット

F4 でのメニュー表示をバイパスし、個別のオプションを操作するには、次の表の値を使用します。

表 13. レポート表示オプションのホット・スポット

値	オプション
SUM	1 SUM Only data sets/members
DS	2 DS Only data sets
RES	3 RES Original report

表 14. F4 スtring 選択メニュー

値	オプション
View	1 View View resource
Edit	2 Edit Edit resource
SElect	3 Select Select resource list
Dslist	4 Dslist ISPF data set list
Search	5 Search Nested search
ALL	6 All Show all occurrences
FIRST	7 First Find first occurrence
PREV	8 Prev Find previous occurrence



表 14. F4 スtring 選択メニュー (続く)

値	オプション
NEXT	9 Next Find next occurrence
LAST	10 Last Find last occurrence



注:

- KEYS コマンドを使用して、「FMNSRCHK 値」または「FMNELIBD KEY 値」の値を別の機能キーに割り当てるか、またはコマンド・ラインに値を入力して F4 を押します。
- 「値」列では、サポートされる省略値を表すために大文字が使用されています。

## BATCH レポート出力をナビゲーション・レポートに変換

バッチ・ジョブの検索レポートが FMNFRPT DD にあります。レポートを編集する場合は、コマンド行にカーソルを置いて F4 を押すと、レポートを拡張検索レポート形式に変換できます。Enter キーと F4 キーによって、ネストされた表示セッションと編集セッションへの拡張検索ナビゲーションが可能になります。



注: ネストされた検索は、バッチ検索レポートで参照されるデータ・セットに限定されます。

### 例

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
----- Enhanced Search Command -----
0 Command ==> _____
0 String:
0 ISREDIT & LINE _____ + ONED
1 String options Columns 06
2 - 1 Prefix _____ From 8
3 - 2 Suffix _____ To
4 3 Word _____ LISH
5
6 Scope:
7 Member. DEMO1 _____ Edit F
9 DDnames _____ + ONED
1 DSNs . _____ + 2
1 GSA
1 F 7.1
1 Options:
1 Enter "/" to select option
1 - Directory - Drill - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis ISPF Pack
S - Batch - Jobcard - Edit - List - First - 2. Skip
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel
F10=Actions F12=retrieve
p

```

Enter キーを押します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
EDIT          DTORNEY.FMD2.SPFTEMP1.CNTL          Columns 00001 00072
Command ==> Sub          Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 //FMNEBATJ JOB SDF2,
000002 //          ACCT,MSGCLASS=H,
000003 //          NOTIFY=&SYSUID,CLASS=A,
000004 //          MSGLEVEL=(1,1)
000005 //*
000006 //FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
000007 //SYSPRINT DD SYSOUT=*
000008 //FMNFRPT DD SYSOUT=*
000009 //SYSIN DD *
000010 $$FILEM FCHM ,
000011 $$FILEM DSNLIST=(FMN.EXEC,
000012 $$FILEM FMN.PANELS,
000013 $$FILEM FMN.SKELS,
000014 $$FILEM FMN.MSGS),
000015 $$FILEM DRILL=NO
000016 F ISREDIT & LINE WORD
***** ***** Bottom of Data *****
F1=Help      F2=search   F3=Exit     F4=cnext    F5=Rfind    F6=Rchange
F7=Up        F8=Down    F9=Swap     F10=Left   F11=Right   F12=retrieve

```

この例は JES2 であるため、SDSF を使用して JOB 出力を表示します。

```

Display Filter View Print Options Search Help
-----
SDSF HELD OUTPUT DISPLAY ALL CLASSES LINES 222          LINE 1-1 (1)
COMMAND INPUT ==>          SCROLL ==> CSR
PREFIX=FMNEBAT* DEST=(ALL) OWNER=* SORT=JOBNAME/A SYSNAME=
NP  JOBNAME JobID  Owner  Prty C ODisp Dest          Tot-Rec  Tot-
?   FMNEBATJ JOB48740 DTORNEY  144 H HOLD  LOCAL          222

```

Enter キーを押し、SE 行コマンドを使用してバッチ・レポート DD FMNFRPT を編集します。

```

Display Filter View Print Options Search Help
-----
SDSF JOB DATA SET DISPLAY - JOB FMNEBATJ (JOB48740)     LINE 1-5 (5)
COMMAND INPUT ==>          SCROLL ==> CSR
PREFIX=FMNEBAT* DEST=(ALL) OWNER=* SORT=DDNAME/D SYSNAME=
NP  DDNAME  StepName ProcStep DSID Owner  C Dest          Rec-Cnt Page
   SYSPRINT FMBAT          103 DTORNEY H LOCAL          31
   JESYSMSG JES2           4 DTORNEY H LOCAL          65
   JESMSG LG JES2          2 DTORNEY H LOCAL          26
   JESJCL  JES2           3 DTORNEY H LOCAL          21
se  FMNFRPT FMBAT          102 DTORNEY H LOCAL          79

```

Enter キーを押します。

```

SDSF EDIT      FMNEBATJ (JOB48740) FMNFRPT                Columns 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
==MSG> -Warning- The UNDO command is not available until you change
==MSG>         your edit profile using the command RECOVERY ON.
-----
000001
000002 >Data Set: FMN.EXEC
000003 >Member : ACCAPAR
000004         147 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000005         198 ADDRESS ISREDIT 'LINE 'cline '=' (curline)'
000006 >Member : ADDTEMP
000007         46 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000008 >Member : BCKAPAR
000009         137 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000010         166 ADDRESS ISREDIT 'LINE 'cline '=' (curline)'
000011 >Member : BLDAPAR
000012         137 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000013         189 ADDRESS ISREDIT 'LINE 'cline '=' (curline)'
000014 >Member : CRTAPAR
000015         24 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZFIRST = DATALINE' string
000016         161 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000017 >Member : DELETEIT
000018         49 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000019 >Member : DUPCHK

```

カーソルをコマンド行に置いて F4 機能キーを押します。



**注:** 現行 KEY 設定は別の ISPF プロファイルに使用されている可能性があるため、この設定を確認し、SDSF 用に変更します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW      Enhanced Search Report      Index BATCH      Report Converted
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
-----
000001
000002 >Data Set: FMN.EXEC
000003 >Member : ACCAPAR
000004         147 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000005         198 ADDRESS ISREDIT 'LINE 'cline '=' (curline)'
000006 >Member : ADDTEMP
000007         46 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000008 >Member : BCKAPAR
000009         137 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000010         166 ADDRESS ISREDIT 'LINE 'cline '=' (curline)'
000011 >Member : BLDAPAR
000012         137 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000013         189 ADDRESS ISREDIT 'LINE 'cline '=' (curline)'
000014 >Member : CRTAPAR
000015         24 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZFIRST = DATALINE' string
000016         161 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000017 >Member : DELETEIT
000018         49 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000019 >Member : DUPCHK



```

スプール・レポートが拡張検索レポートに変換されました。

## JCL での F4 データ・セット処理オプションの使用

次の表は、各ステートメント・タイプの行で F4 を押したときに、関連データ・セット名がどのように決定されるかを示しています。

表 15. 特定のステートメント・タイプに対して関連データ・セット名が決定される方法

ステートメント・タイプ	Data set name (データ・セット名)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <code>// EXEC procedure name</code></li> <li>• <code>// EXEC PROC=procedure name</code></li> <li>• <code>// INCLUDE Member=procedure name</code></li> </ul>	<p>検索順序が JCLLIB (システム・プロシージャ・ライブラリー) であるプロシージャを含む、1 次データ・セット。</p> <p> <b>注:</b>            ネストされたビュー・セッションまたは編集セッションに対して変数置換が実行される場合、EXEC プロシージャ・ステートメントのパラメータ値が、ネストされたビュー・セッションで使用されます。</p>
<pre>// .... DSN=data set name // EXEC PGM=program name</pre>	<p><i>data set name</i></p> <p>検索順序が STEPLIB または JOBLIB、LPA、LLA であるプログラムを含む、1 次データ・セット。</p> <p> <b>注:</b> オプション 1 「View (表示)」またはオプション 2 「Edit (編集)」を EXEC PGM= ステートメントとともに使用すると、File Manager のロード・モジュールの表示が置換されます。</p>
<pre>// JCLLIB ORDER=</pre>	<p>カーソル位置のデータ・セット名、または ORDER= リスト内の 1 次データ・セット名。</p>

## 例: 拡張参照リストおよび拡張検索

### 例 1. デフォルト・メンバーの初回使用のセットアップ

EF コマンドを入力します。

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
- Enhanced Search Command -----
0 Command ==> _____
0 String:
0 DSEB _____ + RNEY
1 String options Columns 06
2 - 1 Prefix _____ From 8
3 - 2 Suffix _____ To
4 - 3 Word _____
5
6 Scope:
7 Member. _____ Edit RNEY
9 DDnames _____ + 2
1 DSNs . _____ + GSA
1
1 Options: F 7.1
1 Enter "/" to select option
1 - Directory - Drill - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis
S - Batch - Jobcard - Edit - List - First - 2. Skip
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel
F10=Actions F12=retrieve
p

```

その他の空白・フィールドで Enter キーを押すと、参照データ・セットが作成され、DEFAULT という名前のメンバーの編集セッションが開始されます。参照データ・セットについては、次の割り振りパネルが表示されます。デフォルトの命名規則 `userid.FMNSRCH.INDEX` が適切でない場合は、名前を上書きします。

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
- Allocate data set -----
0 Command ==> _____
0 The data set was not found
0
1 Data set name DTORNEY.FMNSRCH.INDEX
2
3 Change the data set name or
4
5 Press ENTER to allocate a new data set
6
7 F1=Help F2=Split F3=Exit F7=Backward F8=Forward
9 F9=Swap F12=Cancel
1
11 Workplace ISPF Object/Action Workplace Release . : ISPF 7.1
12 z/OS System z/OS system programmer applications
13 z/OS User z/OS user applications
14 IBMGSA IBMGSA Development and Service Apps
S SDSF SDSF
Enter X to Terminate using log/list defaults
F1=Help F2=Split F3=Exit F7=Backward F8=Forward F9=Swap
F10=Actions F12=Cancel

```



**注:** 拡張検索に他のデータ・セットが指定されていない場合は、このメンバーが使用されます。そのため、これには最も一般的に検索されるデータ・セットを含めてください。

次の例では、JCL データ・セットの総称名をいくつか入力します。



```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW          FMN.USERXYZ.CNTL(BATFUN5) - 01.05          Columns 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
000070 $$$FILEM DSEB ,
000071 $$$FILEM DSNIN=FMN.USERXYZ.DATA0,
000072 $$$FILEM MEMBER=DTTYPE5,
000073 $$$FILEM TCIN=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML(DTTYPE),PROC=*
000074 do until(down(1) = 'EOF')
000075     SELECT
000076     WHEN(TID('REC-TYPE01')) THEN DO;
000077     IF CMP_DATE('START-DATE01',,, 'RG','10/02/1996','10/02/1999') THEN
000078     if val_fld('salary01') = 85000 then set_fld('salary01',90000);
000079     if val_fld('salary01') = 75000 then set_fld('salary01',80000);
000080     if val_fld('salary01') = 73000 then set_fld('salary01',78000);
000081     UPDATE()
000082     END;
000083     END
000084     WHEN(TID('REC-TYPE02')) THEN DO;
000085     IF CMP_TIME('BIRTH-TIME02',,, 'RG','08:00:00','10:00:00') THEN DO;
000086     if val_fld('salary02') = 85000 then set_fld('salary02',90000);
000087     if val_fld('salary02') = 75000 then set_fld('salary02',80000);
000088     if val_fld('salary02') = 73000 then set_fld('salary02',78000);
000089     UPDATE()

```

カーソルを行 73 でデータ・セット名 FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML 内の任意の位置に置いて、**F4** を押すと、次のパネルが表示されます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML          Columns 00001 00072
V  File Manager                    Scroll ==> CSR
C  Edit/View  Utility  Template
0  _____
0  Command ==> _____
0
0  1 View      View resource
0  2 Edit      Edit resource
0  3 Select    Select resource list
0  4 Dslist    ISPF data set list
0  5 Search    Nested search
0  6 All       Show all occurrences
0  7 First     Find first occurrence
0  8 Prev      Find previous occurrence
0  9 Next      Find next occurrence
0  10 Last     Find last occurrence
0  11 Rsearch  Search the resource
0  12 PDSE2   Workbench
0
0
0  _____
000085     SALARY = VAL_FLD('SALARY02') + 5000
000086     SET_FLD('SALARY02',SALARY)
000087     UPDATE()
000088     END;

```

上記のメニューから、オプションのいずれかを番号で選択することもできますし、カーソルをその上に置いて **Enter** キーを押すこともできます。



**注:** 「View (表示)」または「Edit (編集)」を選択し、ソースのデータ・セット名に後続のメンバー名が含まれている場合は、そのメンバーとの表示セッションまたは編集セッションが行われます。

オプション 5 「**nested search (ネスト検索)**」を選択すると、次のパネルが表示されます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW      Enhanced Search Report      Index DEFAULT      Col 00001 00072
Command ==> _____      Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
-----
000001
000002 >Data Set: FMN.USERXYZ.CNTL
000003 >Member : BATFUN1
000004      32 $$$FILEM TCIN=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000005      82 $$$FILEM TCOLD=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000006      83 $$$FILEM TCNEW=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000007 >Member : BATFUN2
000008      32 $$$FILEM TCIN=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000009      87 $$$FILEM TCOLD=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000010      88 $$$FILEM TCNEW=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000011 >Member : BATFUN3
000012      34 $$$FILEM TCIN=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),PROC=*
000013      86 $$$FILEM TCOLD=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000014      87 $$$FILEM TCNEW=FMN.USERXYZ.TEMPLATE.XML (DTTYPE),
000015 >Member : BATFUN4
000016
000017      50 line(s) in 13 of 1108 Member(s) and 1 of 92 File(s). *
000018
000019 >Member : BATFUN5

```

ナビゲーション:

1. ネスト検索を作成するには、このプロセスを繰り返します。
2. 前の検索に戻るには、F3 を使用します。
3. すべての検索を終了するには、「キャンセル」を使用します。

## 例 2. HFS を使用した DIR DRILL および RESULT の使用

拡張検索パネルを表示するには、EF コマンドを入力します。ODPP が含まれているメンバー名を検索します。新規参照メンバー HFS を使用して、検索するディレクトリーを指定します。

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
- _____ Enhanced Search Command _____
0
0 Command ==> _____
0 String:
0 ODPP _____ + ONED
1 String options _____ Columns 06
2 - 1 Prefix _____ From 8
3 - 2 Suffix _____ To
4 - 3 Word _____ LISH
5
6 Scope:
7 Member. HFS _____ / Edit F
9 DDnames _____ + ONED
1 DSNs . _____ + 2
1 GSA
1 F 7.1
1 Options:
1 Enter "/" to select option ISPF Pack
1 - Directory - Drill - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis
S - Batch - Jobcard - Edit - List - First - 2. Skip
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel
p
F10=Actions F12=retrieve

```

[/] を入力すると、次のパネルが表示されます。






```

Process  Options  Help
-----
File Manager                               File Selection  Row 00001 of 00016
Command ==>> _____ Scroll PAGE
PATH /
Name      Prompt  Typ  Size  Created  Changed
*         *      *   *    *        *
.         .      Dir  8192  14/01/06 14/01/07 09:32:45
..        .      Dir  8192  14/01/06 14/01/07 09:32:45
...       .      Dir  8192  14/01/06 13/05/25 13:56:14
apc       .      Dir  8192  06/08/06 15/09/04 12:07:17
bin       .      Dir  16384 14/01/06 15/08/11 15:29:44
dev       .      Dir  8192  02/06/21 14/08/20 12:24:40
etc       .      Dir  8192  02/11/21 13/12/10 17:14:50
lib       .      Dir  8192  14/01/06 13/12/18 10:26:53
opt       .      Dir  8192  14/01/06 13/05/25 13:56:17
samples   .      Dir  8192  14/01/06 14/11/18 09:49:16
service   .      Dir  8192  14/01/07 14/01/07 09:32:45
tmp       .      Dir  266240 02/06/21 15/10/04 11:42:18
/         u      Dir  40960 09/05/01 15/09/18 11:55:00
usr       .      Dir  8192  14/01/06 13/05/25 13:56:14
var       .      Dir  8192  02/11/20 13/12/10 17:14:50
SYSTEM    .      Dir  8192  14/01/06 13/05/25 13:56:14
**** End of data ****

```

Sを使用して、HFS参照メンバーに挿入するディレクトリーを選択します。ネストしたディレクトリー・リストを表示するには、上に示すように/を使用します。検索するディレクトリーが見つかるまで、このプロセスを繰り返します。参照メンバーを取り込むディレクトリーをSで選択します。

 **注:** 参照メンバーに挿入する複数のディレクトリーを選択できます。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                               File Selection  Row 00001 of 00008
Command ==>> _____ Scroll PAGE
PATH /u/fmn/odpp
Name      Prompt  Typ  Size  Created  Changed
*         *      *   *    *        *
.         .      Dir  8192  14/03/11 14/11/18 07:16:04
..        .      Dir  8192  09/05/01 15/09/30 10:32:36
licensefiles .      Dir  8192  14/03/11 14/03/11 11:08:33
licensev11 .      Dir  8192  14/11/18 14/11/18 08:14:24
odpp      .      Dir  8192  14/03/11 14/03/11 11:05:51
odppbin   .      Dir  8192  14/03/11 13/09/10 06:57:52
tracefiles .      Dir  98304 14/10/23 15/10/01 15:15:59
s         Samples Dir  8192  14/03/11 14/04/29 13:45:48
**** End of data ****

```

F3を押し、次のコマンドを入力して、指定されたディレクトリーおよびネストされたディレクトリー内のストリングODPPを含むファイル名を検索します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
EDIT          DTORNEY.FMNSRCH.INDEX(HFS) - 01.00          Columns 00001 00072
Command ==>> EF ODPP DIR DRILL          Scroll ==>> CSR
***** Top of Data *****
000001 /u/fmn/odpp/Samples
***** Bottom of Data *****

```

以下のレポートを作成するには、F3を押します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW      Enhanced Search Report      Index HFS      Col 00001 00072
Command ==> ef ccn result      Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 >Path      : /u/fmn/odpp/Samples/binincl
000002 >Name      : ODPPCmnAPI.h
000003 >          : ODPPCmnErrCodes.h
000004 >          : ODPPCmnOprH.h
000005 >          : ODPPCommonH.h
000006 >          : ODPPDataTypesH.h
000007 >          : ODPPErrorHandlerCmnIncludesH.h
000008 >          : ODPPHashErrs.h
000009 >          : ODPPTokIdsH.h
000010 >Path      : /u/fmn/odpp/Samples/include
000011 >Name      : ODPPCmnAPI.h
000012 >          : ODPPCmnErrCodes.h
000013 >          : ODPPCmnOprH.h
000014 >          : ODPPCommonH.h
000015 >          : ODPPCOLN.cbl
000016 >
000017 >          : 23 line(s) in 0 of 0 Member(s) and 23 of 25 File(s).
000018 >
000019 >          : ODPP HashErrs.h

```

ストリング **ODPP** を含むファイル名のみでストリング **CCN** のネスト検索を実行するには、EF CCN RESULT ネスト・コマンドを入力します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW      Enhanced Search Report      Index RESULT   Col 00001 00072
Command ==>      Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
-----
000001
000002 >Path      : /u/fmn/odpp/Samples/include
000003 >Name      : ODPPCmnErrCodes.h
000004      55 #define CCNMAX      (CCNBASE + 51)
000005      287 CCN error codes
000006      290 #define CCNBASE      0x00001000
000007      291 #define ODPP_CCN_ERR_DATATYPE_NOTSUPPORTED CCNBASE +
000008      292 #define ODPP_CCN_ERR_CCN_CTRLBLK_MALLOC_FAILED CCNBASE +
000009      293 #define ODPP_CCN_ERR_ROWSET_EMPTY CCNBASE +
000010      294 #define ODPP_CCN_ERR_NO_SOURCE_DATA CCNBASE +
000011      295 #define ODPP_CCN_ERR_NO_CCN_CTRLBLK CCNBASE +
000012      296 #define ODPP_CCN_ERR_INVALID_METHOD CCNBASE +
000013      297 #define ODPP_CCN_ERR_PREFIX_TBL_MALLOC_FAILED CCNBASE +
000014      298 #define ODPP_CCN_ERR_INVALID_SRC_COL_INDEX CCNBASE +
000015      299 #define ODPP_CCN_ERR_INVALID_COLL_LENGTH_FOR_DEC370 CCNBASE +
000016      CCNBASE +
000017      53 line(s) in 0 of 0 Member(s) and 5 of 23 File(s).
000018      CCNBASE +
000019      305 #define ODPP_CCN_ERR_INVALID_IN_LENGTH CCNBASE +

```



**注:** ヘッダー内の索引値が、**HFS** から **RESULT** に変更されました。

拡張検索レポートでは、索引値にカーソルを置いて **Enter** キーを押すことによって、検索結果を生成するために使用された現在のデータ・セットまたはパス名を表示できます。

```

Search Data Set List
-----
==> Row 1 to 2 of 2
Data set list
/u/fmn/odpp/Samples/include
/u/fmn/odpp/Samples
***** Bottom of data *****

Test Help
-----
Col 00001 00072
Scroll ==> CSR
*****
-----
CNBASE + 51)

0x00001000
RTED CCNBASE +
_FAILED CCNBASE +
CCNBASE +
CCNBASE +
CCNBASE +
CCNBASE +
CCNBASE +
CCNBASE +
FAILED CCNBASE +
DEX CCNBASE +
_FOR_DEC370 CCNBASE +
CCNBASE +
CCNBASE +

```

### 例 3. 拡張検索レポートでの F4 の使用

F4 キーを押し、コマンド行でオプション 1 **SUM** を選択します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW Enhanced Search Report Index RESULT Col 00001 00072
Command ==> Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
-----
000002 >Path : /u/fmn/odpp/Samples/include
000003 >Name : ODPPCmnErrCodes.h
----- 28 Line(s) not Displayed
000032 >Name : ODPPCmnOprH.h
----- 11 Line(s) not Displayed
000044 >Name : ODPPDataTypesH.h
----- 1 Line(s) not Displayed
000046 >Name : ODPPWAPI.cbl
----- 6 Line(s) not Displayed
000053 >Path : /u/fmn/odpp/Samples
000054 >Name : OdppCcnExitS.c
----- 8 Line(s) not Displayed
***** ***** Bottom of Data *****

```

F4 キーを押し、コマンド行でオプション 2 **DS** を選択します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW Enhanced Search Report Index RESULT Col 00001 00072
Command ==> Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
-----
000002 >Path : /u/fmn/odpp/Samples/include
----- 50 Line(s) not Displayed
000053 >Path : /u/fmn/odpp/Samples
----- 9 Line(s) not Displayed
***** ***** Bottom of Data *****

```

F4 キーを押して、コマンド行でオプション 3 **RES** を選択し、レポートを元の形式に復元します。

### 例 4. 編集セッションまたはビュー・セッションでの F4 の使用

データ・セットを表示するには、**F4** 機能キーを押して、データ・セット名 FMN.REGTEST.DB2.EXPORT.EMP.RRDS1 にカーソルを置いた状態でオプション 1 **「表示」** を選択します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
- FMN.REGTEST.DB2.EXPORT.EMP.RRDS1
V File Manager Columns 00001 00072
C Edit/View Utility Template Scroll ==> CSR
0
0 Command ==>
0
0 1 View View resource
0 2 Edit Edit resource
0 3 Select Select resource list
0 4 Dslist ISPF data set list
0 5 Search Nested search
0 6 All Show all occurrences
0 7 First Find first occurrence
0 8 Prev Find previous occurrence
0 9 Next Find next occurrence
0 10 Last Find last occurrence
0 11 Rsearch Search the resource
0 12 PDSE2 Workbench
* Data *****

```

```

Process Options Help
View FMN.REGTEST.DB2.EXPORT.EMP.RRD + Top of 11
Command ==> Type RRDS Slot RBA Col 1 Insert Length 91
Format CHAR
-----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7--
***** **** Top of data ****
000001 000060..IRVING F..STERN D11642314.09.1973MANAGER ..M07.07.
000002 000150..BRUCE ..ADAMSON D11451012.02.1972DESIGNER..M17.05.
000003 000160..ELIZABETH R..PIANKA D11378211.10.1977DESIGNER..F12.04.
000004 000170..MASATOSHI J..YOSHIMURA D11289015.09.1978DESIGNER..M05.01.
000005 000180..MARILYN S..SCOUTTEN D11168207.07.1973DESIGNER..F21.02.
000006 000190..JAMES H..WALKER D11298626.07.1974DESIGNER..M25.06.
000007 000200..DAVID ..BROWN D11450103.03.1966DESIGNER..M29.05.
000008 000210..WILLIAM T..JONES D11094211.04.1979DESIGNER..M23.02.
000009 000220..JENNIFER K..LUTZ D11067229.08.1968DESIGNER..F19.03.
000010 200170..KIYOSHI ..YAMAMOTO D11289015.09.1978DESIGNER..M05.01.
000011 200220..REBA K..JOHN D11067229.08.1968DESIGNER..F19.03.
***** **** End of data ****

```

JCL ビューに戻り、F4 機能キーを使用して、オプション 4 **「Dslist」** を選択します。

```

EDIT FMN.PI07105.CNTL(DBITEST) - 01.00 Columns 00001 00072
Menu Options View Utilities Compilers Help
DSLIST - Data Sets Matching FMN.REGTEST.DB2.EXPORT.EMP.RRDS1 Row 1 of 3
Command ==> Scroll ==> PAGE
Command - Enter "/" to select action Message Volume
-----
FMN.REGTEST.DB2.EXPORT.EMP.RRDS1 *VSAM*
FMN.REGTEST.DB2.EXPORT.EMP.RRDS1.DATA D$FM03
FMN.REGTEST.DB2.EXPORT.EMP.RRDS1.TEST D$FM15
***** End of Data Set list *****

```

## 例 5. 現行の PARMLIB データ・セットの拡張検索

コマンド行から以下のコマンドを発行します。

```
ef apf parmlib
```

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW      Enhanced Search Report      Index PARMLIB      Col 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 -----
000002 >Data Set: SYS1.PARMLIB.FMD2
000003 >Member : IEASY00
000004      20 LNKAUTH=APFTAB, LINKLIST IS NOT APF AUTHORISED
000005 >Member : PROGD2
000006      4 /* COMBINED APF + LNKST&SYSCONE.
000007      23 /* 02/07/13 JC ADD IAM V8 TO APF AND LL
000008      24 /* 26/04/12 JC ADD DB2VA10.DF22.SDSNEXIT LIB TO APF
000009      25 /* 20/12/11 JC ADD IMSVC10.IFF2 LIBS TO APF
000010      26 /* 05/09/11 JC ADD DB2VA10.DF12.SDSNEXIT LIB TO APF
000011      27 /* 25/08/11 JC ADD DB2V810.DF82.SDSNEXIT LIB TO APF
000012      28 /* 14/08/11 JC ADD DB2VA10.DF?2.SDSNEXIT LIBS TO APF
000013      29 /* 19/01/11 JC ADD IMSVC10.IFE2 LIBS TO APF
000014      30 /* 31/10/10 AC ADD FMN12SVC DATASETS TO APF
000015      31 /* 30/09/10 JC ADD BLDAUS1.FMNV11.SFMNMOD1 TO APF
000016
000017      2552 line(s) in 32 of 374 Member(s) and 4 of 6 File(s). APF
000018
000019      37 /* 04/03/09 JC ADD IMSVB10.IFC2.** DATASETS TO APF

```

### 例 6. SYSPROC SYSEXEC DD に対する拡張検索

次のコマンドを発行して、ISREDIT スtring および LINE String のある行を検索します。

```

EF ISREDIT & LINE SYSPROC SYSEXEC
File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
VIEW      Enhanced Search Report      Index DD LIST      Col 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 -----
000002 >Data Set: FMN.EXEC
000003 >Member : ACCAPAR
000004      72 ADDRESS ISREDIT '(curline) = LINE 'cline
000005      99 ADDRESS ISREDIT '(curline) = LINE 'cline
000006     118 ADDRESS ISREDIT '(LBL,NEST) = LABEL' cline
000007     147 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000008     198 ADDRESS ISREDIT 'LINE 'cline '= (curline)'
000009 >Member : ADDTEMP
000010      46 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000011 >Member : BCKAPAR
000012      64 ADDRESS ISREDIT '(curline) = LINE 'cline
000013      89 ADDRESS ISREDIT '(curline) = LINE 'cline
000014     108 ADDRESS ISREDIT '(LBL,NEST) = LABEL' cline
000015     137 address ISREDIT 'LINE_AFTER .ZLAST = DATALINE' string
000016
000017      1198 line(s) in 229 of 3438 Member(s) and 23 of 49 File(s).
000018
000019      89 ADDRESS ISREDIT '(curline) = LINE 'cline

```

### 例 7. 特定のメンバーの 3.4 データ・セットの検索

MVP が含まれているメンバー名を検索します。

```

Menu Options View Utilities Compilers Help
-----
ISRUDSL0 Data Sets Matching SYS1.PROCLIB                               Row 1 of 12
Command ==> ef MVP dir                                             Scroll ==> PAGE

Command - Enter "/" to select action                                Message                                Volume
-----
SYS1.PROCLIB                                                       $$$R1A
SYS1.PROCLIB.FMD1                                                  D1SY01
SYS1.PROCLIB.FMD1.OLD                                             D1SY01
SYS1.PROCLIB.FMD1.USER                                           D1SY01
SYS1.PROCLIB.FMD2                                                D2SY01
SYS1.PROCLIB.FMD2.USER                                           D2SY01
SYS1.PROCLIB.FMD2.USER.OLD                                       D2SY01
SYS1.PROCLIB.SYSPLEXD                                             D$$SY01
SYS1.PROCLIB.SYSPLEXD.USER                                       D$$SY01
SYS1.PROCLIB.TSD3                                                D3SY01
SYS1.PROCLIB.TSD3.USER                                           D3SY01
SYS1.PROCLIB.TSD3.USER.OLD                                       D3SY01
***** End of Data Set list *****

```

Enter キーを押します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
VIEW      Enhanced Search Report      Index DSLIST      Col 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 >Data Set: SYS1.PROCLIB.FMD1.USER
000002 >Member : MVPD10
000003 >      : MVPSRVC0
000004 >      : MVPSRVC2
000005 >      : MVPSRVC3
000006 >      : MVPSRVC0
000007 >      : MVPSRVD3
000008 >      : MVPSRVE2
000009 >Data Set: SYS1.PROCLIB.FMD2.USER
000010 >Member : MVPGSVR1
000011 >      : MVPGSVR1
000012 >      : MVPSRTC6
000013 >      : MVPSRV
000014 >      : MVPSRVC
000015 >      : MVPSRVCD
000016
000017 53 line(s) in 53 of 1787 Member(s) and 4 of 12 File(s).
000018
000019 >      : MVPSRVC1

```

## 例 8. F4 の Select オプションを使用した参照メンバーのセットアップ

EL コマンドに接頭部コマンド I を続けて入力し、メンバーを作成します。

```

Process
-----
File Manager      Enhanced Reference List      Row 1 to 3 of 3
Command ==> _____ Scroll CSR

Data set name    DTORNEY.FMNSRCH.INDEX
Member pattern   *

Name      Description      Date Changed      Size
I DEFAULT _____ 2016/07/17 14:35      2
_ HFS _____ 2016/07/17 16:14      1
***** Bottom of data *****

```

Enter キーを押して新しいメンバー名と説明を入力します。

```

Process
-----
Insert Reference member
-----
F Command ==> _____
C                                     1 to 3 of 3
                                     Scroll CSR
Member MYDSN
Desc   Example of selecting DSNs
                                     Size
I                                     35      2
                                     14      1
* Press ENTER to edit the member.
  Press EXIT or CANCEL to cancel the insert.
  *****
    
```

Enter キーを押して、高位修飾子 FMN を入力します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
EDIT DTORNEY.FMNSRCH.INDEX(MYDSNS) - 01.00 Columns 00001 00072
Command ==> _____ Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
=NOTE= Specify 1 to 4 data set names in the following format:
=NOTE= Input_dsn Input_template Output_dsn Output_template
=NOTE= Where
=NOTE= Input_dsn      : Input data set or path name
=NOTE= Input_template: Input template (specify - to bypass)
=NOTE= Output_dsn    : Output data set or path name
=NOTE= Output_template: Output template
=NOTE= Note: Search only applies to the first data set name on the line.
' ' ' ' ' FM
' ' ' ' '
    
```

カーソルを FM 上に置き、F4 ファンクション・キーを押します。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
E File Manager FM
C Edit/View Utility Template
*
= Command ==> _____
=
' 1 View View resource
' 2 Edit Edit resource
' 3 Select Select resource list
' 4 Dslist ISPF data set list
' 5 Search Nested search
' 6 All Show all occurrences
' 7 First Find first occurrence
' 8 Prev Find previous occurrence
' 9 Next Find next occurrence
' 10 Last Find last occurrence
' 11 Rsearch Search the resource
' 12 PDSE2 Workbench
'
'
' *****
' ***** Bottom of Data *****
    
```

オプション 3 を選択して、選択リストを表示します。

次のように見出しでデータ・セットを FMN.FMDATA.\*\* に変更し、Enter キーを押し、複数のデータ・セットを選択します。



```

Process  Options  Help
-----
File Manager          DATA SET SELECTION          Row 00001 of 00080
Command ==>>>          Scroll PAGE
Data Set Selection for FMN.FMDATA.**
DATA SET NAME          TYPE  VOLUME  CREATED
FMN.FMDATA.**          *      *      *
- FMN.FMDATA           NVSAM D$FM07 2005.285
- FMN.FMDATA.CETEST    NVSAM D$FM16 2009.306
- FMN.FMDATA.CETEST1  NVSAM D$FM17 2009.317
- FMN.FMDATA.COPYGDG  NVSAM D$FM08 2015.171
s FMN.FMDATA.ESDS      ESDS      2009.192
- FMN.FMDATA.ESDS.DATA DATA  D$FM05 2009.192
- FMN.FMDATA.ESDS.EDIT ESDS      2010.301
- FMN.FMDATA.ESDS.EDIT.DATA DATA  D$FM06 2010.301
- FMN.FMDATA.ESDS.GAYATRI ESDS      2009.194
- FMN.FMDATA.ESDS.GAYATRI.DATA DATA  D$FM06 2009.194
s FMN.FMDATA.ESDS.NEW1X ESDS      2015.224
- FMN.FMDATA.ESDS.NEW1X.DATA DATA  D$FM16 2015.224
- FMN.FMDATA.ESDS.NEW2X ESDS      2015.224
- FMN.FMDATA.ESDS.NEW2X.DATA DATA  D$FM19 2015.224
s FMN.FMDATA.ESDS.NEW3X ESDS      2015.224
- FMN.FMDATA.ESDS.NEW3X.DATA DATA  D$FM15 2015.224
s FMN.FMDATA.ESDS.R4089 ESDS      2012.328

```

**Enter** キーを押して、選択するデータ・セットを強調表示します。データ・セットをさらに検索するには、ヘッダー内のデータ・セット名を変更します。

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          DATA SET SELECTION          Row 00001 of 00001
Command ==>>>          Scroll PAGE
Data Set Selection for FMN.PI07105.DATA
DATA SET NAME          TYPE  VOLUME  CREATED
FMN.PI07105.DATA      *      *      *
s FMN.PI07105.DATA    PDSE  D$FM03 2013.343
****  END OF DATA  ****

```

データ・セット名をメンバーに挿入するには、追加のデータ・セットを選択した後に **Enter** キーを押し、続いて **F3** を押します。

```

File  Edit  Edit_Settings  Menu  Utilities  Compilers  Test  Help
-----
ISREDDE2  DTORNEY.FMNSRCH.INDEX(MYDSN) - 01.00          Columns 00001 00072
Command ==>>>          Scroll ==>> CSR
***** ***** Top of Data *****
0000100 FMN.FMDATA.ESDS
0000200 FMN.FMDATA.ESDS.NEW1X
0000300 FMN.FMDATA.ESDS.NEW3X
0000400 FMN.FMDATA.ESDS.R4089
0000500 FMN.PI07105.DATA
***** ***** Bottom of Data *****

```

## 例 9. リスト・オプションの使用

EL コマンドに接頭部コマンド I を続けて入力し、メンバーを作成します。

```

Process  Options  Help
-----  -
Command ==> _____ 00048
C _____ 1 CSR
D String: _____ +
String options _____
  1 Prefix _____ Columns
  2 Suffix _____ From
  3 Word _____ To
Scope: _____
Member _____ Edit
DDnames _____ +
DSNs . _____ +
Options:
Enter "/" to select option ISPF Pack
  Directory Drill Result Parmlib / Proclib 1. Asis
  Batch Jobcard Edit / List First 2. Skip
IPVSRVD1 2 15 2015/06/17 2016/12/01 15:24:07 JPHILP 15 0
    
```

Enter キーを押します。

```

Process  Options  Help
-----  -
File Manager      Member hit selection list      Row 00001 of 00048
Command ==> _____ Scroll CSR
Data set SYS1.PROCLIB.TSD3.USER
Name  Prompt  Lib Size Created  Changed  ID  Init Mod
* * * * *
- IPVBRETD      2 29 2018/11/16 2018/11/16 14:15:25 TYRONED 29 0
- IPVSAVD9      2 25 2017/01/16 2017/01/16 15:16:32 MHUGHES 25 0
- IPVSRVBD      2 31 2018/04/16 2020/01/06 12:24:48 BRETD 23 0
- IPVSRVC       2 25 2015/08/10 2021/07/06 18:48:10 TYRONED 25 0
- IPVSRVCL      2 51 2015/04/02 2016/11/16 14:22:29 JPHILP 17 0
- IPVSRVCP      2 15 2015/03/25 2016/11/16 14:22:33 JPHILP 15 0
- IPVSRVC4      2 24 2013/09/27 2016/11/16 14:22:35 JPHILP 21 0
- IPVSRVC5      2 27 2018/02/07 2018/05/09 13:02:40 KEISTEW 149 0
- IPVSRVD       1 24 2013/09/16 2013/09/23 08:22:43 TYRONED 23 0
- IPVSRVD       2 28 2015/08/10 2021/05/18 15:58:24 TYRONED 27 28
- IPVSRVDA      2 40 2017/04/27 2017/05/22 14:54:15 BRETD 36 0
- IPVSRVDB      2 87 2017/05/04 2017/05/22 08:51:21 TRAVIST 24 0
- IPVSRVDL      2 23 2015/03/25 2017/07/27 16:00:21 JPHILP2 21 0
- IPVSRVDP      2 16 2015/03/25 2017/06/22 11:54:24 JPHILP 15 0
- IPVSRVDX      2 28 2021/05/06 2021/05/06 10:44:16 TYRONED 28 0
- IPVSRVD1      2 15 2015/06/17 2016/12/01 15:24:07 JPHILP 15 0
    
```

カーソルを正 (+) 記号の上に置き、Enter キーを押してデータ・セット・リストを表示し、「Lib」列番号に関連するデータ・セット名を判別します。

```

-----  Library List -----
Command ==> _____ Scroll CSR
C Lib Data Set Name
  <-> <---+-----10---+-----2-----+-----3-----+-----4----->
D  1 SYS1.PROCLIB.TSD3.USER
  2 SYS1.PROCLIB.SYSPLEXD.USER
  **** End of data ****
ID      Init Mod
*
TYRONED 29 0
JPHILP 15 0
    
```

## メンバーの表示

Process	Options	Help						
File Manager		Member hit selection list						
Command ==>		Row 00001 of 00048 Scroll <u>CSR</u>						
Data set SYS1.PROCLIB.TSD3.USER								
Name	Prompt	Lib	Size	Created	Changed	ID	Init	Mod
* v	* IPVBRETD	2	29	2018/11/16	2018/11/16	14:15:25	TYRONED	29 0
-	IPVSAVD9	2	25	2017/01/16	2017/01/16	15:16:32	MHUGHES	25 0
-	IPVSRVBD	2	31	2018/04/16	2020/01/06	12:24:48	BRETD	23 0
-	IPVSRVC	2	25	2015/08/10	2021/07/06	18:48:10	TYRONED	25 0
-	IPVSRVCL	2	51	2015/04/02	2016/11/16	14:22:29	JPHILP	17 0
-	IPVSRVCP	2	15	2015/03/25	2016/11/16	14:22:33	JPHILP	15 0
-	IPVSRVC4	2	24	2013/09/27	2016/11/16	14:22:35	JPHILP	21 0
-	IPVSRVC5	2	27	2018/02/07	2018/05/09	13:02:40	KEISTEW	149 0
-	IPVSRVD	1	24	2013/09/16	2013/09/23	08:22:43	TYRONED	23 0
-	IPVSRVD	2	28	2015/08/10	2021/05/18	15:58:24	TYRONED	27 28
-	IPVSRVDA	2	40	2017/04/27	2017/05/22	14:54:15	BRETD	36 0
-	IPVSRVDB	2	87	2017/05/04	2017/05/22	08:51:21	TRAVIST	24 0
-	IPVSRVDL	2	23	2015/03/25	2017/07/27	16:00:21	JPHILP2	21 0
-	IPVSRVDP	2	16	2015/03/25	2017/06/22	11:54:24	JPHILP	15 0
-	IPVSRVDX	2	28	2021/05/06	2021/05/06	10:44:16	TYRONED	28 0
-	IPVSRVD1	2	15	2015/06/17	2016/12/01	15:24:07	JPHILP	15 0

Enter キーを押します。

File	Edit	Edit_Settings	Menu	Utilities	Compilers	Test	Help
VIEW		SYS1.PROCLIB.SYSPLEXD.USER(IPVBRETD) - 01.00		Columns 00001 00072			
Command ==>						Scroll ==> <u>CSR</u>	
000015	//RUN	EXEC PGM=IPVSRVX,REGION=40M,TIME=1440,					
000016	//	PARM=('&PORT &FAMILY &TRACE')					
000017	//*	Common component library					
000018	//STEPLIB	DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SIPVMODA.LVLTEST					
000019	//*						
000020	//SYSPRINT	DD SYSOUT=H					
000021	//STDOUT	DD SYSOUT=H					
000022	//IPVTRACE	DD SYSOUT=H					
000023	//*	Configuration details					
000024	//	SET FM=FMSTYLE&FMSTYLE					
000025	//CONFIG	DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(&SSL)					
000026	//	DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(&FM)					
000027	//	DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(FAV13)					
000028	//*	DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(APA)					
000029	//	DD DISP=SHR,DSN=IPV.V1R8M0.SERVER.CONFIGS.&BLD(DT)					
*****	***** Bottom of Data *****						

### 選択したメンバーの拡張検索レポートの表示

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Member hit selection list      Row 00001 of 00048
Command ==>      Scroll CSR

Data set SYS1.PROCLIB.TSD3.USER
Name      Prompt  Lib Size Created      Changed      ID      Init Mod
*         *
s IPVBRETD      2      29 2018/11/16 2018/11/16 14:15:25 TYRONED      29  0
- IPVSAVD9      2      25 2017/01/16 2017/01/16 15:16:32 MHUGHES      25  0
- IPVSRVBD      2      31 2018/04/16 2020/01/06 12:24:48 BRETD        23  0
- IPVSRVC       2      25 2015/08/10 2021/07/06 18:48:10 TYRONED      25  0
- IPVSRVCL      2      51 2015/04/02 2016/11/16 14:22:29 JPHILP       17  0
- IPVSRVCP      2      15 2015/03/25 2016/11/16 14:22:33 JPHILP       15  0
- IPVSRVC4      2      24 2013/09/27 2016/11/16 14:22:35 JPHILP       21  0
- IPVSRVC5      2      27 2018/02/07 2018/05/09 13:02:40 KEISTEW      149  0
- IPVSRVD       1      24 2013/09/16 2013/09/23 08:22:43 TYRONED      23  0
- IPVSRVD       2      28 2015/08/10 2021/05/18 15:58:24 TYRONED      27 28
- IPVSRVDA      2      40 2017/04/27 2017/05/22 14:54:15 BRETD        36  0
- IPVSRVDB      2      87 2017/05/04 2017/05/22 08:51:21 TRAVIST      24  0
- IPVSRVDL      2      23 2015/03/25 2017/07/27 16:00:21 JPHILP2     21  0
- IPVSRVDP      2      16 2015/03/25 2017/06/22 11:54:24 JPHILP       15  0
- IPVSRVDX      2      28 2021/05/06 2021/05/06 10:44:16 TYRONED      28  0
- IPVSRVD1      2      15 2015/06/17 2016/12/01 15:24:07 JPHILP       15  0
    
```

メンバーを選択します。

```

File  Edit  Edit_Settings  Menu  Utilities  Compilers  Test  Help
-----
VIEW      Enhanced Search Report      Index PROCLIB      Col 00001 00072
Command ==>      Scroll ==> CSR

***** ***** Top of Data *****
000001 -----
000002 >Data Set: SYS1.PROCLIB.SYSPLEXD.USER
000003 >Member : IPVBRETD
000004      15 //RUN      EXEC PGM=IPVSRVX,REGION=40M,TIME=1440,
000005 -----
000006 -- Find/Change summary section --
000007 -----
000008 Found :      1 >PGM=IPVSRV<
000009 ***** ***** Bottom of Data *****
    
```

### 例: 拡張変更

#### 例 1. 参照メンバーのすべてのデータ・セットの変更

この例は、参照メンバーにリストされているデータ・セットすべてのストリングを変更するためにEC コマンドを発行していることを示します。

EC コマンドを入力します。

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
-----
ISR@PRIM                z/OS Primary Option Menu
Option ==> EC ABC DEF /CNTL
-----
0 Settings      Terminal and user parameters      User ID . : TDORNEY
1 View          Display source data or listings     Time. . . : 12:37
2 Edit          Create or change source data        Terminal. : 3278
3 Utilities     Perform utility functions           Screen. . : 1
4 Foreground    Interactive language processing     Language. : ENGLISH
5 Batch         Submit job for language processing  Appl ID . : ISR
6 Command       Enter TSO or Workstation commands   TSO logon : ISPF
7 Dialog Test   Perform dialog testing              TSO prefix: TDORNEY
9 IBM Products  IBM program development products    System ID : FMD2
10 SCLM         SW Configuration Library Manager    MVS acct. : IBMGSA
11 Workplace    ISPF Object/Action Workplace        Release . : ISPF 7.1
12 z/OS System  z/OS system programmer applications
13 z/OS User    z/OS user applications
14 IBMGSA       IBMGSA Development and Service Apps
S SDSF         SDSF

Enter X to Terminate using log/list defaults
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F7=Backward  F8=Forward  F9=Swap
F10=Actions  F12=retrieve

```

Enter を押し、参照メンバー CNTL で定義されているデータ・セットを即時ではなく変更します。提案された変更は拡張変更レポートに表示されます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
Enhanced Change Report      Index CNTL      Col 00001 00072
Command ==> ----- Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 -----
000002 >Data Set: TDORNEY.CNTL
000003 >Member : AA68093
000004 9 // SET IPVLV=DEF
000005 >Member : CHARS
000006 9 #DEFdefghi@`Diçñ
000007 >Member : DITQQ
000008 30 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF') 'DeFDEFDEF'
000009 31 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF',2) 'DeFDeFDEF'
000010 32 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF',0) 'DeFDeFDeF'
000011 33 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF',4) 'DEFDeFDEF'
000012 35 say CHANGE('DEFDEFDEF','a',,0) 'bcbcbc'
000013 >Member : EXTFN002
000014 38 SETC(DEF,'A')
000015 42 SETC(DEF,'A')
000016
000017 22 line(s) in 8 of 915 Member(s) and 1 of 1 File(s).
F1=Help      F7=Up      6=Rchange
F8=Down      F9=Swap    F10=Left   F11=Right  F12=retrieve

```

F3 を押し、レポート・パネルを終了します。

```

----- Change Save Warning -----
- FMNPCWRN ==> -----
I
O
0 You have NOT saved the changes you have made. Press ENTER to save
1 or PF3/END to cancel changes:
2
3 Total changes 36
4 Total members 8
5 Total files 1
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F12=Cancel
F

```

Enter キーを押して変更を保存します。

## 例 2. ISPF 3.4 から EC コマンドを発行

この例は、ISPF オプション 3.4 のデータ・セットのリストの EC コマンドを発行していることを示します。

EC コマンドを入力して、ストリング ABC を DEF に変更します。

```

Menu Options View Utilities Compilers Help
-----
ISRUDSL0 Data Sets Matching TDORNEY.CNTL          Row 1 of 2
Command ==> EC ABC DEF                          Scroll ==> CSR

Command - Enter "/" to select action              Message              Volume
-----
          TDORNEY.CNTL                          D$US11
          TDORNEY.CNTL.VB                        D$US39
***** End of Data Set list *****

F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F5=Rfind      F7=Up      F8=Down
F9=Swap      F10=Left     F11=Right   F12=retrieve
    
```

Enter キーを押します。提案された変更は拡張変更レポートに表示されます。

```

File Edit Edit_Settings Menu Utilities Compilers Test Help
-----
Enhanced Change Report      Index DSLLIST          Col 00001 00072
Command ==>                 Scroll ==> CSR
***** ***** Top of Data *****
000001 -----
000002 >Data Set: TDORNEY.CNTL
000003 >Member : AA68093
000004 9 // SET IPVLVL=DEF
000005 >Member : CHARS
000006 9 #DEFdefghi@~ÐDiçñ
000007 >Member : DITQQ
000008 30 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF') 'DeFDEFDEF'
000009 31 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF',2) 'DeFDeFDEF'
000010 32 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF',0) 'DeFDeFDeF'
000011 33 say CHANGE('DEFDEFDEF','DEF','DeF',,4) 'DEFDeFDEF'
000012 35 say CHANGE('DEFDEFDEF','a',,0) 'bcbcbc'
000013 >Member : EXTFN002
000014 38 SETC(DEF,'A')
000015 42 SETC(DEF,'A')
000016
000017 23 line(s) in 9 of 918 Member(s) and 2 of 2 File(s).
F1=Help      F7=Up      F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=retrieve
6=Rchange
    
```

パネル・タイトルのインデックスの値 DSLIST にカーソルを置き、Enter キーを押してデータ・セット・リストを参照します。

```

----- Search Data Set List -----
- ==> ----- Row 1 to 2 of 2
F
C Data set list
* TDORNEY.CNTL
0 TDORNEY.CNTL.VB
0 ***** Bottom of data *****

Test Help
-----
Col 00001 00072
Scroll ==> CSR
*****
Right      F12=retrieve
    
```

## 例 3. EC コマンド・パネル: バッチ・オプション

この例は、スキャンを実行依頼したり、要求をバッチ・ジョブとして変更したりするための JCL の生成を示します。

EC を入力して、「Enhanced Change Command (拡張変更コマンド)」パネルを開きます。

「Search (検索)」と「Replace (置換)」フィールドに “before” と “after” のストリングを入力します。

```

----- Enhanced Change Command -----
- FMNPCHNG ==> _____
I
O Command:
  Search _____ +
0 Replace def _____ + ONED
1 Options Columns Limits Change 46
2 - 1 Prefix ----- From ----- MAXINREC - ISPF 8
3 - 2 Suffix ----- To ----- MAXRECS - Memory
4 - 3 Word ----- FIRST - Memory LISH
5 Member ----- - Edit
6
7 Scope:
9 Member ----- - Edit F
ONED
1 DDnames _____ + GSA
1 DSNs . _____ + F 7.1
1
1 Options:
1 Enter "/" to select option ISPF Pack
1 - Immediate - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis
S - Batch - Jobcard - Edit 2. Skip
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel p
F

```

Enter キーを入力して、バッチ JCL を表示して実行します。



**注: 「Immediate (即時)」** オプションが選択されていない場合は、バッチ・ジョブはスキャン・モードのみを実行します。その変更を適用するには、**「Immediate (即時)」** オプションを選択して、Enter キーを押します。これは、キーワード UPDATE=YES を使用して JCL を再生成します。

#### 例 4. EC コマンド・パネル: 履歴から選択

この例は、前の変更要求の履歴リストからのコマンドの選択を示します。

EC を入力して、**「Enhanced Change Command (拡張変更コマンド)」** パネルを開きます。

```

----- Enhanced Change Command -----
- FMNPCHNG ==> _____
I
O Command:
  Search _____ +
0 Replace def _____ + RNEY
1 Options Columns Limits Change 46
2 - 1 Prefix ----- From ----- MAXINREC - ISPF 8
3 - 2 Suffix ----- To ----- MAXRECS - Memory
4 - 3 Word ----- FIRST - Memory LISH
5 Member ----- - Edit
6
7 Scope:
9 Member VSAM ----- - Edit F
ONED
1 DDnames _____ + GSA
1 DSNs . _____ + F 7.1
1
1 Options:
1 Enter "/" to select option ISPF Pack
1 - Immediate - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis
S - Batch - Jobcard - Edit 2. Skip
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel p
F

```

ブランクの**「Search (検索)」** フィールドにカーソルを置き、Enter キーを押します。**「History Change Commands (履歴変更コマンド)」** が表示されます。

```

Process
-----
FMNPHCHG          History Change Commands          Row 1 to 13 of 14
Command ==>      ----- Scroll CSR
                                     B
                                     P P A
                                     I R A R T
                                     M E R O C
                                     M S M C H
Search  Replace  T Member  Refer  DDnames  Data set names
- abc    def
- a      b
- 'SETVAR ' ''          SETVAR
- GALEVEL PFM17237          IVP.V1R8M0.SERVE
s new    old          VSAM
- a      b          fmn.f2data.ksds
-                ABCDEF  WEBINAR1
- abc    def          dtorney.cntl
- abc    def          dtorney.cntl / /
-                ABCDEF  fmn.f2data
- FMN.SCLMV1 FMN.SCLMV1  fmn14svc.projdef
- $TUTCMMSG $LEMSG          IVP18SVC.PROJDEF
- ',@@FLMETP ',@@FLMETP  V14SQL
F1=Help  F2=Split  F3=Exit  F4=Expand  F7=Backward F8=Forward
F9=Swap  F10=Left  F11=Right F12=Cancel
    
```

いずれかの保存したコマンドの隣に S を入力します。Enter キーを押して、既に入力済みの保存された要求の属性を表示する **「Enhanced Change Command (拡張変更コマンド)」** パネルに戻ります。

```

----- Enhanced Change Command -----
- I
0 Command:
0 Search new +
0 Replace old +
1 Options Columns Limits Change
2 - 1 Prefix ----- From ----- MAXINREC - ISPF RNEY
3 - 2 Suffix ----- To ----- MAXRECS - Memory 46
4 - 3 Word ----- FIRST 8
5 Member ----- - Edit LISH
6
7 Scope: F
9 Member VSAM - Edit ONED
1 DDnames +
1 DSNs . +
1
1 Options:
1 Enter "/" to select option ISPF Pack
1 - Directory - Drill - Result - Parmlib - Proclib - 1. Asis
S - Batch - Jobcard - Edit 2. Skip
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward
F8=Forward F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel p
F
    
```

Enter キーを押して、変更コマンドに戻ります。

## PDSE ワークベンチ

PDSE ワークベンチを使用して、メンバーの世代を含む、すべての PDS および PDSE データ・セットのメンバーを管理します。

バージョン 2 PDSE データ・セットは、メンバーの複数のレベル (世代) をサポートしています。PDSE でメンバーの世代をサポートするには、以下の属性で PDSE を作成する必要があります。

- データ・セット・タイプを LIBRARY にします。
- データ・セット・バージョンを 2 にします。
- 世代数 (MAXGENS) をゼロよりも大きくします。



例えば、JCL の場合、以下のようになります。

```
//PDSEV2 DD DSN=USER.PDSE2.FB80,DISP=(NEW,CATLG),
//      DSNTYPE=(LIBRARY,2),MAXGENS=20,
//      RECFM=FB,LRECL=80,BLKSIZE=0,
//      UNIT=SYSALLDA,SPACE=(CYL,(10,10,1))
```



**注:** バージョン 2 PDSE を MAXGENS=0 で作成すると、パフォーマンスは向上しますが、メンバーの世代はサポートされません。

## 用語

### メンバーの世代 (Member generation)

以前に保存されたメンバーのコピー。

### 現在のメンバー (Current member)

メンバーの 1 次バージョン。現在のメンバーの絶対世代番号と相対世代番号は常にゼロであると定義されています。

### 絶対世代番号 (Absolute generation number)

絶対世代番号は正数で、現在のメンバーの場合は 0 になります。最初に世代を作成すると、絶対世代が 1 になります。この番号は、新しい世代を作成するたびに増えていきます。これは、古い世代が削除されても変わらず、

GEN( $n$ )、GEN( $n-1$ )、GEN( $n-2$ ) というようになります。



**注:** メンバーの絶対世代番号が変更されることはありません。メンバーの世代を削除しても、その絶対世代番号が再利用されることはありません。現在のメンバーとそのすべての世代を削除しても、最後の絶対世代番号に関する情報が PDSE 構造に保持されます。メンバーを再作成した場合、メンバーの世代はその次の絶対世代番号から続行します。

### 相対世代番号 (Relative generation number)

相対世代番号は負数で、現在のメンバーの場合は 0 になります。最新の世代を作成すると、相対世代が -1 になり、その次が -2 になります。世代の相対世代番号は、新しい世代を作成したり、メンバーの世代を削除またはリカバリーしたりするたびに、

GEN(-1)、GEN(-2)、...、GEN(- $n$ ) と変わります。

### 世代 (Generations)

世代は、絶対世代番号または相対世代番号で参照できます。世代が保持されるのは 1 次メンバーのみで、別名の場合は保持されません。別名情報は、世代とともに保持されます。

### 世代制限 (Generation limit)

メンバーのために保持される世代の最大数。世代制限は、バージョン 2 PDSE の作成時に MAXGENS パラメーターによって設定されます。また、IGDSMSxx parmlib メンバーの MAXGENS\_LIMIT によって定義されているシステム制限でさらに制約できます。



**注:** MAXGENS\_LIMIT は、0 ~ 2000000000 の範囲の値です。指定しない場合は、デフォルト値の 0 になります。つまり、デフォルトでは、システム・プログラマーが IGDSMSxx parmlib メンバーの MAXGENS\_LIMIT にゼロよりも大きい値を定義するまで、メンバーの世代はサポートされません。

## PDSE ワークベンチの呼び出し

PDSE ワークベンチは、以下のいずれかの方法で呼び出すことができます。

- ISPF コマンド・テーブルに定義されている ISPF コマンドを呼び出します。『*File Manager* カスタマイズ・ガイド』の「Setting up your ISPF commands to invoke PDSE Workbench」を参照してください。
- REXX exec を呼び出します。『*File Manager* カスタマイズ・ガイド』の「Setting up a REXX exec to invoke PDSE Workbench」を参照してください。
- File Manager メイン・メニューからのオプション 3.15。
- バージョン 2 PDSE のメンバーを編集または表示する場合は、コマンド行に History の省略形を指定したうえで拡張検索機能キー (FMNELIBD KEY または FMNSRCHK) を押して、現在のデータ・セット用にワークベンチを呼び出します。
- 拡張検索レポートからメンバーを編集または表示する場合は、コマンド行に H、HIST、HISTORY のいずれかを入力して、現在のデータ・セット用にワークベンチを呼び出します。
- JCL や参照リスト・メンバーなどのメンバーを編集する場合に、カーソルをバージョン 2PDSE の名前に置いて、拡張検索機能キーを押すと、メニューが表示されます。オプション 12 を選択して、そのデータ・セット用にワークベンチを呼び出します。



**注:** メニューをバイパスするには、機能キーを使用します。拡張検索機能を呼び出す方法に応じて、FMNELIBD KEY 12 または FMNSRCHK 12 を指定します。

- File Manager メンバー・リストを表示するときに、HISTORY の省略形を基本コマンドとして入力すると、ワークベンチが呼び出されます。

## PDSE ワークベンチの使用

データ・セット名を指定しないでオプション 3.15 または ISPF コマンドでワークベンチを呼び出すと、「PDSE Workbench Entry Panel (PDSE ワークベンチ入力パネル)」が表示されます。

図 160. 「PDSE Workbench Entry (PDSE ワークベンチ入力)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	PDSE Workbench Entry Panel	
Data set name	. 'FMN.PH11137.PDSEV2F'	
Member	... *	Generation limit

データ・セット名を指定した場合や、[図 160: 「PDSE Workbench Entry \(PDSE ワークベンチ入力\)」パネル ページ 638](#)に示した「PDSE Workbench Entry Panel (PDSE ワークベンチ入力パネル)」で Enter キーを押した場合は、「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」パネルが表示されます。

図 161. 「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」パネル

Process Options Help									
File Manager PDSE Workbench Member List									
Data set name . 'FMN.PH11137.PDSEV2F'									
Member . . . . * _____ Generation limit _____									
Compare option <u>1</u> 1. ISPF 2. SuperC 3. File Manager									
Name	Prompt	Rel	Gen	Size	Created	Changed	ID		
*	*				*	*	*	*	*
MEM1		0	0	2	2019/02/15	2019/02/15 09:43:05	HGRAMPA		
MEM1		-1	3	3	2019/02/15	2019/02/15 09:24:38	HGRAMPA		
MEM1		-2	2	2	2019/02/15	2019/02/15 09:22:09	HGRAMPA		
MEM1		-3	1	1	2019/02/15	2019/02/15 09:21:13	HGRAMPA		
MEM2TST		0	0	2	2019/02/15	2019/02/15 09:26:09	HGRAMPA		
MEM3TEST		0	0	1	2019/02/15	2019/02/15 09:27:49	HGRAMPA		
MEM3TEST		-1	2	1	2019/02/15	2019/02/15 09:27:49	HGRAMPA		
MEM3TEST		-2	1	1	2019/02/15	2019/02/15 09:27:49	HGRAMPA		
MEM4		-1	5	1	2019/02/15	2019/02/15 09:31:30	HGRAMPA		
MEM4		-2	4						

## メンバー・リストでの列のカスタマイズとソート

「Member List (メンバー・リスト)」パネルには、カスタマイズ可能な列の選択リストが表示されます。以下を行うことができます。

- 列の選択と配列。
- 列の幅の変更。
- 列値のソート順の変更。
- 各列にフィルターを適用。
- 画面幅にすべての列が収まらない場合は、右方 (F11) や左方 (F10) にスクロールします。

すべての列をカスタマイズするには、TAILOR 基本コマンドを使用します。表示されている列をカスタマイズするには、フィルター値にカーソルを置き、Enter キーを押します。

列値のソート順を変更するには、以下の方法を使用します。

- フィールドの見出しにカーソルを置き、Enter キーを押します。そのフィールドのデフォルトのソート順でリストがソートされます。
- フィールドの見出しの右端の位置にソート順標識が表示された場合は、ソート順標識にカーソルを置き、Enter キーを押します。そのフィールドの次のソート順序 (「Ascending (昇順)」、「Descending (降順)」、「None (なし)」のいずれか) でリストがソートされます。
- SORT コマンドを発行します。
- 任意の数のフィールドを対象に、TAILOR コマンドを発行し、SORT の順序を変更します。

## メンバー名の強調表示

世代情報が表示される場所:

- 現在のメンバー (世代 0) は、白で強調表示されます。
- メンバーの世代は青です。
- 孤立メンバーの世代 (世代 0 なし) は赤です。

別名情報が表示される場所:

- 1 次メンバーは、白で強調表示されます。
- 別名は青です。

## メンバー・リスト・フィールドの説明

入力フィールドを使用して、PDSE ワークベンチにメンバー・リストおよび世代を指定します。

メンバー・リストに表示される列について詳しくは、以下を参照してください。 [列の説明 ページ 974](#)

### Data set name (データ・セット名)

PDS または PDSE のデータ・セットに完全修飾名または汎用的な名前を指定します。

- PDSE ワークベンチで処理するデータ・セットをデータ・セット選択リストから選択するには、汎用的なデータ・セット名を指定します。
- PDSE ワークベンチで以前に使用したデータ・セットが最大 50 個記録されている履歴から選択するには、データ・セット名をブランクのままにします。

### Member name (メンバー名)

メンバー・リストに表示するメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。すべてのメンバーを表示するには、ブランクのままにします。

### Generation limit (世代制限)

メンバーごとに表示するメンバーの世代の最大数を定義します。0 ~ 2000000000 の範囲で値を指定します。制限なしにするには、フィールドをブランクのままにします。メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは、このフィールドは無視されます。

### 「Compare (比較)」オプション

以下のいずれかの値を入力して、比較ユーティリティーで使用する接頭部コマンド (CC、CN、CP、または CS) を設定します。

1. ISPF VIEW サービスを使用した、ISPF 編集比較。これはデフォルト・オプションです。
2. SuperC 比較。
3. File Manager Compare 関数 (DSM)。



#### Notes:



1. ISPF および SuperC 比較ユーティリティーの場合、選択されたメンバーの世代は一時データ・セットにコピーされてから比較が行われます。
2. プログラム・オブジェクトなどの不定形式レコードを比較するために、「Compare (比較)」オプションに ISPF 編集の比較を指定した場合は、の「Compare (比較)」機能 (DSM) が使用されます。

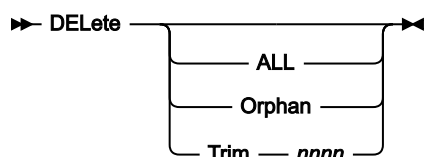
## 基本コマンド

PDSE ワークベンチは、メンバー・リストを操作するために以下の基本コマンドをサポートしています。

### DELETE

DELETE コマンドを使用すると、指定するキーワードに応じて PDS または PDSE 内の複数のメンバーを削除できます。

標準のメンバー・リストの基本コマンドについては、[「Member Selection \(メンバー選択\)」パネル ページ 957 の「Available commands」](#)を参照してください。



#### ALL

メンバー名フィルターに一致するすべてのメンバーおよび関連する別名を削除します。1 次メンバー名もメンバー名フィルターに一致する場合を除き、別名は削除されません。

#### Orphan

メンバー名フィルターに一致するすべての孤立メンバーを削除します。孤立メンバーとは、現在のメンバーがないメンバーの世代のことです。現在のメンバーは世代 0 です。

#### Trim

*nnnn* で指定されている世代の数まで保持します。メンバー名フィルターに一致する他のすべてのメンバーの世代は削除されます。同じことが、孤立メンバーの世代および表示されていないメンバーの世代にも当てはまります。これらのメンバーは世代制限を超えているからです。

*nnnn* は 0 から 2000000000 の範囲である必要があります。

ポップアップ・パネルから必要な DELETE オプションを選択するには、キーワードを指定しないで DELETE コマンドを入力します。

### HIDE

HIDE 基本コマンドは、PDSE ワークベンチの入力フィールドの表示を切り替えます。入力フィールドを非表示にすると、メンバー・リストのサイズが最大限に確保されます。入力フィールドが非表示のときに「HIDE」と入力すると、再び入力フィールドが表示されます。

▶ Hide ▶

## 接頭部コマンド

PDSE ワークベンチは、メンバー・リストを操作するために以下の接頭部コマンドをサポートしています。

### Alias (別名)

選択されたメンバーまたは現在のメンバーの別名情報を表示します。



**注:** Alias コマンドは、PDSE に対してのみ使用できます。メンバーの世代には有効ではありません。

### Browse (参照)

ISPF Browse サービスを使用してメンバー、現在のメンバー、またはメンバーの世代を表示します。

### Copy (コピー)

PDS、PDSE、および現在のメンバーの場合:

- メンバーおよび関連するすべての別名をコピーします。

メンバーの世代の場合:

- メンバーの世代をコピーし、現在のメンバーとして保存します。



**注:** COPY は、メンバーの世代ロード・モジュールまたはプログラム・オブジェクトではサポートされません。

### CC

選択されたメンバーの世代を現在のメンバーと比較します。



**注:** CC コマンドは、メンバーの世代をサポートするように定義されている PDSE にのみ使用できません。

### CN

選択された現在のメンバーまたはメンバーの世代をメンバー・リストの同じメンバーの次の世代と比較します。



**注:** CN コマンドは、メンバーの世代をサポートするように定義されている PDSE にのみ使用できません。

### CP

選択されたメンバーの世代をメンバー・リストの同じメンバーの前の世代または現在の世代と比較します。



**注:** CP コマンドは、メンバーの世代をサポートするように定義されている PDSE にのみ使用できません。

## CS

選択されたメンバー、現在のメンバー、またはメンバーの世代を同じデータ・セットの別のメンバー、現在のメンバー、またはメンバーの世代と比較します。「Compare Selection List (比較選択リスト)」パネルが表示され、ここでメンバーまたはメンバーの世代を選択できます。

### Delete (削除)

現在のメンバーの場合、以下のいずれかのアクションを実行します。

- 現在のメンバー、関連する別名、およびすべてのメンバーの世代を削除します。
- 現在のメンバーおよび関連する別名を削除し、最新の世代が現在のメンバーになるようにリカバリーします。

メンバーの世代の場合:

- メンバーの世代を削除します。



**注:** メンバーの世代を削除しても、他のメンバーの世代の絶対世代番号は変わりません。現在のメンバーとそのすべての世代を削除したとしても、絶対世代番号が再利用されることはありません。

他のすべてのデータ・セットの場合:

- メンバーおよび関連するすべての別名を削除します。

### Edit (編集)

ISPF 編集サービスを使用して、メンバーまたは現在のメンバーを編集します。



**注:** メンバーの世代を含むデータ・セットの場合、現在のメンバー (世代 0) のみを編集できます。ロード・モジュールの場合、「Browse (ブラウズ)」に置き換わります。メンバーの世代の場合、「View (表示)」に置き換わります。

## G

RESET 接頭部コマンドの同義語です。

## JCL

ロード・モジュールのリンク・エディット JCL を生成します。



**注:** JCL 接頭部コマンドは、loadlib データ・セットでのみ使用できます。世代メンバーには有効ではありません。

### Move (移動)

PDS、PDSE、および現在のメンバーの場合:

- メンバーおよび関連するすべての別名を移動します。

メンバーの世代の場合:

- メンバーの世代を移動し、現在のメンバーとして保存します。



**注:** MOVE は、メンバーの世代ロード・モジュールまたはプログラム・オブジェクトではサポートされません。

### Print (印刷)

File Manager の印刷ユーティリティを起動してメンバーを印刷します。Print 行コマンドは、現在のメンバー (世代 0) に対してのみサポートされています。

### Rename (名前変更)

現在のメンバーの場合:

- 現在のメンバーおよびすべてのメンバーの世代を名前変更します。

メンバーの世代の場合:

- 名前変更はサポートされていません。

他のすべてのデータ・セットの場合:

- メンバーの名前を変更します。

### RESet

File Manager の ISPF 統計リセット関数を呼び出して、メンバーまたは現在のメンバーの ISPF 統計をリセットまたは削除します。



**注:** Reset コマンドは、定様式レコードのデータ・セットに対してのみ使用できます。メンバーの世代には有効ではありません。

### RG

選択されたメンバーの世代が現在のメンバーになるようにリカバリーします。これまでの現在のメンバーは、相対世代 -1 になります。



**Select (選択) または /**

メンバーを選択します。結果は、データ・セットおよびメンバーによって異なります。

- ロード・ライブラリーの場合、「Select (選択)」により、メンバーが参照されます。
- 世代メンバーの場合、「Select (選択)」により、世代メンバーが表示されます。
- それ以外の場合は、「Select (選択)」により、メンバーが編集されます。

**SUBmit (実行依頼)**

メンバーを JES 内部読み取りプログラムにサブミットします。



**注:** SUBMIT 接頭部コマンドは、定形式レコードのデータ・セットに対してのみ使用できます。世代メンバーには有効ではありません。

**View (表示)**

ISPF View サービスを使用してメンバー、現在のメンバー、またはメンバーの世代を表示します。ロード・モジュールの場合、「Browse (ブラウズ)」に置き換わります。

**VLM**

File Manager の「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」ユーティリティを呼び出して、ロード・モジュールに関する情報を表示します。



**注:** VLM コマンドは、不定形式レコードのデータ・セット (ロード・モジュールまたはプログラム・オブジェクト) に対してのみ使用できます。メンバーの世代には有効ではありません。

## 第 17 章. File Manager Service Provider for z/OS® Connect Enterprise Edition

File Manager Service Provider for IBM® z/OS® Connect Enterprise Edition により、クライアント・アプリケーションは z/OS® Connect を使用して IBM® Z データ・ソースにアクセスできます。

z/OS® Connect ツーリングを使用すると、顧客はサービス・プロバイダーを通じて独自の RESTful API を作成し、IBM® Z データ・ソースにアクセスできます。クライアントは、レコードの相対的な位置、またはキーによって順番にデータを読み取ることができます。

サポートされるデータ・ソースは次のとおりです。

- MVS™ データ・セット (VSAM など)
- UNIX システム・サービス・ファイル
- CICS® ファイル (VSAM、CICS® TS、および CICS® TD キューなど)
- WebSphere MQ キュー
- Db2®
- IMS™

サービス・プロバイダーのインストールとカスタマイズについては「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」で説明されています。

### IBM Z データ・ソースにアクセスする方式

File Manager サービス・プロバイダーでは、データにアクセスする方式として汎用と固有の 2 つの方式がサポートされています。

汎用方式では、File Manager によって提供されるサービス・アーカイブ (SAR ファイル) を使用します。定められた応答形式へのファイル・データの汎用マッピングを提供するため、すべてのデータ・ソースに対して形式は 1 つです。例えば次のようになります。

```
"records" :
[
  {
    "fields" :
    [
      {
        "field" : "CUSTOMER-NO",
        "value" : 7688
      },
      {
        "field" : "CUSTOMER-NAME",
        "value" : "MR JOHN DOE"
      }, ...
    ]
  }, ...
]
```

汎用マッピングを使用する場合、利用者は SAR ファイルを作成する必要がありません。

一方、データ・ソースに固有の応答マッピングを必要とする利用者は、提供された File Manager ビルド・ツールキット・プラグインを使用して独自の SAR ファイルを作成できます。ビルド・ツールキット・プラグインによって作成された SAR ファイルを使用して作成された API は、指定された File Manager テンプレートまたはコピーブックに従ってデータ応答をマップします。例えば次のようになります。

```
"records" :
[
  {
    "CUSTOMER-NO" : 7688,
    "CUSTOMER-NAME" : "MR JOHN DOE",
    ...
  }, ...
]
```

固有マッピングを使用する場合、利用者は File Manager z/OS Connect ビルド・ツールキット・プラグインを使用して独自の SAR ファイルを作成および管理する必要があります。

## 単一の読み取りと複数の読み取り

データ・アクセスに汎用と特定のどちらの方式を使用するかにかかわらず、File Manager Service Provider は指定されたデータ・リソースからレコードを読み取るために File Manager の「表示」セッションを開始します。

File Manager の表示セッションの開始にはパフォーマンス・オーバーヘッドが発生します。したがって、File Manager Service Provider では、API によってデータ・リソースから複数の読み取りが必要になるときにセッションの再利用をサポートしています。この機能は、単一の読み取りが必要な場合には必要ありません。

データを読み取る初回の API 呼び出しを実行するとき、API 呼び出し元は後続の読み取りにセッションが必要であることを要求ペイロードで示すことができます。この場合、サービス・プロバイダーは表示セッションを開始し、要求されたレコードと、後続の API 呼び出しで使用できるトークンを返します。サービス・プロバイダーは、初回 API 呼び出しの後はセッションを終了するのではなく、必要なくなったこと、または非アクティブによってタイムアウトされたことを API 呼び出し元が示すまで表示セッションを維持します。

**i ヒント:** File Manager の表示セッション開始のパフォーマンス・オーバーヘッドを減らすには、データ・リソースから 1 回限りではなく複数回の読み取りを実行するときに API 呼び出しでこの機能を使用してください。

## 要求と応答

File Manager Service Provider では、要求を表す z/OS® Connect で定義された API から JSON ペイロードを想定し、これらの要求に対する応答として JSON ペイロードを返します。

要求の内容は、どのアクセス方式が使用されるか、およびターゲット・リソースが基本の z/OS® ファイルであるか、あるいは IMS™ または Db2® データベースであるかによって異なります。

File Manager Service Provider のすべての要求には、次の形式の HTTP Content-Type ヘッダーが必要です。

```
Content-Type: application/json
```

データ・リソースを読み取る File Manager Service Provider のすべての初回要求 (つまりトークンを渡さない要求) には、次の形式の HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。

```
Authorization : Basic credentials_string
```

ここで、`credentials_string` は `userid:password` の Base64 エンコードを表します。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

## z/OS® ファイルの汎用方式の要求

汎用方式の要求で z/OS® ファイルにアクセスするために、File Manager Service Provider は次の JSON を受け入れます。

```
{
  "resource" :
  {
    "resourceName" : "string",
    "volser" : "string",
    "dataCcsid" : number,
    "dbcsCcsid" : number,
  },
  "template" :
  {
    "templateName" : "string",
    "tplCcsid" : number,
    "copybookName" : "string",
    "language" : "string",
    "options" : "string"
  },
  "operation" :
  {
    "numRecords" : integer,
    "session" : boolean,
    "token" : "string"
    "timeout" : number
  },
  "position" :
  {
    "record" : integer,
    "key" : "string"
  }
}
```

汎用方式の要求のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
resource	データ・リソースに関連付けられたパラメーター。resource パラメーターは、データ・リソースからの単一または初回の読み取りを実行するときのみ必要です。トークンが渡されるときの後続の読み取り要求では resource パラメーターは必要ありません。
resourceName	データ・リソースの名前。例: MVS.DATASET, /uss/data.dat, FI:APPLID:CICSFIL, TD:APPLID:CICSTDQ, TS:APPLID:CICSTSQ, MQ:QMGR:QNAME

キー	説明
	ここで、 <i>APPLID</i> はターゲットの CICS 領域のアプリケーション ID を表し、 <i>QMGR</i> は MQ システムを表します。
volser	データ・リソースのボリューム通し番号 (該当する場合)。
dataCcsid	リソース英数字データの CCSID。デフォルトは 037 です。
dbcsCcsid	グラフィックまたは 2 バイト・データの CCSID。デフォルトは 930 です。これは <i>dataCcsid</i> と同じである可能性があり、GRAPHIC および DBCS フィールドをサポートするために必要になります。
template	<i>template</i> パラメーターはデータ・リソースをマップし、File Manager テンプレートまたはコピーブックにできます。 <i>template</i> パラメーターは、データ・リソースからの単一または初回の読み取りを実行するときのみ必要です。トークンが渡されるときの後続の読み取り要求では <i>template</i> パラメーターは必要ありません。
templateName	データ・リソースをマップする File Manager テンプレートの名前。例: <i>MVS.DATASET(TEMPLATE)</i> 。
tmplCcsid	テンプレートまたはコピーブックの CCSID。デフォルトは 037 です。
copybookName	データ・リソースをマップするコピーブックの名前。コピーブックは、File Manager テンプレートではなくデータ・リソースをマップするために使用できます。
language	コピーブックの言語。COBOL、PLI、HLASM、または AUTO のいずれかです。コピーブックの言語が COBOL または PLI の場合、AUTO を使用できます。
options	<p>コピーブックのコンパイル・オプション。コピーブックを使用してデータをマップするために、File Manager はコピーブックをコンパイルしてフィールド・オフセットを特定します。一部の状況では、これらのオフセットを正確に特定するために、特別なコンパイラー・オプションが必要になります。この目的のために <i>options</i> パラメーターを使用できます。以下のオプションがサポートされています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• COBOL: <ul style="list-style-type: none"> <li>DBCS=、CDPC=、CAE=、MIXED=、CBLMAXRC=、RFROMn=、RTOOn=</li> </ul> </li> <li>• PLI: <ul style="list-style-type: none"> <li>BIN63=、DEC31=、GRAPHIC=、UNALIGNED=、PLIMAXRC=、PLILIBS=</li> </ul> </li> <li>• HLASM: <ul style="list-style-type: none"> <li>DBCS=、NOALIGN=、ASMMAXRC=、ASMLIBS=</li> </ul> </li> </ul>

キー	説明
	<p>サポートされるオプションについて詳しくは、<a href="#">File Manager 機能 ページ 1263</a> を参照してください。</p> <p>複数のオプションをコンマで区切って指定できます。language パラメーターが指定されていない場合、options パラメーターは無視されます。</p>
operation	<p>operation パラメーターは、サービス・プロバイダーの動作に影響します。すべての operation パラメーターはオプションですが、パフォーマンス上の理由により、session および token パラメーターの正しい使用を理解するために役立ちます。</p>
numRecords	<p>取得するレコードの数。許容範囲は 0 から 10000 です。デフォルトは、1 です。</p>
session	<p>File Manager セッションを継続するか終了するかを示します。値 true はセッションを開始し (まだ開始していない場合)、後続の API 呼び出しにもアクティブ状態を維持するようサービス・プロバイダーに指示します。値 false は API 呼び出しが完了したらセッションを終了するようサービス・プロバイダーに指示します。</p>
token	<p>以前の API 応答で返されるセッション・トークン。トークンはアクティブな File Manager セッションを表し、<code>"session": true</code> を設定する初回読み取りに続く以降の読み取りに使用できます。<code>"session": true</code> の初回読み取り要求が成功すると、応答でトークンが返されます。</p>
timeout	<p>File Manager 表示セッションを終了する前に非アクティブにできる時間 (秒)。0 から 28800 (8 時間) までの任意の値を指定できます。デフォルトは 300 (5 分) です。</p> <p>この値が server.xml 構成の max_timeout より大きい場合、timeout 値は無視され、max_timeout 値が代わりに使用されます。</p>
position	<p>position パラメーターは、データ・リソースの読み取り位置に影響します。相対的なレコード位置、またはキー位置 (KSDS の場合) にできます。</p>
record	<p>相対的なレコード読み取り位置。要求された場合、サービス・プロバイダーは指定された相対的なレコード位置に移動してからレコードを読み取ります。デフォルトは、初回読み取りの場合は 1 であり、後続の読み取りの場合は現在のレコード位置です。有効なトークンが渡される場合、読み取りは後続の読み取りとみなされます。</p>
key	<p>KSDS の場合のレコード・キー読み取り位置。要求された場合、サービス・プロバイダーは指定されたキー位置または次に高いキー位置に移動してからレコードを読み取ります。デフォルトは、初回読み取りの場合は最初のレコードであり、後続の読み取りの場合は現在のレコード位置です。有効なトークンが渡される場合、読み取りは後続の読み取りとみなされます。</p> <p>キー値は文字列として表すことができます。例:<code>"ABC"</code>、<code>"C'ABC DEF"</code>、<code>"X'ClF7"</code>。キー値にスペースまたは小文字が含まれる場合、<code>C'string'</code> フォーマットを使用する必要があります。</p>

キー	説明
	key パラメーターと record パラメーターは相互に排他的です。

## IMS™ の汎用方式の要求

汎用方式の要求で IMS™ ファイルにアクセスするために、File Manager Service Provider は次の JSON を受け入れます。

```
{
  "resource" :
  {
    "ssid" : "string",
    "database" : "string",
    "psbMember" : "string",
    "pcbNumber" : "string",
    "pcbName" : "string",
    "regionType" : "string",
    "dataCcsid" : integer,
    "dbcsCcsid" : integer
  },
  "view" :
  {
    "viewName" : "string",
    "viewCcsid" : integer
  },
  "operation" :
  {
    "numSegments" : integer,
    "session" : Boolean,
    "token" : "string",
    "timeout" : integer
  },
  "position" :
  {
    "segmentKeys" :
    [
      {
        "segmentName" : "string",
        "keyValue" : "string",
        "operator" : "string"
      }
    ]
  }
}
```

汎用方式の要求のキー・フィールドについて、次の表で説明します。



**注:** (必須) という印が付けられているパラメーターは、初回の要求でのみ必要です。

キー	説明
resource	(必須) IMS™ データ・リソースに関連するパラメーター。resource パラメーターは、データ・リソースからの単一または初回の読み取りを実行するときのみ必要

キー	説明
	です。トークンが渡されるときの後続の読み取り要求では resource パラメーターは必要ありません。
ssid	(必須) IMS™ サブシステム ID。
database	(必須) IMS™ データベースの名前。
psbMember	IMS™ プログラム仕様ブロック (PSB) メンバー名。これは、File Manager PSB データ・セット連結のメンバーです。psbMember が指定されていない場合、File Manager は、動的 PSB を生成しようとします (この生成が許可されている場合)。
pcbNumber	プログラム連絡ブロック (PCB) の番号これは、PSB メンバー内での PCB の相対的な位置であり、数値でなければなりません。関連する PCB を pcbNumber または pcbName を使用して識別できます。デフォルトは、1 です。
pcbName	プログラム連絡ブロック (PCB) の名前。これは、PSB メンバー内の PCB ラベル名です。関連する PCB を pcbNumber または pcbName を使用して識別できます。
regionType	(必須) IMS™ 領域タイプ。「BMP」または「DLI」にする必要があります。
dataCcsid	リソース英数字データの CCSID。デフォルトは 037 です。
dbcsCcsid	グラフィックまたは 2 バイト・データの CCSID。デフォルトは 930 です。これは dataCcsid と同じである可能性があり、GRAPHIC および DBCS フィールドをサポートするために必要になります。
view	(必須) view パラメーターは IMS™ データベース・セグメントをマップします。view パラメーターは、IMS リソースから単一または初回の読み取りを実行する場合に必要です。トークンが渡されるときの後続の読み取り要求では view パラメーターは必要ありません。
viewName	(必須) File Manager/IMS ビューの名前。例: MVS.DATASET(MYVIEW)。
viewCcsid	ビューの CCSID。デフォルトは 037 です。
operation	operation パラメーターは、サービス・プロバイダーの動作に影響します。すべての operation パラメーターはオプションですが、パフォーマンス上の理由により、session および token パラメーターの正しい使用を理解するために役立ちます。
numSegments	取得するデータベース・セグメントの数。許容範囲は 0 から 10000 です。デフォルトは、1 です。
session	File Manager/IMS セッションを継続するか終了するかを示します。値 true はセッションを開始し (まだ開始していない場合)、後続の API 呼び出しにもアクティブ状態を維持するようサービス・プロバイダーに指示します。値 false は API 呼び出しが完了したらセッションを終了するようサービス・プロバイダーに指示します。
token	以前の API 応答で返されるセッション・トークン。トークンはアクティブな FM/IMS セッションを表し、 <code>"session" : true</code>



キー	説明
	を設定する初回読み取りに続く以降の読み取りに使用できます。"session" : true の初回読み取り要求が成功すると、応答でトークンが返されます。
timeout	<p>FM/IMS 表示セッションを終了する前に非アクティブにできる時間 (秒)。0 から 28800 (8 時間) までの任意の値を指定できます。デフォルトは 300 (5 分) です。</p> <p>この値が server.xml 構成の max_timeout より大きい場合、timeout 値は無視され、max_timeout 値が代わりに使用されます。</p>
position	position パラメーターは、IMS™ データベース内の読み取り位置に影響します。位置設定では、関連するデータベース・セグメントの名前とそのセグメントまでの階層パス、およびセグメント・キーの長さが判明している必要があります。位置設定は、読み取り要求が満たされる前に実行されます。
segmentKeys	データベース・セグメント名と関連するキー値の配列。データベースの階層順で配列エレメントを指定します。配列にリストされる最後のセグメントが、位置設定先のセグメントとなるので注意してください。
segmentName	位置設定先またはその後のデータベース・セグメントの名前。
keyValue	位置設定先またはその後のセグメントのキーの必須値。
operator	<p>segmentKeys 配列内のセグメント/キー値エレメントに基づき位置設定するための論理演算子。operator には EQ (等しい) または GE (以上) を指定できます。デフォルトは EQ です。</p> <p>operator パラメーターは、segmentKeys 配列の最後のエレメント (つまり、位置設定先のセグメント) に対して指定した場合にのみ有効ですが、配列で指定されているすべてのセグメント/キー値割り当てに対して適用されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• EQ を指定した場合、位置設定時に、配列内のすべてのセグメント/キー値エレメントの等価性が検査されます。</li> <li>• GE を指定し、データベースのルート・セグメントがキーによって順序付けられている場合、位置設定時に、テスト "次より大きいか次に等しい場合" が配列内のすべてのセグメント/キー値エレメントに対して適用されます。</li> <li>• GE を指定し、データベースのルート・セグメントがキーによって順序付けられていない場合、位置設定時に、ルート・セグメントの等価性が検査され、テスト "次より大きいか次に等しい場合" が配列内の他のすべてのセグメント/キー値エレメントに対して適用されます。</li> </ul>

## Db2® の汎用方式の要求

汎用方式の要求で Db2® ファイルにアクセスするために、File Manager Service Provider は次の JSON を受け入れます。

```
{
  "resource" :
  {
    "ssid" : "string",
    "owner" : "string",
    "tableName" : "string",
    "dataCcsid" : integer,
    "dbcsCcsid" : integer
  },
  "template" :
  {
    "templateName" : "string",
    "tmplCcsid" : integer
  },
  "operation" :
  {
    "numRows" : integer,
    "session" : Boolean,
    "token" : "string",
    "timeout" : integer,
    "where" : "string",
    "maxRows" : integer
  },
  "position" :
  {
    "row" : integer
  }
}
```


汎用方式の要求のキー・フィールドについて、次の表で説明します。



**注:** (必須) という印が付けられているパラメーターは、初回の要求でのみ必要です。

キー	説明
resource	(必須) Db2® データ・リソースに関連するパラメーター。resource パラメーターは、データ・リソースからの単一または初回の読み取りを実行するときのみ必要です。トークンが渡されるときの後続の読み取り要求では resource パラメーターは必要ありません。
ssid	(必須) Db2® サブシステム ID。
owner	(必須) Db2® 表の所有者の名前。
tableName	(必須) Db2® 表の名前。
dataCcsid	リソース英数字データの CCSID。デフォルトは 037 です。

キー	説明
dbcsCcsid	グラフィックまたは 2 バイト・データの CCSID。デフォルトは 930 です。これは dataCcsid と同じである可能性があり、GRAPHIC および DBCS フィールドをサポートするために必要になります。
template	template パラメーターにより Db2® データベースの行がマップされます。template パラメーターは、Db2® リソースから単一または初回の読み取りを実行する場合にのみ必要です。トークンが渡されるときの後続の読み取り要求では template パラメーターは必要ありません。
templateName	File Manager/Db2 テンプレートの名前。例: MVS.DATASET(MYTMPL)。
tmplCcsid	テンプレートの CCSID。デフォルトは 037 です。
operation	operation パラメーターは、サービス・プロバイダーの動作に影響します。すべての operation パラメーターはオプションですが、パフォーマンス上の理由により、session および token パラメーターの正しい使用を理解するために役立ちます。
numRows	取得する表の行の数。許容範囲は 0 から 10000 です。デフォルトは、1 です。
session	File Manager/Db2 セッションを継続するか終了するかを示します。値 <i>true</i> はセッションを開始し (まだ開始していない場合)、後続の API 呼び出しにもアクティブ状態を維持するようサービス・プロバイダーに指示します。値 <i>false</i> は API 呼び出しが完了したらセッションを終了するようサービス・プロバイダーに指示します。
token	以前の API 応答で返されるセッション・トークン。トークンはアクティブな FM/Db2 セッションを表し、 <code>"session" : true</code> を設定する初回読み取りに続く以降の読み取りに使用できます。 <code>"session" : true</code> の初回読み取り要求が成功すると、応答でトークンが返されます。
timeout	FM/Db2 表示セッションを終了する前に非アクティブにできる時間 (秒)。0 から 28800 (8 時間) までの任意の値を指定できます。デフォルトは 300 (5 分) です。  この値が server.xml 構成の max_timeout より大きい場合、timeout 値は無視され、max_timeout 値が代わりに使用されます。
where	Db2® セッションの開始時に初回の API 要求で Db2® データ・リソースに適用される有効な Db2® WHERE 文節。where 文節によって、セッションの結果表に影響を与えることができます。このパラメーターは初回の API 要求でのみ有効であり、token と相互に排他的です。
maxRows	Db2® セッションの結果表の行の最大数。値 0 によって、最大数なしですべての行が要求されます。

キー	説明
	<p> <b>注:</b> 大規模な表または予期される結果表のすべての行を読み取る場合、長い時間がかかる場合があります。</p> <p>maxRows は token と相互に排他的です。デフォルトは 10000 です。</p>
position	<p>position パラメーターは、Db2® データ・リソース内の読み取り位置に影響します。要求した場合、サービス・プロバイダーは結果表の指定された行に移動し、次の行を読み取ります。デフォルトは、初回読み取りの場合は 1 であり、後続の読み取りの場合は現在の行の位置です。有効なトークンが渡される場合、読み取りは後続の読み取りとみなされます。</p>
row	<p>結果表内の相対的な行の位置。初回の要求の場合、これには結果セットの開始行を指定できません。</p>

## z/OS® ファイルの汎用方式の応答

成功時の応答では、HTTP ステータス・コード 200 が生成されます。失敗時には該当するステータス・コードと、失敗の原因を示すエラー・メッセージが生成されます。

z/OS ファイルにアクセスするための正常な汎用方式の要求への応答で、File Manager Service Provider は次の JSON フォーマットを生成します。

```
{
  "records" :
  [
    {
      "last" : boolean,
      "layouts" :
      [
        {
          "layout" : "string",
          "fields" :
          [
            {
              "field" : "string",
              "type" : "string",
              "dimension" : integer,
              "value" : "string-number-array-or-null",
              "error" : "string"
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ] ,
  "token" : "string"
}
```

汎用方式の応答のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
records	0 以上のレコード・オブジェクトの配列。
last	レコードがデータ・ソースの最後かどうかを示します。このキーは値が true の場合にのみ存在します。
layouts	レコードに関連付けられた 1 つ以上の File Manager レイアウトの配列。
layout	File Manager テンプレートまたはコピーブックにあるレコード・レイアウトの名前。
fields	レイアウト内の 1 つ以上のデータ・フィールドの配列。
field	データ・フィールドの名前。データ・ソースへの接続時にテンプレートやコピーブックが指定されなかった場合、DATA の名前が使用されます。
type	フィールドの File Manager データ・タイプ。データ・タイプのリストについては、 <a href="#">「Dynamic Template (動的テンプレート)」</a> パネル ページ 854 を参照してください。
dimension	フィールドが配列の場合、配列の次元。例えば、2 の値は 2 次元配列を表します。このキーは、データ・フィールドが配列である場合にのみ存在します。
value	データ・フィールドの値。文字列、数字、配列、NULL のいずれかです。NULL 値は、値を判別できず、エラーのキーと値のペアが生成されることを示します。
error	<p>フィールド値が NULL である理由を説明する短いエラー・テキスト。例えば次のようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• フィールドがレコードの最後を越えてマップされている。</li> <li>• フィールドが切り捨てられている。</li> <li>• フィールドにデータ・タイプと一致する形式のデータが含まれていない。</li> </ul>
token	<p>File Manager セッション・トークン。要求が <code>"session" : true</code> に設定され、トークン値も渡さない場合にトークンが返されます。トークンは、z/OS® 環境で実行されている File Manager セッションを表し、クライアントによる複数の読み取りが必要な場合に後続の要求で使用できます。</p> <p>File Manager セッションを終了するには、クライアントはトークンと <code>"session" : false</code> 付きの要求を送信する必要があります。そうしないと、非アクティブの場合に最終的にセッションはタイムアウトされます。</p>

## IMS™ の汎用方式の応答

成功時の応答では、HTTP ステータス・コード 200 が生成されます。失敗時には該当するステータス・コードと、失敗の原因を示すエラー・メッセージが生成されます。

IMS™ データの正常な汎用方式の要求への応答で、File Manager Service Provider は次の JSON フォーマットを生成します。

```
{
  "segments" :
```

```
[
  {
    "last" : boolean,
    "layout" : "string",
    "segname" : "string",
    "fields" :
    [
      {
        "field" : "string",
        "type" : "string",
        "dimension" : integer,
        "value" : "string-number-array-or-null",
        "error" : "string"
      }
    ]
  }
],
"token" : "string"
}
```

汎用方式の応答のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
segments	IMS™ データ・リソースからの 0 以上のセグメントの配列。
last	指定されている場合、そのセグメントが IMS™ リソースの最後にあることを示します。
layout	このセグメントをマップするために使用されたセグメント・レイアウトの名前。
segname	IMS™ データベース・セグメントの名前。
fields	各セグメントは、1 つ以上のフィールドの配列として表されます。
field	レイアウト・フィールドの名前。
type	フィールドの File Manager データ・タイプ。データ・タイプのリストについては、 <a href="#">「Dynamic Template (動的テンプレート)」</a> パネル ページ 854 を参照してください。
dimension	フィールドが配列の場合、配列の次元。例えば、2 の値は 2 次元配列を表します。
value	データ・フィールドの値。NULL 値は、値を判別できないことを示します。
error	フィールド値が NULL である理由 (つまり、値を判別できない理由) を説明する短いエラー・テキスト。
token	File Manager セッション・トークン。要求が <code>"session" : true</code> に設定され、トークン値も渡さない場合にトークンが返されます。トークンは、z/OS® 環境で実行されている File Manager/IMS セッションを表し、クライアントによる複数のアクセスが必要な場合に後続の要求で使用できます。  FM/IMS セッションを終了するには、クライアントはトークンと <code>"session" : false</code> 付きの要求を送信する必要があります。そうしないと、非アクティブの場合に最終的にセッションはタイムアウトされます。

## Db2® の汎用方式の応答

成功時の応答では、HTTP ステータス・コード 200 が生成されます。失敗時には該当するステータス・コードと、失敗の原因を示すエラー・メッセージが生成されます。

Db2® データの正常な汎用方式の要求への応答で、File Manager Service Provider は次の JSON フォーマットを生成します。

```
{
  "rows" :
  [
    {
      "last" : boolean,
      "columns" :
      [
        {
          "column" : "string",
          "type" : "string",
          "dimension" : integer,
          "value" : "string-number-array-or-null",
          "error" : "string"
        }
      ]
    }
  ],
  "token" : "string"
}
```

汎用方式の応答のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
rows	Db2® データ・リソースからの 0 以上の行の配列。
last	指定されている場合、その行が Db2® 結果表の最後にあることを示します。
columns	各行は 1 つ以上の列の配列として表されます。
column	Db2® リソース列の名前。
type	列の File Manager データ・タイプ。データ・タイプのリストについては、 <a href="#">「Dynamic Template (動的テンプレート)」</a> パネル ページ 854 を参照してください。
dimension	列が配列の場合、その配列の次元。例えば、2 の値は 2 次元配列を表します。
value	列のデータ値。NULL 値は、値を判別できないことを示します。
error	列値が NULL である理由 (つまり、値を判別できない理由) を説明する短いエラー・テキスト。
token	File Manager セッション・トークン。要求が <code>"session" : true</code> に設定され、トークン値も渡さない場合にトークンが返されます。トークンは、z/OS® 環境で実行されている File Manager/Db2 セッションを表し、クライアントによる複数のアクセスが必要な場合に後続の要求で使用できます。

キー	説明
	FM/Db2 セッションを終了するには、クライアントはトークンと <code>"session" : false</code> 付きの要求を送信する必要があります。そうしないと、非アクティブの場合に最終的にセッションはタイムアウトされます。

## z/OS® ファイルの特定方式の要求

z/OS® ファイルの特定方式の要求では、File Manager Service Provider は次の JSON を受け入れます。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : integer,
    "session" : boolean,
    "token" : "string"
  },
  "position" :
  {
    "record" : integer,
    "key" : "string"
  }
}
```

特定方式の要求のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
operation	operation パラメーターは、サービス・プロバイダーの動作に影響します。すべての operation パラメーターはオプションですが、パフォーマンス上の理由により、session および token パラメーターの正しい使用を理解するために役立ちます。
numRecords	取得するレコードの数。許容範囲は 0 から 10000 です。デフォルトは、1 です。
session	File Manager セッションを継続するか終了するかを示します。値 <code>true</code> はセッションを開始し (まだ開始していない場合)、後続の API 呼び出しにもアクティブ状態を維持するようサービス・プロバイダーに指示します。値 <code>false</code> は API 呼び出しが完了したらセッションを終了するようサービス・プロバイダーに指示します。
token	以前の API 応答で返されるセッション・トークン。トークンはアクティブな File Manager セッションを表し、 <code>"session" : true</code> を設定する初回読み取りに続く以降の読み取りに使用できます。 <code>"session" : true</code> の初回読み取り要求が成功すると、応答でトークンが返されます。
position	position パラメーターは、データ・リソースの読み取り位置に影響します。相対的なレコード位置、またはキー位置 (KSDS の場合) にできます。
record	相対的なレコード読み取り位置。要求された場合、サービス・プロバイダーは指定された相対的なレコード位置に移動してからレコードを読み取ります。デフォルトは、初回読み取りの場合は



キー	説明
	1 であり、後続の読み取りの場合は現在のレコード位置です。有効なトークンが渡される場合、読み取りは後続の読み取りとみなされます。
key	<p>KSDS の場合のレコード・キー読み取り位置。要求された場合、サービス・プロバイダーは指定されたキー位置または次に高いキー位置に移動してからレコードを読み取ります。デフォルトは、初回読み取りの場合は最初のレコードであり、後続の読み取りの場合は現在のレコード位置です。有効なトークンが渡される場合、読み取りは後続の読み取りとみなされます。</p> <p>キー値はストリングとして表すことができます。例: "ABC"、'C'ABC DEF'、'X'ClF7'。キー値にスペースまたは小文字が含まれる場合、C'string' フォーマットを使用する必要があります。</p> <p>key パラメーターと record パラメーターは相互に排他的です。</p>

データ・リソースを読み取る File Manager Service Provider のすべての初回要求 (つまりトークンを渡さない要求) には、次の形式の HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。

```
Authorization : Basic credentials_string
```

ここで、credentials\_string は userid:password の Base64 エンコードを表します。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmk0nBhc3N3b3Jk
```

## 特定方式の要求: IMS™

IMS™ データの特定方式の要求では、File Manager Service Provider は次の JSON を受け入れます。

```
{
  "operation" :
  {
    "numSegments" : integer,
    "session" : Boolean,
    "token" : "string"
  },
  "position" :
  {
    "segmentKeys" :
    [
      {
        "segmentName" : "string",
        "keyValue" : "string",
        "operator" : "string"
      }
    ]
  }
}
```

特定方式の要求のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
operation	operation パラメーターは、サービス・プロバイダーの動作に影響します。すべての operation パラメーターはオプションですが、パフォーマンス上の理由により、session および token パラメーターの正しい使用を理解するために役立ちます。
numSegments	取得するデータベース・セグメントの数。許容範囲は 0 から 10000 です。デフォルトは、1 です。
session	File Manager/IMS セッションを継続するか終了するかを示します。値 <code>true</code> はセッションを開始し (まだ開始していない場合)、後続の API 呼び出しにもアクティブ状態を維持するようサービス・プロバイダーに指示します。値 <code>false</code> は API 呼び出しが完了したらセッションを終了するようサービス・プロバイダーに指示します。
token	以前の API 応答で返されるセッション・トークン。トークンはアクティブな FM/IMS セッションを表し、 <code>"session" : true</code> を設定する初回読み取りに続く以降の読み取りに使用できます。 <code>"session" : true</code> の初回読み取り要求が成功すると、応答でトークンが返されます。
position	position パラメーターは、IMS™ データベース内の読み取り位置に影響します。位置設定では、関連するデータベース・セグメントの名前とそのセグメントまでの階層パス、およびセグメント・キーの長さが判明している必要があります。位置設定は、読み取り要求が満たされる前に実行されます。
segmentKeys	データベース・セグメント名と関連するキー値の配列。データベースの階層順で配列エレメントを指定します。配列にリストされる最後のセグメントが、位置設定先のセグメントとなるので注意してください。
segmentName	位置設定先またはその後のデータベース・セグメントの名前。
keyValue	位置設定先またはその後のセグメントのキーの必須値。
operator	<p><code>segmentKeys</code> 配列内のセグメント/キー値エレメントに基づき位置設定するための論理演算子。operator には EQ (等しい) または GE (以上) を指定できます。デフォルトは EQ です。</p> <p>operator パラメーターは、<code>segmentKeys</code> 配列の最後のエレメント (つまり、位置設定先のセグメント) に対して指定した場合にのみ有効ですが、配列で指定されているすべてのセグメント/キー値割り当てに対して適用されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• EQ を指定した場合、位置設定時に、配列内のすべてのセグメント/キー値エレメントの等価性が検査されます。</li> <li>• GE を指定し、データベースのルート・セグメントがキーによって順序付けられている場合、</li> </ul>

キー	説明
	<p>位置設定時に、配列内のすべてのセグメント/キー値エレメントに対して検査“次より大きいか次に等しい場合”が実行されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• GE</li> </ul> <p>を指定し、データベースのルート・セグメントがキーによって順序付けられていない場合、位置設定時に、ルート・セグメントの等価性が検査され、さらに配列内の他のすべてのセグメント/キー値エレメントに対して検査“次より大きいか次に等しい場合”が実行されます。</p>


## 特定方式の要求: Db2®

Db2®™ データの特定方式の要求では、File Manager Service Provider は次の JSON を受け入れます。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRows" : integer,
    "session" : Boolean,
    "token" : "string",
    "where" : "string",
    "maxRows" : integer
  },
  "position" :
  {
    "row" : integer
  }
}
```

特定方式の要求のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
operation	operation パラメーターは、サービス・プロバイダーの動作に影響します。すべての operation パラメーターはオプションですが、パフォーマンス上の理由により、session および token パラメーターの正しい使用を理解するために役立ちます。
numRows	取得する表の行の数。許容範囲は 0 から 10000 です。デフォルトは、1 です。
session	File Manager/Db2 セッションを継続するか終了するかを示します。値 <i>true</i> はセッションを開始し (まだ開始していない場合)、後続の API 呼び出しにもアクティブ状態を維持するようサービス・プロバイダーに指示します。値 <i>false</i> は API 呼び出しが完了したらセッションを終了するようサービス・プロバイダーに指示します。
token	以前の API 応答で返されるセッション・トークン。トークンはアクティブな FM/Db2 セッションを表し、 <code>"session" : true</code> を設定する初回読み取りに続く以降の読み取りに使用できます。 <code>"session" : true</code> の初回読み取り要求が成功すると、応答でトークンが返されます。

キー	説明
各部の意味は以下のとおりです。	Db2® セッションの開始時に初回の API 要求で Db2® データ・リソースに適用される有効な Db2® WHERE 文節。where 文節によって、セッションの結果表に影響を与えることができます。このパラメーターは初回の API 要求でのみ有効であり、token と相互に排他的です。
maxRows	Db2® セッションの結果表の行の最大数。値 0 によって、最大数なしですべての行が要求されます。   <b>注:</b> 大規模な表または予期される結果表のすべての行を読み取る場合、長い時間がかかる場合があります。  maxRows は token と相互に排他的です。デフォルトは 10000 です。
position	position パラメーターは、Db2® データ・リソース内の読み取り位置に影響します。要求した場合、サービス・プロバイダーは結果表の指定された行に移動し、次の行を読み取ります。デフォルトは、初回読み取りの場合は 1 であり、後続の読み取りの場合は現在の行の位置です。有効なトークンが渡される場合、読み取りは後続の読み取りとみなされます。
row	結果表内の相対的な行の位置。初回の要求の場合、これには結果セットの開始行を指定できません。

## z/OS® ファイルの特定方式の応答

成功時の応答では、HTTP ステータス・コード 200 が生成されます。失敗時には該当するステータス・コードと、失敗の原因を示すエラー・メッセージが生成されます。

File Manager サービス・プロバイダーは、特定方式の要求に対する応答で次の JSON 形式を生成します。

```
{
  "records" :
  [
    {
      "last" : boolean,
      "layouts" :
      {
        "layout-name" :
        {
          "field1-name" : "value",
          "field2-name" : "value",
          "field3-name" : "value",
          "fieldn-name" : "value"
        }
      }
    }
  ],
  "token" : "string"
}
```

特定方式の応答のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
records	0 以上のレコード・オブジェクトの配列。
last	レコードがデータ・ソースの最後かどうかを示します。このキーは値が true の場合にのみ存在します。
layouts	レコードに関連付けられた 1 つ以上の File Manager レイアウトの配列。
layout-name	このキーは、File Manager テンプレートまたはコピーブックにあるレコード・レイアウトの名前です。値は、レイアウトに関連する 1 つ以上のフィールドを含むオブジェクトです。
field1-name ...fieldn-name	このキーは、データ・フィールドの名前です。値は、データ・フィールドの値です。
token	File Manager セッション・トークン。要求が <code>"session" : true</code> に設定され、トークン値も渡さない場合にトークンが返されます。トークンは、z/OS® 環境で実行されている File Manager セッションを表し、クライアントによる複数の読み取りが必要な場合に後続の要求で使用できます。  File Manager セッションを終了するには、クライアントはトークンと <code>"session" : false</code> 付きの要求を送信する必要があります。そうしないと、非アクティブの場合に最終的にセッションはタイムアウトされます。

## IMS™ の特定方式の応答

成功時の応答では、HTTP ステータス・コード 200 が生成されます。失敗時には該当するステータス・コードと、失敗の原因を示すエラー・メッセージが生成されます。

IMS™ データの正常な特定方式の要求への応答で、File Manager Service Provider は次の JSON フォーマットを生成します。

```
{
  "segments" :
  [
    {
      "last" : boolean,
      "segment-name" :
      {
        "layout-name" :
        {
          "field1-name" : "value",
          "field2-name" : "value",
          "field3-name" : "value",
          "fieldn-name" : "value"
        }
      }
    }
  ],
  "token" : "string"
}
```

特定方式の応答のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
segments	IMS™ データ・リソースからの 0 以上のセグメントの配列。
last	指定されている場合、そのセグメントが IMS™ リソースの最後にあるかどうかを示します。
segment-name	キーは IMS™ データベース・セグメントの名前です。
layout-name	キーは、File Manager ビューにあるようなレコード・レイアウトの名前です。値は、レイアウトに関連する 1 つ以上のフィールドを含むオブジェクトです。
field1-name ...fieldn-name	このキーは、データ・フィールドの名前です。値は、データ・フィールドの値です。
token	File Manager セッション・トークン。要求が <code>"session" : true</code> に設定され、トークン値も渡さない場合にトークンが返されます。トークンは、z/OS® 環境で実行されている File Manager/IMS セッションを表し、クライアントによる複数の読み取りが必要な場合に後続の要求で使用できます。  FM/IMS セッションを終了するには、クライアントはトークンと <code>"session" : false</code> 付きの要求を送信する必要があります。そうしないと、非アクティブの場合に最終的にセッションはタイムアウトされます。

## Db2® の特定方式の応答

成功時の応答では、HTTP ステータス・コード 200 が生成されます。失敗時には該当するステータス・コードと、失敗の原因を示すエラー・メッセージが生成されます。

Db2® データの正常な特定方式の要求への応答で、File Manager Service Provider は次の JSON フォーマットを生成します。

```
{
  "rows" :
  [
    {
      "last" : boolean,
      "columns" :
      {
        "column1-name" : "value",
        "column2-name" : "value",
        "column3-name" : "value",
        "columnn-name" : "value"
      }
    }
  ],
  "token" : "string"
}
```

特定方式の応答のキー・フィールドについて、次の表で説明します。

キー	説明
rows	Db2® 結果表からの 0 以上の行の配列。
last	指定されている場合、その行が Db2® 結果表の最後にあるかどうかを示します。
columns	1 つ以上の行列とその値を含むオブジェクト。
column1-name ...columnn-name	キーは列の名前です。値は列の値です。
token	File Manager セッション・トークン。要求が <code>"session" : true</code> に設定され、トークン値も渡さない場合にトークンが返されます。トークンは、z/OS® 環境で実行されている File Manager/Db2 セッションを表し、クライアントによる複数の読み取りが必要な場合に後続の要求で使用できます。  FM/Db2 セッションを終了するには、クライアントはトークンと <code>"session" : false</code> 付きの要求を送信する必要があります。そうしないと、非アクティブの場合に最終的にセッションはタイムアウトされます。

## z/OS® Connect API の作成

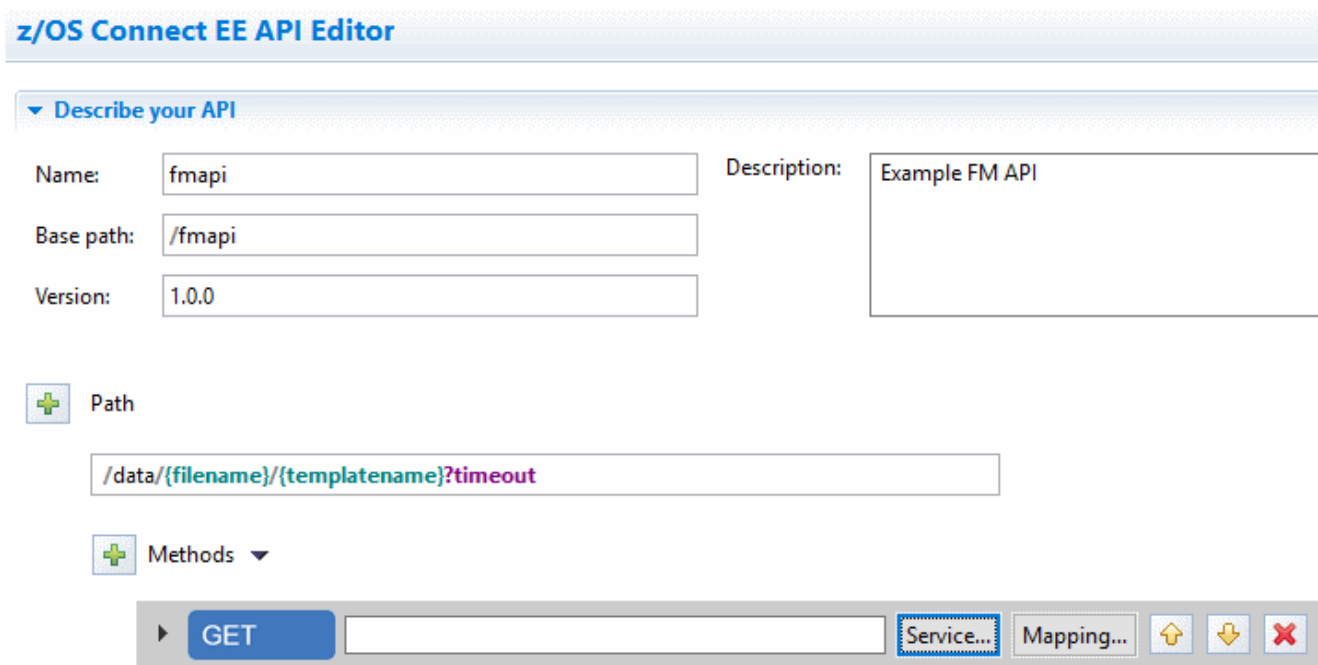
z/OS® Connect EE API Editor をご使用の Eclipse 環境にインストールすると、z/OS® Connect EE API Project を作成できるパースペクティブが追加されます。

z/OS® Connect EE API Editor は、REST API を作成するために IBM® Explorer for z/OS® にインストールする Eclipse ベースのワークステーション・ツールです。ご使用の Eclipse 環境にエディターをインストールすると、**【ファイル】 > 【新規】** メニュー・オプションを使用して z/OS® Connect EE API Project を作成できる新しいパースペクティブが使用可能になります。

このエディターは、IBM® Mainframe Developer Center からダウンロードできます。z/OS Connect および z/OS Connect EE API エディターの資料については、IBM® Knowledge Center で提供されています。

API エディターを使用すると、API に対してパス・パラメーターや照会ストリングを含む URL を定義することができます。例えば次のようになります。

図 162. z/OS Connect EE API Editor



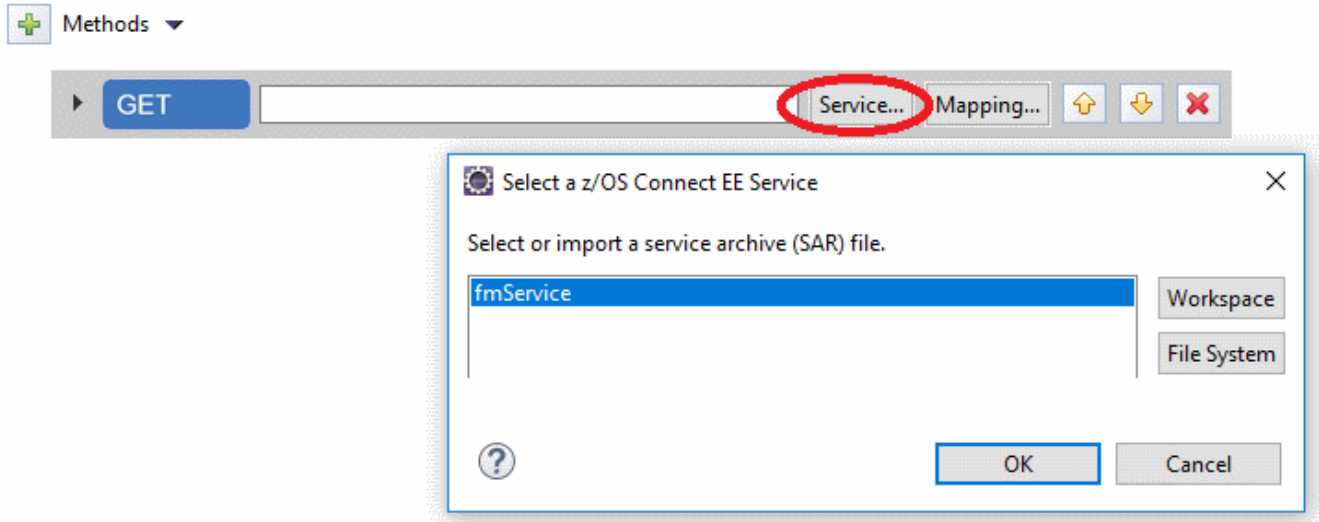
各 API はサービスに関連付けられている必要があります。File Manager API の場合、この目的のために fmService.sar、fmIMSService.sar、および fmDB2Service.sar という名前のサービス・アーカイブ・ファイルが提供されます。サービス・アーカイブ・ファイルは、File Manager Service Provider for z/OS Connect のインストール時に Eclipse 環境からアクセス可能な場所にコピーされます (「*File Manager Customization Guide*」を参照)。

あるいは、提供されている File Manager ビルド・ツールキット・プラグインを使用して、独自のサービス・アーカイブ (SAR ファイル) を作成することもできます。

API 作成時は、API を File Manager サービスと関連付ける必要があります。「サービス」ボタンをクリックし、ファイル・システム上の File Manager サービス・アーカイブ・ファイルにナビゲートします。



図 163. API と File Manager サービスの関連付け



API 呼び出し元によって提供されたデータを、File Manager サービス・プロバイダーが必要とする JSON 要求スキーマにマップできます。

図 164. 一般的な要求の例: 要求スキーマの API データのマッピング

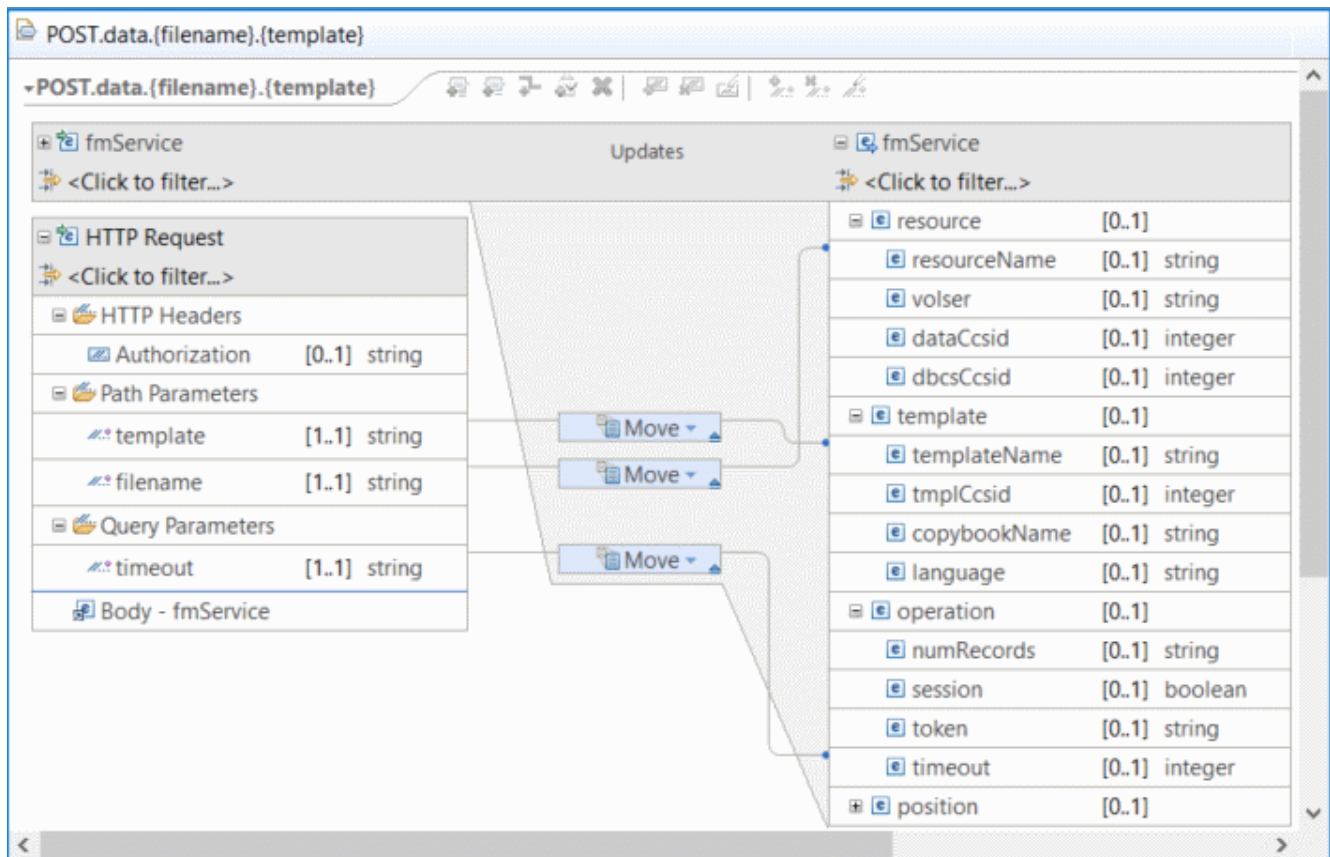


図 164: 一般的な要求の例: 要求スキーマの API データのマッピング ページ 669 では、ファイル名およびテンプレート名のパス・パラメーター、およびタイムアウトの照会パラメーターが要求スキーマにマップされています。API 作成者は、必要なだけ要求スキーマをマップできます。何もマップしない場合でも、REST API 呼び出しを実行するクライアントは HTTP 要求本文で指定する必要があります。

新しい API は、**[z/OS Connect EE] > [API を z/OS Connect EE Server にデプロイ]** メニュー・オプションを使用して z/OS Connect WebSphere Liberty Profile (WLP) 環境にデプロイできます。

## ビルド・ツールキット・プラグインの使用

z/OS® Connect には、サービス・アーカイブ (SAR) ファイル作成のためのビルド・ツールキット (zconbt) が用意されています。SAR ファイルは、z/OS® Connect API 作成時に API を File Manager Service Provider などのサービス・プロバイダーに関連付けるために使用されます。

z/OS® Connect EE ビルド・ツールキットは、z/OS® Connect ホスト製品に組み込まれています。Windows、Linux、および z/OS® 環境で実行されるコマンド行ツール、zconbt が提供されます。

このツールキットの資料は、IBM® Knowledge Center で提供されています。zconbt を使用する File Manager ビルド・ツールキット・プラグインのインストールについては、**[File Manager for z/OS® Customization Guide]** で説明されています。

## zconbt コマンド行ユーティリティー

zconbt ユーティリティーでは、入力としてプロパティ・ファイルを要求し、出力として SAR ファイルを生成します。

入力および出力のファイル名はユーティリティーにパラメーターとして渡されます。例えば次のようになります。

```
> zconbt -p=customer1.properties -f=customer1.sar
```

File Manager ビルド・ツールキット・プラグインは、プロパティ・ファイルに、データ・リソース (ファイル) および一致する File Manager テンプレート、ビュー、またはコピーブックを指定することを期待します。プラグインはこの情報を使用して SAR ファイルを作成します。例えば次のようになります。

```
name=customer1
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
file=FMN.CUSTOMER.KSDS
template=FMN.TEMPLATE(CUST1)
connid=default
```

すべての SAR ファイルと同様、`name` は固有でなければなりません。File Manager の場合、`provider` は `filemanager` でなければなりません。`host`、`port`、`userid`、および `passwd` プロパティは、SAR ファイルの作成時に z/OS® システムに接続するために使用されます。これは、SAR ファイルの JSON 応答スキーマの生成に使用されるテンプレートにアクセスするためです。

z/OS® システムは、指定されたホストおよびポート番号で ADFzCC サーバー (IPVSRV) を実行している必要があります。ユーザー ID には、テンプレート、ビュー、またはコピーブック・ファイルに対する読み取りアクセス権が必要です。connid プロパティは、生成された SAR ファイルを server.xml of the z/OS® Connect WLP サーバーの構成要素に関連付けます。例えば次のようになります。

```
<FileManager_Connection>
  id="default" runport="2800" max_timeout="1800"
</FileManager_Connection>
```

SAR ファイルが作成されると、z/OS Connect API Editor を使用して z/OS Connect API を作成するために使用できます。詳しくは、[z/OS Connect API の作成 ページ 667](#) を参照してください。

## ビルド・ツールキット・プラグイン・プロパティ

このトピックでは、File Manager ビルド・ツールキット・プラグインで要求されるプロパティについて説明します。

プロパティはリソース・タイプごとに異なります。リソース・タイプには、Base、IMS™、および Db2® が含まれます。Base リソースには、MVS™ データ・セット、UNIX システム・サービス・ファイル、CICS® ファイル、CICS TD キュー、TS キュー、および MQ キューが含まれます。

## File Manager Base リソースのビルド・ツールキット・プラグイン・プロパティ

このトピックでは、File Manager Base リソースの File Manager ビルド・ツールキット・プラグインで要求されるプロパティについて説明します。

Base リソースには、MVS™ データ・セット、UNIX システム・サービス・ファイル、CICS® ファイル、CICS TD キュー、TS キュー、および MQ キューが含まれます。

プロパティ	重要度	説明
name	必須	サービスの名前。SAR ファイル全体で固有でなくてはなりません。
description	オプション	サービスの説明。SAR ファイルを管理しやすくするために推奨されます。
version	必須	サービスのバージョン。
provider	必須	filemanager にする必要があります。
file	必須	サービスが適用されるデータ・リソースの名前。例: MVS.DATASET, /uss/data.dat, FI:APPLID:CICSFILE, TD:APPLID:CICSTDQ, TS:APPLID:CICSTSQ, MQ:QMGR:QNAME  ここで、APPLID はターゲットの CICS 領域のアプリケーション ID を表し、QMGR は MQ システムを表します。
volser	オプション	データ・リソースのボリューム通し番号 (該当する場合)。
dataCcsid	オプション	ファイル内のリソース英数字データの CCSID。デフォルトは 037 です。
dbcsCcsid	オプション	グラフィックまたは 2 バイト・データの CCSID。デフォルトは 930 です。

プロパティ	重要度	説明
template	必須	データ・リソースをマップする File Manager テンプレートの名前。例: MVS.DATASET(TEMPLATE)。
language	オプション	テンプレート・プロパティでコピーブックを示す場合のコピーブックの言語。COBOL、PLI、HLASM、または AUTO のいずれかです。テンプレート・プロパティで File Manager テンプレートを指定する場合は言語を指定しないでください。
tmplCcsid	オプション	テンプレートまたはコピーブックの CCSID。デフォルトは 037 です。
timeout	オプション	File Manager 表示セッションを終了する前に非アクティブにできる時間 (秒)。0 から 28800 (8 時間) までの任意の値を指定できます。デフォルトは 300 (5 分) です。  この値が server.xml 構成の max_timeout より大きい場合、timeout 値は無視され、max_timeout 値が代わりに使用されます。
connid	オプション	接続 ID。生成された SAR ファイルを server.xml of the z/OS® Connect WLP サーバーの構成要素に関連付けます。デフォルトは "default" です。
host	必須	テンプレートまたはコピーブックが存在する ADFzCC サーバー (IPVSRV) のホスト名または IP アドレス。host プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。
port	必須	テンプレートまたはコピーブックが存在する ADFzCC サーバー (IPVSRV) のポート番号。port プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。
userid	必須	IPVSRV サーバーを実行中の z/OS システム上のテンプレートまたはコピーブックに対して読み取りアクセスできるユーザー ID。userid プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。
passwd	必須	IPVSRV サーバーを実行中の z/OS® システム上のテンプレートまたはコピーブックに対して読み取りアクセスできるユーザー ID のパスワード。passwd プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。

## IMS™ リソースのビルド・ツールキット・プラグイン・プロパティ

このトピックでは、IMS™ データ・リソースの File Manager ビルド・ツールキット・プラグインで要求されるプロパティについて説明します。

プロパティ	重要度	説明
name	必須	サービスの名前。SAR ファイル全体で固有でなくてはなりません。
description	オプション	サービスの説明。SAR ファイルを管理しやすくするために推奨されます。

プロパティ	重要度	説明
version	必須	サービスのバージョン。
provider	必須	filemanager にする必要があります。
ssid	必須	IMS™ サブシステム ID。
database	必須	IMS™ データベースの名前。
psbMember	オプション	IMS™ プログラム仕様ブロック (PSB) メンバー名。これは、File Manager PSB データ・セット連結のメンバーです。psbMember が指定されていない場合、File Manager は、動的 PSB を生成しようとします (この生成が許可されている場合)。動的 PSB では、pcbNumber パラメーターと pcbName パラメーターは無視されます。
pcbNumber	オプション	プログラム連絡ブロック (PCB) の番号これは、PSB メンバー内での PCB の相対的な位置であり、数値でなければなりません。関連する PCB を pcbNumber または pcbName を使用して識別できます。デフォルトは、1 です。
pcbName	オプション	プログラム連絡ブロック (PCB) の名前。これは、PSB メンバー内の PCB ラベル名です。関連する PCB を pcbNumber または pcbName を使用して識別できます。
regionType	必須	IMS™ 領域タイプ。「BMP」または「DLI」に必要があります。
dataCcsid	オプション	データベース内のリソース英数字データの CCSID。デフォルトは 037 です。
dbcsCcsid	オプション	グラフィックまたは 2 バイト・データの CCSID。デフォルトは 930 です。
viewName	必須	File Manager/IMS ビューの名前。例: MVS.DATASET(MYVIEW)。
viewCcsid	オプション	FM/IMS ビューの CCSID。デフォルトは 037 です。
timeout	オプション	FM/IMS 表示セッションを終了する前に非アクティブにできる時間 (秒)。0 から 28800 (8 時間) までの任意の値を指定できます。デフォルトは 300 (5 分) です。  この値が server.xml 構成の max_timeout より大きい場合、timeout 値は無視され、max_timeout 値が代わりに使用されます。
connid	オプション	接続 ID。生成された SAR ファイルを server.xml of the z/OS® Connect WLP サーバーの構成要素に関連付けます。デフォルトは "default" です。
host	必須	FM/IMS ビューが存在する ADFzCC サーバー (IPVSRV) のホスト名または IP アドレス。host プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。
port	必須	FM/IMS ビューが存在する ADFzCC サーバー (IPVSRV) のポート番号。port プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。

プロパティ	重要度	説明
userid	必須	IPVSRV サーバーを実行中の z/OS システム上の FM/IMS ビューに対して読み取りアクセスできるユーザー ID。userid プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。
passwd	必須	IPVSRV サーバーを実行中の z/OS® システム上の FM/IMS ビューに対して読み取りアクセスできるユーザー ID のパスワード。passwd プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。

## Db2® リソースのビルド・ツールキット・プラグイン・プロパティ

このトピックでは、Db2® データ・リソースの File Manager ビルド・ツールキット・プラグインで要求されるプロパティについて説明します。

プロパティ	重要度	説明
name	必須	サービスの名前。SAR ファイル全体で固有でなくてはなりません。
description	オプション	サービスの説明。SAR ファイルを管理しやすくするために推奨されます。
version	必須	サービスのバージョン。
provider	必須	filemanager にする必要があります。
ssid	必須	Db2® サブシステム ID。
owner	必須	Db2® データ・リソース所有者の名前。
tableName	必須	Db2® データ・リソースの名前。
dataCcsid	オプション	リソース英数字データの CCSID。デフォルトは 037 です。
dbcsCcsid	オプション	グラフィックまたは 2 バイト・データの CCSID。デフォルトは 930 です。
templateName	オプション	Db2® データ・リソースをマップする File Manager/Db2 テンプレートの名前。例: MVS.DATASET(DB2TMPL)。
tmplCcsid	オプション	テンプレートの CCSID。デフォルトは 037 です。
timeout	オプション	FM/Db2 セッションを終了する前に非アクティブにできる時間 (秒)。0 から 28800 (8 時間) までの任意の値を指定できます。デフォルトは 300 (5 分) です。  この値が server.xml 構成の max_timeout より大きい場合、timeout 値は無視され、max_timeout 値が代わりに使用されます。
connid	オプション	接続 ID。生成された SAR ファイルを server.xml of the z/OS® Connect WLP サーバーの構成要素に関連付けます。デフォルトは "default" です。
host	必須	FM/Db2 テンプレートが存在する ADFzCC サーバー (IPVSRV) のホスト名または IP アドレス。host プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。

プロパティ	重要度	説明
port	必須	FM/Db2 テンプレートが存在する ADFzCC サーバー (IPVSRV) のホスト名または IP アドレス。host プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。
userid	必須	IPVSRV サーバーを実行中の z/OS システム上の FM/Db2 テンプレートに対して読み取りアクセスできるユーザー ID。userid プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。
passwd	必須	IPVSRV サーバーを実行中の z/OS® システム上の FM/Db2 テンプレートに対して読み取りアクセスできるユーザー ID のパスワード。passwd プロパティが関係するのは、SAR 作成時のみです。

## SAR ファイルのデプロイ

zconbt コマンド行ユーティリティを使用して作成されたサービス・アーカイブ (SAR ファイル) は、z/OS® Connect WLP 環境にデプロイする必要があります。

SAR ファイルは、特に、サービス・アーカイブに関連付けられた API をホストするサーバーの /services ディレクトリーにデプロイする必要があります。例えば次のようになります。

```
/var/zosconnect/servers/<yourServer>/resources/zosconnect/services
```

サービス・アーカイブを転送するには、バイナリー・モードを使用します。

SAR ファイルがデプロイされたら、ターゲットの z/OS® Connect WLP サーバーを再起動または更新する必要があります。サーバーを更新するには、REFRESH MODIFY コマンドを使用します。

```
modify <jobname>.<identifier>,zcon,refresh
```

ここで、<jobname>.<identifier> は、ジョブ名、およびオプションで z/OS® Connect WLP 開始タスクのジョブ ID と一致します。

## File Manager SAR ファイルの構成

zconbt コマンドおよび File Manager ビルド・ツールキット・プラグインを使用して作成された SAR ファイルではそれぞれ、接続 ID (connid) を指定します。

この接続 ID により、server.xml of the z/OS® Connect WLP サーバーの構成要素に関連付けられます。SAR 作成時にプロパティ・ファイルで connid が指定されていない場合は、デフォルト値の "default" が使用されます。

connid を server.xml の構成要素と関連付けることにより、各 SAR ファイルに独自の構成を設定したり、他の SAR ファイルと構成を共有したりすることができます。構成要素では、API 呼び出しに回答して File Manager セッションを開始するときに使用する ADFz Common Components (IPVSRV) のポート番号と、これらのセッションの最大タイムアウト値を指定します。server.xml の例は次のとおりです。

```
<FileManager_Connection id="default" runport="9043" max_timeout="1800" />
```

<FileManager\_Connection> 構成要素は SAR ファイルに必要な数だけ設定することができます。サービスは、SAR 作成時にプロパティ・ファイルで指定された `connid` と一致する `id` の構成要素を使用します。例えば、`connid=IPVSRV7` を使用して作成された SAR ファイルは `id` が一致する構成要素を使用します。例えば次のようになります。

```
<FileManager_Connection id="IPVSRV7" runport="9143" max_timeout="3600" />
```

server.xml に SAR ファイル `connid` と一致する構成要素が見つからない場合は、`id="default"` の要素が使用されます。

提供される SAR ファイル `fmService.sar`、`fmIMSService.sar`、および `fmDB2Service.sar` では、`connid` `fmService`、`fmIMSService`、および `fmDB2Service` がそれぞれ使用されます。

## テンプレートの変更

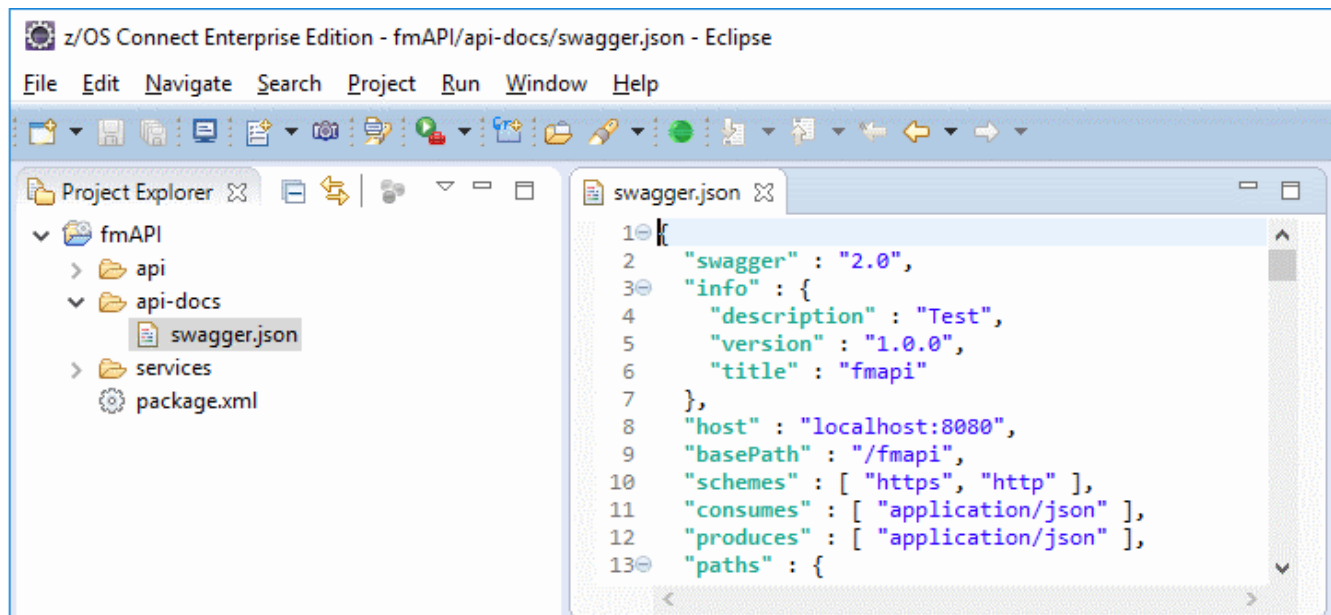
テンプレートに基づいて SAR ファイルを作成し、後からテンプレートを変更する場合、SAR ファイルの応答スキーマは File Manager Service Provider によって返されるデータと同期されないことがあります。

同じことは、SAR 作成時に指定されたファイルでデータの構造を変更した場合にも当てはまります。これらの状況を回避するには、基礎となるテンプレート、ビュー、またはコピーブックに対する変更を行うときに SAR ファイルを再作成します。

## Swagger ドキュメント

z/OS® Connect API Editor は、API 作成時に Swagger ドキュメントを自動的に生成します。swagger.json ファイルは API プロジェクト内に作成されます。

図 165. z/OS® Connect Swagger JSON



この内容は、z/OS Connect WLP サーバーから REST API を使用する場合にも利用できます。例えば次のようになります。

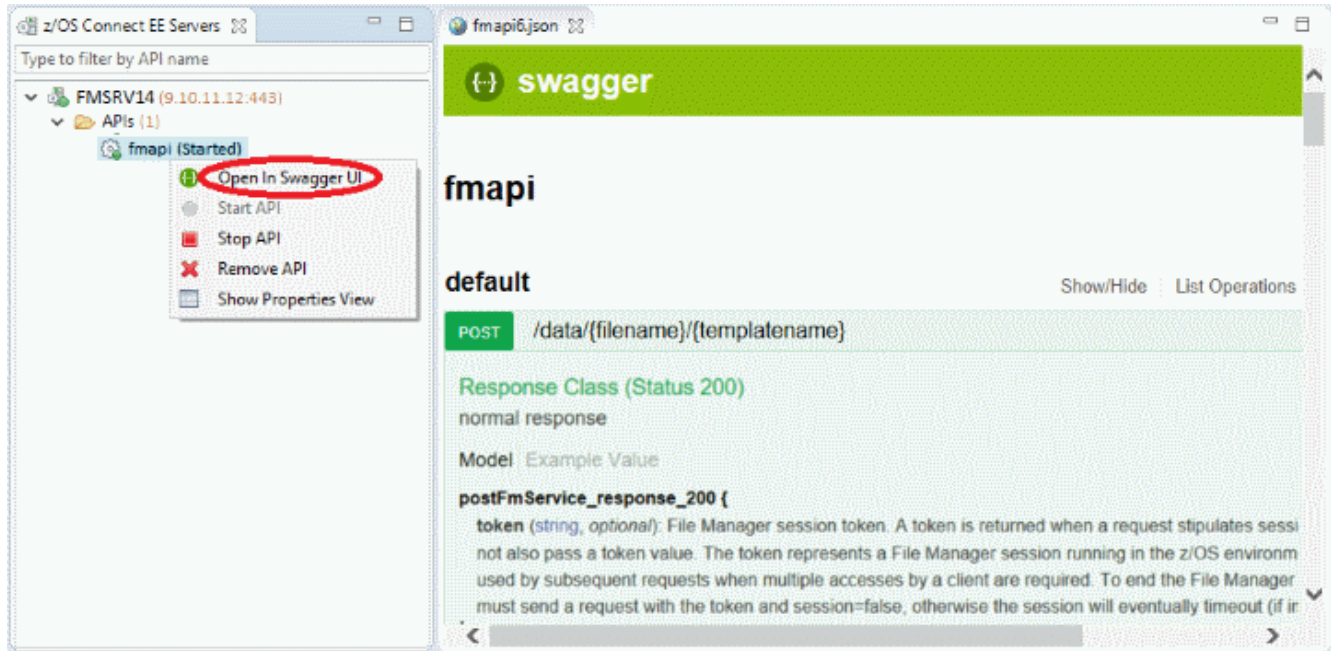
```
GET https://your.server:port/<apiBasePath>/api-docs
```

ここで、<apiBasePath> は、API Editor で指定されているご使用の API の名前です。



swagger.json の内容は、Swagger UI や Swagger Codegen などの Swagger ドキュメント・エディターで表示できます。または、Eclipse の「z/OS Connect EE サーバー」ビューで、API を右クリックし、「Swagger UI で開く」メニュー・オプションを選択することもできます。

図 166. Swagger UI での swagger.json の内容表示



## Security (セキュリティー)

z/OS® Connect EE に対応した File ManagerService Provider では、API 呼び出し元は呼び出し元のユーザー ID およびパスワードを識別する HTTP Basic 認証ヘッダーを渡す必要があります。

ヘッダーのフォーマットは次のとおりです。

```
Authorization : Basic credentials_string
```

ここで、*credentials\_string* は *userid:password* の Base64 エンコードを表します。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic "dXNlcmk0nBhc3N3b3Jk"
```

File Manager Service Provider は、Basic 認証資格情報によって識別される *userid* として z/OS リソースに対するすべてのアクセスを実行します。その結果、API 呼び出し元はアクセスが許可されているデータ・リソースにのみアクセスできます。

**!** **重要:** API ネットワークがプライベートかパブリックにかかわらず、Basic 認証ヘッダーはユーザーの ID およびパスワードを暗号化するのではなく、難読化するだけです。このため、z/OS® Connect WLP サーバーに対する API 要求では HTTPS を使用することが重要です。

要求時、成功した API 要求は、同じデータ・リソースからデータを読み取るために後続の API 要求で使用できるトークンを返します。トークンを使用する場合、API は Basic 認証ヘッダーを渡す必要がありません。

サービス・プロバイダーによって返されるトークンはデフォルトで非アクティブの時間 5 分で期限切れになります。場合により、このタイムアウトは要求によってオーバーライドできます。タイムアウト期間にトークンが使用されない場合、期限切れになり、API 呼び出し元は使用できなくなります。

サービス・アーカイブ (SAR ファイル) を作成するために File Manager ビルド・ツールキット・プラグインを使用している場合、プラグインを ADFzCC サーバー (IPVSRV) に接続して File Manager テンプレートまたはコピーブック情報を抽出する必要があります。Toolkit 環境が IPVSRV ホストに対してリモートである場合は、TLS 対応のサーバーを実行する必要があります。「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」を参照してください。

## トラブルシューティング

File Manager API 要求の失敗をトラブルシューティングするには、この情報を使用します。

### API 応答を確認する

可能な場合、API は HTTP 応答本文にエラー・テキストを返します。これは多くの場合、API 失敗の診断を開始するのに最適な場所です。API はまた HTTP ステータス・コードも生成し、追加情報が提供されていることがあります。

### z/OS Connect WLP サーバーが実行中であることを確認する

z/OS Connect WLP サーバーに接続できない場合、サーバーが実行されていないことを示している可能性があります。ターゲットの z/OS システムでサーバーが実行されていることを確認してください。

### z/OS Connect WLP server.xml でポート番号を確認する

z/OS Connect WLP サーバーが実行されているのに接続できない場合、server.xml を表示することで正しいポート番号を使用していることを確認できます。

デフォルトでは、z/OS Connect は /var/zosconnect に WLP サーバーを作成し、server.xml はご使用のサーバー名付きのサブディレクトリで見つかります。例えば次のようになります。

```
/var/zosconnect/servers/<yourServer>/server.xml
```

ポート番号は、<httpEndpoint> スタンザで見つかります。例えば次のようになります。

```
<httpEndpoint id="defaultHttpEndpoint"
  host="*"
  httpPort="9099"
  httpsPort="9043" />
```

### API URL がデプロイされた z/OS Connect API と一致することを確認する

z/OS Connect API Editor を使用して API を作成するとき、API 作成者は基本パスと API パスを選択します。その結果、API の URL は次の構造になっています。

```
https://<your.server>:<port><base.path><API.path>
```

図 167. z/OS Connect API Editor での基本パスと API パスの指定

The screenshot shows the 'z/OS Connect EE API Editor' interface. Under the 'Describe your API' section, the 'Name' field is 'fmapi', 'Base path' is '/fmapi', and 'Version' is '1.0.0'. The 'Description' field contains 'FM API example'. Below this, the 'Path' section shows a path template '/data/{resource}/{template}' circled in red. The 'Methods' section shows a 'POST' method named 'fmService'.

図 167 : z/OS Connect API Editor での基本パスと API パスの指定 ページ 679 に示すこの例では、URL は次のように表示されます。

```
https://<your.server>:<port>/fmapi/data/MY.FILENAME/MY.TEMPLATE(TMPL)
```

使用している URL が正しいことを確認する

### z/OS Connect API がデプロイされていることを確認する

z/OS Connect API Editor を使用して API が作成されている場合、使用可能になるには z/OS Connect ホスト・システムにデプロイされている必要があります。API は、z/OS Connect Eclipse 環境から直接デプロイできます。API がデプロイされるか、サーバーが開始されると、z/OS Connect WLP JOBLOG に使用可能な API がリストされます。

z/OS Connect WLP JOBLOG で次のいずれかのメッセージを探すことにより、API がインストールしたとおりにリストされていることを確認します。

```
BAQR7000I: z/OS Connect API package API.name installed successfully.
BAQR7034I: z/OS Connect API package API.name updated successfully.
```

### File Manager Service Provider がインストールされていることを確認する

インストールでは、WLP installUtility コマンドを実行して WLP 機能として File Manager Service Provider をインストールする必要があります。z/OS Connect WLP サーバー JOBLOG に次のメッセージが表示されることを確認することにより、機能がインストールされていることを確認します。

```
CWWKF0012I: The server installed the following features:
[...filemanager:fmProvider-2.0...]
```

File Manager Service Provider for z/OS Connect のインストールについては、「File Manager カスタマイズ・ガイド」で説明されています。

## HTTP API 要求ヘッダーを確認する

File Manager Service Provider のすべての要求には、次の形式の HTTP Content-Type ヘッダーが必要です。

```
Content-Type: application/json
```

データ・リソースを読み取る単一または初回の要求では、呼び出し元は次の形式の HTTP Basic 認証ヘッダーも指定する必要があります。

```
Authorization : Basic credentials_string
```

ここで、*credentials\_string* はターゲット z/OS システムの *userid:password* の Base64 エンコードを表します。

## z/OS Connect WLP サーバーがアクセス可能であることを確認する

次の z/OS Connect REST API コマンドを発行します。

```
https://<your.server>:<port>/zosConnect/services
```

この API は、サーバーで使用可能なすべてのサービスのリストを返します。File Manager サービスの fmService がリストされている場合、z/OS Connect WLP サーバーはアクセス可能です。

## ADFzCC サーバー が実行中であることを確認する

ADFz Common Components (ADFz Common Components) サーバーは、API 要求が出されたときに File Manager セッションの開始または接続に使用されます。そのため、ADFzCC サーバー はその作業を実行するために File Manager Service Provider で実行されている必要があります。また、ADFzCC サーバー は、z/OS Connect WLP `server.xml` の `<FileManager_Connection>` スタンザで指定されているポートで実行するように設定されている必要があります。例えば次のようになります。

```
<FileManager_Connection id="default" runport="2800" max_timeout="1800" />
```

ADFzCC サーバー JOBLLOG で次のメッセージを探し、サーバーのポート番号が `server.xml` で指定されたポート番号と一致することを確認します。

```
IPV0015I ADFzCC サーバー  
Running on port <port_number>.
```

## メッセージの z/OS Connect WLP JOBLLOG を確認する

API またはサービス・プロバイダーの問題に関連するエラー・メッセージは、z/OS Connect WLP JOBLLOG に記録されている可能性があります。問題に関するメッセージを確認してください。

## z/OS Connect WLP トレースおよびメッセージ・ログを確認する

デフォルトでは、WLP はログ・メッセージとトレース・メッセージを次の例のようなサーバーの `logs` ディレクトリーに書き込みます。

```
/var/zosconnect/servers/<yourserver>/logs
```

このディレクトリーの `trace.log` および `messages.log` ファイルで問題に関するメッセージを確認してください。

## シナリオ例

次の例では、さまざまなシナリオでいくつかの共通のファイル・タイプを処理するために使用される File Manager Service Provider REST API 呼び出しの流れを示します。

クライアント・アプリケーションは the z/OS® Connect WLP サーバーに対して HTTP REST API 要求を出します。z/OS® Connect は、API と関連付けられたサービスの要求スキーマに対して要求ヘッダーと URL パラメーターをマップし、サービスと関連付けられたサービス・プロバイダーに最終の JSON ペイロードを渡します。

サービス・プロバイダーは要求 JSON の妥当性検査を行い、要求されたアクションを実行します。基本的に、サービス・プロバイダーは指定されたデータ・リソースからレコードを読み取ります。

クライアントは汎用または特定の方式を使用してデータ・リソースからデータを読み取り、リソースからの複数の読み取りが予想されるときに File Manager セッションをサービス・プロバイダーが維持するべきかどうかを示すことができます。

## 汎用方式の例

次の例では、データ・アクセスの汎用方式を示します。

z/OS® Connect は、API 作成時に必要なだけ JSON 要求ペイロードをマップすることができます。これらの例では何もマップされないため、API 呼び出し元はすべての関連パラメーターを渡します。

### 例 1: MVS™ データ・セットを順次読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して MVS™ データ・セット内のレコードを読み取る永続セッションを開始し、テンプレートを使用して各レコードのフィールドをマップします。

#### 例

#### 初回要求

データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、z/OS® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、`userid:password` の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求にはまた、データ・リソースの名前と、オプションとして、データをマップする File Manager テンプレートまたはコピーブックの名前も必要です。

```
{
  "resource" :
  {
    "resourceName" : "MY.MVS.DATASET"
  },
  "template" :
```

```

{
  "templateName" : "MY.TEMPLATE(MVSDS)"
},
"operation" :
{
  "numRecords" : 1,
  "session" : true,
  "timeout" : 1800
}
}

```

この要求は、データ・セット MY.MVS.DATASET の先頭から 1 レコードを読み取り、MY.TEMPLATE(MVSDS) で見つかったテンプレートを使用して応答のレコード・フィールドをマップします。

`session` が `true` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager セッションを維持します。セッションは、以降、`session` が `false` に設定された要求が実行されるまで、またはセッションでアクティビティーがない状態で 1800 秒 (30 分) のタイムアウト期間が経過するまでアクティブのままになります。

`session` が `true` に設定されている場合、呼び出し元は初回要求でトークンが戻ることを期待し、`resource` パラメーターか `template` パラメーター、または Basic 認証ヘッダーを渡す必要なく後続の呼び出しでトークンを使用できます。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```

{
  "records" :
  [
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "layout" : "CUSTOMER-ADDRESS",
          "fields" :
          [
            {
              "field" : "CUSTOMER-NO",
              "type" : "PD",
              "value" : 5788
            },
            {
              "field" : "CUSTOMER-STREET",
              "type" : "AN",
              "value" : "177A BLEEKER STREET"
            },
            {
              "field" : "CUSTOMER-CITY",
              "type" : "AN",
              "value" : "NEW YORK"
            },
            {
              "field" : "CUSTOMER-COUNTRY",
              "type" : "AN",
              "value" : "USA"
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ]
}

```

```

    }
  ]
}
] ,
"token" : ""+WCCd/9g8fXy8PT58vfz9mD39fL48fU="
}

```

**例****後続の読み取り要求**

API 呼び出し元は、応答トークンを使用して後続の要求を実行し、サービス・プロバイダーによって保守される File Manager セッションを再使用できるようになります。例えば次のようになります。

```

{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 1,
    "session" : true,
    "token" : "+WCCd/9g8fXy8PT58vfz9mD39fL48fU="
  }
}

```

トークンを渡すとき、`resource` パラメーターまたは `template` パラメーターはトークンと関連付けられたセッションによって既に知られているため、呼び出し元はこれらのパラメーターを渡す必要がありません。API 呼び出し元は、最後のレコードが読み取られたことを示す、`last` が `true` に設定された応答レコード・オブジェクトがあるまで、1 つ以上のレコードを読み取り続けることができます。例えば次のようになります。

```

{
  "records" :
  [
    {
      "last" : true,
      other response fields
    }
  ]
}

```

**例****セッションの終了**

現時点では、API 呼び出し元はアクティブな File Manager セッションを終了する要求を送信します。

```

{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 0,
    "session" : false,
    "token" : "+WCCd/9g8fXy8PT58vfz9mD39fL48fU="
  }
}

```

トークンが有効な場合、`session` が `false` に設定された要求を送信すると File Manager セッションは常に終了します。呼び出し元は既に最後のレコードを読み取っているため、`"numRecords" : 0` を設定することでもうレコードを読み取らないようサービス・プロバイダーに指示します。

## 例 2: CICS® VSAM データ・セットからキー付きレコードを読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行し、テンプレートを使用して CICS® VSAM データ・セットにアクセスし、指定されたキー位置から 1 レコードを読み取ります。

### 例

#### 初回要求

データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、z/OS® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、`userid:password` の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求にはまた、データ・リソースの名前と、オプションとして、データをマップする File Manager テンプレートまたはコピーブックの名前も必要です。

```
{
  "resource" :
  {
    "resourceName" : "FI:CICSR01:MYKSDS"
  },
  "template" :
  {
    "templateName" : "MY.TEMPLATE(MYKSDS)"
  },
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 1,
    "session" : false
  },
  "position" :
  {
    "key" : "X'0007331C'"
  }
}
```

この要求は、CICSR01 領域、16 進値のキーの位置 X'0007331C' の MYKSDS という CICS® ファイルへのアクセスを試行し、1 レコードを読み取ります。`session` は `false` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager セッションを維持しないか、トークンを返します。

### 例



## 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "records" :
  [
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "layout" : "CUSTOMER-ADDRESS",
          "fields" :
          [
            {
              "field" : "CUSTOMER-NO",
              "type" : "PD",
              "value" : 7331
            },
            {
              "field" : "CUSTOMER-STREET",
              "type" : "AN",
              "value" : "2 MACQUARIE STREET"
            },
            {
              "field" : "CUSTOMER-CITY",
              "type" : "AN",
              "value" : "SYDNEY"
            },
            {
              "field" : "CUSTOMER-COUNTRY",
              "type" : "AN",
              "value" : "AUSTRALIA"
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ]
}
```

サービス・プロバイダーによって保守されているセッションがなかったため、呼び出し元は File Manager セッションを終了する 2 番目の要求を出す必要はありません。

### 例 3: UNIX システム・サービス・ファイルの内容全体を読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行し、テンプレートまたはコピーブックを使用せずに UNIX システム・サービス・ファイル内のすべてのレコードを読み取ります。

#### 例

##### 初回要求

データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、z/OS® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求にもデータ・リソースの名前が必要です。

この要求は、ディレクトリー `/var/filemanager` にある UNIX システム・サービス・ファイル `filemanager.properties` の内容全体の読み取りを試行します。

```
{
  "resource" :
  {
    "resourceName" : "/var/filemanager/filemanager.properties"
  },
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 10000
  }
}
```

`template` パラメーターが指定されていないため、応答のフィールド・マッピングは発生しません。また、`session` が指定されず、デフォルトは `false` のため、セッションは維持されません。

10,000 は、単一の要求で読み取ることができるレコードの最大数です。ファイルに 10,000 を超えるレコードが含まれる場合、ブロックでレコードを読み取るためにセッションが必要になります。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "records" :
  [
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "layout": "UNKNOWN",
          "fields":
          [
            {
              "field": "DATA",
              "type": "AN",
              "value": "com.ibm.websphere.productId=filemanager"
            }
          ]
        }
      ]
    }
  ],
  {
    "last" : true,
```

```

    "layouts" :
    [
      {
        "layout": "UNKNOWN",
        "fields":
        [
          {
            "field": "DATA",
            "type": "AN",
            "value": "com.ibm.websphere.productInstall=/var/filemanager"
          }
        ]
      }
    ]
  }
]
}

```

サービス・プロバイダーによって保守されているセッションがなかったため、呼び出し元は File Manager セッションを終了する 2 番目の要求を出す必要はありません。返される 2 番目のレコードがファイルの最後であるため、`last` が `true` に設定されています。

#### 例 4: IMS™ データベースを順次読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して IMS™ データベースからセグメントを読み取る永続 IMS™ セッションを開始し、File Manager/IMS ビューを使用して各セグメントのフィールドをマップします。

##### 例

##### 初回要求

IMS™ データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、IMS™ データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、`userid:password` の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回の要求では、データをマップするために、IMS™ サブシステムの名前、IMS™ データベース名、IMS™ 領域タイプ、および File Manager/IMS ビューも必要です。

```

{
  "resource" :
  {
    "ssid" : "IFB2",
    "database" : "HDOU#1",
    "regionType" : "DLI"
  },
  "view" :
  {
    "viewName" : "IMS.VIEW(HDOU#1)"
  },
  "operation" :

```

```
{
  "numSegments" : 1,
  "session" : true
}
```

この要求では、IMS.VIEW(HDOU#1) に保管されている File Manager/IMS ビューによるフィルターに従い、IMS™ サブシステム IFB2 内の IMS™ データベース HDOU#1 の先頭から 1 セグメントを読み取ります。この要求では、psbMember が指定されていないため、動的 PSB が使用されます。また DLI の領域タイプが規定されます。この要求では、IMS.VIEW(HDOU#1) を使用して、応答でセグメント・フィールドをマップアウトします。

session が true に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/IMS セッションを維持します。セッションは、以降、session が false に設定された要求が実行されるまで、またはセッションでアクティビティがない状態でデフォルトのタイムアウト期間 (5 分) が経過するまでアクティブのままです。

session が true に設定されている場合、呼び出し元は初回要求でトークンが戻ることを期待し、resource パラメーターか view パラメーター、または Basic 認証ヘッダーを渡す必要なく後続の呼び出しでトークンを使用できます。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "segments":
  [
    {
      "segment":
      {
        "layout": "PARTROOT",
        "segname": "PARTROOT",
        "fields":
        [
          {
            "field": "ROOT-TYPE",
            "type": "AN",
            "value": "02"
          },
          {
            "field": "ROOT-KEY",
            "type": "AN",
            "value": "922399-001"
          },
          {
            "field": "ROOT-SPACES",
            "type": "AN",
            "value": " "
          },
          {
            "field": "ROOT-WOSNAME",
            "type": "AN",
            "value": "CONNECTOR"
          }
        ]
      }
    }
  ]
}
```

```

    }
  },
  "token": "5Umys+Ng8fX18Pjx9fjy82D28/Lw9PA="
}

```

**例****後続の読み取り要求**

API 呼び出し元は、応答トークンを使用して後続の要求を実行し、サービス・プロバイダーによって保守される FM/IMS セッションを再使用できるようになります。例えば次のようになります。

```

{
  "operation" :
  {
    "numSegments" : 1,
    "session" : true,
    "token": "5Umys+Ng8fX18Pjx9fjy82D28/Lw9PA="
  }
}

```

トークンを渡すとき、`resource` パラメーターまたは `view` パラメーターはトークンと関連付けられたセッションによって既に知られているため、呼び出し元はこれらのパラメーターを渡す必要がありません。

API 呼び出し元は、最後のセグメントが読み取られたことを示す、`last` が `true` に設定された応答セグメント・オブジェクトがあるまで、1 つ以上のセグメントを読み取り続けることができます。例えば次のようになります。

```

{
  "segments" :
  [
    {
      "last" : true,
      ... other response fields
    }
  ]
}

```

**例****セッションの終了**

現時点では、API 呼び出し元はアクティブな FM/IMS セッションを終了する要求を送信します。

```

{
  "operation" :
  {
    "numSegments" : 0,
    "session" : false,
    "token": "5Umys+Ng8fX18Pjx9fjy82D28/Lw9PA="
  }
}

```

トークンが有効な場合、`session` が `false` に設定された要求を送信すると FM/IMS セッションは常に終了します。呼び出し元は既に最後のセグメントを読み取っているため、`"numSegments" : 0` を設定することでもうセグメントを読み取らないようサービス・プロバイダーに指示します。

## 例 5: IMS™ データベース内の位置から読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して、IMS™ データベース内で位置を決め、その位置でセグメントを読み取ります。

### 例

#### 初回要求

IMS™ データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、IMS™ データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、`userid:password` の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回の要求では、データをマップするために、IMS™ サブシステムの名前、IMS™ データベース名、PSB メンバー名、IMS™ 領域タイプ、および File Manager/IMS ビューも必要です。動的 PSB がサポートされ、`psbName` パラメーターと値 `DYNAMIC` を使用して指定できます。

`position` パラメーターを使用して、データベースおよびキー・セグメントの階層に一致する一連の `segmentKey` を指定できます。この例では、キー値が「02922399-001」のルート・セグメントを配置しています。

```
{
  "resource" :
  {
    "ssid" : "IFB2",
    "database" : "HDOU#1",
    "psbMember" : "PHDOU#1",
    "pcbName" : "DBPCB1",
    "regionType" : "BMP"
  },
  "view" :
  {
    "viewName" : "IMS.VIEW(HDOU#1)"
  },
  "operation" :
  {
    "numSegments" : 1,
    "session" : false
  },
  "position" :
  {
    "segmentKeys" :
    [
      {
        "segmentName" : "PART00T",
        "keyValue" : "02922399-001",
```

```

        "operator" : "EQ"
      }
    ]
  }
}

```

この要求では、IMS™ サブシステム IFB2 の IMS™ データベース HDOU#1 内の所定の位置から 1 セグメントを読み取りま  
す。この要求では、PSB メンバー PHDOU#1 と、PSB メンバーでラベルが DBPCB1 の PCB が使用されます。領域タイプは  
BMP です。この要求では、ビュー IMS.VIEW(HDOU#1) を使用して、応答でセグメント・フィールドをマップアウトしま  
す。

`session` が `false` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/IMS セッションを維持しません。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```

{
  "segments":
  [
    {
      "segment":
      {
        "layout": "PARTROOT",
        "segname": "PARTROOT",
        "fields":
        [
          {
            "field": "ROOT-TYPE",
            "type": "AN",
            "value": "02"
          },
          {
            "field": "ROOT-KEY",
            "type": "AN",
            "value": "922399-001"
          },
          {
            "field": "ROOT-SPACES",
            "type": "AN",
            "value": " "
          },
          {
            "field": "ROOT-WOSNAME",
            "type": "AN",
            "value": "CONNECTOR"
          }
        ]
      }
    }
  ]
}

```

サービス・プロバイダーによって保守されているセッションがなかったため、呼び出し元は FM/IMS セッションを終了する 2 番目の要求を出す必要はありません。

## 例 6: Db2® データベースを順次読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して、Db2® 表から行を読み取る永続 Db2® セッションを開始し、File Manager テンプレートを使用して各行のフィールドをマップします。

### 例

#### 初回要求

Db2® データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、Db2® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmk0nBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回の要求では、データをマップするために、Db2® サブシステムの名前、Db2® 表の所有者、Db2® 表の名前、および File Manager/Db2 テンプレート (オプション) も必要です。テンプレートを指定しない場合、サービス・プロバイダーは動的テンプレートを作成し、表のすべての列と行を戻します。

```
{
  "resource" :
  {
    "ssid" : "DFG2",
    "owner" : "DSN81010",
    "tableName" : "EMP"
  },
  "template" :
  {
    "templateName" : "DB2.TEMPLATE(EMPTMPL)"
  },
  "operation" :
  {
    "numRows" : 1,
    "session" : true,
    "timeout" : 300,
    "maxRows" : 0
  }
}
```

この要求では、Db2® サブシステム DFG2 内の、DSN81010 が所有する Db2® 表 EMP の先頭から 1 行を読み取ります。この要求では、FM/Db2 テンプレート DB2.TEMPLATE(EMPTMPL) を使用して、応答で行列をマップアウトします。

`session` が `true` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/Db2 セッションを維持します。セッションは、以降、`session` が `false` に設定された要求が実行されるまで、またはセッションでアクティビティーがない状態で 300 秒 (5 分) のタイムアウト期間が経過するまでアクティブのままになります。



maxRows パラメーターでは 0 が指定されています。これは、表内のすべての行を意味します。maxRows が指定されていない場合、デフォルトは 10000 です。



**注:** 大規模な表のすべての行を読み取る場合、長い時間がかかる場合があります。

session が true に設定されている場合、呼び出し元は初回要求でトークンが戻ることを期待し、resource パラメーターか template パラメーター、または Basic 認証ヘッダーを渡す必要なく後続の呼び出しでトークンを使用できます。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "rows":
  [
    {
      "columns":
      [
        {
          "column": "EMPNO",
          "type": "CH(6)",
          "value": "000010"
        },
        {
          "column": "FIRSTNME",
          "type": "VC(12)",
          "value": "CHRISTINE"
        },
        {
          "column": "LASTNAME",
          "type": "VC(15)",
          "value": "HAAS"
        },
        {
          "column": "WORKDEPT",
          "type": "CH(3)",
          "value": "A00"
        },
        {
          "column": "JOB",
          "type": "CH(8)",
          "value": "PRES"
        },
        {
          "column": "SALARY",
          "type": "DEC(9,2)",
          "value": 52750
        }
      ]
    }
  ],
  "token": "1zcuItFg8fX18Pjx+PXw9GD29/Tx+Pk="
}
```

## 後続の読み取り要求

API 呼び出し元は、応答トークンを使用して後続の要求を実行し、サービス・プロバイダーによって保守される FM/Db2 セッションを再使用できるようになります。例えば次のようになります。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRows" : 1,
    "session" : true,
    "token": "1zcuItFg8fX18Pjx+PXw9GD29/Tx+Pk="
  }
}
```

トークンを渡すとき、`resource` パラメーターまたは `template` パラメーターはトークンと関連付けられたセッションによって既に知られているため、呼び出し元はこれらのパラメーターを渡す必要がありません。

API 呼び出し元は、最後の行が読み取られたことを示す、`last` が `true` に設定された応答行オブジェクトがあるまで、1 つ以上の行を読み取り続けることができます。例えば次のようになります。

```
{
  "rows" :
  [
    {
      "last" : true,
      ... other response fields
    }
  ]
}
```

## セッションの終了

現時点では、API 呼び出し元はアクティブな FM/Db2 セッションを終了する要求を送信します。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRows" : 0,
    "session" : false,
    "token": "1zcuItFg8fX18Pjx+PXw9GD29/Tx+Pk="
  }
}
```

トークンが有効な場合、`session` が `false` に設定された要求を送信すると FM/Db2 セッションは常に終了します。呼び出し元は既に最後の行を読み取っているため、`"numRows" : 0` を設定することでもう行を読み取らないようサービス・プロバイダーに指示します。

## 例 7: WHERE 文節を Db2® 表に適用する

次の例では、File Manager Service Provider REST API 読み出しを実行して、Db2® WHERE 文節を使用して結果の表を制限し、その後、結果の表から最初の行を読み取ります。

### 例

## 初回要求

Db2® データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、Db2® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回の要求では、データをマップするために、Db2® サブシステムの名前、Db2® 表の所有者、Db2® 表の名前、および File Manager/Db2 テンプレート (オプション) も必要です。テンプレートを指定しない場合、サービス・プロバイダーは動的テンプレートを作成し、表のすべての列と行を戻します。

WHERE 文節は、Db2® セッションを開始し、セッションの結果表を作成する初回の API 要求でのみ有効です。

```
{
  "resource" :
  {
    "ssid" : "DFG2",
    "owner" : "DSN81010",
    "tableName" : "EMP"
  },
  "template" :
  {
    "templateName" : "DB2.TEMPLATE(EMPTMPL)"
  },
  "operation" :
  {
    "numRows" : 1,
    "session" : false,
    "where" : "WORKDEPT = 'B01'"
  }
}
```

この要求では、`WORKDEPT = 'B01'` の WHERE 文節を適用した後、Db2® サブシステム DFG2 内の、DSN81010 が所有する Db2® 表 EMP の先頭から最初の行を読み取ります。この要求では、FM/Db2 テンプレート DB2.TEMPLATE(EMPTMPL) を使用して、応答で行列をマップアウトします。

`session` が `false` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/Db2 セッションを維持しません。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "rows":
  [
    {
      "columns":
      [
        {
```

```

        "column": "EMPNO",
        "type": "CH(6)",
        "value": "000020"
    },
    {
        "column": "FIRSTNME",
        "type": "VC(12)",
        "value": "MICHAEL"
    },
    {
        "column": "LASTNAME",
        "type": "VC(15)",
        "value": "THOMPSON"
    },
    {
        "column": "WORKDEPT",
        "type": "CH(3)",
        "value": "B01"
    },
    {
        "column": "JOB",
        "type": "CH(8)",
        "value": "Manager"
    },
    {
        "column": "SALARY",
        "type": "DEC(9,2)",
        "value": 41250
    }
}
]
}

```

サービス・プロバイダーによって保守されているセッションがなかったため、呼び出し元は FM/Db2 セッションを終了する 2 番目の要求を出す必要はありません。

## 特定方式の例

次の例では、データ・アクセスの特定方式を示します。

z/OS® Connect は、API 作成時に必要なだけ JSON 要求ペイロードをマップすることができます。これらの例では何もマップされないため、API 呼び出し元はすべての関連パラメーターを渡します。



**注:** データ・アクセスの特定方式には、サービス・アーカイブ (SAR ファイル) の作成およびデプロイメントが必要です。サービス・アーカイブは z/OS® Connect ビルド・ツールキット (zconbt) を使用して作成され、データ・リソースおよび一致するテンプレート、ビュー、またはコピーブックを指定します。API 作成時にサービス・アーカイブと関連付けられた API は、指定されたデータ・リソースにのみ適用されます。そのため、次の例で



は、resource パラメーターと template パラメーターは必要ありません。サービス・アーカイブの作成およびデプロイについて詳しくは、[ビルド・ツールキット・プラグインの使用 ページ 670](#)を参照してください。

## 例 8:CICS® VSAM ファイルを順次読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して CICS® VSAM データ・セット内のレコードを読み取る永続セッションを開始し、テンプレートを使用して各レコードのフィールドをマップします。

この例では、一致するテンプレートまたはコピーブックを使用して CICS® VSAM ファイルをマップするサービス・アーカイブが作成され、デプロイされていることを前提とします。例えば、サービス・アーカイブは次のプロパティ・ファイルを使用して作成できます。

```
name=fmExample4
description=CICSR01:MYKSDS MAPPED BY MY.TEMPLATE(MYKSDS)
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
file=FI:CICSR01:MYKSDS
template=MY.TEMPLATE(MYKSDS)
timeout=300
connid=default
```

この例は、MY.TEMPLATE(MYKSDS) で見つかったテンプレートを使用して CICS® 領域 CICSR01 にある CICS® VSAM ファイル MYKSDS をマップします。この例では、生成された SAR ファイルと関連する組み込みの API が z/OS® Connect WLP サーバーにデプロイされていることを前提としています。

### 例

#### 初回要求

データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、z/OS® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求では、データ・リソースに命名したり、テンプレート情報を指定したりする必要はありません。この情報は API に関連付けられたサービス・アーカイブに既に含まれています。このため、API 呼び出し元が指定する必要があるのは、必要に応じて、オプションの `operation` パラメーターと `position` パラメーターのみです。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 1,
    "session" : true
  }
}
```

```
}
}
```

この要求は、CICS® 領域 CICS01 にある VSAM ファイル MYKSDS の先頭から 1 レコードを読み取ります。読み取られたレコードは、SAR ファイルの作成時に MY.TEMPLATE(MYKSDS) で見つかったテンプレートによって応答にマップされます。

`session` が `true` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager セッションを維持します。セッションは、以降、`session` が `false` に設定された要求が実行されるまで、またはセッションでアクティビティーがない状態で 300 秒 (5 分) のタイムアウト期間が経過するまでアクティブのままになります。このタイムアウト期間はサービス・アーカイブで事前設定されています。

`session` が `true` に設定されている場合、呼び出し元は初回要求でトークンが戻ることを期待し、Basic 認証ヘッダーを渡す必要なく後続の呼び出しでトークンを使用できます。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "records" :
  [
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "CUSTOMER-ADDRESS" :
          {
            "CUSTOMER-NO" : 5788,
            "CUSTOMER-STREET" : "177A BLEEKER STREET",
            "CUSTOMER-CITY" : "NEW YORK",
            "CUSTOMER-COUNTRY" : "USA"
          }
        }
      ]
    }
  ],
  "token" : "zhRKQMhg8fXy8PX39/D3+GDx9vHz+PA="
}
```

## 例

### 後続の読み取り要求

API 呼び出し元は、応答トークンを使用して後続の要求を実行し、サービス・プロバイダーによって保守される File Manager セッションを再使用できるようになります。例えば次のようになります。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 1,
    "session" : true,
  }
}
```

```

    "token" : "zhRKQMhg8fXy8PX39/D3+GDx9vHz+PA="
  }
}

```

API 呼び出し元は、最後のレコードが読み取られたことを示す、`last` が `true` に設定された応答レコード・オブジェクトがあるまで、1 つ以上のレコードを読み取り続けることができます。例えば次のようになります。

```

{
  "records" :
  [
    {
      "last" : true,
      etc.
    }
  ]
}

```

## 例

### セッションの終了

現時点では、API 呼び出し元はアクティブな File Manager セッションを終了する要求を送信します。

```

{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 0,
    "session" : false,
    "token" : "zhRKQMhg8fXy8PX39/D3+GDx9vHz+PA="
  }
}

```

トークンが有効な場合、`session` が `false` に設定された要求を送信すると File Manager セッションは常に終了します。呼び出し元は既に最後のレコードを読み取っているため、`"numRecords" : 0` を設定することでもうレコードを読み取らないようサービス・プロバイダーに指示します。

### 例 9: CICS VSAM データ・セットからキー付きレコードを読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行し、テンプレートを使用して CICS VSAM データ・セットにアクセスし、指定されたキー位置から 1 レコードを読み取ります。

この例では、一致するテンプレートまたはコピーブックを使用して CICS® VSAM ファイルをマップするサービス・アーカイブが作成され、デプロイされていることを前提とします。例えば、サービス・アーカイブは次のプロパティ・ファイルを使用して作成できます。

```

name=fmExample5
description=CICSR01:MYKSDS MAPPED BY MY.TEMPLATE(MYKSDS)
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
file=FI:CICSR01:MYKSDS
template=MY.TEMPLATE(MYKSDS)

```

```
timeout=300
connid=default
```

この例は、MY.TEMPLATE(MYKSDS) で見つかったテンプレートを使用して CICS® 領域 CICS01 にある CICS® VSAM ファイル MYKSDS をマップします。この例では、生成された SAR ファイルと関連する組み込みの API が z/OS® Connect WLP サーバーにデプロイされていることを前提としています。

## 例

### 初回要求

データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、z/OS® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmk0nBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求では、データ・リソースに命名したり、テンプレート情報を指定したりする必要はありません。この情報は API に関連付けられたサービス・アーカイブに既に含まれています。このため、API 呼び出し元が指定する必要があるのは、必要に応じて、オプションの `operation` パラメーターと `position` パラメーターのみです。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 1,
    "session" : false
  },
  "position" :
  {
    "key" : " X'0007331C'"
  }
}
```

この要求は、CICS01 領域、16 進値のキーの位置 X'0007331C' の MYKSDS という CICS® ファイルへのアクセスを試行し、1 レコードを読み取ります。`session` は `false` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager セッションを維持しないか、トークンを返します。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "records" :
  [
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "CUSTOMER-ADDRESS" :
```



```

    {
      "CUSTOMER-NO" : 7331,
      "CUSTOMER-STREET" : "2 MACQUARIE STREET",
      "CUSTOMER-CITY" : "SYDNEY",
      "CUSTOMER-COUNTRY" : "AUSTRALIA"
    }
  ]
}

```

サービス・プロバイダーによって保守されているセッションがなかったため、呼び出し元は File Manager セッションを終了する 2 番目の要求を出す必要はありません。

## 例 10: MVS™ データ・セット・メンバーの内容全体を読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して MVS™ メンバー内のすべてのレコードを読み取る非永続セッションを開始し、テンプレートを使用して各レコードのフィールドをマップします。

この例では、一致するテンプレートまたはコピーブックを使用して MVS™ データ・セットをマップするサービス・アーカイブが作成され、デプロイされていることを前提とします。例えば、サービス・アーカイブは次のプロパティ・ファイルを使用して作成できます。

```

name=fmExample6
description=ADMIN.JCL(TERSE) MAPPED BY MY.TEMPLATE(JCL)
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
file=ADMIN.JCL(TERSE)
template=MY.TEMPLATE(JCL)
timeout=300
connid=default

```

この例は、MY.TEMPLATE(JCL) で見つかったテンプレートを使用して ADMIN.JCL(TERSE) という MVS™ データ・セット・メンバーをマップします。この例では、生成された SAR ファイルと関連する組み込みの API が z/OS® Connect WLP サーバーにデプロイされていることを前提としています。

### 例

#### 初回要求

データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、z/OS® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

API 呼び出し元が渡す必要があるのは "numRecords" : 10000 だけです。session パラメーターのデフォルトは false です。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRecords" : 10000
  }
}
```

この要求は、MY.TEMPLATE(JCL) によってマップされた ADMIN.JCL(TERSE) メンバーの内容全体の読み取りを試行し、返します。

10,000 は、単一の要求で読み取ることができるレコードの最大数です。ファイルに 10,000 を超えるレコードが含まれる場合、ブロックでレコードを読み取るためにセッションが必要になります。

```
{
  "records" :
  [
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "FILE" :
          {
            "RECORD" : "//ADMIN1  JOB(HCL),CLASS=A,NOTIFY=ADMIN"
          }
        }
      ]
    },
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "FILE" :
          {
            "RECORD" : "//STEP1  EXEC PGM=AMATERSE,PARM=PACK"
          }
        }
      ]
    },
    {
      "layouts" :
      [
        {
          "FILE" :
          {
            "RECORD" : "//SYSUT1  DD DISP=SHR,DSN=ADMIN.BIN"
          }
        }
      ]
    },
    {
      "last" : true,
      "layouts" :
      [
        {
          "FILE" :
```

```

        {
            "RECORD" : "//SYSUT2 DD DISP=SHR,DSN=ADMIN.BIN.TERSED"
        }
    ]
}
]
}
}

```

サービス・プロバイダーによって保守されているセッションがなかったため、呼び出し元は File Manager セッションを終了する 4 番目の要求を出す必要はありません。返される 2 番目のレコードがファイルの最後であるため、`last` が `true` に設定されています。

## 例 11: IMS™ データベースを順次読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して IMS™ データベースからセグメントを読み取る永続セッションを開始し、File Manager/IMS ビューを使用して各セグメントのフィールドをマップします。

この例は、一致するビューを使用して IMS™ データベースをマップするサービス・アーカイブが作成され、デプロイされていることを前提とします。例えば、サービス・アーカイブは次のプロパティ・ファイルを使用して作成できます。

```

name=fmExample11
description=IFB2:HDOU#1 MAPPED BY MY.IMS.VIEW(HDOU#1)
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
ssid=IFB2
database=HDOU#1
regionType=DLI
view=MY.IMS.VIEW(HDOU#1)
timeout=300
connid=default

```

この例では、サブシステム IFB2 内の IMS™ データベース HDOU#1 を動的 PSB (`psbMember` が指定されていないため) および DLI の領域タイプとマップします。データベースは、`MY.IMS.VIEW(HDOU#1)` で検出された File Manager/IMS ビューによってマップされます。この例では、生成された SAR ファイルと関連する組み込みの API が z/OS® Connect WLP サーバーにデプロイされていることを前提としています。

### 例

#### 初回要求

IMS™ データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、IMS™ データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcm1kOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、`userid:password` の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求では、データ・リソースに命名したり、ビュー情報を指定したりする必要はありません。この情報は API に関連付けられたサービス・アーカイブに既に含まれています。このため、API 呼び出し元が指定する必要があるのは、必要に応じて、オプションの operation パラメーターと position パラメーターのみです。

```
{
  "operation" :
  {
    "numSegments" : 1,
    "session" : true
  }
}
```

この要求では、FM/IMS ビューによるフィルターに従い IMS™ データベースの先頭から 1 セグメントが読み取られます。すべてのセグメント読み取りは、ビューによる応答でマップされます。

`session` が `true` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/IMS セッションを維持します。セッションは、以降、`session` が `false` に設定された要求が実行されるまで、またはセッションでアクティビティーがない状態で 300 秒 (5 分) のタイムアウト期間が経過するまでアクティブのままになります。このタイムアウト期間はサービス・アーカイブで事前設定されています。

`session` が `true` に設定されている場合、呼び出し元は初回要求でトークンが戻ることを期待し、Basic 認証ヘッダーを渡す必要なく後続の呼び出しでトークンを使用できます。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "segments":
  [
    {
      "PARTROOT":
      {
        "PARTROOT":
        {
          "ROOT-KEY": "3009280",
          "ROOT-SPACES": " ",
          "ROOT-TYPE": "02",
          "ROOT-WOSNAME": "HOUSING CONV"
        }
      }
    }
  ],
  "token": "/u5qZ/hg8fX18fH29Pjz9WD39fnw8/k="
}
```

### 後続の読み取り要求

API 呼び出し元は、応答トークンを使用して後続の要求を実行し、サービス・プロバイダーによって保守される FM/IMS セッションを再使用できるようになります。例えば次のようになります。

```
{
  "operation" :
  {
    "numSegments" : 1,
    "session" : true,
    "token": "/u5qZ/hg8fX18fH29Pjz9WD39fnw8/k="
  }
}
```

API 呼び出し元は、最後のセグメントが読み取られたことを示す、`last` が `true` に設定された応答セグメント・オブジェクトがあるまで、1 つ以上のセグメントを読み取り続けることができます。例えば次のようになります。

```
{
  "segments" :
  [
    {
      "last" : true,
      ... other response fields
    }
  ]
}
```

## セッションの終了

現時点では、API 呼び出し元はアクティブな FM/IMS セッションを終了する要求を送信します。

```
{
  "operation" :
  {
    "numSegments" : 0,
    "session" : false,
    "token": "/u5qZ/hg8fX18fH29Pjz9WD39fnw8/k="
  }
}
```

トークンが有効な場合、`session` が `false` に設定された要求を送信すると FM/IMS セッションは常に終了します。呼び出し元は既に最後のセグメントを読み取っているため、`"numSegments" : 0` を設定することでもうセグメントを読み取らないようサービス・プロバイダーに指示します。

## 例 12: IMS™ データベース内の位置から読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して、File Manager/IMS ビューによってマップされた IMS™ データベースにアクセスし、指定されたキー位置から 1 セグメントを読み取ります。

この例は、一致するビューを使用して IMS™ データベースをマップするサービス・アーカイブが作成され、デプロイされていることを前提とします。例えば、サービス・アーカイブは次のプロパティ・ファイルを使用して作成できます。

```
name=fmExample12
description=IFB2:HDOU#1 MAPPED BY MY.IMS.VIEW(HDOU#1)
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
```

```
ssid=IFB2
database=HDOU#1
psbMember=PHDOU#1
pcbNumber=1
regionType=BMP
view=MY.IMS.VIEW(HDOU#1)
timeout=300
connid=default
```

この例では、サブシステム IFB2 内の IMS™ データベース HDOU#1 と PSB メンバー PHDOU#1 をマップします。pcbNumber=1 により、File Manager は PSB メンバーの最初の PCB を使用します。領域タイプは BMP であり、データベースは、MY.IMS.VIEW(HDOU#1) で検出された FM/IMS ビューによってマップされます。この例では、生成された SAR ファイルと関連する組み込みの API が z/OS® Connect WLP サーバーにデプロイされていることを前提としています。

## 例

### 初回要求

IMS™ データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、IMS™ データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求では、データ・リソースに命名したり、ビュー情報を指定したりする必要はありません。この情報は API に関連付けられたサービス・アーカイブに既に含まれています。このため、API 呼び出し元が指定する必要のあるのは、必要に応じて、オプションの operation パラメーターと position パラメーターのみです。

```
{
  "operation" :
  {
    "numSegments" : 1,
    "session" : false
  },
  "position" :
  {
    "segmentKeys" :
    [
      {
        "segmentName" : "PARTROOT",
        "keyValue" : "02922399-001",
        "operator" : "EQ"
      }
    ]
  }
}
```

この要求では、IMS™ サブシステム IFB2 の IMS™ データベース HDOU#1 内の所定の位置から 1 セグメントを読み取ります。この要求では、FM/IMS ビュー IMS.VIEW(HDOU#1) を使用して、応答でセグメント・フィールドをマップアウトします。

`session` が `false` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/IMS セッションを維持しません。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "segments":
  [
    {
      "PARTROOT":
      {
        "PARTROOT":
        {
          "ROOT-KEY": "922399-001",
          "ROOT-SPACES": " ",
          "ROOT-TYPE": "02",
          "ROOT-WOSNAME": "CONNECTOR"
        }
      }
    }
  ]
}
```

### 例 13: Db2® データベースを順次読み取る

次の例では、File Manager Service Provider REST API 呼び出しを実行して、Db2® データベース表から行を読み取る永続セッションを開始し、テンプレートを使用して各行の列をマップします。

この例は、一致するビューを使用して Db2® データベースをマップするサービス・アーカイブが作成され、デプロイされていることを前提とします。例えば、サービス・アーカイブは次のプロパティ・ファイルを使用して作成できます。

```
name=fmExample13
description=DFG2:DSN81010:EMP MAPPED BY MY.DB2.TEMPLATE(EMP)
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
ssid=DFG2
owner=DSN81010
tableName=EMP
template=MY.DB2.TEMPLATE(EMP)
timeout=300
connid=default
```

この例では、サブシステム DFG2 の DSN81010 が所有する Db2® データベース表 EMP をマップします。この表は、MY.DB2.TEMPLATE(EMP) で検出された File Manager テンプレートによってマップされます。この例では、生成された SAR ファイルと関連する組み込みの API が z/OS® Connect WLP サーバーにデプロイされていることを前提としています。

## 例

## 初回要求

Db2® データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、Db2® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、*userid:password* の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求では、データ・リソースに命名したり、テンプレート情報を指定したりする必要はありません。この情報は API に関連付けられたサービス・アーカイブに既に含まれています。このため、API 呼び出し元が指定する必要のあるのは、必要に応じて、オプションの `operation` パラメーターと `position` パラメーターのみです。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRows" : 1,
    "session" : true
  }
}
```

この要求では、FM/Db2 テンプレートによるフィルターに従い Db2® 表の先頭から 1 行読み取られます。すべての行読み取りは、テンプレートによる応答でマップされます。

`session` が `true` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/Db2 セッションを維持します。セッションは、以降、`session` が `false` に設定された要求が実行されるまで、またはセッションでアクティビティがない状態で 300 秒 (5 分) のタイムアウト期間が経過するまでアクティブのままになります。このタイムアウト期間はサービス・アーカイブで事前設定されています。

`session` が `true` に設定されている場合、呼び出し元は初回要求でトークンが戻ることを期待し、`resource` パラメーターか `template` パラメーター、または Basic 認証ヘッダーを渡す必要なく後続の呼び出しでトークンを使用できます。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "rows":
  [
    {
      "columns":
      [
        {
          "PHONENO": "4978",
          "EDLEVEL": 18,
          "FIRSTNME": "CHRISTINE",
          "MIDINIT": "I",
          "BIRTHDATE": "1933-08-14",
          "SALARY": 52750,
```



```

        "COMM": 4220,
        "LASTNAME": "HAAS",
        "WORKDEPT": "A00",
        "HIREDATE": "1965-01-01",
        "BONUS": 1000,
        "EMPNO": "000010",
        "JOB": "PRES"
    }
]
],
"token": "1NC6BNJg8fX18fH2+fP58GDy9/f39/Y="
}

```

## 後続の読み取り要求

API 呼び出し元は、応答トークンを使用して後続の要求を実行し、サービス・プロバイダーによって保守される FM/Db2 セッションを再使用できるようになります。例えば次のようになります。

```

{
  "operation" :
  {
    "numRows" : 1,
    "session" : true,
    "token": "1NC6BNJg8fX18fH2+fP58GDy9/f39/Y="
  }
}

```

API 呼び出し元は、最後の行が読み取られたことを示す、`last` が `true` に設定された応答行オブジェクトがあるまで、1 つ以上の行を読み取り続けることができます。例えば次のようになります。

```

{
  "rows" :
  [
    {
      "last" : true,
      ... other response fields
    }
  ]
}

```

## セッションの終了

現時点では、API 呼び出し元はアクティブな FM/Db2 セッションを終了する要求を送信します。

```

{
  "operation" :
  {
    "numRows" : 0,
    "session" : false,
    "token": "1NC6BNJg8fX18fH2+fP58GDy9/f39/Y="
  }
}

```

トークンが有効な場合、`session` が `false` に設定された要求を送信すると FM/Db2 セッションは常に終了します。呼び出し元は既に最後の行を読み取っているため、`"numRows" : 0` を設定することでもう行を読み取らないようサービス・プロバイダーに指示します。

## 例 14: WHERE 文節を Db2® 表に適用する

次の例では、File Manager Service Provider REST API 読み出しを実行して、Db2® WHERE 文節を使用して結果の表を制限し、その後、結果の表から最初の行を読み取ります。

この例は、サービス・アーカイブが作成され、デプロイされていることを前提とします。SAR ファイル生成時にプロパティでテンプレートを指定していない場合、サービス・プロバイダーは動的テンプレートを作成し、表のすべての列と行を戻します。例えば、サービス・アーカイブは次のプロパティ・ファイルを使用して作成できます。

```
name=fmExample14
description=DFG2:DSN81010:EMP MAPPED BY MY.DB2.TEMPLATE(EMP)
version=1.0
provider=filemanager
host=10.1.1.2
port=9043
userid=admin
passwd=s3cr3t
ssid=DFG2
owner=DSN81010
tableName=EMP
timeout=300
connid=default
```

### 例

#### 初回要求

Db2® データ・リソースからデータを読み取る初回 API 呼び出しには、Db2® データ・リソースへの以降のアクセスで呼び出し元を認証できるように、HTTP Basic 認証ヘッダーが必要です。例えば次のようになります。

```
Authorization : Basic dXNlcmlkOnBhc3N3b3Jk
```

ここで、Basic キーワードに続くストリングは、`userid:password` の Base64 エンコードを示します。

また、JSON ペイロードがあるすべての要求でも、値が `application/json` の Content-Type ヘッダーが必要です。

初回要求では、データ・リソースに命名したり、テンプレート情報を指定したりする必要はありません。この情報は API に関連付けられたサービス・アーカイブに既に含まれています。このため、API 呼び出し元が指定する必要のあるのは、必要に応じて、オプションの `operation` パラメーターと `position` パラメーターのみです。

```
{
  "operation" :
  {
    "numRows" : 1,
    "session" : false,
    "where" : "WORKDEPT = 'B01'"
  }
}
```

この要求では、`WORKDEPT = 'B01'` の WHERE 文節を適用した後、Db2® サブシステム DFG2 内の、DSN81010 が所有する Db2® 表 EMP から最初の行を読み取ります。この要求により、デフォルト・テンプレートが作成され、応答で行内のすべての列が戻されます。

`session` が `false` に設定されているため、サービス・プロバイダーは File Manager/Db2 セッションを維持しません。

## 例

### 成功時の応答

成功時の応答 (HTTP ステータス・コード 200) は次のようになります。

```
{
  "rows":
  [
    {
      "last": true,
      "columns":
      [
        {
          "PHONENO": "3476",
          "EDLEVEL": 18,
          "FIRSTNAME": "MICHAEL",
          "MIDINIT": "L",
          "BIRTHDATE": "1948-02-02",
          "SALARY": 41250,
          "COMM": 3300,
          "LASTNAME": "THOMPSON",
          "WORKDEPT": "B01",
          "HIREDATE": "1973-10-10",
          "BONUS": 800,
          "EMPNO": "000020",
          "JOB": "Manager"
        }
      ]
    }
  ]
}
```

サービス・プロバイダーによって保守されているセッションがなかったため、呼び出し元は FM/Db2 セッションを終了する 2 番目の要求を出す必要はありません。

## 第 18 章. 関数およびパネルの参照リスト

### 概要

参照リストには、関数またはパネルのいずれかに関連付けられているすべてのフィールドが含まれています。参照リストは、一般的に使用される関数またはパネルのほとんどで保存および取得できます。参照リストは、1 から 8 文字の名前と、SAVEREF コマンドの実行時に指定するオプションの説明フィールドによって識別されます。これは、特定のプロセスのすべてのデータ・セット名および関連するすべてのオプションを保管し、後で検索するための便利な方法です。

### FMNREFTB DD - 参照リストの共有

参照リストは、ISPF ユーザー・プロファイルの ISPF テーブル、または DD FMNREFTB の関連データ・セット (割り振られている場合) に保管することができます。FMNREFTB DD を使用して、他のユーザーと参照リストを共有できます。FMNREFTB DD を割り振る場合は、必ず関連データ・セットを、固定ブロックと論理レコード長 80 のレコード・フォーマットで区分します。

### 「参照の保管」 コマンド: SAVEREF (SR SREF)

このコマンドは、新しい機能またはパネルの参照を保存するか、既存の機能またはパネルの参照を置換する場合に使用します。

### 構文

SAVEREF *reference\_name* (SR, SREF)

#### ***reference\_name***

参照フィールド値を取得するために使用する、1 文字から 8 文字のオプションの固有名。この値を総称にすると、選択した場合に置換される既存の参照のリストを作成できます。この値は、新規参照または既存の参照である完全修飾名にすることもできます。

### 「Save reference (参照の保管)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----DSM Function Reference Save-----
Name . . . COMPARE1
Description compare for change fields on payroll data sets
Enter a new reference name and optionally a description
Press ENTER to save, EXIT to cancel

Command ==> _____

Processing Options:
Copybook/template usage      Enter "/" to select option
3 1. Above                    Edit template   Type (1,2,S)
   2. Previous                 Advanced member selection
   3. None                     Skip member name list
   4. Create dynamic           / Batch execution
                               Binary mode, reclen

Command ==> saveref compare1

```

**フィールドの説明:****Name (名前)**

参照名。後で検索できるように、覚えやすい名前を選んでください。

**Description (説明)**

現在の一連のフィールド値の説明。

**「参照の検索」コマンド。GETREF (GR GREF)****構文**

GETREF *reference\_name* (GR, GREF)

***reference\_name***

参照フィールド値を取得するために使用する、1文字から8文字のオプションの固有名。値は、既存の参照のリストを作成する場合には、総称または空白にすることができます。または、この値は、リストを回避するために既存の参照の完全修飾名にすることができます。

**例**

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Compare Utility : Old Data Set
More:                +
"Old" Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name . . 'FMN.REGTEST.PI53019.DATA' +
Member . . . . . CHFLD0 (Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . . (If not cataloged)
Start key . . . . . key or slot
Skip count . . . . . number of records to be skipped
Compare count . . . . . ALL number of records to be compared

"Old" Copybook or Template:
Data set name . . . . . 'FMN.REGTEST.PI53019.TEMPLATE'
Member . . . . . CHFLD (Blank or pattern for member list)

Processing Options:
Copybook/template usage      Enter "/" to select option
 3 1. Above                    - Edit template      Type (1,2,S)
   2. Previous                 - Advanced member selection
   3. None                      - Skip member name list
   4. Create dynamic           / Batch execution
                                   - Binary mode, reclen _____

Command ==> GR COMPARE1
    
```

## 保管された参照の保守 - 参照リスト

既存の参照を更新、削除、または名前変更するには、参照リストを使用します。ブランクまたは総称参照名を指定した GETREF コマンド、あるいは総称参照名を指定した SAVEREF コマンドを発行すると、参照リストを生成できます。

図 168. 「Reference List (参照リスト)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          DSM Function Reference List          Row 00001 of 00003

Name      Description
*         *
- COMPARE1 compare for change fields on payroll data sets
- COMPARE2 compare for accounting data sets
- COMPARE3 compare for order processing
**** End of data ****

Command ==> _____ Scroll CSR
    
```

### フィールドの説明:

#### Name (名前)

関数の現在のフィールド値を保管するために使用される名前。

#### Description (説明)

保管されたフィールド値の説明。説明を変更するには、このフィールドのテキストを上書きします。

### 行コマンド:

#### S または /

取得または置換する参照を選択します。

#### R

参照を名前変更します。

**D**

参照を削除します。

## 第 II 部. File Manager 参照



## 第 19 章. パネルおよびフィールド

この節では、File Manager のすべてのパネルをリストし、パネル内の各フィールドの定義を紹介し、該当する場合は、各フィールドに有効な値の範囲をリストします。

### File Manager パネルの要約

以下の表では、各 File Manager パネルを示します。パネルの使用については、「パネル」欄に記載されたトピックを参照してください。パネルの用途については、「使用法」欄に記載されたトピックを参照してください。

ほとんどの File Manager パネルには、バッチ・ジョブ、REXX プロシージャ、または TSO clist をプログラミングするときに使用できる同等の File Manager 機能があります。これらは、「同等機能」欄にリストしてあります。File Manager の機能を使ったプログラミングについては、[File Manager 機能を使用したプログラミングの概要 ページ 524](#)を参照してください。

表 16. File Manager パネル

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
0 0.1-0.9	<b>「Set Processing Options (処理オプションの設定)」</b> では、File Manager の動作に影響するパラメータを表示し、変更します。	<b>「Set Processing Options (処理オプションの設定)」</b> パネル ページ 1044	デフォルト処理オプションの設定 ページ 78	SET (処理オプションの設定) ページ 1575
1	<b>「View (表示)」</b> では、データを表示および編集できますが、変更を保存することはできません。データのスクロール、行番号またはストリングの検索、レコードの非表示、データのクリップボードへのコピーを行うことができます。	<b>「View (表示)」</b> パネル ページ 1099	データ・セット表示と変更 ページ 87	DSV (データ・セット表示) ページ 1504 <sup>20</sup>
2	<b>「Edit (編集)」</b> では、データを表示および編集できます。	<b>「Editor (エディター)」</b> パネル ページ 863	データ・セット表示と変更 ページ 87	DSE (データ・セット編集) ページ 1360 <sup>20</sup>
3	<b>Utility Functions (ユーティリティー機能)</b>	<b>「Utility Functions (ユーティリティー機能)」</b> メニュー・パネル ページ 1093		

20. この機能は、[File Manager の外部からの File Manager パネルの起動 ページ 39](#)で説明されているように、ISPF のもとでのみ起動できます。

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
3.0	<p>「<b>Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)</b>」では、EBCDIC (デフォルト)、DBCS、または混合形式にするデータ・レコード内の列を指定できます。</p>	<p>「<b>Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)</b>」パネル ページ 1032</p>	<p>DBCS データの印刷 ページ 426</p>	<p>FMT (DBCS 形式の設定) ページ 1541</p>
3.1	<p>「<b>Data Create Utility (データ作成ユーティリティ)</b>」では、順次データ・セット、VSAM データ・セット、または PDS メンバーを作成でき、それらのフィールド値を初期化できます。</p>	<p>「<b>Data Create Utility (データ作成ユーティリティ)</b>」パネル ページ 832</p>	<p>データ・セットとレコードの作成 ページ 339</p>	<p>DSG (データ・セット生成) ページ 1392</p>
3.2	<p>「<b>Print Utility (印刷ユーティリティ)</b>」では、データを印刷できます。</p>	<p>「<b>Print Utility (印刷ユーティリティ)</b>」パネル ページ 988</p>	<p>File Manager から印刷 ページ 417</p>	<p>DSP (データ・セット印刷) ページ 1461</p>
3.3	<p>「<b>Copy Utility (コピー・ユーティリティ)</b>」では、区分データ・セット、順次データ・セット、または VSAM データ・セットから、他の区分データ・セット、順次データ・セット、または VSAM データ・セットにコピーでき、オプションでレコードの選択とフィールド・レベルの再形式設定が可能です。</p>	<p>「<b>Copy from (コピー元)</b>」パネル ページ 799</p>	<p>データ・セット・コピー ページ 353</p>	<p>DSC (データ・セット・コピー) ページ 1322</p>
3.4	<p>「<b>Catalog Services (カタログ・サービス)</b>」では、カタログ情報を表示または印刷し、そのカタログ項目について作業できます。</p>	<p>「<b>Catalog Services (カタログ・サービス)</b>」パネル ページ 763</p>	<p>カタログ・エントリーの管理 ページ 431</p>	<p>SCS (カタログ・サービス) ページ 1572</p>
3.5	<p>VTOC の操作では、ディスク VTOC から入手するディスク・ボリューム上のデータ・セットのリストを表示または印刷します。</p>	<p>「<b>Display VTOC (VTOC の表示)</b>」パネル ページ 847</p>	<p>ボリューム目録 (VTOC) の表示 ページ 450</p>	<p>DVT (VTOC の表示) ページ 1514</p>

表 16. File Manager パネル

(続く)				
オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
3.6	<p>【Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)】では、区分データ・セット、順次データ・セット、または VSAM データ・セット内のストリングを検索あるいは変更できます。</p>	<p>【Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)】パネル ページ 912</p>	<p>複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382</p>	<p>FCH (検索/変更) ページ 1527</p>
3.7	<p>【AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)】は、高機能印刷 (LIST3820) 文書の定様式表示を提供します。</p>	<p>【AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)】パネル ページ 735</p>	<p>AFP 印刷文書のブラウズ ページ 454</p>	<p>APB<sup>20</sup></p>
3.8	<p>【Memory Browse (メモリー・ブラウズ)】では、ユーザーのストレージをダンプ形式で表示します。</p>		<p>ユーザー・ストレージのブラウズ ページ 455</p>	<p>MB<sup>20</sup></p>
3.9	<p>【Print Browse (印刷ブラウズ)】では、印刷出力をブラウズします。</p>		<p>File Manager から印刷 ページ 417</p>	<p>PB<sup>20</sup></p>
3.10	<p><b>Load Module Utilities (ロード・モジュール・ユーティリティ)</b></p>			
3.10.1	<p>【View Load Module (ロード・モジュールの表示)】では、ロード・モジュール (またはプログラム・オブジェクト) でシンボル (CSECT、共通セクション、エントリー・ポイント、コンパイラー・オプション、および ZAP) のリストを表示または印刷できます。</p>	<p>【Load Module Information (ロード・モジュール情報) - 選択パネル ページ 945</p>	<p>ロード・モジュール情報の表示 ページ 456</p>	<p>VLM (ロード・モジュールの表示) ページ 1632</p>
3.10.2	<p>【ロード・モジュールの比較】では、さまざまな比較基準を選択して、モジュール・レベルおよび CSECT レベルでの、ロード・モジュール比較を実行できます。</p>	<p>【Load Module Information (ロード・モジュール情報)】パネル ページ 937</p>	<p>ロード・モジュールの比較 ページ 415</p>	<p>CLM (ロード・モジュールの比較) ページ 1292</p>

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
3.11	「 <b>Compare data (データの比較)</b> 」では、データ・セットを比較でき、オプションでレコードの選択とフィールド・レベルの比較マッピングが可能です。	「 <b>Compare Utility (比較ユーティリティ)</b> 」の「 <b>Old (旧)</b> 」パネルおよび「 <b>New (新規)</b> 」パネル ページ 770	データ・セットの比較 ページ 395	DSM (データ・セット比較) ページ 1408
3.12	「 <b>Print audit trail report (監査証跡報告書の印刷)</b> 」では、監査証跡データ・セットの内容が印刷されます。	「 <b>Print Audit Trail (監査証跡の印刷)</b> 」 パネル ページ 985	監査証跡報告書の印刷 ページ 429	—
3.13	「 <b>Copybook View and Print (コピーブックの表示と印刷)</b> 」では、コピーブックまたはテンプレートの定義を表示および印刷します。	「 <b>Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)</b> 」の「 <b>View (表示)</b> 」パネル ページ 824	コピーブック表示および印刷ユーティリティ ページ 269	PBK
3.14 または 9.1	「 <b>List WebSphere MQ managers and queues (WebSphere MQ マネージャーおよびキューのリスト)</b> 」では、WebSphere MQ マネージャーおよびキューをリストします。	「 <b>WebSphere MQ Managers (MQ マネージャー)</b> 」 パネル ページ 1126	WebSphere MQ での作業 ページ 456	—
3.15	<b>PDSE ワークベンチ</b>	「 <b>PDSE Workbench Entry (PDSE ワークベンチ入力)</b> 」 パネル ページ 971	PDSE ワークベンチの使用 ページ 638	PWB (PDSE ワークベンチ) ページ 1569
<b>4</b>	<b>テープ特有の機能</b>			
4.1	「 <b>Tape Browse (テープ・ブラウズ)</b> 」では、テープ上の物理レコードをブラウズできます。	「 <b>Tape Browse (テープ・ブラウズ)</b> 」 パネル ページ 1056	Tape Browse (テープ・ブラウズ) (オプション 4.1) ページ 476	TB <sup>20</sup>

表 16. File Manager パネル

(続く)				
オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
4.2	<b>Tape Data Copy Function</b> (テープ・データ・コピー機能)	「Tape Data Copy Functions (テープ・データ・コピー機能)」パネル ページ 1057	Tape Data Copy Function (テープ・データ・コピー機能) (オプション 4.2) ページ 477	
4.2.1	「Tape to Tape (テープからテープ)」では、1つのテープから別のテープにテープ・ファイルをコピーします。	「Tape to Tape (テープからテープ)」パネル ページ 1066	Tape to Tape (テープからテープ) (オプション 4.2.1) ページ 477	TT (テープからテープ) ページ 1621
4.2.2	「Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック)」では、1つのテープから別のテープにブロック・サイズとレコード・フォーマットを変更して、ファイルをコピーします。	「Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック)」パネル ページ 1068	Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック) (オプション 4.2.2) ページ 478	TTR (テープからテープの再ブロック) ページ 1624
4.2.3	「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」では、標準ラベル・テープをコピーします。	「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」パネル ページ 1066	Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ) (オプション 4.2.3) ページ 478	TLT (テープからラベル付きテープ) ページ 1598
4.2.4	「Tape to VSAM (テープからVSAM)」では、テープ・レコードをVSAM データ・セットにコピーします。	「Tape to VSAM (テープからVSAM)」パネル ページ 1070	Tape to VSAM (テープからVSAM) (オプション 4.2.4) ページ 479	TV (テープからVSAM) ページ 1627
4.2.5	「Tape to Sequential Data (テープから順次データ)」では、テープ・レコードを順次データ・セットにコピーします。	「Tape to QSAM (テープからQSAM)」パネル ページ 1069	Tape to Sequential Data (テープから順次データ) (オプション 4.2.5) ページ 479	TS (テープから順次データ) ページ 1617

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
4.2.6	「 <b>VSAM to Tape (VSAM からテープ)</b> 」では、VSAM レコードをテープ・ファイルにコピーします。	「 <b>VSAM to Tape (VSAM からテープ)</b> 」パネル ページ 1125	VSAM to Tape (VSAM からテープ) (オプション 4.2.6) ページ 480	VT (VSAM からテープ) ページ 1641
4.2.7	「 <b>Sequential Data to Tape (順次データからテープ)</b> 」では、順次レコードをテープ・ファイルにコピーします。	「 <b>Sequential Data to Tape (順次データからテープ)</b> 」パネル ページ 1028	Sequential Data to Tape (順次データからテープ) (オプション 4.2.7) ページ 480	ST (順次データからテープ) ページ 1594
4.2.8	「 <b>Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリューム・コピー)</b> 」は、エクスポートされたスタック・ボリュームから論理ボリュームを物理ボリュームにコピーします。	「 <b>Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)</b> 」パネル ページ 885	Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー) (オプション 4.2.8) ページ 480	EVC (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー) ページ 1522
4.3	「 <b>Tape Update (テープ更新)</b> 」では、データを1つのテープから別のテープへコピー中に、画面上でテープ・レコードを更新できます。	「 <b>Tape Update (テープの更新)</b> 」パネル ページ 1071	Tape Update (テープの更新) (オプション 4.3) ページ 482	TU <sup>20</sup>
4.4	「 <b>Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)</b> 」では、指定した数のテープ・レコードを別のテープへコピーし、選択したブロックを変更できます。	Tape Record Load (テープ・レコード・ロード) (オプション 4.4) ページ 485	「 <b>Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)</b> 」パネル ページ 1061	—
4.5	「 <b>Tape Print (テープ印刷)</b> 」では、テープ・レコードを、オプションで非ブロック化しながら、印刷します。	「 <b>Tape Print (テープ印刷)</b> 」パネル ページ 1060	Tape Print (テープ印刷) (オプション 4.5) ページ 485	TP (テープの印刷) ページ 1602
4.6	「 <b>Tape Map (テープ・マップ)</b> 」では、指定した数のファイルについて、そのテープ内容を要約します。	「 <b>Tape Map (テープ・マップ)</b> 」パネル ページ 1058	Tape Map (テープ・マップ)	TMP (テープ・マップ) ページ 1600

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
			(オプション 4.6) ページ 487	
4.7	「 <b>Create Tape Data (テープ・データの作成)</b> 」では、テスト・データをテープに書き込みます。	「 <b>Create Tape Data (テープ・データの作成)</b> 」パネル ページ 829	Create Tape Data (テープ・データの作成) (オプション 4.7) ページ 488	BT (テープ・ファイルの作成) ページ 1268
4.8	「 <b>Tape Label Display (テープ・ラベル表示)</b> 」では、テープ・ラベルとテープ・ラベルの要約を印刷します。	「 <b>Tape Label Display (テープ・ラベル表示)</b> 」パネル ページ 1057	Tape Label Display (テープ・ラベル表示) (オプション 4.8) ページ 489	TLB (テープ・ラベル表示) ページ 1596
4.9	「 <b>Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)</b> 」では、2つのテープを、バイト対バイトで比較します。	「 <b>Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)</b> 」パネル ページ 1067	Tape to Tape Compare (テープとテープの比較) (オプション 4.9) ページ 490	TTC (テープとテープの比較) ページ 1623
4.10	「 <b>Tape Record Scan (テープ・レコード走査)</b> 」では、テープ・ファイルのデータから、指定したストリングを走査します。	「 <b>Tape Record Scan (テープ・レコード走査)</b> 」パネル ページ 1062	Tape Record Scan (テープ・レコード走査) (オプション 4.10) ページ 491	TRS (テープ・レコード走査) ページ 1614
4.11	「 <b>Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)</b> 」では、現在位置に1つ以上のテープ・マークを書き込みます。	「 <b>Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)</b> 」パネル ページ 1134	Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み) (オプション 4.11) ページ 492	WTM (テープ・マークの書き込み) ページ 1646
4.12	<b>Initialize Tape (テープの初期化)</b>	File Manager の概要 ページ 29	Initialize Tape (テープの初期化) (オプション 4.12) ページ 493	INT (テープの初期化) ページ 1546
4.13	「 <b>Erase Tape (テープの消去)</b> 」では、現在位置からテープの終わり (EOT) まで、テープを消去します。	「 <b>Erase Tape (テープの消去)</b> 」パネル ページ 884	Erase Tape (テープの消去) (オプション 4.13) ページ 494	ERT (テープの消去) ページ 1521

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
4.14	<p><b>「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」</b> は、エクスポートされたスタック・ボリュームから目録 (TOC) を印刷します。</p>	<p>「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」パネル ページ 885</p>	<p>Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト) (オプション 4.14) ページ 495</p>	<p>EVL (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト) ページ 1524</p>
4.15	<p><b>Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)</b></p>	<p>「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」パネル ページ 1059</p>	<p>Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能) (オプション 4.15) ページ 495</p>	
4.15.1	<p>「<b>ファイル単位の巻き戻し</b>」では、1つ以上のテープ・ファイル分だけ、テープを逆方向に戻します。</p>		<p>BSF ページ 473</p>	<p>BSF (ファイル単位の巻き戻し) ページ 1266</p>
4.15.2	<p>「<b>Forward Space File (ファイルまで前送り)</b>」では、1つ以上のテープ・ファイル分だけ、テープを前に移動します。</p>		<p>FSF ページ 474</p>	<p>FSF (ファイルまで前送り) ページ 1543</p>
4.15.3	<p>「<b>レコード単位の巻き戻し</b>」では、1つ以上のレコード分だけ、テープを逆方向に戻します。</p>		<p>BSR ページ 473</p>	<p>BSR (レコード単位の巻き戻し) ページ 1267</p>
4.15.4	<p>「<b>Forward Space Record (レコードまで前送り)</b>」では、1つ以上のレコードまたはテープ・マーク分だけ、テープを前に移動します。</p>		<p>FSR ページ 475</p>	<p>FSR (レコードまで前送り) ページ 1545</p>
4.15.5	<p>「<b>テープの巻き戻し</b>」では、ロード開始点までテープを巻き戻します。</p>		<p>REW ページ 475</p>	<p>REW (テープの巻き戻し) ページ 1570</p>
4.15.6	<p>「<b>テープの巻き戻し・アンロード</b>」では、テープを巻き戻し、アンロードします。</p>		<p>RUN ページ 476</p>	<p>RUN (テープの巻き戻しおよびアンロード) ページ 1571</p>



表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
5	ディスク/VSAM データ機能		ディスク/VSAM データ機能 ページ 497	
5.1	【Disk Browse (ディスク・ブラウズ)】では、指定した物理ディスクのトラック上に保管されたレコードのデータ構造と内容を表示します。		Disk Browse (ディスク・ブラウズ) (オプション 5.1) ページ 497	DB <sup>20</sup>
5.2	【Disk Track Edit (ディスク・トラック編集)】では、指定した物理ディスク上のレコードを表示および編集できます。		Disk Track Edit (ディスク・トラック編集) (オプション 5.2) ページ 498	DTE <sup>20</sup>
5.3	【Disk Print (ディスク印刷)】では、物理ディスク上の指定したトラックからレコードを印刷します。		Disk Print (ディスク印刷) (オプション 5.3) ページ 505	DP (ディスク印刷) ページ 1305
5.4	【Disk Record Scan (ディスク・レコード走査)】では、物理ディスクの指定トラックで、特定のストリングまたは EOF レコードを検索します。		Disk Record Scan (ディスク・レコード走査) (オプション 5.4) ページ 506	DRS (ディスク・レコード走査) ページ 1308
5.5	【Write EOF Record (EOF レコードの書き込み)】では、指定した絶対ディスク・アドレスに、論理 EOF レコードを書き込みます。		Write EOF Record (EOF レコードの書き込み) (オプション 5.5) ページ 507	EOF
5.6	【Data Set Extents (データ・セット・エクステント)】では、ディスク・データ・セットのディスク・エクステントの開始および終了アドレスを表示します。		Data Set Extents (データ・セットのエクステント) (オプション 5.6) ページ 507	DSX (データ・セットのエクステント) ページ 1513
5.7	【VSAM Update (VSAM 更新)】では、VSAM	VSAM Update (VSAM 更新)	VSAM Update (VSAM 更新)	VU <sup>20</sup>

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
	データ・セット内の単一のレコードを選択して編集できます。	(オプション 5.7) ページ 508	(オプション 5.7) ページ 508	
5.8	「Data In Virtual (仮想域内データ)」は仮想域内データのデータ・セットをフルスクリーン・モードで表示します。この機能を使用して、データを連続するストリングとしてブラウズすることができます		Data in Virtual (仮想域内データ) (オプション 5.8) ページ 509	
6	<b>OAM 機能</b>		OAM 機能 ページ 510	
6.1	「Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト)」では、コレクションからオブジェクト・アクセス方式 (OAM) のオブジェクトのリストを表示または印刷します。リストを表示した場合には、リストされたいずれのオブジェクトもブラウズ、印刷、更新、または消去できます。		Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト) (オプション 6.1) ページ 510	ODL (オブジェクト・ディレクトリーのリスト) ページ 1548
6.2	「Object Browse (オブジェクト・ブラウズ)」では、OAM オブジェクトを表示します。		Object Browse (オブジェクト・ブラウズ) (オプション 6.2) ページ 512	OB <sup>20</sup>
6.3	「Object Print (オブジェクト印刷)」では、OAM オブジェクトを印刷します。		Object Print (オブジェクト印刷) (オプション 6.3) ページ 512	OP (オブジェクト印刷) ページ 1553
6.4	「Object Update (オブジェクト更新)」では、OAM オブジェクトを表示および編集できます。		Object Update (オブジェクトの更新) (オプション 6.4) ページ 513	OU <sup>20</sup>
6.5	「Object Erase (オブジェクト消去)」では、OAM オブジェクトを消去します。		Object Erase (オブジェクトの消	OE <sup>20</sup>

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
			去) (オプション 6.5) ページ 513	
6.6	<b>Object Copy Functions</b> (オブジェクト・コピー機能)			
6.6.1	「 <b>オブジェクトから VSAM</b> 」では、1つ以上の OAM オブジェクトを VSAM データ・セットにコピーします。		Object to VSAM (オブジェクトから VSAM) (オプション 6.6.1) ページ 514	OV (オブジェクトから VSAM) ページ 1558
6.6.2	「 <b>オブジェクトから順次データ</b> 」では、1つ以上の OAM オブジェクトを順次データ・セットにコピーします。		Object to Sequential Data (オブジェクトから順次データ) (オプション 6.6.2) ページ 514	OS (オブジェクトから順次データ) ページ 1555
6.6.3	「 <b>VSAM からオブジェクト</b> 」では、VSAM データ・セットから 1つ以上の OAM オブジェクトヘデータをコピーします。		VSAM to Object (VSAM からオブジェクトへ) (オプション 6.6.3) ページ 514	VO (VSAM からオブジェクト) ページ 1639
6.6.4	「 <b>順次データからオブジェクト</b> 」では、順次データ・セットから 1つ以上の OAM オブジェクトヘデータをコピーします。	Sequential Data to Object (順次データからオブジェクトへ) (オプション 6.6.4) ページ 514	SO SO (順次データからオブジェクト) ページ 1590	
6.6.5	「 <b>オブジェクトからオブジェクト</b> 」では、同一コレクション内の別のオブジェクト、または別のコレクションに OAM オブジェクトをコピーします。	Object to Object (オブジェクトからオブジェクトへ) (オプション 6.6.5) ページ 514	Object to Object (オブジェクトからオブジェクトへ) (オプション 6.6.5) ページ 514	OO (オブジェクトからオブジェクト) ページ 1551
7	「 <b>Template and copybook utilities</b> 」 (テンプレートおよびコピーブック・ユー	「Copybook and Template		

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
	「ティリティー」では、テンプレートおよびコピーブックを作成、更新、および編集できます。	Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能) パネル ページ 817		
7.1	「Workbench (ワークベンチ)」では、単一のテンプレートを作成、編集、および更新できます。	「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネル ページ 1088	テンプレートの作成と編集 ページ 176	AF <sup>20</sup>
7.2	「Print (印刷)」では、コピーブックまたはテンプレートを表示または印刷できます。	「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の 「Entry (項目入力)」パネル ページ 822	コピーブック表示および印刷ユーティリティー ページ 269	PBK (コピーブックの印刷) ページ 1561
7.3	「Build (ビルド)」では、コピーブック (複数可) をテンプレート (複数可) にコンパイルできます。	「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティー)」パネル ページ 1072	選択したコピーブックから対応するテンプレートを作成 ページ 223	BTB (バッチによるテンプレートの作成) ページ 1271
7.4	「Update (更新)」では、テンプレートを更新できます。	「Template Update Utility (テンプレートの更新ユーティリティー)」パネル ページ 1082	1 つ以上のテンプレートを更新 ページ 230	BTU (バッチによるテンプレートの更新) ページ 1281
7.5	「Import (インポート)」では、テンプレートをインポートできます。	「Template Import Utility (テンプレート・インポート・ユーティリ	1 つ以上のテンプレートを更新 ページ 230	TPIMP (XML からテンプレートをインポート) ページ 1609

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
		ティール) パネル ページ 1078		
7.6	「 <b>Export (エクスポート)</b> 」では、テンプレートをエクスポートできます。	「 <b>Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティ)</b> 」パネル ページ 1074	1 つ以上のテンプレートを更新 ページ 230	TPEXP (テンプレートを XML にエクスポート) ページ 1604
7.7	「 <b>Repository (リポジトリ)</b> 」では、リポジトリ・データ・セットおよびエントリーを作成および維持できます。		テンプレート・リポジトリ・ユーティリティ ページ 197	
7.8	「 <b>Template List (テンプレート・リスト)</b> 」には、すべてのテンプレート・タイプを含むテンプレートのリストが表示されます。	「 <b>Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)</b> 」パネル ページ 285	テンプレート・リストの処理 ページ 281	REXX からのキーワード呼び出し ページ 281
8	「 <b>Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)</b> 」では、標準 ISPF サービスを呼び出して、z/OS® UNIX® システム・サービスおよび階層ファイル・システム (HFS) ユーティリティにアクセスできるようにします。	「 <b>Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)</b> 」パネル ページ 730	UNIX システム・サービスおよび階層ファイル・システムの使用 ページ 518	
9	<b>WebSphere® MQ</b> を使用すると、MQ データをリスト、表示、編集できます。	「 <b>WebSphere MQ Functions (MQ 機能)</b> 」パネル ページ 1125	WebSphere MQ での作業 ページ 456	
10	<b>CICS</b> 。		CICS リソースへのアクセス ページ 50	

表 16. File Manager パネル

(続く)

オプション	説明	パネル	使用法	同等機能
11	リモート・システム定義を使用すると、リモート・システムに接続できます。	[Remote System Definition (リモート・システム定義)] パネル ページ 1023		

### 「Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)」パネル

「Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)」パネルでは、いくつかの z/OS® Unix サービス・ユーティリティを呼び出すことができます。

#### パネルとフィールドの定義

図 169. 「Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Access Hierarchical File System	
1 HFS Browse	Browse data in HFS	
2 HFS Edit	Edit data in HFS	
3 USS ISPF shell	Invoke USS ISPF shell	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

#### 1 HFS Browse (HFS ブラウズ)

OBROWSE。ISPF フルスクリーン・ブラウズ機能を使用して HFS ファイルをブラウズします。

#### 2 HFS Edit (HFS 編集)

OEDIT。ISPF エディターを使用して HFS ファイルを編集します。

#### 3 USS ISPF shell (USS ISPF シェル)

ISHELL。ISPF シェルで処理します。これは、さまざまなユーザーおよび管理者のタスクを実行するためのパネル・インターフェースです。

## 親パネル

- [「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」パネル ページ 981](#)

## 子パネル

- 標準 ISPF サービス・パネル。

## 関連作業および例

- [UNIX システム・サービスおよび階層ファイル・システムの使用 ページ 518](#)

## 「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネル

「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルでは、印刷、検索/変更、またはコピー・アクションの対象とする PDS(E) メンバーの範囲を指定できます。

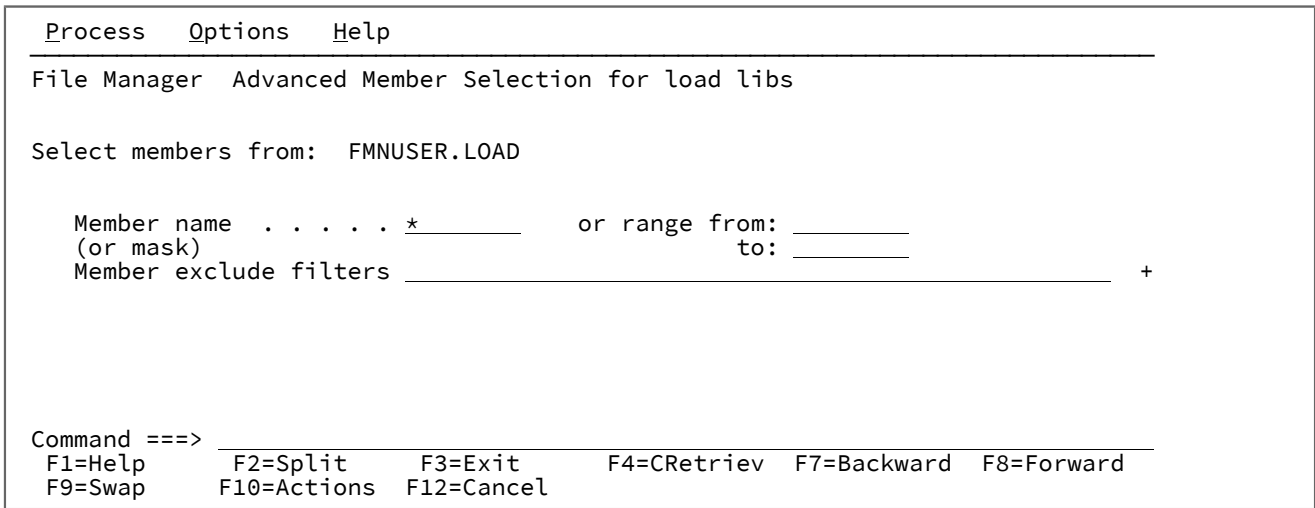
## パネルとフィールドの定義

図 170. 「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネル

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager		Advanced Member Selection
Select members from: USERID.FMDATA2		
Member name . . . . .	<u>DATA1</u>	or range from: _____ to: _____
(or mask)		
Member exclude filters	_____	+
Using ISPF Statistics criteria:		
Updated by . . . . .	_____	or range from: _____ to: _____
(User id or mask)		
Date created . . . . .	_____	or range from: _____ to: _____
(YYYY/MM/DD or mask)		
Date modified . . . . .	_____	or range from: _____ to: _____
(YYYY/MM/DD or mask)		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

入力データ・セットがロード・ライブラリーである場合、File Manager は異なる形式の「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネルを表示します。

図 171. ロード・ライブラリー用の「Advanced Member Selection (拡張メンバー選択)」パネル



**Member name (or mask) (メンバー名 (またはマスク))**

処理に適したメンバーのリストを制限するためのメンバー名またはマスク。メンバー名の範囲と一緒に指定することはできません。

ユーティリティーのフロント・パネルでこのフィールドに入力し、「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」オプションを選択していると、File Manager はこのフィールドに同じ値を取り込みます。

**or range from (または範囲の開始)**

選択する区分データ・セット内の最初のメンバー。8 文字まで空白で埋め込まれます。省略すると、データ・セットの先頭から「to (終了)」メンバーまでのすべてのメンバーが選択されます。

**to (範囲の終了)**

選択する区分データ・セット内の最後のメンバー。8 文字まで空白で埋め込まれます。最後に指定する文字がアスタリスクである場合、8 文字まで高い値で埋め込まれます。その他のワイルドカードの指定は許可されません。省略すると、「or range from (または範囲の開始)」メンバーからデータ・セットの終わりまでのすべてのメンバーが選択されます。

**Member exclude filters (メンバー除外フィルター)**

メンバー名またはメンバー範囲オプションを使用して、それ以外が選択されることになる、処理するメンバーから除外するメンバー名パターンを指定します。

複数のストリング引数を入力できます。ストリング間の区切り文字としてコンマ文字を使用します。ストリングには、\* および % のワイルドカード文字を含めることができます。

小文字を含むフィルターを指定するには、c' string' 形式で文字ストリングを使用します。フィルターは、x' hex-digits' 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

次の例は、名前が文字 FMN で始まる、または 99 文字で終わる名前を持つメンバーの処理から除外されるフィルターの例です。



FMN\*,\*99

**Updated by (User id or mask) (更新者 (ユーザー ID またはマスク))**

メンバーを最後に更新した TSO ユーザー ID。アスタリスク (\*) と % 記号を通常の方法で使用して総称ユーザー ID を指定できます。

**or range from (または範囲の開始)**

ユーザー ID の範囲の開始。8 文字まで空白で埋め込まれます。

**to (範囲の終了)**

ユーザー ID の範囲の終わり。8 文字まで空白で埋め込まれます。最後に指定する文字がアスタリスクである場合、8 文字まで高い値で埋め込まれます。その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**Date created (YYYY/MM/DD or mask) (作成日付 (YYYY/MM/DD またはマスク))**

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

日付の組み合わせを指定するためにマスクを使用できます。日付範囲と一緒に使用することはできません。

**or range from (または範囲の開始)**

“created on (作成)” 日付の範囲の開始 (YYYY/MM/DD 形式)。省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**to (範囲の終了)**

“created on (作成)” 日付の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

### Date modified (YYYY/MM/DD or mask) (変更日付 (YYYY/MM/DD またはマスク))

メンバーが最後に更新された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

日付の組み合わせを指定するためにマスクを使用できます。日付範囲と一緒に使用することはできません。

#### or range from (または範囲の開始)

メンバーが最後に更新された日付の範囲の開始 (YYYY/MM/DD 形式)。省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

#### to (範囲の終了)

メンバーが最後に更新された日付の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。省略するか、最後の文字としてアスタリスクを指定すると、指定されていない日付の部分はデフォルトで次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

## 親パネル

- [\[Copy from \(コピー元\)\]](#) パネル ページ 799
- [\[Print Utility \(印刷ユーティリティ\)\]](#) パネル ページ 988
- [\[Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)\]](#) パネル ページ 912

## 子パネル

- [\[Copy To \(コピー宛先\)\]](#) パネル ページ 806
- [\[Member Selection \(メンバー選択\)\]](#) パネル ページ 957

## 関連作業および例

- PDS(E) メンバーの範囲の選択 ページ 70

### 「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」 パネル

「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」は、高機能印刷 (LIST3820) 文書の定様式表示を提供します。

### パネルとフィールドの定義

図 172. 「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                AFP Print Browse

Input:
Data set name . 'FMNUSER.TESTING.LIST3820'_____
Member . . . . : _____ if partitioned
Volume serial . : _____ if not cataloged

Page Selection:
Start page . . . 1____ first page to display
Number of pages 20__ number of pages to format for display
                        or * for all pages
View size . . . 100_  specify the expansion rate

Command ==> _____
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

#### Data set name (データ・セット名)

完全修飾データ・セット名またはパターン。名前には、メンバー名または名前パターンを括弧で囲んで組み込むことができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「**Member (メンバー)**」フィールドは空でなければなりません。

#### Member (メンバー)

「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

#### Volume serial (ボリューム通し番号)

データ・セットを含むボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

#### Start page (開始ページ)

表示する先頭ページの番号。

範囲: 1 から 99999

デフォルト: 1

#### Number of pages (ページ数)

表示するページの数。アスタリスク \* を指定すると、文書の終わりまでのすべてのページが含まれます。

範囲: \*, 1 から 99999

デフォルト: 20

### View size (表示サイズ)

形式設定に使用する仮想用紙のサイズ。形式設定の結果が適切でない場合は、値を大きくします。画面上のデータを詳細表示するには、値を小さくします。

範囲: 50 から 400

デフォルト: 100

### 親パネル

- [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)

### 子パネル

- [「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」出力 ページ 736](#)

### 同等機能

- なし。

### 関連作業および例

- [AFP 印刷文書のブラウズ ページ 454](#)

## 「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」出力

「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」出力パネルには、高機能印刷 (LIST3820) 文書が定様式で表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 173. AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウザ) 出力例

```

  Process  Options  Help
-----
File Manager      AFP Print Browse      Line 1 of 28
Document FMUSER.TESTING.LIST3820      Col 1
-----
-----+-----1-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+-----6-----+-----7-----+-----8
-----+-----1-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+-----6-----+-----7-----+-----8
===== Page 1 =====
Once a jolly swagman camped by a billabong,
Under the shade of a coolibah tree,
And he sang as he watched and waited 'til his billy boiled,
Who'll come a-waltzing, Matilda, with me?"

Waltzing Matilda, Waltzing Matilda,
Who'll come a-waltzing, Matilda, with me?
And he sang as he watched and waited 'til his billy boiled,
Who'll come a-waltzing, Matilda, with me?"

Along came a jumbuck to drink at the billabong,
Up jumped the swagman and grabbed him with glee,
And he sang as he stowed that jumbuck in his tucker bag,
"You'll come a-waltzing, Matilda, with me".
Command ==>
-----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind      F6=NxtPage
F7=Up        F8=Down       F9=Swap      F10=Left     F11=Right     F12=Cancel
-----

```

### Start page (開始ページ)

表示する先頭ページの番号。

範囲: 1 から 99999

デフォルト: 1

### Number of pages (ページ数)

表示するページの数。アスタリスク \* を指定すると、文書の終わりまでのすべてのページが含まれます。

範囲: \*, 1 から 99999

デフォルト: 20

### View size (表示サイズ)

形式設定に使用する仮想用紙のサイズ。形式設定の結果が適切でない場合は、値を大きくします。画面上のデータを詳細表示するには、値を小さくします。

範囲: 50 から 400

デフォルト: 100

## 例

### 使用可能コマンド

このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。

- FIND - [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)を参照してください。
- LOCATE - [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)を参照してください。

- NEXTPAGE - このコマンドは「AFP Browse (AFP ブラウズ)」パネル固有のもので、
- PREVPAGE - このコマンドは「AFP Browse (AFP ブラウズ)」パネル固有のもので、

NEXTPAGE 基本コマンドは、次のページの先頭まで、画面表示を移動します。

PREVPAGE 基本コマンドは、前のページの先頭まで、画面表示を移動します。

## 親パネル

- [「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」パネル ページ 735](#)

## 子パネル

- なし。

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- [AFP 印刷文書のブラウズ ページ 454](#)

## 「AIX® Association Information (関連情報)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 174. 「AIX® Association Information (関連情報)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		AIX Association Information
AIX Catalog Entry:		
Data set name . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1'	
Catalog ID . . . . .	'CATALOG.SYSPLEXD.USER'	
		More:
AIX Associations:		
Cluster . . . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8'	
Data component . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.DATA'	
Index component . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.INDEX'	
Path . . . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1PTH1'	
Path . . . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1PTH2'	
	**** End of data ****	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Down	F9=Swap	F10=Actions
		F4=CRetriev
		F6=Info
		F7=Up
		F12=Cancel

## 親パネル

- [「AIX Entry Detail \(項目詳細\)」パネル ページ 739](#)

## 子パネル

- ・なし。

## 同等機能

- ・なし。

## 関連作業および例

- ・ [関連情報の表示 ページ 439](#)

## 「AIX® Entry Detail (項目詳細)」 パネル

### パネルとフィールドの定義

図 175. (ページ 1/2) 「AIX® Entry Detail (項目詳細)」 パネル

<u>Process</u>	<u>Options</u>	<u>Help</u>
File Manager		
AIX Entry Detail		
AIX Catalog Entry:		
Data set name . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS2.AIX1'	
Catalog ID . . . . .	'CATALOG.UCATAPC'	
	More:	+
Basic Information:		
Creation date . . .	2003.351	Expiration date (NONE)
Data component . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS2.AIX1.DATA'	
Index component . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS2.AIX1.INDEX'	
AIX Associations:		
Cluster . . . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS2'	
Data component . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS2.DATA'	
Path . . . . .	'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS2.AIX1PTH1'	
SMS Attribute:		
SMS managed . . . .	Y	
AIX Attributes:		
CI size . . . . .	20480	size of the data control intervals
Buffer space . . . .	41984	buffer space to be allocated at open time
Share options . . .	Cross region 1	Cross systems 3
Process options	Reuse . . . . . N	Recovery . . . . Y
	Erase . . . . . N	Extended . . . . N
	Upgrade . . . . Y	Writecheck . . . N
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Down	F9=Swap	F10=Actions
		F4=CRetriev
		F6=Assocs
		F7=Up
		F11=Stats
		F12=Cancel

図 176. (ページ 2/2) 「AIX® Entry Detail (項目詳細)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                AIX Entry Detail

AIX Catalog Entry:
  Data set name . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS2.AIX1'
  Catalog ID . . . 'CATALOG.UCATAPC'
                                           More:      -

AIX Data Allocation:
  Allocation unit . CYL          REC, KB, MB, TRK, or CYL

  Space . . . . . Primary . . 1          Secondary . 0
  Record size . . Average . . 4086       Maximum . . 32600
  Free space . . % of CI . . 0          % of CA . . 0

  Volume serial(s) . MV8W17
  Device type(s) . . 3390

AIX Key Definition:
  Key length . . . . 64                Key offset . . 0
  Unique . . . . . N

AIX Index Allocation:
  CI size . . . . . 1024          size of the index control intervals
  Allocation unit . TRK          REC, KB, MB, TRK, or CYL

  Space . . . . . Primary . . 1          Secondary . 0

  Volume serial(s) . MV8W17
  Device type(s) . . 3390

Command ==>
  F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F6=Assocs    F7=Up
  F8=Down      F9=Swap       F10=Actions  F11=Stats    F12=Cancel

```

**例**

**使用可能コマンド**

- [ASSOCS 基本コマンド ページ 1137](#)
- [STATS 基本コマンド ページ 1247](#)

**親パネル**

- [「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」 パネル ページ 763](#)
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」 パネル ページ 765](#)

**子パネル**

- [「AIX Association Information \(関連情報\)」 パネル ページ 738](#)

**関連作業および例**

- [カタログ項目の詳細の表示 ページ 438](#)



## 「Allocate (割り振り)」 パネル

「Allocation (割り振り)」 パネルを使用して、新規データ・セットのデータ・セット編成タイプを選択します。存在しない出力データ・セットを (例えば、データ作成やコピー・プロセスの一部として) 指定すると、File Manager はこのパネルを表示します。

### パネルとフィールドの定義

図 177. 「Allocation (割り振り)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
Allocate /u/testonly/xxx.txt

New Data Set Organization:
Select option      Instructions
- 1. KSDS          The above data set does not exist.
  2. ESDS          To define or allocate a new data set select a data
  3. RRDS          set organization and press ENTER or press PF3/EXIT
  4. VRRDS         or PF12/CANCEL to return without allocation.
  5. LDS
  6. Non VSAM
  7. IAM KSDS      For a new data set, enter a data set name
  8. IAM ESDS     below to copy existing allocation attributes.
  9. HFS

Existing Data Set:
Like data set . . . . . _____
Volume serial . . . . . _____

Command ==> _____
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

### Allocate (割り振り)

割り振り中の新規データ・セット名をリストします。

### New Data Set Organization (新規データ・セット編成)

データ・セット編成タイプを選択するためのオプション。次のいずれかを選択します。

#### 1. KSDS

キー順データ・セット。昇順の照合シーケンスでレコードが格納されている VSAM データ・セットのタイプで、キーと呼ばれるフィールドによって、または相対バイト・アドレスによって呼び出すことができます。

#### 2. ESDS

入力順データ・セット。入力された順にレコードが格納されている VSAM データ・セットのタイプ。レコードは、データ・セットの終わりに追加され、アクセス可能です。

#### 3. RRDS

相対レコード・データ・セット。相対レコード番号に従った順序でレコードが格納されている VSAM データ・セットのタイプで、この番号によってのみアクセス可能です。RRDS には、固定長と可変長の 2 つのタイプがあります。このパネルでは、RRDS という語は固定長タイプを指し

ます。ただし、タイプを区別する必要がない状況では、RRDS が両方のタイプを指す場合もあります。

#### 4. VRRDS

可変長の相対レコード・データ・セット。相対レコード番号に従った順序でレコードが格納されている VSAM データ・セットのタイプで、この番号によってのみアクセス可能です。RRDS には、固定長と可変長の 2 つのタイプがあります。File Manager では、VRRDS という語は可変長タイプを指します。

#### 5. LDS

線形データ・セット。レコード境界のないデータが格納されている VSAM データ・セットのタイプ。線形データ・セットには、他の VSAM データ・セットのような制御情報は含まれておらず、カタログする必要があります。

#### 6. Non VSAM (非 VSAM)

既存のデータ・セットをモデルとして使用するか、SMS クラス名およびディスク・スペース要件を使用するか、あるいはシステム・デフォルトを使用して、順次データ・セットまたは区分データ・セットを指定できます。

#### 7. IAM KSDS

索引アクセス方式 - キー・シーケンス。IBM 以外のデータ・セット・タイプ。

#### 8. IAM ESDS

索引アクセス方式 - 入力順。IBM 以外のデータ・セット・タイプ。

#### 9. HFS

階層ファイル・システム・ファイル。File Manager でシミュレートされた QSAM/BSAM データ・セットとして処理される非 z/OS ファイルです。



**注:** File Manager がこのオプションを表示するのは、先行パネルの **Data set/path name (データ・セット/パス名)** フィールドで HFS パス名 ("/ で始まる名前) を指定している場合のみです。

#### Like data set (類似データ・セット)

モデルとして使用される既存の順次データ・セットまたは区分データ・セットの名前。

このフィールドにマスクを指定すると、File Manager は「Model Data Set Selection (モデル・データ・セット選択)」パネルを表示し、マスクと一致するデータ・セットのリストを示すため、そこからモデル・データ・セットを選択できます。

このデータ・セットの属性は、新規データ・セットのデフォルト値として 2 番目の割り振りパネルへコピーされます。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

オプション「**6. Non-VSAM (非 VSAM)**」が選択された場合にモデルとして使用する既存の非カタログ順次データ・セットまたは区分データ・セットのボリューム通し番号。

「**Like data set (類似データ・セット)**」フィールドでモデル・データ・セット (またはマスク) も指定している場合のみ、ボリューム通し番号を指定できます。

### 親パネル

- 「Data Create Utility (データ作成ユーティリティ)」 パネル ページ 832
- 「Copy To (コピー宛先)」 パネル ページ 806

### 子パネル

- 「VSAM Define (VSAM 定義)」 パネル ページ 1116
- 「Allocate (割り振り)」 パネル (2) ページ 743
- 「IAM KSDS Define (IAM KSDS 定義)」 パネル ページ 926

### 同等機能

- なし。

### 関連作業および例

[新規データ・セットの割り振り ページ 344](#)

#### 「Allocate (割り振り)」 パネル (2)

これは 2 番目の「Allocate (割り振り)」パネルであり、非 VSAM データ・セットの属性を定義できます。

## パネルとフィールドの定義

図 178. 「Allocate (割り振り)」 パネル (2)

Process	Options	Help
Allocate USERID.NEWDS		
Specify a model data set, SMS class names, or leave blank for defaults:		
Like data set . . .	_____	
Volume serial . . .	_____	
Device type . . .	_____	generic unit or device address
Data class . . .	_____	leave blank for default
Storage class . . .	_____	leave blank for default
Management class	_____	leave blank for default
Space Requirements:		
Space unit . . .	TRK	BLKS, TRKS, CYLS, KB, or MB
Primary units . . .	5	quantity of above units
Secondary units . . .	5	quantity of above units
Directory blocks	_____	leave blank for SMS default
Record format . . .	FB	if new format: U,F,V, or D, with B,S,A,M
Record length . . .	50	
Block size . . .	_____	physical output block size
Data set type . . .	LIBRARY	LIBRARY, PDS, BASIC, EXTR, EXTP or LARGE
Data set version	—	for data set name type
Max. generations	_____	maximum member generations for PDS/E V2
Allocate EAS . . .	OPT	blank, NO or OPT
Release unused . . .	NO	enter YES to free unused space, else NO
Expiration date . . .	_____	yyyy.ddd, blank for default
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
		F4=CRetriev
		F7=Backward
		F8=Forward

### Like data set (類似データ・セット)

新規データ・セットのモデルとして使用する既存データ・セットの名前。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

新規データ・セットのモデルとして使用する既存データ・セットのボリューム通し番号。

### Device type (装置タイプ)

汎用ユニット (EDT: Esoteric Device Type) またはデバイス・アドレス。このフィールドは、「Volume serial (ボリューム通し番号)」フィールドと同時に使用できません。

### Data class (データ・クラス)

Storage Management System (SMS) のインストールに定義されたデータ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Storage class (ストレージ・クラス)

Storage Management System (SMS) のインストールに定義されたストレージ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Management class (管理クラス)

Storage Management System (SMS) のインストールに定義された管理クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

**Space unit (単位)**

割り振る 1 次および 2 次スペースの単位を定義します。数量を指定する場合は、単位のタイプが必須です。以下の 1 つにすることができます。

**BLK**

平均サイズのブロック。

**KB**

キロバイト (1024 バイト)。

**MB**

メガバイト (1048576 バイト)。

**TRK**

直接アクセス・ストレージ・デバイス (DASD) のトラック。

**CYL**

DASD のシリンダー。

**Primary units (1 次)**

1 次スペース割り振りに使用する DASD スペースの量。範囲は、指定するスペース単位および DASD 装置タイプによって異なります。

**Secondary units (2 次)**

2 次スペース割り振りに使用する DASD スペースの量。範囲は、指定するスペース単位および DASD 装置タイプによって異なります。

**Directory blocks (ディレクトリー・ブロック数)**

ディレクトリーのブロックの数。システムに SMS が存在しない場合、または SMS インストールでデフォルトを指定していない場合は、値を指定する必要があります。

範囲: 0 から 999999

**Record format (レコード・フォーマット)**

レコード・フォーマットを入力します。オプションでその後に、下記の 1 つ以上の属性文字を指定します。

**F**

固定

**V**

可変

**D**

ASCII 可変 (テープのみ)

**U**

未定義

属性文字:

**B**

ブロック

**S**

スパン (V および D 形式のみ)

**A**

ANSI 制御文字を使用

**M**

マシン・コード制御文字を使用

省略すると、旧データ・セットのレコード・フォーマットは変更されません。新規データ・セットの場合は、入力レコード・フォーマット (存在する場合) または U が使用されます。



**注:** ここにリストしていないレコード・フォーマットでデータを作成するには、TSO ALLOCATE コマンドを使用してデータ・セットを DD 名 QSAMOUT へ割り振ります。

### Record length (レコード長)

作成するレコードの長さ。範囲は、レコード・フォーマットによって異なります。

レコード・フォーマットが VBS の場合、レコード長が 32768 として指定される可能性があります。つまり、LRECL=X データ・セットを定義していることになります。

### Block size (ブロック・サイズ)

書き込む物理ブロックの平均サイズ。

範囲: 0 から 32760

### Data set type (データ・セット・タイプ)

システム・デフォルトのデータ・セット・タイプを要求するには、ブランクのままにしてください。

#### Library

PDSE を要求します。アクティブな SMS が必要です。

#### PDS

PDS を要求します。

#### BASIC

基本順次データ・セットを要求します。これには、ボリューム当たり 65535 トラックの制限があります。

#### LARGE

ラージ・フォーマット・データ・セットを要求します。

**EXTR**

必要に応じて拡張フォーマット・データ・セットを要求します。アクティブな SMS が必要です。

**EXTP**

拡張フォーマット・データ・セットを優先的に要求します。アクティブな SMS が必要です。

**Data set version (データ・セット・バージョン)**

PDSE (データ・セット・タイプ LIBRARY) または拡張フォーマット順次データ・セット (データ・セット・タイプ EXTR または EXTP) のバージョン番号。

ゼロが指定されているか、または値が省略された場合、そのバージョンのシステム・デフォルトが割り当てられます。

範囲: 0 から 2

**Max. generations (最大世代数)**

バージョン 2 PDSE 内のメンバーについて、システムによって保守される最大世代数。上限値は、PARMLIB の IGDSMSxx メンバー内の MAXGENS\_LIMIT によって制限される場合があります。

範囲: 0 から 2000

**Allocate EAS (EAS の割り振り)**

拡張アドレス・ボリュームの拡張アドレス・スペースにデータ・セットを割り振るかどうかを定義します。ブランクは、EATTR が指定されていないことを示します。

**NO**

EAS に存在することができません。

**OPT**

オプションで EAS に存在することができます。

**Release unused (未使用スペースの解放)**

データ・セットをクローズするときに未使用のスペースを解放するには、YES を指定します。デフォルトでは、割り振られたスペースを保持します。

**Expiration date (有効期限)**

このフィールドは、データ・セットを削除できる日付を指定することによって、重要なデータを保護するために使用します。期限前のデータ・セットを削除しようとする、ISPF では最初に「Confirm Delete (削除の確認)」パネルが表示され、その後「Confirm Purge (ページの確認)」パネルが表示されます。

有効期限は必須ではありませんが、入力する場合は、次のいずれかの形式にする必要があります。

**YYYY/MM/DD**

年、月、日で表示される日付。許可される最大有効期限は 2155/12/31 です。

### **YYYY.DDD**

ユリウス形式で表示される日付。例えば、2026年3月7日の2026.066などです。許可される最大有効期限は2155.365です。YYYY値が閏年を表す場合は、最大366のDDD値を指定できません。

### **DDDD**

データ・セットを削除できるようになるまでの、作成日から始まる日数。DDDDの範囲は1から9999です。

### **PERM、NOLIMIT、NEVER、9999**

これらの値のいずれか1つを1999.365の値に変換します。これは永久保存として扱われます。

## **親パネル**

- ・ [「Allocate \(割り振り\)」パネル ページ 741](#)

## **子パネル**

- ・ なし。

## **同等機能**

- ・ なし。

## **関連作業および例**

[新規データ・セットの割り振り ページ 344](#)

### **「Allocate (割り振り)」パネル (3)**

これは3番目の「Allocate (割り振り)」パネルであり、HFS ファイルの属性を定義できます。



## パネルとフィールドの定義

図 179. 「Allocate (割り振り)」 パネル (3)

Process	Options	Help			
Allocate /u/testonly/xxx.txt					
Specify attributes of a HFS file:					
Select access level (0-7) for each class of users:					
Owner . . . . .	0	0 - No access			
Group . . . . .	0	1 - Search access			
Other . . . . .	0	2 - Write-only access			
		3 - Write and search access			
		4 - Read-only access			
		5 - Read and search access			
		6 - Read and write access			
		7 - Read, write, and search access			
Command ==>					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel			

### Owner (所有者)

作成されたファイルに対する所有者のアクセス・レベルを定義します。アクセスは、0 から 7 の数値 (デフォルトは 7) により指定されます。詳しくは下記を参照してください。

### Group (グループ)

作成されたファイルに対するグループのアクセス・レベルを定義します。アクセスは、0 から 7 の数値 (デフォルトは 7) により指定されます。詳しくは下記を参照してください。

### Other (その他)

作成されたファイルに対する他のユーザーのアクセス・レベルを定義します。アクセスは、0 から 7 の数値 (デフォルトは 5) により指定されます。詳しくは下記を参照してください。

上記の各クラスのユーザーについて、次のようにアクセス・レベルを 1 から 7 として指定します。

0

No access (権限なし)

1

Search access (検索権限)

2

Write-only access (書き込み専用権限)

3

Write and search access (書き込みおよび検索権限)

4

Read-only access (読み取り専用権限)

5

Read and search access (読み取りおよび検索権限)

6

Read and write access (読み取りおよび書き込み権限)

7

Read, write, and search access (読み取り、書き込み、および検索権限)

## 親パネル

- [「Allocate \(割り振り\)」パネル ページ 741](#)

## 子パネル

- なし。

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- [新規データ・セットの割り振り ページ 344](#)
- [HFS ファイルの作成 ページ 521](#)

## 「Append (追加)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 180. 「Append (追加)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager		Append
To Data set:		
Data set/path name	. . 'FMN.FMDATA'	
Member name (or mask)	: _____	
Volume serial	. . . . . _____	
Allocation Options:		
<u>1</u>	1. Allocate using the attributes of	
	'FMNUSER.DATA'	
	2. Specify allocation attributes	
Processing Options:		
ISPF Packing		Enter anything to select option
<u>1</u>	1. None	_ Binary mode, reclen _____
	2. Pack	
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward

【Allocation Options (割り振りオプション)】は、「To (宛先)」データ・セットが存在しない場合にのみ必要です。

【Binary mode (バイナリー・モード)】および **reclen** パラメーターは、HFS ファイルにのみ関連します。

### 親パネル

### 子パネル

- [「Allocate \(割り振り\)」 パネル ページ 741](#)
- [「Allocate \(割り振り\)」 パネル \(2\) ページ 743](#)
- [「Allocate \(割り振り\)」 パネル \(3\) ページ 748](#)

### 同等機能

- なし。

### 関連作業および例

- [既存のデータを使用した、データの作成、置換、および追加 ページ 346](#)

## 「Browse (ブラウズ)」 パネル

「Browse (ブラウズ)」 パネルを使用して、選択したデータ・セットまたはデータ・セット・メンバーを表示し、レコードをスクロールし、レコード内で特定の情報を検索します。

「Browse (ブラウズ)」 パネルでは、下記のデータ・セットのタイプに応じて、およびテンプレートが使用されたかどうかに応じて、各種フィールドがヘッダー領域に表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 181. テキスト・ファイルが表示されている「Browse (ブラウズ)」パネル

Process	Options	Help
Browse	FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)	Rec 0 of 40
REC-TYPE	REC-ID NAME	EMPLOYEE-NO
#2	#3 R # #4	#5
AN 1:2	AN 1:2 AN 3:20	BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4 BI 31:4
<>	<>	<---+---1---+--->
**** Top of data ****		
01	01	Grant Smith
01	01	Andrew Apple
01	01	Graham Prestcott
01	01	Bill Somers
01	01	Ted Dexter
01	01	Roddy Armstrong
01	01	Cliff Roberts
01	01	James Browne
01	01	Silvia Carrot
01	01	Dan Peters
01	01	John Laws
01	01	Liz Childs
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Zoom	F3=Exit
F8=Down	F9=Swap	F10=Left
		F11=Right
		F12=Cancel

### Title (タイトル)

タイトルには、使用中の機能（「Browse (ブラウズ)」）とデータ・セットが示されます。PDS または PDSE メンバーの場合は、データ・セット名にメンバー名が含まれます。レコード番号情報または短メッセージは右側に示されます。

### Record (レコード)

「Record (レコード)」フィールドには、現在データ域の先頭にあるレコードのレコード番号が表示されます。このフィールドに新しい値を入力すると、特定のレコードまでスクロールできます。



**注:** 表示される番号は、選択基準などの制限（レコードの表示を制限するために使用できる）に関係なく、データ・セット全体の中でのレコードの番号です。

このフィールドのデフォルト値は、先頭レコードの前の表示位置である 0 になります。フィールドの値が 0 の場合は、データ域に

```
**** Top of data ****
```

メッセージこの位置からいったんスクロールしたら、「Record (レコード)」フィールドに 0 と入力しても、この位置に戻ることはできません。0 の位置に戻るには、TOP などのスクロール・コマンドを入力する必要があります。

### Col (列)

「COL (列)」フィールドには、現在データ域の左端にある列の列番号が表示されます。新しい値を入力することによって、特定の列（左方または右方）にスクロールすることができます。このフィールドのデフォルト値は 1 です。

**Scale (目盛り)**

「Scale (目盛り)」は、データ域の桁を示します。

**Data Area (データ域)**

データ域には、選択した表示形式でデータが表示されます。別の表示形式については、[表示形式の選択 ページ 107](#)を参照してください。

**Command (コマンド)**

「Command (コマンド)」行は、基本コマンド (例えば、FIND など) を入力できるフィールドです。

**Scroll (スクロール)**

「SCROLL (スクロール)」フィールドには、現在のスクロール移動量が表示されます。新しい値を入力できます。

VSAM データ・セットが表示されるときには、追加のフィールドが表示されることがあります。

図 182. VSAM データ・セットが表示されている「Browse (ブラウズ)」パネル

Browse		FMN.REQ77.RRDS			Rec 0	
		Type	RRDS	Slot	RBA	Format CHAR
Col 1	Len					
RBA	Len	-----1-----2-----3-----4-----5-----				
80	80	01	Tyrone	Dallas	.0...	.....

**タイプ**

VSAM データ・セットのタイプ (例えば、RRDS など)。IAM ファイルも示されます。

**Slot**

現在選択されている RRDS ファイルのスロット番号。このフィールドに新しい値を入力すると、新しいファイルへ移動できます。

**RBA**

現在選択されている RRDS ファイルの相対バイト・アドレス。

**列見出し**

目盛りに、データ・セット内の各 RRDS ファイルの「RBA」(相対バイト・アドレス)と「Len」(レコード長)の列見出しが示されます。

VSAM データ・セットが KSDS ファイルである場合、キー・フィールドを使用して、データ・セット内の位置を決めることができます。

図 183. VSAM KSDS データ・セット

Browse		FMN.REQ77.KSDS			At top	
		Type	KSDS	Key	RBA	Format CHAR
Col 1	Len					
RBA	Len	<====1====2====3====4====5====				
****	Top of data	****				
0	64	00000010	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	AAAAAAAAAAAAAAAA	AAAAAAAAAAAAAAAA
64	64	00000020	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	AAAAAAAAAAAAAAAA	AAAAAAAAAAAAAAAA	AAAAAAAAAAAAAAAA

### Key (キー)

先行空白、埋め込まれた空白、末尾空白、コンマ、または引用符が含まれる値を入力する場合は、引用符で値を囲む必要があります。引用符で囲み、前に X または x を付けて、16 進数ストリングを入力することもできます (例えば、x'c1c2')。必要なすべての文字を含め、文字の最大数は 250 です。

カーソルがこのフィールド内にある場合は、「LEFT/RIGHT」コマンド (機能キー F10/F11) を使用してフィールド内をスクロールできます。「Expand」機能 (F4) を使用して、キー・フィールドをウィンドウで開くこともできます。

テンプレートを使用してデータ・セットを TABL 形式で表示すると、列見出しには、テンプレートに定義されたフィールド名が表示されます。

図 184. TABL 形式の PDSE メンバー

Browse		FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)				Rec 0 of 40	
REC-TYPE	NAME	EMPLOYEE-NO	AGE	SALARY	MONTH(1)	MONTH(2)	Format TABL
#2	#3	#4	#5	#6	#7	#7	
AN 1:2	AN 3:20	BI 23:2	BI 25:2	PD 27:4	BI 31:4	BI 35:4	
<>	<-----1----->	<----+>	<----+>	<-----+>	<-----+>	<-----+>	
01	Grant Smith	7712	96	75000	6	15	

テンプレートを使用してデータ・セットを SNGL 形式で表示すると、現行レコードのフィールドとレコード番号が表示されます。

図 185. SNGL 形式の PDSE

Browse		FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)				Rec 21 of 40	
Current type is REC-TYPE02		Top Line is 1		of 7		in Record 21	
Ref	Field	Picture	Typ	Start	Len	Data	Format SNGL
2	REC-TYPE	XX	AN	1	2	02	
3	NAME	X(20)	AN	3	20	Grant Smith	
5	ADDR1	X(20)	AN	37	20	22 Montrose St	
6	ADDR2	X(20)	AN	57	20	Thornlie	
7	POSTCODE	X(4)	AN	77	4	6145	
****	End of record	****					

### 例

#### 使用可能コマンド

- [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)
- [CANCEL 基本コマンド ページ 1141](#)
- [CEDIT 基本コマンド ページ 1145](#)
- [DEDIT 基本コマンド ページ 1160](#)
- [DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)
- [END 基本コマンド ページ 1165](#)
- [EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166](#)
- [EXIT 基本コマンド ページ 1171](#)
- [FE \(エラー検出\) 基本コマンド ページ 1172](#)

- FILE 基本コマンド ページ 1175
- FIND/FX 基本コマンド ページ 1175
- FORMAT 基本コマンド ページ 1188
- HEX 基本コマンド ページ 1190
- JUST 基本コマンド ページ 1195
- LEFT 基本コマンド ページ 1197
- LOCATE 基本コマンド ページ 1201
- NEXT 基本コマンド ページ 1209
- NEXTREC 基本コマンド ページ 1210
- OFFSET 基本コマンド ページ 1212
- PIC 基本コマンド ページ 1216
- PREVIOUS 基本コマンド ページ 1217
- PREVREC 基本コマンド ページ 1218
- RBALEN 基本コマンド ページ 1219
- RECLLEN 基本コマンド ページ 1222
- PROFILE 基本コマンド ページ 1218
- RD 基本コマンド ページ 1220
- RDF 基本コマンド ページ 1222
- RECSTATS 基本コマンド ページ 1224
- REFS 基本コマンド ページ 1225
- RESET 基本コマンド ページ 1227
- RFIND 基本コマンド ページ 1230
- RIGHT 基本コマンド ページ 1231
- RP 基本コマンド ページ 1232
- SHADOW 基本コマンド ページ 1238
- SHOW (REC) 基本コマンド ページ 1241
- SLOC 基本コマンド ページ 1242
- SORT 基本コマンド ページ 1243
- STR 基本コマンド ページ 1247
- TEDIT 基本コマンド ページ 1250
- TOP 基本コマンド ページ 1250
- TVIEW 基本コマンド ページ 1251
- TYPE 基本コマンド ページ 1252
- UP 基本コマンド ページ 1252
- VIEW 基本コマンド ページ 1255
- ZOOM 基本コマンド ページ 1258

## 親パネル

- 「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」 パネル ページ 756

## 子パネル

「Browse (ブラウズ)」パネルで基本コマンドを使用すると、次のパネルにアクセスできます。

- [「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」パネル ページ 1088 \(TVIEW\)](#)。
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」パネル ページ 1011 \(TEDIT - テンプレートに複数のレコード・タイプが含まれている場合に表示されるパネル\)](#)。
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901 \(TEDIT - レコード・タイプが1つだけ含まれているコピーブック・テンプレートを使用する場合に表示されるパネル\)](#)。
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」パネル ページ 854 \(TEDIT - 動的テンプレートを使用する場合に表示されるパネル\)](#)。
- [「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」パネル ページ 1004 \(CEDIT\)](#)。
- [「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」パネル ページ 994 \(CEDIT ID\)](#)。

## 同等機能

- [DSB \(データ・セット・ブラウズ\) ページ 1312](#)

## 関連作業および例

- [データ・セット表示と変更 ページ 87](#)
- [データのビューの操作 ページ 105](#)
- [セグメント化データの表示 ページ 325](#)
- [セグメント化データ・テンプレート ページ 180](#)

## 「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネル

「Browse (ブラウズ)」パネルに表示するデータ・セットを選択するには、「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネルを使用します。



## パネルとフィールドの定義

図 186. 「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネル

Process	Options	Help
File Manager Browse Entry Panel		
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name	'MACHIND.SEQ1M'	+
Member . . . . .	_____	Blank or pattern for member list
Volume serial . . .	_____	If not cataloged
Start position . . .	_____	+
Record limit . . .	_____	Record sampling _
Copybook or Template:		
Data set name . . .	'FMN.TEMPLATE'	
Member . . . . .	'TEST01'	Blank or pattern for member list
Processing Options:		
Copybook/template	Start position type	Enter "/" to select option
3 1. Above	1. Key	— Edit template _ Type (1,2,S)
2. Previous	2. RBA	— Include only selected records
3. None	3. Record number	— Binary mode, reclen _____
4. Create dynamic	4. Formatted key	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Left	F11=Right
	F4=Expand	F7=Backward
	F12=Cancel	F8=Forward

### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。

WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「**Member (メンバー)**」フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

### Member (メンバー)

「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

データ・セットを含むボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

### Start position (開始位置)

ブラウズするデータ・セットの初期開始位置。初期表示は、指定したレコードの位置です。

デフォルトは、データ・セットの先頭です。負のレコード番号を入力して、ファイルの終わりからのレコード数を示すこともできます。例えば、ファイルの最終レコードのみを表示する場合は、開始点として -1 と入力します。

「Start position (開始位置)」フィールドの形式は、選択した開始位置のタイプに応じて、数値または文字のどちらかになります。VSAM KSDS キー値として、先行空白、埋め込まれた空白、末尾空白、コンマ、または引用符が含まれる値を入力する場合は、引用符で値を囲む必要があります。引用符で囲み、前に X または x を付けて、16 進数ストリングを入力することもできます (例えば、x'c1c2')。必要なすべての文字を含め、文字の最大数は 250 です。

カーソルがこのフィールド内にある場合は、「LEFT/RIGHT」コマンド (機能キー F10/F11) を使用してフィールド内をスクロールできます。「Expand」機能 (F4) を使用して、キー・フィールドをウィンドウで開くこともできます。



**注:** 「Erase EOF」キーは、キーの表示されている部分でのみ機能します。表示されているキーが画面上のフィールド域より大きい場合、画面に表示されていない部分を消去するには、フィールドをスクロールまたは拡張する必要があります。

他のすべてのデータ・セット形式では、有効な符号なしの数値を入力しなければなりません。

開始位置をファイルの終わりからのレコード数として指定するには、負のレコード番号を入力します。例えば、ファイルの最終レコードのみを表示するには、開始位置 -1 を入力します。

開始位置を指定する場合、「処理オプション」に「**開始位置タイプ**」も指定する必要があります。指定しなければ、File Manager は「Start position (開始位置)」フィールドに指定した値がレコード番号であると想定します。

#### **VSAM - KSDS: Key value (キー値)**

キーが一致しない場合、指定した値より大きいキーを持つレコードが指定されます。キー値がデータ・セットの最後のレコードより大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

#### **VSAM - ESDS: RBA (相対バイト・アドレス) 値**

RBA が一致しない場合、指定した値より大きい RBA を持つレコードが指定されます。RBA 値がデータ・セットの最後のレコードの RBA 値より大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

#### **VSAM - RRDS: スロット値**

データ・セット内の最後に使用されたスロットよりスロット番号が大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

#### **QSAM: Record Number (レコード番号)**

レコード番号がデータ・セットの最後のレコードのレコード番号より大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

**HFS**

QSAM の場合と同じ。

**Record limit (レコード制限)**

このフィールドでは、データ・セットから受け取るレコードの数 (開始点または先頭からの数) を制限するので、編集またはブラウズできる範囲がデータ・セットの一部だけに絞られます。レコード制限にキーワード “MEMORY” を使用して、取り出されるレコードの数を使用可能な仮想ストレージに十分に収まる数に制限できます。

デフォルトの開始位置は、データ・セットの先頭です。

**Record Sampling (レコード・サンプリング)**

データ・セット上でレコード・サンプリングを実行するかどうかを指示します。このオプションを選択すると、File Manager は「Record Sampling (レコード・サンプリング)」パネルを表示します。

**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**

データの形式設定に使用するテンプレートまたはコピーブックのデータ・セット名およびメンバー名。



**注:** コピーブックの場合、これは CA-Panvalet ライブラリーの名前、または Library Management System Exit を使ってアクセスされるライブラリーの名前にすることができます。

**Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)**

データの論理ビューに、テンプレートを使用するかどうかを指示します。

1

パネルで指定されたテンプレートを使用します (あるいは指定されたコピーブックをコンパイルしてテンプレートにしてから、それを使用します)。

2

最後にデータ・セットに関連付けられたテンプレートを使用します。

3

この機能で論理ビューは使用しません。

4

動的テンプレートを作成します。

**Start position type (開始位置タイプ)**

「Start position (開始位置)」フィールドに入力された値を File Manager が解釈する方法を決定します。

「Start position type (開始位置タイプ)」が指定されていない場合、File Manager は、値をレコード番号とみなします。

**1. KEY**

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM PATH であるときにのみ有効です。

## 2. RBA

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM ESDS であるときにのみ有効です。

## 3. Record Number (レコード番号)

デフォルトです。サポートされているデータ・セットのすべてのタイプに有効です。

## 4. Formatted key (フォーマット済みキー)

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM PATH で、テンプレートが指定されている場合にのみ有効です。これにより、フォーマット済みの「Key Positioning (キーの位置決め)」パネルが表示されます。



**注:** 複数のレイアウトを使用するテンプレートの場合、最初に 01 選択リストが表示されます。

### Edit template (テンプレートの編集)

テンプレートを使用する前に編集するかどうかを指示します。テンプレートは、形式、選択、データ作成属性、および出力コピー・テンプレートの再形式設定情報を変更する必要があるときに編集します。

次のいずれかの値を指定します。

#### 空白

テンプレートを編集せずに現在の機能呼び出します。

/

指定されたテンプレートを編集します。F3 を押すと入力パネルに戻り、このオプションをクリアします。

#### A

指定されたテンプレートを常に編集します。テンプレート編集セッションが完了すると、F3 は現在の機能を起動します。F12 を押すと、テンプレート編集セッションがキャンセルされ、入力パネルに戻ります。

#### R

テンプレートを編集し、RUNTEMP コマンド (F6) を使用して現在の機能を起動します。この機能を終了すると、テンプレートが再編集されます。テンプレート編集セッションから、次の操作を実行します。

- 機能をやり直すには、F6 を押します。
- 変更を保存して入力パネルに戻るには、F3 を押します。
- 変更を破棄して入力パネルに戻るには、F12 を押します。

**Type (1,2,S) (タイプ (1、2、S))**

実行する編集のタイプ。

以下のいずれかの値を指定できます。

**1**

最初にフィールド別に「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」を編集します。

**2**

最初にフィールド別に「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」を編集します。

**S**

拡張コピーブック選択機能を使用してテンプレートのソース定義を編集します。

動的テンプレートを編集する場合、このオプションは無視されます。

**Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)**

編集セッションまたはブラウザ・セッションがストレージ内 (レコード制限 “MEMORY” を使用するか、省略してこのオプションを使用してオンにする) であるか、**Record Sampling (レコード・サンプリング)** を選択している場合、テンプレート処理で選択されたレコードのみが編集セッションまたはブラウザ・セッションに組み込まれます。

テンプレートが使用されていない場合は、このオプションにより編集またはブラウザの操作が変更されることはありません。

**Binary mode (バイナリー・モード)**

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できます。

**reclen**

HFS ファイルを処理しているときに「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。

次の範囲で指定できます。1 ~ 32760

**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定できます。

このオプションには 2 つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」の左側にあるフィールドに「/」を入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールドで、使用する出口を指定できます。



注:



1. このフィールドが表示されるのは、File Manager がオプション **USEIOX=ENABLE** を指定してインストールされ、かつ **「Exit enabled (出口使用可能)」** フィールド (「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル内) が YES に設定されている場合のみです。これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」の右側のフィールドにそれが表示されます。
2. I/O 出口は、使用中のデータ・セットを処理するためにのみ、使用できます。データ・セットの形式設定に使用しているコピーブックやテンプレートを処理するために使用することはできません。

## 親パネル

- [「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」](#) パネル ページ 981

## 子パネル

「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネルで選択したオプションに応じて、次に表示されるパネルは以下のいずれかになります。

- [「Browse \(ブラウズ\)」](#) パネル ページ 751
- [「Data Set Selection \(データ・セット選択\)」](#) パネル ページ 838 (パターンが「Data set name (データ・セット名)」フィールドに入力されている)
- [「Member Selection \(メンバー選択\)」](#) パネル ページ 957 (パターンまたはブランクが「Member (メンバー)」フィールドに入力されている)
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」](#) パネル ページ 1011 (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、複数のレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」](#) パネル ページ 901 (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、1つだけのレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」](#) パネル ページ 854 (「Create dynamic (動的作成)」オプションが選択されるか、または「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが動的に作成されている)
- [「Record Sampling \(レコード・サンプリング\)」](#) パネル ページ 1000 (「Record Sampling (レコード・サンプリング)」オプションが選択されている)
- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 977 (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFL ファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 979 (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFD ファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

- [DSB \(データ・セット・ブラウズ\)](#) ページ 1312

## 関連作業および例

- File Manager パネルを使用しているときのプロシージャの指定 ページ 552
- テンプレートを使用しないエディター・セッションの開始 ページ 89

## 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネル

「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルは、カタログ項目をリストまたは印刷し、IDCAMS コマンドやカタログ項目用のその他の File Manager オプションを呼び出すために使用します。

### パネルとフィールドの定義

図 187. 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Catalog Services

blank List catalog entries          A Alter catalog entry
DEF Define catalog entry           DEL Delete catalog entry
I Display entry information         P Print catalog entries

Data Set:
Data set name . 'FMNUSER.EXPORT'
Catalog ID   . .

Processing Options:
Entry Type
 3_ 1. Any          5. Alias          8. GDG          11. Page space
    2. Non-VSAM    6. Cluster       9. Index       12. Path
    3. VSAM        7. Data          10. OAM        13. User catalog
    4. AIX

Enter "/" to select option
- Batch execution / with list
- Include Additional Qualifiers
/ YY/MM/DD date format (def. YYYY.DDD)
- Processing limit 0

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetrieiv F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

### Data Set (データ・セット)

次のように、処理されるデータ・セットを記述します。

#### Data set name (データ・セット名)

要求したカタログ・サービスのターゲットとして使用されるデータ・セット名。リスト・サービスおよび印刷サービスでは、総称データ・セット名を指定できます。

#### Catalog ID (カタログ ID)

システム・カタログ検索順序を使用する代わりに検索されるカタログ。

### Processing Options (処理オプション)

#### Entry type (項目タイプ)

カタログ検索を指定するタイプに制限できます。このオプションの効果は、要求するカタログ・サービスによって異なります。DEFINE 以外のすべてのサービスの場合、検索は、単に指定するタイプの項目に制限されます。これは、リスト・サービス、印刷サービス、および総称データ・

セットの指定で有用です。DEFINE サービスの場合、定義する項目のタイプが事前に決定されたり制限されます。タイプがあいまいな場合 (Any (任意)、VSAM、Cluster (クラスター)、Data (データ)、または Index (索引))、File Manager は、定義する特定の項目タイプを指定できるポップアップ・パネルを表示します。

### Batch execution (バッチ実行)

LIST、PRINT、DEFINE、または DELETE 機能をバッチで実行する JCL を提示します。実行依頼する前に JCL を編集できます。「Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定)」パネルを使用して、File Manager が JCL を生成するために使用するデフォルトの JOB カードを作り替えることができます。

### with list (リストを使用)

「Batch execution (バッチ実行)」とともに使用されます。File Manager は、まず入力されたデータ・セット名と一致するデータ・セット・リストを表示します。接頭部コマンドを使用して DEFINE または DELETE 機能を指定して、リストから選択したデータ・セットの JCL を作成できます。

### Include Additional Qualifiers (追加の修飾子を含める)

選択されると、追加の修飾子を持つデータ・セットを含む、「Data set name (データ・セット名)」フィールドの修飾子と一致するすべてのデータ・セットのデータ・セット・リストが生成されます。

選択されないと、データ・セット・リストに含まれるのは、「Data set name field (データ・セット名)」フィールドで入力された修飾子を持つデータ・セットのみに制限されます。追加の修飾子を持つデータ・セットは含まれません。

### YY/MM/DD date format (YY/MM/DD 日付形式)(デフォルト: YYYY.DDD)

これを選択すると、「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルにリストされたすべての日付が、デフォルト YYYY.DDD の代わりに YY/MM/DD で示されます。

### Processing limit (処理限度)

これを選択すると、指定した数の項目のみが表示または印刷用として処理されます。

## 親パネル

- [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)

## 子パネル

- [「AIX Entry Detail \(項目詳細\)」パネル ページ 739](#)
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」パネル ページ 765](#)
- [「Delete Entry \(項目の削除\)」パネル ページ 843](#)
- [「GDG Entry Detail \(GDG 項目詳細\)」パネル ページ 921](#)
- [「IAM KSDS Define \(IAM KSDS 定義\)」パネル ページ 926](#)
- [「IAM Entry Details \(IAM 項目詳細\)」パネル ページ 927](#)



- 「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」 パネル ページ 968
- 「Path Entry Detail (パス項目詳細)」 パネル ページ 971
- 「VSAM Define (VSAM 定義)」 パネル ページ 1116
- 「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」 パネル ページ 1119

## 同等機能

- SCS (カタログ・サービス) ページ 1572

## 関連作業および例

- カタログ・エントリーの管理 ページ 431

「Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)」 パネル

## パネルとフィールドの定義

図 188. 「Catalog Services (カタログ・サービス): カタログ項目のリスト (初期表示)」

Process Options Help		Data Set List		Row 00001 of 00027	
File Manager				Types ALL	
Catalog ID	Data Set Name	Type	Volume	MV	Creat ±
	PAM.V99R1M0.S*	*	*	*	*
	PAM.V99R1M0.SPAMCLIB	NVSAM	D\$FM08		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMDBRM	NVSAM	D\$FM09		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMEXEC	NVSAM	D\$FM10		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMAC1	NVSAM	D\$FM00		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMENU	NVSAM	D\$FM19		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMJPN	NVSAM	D\$FM09		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMKOR	NVSAM	D\$FM03		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMODA	NVSAM	D\$FM02		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMODJ	NVSAM	D\$FM00		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMODK	NVSAM	D\$FM10		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMOD1	NVSAM	D\$FM09		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMMOD2	NVSAM	D\$FM04		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMPENU	NVSAM	D\$FM09		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMPJPN	NVSAM	D\$FM16		19/02
	PAM.V99R1M0.SPAMPKOR	NVSAM	D\$FM13		19/02

Command ==> Scroll PAGE

F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F6=Process
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel

## 例

## 使用可能コマンド

データのビューの操作 ページ 105 でリストされているコマンドに加えて、このパネルでは次の主なコマンドを選択できます。

- AMSMSG 基本コマンド ページ 1135

カタログ項目リストで使用できる行コマンドは、以下のとおりです。

## AFP

File Manager AFP ユーティリティーを使用して AFP (LIST3820) データを表示します。

## ALTER (A)

選択した項目のパラメーターが変更できます。パネルが表示され、[カタログ・エントリーの管理 ページ 431](#)で説明する項目のパラメーターを変更できます。

ALTER コマンドをバッチで実行するには、最初に「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。

## BROWSE (B)

選択した項目が OAM オブジェクト・コレクションまたはカタログの場合は、該当する File Manager 「List (リスト)」オプション (Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト) または「Catalog Services (カタログ・サービス)」) を呼び出し、そうでない場合は「Browse (ブラウズ)」を呼び出します。

## COPY (C)

選択した項目をコピーします。「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」(3.3) を呼び出します。“元”データ・セットには選択済みデータ・セットが事前に入力されています。

## DEFINE (DEF)

選択した項目と似ている新規項目を定義します。パネルが表示され、そこで新規項目名を入力します。さらに、[カタログ・エントリーの管理 ページ 431](#)で説明しているように、パラメーター (既存の項目からコピーしたものを) を変更することもできます。

DEFINE コマンドをバッチで実行するには、最初に「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。

## DELETE (DEL)

選択した項目を削除します。

DELETE コマンドをバッチで実行するには、最初に「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルで「**Batch execution (バッチ実行)**」オプションを選択します。

## EDIT (ED)

Edit (編集) (オプション 2) を呼び出します。

## EXTENTS (EX)

データ・セット項目の場合、カタログ内の統計およびエクステント情報をリストします。

## INFO (I)

「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」パネルまたは「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネルを表示します。LIST と同義です。カタログに対して入力すると、カタログ・サービスが再度呼び出され、カタログの内容がリストされます。すべてのカタログ項目で詳細が表示され、VSAM 項目の場合はさらに統計および割り振りの情報が表示されます。表示される情報は、入力パネルから情報サービスを使用して選択された項目に対して表示されるのと同じです。

**LIST (L)**

選択した項目がカタログの場合には、そのカタログのカタログ・サービスを呼び出します。そうでない場合には、選択した項目のパラメーターをリストします。**INFO** と同義です。

**MEMBER (M)**

ライブラリー・データ・セットの項目に対して入力されると、メンバー・リストが表示されます。

**PRINT (P)**

「Print Utility (印刷ユーティリティ)」 (オプション 3.2) を呼び出します。

**RECALL (REC)**

選択された項目がマイグレーション済み、またはアーカイブ済みの場合、このコマンドはデータ・セットを再呼び出します。

**RENAME (R)**

これは非 VSAM データ・セットでは変更と同義で同じ働きをします。VSAM データ・セットでは、別の「VSAM 項目の名前変更」パネルを呼び出します。

**VIEW (V)**

VSAM 以外のデータ・セットの AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ) (オプション 3.7) を呼び出します。



**注:** このコマンドは、Advanced Function Printing™ (LIST3820) 形式のデータが入っているデータ・セットのみに使用してください。

行コマンドは、カタログ項目のタイプに応じて異なった働きをします。[表 17:異なるタイプの項目に使用可能な File Manager 行コマンド ページ 767](#) に使用可能な行コマンドが示してあります。

**表 17. 異なるタイプの項目に使用可能な File Manager 行コマンド**

	<b>Alter (変更)</b>	<b>Define (定義)</b>	<b>Delete (削除)</b>	<b>List (リ スト)</b>	<b>Browse (参照)</b>	<b>Edit (編集)</b>	<b>Print (印刷)</b>	<b>View (表示)</b>	<b>Extents (エク セント)</b>	<b>Info (情報)</b>
AIX®	可	可	可	可			可		可	可
Alias		可	可	可						
Cluster <sup>21</sup>	可	可	可 <sup>22</sup>	可	可	可	可		可	可

21. 次のタイプを表します。CLUST、DATA、ESDS、INDEX、KSDS、LDS、RRDS、および VRRDS。「CLUST」は、DATA または INDEX コンポーネント・カタログ・エラーをもつ、Base コンポーネントの場合にのみ表示されます。

22. クラスターは削除できますが、クラスターが大きかったり複雑な場合 (例えば、AIX® が複数あったり、ボリューム通し番号が 1 コンポーネント当たり 20 個を超える場合) には、削除しようとすると失敗することがあります。

表 17. 異なるタイプの項目に使用可能な File Manager 行コマンド

(続く)

	Alter (変更)	Define (定義)	Delete (削除)	List (リ スト)	Browse (参照)	Edit (編集)	Print (印刷)	View (表示)	Extents (エク セント)	Info (情報)
GDG		可	可	可						
Non-VSAM (非 VSAM)	可	可	可	可	可	可	可	可	可	可
OAM				可	可 <sup>23</sup>					
パス	可	可	可	可	可 <sup>24</sup>	可 <sup>24</sup>	可			
PGSPC				可					可	可
UCAT				可 <sup>25</sup>					可	可



注:

1. ブランクは、行コマンドが使用できないことを意味します。
2. 「可」は、行コマンドが使用できることを意味しています。

## 親パネル

- [「AIX Entry Detail \(項目詳細\)」](#) パネル ページ 739
- [「Delete Entry \(項目の削除\)」](#) パネル ページ 843
- [「GDG Entry Detail \(GDG 項目詳細\)」](#) パネル ページ 921
- [「IAM KSDS Define \(IAM KSDS 定義\)」](#) パネル ページ 926
- [「IAM Entry Details \(IAM 項目詳細\)」](#) パネル ページ 927
- [「Non-VSAM Entry Detail \(非 VSAM 項目詳細\)」](#) パネル ページ 968
- [「Path Entry Detail \(パス項目詳細\)」](#) パネル ページ 971
- [「VSAM Define \(VSAM 定義\)」](#) パネル ページ 1116
- [「VSAM Entry Detail \(VSAM 項目詳細\)」](#) パネル ページ 1119

## 同等機能

- [SCS \(カタログ・サービス\) ページ 1572](#)

23. Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト) (オプション 6.1)。

24. パスを代替索引でなく基本クラスター上で定義する場合にのみ、正常に機能します。

25. カタログ内の項目をリストするためにカタログ・サービスがもう一度呼び出されます。



## O

クリップボードを読み取り専用にするか、または読み取り専用のクリップボードを変更可能に変えます。クリップボードが読み取り専用の場合、CUT コマンドはクリップボードの内容を変更しません。これは、クリップボードの内容を何箇所にも PASTE し、そのデータが誤って CUT コマンドにより上書きされないようにしたい場合に役立ちます。コメント欄は読み取り専用クリップボードでは変更できません。

## R

クリップボードを名前変更します。

### Lines (行)

クリップボードの中の行数。

### User Comment (ユーザー・コメント)

クリップボードの名前。

## 親パネル

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 子パネル

なし

## 関連作業および例

- [クリップボードと間のデータのコピー ページ 171](#)

## 「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Old (旧)」パネルおよび「New (新規)」パネル

「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Old (旧)」パネルと「New (新規)」パネルは、比較する「Old (旧)」データ・セットと「New (新規)」データ・セット、および比較 サブセットを構成する条件を指定するために使用されます。オプションで、データ・セットの論理ビューを記述するコピーブックまたはテンプレートの名前を指定したり、「Old (旧)」および「New (新規)」の比較セットを絞り込んだりすることもできます。

どちらのパネルにも同じフィールドが入っています。

## パネルとフィールドの定義

図 190. Compare Utility (比較ユーティリティ) - 「Old (旧)」データ・セットの入力パネル

Process	Options	Help
File Manager	Compare Utility	Top of data More:
"Old" Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name . . .	COPYBOOK	+
Member . . . . .	FMNCCPY	(Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . .	_____	
Start key . . . . .	_____	key or slot
Skip count . . . . .	_____	number of records to be skipped
Compare count . . . . .	ALL	number of records to be compared
"Old" Copybook or Template:		
Data set name . . . . .	_____	
Member . . . . .	_____	
Processing Options:		
Copybook/template usage	Enter "/" to select option	
3 1. Above	- Edit template - Type (1,2,S)	
2. Previous	- Advanced member selection	
3. None	- Skip member name list	
4. Create dynamic	- Batch execution	
	- Binary mode, reclen _____	
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=Forward	F5=Swap	F6=Actions
		F7=Backward
		F8=Cancel

### "Old" (or "New") Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file (「旧」(または「新規」)区分、順次、または VSAM データ・セット、または HFS ファイル)

このパネルを使用して、比較するデータ・セット、HFS ファイル、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定し、どのレコードを比較するかを定義することができます。ここには以下が含まれています。

#### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。

WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「**Member (メンバー)**」フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

### Member (メンバー)

「Data set name (データ・セット名)」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。



**注:** 「New (新規)」メンバーの指定は、「Old (旧)」メンバーの指定に応じて変わります。「Old (旧)」メンバーでメンバー 1 つを指定した場合は、「New (新規)」メンバーでもメンバー 1 つを指す必要があります。「Old (旧)」メンバーでメンバー名パターンを指定した場合は、「New (新規)」メンバーでも同じメンバー名パターンを使用するか「\*」を使用する必要があります。

### Volume (ボリューム)

データ・セットがカタログされていない場合には、ボリューム通し番号を指定します。

### Start key (開始キー)

VSAM のみ。「Skip count (スキップ・カウント)」と一緒に操作して、比較セットに含まれるデータ・セットの最初のレコードを指定します。

データ・セットに開始キーまたはスロット番号を適用できる場合には、キーまたはスロット番号が「Start key (開始キー)」フィールドに指定した値より大きいか等しいレコードが見つかるまで、レコードがスキップされます。キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは 16 進形式にしても構いません (例えば、X'0102')。

### Skip count (スキップ・カウント)

「Start key (開始キー)」と一緒に操作して、比較セットに含まれるデータ・セットの最初のレコードを指定します。

開始キーまたはスロット番号 (適用可能な場合) が受け入れられると、「Skip count (スキップ・カウント)」フィールドに指定されたレコード数がスキップされます。

### Compare count (比較カウント)

このフィールドは、比較に含まれている最終の比較セットにあるレコード数に制限を設定します。

### "Old" (or "New") Copybook or Template (「旧」(または「新規」) コピーブックまたはテンプレート)

これらのフィールドは、コピーブックかテンプレートのいずれかを識別します。コピーブックを指定すると、コピーブックはコンパイルされて一時テンプレートが作成されます。この一時テンプレートは、編集が要求されていた場合はオプションで保管できます。





**注:** コピーブックの場合、これは CA-Panvalet ライブラリーの名前、または Library Management System Exit を使ってアクセスされるライブラリーの名前にすることができます。

### Processing Options (処理オプション)

処理オプションによって、データ・セットの論理ビューを記述するテンプレートを指定および変更できます。オプションは次のとおりです。

#### Copybook/template Usage (コピーブック/テンプレートの使用法)

##### 1. Above (上の指定)

指定されたコピーブックまたはテンプレートと比較するデータ・セットを呼び出すには、「1」を入力します。

##### 2. Previous (直前の指定)

指定された入力データ・セットで最後に使用されたテンプレートと比較するデータ・セットを呼び出すには、「2」を入力します。

##### 3. None (なし)

テンプレートなしで比較するデータ・セットを呼び出すには、「3」を入力します。

##### 4. Create dynamic (動的作成)

比較時に使用する動的テンプレートを作成するには、「4」を入力します。

#### Edit template (テンプレートの編集)

使用する前にテンプレートを編集するには、「/」を指定します。テンプレートの作成および編集に関する詳細については、[テンプレートの作成と編集 ページ 176](#)を参照してください。

#### Type (1,2,S) (タイプ (1、2、S))

実行する編集のタイプ。

以下のいずれかの値を指定できます。

**1**

最初にフィールド別に「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」を編集します。

**2**

最初にフィールド別に「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」を編集します。

**S**

拡張コピーブック選択機能を使用してテンプレートのソース定義を編集します。

動的テンプレートを編集する場合、このオプションは無視されます。

### Advanced member selection (拡張メンバー選択)

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「/」を入力します。

### Skip member name list (メンバー名リストをスキップ)

メンバー選択リストを表示せずに実行するには、「/」を入力します。

### Batch execution (バッチ実行)

比較を実行するバッチ・ジョブを生成および編集するには、「/」を指定します。これらのステートメントの編集について詳しくは、[DSM \(データ・セット比較\) ページ 1408](#)を参照してください。



**注:** このオプションは、「Old (旧)」比較パネルでのみ使用可能です。

### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できます。

### reclen

HFS ファイルを処理しているときに「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。

次の範囲で指定できます。1 ~ 32760

### Use I/O exit (I/O 出口を使用)

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定できます。

このオプションには 2 つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、「[Use I/O exit \(I/O 出口を使用\)](#)」の左側にあるフィールドに「/」を入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールドで、使用する出口を指定できます。



**注:**

1. このフィールドが表示されるのは、File Manager がオプション **USEIOX=ENABLE** を指定してインストールされ、かつ「**Exit enabled (出口使用可能)**」フィールド (「[Set System Processing Options \(システム処理オプションの設定\)](#)」パネル内) が YES に設定されている場合のみです。これらのオプションのいずれかにデフォ



- ルトが指定された場合は、「[Use I/O exit \(I/O 出口を使用\)](#)」の右側のフィールドにそれが表示されます。
2. I/O 出口は、使用中のデータ・セットを処理するためにのみ、使用できます。データ・セットの形式設定に使用しているコピーブックやテンプレートを処理するために使用することはできません。

## 親パネル

「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Old (旧)」パネルには、「[Utility Functions \(ユーティリティ機能\)](#)」[メニュー・パネル ページ 1093](#) からアクセスします。「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「New (新規)」パネルには、「Old (旧)」パネルからしかアクセスできません。

## 子パネル

- [「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」のOptions \(オプション\)](#) [パネル ページ 781](#) (「Old (旧)」および「New (新規)」のデータ・セットとテンプレートが指定された場合は、完全修飾されている)
- [「Data Set Selection \(データ・セット選択\)](#) [パネル ページ 838](#) (パターンが「Data set name (データ・セット名)」フィールドに入力されている)
- [「Member Selection \(メンバー選択\)](#) [パネル ページ 957](#) (パターンまたはブランクが「Member (メンバー)」フィールドに入力されている)
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)](#) [パネル ページ 1011](#) (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、複数のレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)](#) [パネル ページ 901](#) (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、1つだけのレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)](#) [パネル ページ 854](#) (「Create dynamic (動的作成)」オプションが選択されるか、または「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが動的に作成されている)
- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)](#) [パネル ページ 977](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFLファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)](#) [パネル ページ 979](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFDファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

- [DSM \(データ・セット比較\)](#) [ページ 1408](#)

## 関連作業および例

- [データ・セットの比較](#) [ページ 395](#)

## 「Compare Utility (比較ユーティリティー)」の「Load module options (ロード・モジュール・オプション)」パネル

Compare Utility (比較ユーティリティー) - 「Load module options (ロード・モジュール・オプション)」パネル (図 191: Compare Utility (比較ユーティリティー): 「Load module options (ロード・モジュール・オプション)」パネル ページ 776) では、ロード・モジュール比較の処理方法および作成されるリストのタイプを指定できます。

### パネルとフィールドの定義

図 191. Compare Utility (比較ユーティリティー): 「Load module options (ロード・モジュール・オプション)」パネル

Process	Options	Help
FMNPDSML ger	Compare Utility : Load Module Options	More: +
Compare Options:		
Compare level	Listing type	Long Report
2 1. Module	2 1. Summary	Enter "/" to exclude
2. CSECT	2. Delta	- Inserted
	3. Matching	- Deleted
	4. Long	- Changed
	5. None	- Matched
CSECTs . . . cee*		Exclude + /
Load module criteria:		
Enter "/" to select option		
/ Size	/ Address	/ Compiler
/ Entry point address	/ Compile date	/ AMode/RMode
/ Linkage editor/Binder	/ IDR ZAP data	- Text
/ Link date and time	/ Compile Options	- Program Attributes
/ AMode/RMode		
/ AC		
/ Link attributes		
CSECT criteria:		
Enter "/" to select option		
Listing Options:		
Enter "/" to select option		
/ Wide listing	/ Highlight changes	- Show changed fields only
/ YY/MM/DD (default: YYYY.DDD)		
Number of differences to report ALL		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward

### Compare Options (比較オプション)

#### Compare level (比較レベル)

##### 1. Module (モジュール)

ロード・モジュール・レベルの情報のみが抽出および比較されます。CSECT 情報 (および CSECT レベルでの差異) は無視されます。これは通常の比較です。

##### 2. CSECT

ロード・モジュールと CSECT の両方のレベルが抽出および比較されます。これは詳細な比較です。

**Listing type (リスト・タイプ)****1. Summary (要約)**

要約リストのみを生成します。

**2. Delta (デルタ)**

要約と同様に、削除および挿入されたすべてのレコードが含まれているデルタ・リストを生成します。

**3. Matching (一致)**

一致するレコードと要約だけが含まれているリストを生成します。一致するレコードは1回リストされるだけです。

**4. Long (詳細)**

一致するレコードと一致しないレコードがすべて含まれているリストを生成します。一致するレコードは1回リストされるだけです。

**5. None (なし)**

リスト表示を抑止します。データ・セットが一致するかどうかを示すメッセージが表示されます。

**Long Report (詳細報告書)**

これらのオプションを1つ以上選択すると、それらの比較結果タイプが報告書から除外されます。これらのオプションは、出力報告書を調整する「**Long (詳細)**」リスト・タイプと結合して使用されます。「**Long (詳細)**」以外のリスト・タイプが選択された場合、これらのオプションは無視されます。

**Inserted (挿入)**

これを選択すると、挿入レコードが報告書から除外されます。

**Deleted (削除済み)**

これを選択すると、削除済みのレコードが報告書から除外されます。

**Changed (変更済み)**

これを選択すると、変更済みのレコードが報告書から除外されます。

**Matched (一致)**

これを選択すると、一致レコードが報告書から除外されます。

**MQ Processing (MQ 処理)****Include descriptors (記述子を組み込む)**

このオプションを (/ 文字を使用して) 選択した場合、GET MQ API によって返されるメッセージ記述子データがレコード・データの接頭部として付加されるため、このデータをメッセージ・データと一緒に検査できます。

このオプションを選択しない場合は、メッセージ・データのみが処理されます。

## CSECT

比較処理に含める、または除外する CSECT をフィルタリングするために使用される文字列値を指定します。このフィールドを空白にすると、すべての CSECT が比較用に組み込まれます。

複数の文字列引数を入力できます。文字列間の区切り文字としてコンマ文字を使用します。文字列には、\* および % のワイルドカード文字を含めることができます。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字列を使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進文字列として指定することもできます。

次の例は、LE 対応の COBOL プログラムを含むロード・モジュールから処理中の言語環境プログラムおよび COBOL ランタイム CSECT を除外または含めるフィルターの例です。

```
CEE*,IGZ*
```

### Exclude (除外)

指定された CSECT フィルターに一致する名前を持つ CSECT を比較対象から除外するには、[/] を指定します。このオプションが選択されていない場合、フィルターは、一致する名前を持つ CSECT のみを比較対象に含めるために使用されます。

## Load module criteria (ロード・モジュール基準)

これらのオプションを 1 つ以上選択して、比較および報告するロード・モジュール・プロパティを決定します。いずれかのオプションを選択解除した場合は、関連する情報が比較から除外されます。この結果、重要な差異のみが表示され、その他の情報は非表示になります。

### Size (サイズ)

比較にロード・モジュール・サイズを含める場合に [/] を指定します。

### Entry point address (エントリ・ポイント・アドレス)

比較にロード・モジュール・エントリ・ポイント・アドレスを含める場合に [/] を指定します。

### Linkage editor/Binder (リンケージ・エディター/バインダー):

ロード・モジュールの作成に使用されたリンケージ・エディターまたはバインダーのバージョンを比較に含める場合に [/] を指定します。

### Link date and time (リンク日時):

比較にロード・モジュールのリンク (バインド) 日時を含める場合に [/] を指定します。

### AMode/RMode (AMODE/RMODE):

比較にロード・モジュールの AMODE および RMODE を含める場合に [/] を指定します。

### AC:

比較にロード・モジュール許可コードを含める場合に [/] を指定します。

**Link attributes (リンク属性)**

比較にロード・モジュール・リンク属性を含める場合に「/」を指定します。

**CSECT criteria (CSECT 基準)**

これらのオプションを1つ以上選択して、比較および報告する CSECT プロパティを決定します。いずれかのオプションを選択解除した場合は、関連する情報が比較から除外されます。この結果、重要な差異のみが表示され、その他の情報は非表示になります。これらのオプションは、「Compare level (比較レベル)」オプションと組み合わせて使用します。「CSECT」を選択していない場合は、これらのオプションは無視されます。

**Size (サイズ)**

比較に CSECT サイズを含める場合に「/」を指定します。

**Address (アドレス)**

比較に CSECT アドレスを含める場合に「/」を指定します。

**Compiler (コンパイラ):**

CSECT のコンパイルに使用された言語コンパイラのバージョンを比較に含める場合に「/」を指定します。

**Date (日付):**

比較に CSECT コンパイルの日付を含める場合に「/」を指定します。

**AMode/RMode (AMODE/RMODE):**

比較に CSECT の AMODE および RMODE を含める場合に「/」を指定します。

**IDR ZAP data (IDR ZAP データ):**

比較に AMSPZAP IDR データを含める場合に「/」を指定します。IDR ZAP データは、比較対象の個別レコードで構成されていますが、CSECT に関連付けられているため、IDR ZAP データは CSECT データの延長として理解する必要があります。

**Text (テキスト)**

比較に CSECT の内容を含める場合に「/」を指定します。CSECT の内容は、比較の後で、「メモリー・ダンプ」フォーマット (16 進と文字) にした個別の 32 バイトのレコードで報告されますが、CSECT に関連付けられているため、CSECT の内容は CSECT データの延長として理解する必要があります。このオプションを選択すると、比較に必要なダンプ形式に対応するためにワイド・リスト・オプションが設定されます。

**Compile Options (コンパイル・オプション)**

CSECT コンパイラ・オプションの比較をアクティブにするには、「/」を指定します。

**Program Attributes (プログラム属性)**

プログラム言語属性の比較を有効にするには、「/」を指定します。

**Processing Options (処理オプション)**

### Clear print data set (印刷データ・セットのクリア)

使用前に印刷データ・セットを消去するには、「/」を指定します。このオプションは、File Manager の印刷出力がデータ・セットに送られない場合影響はありません。印刷データ・セットの制御に関する詳細については、[印刷処理オプションの設定 ページ 418](#)を参照してください。

### Listing Options (リストのオプション)

#### Wide listing (ワイド・リスト)

ワイド・リストを生成するには、「/」を指定します。ワイド・リストは、「New (新規)」と「Old (旧)」レコードで対応しているデータが垂直に位置合わせされていて、レコードの幅がプリンターでサポートされた最大レコード長を超えないため、分析が容易です。

#### Highlight changes (変更の強調表示)

「Old (旧)」レコードと「New (新規)」レコードの差異を強調表示するには、「/」を指定します。レコードの比較と広幅形式の比較の場合には、差異は変更されたバイトの下にある変更バー(|)によって示されます。狭幅の定様式比較の場合には、変更されたフィールドはフィールド名の左側にアスタリスク(\*)を置くことによって示されます。

#### Show changed fields only (変更フィールドのみ表示)

(狭幅の定様式報告書の場合に) 変更フィールドのみを報告するには、「/」を指定します。

#### YY/MM/DD (デフォルト: YYYY.DDD)

日付を YY/MM/DD 形式で表示する場合に「/」を指定します。そうでない場合は、YYYY.DDD が使用されます。

#### Number of differences to report (報告する差異の数)

「Compare Utility (比較ユーティリティー)」がデータ・セットの処理を停止する前の差異の数。

### 親パネル

「Compare Utility (比較ユーティリティー)」の「New (新規)」パネル。

### 子パネル

- ・なし。

### 同等機能

- ・ [DSM \(データ・セット比較\) ページ 1408](#)

### 関連作業および例

- ・ [データ・セットの比較 ページ 395](#)



## 「Compare Utility (比較ユーティリティ)」のOptions (オプション) パネル

Compare Utility (比較ユーティリティ) - オプション・パネル (図 191 : Compare Utility (比較ユーティリティ): 「Load module options (ロード・モジュール・オプション)」パネル ページ 776) は、比較の処理方法および作成されるリストのタイプを指定するために使用します。

### パネルとフィールドの定義

図 192. 「Compare Utility (比較ユーティリティ): Options (オプション)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Compare Utility : Options		
Compare Options:		
Compare type	Synchronization	Listing type
2 1. Record	4 1. One-to-one	2 1. Summary
2. Formatted	2. Read-ahead	2. Delta
	3. Keyed	3. Matching
MQ Processing	4. Read-ahead	4. Long
- Include descriptors	Keyed	5. None
		Enter "/" to exclude
		- Inserted
		- Deleted
		- Changed
		- Matched
Processing Options:		
Enter "/" to select option		
- Edit template mapping	Listing Options:	
/ Clear print data set	Enter "/" to select option	
- Create result data sets	/ Wide listing	
/ Ignore record length mismatch	- Show hex chars	
- Left justify numeric fields	/ Highlight changes	
- Sort before compare	- Show field attributes	
	- Show changed fields only	
	- Always show SELECTed fields	
	- Suppress fields Inserted/Deleted	
ISPF Packing		
2 1. Unpack if packed	Number of differences to report ALL	
2. None		
3. Skip		
Template Reporting Options:		
Enter "/" to select option		
- Show template layouts		
- Show template criteria		
- Show mapped fields		
/ Show unmapped fields		
- Show array elements		
- Show start/end as hex offset		
- Show length in hex		
/ Show field statistics		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### Compare Options (比較オプション)

#### Compare Type (比較タイプ)

レコード比較または定様式比較のいずれかを選択します。

##### 1. Record (レコード)

「Record (レコード)」比較オプションを選択すると、対のレコード (レコード選択基準および同期方法によって決定された) がバイトごとに比較されます。レコードを突き合わせるには、それぞれのレコードの対応するバイトが同じであり、かつレコード長が等しいか、埋め込みオプションが指定されていて末尾のバイトが埋め込み文字と同じである必要があります。

比較するレコードをフィルター操作するために、レコード ID および選択基準を使用するには、古いデータ・セットまたは新しいデータ・セットのいずれか またはその両方のコピーブックまたはテンプレートを指定してください。



**注:** レコードの特定の桁に制限した「レコード」比較を実行するには、データ・タイプ AN を使用して比較するレコードの部分を実験するために、動的テンプレートを使用します。

## 2. Formatted (定様式)

「formatted (定様式)」比較オプションを選択すると、それぞれのフィールドに定義された形式に従って、マップされた対のフィールド (レコード選択基準および同期方法によって選択されたそれぞれの対のレコードからの) が比較されます。レコードを突き合わせるためには、マップされたすべての対のフィールドが同じでなければなりません。

フィールド・マッピングを指定するには、古いデータ・セットと新しいデータ・セットの両方のコピーブックまたはテンプレートを指定する必要があります。オプションで、比較するレコードをフィルター操作するために、レコード識別および選択基準を指定するためのコピーブックまたはテンプレートを使用することもできます。

このオプションを選択した場合、Enter キーを押すと、追加の比較オプションを指定できる、「Formatted Comparison Options (定様式比較オプション)」パネルが表示されます。先読みおよびキーによる同期を要求した場合、同期のためのサブオプション・パネルが最初に表示されるため、このパネルは「遅れて」表示されません。

図 193. 「Formatted Comparison Options (定様式比較オプション)」パネル

```

Process  Options  Help
-----  -
Formatted Comparison Options
-----
F
C
Specify additional options for formatted comparison.
    Ignore leading blanks in character fields . . . . .
    Ignore trailing blanks in character fields . . . . .
    Match reformatted character fields . . . . .
    Ignore case in character fields . . . . .

Press ENTER to perform formatted comparison.
Press EXIT or CANCEL to return to the options panel.
P
Command ===>
ion  F1=Help      F2=Split     F3=Exit     F7=Backward  ---
      F8=Forward F9=Swap     F12=Cancel

      Batch execution                Highlight changes
                                      Show field attributes

Command ===>
F1=Help      F2=Split     F3=Exit     F4=CRetriev
F7=Backward F8=Forward   F9=Swap     F10=Actions
F12=Cancel

```

パネル・フィールド:

**Ignore leading blanks in character fields (文字フィールドの先行空白を無視)**

このオプションは、文字比較を行うときに先行空白を無視したい場合に選択します。このオプションは、「Match reformatted character fields (再形式設定された文字フィールドの突き合わせ)」オプションも選択した場合、このオプションを指定しても先行空白を無視することになるため、無視されます。

**Ignore trailing blanks in character fields (文字フィールドの末尾空白を無視)**

このオプションは、文字比較を行うときに末尾空白を無視したい場合に選択します。このオプションは、「Match reformatted character fields (再形式設定された文字フィールドの突き合わせ)」オプションも選択した場合、このオプションを指定しても末尾空白を無視することになるため、無視されます。

**Match reformatted character fields (再形式設定された文字フィールドの突き合わせ)**

このオプションは、定様式比較方法を使用するために文字フィールドを必要とする場合に、選択します。このオプションを使用した場合、先行および末尾空白をストリップした場合と同様に文字フィールドは一致し、中間の空白のすべてのシーケンスは圧縮されて、単一の空白になります。このオプションを選択した場合、文字

フィールドの先行または末尾のブランクを無視するオプションは無視されます。

**Ignore case in character fields (文字フィールドの大/小文字を無視)**

このオプションは、比較されるデータの大/小文字に関係なく、一致する文字フィールドを必要とする場合選択します。このオプションを使用した場合、すべての英字を大文字に変換した場合と同様に文字フィールドは一致します。

**Synchronization (同期)**

**1. One-to-one (1 対 1)**

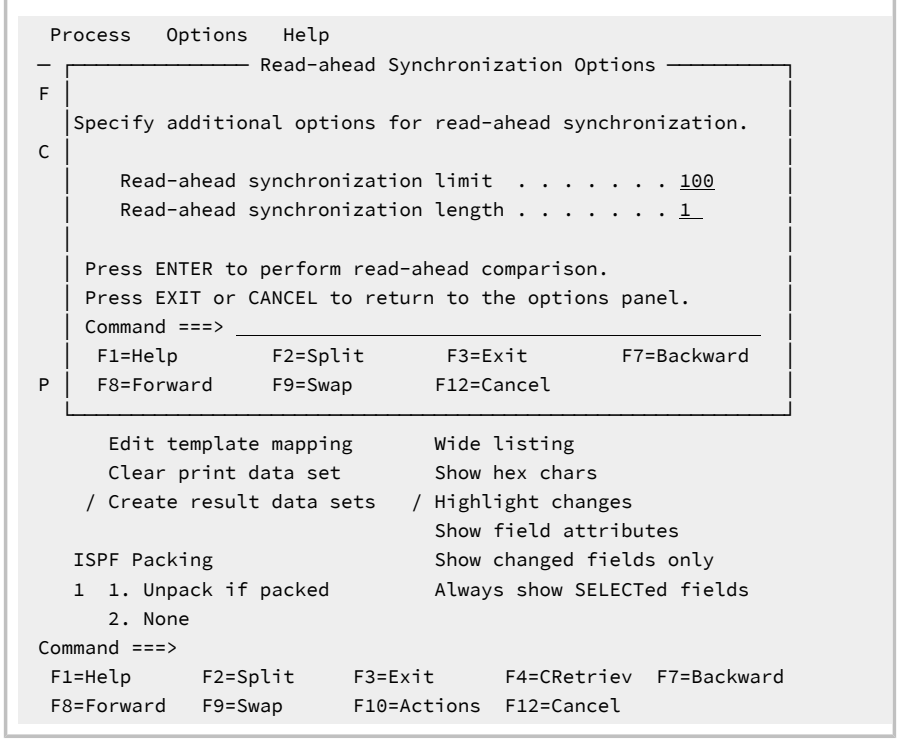
比較セットは対応するシーケンスにレコードが入ることが前提となります。

**2. Read-ahead (事前読み込み)**

比較セットは大まかに対応する順序でレコードが入っていることが前提となります。

このオプションを選択した場合、Enter キーを押すと、「Read-ahead synchronization limit (先読み同期の限界)」および「Read-ahead synchronization length (先読み同期の長さ)」を指定できる、追加のパネルが表示されます。

図 194. 「Read-ahead Synchronization Limit (事前読み込み同期の限界)」パネル



パネル・フィールド:

**Read-ahead synchronization limit (事前読み込み同期の限界)**

範囲: 1-999. 各比較セットに先読みするレコード数を指定します。

**Read-ahead synchronization length (先読み同期の長さ)**

範囲: 1-99. 発生する同期の先読み処理中に一致しなければならないレコードの数を指定します。

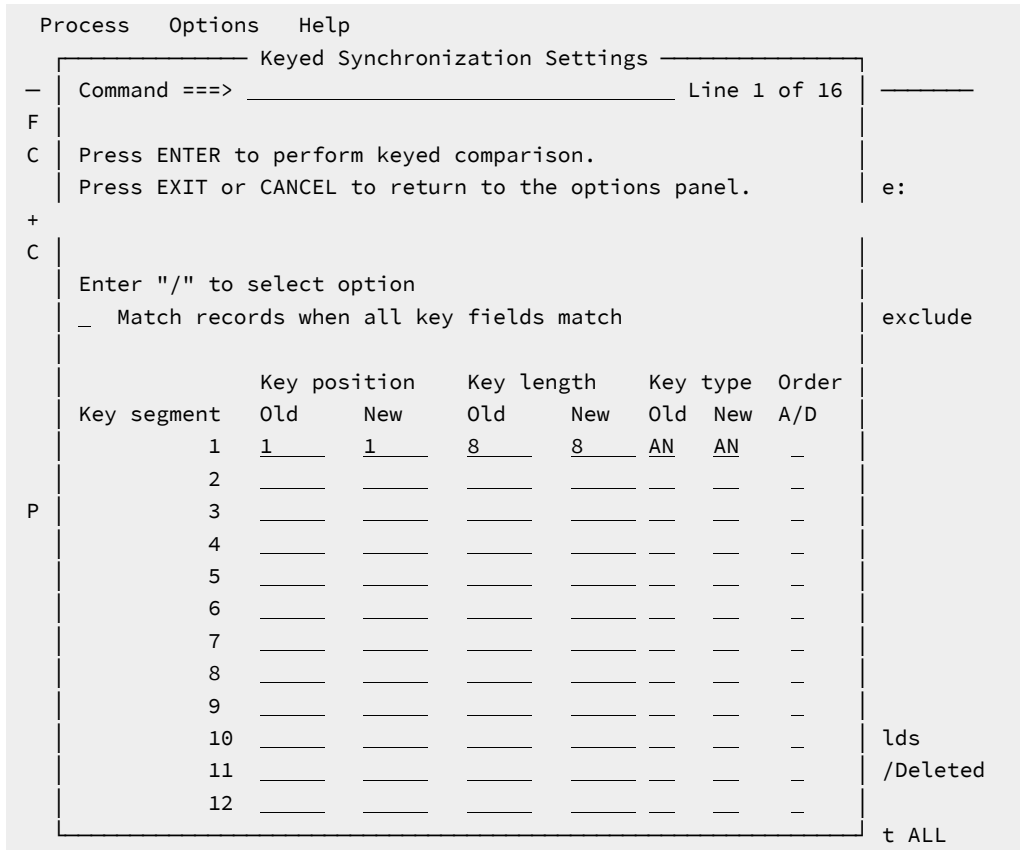
比較ユーティリティーで不一致レコードが見つかったときに先読み同期が指定されていた場合、File Manager は各データ・セットを先読みして、データを再同期化しようとします。先読みの長さとは、再同期ポイントを認識するために検索される一致レコードの最小数です。検索された一致レコード数がこれに満たない場合は、先読み処理が続行されます。

**3. Keyed (キー順)**

比較セットは、レコードの1つ以上の(16までの)セグメントから構成される、キー順のシーケンスであることが前提となります。

このオプションを選択した場合、Enter キーを押すと、少なくとも1つのキー・セグメント(16個のキー・セグメントまでの)を指定しなければならない、「Keyed Synchronization Settings (キーによる同期化の設定)」パネルが表示されます。既存のキー・セグメント情報(例えば、組み込まれているキー順データ・セットから取り出された情報、「Old (旧)」または「New (新規)」テンプレート、あるいはその両方のテンプレートに指定されたキー・シーケンスから取り出された情報など)がある場合は、それがパネルに表示されます。これらの詳細を編集または変更できます。

図 195. 「Keyed Synchronization Settings (キーによる同期化の設定)」パネル - キー・セグメント情報なし



パネル・フィールド:

**Match records when all key fields match (すべてのキー・フィールドが一致する場合にレコードを突き合わせ)**

すべてのキー・フィールドが一致する場合にレコードを突き合わせるには「/」を入力します。

**Key position - Old (キー位置 - 旧)**

範囲: 1 から 32760。キーによる同期のための「古い」比較セット・レコードにキー・セグメントの位置を指定します。

**Key position - New (キー位置 - 新規)**

範囲: 1 から 32760。キーによる同期のための「新しい」比較セット・レコードにキー・セグメントの位置を指定します。

**Key length - Old (キー長 - 旧)**

範囲: 1 から 32760。キーによる同期のための「古い」比較セット・レコードにキー・セグメントの長さを指定します。

**Key length - New (キー長 - 新規)**

範囲: 1 から 32760。キーによる同期のための「新しい」比較セット・レコードにキー・セグメントの長さを指定します。デフォルトは旧キーの長さです。これが指定され、長さが古い長さと異なる場合、短いほうのキーは、英数字フィールドに 16 進数ゼロが埋め込まれます。あるいはシステム埋め込みオプションがオンの場合、比較が実行される前に、短いほうのキーにおいて英数字フィールドに埋め込み文字 (通常はブランク) が埋め込まれます。

**Key type - Old (キー・タイプ - 旧)**

キーによる同期のための「古い」比較セット・レコードにキー・セグメントのタイプを指定します。また、キー・セグメントのデータ・タイプは、以下のいずれかでなければなりません。

**AN**

英数字

**CH**

文字 (英数字と同じ)

**BI**

バイナリー

**PD**

パック 10 進数

**FP**

内部浮動小数点

**ZD**

ゾーン 10 進数

デフォルト:AN。

**Key type - New (キー・タイプ - 新規)**

キーによる同期のための「新しい」比較セット・レコードにキー・セグメントのタイプを指定します。サポートされるタイプについては、[\[Key type - Old \(キー・タイプ - 旧\)\] ページ 787](#)を参照してください。タイプを指定しない場合、デフォルトは古いタイプとなります。



**注:** 古いタイプまたは新しいタイプのいずれかが数値キー・タイプの場合、数値比較が実行され、キー・フィールドは、数値比較用に変換できない場合はエラー状態とみなされます。

#### Order (A/D) (順序 (A/D))

デフォルト:**A**。昇順の場合は「**A**」を指定します。降順の場合は「**D**」を指定します。

#### 4. Read-ahead Keyed (キー順先読み)

このオプションは、レコードの同期化時にレコードのマッチングの代わりにキー・フィールド・マッチングが実行されることを除いて「Read-ahead (先読み)」に類似しています。結果として、キー・フィールド・データは一致するがレコード比較では異なるレコードに対する変更を検出できます。したがってこのオプションが選択されると、[図 194: 「Read-ahead Synchronization Limit \(事前読み込み同期の限界\)」](#) パネル ページ 784 と [図 195: 「Keyed Synchronization Settings \(キーによる同期化の設定\)」](#) パネル-キー・セグメント情報なし ページ 786 の両方が表示されます。[図 195: 「Keyed Synchronization Settings \(キーによる同期化の設定\)」](#) パネル-キー・セグメント情報なし ページ 786 で説明されている順序フィールドは、「Read-ahead Keyed (キー順先読み)」については無視されるため、保護されません

#### Listing type (リスト・タイプ)

##### 1. Summary (要約)

要約リストのみを生成します。

##### 2. Delta (デルタ)

削除および挿入されたすべてのレコードと要約が含まれているデルタ・リストを生成します。

##### 3. Matching (一致)

一致するレコードと要約だけが含まれているリストを生成します。一致するレコードは1回リストされるだけです。

##### 4. Long (詳細)

一致するレコードと一致しないレコードがすべて含まれているリストを生成します。一致するレコードは1回リストされるだけです。

##### 5. None (なし)

リスト表示を抑止します。データ・セットが同じであるかどうかを示す代わりにメッセージが表示されます。



**Long Report (詳細報告書)**

これらのオプションを1つ以上選択すると、それらの比較結果タイプが報告書から除外されます。これらのオプションは、出力報告書を調整する「**Long (詳細)**」リスト・タイプと結合して使用されます。「**Long (詳細)**」以外のリスト・タイプが選択された場合、これらのオプションは無視されます。

**Inserted (挿入)**

これを選択すると、挿入レコードが報告書から除外されます。

**Deleted (削除済み)**

これを選択すると、削除済みのレコードが報告書から除外されます。

**Changed (変更済み)**

これを選択すると、変更済みのレコードが報告書から除外されます。

**Matched (一致)**

これを選択すると、一致レコードが報告書から除外されます。

**Processing Options (処理オプション)****Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)**

使用する前にテンプレート・マッピングを編集するには、「/」を指定します。このオプションを使用できるのは、コピーブックまたはテンプレートが「Old (旧)」データ・セットと「New (新規)」データ・セットの両方に指定されている場合だけで、定様式比較が要求された場合のみ有効です。テンプレートの作成および編集に関する詳細については [テンプレートの作成と編集 ページ 176](#)を、比較処理中のテンプレートの使用法について詳しくは [データ・セットの比較 ページ 395](#)を参照してください。

**Clear print data set (印刷データ・セットのクリア)**

使用前に File Manager 印刷データ・セットを消去するには、「/」を指定します。このオプションは、File Manager の印刷出力がデータ・セットに送られない場合影響はありません。印刷データ・セットの制御に関する詳細については、[印刷処理オプションの設定 ページ 418](#)を参照してください。

**Create result data sets (結果データ・セットの作成)**

1つ以上の出力データ・セットを作成する場合に「/」を指定します。これらのデータ・セットは「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Output Data Sets (出力データ・セット)」パネルで指定されます。

**Ignore record length mismatch (レコード長不一致を無視)**

テンプレートとの長さの不一致を無視するには、「/」を入力します。このオプションを選択しないと、テンプレートで一致する構成の長さより短いレコードまたは長いレコードは、処理のために選択されません。

### Left justify numeric fields (数値フィールドの左寄せ)

このオプションに「/」を指定して、「Compare Type (比較タイプ)」で「Formatted (定様式)」を選択すると、数値フィールドが左寄せされて表示されます。

### Sort before compare (比較前にソート)

比較処理が開始される前に、「/」を入力して、File Manager で古いデータ・セットと新規データ・セットの両方をソートします。このオプションは、レコード同期オプションがキー順または先読みキー順のいずれかに設定されている場合にのみ有効です。データ・セットは、「キーによる同期設定」パネルで定義されたキーに基づいてソートされます。

旧データ・セットまたは新規データ・セットに以下の特性がある場合、ソート要求は無視されます。

- RECFM=U
- VSAM 線形ファイル
- 最大レコード長が 32K を超える VSAM ファイル
- レコード長が 32K を超える QSAM スパン・ファイル
- テンプレートは、ファイルにセグメント化レコードがあることを示しています
- PDS または PDSE ファイル

次のいずれかの条件が満たされた場合にも、ソート要求は無視されます。

- I/O 出口は、データ・セットを処理するために使用されます。
- 比較には MQ キューが含まれます。
- 比較にはリモート・ファイルが含まれます。
- 比較には HSF ファイルが含まれます。

### Listing Options (リストのオプション)

#### Wide listing (ワイド・リスト)

ワイド・リストを生成するには、「/」を指定します。広幅のリストは、レコードの幅または定様式データ・セットの幅がプリンターでサポートされる最大レコード長を超える場合には印刷に適していませんが、「New (新規)」と「Old (旧)」レコードの対応するデータが縦方向に位置合わせされるので、分析が容易になります。

ワイド・リストは、長さが 32K バイトを超えないレコードに対応しています。それより長いレコードは切り捨てられますが、変更されると正しくマークされます。

**Show hex chars (16 進文字の表示)**

標準文字表示に加えて、レコードまたは定様式フィールドの 16 進表示を生成するには、「/」を指定します。



**注:** 「Compare Utility (比較ユーティリティ)」と DCM 機能では常に、「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定) (オプション 0.1) の DUMP オプションの設定に関係なく、16 進数表示の UPDOWN 形式が使用されます。

**Highlight changes (変更の強調表示)**

「Old (旧)」レコードと「New (新規)」レコードの差異を強調表示するには、「/」を指定します。レコードの比較と広幅形式の比較の場合には、差異は変更されたバイトの下に「変更バー」(I) を置くことによって示されます。狭幅の定様式比較の場合には、変更されたフィールドはフィールド名の左側にアスタリスク (\*) を置くことによって示されます。



**注:** 広幅の定様式比較の変更された数値フィールドの場合には、表示文字が必ずしもデータの個々のバイトに対応していないので、変更バーはそのフィールド全体を示します。

**Show field attributes (フィールド属性の表示)**

定様式比較報告書のフィールド属性を示すには、「/」を指定します。このオプションのチェック・マークを外しているワイド・リストの場合には、報告書の幅全体が縮小されます。このオプションのチェック・マークを外している狭幅リストの場合には、フィールド名およびデータに定様式フィールド域のより多くのスペースを使用できます。このオプションは、レコード・タイプ比較には影響を与えません。

**Show changed fields only (変更フィールドのみ表示)**

狭幅の定様式報告書の場合に変更フィールドのみを報告するには、「/」を指定します。このオプションは、レコード・タイプ比較には影響を与えません。

**Always show SELECTed fields (選択したフィールドを常に表示)**

選択したフィールドを定様式比較報告書に表示するには、「/」を指定します。このオプションは、選択した特定のフィールドが、変更されたかどうかにかかわらず常に印刷されるようにするためのものです。このオプションは、「**Show changed fields only (変更フィールドのみ表示)**」オプションが選択されていて、選択したフィールドがマップされている場合にのみ有効です。

### Suppress Inserted/Deleted fields (挿入/削除されたフィールドの抑制)

「**Show changed fields only (変更フィールドのみ表示)**」が選択されている場合に、挿入されたフィールドおよび削除されたフィールドのフィールド・レポートを抑制するには、「/」を指定します。

### ISPF Packing (ISPF パッキング)

出力データ・セットが順次であり、PDS または PDSE ファイルおよび I/O 出力ルーチンを使用しない場合、ISPF PACK 形式であるデータの処理で比較動作を制御するために、次のオプションの中のいずれかを使用できます。

#### 1. Unpack (アンパック)

データ・セットがパック形式の場合、処理や比較が実行される前にアンパックされます。

#### 2. None (なし)

ISPF パック・データのチェックまたは処理は行われません。パック・レコードは処理され、パック形式で比較されます。このオプションは、I/O 出口が使用されている場合には強制となります。

#### 3. Skip (スキップ)

入力データがパック形式の場合、処理または比較は行われません。

### Template Reporting Options (テンプレート報告オプション)

これらのオプションは、比較ユーティリティーにより報告されるテンプレート詳細を制御します。いずれかのテンプレート報告オプションが指定され、テンプレート情報が比較に組み込まれている場合、比較要約の後に、要求された関連情報の報告が表示されます。テンプレート報告オプションが指定されない場合、または比較に関係のあるオプションが指定されない場合、テンプレート情報は報告されません。

#### Show template layouts (テンプレート・レイアウトを表示)

比較報告書でテンプレート・フィールドの詳細を表示するには、「/」を指定します。比較で使用されたテンプレートごとに、テンプレート・フィールドが属性とともにリストされます。

テンプレート・フィールド情報はレコード・タイプ比較では使用されないため、このオプションはレコード・タイプ比較には影響を与えません。

#### Show template criteria (テンプレート基準を表示)

比較報告書でテンプレートの ID 基準および選択基準を表示するには、「/」を指定します。比較で使用されたテンプレートごとに、ID 基準および選択基準があればリストされます。

**Show mapped fields (マップされたフィールドを表示)**

「New (新規)」データ・セット・テンプレートのフィールドが「Old (旧)」データ・セット・テンプレートのフィールドにマップされる方法を表示するには、「/」を指定します。

テンプレート・マッピング情報はレコード・タイプ比較では使用されないため、このオプションはレコード・タイプ比較には影響を与えません。

**Show unmapped fields (非マップ・フィールドを表示)**

他のテンプレートのフィールドにマップされない「Old (旧)」および「New (新規)」データ・セット・テンプレートのフィールドを表示するには、「/」を指定します。

テンプレート・マッピング情報はレコード・タイプ比較では使用されないため、このオプションはレコード・タイプ比較には影響を与えません。

**Show array elements (配列エレメントを表示)**

レイアウトで配列エレメントのすべてのオカレンスを表示するには、「/」を指定します。配列エレメント・レベルでのマッピングはサポートされていないため、配列エレメントはマッピングに表示されません。

COBOL OCCURS DEPENDING ON テーブルでは、最大数のオカレンスが表示されます。

PL/1 REFER 配列の場合は、最小数のオカレンスが表示されます。

**Show start/end as hex offset (開始/終了を 16 進オフセットとして表示する)**

レイアウトおよびマッピングで開始値および終了値を 16 進オフセットとして表示するには、「/」を指定します。

**Show length in hex (長さを 16 進数で表示する)**

レイアウトおよびマッピングで長さの値を 16 進数で表示するには、「/」を指定します。

**Show field statistics (フィールド統計の表示)**

不一致の数およびパーセンテージをフィールド別に表示するフィールド統計報告書を作成するには、「/」を指定します。

**Number of differences to report (報告する差異の数)**

「Compare Utility (比較ユーティリティー)」がデータ・セットの処理を停止する前の差異の数。

**親パネル**

- 「Compare Utility (比較ユーティリティー)」の「New (新規)」パネル

## 子パネル

- [「Compare Utility \(比較ユーティリティー\)」の「Output Data Sets \(出力データ・セット\)」](#) ページ 794

## 同等機能

- [DSM \(データ・セット比較\)](#) ページ 1408

## 関連作業および例

- [データ・セットの比較](#) ページ 395

### 「Compare Utility (比較ユーティリティー)」の「Output Data Sets (出力データ・セット)」

「Compare Utility (比較ユーティリティー)」の「Output Data Sets (出力データ・セット)」パネルは、「Compare Utility (比較ユーティリティー)」を実行した結果、挿入、削除、変更、または一致と識別された収容レコードの出力データ・セットを指定する場合に使用します。



**注:** 同じ出力定義を使用して、挿入されたレコードと新しい変更レコードの両方を同じ出力ファイルに書き込むことができます。同じ出力定義を使用して、削除されたレコードと古い変更レコードの両方を同じ出力ファイルに書き込むことができます。

## パネルとフィールドの定義

図 196. 「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「Output Data Sets (出力データ・セット)」パネル

Process	Options	Help
File Manager      Compare Utility : Output Data Sets		
Output Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Inserted Records		
Data set name	_____	+
Member . . . .	_____	
Volume . . . .	_____	
Disposition. . .	_____ 1. Old or reuse 2. Mod	
Binary mode. . .	_____ Reclen _____	
Deleted Records		
Data set name	_____	+
Member . . . .	_____	
Volume . . . .	_____	
Disposition. . .	_____ 1. Old or reuse 2. Mod	
Binary mode. . .	_____ Reclen _____	
New Changed Records		
Data set name	_____	+
Member . . . .	_____	
Volume . . . .	_____	
Disposition. . .	_____ 1. Old or reuse 2. Mod	
Binary mode. . .	_____ Reclen _____	
Old Changed Records		
Data set name	_____	+
Member . . . .	_____	
Volume . . . .	_____	
Disposition. . .	_____ 1. Old or reuse 2. Mod	
Binary mode. . .	_____ Reclen _____	
New Matched Records		
Data set name	_____	+
Member . . . .	_____	
Volume . . . .	_____	
Disposition. . .	_____ 1. Old or reuse 2. Mod	
Binary mode. . .	_____ Reclen _____	
Old Matched Records		
Data set name	_____	+
Member . . . .	_____	
Volume . . . .	_____	
Disposition. . .	_____ 1. Old or reuse 2. Mod	
Binary mode. . .	_____ Reclen _____	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=Expand	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel

### Data set name (データ・セット名)

順次、区分、または VSAM データ・セットか、あるいは HFS ファイルを指定します。総称データ・セット名は、リストから選択して指定できます。

### Member name (メンバー名)

区分データ・セットの場合に指定します。ブランクのままにするか、あるいはメンバー選択リストのパターンを入力します。

### Volume (ボリューム)

データ・セットがカタログされていない場合には、ボリューム通し番号を指定します。

### Disposition (後処理):

#### Old or Reuse (旧または再使用)

既存データ・セットの先頭からコピーします。

#### Mod

入力レコードをデータ・セットの最後に付加します。区分データ・セットのメンバーの場合、MOD は無効です。

### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルのデータがレコード区切り文字なしで (バイナリー・モードで) 処理されます。このオプションを選択しなかった場合、データはテキストとみなされ、EBCDIC 形式の New Line (X'15'), Carriage Return (X'25'), Line Feed (X'0D')、またはこれらを組み合わせたもので区切られたレコードの集合として処理されません。

### Reclen

「Binary mode (バイナリー・モード)」が選択されている場合、データを固定レコードに非ブロック化するために使用される論理レコード長。デフォルトのレコード長は 80 です。

## 親パネル

[「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」のOptions \(オプション\)」](#) パネル ページ 781

## 子パネル

- ・なし。

## 同等機能

- ・なし。

## 関連作業および例

- ・ [データ・セットの比較](#) ページ 395



## 「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 197. Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)

Process	Options	Help
File Manager		Compiler Language Selection
Language Selection:		
Specify Default Compiler		
1	1. COBOL	Use the COBOL compiler
2	2. PL/I	Use the PL/I compiler
3	3. Auto detect	Determine which compiler to use
4	4. HLASM	Use the HLASM compiler
Processing Options:		
Enter "/" to select option		
- Override compiler options for template update		
- Preserve copybook library		
- Show copybook name with record type field name		
- Suppress boundary field errors		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel

### Language Selection (言語の選択)

コピーブックをコンパイルしてテンプレートを作成するために使用される言語。

#### COBOL

COBOL コンパイラを使用します。これはデフォルトです。

#### PL/I

PL/I コンパイラを使用します。

#### Auto detect (自動選択)

ソースの言語が COBOL または PL/I のいずれであるかを判別するためにソースを分析して、適切なコンパイラを使用します。



**注:** 「Auto detect (自動選択)」を選択すると、コピーブックの処理時間が長くなる可能性があります。

#### HLASM

HLASM コンパイラを使用します。

### Processing Options (処理オプション)

#### Override compiler options for template update (テンプレート更新のコンパイラ・オプションを指定変更)

これを選択すると、更新されるテンプレート内で検出されたコンパイラ・オプションが現行のコンパイラ・オプションによってオーバーライドされます。

フォアグラウンド・プロセスでは、常に、コンパイラ・オプションを含まない旧テンプレートに対してコンパイラ・オプションがオーバーライドされます。

このオプションは、旧テンプレートのテンプレート更新をバッチで行う際に選択して、JCL 内にコンパイラ・オプションを生成する必要があります。

#### **Preserve copybook library (コピーブック・ライブラリーの保持)**

コピーブックが、前に検出されたライブラリーにまだ存在し、更新が使用しているリストにそのライブラリーがある場合に、そのコピーブックを使用します。

このオプションを選択しないか、コピーブックが、前に検出されたライブラリーに存在しなくなったか、更新が使用しているリストにそのライブラリーがない場合、ユーティリティは、リストされた順序でライブラリーを検索し、検出した最初のバージョンのコピーブックを使用します。

#### **Show copybook name with record type field name (コピーブック名をレコード・タイプ・フィールド名で表示)**

このオプションは、コピーブック名を、テンプレート編集集中に表示されるレコード・レイアウトに関連するものにするか、コピーブックまたはテンプレートを使用している編集、表示、またはブラウザの各セッションに関連するものにする場合に選択します。



**注:** レイアウト名が指定されたエディター・セッションの場合は、関連するコピーブックの名前が接頭部として付けられます。接頭部の長さによっては、これによってレイアウト名が切り捨てられることがあります。

#### **Suppress boundary field errors (境界フィールド・エラーの抑止)**

このオプションを選択すると、SNGL 表示形式で、現在のレコード境界を超えて開始されるフィールドの表示または出力が抑止されます。

### **親パネル**

- [\[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)\]](#) パネル ページ 1044
- [\[Language and Compiler Specifications \(言語およびコンパイラ仕様の設定\)\]](#) の設定 (オプション 0.5) ページ 1035

### **子パネル**

- なし。

### **同等機能**

- なし。

## 関連作業および例

- [テンプレートのタイプと構造 ページ 176](#)
- [コンパイラー・オプションのオーバーライド ページ 211](#)

## 「Copy from (コピー元)」パネル

「Copy from (コピー元)」パネルでは、レコードをコピーする元のデータ・セット、コピー部数、テンプレートを使用するかどうか、およびその他の各種処理オプションを指定します。

### パネルとフィールドの定義

図 198. Copy Utility (コピー・ユーティリティ): 「From (元)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Copy Utility		
From Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name	.. 'FMNUSER.EXPORT'	+
Member	.. . . . .	(Blank or pattern for member list)
Volume serial	.. . . . .	(If not cataloged)
Start key	.. . . . .	key or slot
Skip count	.. . . . .	Include Repeat skip
Copy count	.. . . . . ALL	number of records to be copied
From Copybook or Template:		
Data set name	.. . . . . 'FMNUSER.DATA'	
Member	.. . . . . TEMPA	(Blank or pattern for member)
Processing Options:		
Copybook/template	Enter "/" to select option	
2 1. Above	- Batch execution	- Advanced member selection
2. None	- Use proc	- Skip member name list
3. Create dynamic	- Ignore length mismatch	- REXX member selection: P
Edit template	- JCL Source format	- Directory integrity
Type (1,2,S)	- MQ Include descriptor	- Report PDS record counts
Output Format	- MQ Get destructive	- Binary mode, reclen
1. XML	2. CSV	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=Expand	F7=Backward	F8=Forward

### From data set/file (元データ・セット名): Data set/path name (データ・セット/パス名)

コピーするデータ・セットを指定します。完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。

WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「**Member (メンバー)**」フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

### From Data Set (元データ・セット名): Member (メンバー)

「Data set name (データ・セット名)」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

コピーするデータ・セットが含まれているボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

### Start key (開始キー)

コピーするレコードの開始位置を指定します (VSAM データ・セットのみ)。コピーは、「Start key (開始キー)」フィールドに指定した値以上のキーまたはスロット番号を持つ最初のレコードの位置から開始されるか、または「Skip count (スキップ・カウント)」フィールドに指定したレコード数をスキップした後から開始されます。キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは16進形式にすることもできます (例えば、X'0102')。

「Start key (開始キー)」フィールドと「Skip count (スキップ・カウント)」フィールドを同時に指定することはできません。

### Skip count (スキップ・カウント)

ファイルの先頭からスキップする論理レコード数。デフォルトでは、処理はファイル内の先頭レコードから始まります。

範囲: 0 から 99999999。デフォルト: 0。

### Include (組み込み)

データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれる物理レコードの数を表します。サンプリングを有効にするには、「Include (組み込み)」フィールドと「Repeat Skip (繰り返しスキップ)」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

範囲: 0 から 9999999。デフォルト: 0。

### Repeat skip (繰り返しスキップ)

データ・セットの繰り返しサンプルでスキップする物理レコードの数を表します。サンプリングを有効にするには、「Include (組み込み)」フィールドと「Repeat Skip (繰り返しスキップ)」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

範囲: 0 から 9999999。デフォルト: 0。

### Copy count (コピー・カウント)

コピーする論理レコード数を指定します。

範囲: 1 から 99999999、ALL。デフォルト: ALL。

**From Copybook or Template (元コピーブックまたはテンプレート): Data set name (データ・セット名)**

コピーするデータを選択および形式設定するために使用するテンプレートまたはコピーブックのデータ・セット名およびメンバー名。このフィールドは、「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」フィールドが「2. None (なし)」を選択します。



**注:** コピーブックの場合、これは CA-Panvalet ライブラリーの名前、または Library Management System Exit を使ってアクセスされるライブラリーの名前にすることができます。

**From Copybook or Template (元コピーブックまたはテンプレート): Member (メンバー)**

「Data set name (データ・セット名)」フィールドに区分データ・セット (PDS)、CA-Panvalet、またはその他の外部ライブラリーの名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。このフィールドは、「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」フィールドが「2. None (なし)」を選択します。

**Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)**

データを形式設定および選択するために、テンプレートを使用するかどうかを指定します。

**1. Above (上の指定)**

パネルで指定されたテンプレートを使用します (あるいは指定されたコピーブックをコンパイルしてテンプレートにしてから、それを使用します)。

**2. None (なし)**

この機能で論理ビューは使用しません。

**3. Create dynamic (動的作成)**

動的テンプレートを作成します。

**Edit template (テンプレートの編集)**

テンプレートを使用する前に編集するかどうかを指定します。テンプレートは、形式、選択、データ作成属性、および出力コピー・テンプレートの再形式設定情報を変更する必要があるときに編集します。

**Type (1,2,S) (タイプ (1、2、S))**

実行する編集のタイプ。

以下のいずれかの値を指定できます。

**1**

最初にフィールド別に「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」を編集します。

**2**

最初にフィールド別に「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」を編集します。

**S**

拡張コピーブック選択機能を使用してテンプレートのソース定義を編集します。

動的テンプレートを編集する場合、このオプションは無視されます。

### Output Format (出力形式)

入力データ・セットまたはファイルが、外部形式を使用して出力データ・セットまたはファイルにコピーされるかどうかを指定します。

#### (空白)

データ・セットまたはファイルを外部形式に変換せずにコピーします。

#### 1. XML

データを XML 形式でエクスポートします。

#### 2. CSV

データを CSV (コンマ区切り値) 形式でエクスポートします。

### Batch Execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行するように JCL を編集できます。

### Use proc (プロシージャーを使用)

プロシージャー (REXX または DFSORT、あるいはその両方のステートメントが含まれている) を指定して、コピー・アクションとともに実行できます。

このオプションには2つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、**「Use proc (プロシージャーを使用)」**の左側にあるフィールドに「/」と入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールド (プロシージャー名フィールド) で、使用するプロシージャーを指定できます。この名前フィールドでは、以下のいずれかを実行することができます。

- 1つのアスタリスク (\*) を入力して、1回限りのプロシージャーの作成を選択します。File Manager で編集パネルが表示され、ここでプロシージャーを作成できます。
- 使用するプロシージャーが含まれているメンバーの名前を指定します。メンバーは DD 名 FMNEXEC に割り振られた PDS に属している必要があります。次のいずれかを入力できます。
  - メンバーの名前。
  - 一致するすべてのメンバーをリストするメンバー名パターン (単一の \* 以外)。そうすると、**「Sel」** フィールドに s と入力して、必要なメンバーを選択できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、次の2つの特殊パターン文字とで構成することができます。

**アスタリスク (\*)**

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクがメンバー名のどこに表示されても構いません。例えば、\*d\* と入力すると、名前に「d」が含まれるデータ・セットのすべてのメンバーのリストが表示されます。

**パーセント記号 (%)**

単一文字を表す置き換え文字。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%\*\*\* と入力すると、名前の長さが 4 文字のデータ・セットのすべてのメンバーのリストが表示されます。

**Ignore length mismatch (長さ不一致を無視)**

テンプレートとの長さの不一致を無視するように指定します。これを指定しないと、テンプレートで一致する構成の長さより短いレコードは処理のために選択されません。「Ignore length mismatches (長さの不一致を無視)」を選択した場合は、入力データ・セット・レコード内のレコード境界にまたがる「From (元)」フィールドがあると、その対応するフィールドが初期化された出力レコードに存在することになります。ただし、英数字フィールドの場合は、入力レコードに存在するフィールドの部分だけが部分コピーされるので、これに該当しません。

**JCL Source format (JCL ソース形式)**

コピーされているファイルまたは PDS(E) メンバーに JCL が含まれていて、その構文がコピー・プロセス時に維持されることを示します。このオプションは、「Use proc (プロシージャーを使用)」オプションを選択している場合のみ使用できます。



**注:** このオプションを使用すると、JCL の構文検証に伴う処理オーバーヘッドのために、コピー・パフォーマンスが影響を受ける可能性があります。

**MQ Include descriptor (MQ 組み込み記述子)**

このオプションを (/ 文字を使用して) 選択した場合、GET MQ API によって返されるメッセージ記述子データがレコード・データの接頭部として付加されるため、このデータをメッセージ・データと一緒に検査できます。

このオプションを選択しない場合は、メッセージ・データのみが処理されます。

**MQ Get destructive (破壊的な MQ Get)**

このオプションを (/ 文字を使用して) 選択した場合、入力メッセージ・キューが共用モードで開き(ただし、MQ キューが指定された場合)、MQ API GET が各メッセージを読み取った後、除去します。

このオプションを選択しない場合は、キューが BROWSE モードで開き、メッセージはキューから除去されません。これは DSC (Copy) 機能の場合にのみ有効です。

**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定できます。

このオプションには2つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」の左側にあるフィールドに「/」を入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールドで、使用する出口を指定できます。



1. このフィールドが表示されるのは、File Manager がオプション **USEIOX=ENABLE** を指定してインストールされ、かつ「**Exit enabled (出口使用可能)**」フィールド（「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル内）が YES に設定されている場合のみです。これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」の右側のフィールドにそれが表示されます。
2. I/O 出口は、使用中のデータ・セットを処理するためにのみ、使用できます。データ・セットを形式設定するために使用しているコピーブックやテンプレートを処理するために使用することはできません。

#### Advanced member selection (拡張メンバー選択)

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「/」を入力します。

#### Skip select member panel (選択メンバーをスキップ) パネル

メンバー選択リストを表示せずに実行するには、「/」を入力します。このオプションは、コピー中にエラーが検出された場合（例えば、メンバーの名前変更時にメンバー名が重複した場合など）は無視されます。

#### REXX member selection (REXX メンバー選択)

メンバーをコピーするかどうか決定するために REXX プロシージャを使用するには「/」を入力します。

このオプションが選択されると、続いて「**Use Proc: (プロシージャを使用)**」オプションを選択して、REXX プロシージャを提供する必要があります。（オプションで）指定されたプロシージャが、入力データ・セットのメンバーをコピーするかどうか決定できない場合、デフォルトのアクションを指定することができます。

デフォルトのアクションは、横のフィールドに **P** (PROCESS MEMBER) または **D** (DROP MEMBER) を入力することによって、決定されます。デフォルトが指定されない場合は **P** が想定されます。

#### Directory integrity (ディレクトリーの保水性)

デフォルトの PDS(E) メンバー処理方式の指定変更を強制して、より素早く PDS ディレクトリーにアクセスできるようにします。

このオプションは、パフォーマンスに大きな影響を与えます。選択された場合、File Manager が現行ディレクトリー情報を使用してメンバーにアクセスするため、並行ディレクトリー更新を実行できる方法でメンバーが処理されます。

選択されない場合、メンバー処理の実行は高速になりますが、PDS(E) ディレクトリー更新の影響を受け、データ・セットが並行して更新されると入出力エラーの原因となる可能性があります。



### Report PDS record counts (PDS レコード・カウントを報告)

コピーされた PDS(E) メンバーおよび順次/VSAM データ・セットのレコードのカウントが、バッチの処理リストに印刷されます。オンライン・モードでの処理中には、画面にコピー進行カウントが表示されます。



**注:** このオプションは、PDS(E) 処理のみに影響します。順次/VSAM データ・セットの場合は、レコード・カウントが常に表示されます。このオプションを選択すると、コピーのパフォーマンスに影響する IEBCOPY を PDS(E) 処理で使用できなくなります。

### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できます。

#### reclen

HFS ファイルを処理しているときに **「Binary mode (バイナリー・モード)」** オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。

次の範囲で指定できます。1~32760

## 親パネル

[「Utility Functions \(ユーティリティ機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)

## 子パネル

- [「Copy To \(コピー宛先\)」パネル ページ 806](#) (コピー元のデータ・セットとテンプレートが指定された場合、完全修飾されている)
- [「Data Set Selection \(データ・セット選択\)」パネル ページ 838](#) (パターンが「Data set name (データ・セット名)」フィールドに入力されている)
- [「Member Selection \(メンバー選択\)」パネル ページ 957](#) (パターンまたはブランクが「Member (メンバー)」フィールドに入力されている)
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」パネル ページ 1011](#) (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、複数のレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#) (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、1つだけのレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」パネル ページ 854](#) (「Create dynamic (動的作成)」オプションが選択されるか、または「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが動的に作成されている)
- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFL ファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFD ファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

[DSC \(データ・セット・コピー\) ページ 1322](#)

## 関連作業および例

- [データ・セット・コピー ページ 353](#)
- [File Manager パネルを使用しているときのプロシージャの指定 ページ 552](#)
- [PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)

## 「Copy To (コピー宛先)」 パネル

「Copy To (コピー宛先)」 パネルを使用して、データの書き込み先のデータ・セットを指定します。

このパネルには複数のバージョンがあり、「Copy From (コピー元)」 パネルでテンプレートを指定したかどうか、また出力を XML や CSV などの外部形式にエクスポートするかどうかに応じて、いずれかが表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 199. Copy Utility (コピー・ユーティリティ): 「To (宛先)」 パネル (元 (From) パネルでコピーブックまたはテンプレートが指定されていない)

Process	Options	Help
Copy from USERID.FMDATA(DATA1)		
To Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set name . . . . .	FMDATA	+
Member . . . . .	DATA2	
Volume serial . . . . .	_____	
Processing Options:		
Disposition	Execution "/" options	ISPF Packing
<u>1</u> 1. Old or Reuse	- Replace members	<u>1</u> 1. Asis
2. Mod	- Binary mode, reclen _____	2. Pack
Stats Option		3. Unpack
<u>1</u> 1. Off		4. None
2. Force		5. Skip
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=Expand	F7=Backward
		F8=Forward

## コピー元

データのコピー元のデータ・セット、HFS ファイル (ディレクトリー)、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースをリストします。

### To data set/file (宛先データ・セット/ファイル): Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。

WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「**Member (メンバー)**」フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

#### To Data Set (宛先データ・セット): Member (メンバー)

「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

#### Volume serial (ボリューム通し番号)

コピーされたデータ・セットを含めるボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

#### Disposition (後処理)

宛先データ・セットの状況です。

##### Old or Reuse (旧または再使用)

コピーされたレコードを出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれ、既存のレコードが置き換えられます。

##### Mod

データ・セットが VSAM KSDS データ・セットである場合を除き、入力レコードをデータ・セットの最後に付加します。この場合、入力レコードのキー値を使用して、レコードがデータ・セット内に配置されます。区分データ・セットのメンバーの場合、MOD は無効です。

#### Replace members (メンバーを置換)

出力区分データ・セット内の同名メンバーを置き換えます。

#### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルを処理する場合は、このオプションを選択して、バイナリー・モードを指定します。バイナリー・モードでは、レコード区切り文字なしで HFS ファイルのデータが処理されます。**reclen** には、データを固定レコードに非ブロック化するために使用する論理レコード長を指定します。0 ~ 32760 の範囲で値を入力します (デフォルト: 80)。

テキスト・モードを指定するには、このオプションをクリアします。テキスト・モードでは、データはひとまとまりのレコードとして処理されます。各レコードは、ファイル形式に応じて次の 1 つ以上の EBCDIC 文字で区切ります。改行 (X'15')、復帰 (X'25')、ライン・フィード (X'0D') です。

#### Stats Option (統計オプション)

処理中の PDS メンバーの ISPF 統計 (存在する場合) を更新するかどうかを決定します。

##### 空白

ISPF 統計を更新します。

### 1 Off (オフ)

ISPF 統計を更新しません。

### 2 Force (強制)

常に ISPF 統計を更新または作成します。

### Use I/O exit (I/O 出口を使用)

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定できます。

このオプションには2つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」の左側にあるフィールドに「/」を入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールドで、使用する出口を指定できます。



注:

1. このフィールドが表示されるのは、File Manager がオプション **USEIOX=ENABLE** を指定してインストールされ、かつ「**Exit enabled (出口使用可能)**」フィールド (「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル内) が YES に設定されている場合のみです。これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」の右側のフィールドにそれが表示されます。
2. I/O 出口は、使用中のデータ・セットを処理するためにのみ、使用できます。データ・セットの形式設定に使用しているコピーブックやテンプレートを処理するために使用することはできません。

### ISPF Packing (ISPF パッキング)

出力データ・セットが、順次ファイルまたは PDS または PDSE であり、I/O 出力ルーチンを使用せず、DISP は OLD に設定されている場合、ISPF PACK 形式であるデータの処理でコピー動作を制御するために、次のオプションの中のいずれかを使用することができます。

#### 1. Asis (現状のまま)

入力データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックされます。入力がパック形式のときだけ、出力はパック形式で書き込まれます。

#### 2. Pack (パック)

入力データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックされます。出力は常にパック形式で書き込まれます。

#### 3. Unpack (アンパック)

入力データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックされます。出力は常にアンパック形式で書き込まれます。

#### 4. None (なし)

ISPF パック・データのチェックまたは処理は行われません。このオプションは、I/O 出口が使用されている場合には強制となります。

#### 5. Skip (スキップ)

入力データがパック形式の場合、処理またはコピーは行われません。

### 出力データ・セットのテンプレート・フィールド

「Copy from (コピー元)」パネルでテンプレートを指定すると、「Copy To (コピー宛先)」パネルにフィールドが追加され、出力データ・セット用のテンプレートを選択できるようになります。

図 200. Copy Utility (コピー・ユーティリティ): 「To (宛先)」パネル (「Copy from (コピー元)」パネルでコピーブックまたはテンプレートが指定されている)

Process	Options	Help
Copy from FMNUSER.EXPORT		Top of data
To Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name . . .	'FMNUSER.DATX'	+
Member name (or mask) . . .	_____	(Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . .	_____	(If not cataloged)
To Copybook/Template From: FMNUSER.DATA(TEMPA)		
Data set name . . . . .	_____	
Member . . . . .	_____	(Blank or pattern for member list)
Processing Options:		
Copybook/template usage	Disposition	Enter "/" to select option
2 1. Above	1 1. Old or Reuse	- Replace members
2. None	2. Mod	- Edit template mapping
3. Create dynamic	Stats Option	- Edit template source
ISPF Packing	1 1. Off	- Binary mode, reclen _____
1 1. Asis	2. Force	
2. Pack	Optimize Scrambling	
3. Unpack	1. Off	
4. None	2. On	
5. Skip	3. Max	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

#### Copybook/Template From (コピー元コピーブックまたはテンプレート)

「Copy from (コピー元)」パネルで指定されたコピーブックまたはテンプレートがリストされます (適用可能な場合のみ)。

#### To Copybook or Template (宛先コピーブックまたはテンプレート): Data set name (データ・セット名)

「From Copybook or Template (元コピーブックまたはテンプレート)」からフィールドをマッピングするときに使用されるテンプレートまたはコピーブックのデータ・セット名。このテンプレートは、コピーされたデータのレコード選択またはフィールド・フォーマットには影響しません。このフィールドは、「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」フィールドが「2. None (なし)」を選択します。



**注:** コピーブックの場合、これは CA-Panvalet ライブラリーの名前、または Library Management System Exit を使ってアクセスされるライブラリーの名前にすることができます。

#### To Copybook or Template (宛先コピーブックまたはテンプレート): Member (メンバー)

「Data set name (データ・セット名)」フィールドに区分データ・セット (PDS)、CA-Panvalet、またはその他の外部ライブラリーの名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。このフィールドは、「Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)」フィールドが「2. None (なし)」を選択します。

#### Edit template mapping (テンプレート・マッピングの編集)

入力フィールドから出力フィールドへのマッピング、または新規フィールドのデータ作成パターンを変更するように指定します。

#### Edit template source (テンプレート・ソースの編集)

テンプレートの生成に使用されるコピーブックを編集するかどうかを指定します。

#### Optimize Scrambling (スクランブルの最適化)

このオプションでは、「To (宛先)」テンプレートで定義されているランダム・スクランブルまたは反復可能スクランブルを実行するために使用する方法を指定します。



**注:** 1、2、3 では異なる反復可能スクランブル・アルゴリズムを使用します。反復可能な結果は、同じ最適化オプションを使用した場合にのみ取得できます。

#### 空白

デフォルトは、インストール・オプション・モジュールの OPSCRAM キーワードの設定です。

#### 1 Off (オフ)

最適化は実行されません。

#### 2 On (オン)

このオプションは、さまざまなフィールドに「Repeat (繰り返し)」または「Random (ランダム)」オプションが指定されている大量のデータをスクランブルする際のパフォーマンスを向上させるために設計されています。

#### 3 Max (最大)

このオプションは、パフォーマンスを最大に改善するように設計されています。



**注:** フィールドに「Repeat (繰り返し)」または「Random (ランダム)」が指定され、値リストが指定されていない場合は、フィールド内で重複する英数字が同じスクランブル文字になります。

## 出力形式のフィールド: XML

「Copy From (コピー元)」パネルで出力形式オプションとして「1. XML」を選択した場合、「Copy To (コピー宛先)」パネルにはデータを XML に書き込む方法をカスタマイズするための追加のフィールドが含まれます。

図 201. Copy Utility (コピー・ユーティリティ): 「To (宛先)」パネル (「Copy From (コピー元)」パネルで「XML Export mode (XML エクスポート・モード)」が指定されている)

Process	Options	Help
Copy from FMNUSER.FMDATA		
To Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name . . .	'FMN.FMDATA.XML'	+
Member name (or mask) . . .	_____	(Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . .	_____	(If not cataloged)
Processing Options:		
Disposition	Execution "/" options	Non-print. characters
<u>1</u> 1. Old or Reuse	- Replace members	<u>2</u> 1. Asis
2. Mod	- Binary mode, reclen	2. Hex
ISPF Packing	- Include fillers	3. Replace with ._____
<u>1</u> 1. Asis	- Include redefines	4. Skip
2. Pack	- Convert to Unicode	Special characters
3. Unpack	- Split output line	<u>1</u> 1. Escape
4. None	Stats Option	2. CData
5. Skip	<u>1</u> 1. Off	3. Hex
Format	2. Force	4. Replace with *_____
<u>1</u> 1. XML	Indent step <u>1</u>	Invalid data
		<u>1</u> 1. Hex
		2. Replace with *_____
		3. Skip
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=Expand	F7=Backward
		F8=Forward

### Format (フォーマット)

出力が XML 形式で書き込まれることを指定します。

### Execution "/" options ( [ / ] による実行オプション)

#### Replace members (メンバーを置換)

出力区分データ・セット内の同名メンバーを置き換えます。

#### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルを処理する場合は、このオプションを選択して、バイナリー・モードを指定します。バイナリー・モードでは、レコード区切り文字なしで HFS ファイルのデータが処理されます。**reclen** には、データを固定レコードに非ブロック化するために使用する論理レコード長を指定します。0 ~ 32760 の範囲で値を入力します (デフォルト: 80)。

テキスト・モードを指定するには、このオプションをクリアします。テキスト・モードでは、データはひとまとまりのレコードとして処理されます。各レコードは、ファイル形式に応じて次

の1つ以上のEBCDIC文字で区切ります。改行(X'15')、復帰(X'25')、ライン・フィード(X'0D')です。

#### **Include fillers (充てん文字の組み込み)**

充てん文字は、入力テンプレート(COBOLコピーブックまたはPL/Iの組み込み)に定義されている無名項目です。出力に充てん文字を含めるには、このオプションを選択します。

#### **Convert to Unicode (Unicode への変換)**

出力をUnicodeに変換するかどうかを示します。

#### **Split output line (出力行の分割)**

入力レコード処理の結果得られる複数の出力行を、複数の出力レコード幅にわたって続けて表示するかどうかを示します。このように指定した場合、出力レコードは出力行と一致しません。これを指定しない場合、各出力行は単一の出力レコード内に(1行として)収まりますが、収まらない場合はFile Managerが出力を切り捨てて、処理を終了し、エラーを報告します。

#### **Indent step (インデント・ステップ)**

XMLタグの各ネスト・レベルをインデントする場合に使用するブランクの数を定義します(テンプレート、COBOLコピーブック、またはPL/Iの組み込みのネスト・レベルごとに、インデントが、指定したブランクの数だけ増えます)。有効範囲: 0から9(デフォルト:1)。

#### **Non-print. characters (印刷不能文字)**

出力時の印刷不能文字の表示方法を示します。

##### **1. Asis (現状のまま)**

出力時に印刷不能文字は未変更(現状のまま)で表示されます。

##### **2. Hex (16進)**

1つ以上の印刷不能文字の値が16進表記で置き換えられます。

##### **3. 置換 *replacing-character***

各印刷不能文字が *replacing character* によって置き換えられるか、あるいは印刷不能文字の各サブストリングが16進表記に変換されて<HEX>および</HEX>ネスト・タグで囲まれます。一連の許容文字は、特殊文字を除く印刷可能文字に制限されます。

置換文字は以下のいずれかの形式で指定できます。

##### ***char***

各印刷不能文字は、「?」などの文字に置き換えられます。デフォルト文字:「.」(ドット)。

##### ***C'char***

各印刷不能文字は、大/小文字の変換なしで文字に置き換えられます。

##### ***X'cc'***

各印刷不能文字は、16進値で定義された文字に置き換えられます。



## HEX

置換文字の代わりに HEX を指定した場合、連続する特殊文字の各サブストリングは、16 進表記で置き換えられ、<HEX> および </HEX> タグが付けられ、さらにエレメントの内容にネストされます。すなわち、連続する特殊文字の各ストリングは次のように表されます。

```
<HEX>hex-representation-of-nonprintable-char-string</HEX>
```

この状態でエレメントの内容にネストされます。

### 4. Skip (スキップ)

値に印刷不能文字が含まれる場合、この値はスキップされます。

## Special characters (特殊文字)

XML 出力での特殊文字の表示方法を示します。

### 1. Escape (エスケープ)

特殊文字は、以下のエスケープ・ストリングに変換されます。

[>] の場合は [&gt;]  
 [<] の場合は [&lt;]  
 [''] の場合は [&apos;]  
 ['] の場合は [&quot;]  
 [&] の場合は [&amp;]

### 2. CData

特殊文字を含むストリングは未変更のままになります。これは、CDATA セクションに入れられます。

### 3. Hex (16 進)

1 つ以上の特殊文字の値が 16 進表記で置き換えられます。

### 4. replacing-character による置換

各特殊文字が *replacing character* によって置き換えられるか、あるいは特殊文字の各サブストリングが 16 進表記に変換されて <HEX> および </HEX> ネスト・タグで囲まれます。置換文字が指定されているか、あるいはデフォルトになっている場合、各特殊文字はその置換文字に置き換えられます。一連の許容文字は、特殊文字を除く印刷可能文字に制限されます。

置換文字は以下のいずれかの形式で指定できます。

#### *char*

各特殊文字は、[?] などの文字に置き換えられます。デフォルト文字: [ ] (下線)。

#### *C'char'*

各特殊文字は、大/小文字の変換なしで文字に置き換えられます。

### **X'cc'**

各特殊文字は、16 進値で定義された文字に置き換えられます。

### **HEX**

置換文字の代わりに HEX を指定した場合、連続する特殊文字の各サブストリングは、16 進表記で置き換えられ、<HEX> および </HEX> タグが付けられ、さらにエレメントの内容にネストされます。すなわち、連続する特殊文字の各ストリングは次のように表されます。

```
<HEX>hex-representation-of-special-char-string</HEX>
```

この状態でエレメントの内容にネストされます。

## **Invalid data (無効データ)**

出力時の無効データの表示方法を示します。

### **1. Hex (16 進)**

無効値は 16 進表記で置き換えられます。

### **2. replacing character で置換**

無効値は、その値の長さに応じた *replacing characters* ストリングに置き換えられます。一連の許容文字は、特殊文字を除く印刷可能文字に制限されます。

以下を使用できます。

#### **char**

値は、「?」などの文字ストリングに置き換えられます。デフォルト文字: 「\*」(アスタリスク)。

#### **C'char'**

値は、大/小文字の変換なしで文字ストリングに置き換えられます。

#### **X'cc'**

値は、各文字が 16 進値で定義された文字ストリングに置き換えられます。

### **3. Skip (スキップ)**

無効値はスキップされます。

## **出力形式のフィールド: CSV**

「Copy From (コピー元)」パネルで出力形式オプションとして **「2. CSV」** を選択した場合、「Copy To (コピー宛先)」パネルにはデータを CSV に書き込む方法をカスタマイズするための追加のフィールドが含まれます。

図 202. Copy Utility (コピー・ユーティリティ): 「To (宛先)」 パネル (「Copy From (コピー元)」 パネルで「CSV Export mode (CSV エクスポート・モード)」 が指定されている)

Process	Options	Help
Copy from FMNUSER.FMDATA		
To Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name . . .	'FMN.FMDATA.CSV'	+
Member name (or mask) . . .	_____	(Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . .	_____	(If not cataloged)
Processing Options:		
Disposition	CSV options	Output Options
<u>1</u> 1. Old or Reuse	- Include fillers	/ <u>1</u> Replace members
2. Mod	- Include redefines	- Binary mode, reclen <u>10</u>
ISPF Packing	- Include headings	Invalid data
<u>4</u> 1. Asis	- Include leading blanks	<u>1</u> 1. Hex
2. Pack	- Include trailing blanks	2. Replace with * _____
3. Unpack	- Leading zeros	3. Skip
4. None	- Quoted values	Stats
5. Skip	- Single quotes	<u>1</u> 1. Off
	- CSV delimiter	2. Force
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=Expand	F7=Backward
		F8=Forward

### CSV options (CSV オプション)

#### Include fillers (充てん文字の組み込み)

充てん文字は、入力テンプレート (COBOL コピーブックまたは PL/I の組み込み) に定義されている無名項目です。出力に充てん文字を含めるには、このオプションを選択します。

#### Include redefines (再定義の組み込み)

入力テンプレート (COBOL コピーブックまたは PL/I の組み込み) で指定されているデータ項目の再定義を出力に含めるか、または無視するかを示します。

#### Include headings (見出しを組み込む)

フィールド名を CSV 出力の最初の行に見出しとして組み込む場合は、このオプションを選択します。

#### Include leading blanks (先行ブランクを組み込む)

フィールド値の先行ブランクを保持する場合は、このオプションを選択します。

#### Include trailing blanks (末尾ブランクを組み込む)

フィールド値の末尾ブランクを保持する場合は、このオプションを選択します。

#### Leading zeros (先行ゼロ)

すべての数値フィールドを、先行ゼロ付きでフォーマットする場合は、このオプションを選択します。

#### Quoted values (値を引用符で囲む)

出力フィールド値を「Single quotes (一重引用符)」 オプションで示されているように引用符で囲む場合は、このオプションを選択します。

### Single quotes (一重引用符)

引用符で囲む値に二重引用符ではなく一重引用符を使用する場合は、このオプションを選択します。

### CSV delimiter (CSV 区切り文字)

このフィールドを使用して、出力ファイルでフィールドを区切る代替文字を指定します。デフォルトの文字はコンマです。

### Replace members (メンバーを置換)

出力区分データ・セット内の同名メンバーを置き換えます。

### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルを処理する場合は、このオプションを選択して、バイナリー・モードを指定します。バイナリー・モードでは、レコード区切り文字なしで HFS ファイルのデータが処理されます。**reclen** には、データを固定レコードに非ブロック化するために使用する論理レコード長を指定します。0 ~ 32760 の範囲で値を入力します (デフォルト: 80)。

テキスト・モードを指定するには、このオプションをクリアします。テキスト・モードでは、データはひとまとまりのレコードとして処理されます。各レコードは、ファイル形式に応じて次の 1 つ以上の EBCDIC 文字で区切ります。改行 (X'15')、復帰 (X'25')、ライン・フィード (X'0D') です。

### Invalid data (無効データ)

出力時の無効データの表示方法を示します。

#### 1. Hex (16 進)

無効値は 16 進表記で置き換えられます。

#### 2. *replacing character* で置換

無効値は、その値の長さに応じた *replacing characters* ストリングに置き換えられます。一連の許容文字は、特殊文字を除く印刷可能文字に制限されます。

以下を使用できます。

##### *char*

値は、[?] などの文字ストリングに置き換えられます。デフォルト文字: [\*] (アスタリスク)。

##### *C'char'*

値は、大/小文字の変換なしで文字ストリングに置き換えられます。

##### *X'cc'*

値は、各文字が 16 進値で定義された文字ストリングに置き換えられます。

#### 3. Skip (スキップ)

無効値はスキップされます。

## 親パネル

- [「Copy from \(コピー元\)」パネル ページ 799](#)

## 子パネル

- [「Copy from \(コピー元\)」パネル ページ 799](#) (「コピー宛先」データ・セットとテンプレートが指定された場合、完全修飾されている)
- [「Data Set Selection \(データ・セット選択\)」パネル ページ 838](#) (パターンが「Data set name (データ・セット名)」フィールドに入力されている)
- [「Member Selection \(メンバー選択\)」パネル ページ 957](#) (パターンまたはブランクが「Member (メンバー)」フィールドに入力されている)
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」パネル ページ 1011](#) (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、複数のレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#) (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、1つだけのレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」パネル ページ 854](#) (「Create dynamic (動的作成)」オプションが選択されるか、または「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが動的に作成されている)
- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFLファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFDファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

[DSC \(データ・セット・コピー\) ページ 1322](#)

## 関連作業および例

- [データ・セット・コピー ページ 353](#)
- [File Manager パネルを使用しているときのプロシージャの指定 ページ 552](#)

[「Copybook and Template Utility functions \(コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能\)」パネル](#)

## パネルとフィールドの定義

図 203. 「Copybook and Template Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Copybook and Template Utility functions	
1 Workbench	Create, edit or update single templates	
2 Print	View or print copybooks or templates	
3 Build	Compile copybook(s) into template(s)	
4 Update	Update template(s)	
5 Import	Import template(s)	
6 Export	Export template(s)	
7 Repository	Repository utilities menu	
8 List	Template list	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### 親パネル

- [「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」](#) パネル ページ 981

### 子パネル

- [「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」](#) パネル ページ 1088
- [「Copybook View and Print \(コピーブックの表示および印刷\)」](#) の [「Entry \(項目入力\)」](#) パネル ページ 822
- [「Template Build Utility \(テンプレート作成ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 1072
- [「Template Update Utility \(テンプレートの更新ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 1082
- [「Template Import Utility \(テンプレート・インポート・ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 1078
- [「Template Export Utility \(テンプレート・エクスポート・ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 1074
- [テンプレート・リポジトリ・ユーティリティー](#) ページ 197
- [「Template List Entry \(テンプレート・リスト項目の入力\)」](#) パネル ページ 285
- [「Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)」](#) パネル ページ 1080

### 関連作業および例

[「Copybook Selection \(コピーブック選択\)」](#) パネル

## パネルとフィールドの定義

図 204. 「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネル

Process	Options	Help
File Manager Copybook Selection		
Cmd R	Member	Lib 01 Field Name
***	****	Top of data ****
---	MID1	1 -
---	COPYCONC	1 -
---	COPYMM	1 -
---	FLMLDATE	1 -
---	FMNCPY1	1 -
***	****	End of data ****
Command ==> _____ Scroll HALF		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F6=LibList
	F7=Up	

### Cmd (コマンド)

接頭部コマンド・フィールド。メンバーの編集、表示、コピー、挿入、または削除が可能です。使用できるコマンドは以下のとおりです。

#### E

テンプレートを (必要であれば) 作成し、編集します。

#### A

データをその後に移動またはコピーするレコードを識別します。

#### B

データをその前に移動またはコピーするレコードを識別します。

#### C

1つのレコードをコピーします。

#### Cn

n個のレコードをコピーします。

#### CC

レコード・ブロックをコピーします。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

#### D

1つのレコードを削除します。

#### Dn

n個のレコードを削除します。

**DD**

レコード・ブロックを削除します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**I**

1つの空レコードを挿入します。

**In**

$n$ 個の空レコードを挿入します。

**M**

1つのレコードを移動します。

**Mn**

$n$ 個のレコードを移動します。

**MM**

レコード・ブロックを移動します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**R**

レコードを1回繰り返します。

**Rn**

レコードを  $n$  回繰り返します。

**RR**

レコード・ブロックを繰り返します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**RRn**

レコード・ブロックを  $n$  回繰り返します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**S**

メンバーを編集します。(PDS または PDSE で保管されたメンバーに制限されます。)

**U**

テンプレートを更新して編集します。

**V**

メンバーを表示します。

**X**

「Redefines / Range Specifications (再定義/範囲の指定)」パネルを表示します。

**R**

対応するコピーブック・メンバーに対して再定義または範囲パラメーターが指定されていると、この列に値“R”が入ります。



## Member (メンバー)

コピーブック・メンバー名フィールド。マスクがメンバー名として提供されると、「Member Selection (メンバー選択)」パネルが表示され、1つ以上のメンバーを現在の位置にあるプロセス・リストに組み込むために選択することができます。



**注:** すべてのメンバーが同じ言語 (COBOL または PL/1) を使用しなければなりません。File Manager がコピーブック情報を抽出する元のプログラム全体から構成されるメンバーを指定すると、1つのメンバーを指定するだけで済みます。他のコピーブック・メンバーとプログラム・メンバーを混合すると、コンパイル・エラーが発生することがあります。

## Lib (ライブラリー)

「Library List (ライブラリー・リスト)」パネルで指定した、メンバーを含むライブラリー・データ・セットのシーケンス番号。

### 01

フィールドにフラグ (Y) を立てると、File Manager が、メンバーで提供されたコピーブックの詳細の先頭にあるテンプレートに 01 レベル定義を挿入する指定ができます。

## Field name (フィールド名)

01 フィールドに「Y」が含まれる場合、35 バイトまでの 01 レベル名を挿入します。メンバーに 01 レベル定義を必要とするフラグが立てられ、01 レベル名フィールドが提供されていない場合、フィールドが 1 つ生成されます。

このパネルで、以下の基本コマンドを使用することができます。

- CANCEL
- END
- LIBLIST
- LOCATE
- UPDATE
- EDIT

## 親パネル

- [「Library List \(ライブラリー・リスト\)」パネル ページ 933](#)

## 子パネル

- [「Member Selection \(メンバー選択\)」パネル ページ 957](#)
- [「Template Save \(テンプレートの保管\)」ポップアップ・パネル ページ 1087](#)
- [「Redefines / Range Specifications \(再定義/範囲の指定\)」パネル ページ 1013](#)

## 関連作業および例

- [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

## 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「Entry (項目入力)」パネル

「Copybook View and Print: (コピーブックの表示および印刷)」の入力パネルでは、表示または出力するテンプレート定義を指定します。これらのフィールド定義は次の場所に保管できます。

- コピーブック
- コピーブックに基づいたテンプレート (Db2® テンプレートではない)
- 動的テンプレート
- IMS™ ビュー
- IMS™ 基準セット

## パネルとフィールドの定義

図 205. 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」ユーティリティ・パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Copybook View and Print

Copybook or Template:
  Data set name . . . . . -----
  Member . . . . . ----- Blank or pattern for member list

Processing Options:
  View/Print Option          Enter "/" to select option
  1. View                    - Batch Execution
  2. Print                    / Show array elements
                              - Show start/end as hex offset
                              - Show length in hex
                              - Show template criteria

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetrieiv  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel
    
```

### Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)

表示または印刷するコピーブック、テンプレート (非 Db2®)、IMS™ ビュー、または IMS™ 基準セットの名前。これは、以下を使用して指定されます。

#### Data set name (データ・セット名)

表示または印刷するコピーブック、テンプレート、IMS™ ビュー、または IMS™ 基準セットが含まれている順次または区分データ・セットの名前。完全修飾データ・セット名またはパターン。名前には、メンバー名または名前パターンを括弧で囲んで組み込むことができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「Member (メンバー)」フィールドは空でなければなりません。



**注:** コピーブックは、区分データ・セットのメンバーでなければなりません。テンプレート、IMS™ ビュー、および IMS™ 基準セットは、順次データ・セットに入れることができません。

### Member (メンバー)

「Data set name (データ・セット名)」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Processing options (処理オプション)

レイアウトを表示するのか印刷するのか、また、バッチ実行を要求するのかフォアグラウンド実行を要求するのかを指定できます。オプションについて以下に説明します。

#### View/Print Option (表示/印刷オプション)

このオプションは、バッチ実行の場合には無視されます。

##### 1. View (表示)

報告書をスクロール可能パネルで表示します。

##### 2. Print (印刷)

報告書を現行の印刷データ・セットに印刷します。

### Batch execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行します。「Set Batch Job card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定)」パネルを使用して、File Manager が JCL を生成するために使用するデフォルトの JOB カードを作り替えることができます。

### Show array elements (配列エレメントを表示)

配列エレメントのすべてのオカレンスを表示します。

COBOL OCCURS DEPENDING ON 配列の場合、最大数のオカレンスが表示されます。PL/1 REFER 配列の場合は、最小数のオカレンスが表示されます。

### Show start/end as hex offset (開始/終了を 16 進オフセットとして表示する)

開始値および終了値を 16 進オフセットとして表示します。

### Show length in hex (長さを 16 進数で表示する)

長さの値を 16 進数で表示します。

### Show template criteria (テンプレート基準を表示)

テンプレートに ID 基準および選択基準が含まれていれば、それらをすべて表示します。

コピーブックが表示または印刷されている場合、このオプションは効果がありません。

## 親パネル

- 「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニュー・パネル ページ 1093
- 「Copybook and Template Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能)」パネル ページ 817

## 子パネル

- 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「View (表示)」パネル ページ 824

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- コピーブック表示および印刷ユーティリティー ページ 269

## 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「View (表示)」パネル

「Copybook View and Print: 表示パネルには、選択したテンプレートまたはコピーブックに保管されているフィールド情報が表示されます。

### パネルとフィールドの定義

図 206. 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「View (表示)」パネル

Process	Options	Help				
File Manager	USERID.COPYBOOK(COPY0102)		Line 1 of 18			
1 Print Layout						
Ref	Field Name	Picture	Type	Start	End	Length
**** Top of data ****						
1	1 REC-TYPE01		AN	1	80	80
2	2 REC-TYPE	XX	AN	1	2	2
3	2 NAME	X(20)	AN	3	22	20
4	2 EMPLOYEE-NO	9(4)	BI	23	24	2
5	2 AGE	9(4)	BI	25	26	2
6	2 SALARY	9(7)	PD	27	30	4
7	2 MONTH OCCURS 12 TIMES	9(8)	BI	31	34	4
8	2 FILLER	XX	AN	79	80	2
1	1 REC-TYPE02		AN	1	80	80
2	2 REC-TYPE	XX	AN	1	2	2
3	2 NAME	X(20)	AN	3	22	20
4	2 JOB-TITLE	X(14)	AN	23	36	14
Command ==>						Scroll 0001
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F7=Up	
F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel				

このパネルには、入力パネルを介して参照したコピーブックまたはテンプレートのレイアウトが表示されます。表示の内容を現在の印刷データ・セットに印刷することができます。



**注:** 図 206: 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「View (表示)」パネル ページ 824 に示されるパネルには、コピーブックから動的に導出されたテンプレートが表示されています。この場合、基準式は存在できません。

ただし、「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」入力パネルで、プリコンパイルされたテンプレートに対して「Show template criteria (テンプレート基準を表示する)」オプションが選択されている場合は、基準式がこのパネルに表示されることがあります。

### Field reference (フィールド参照)

File Manager によってフィールド名に割り当てられたフィールド参照番号を示します。フィールド参照番号はレコード内のすべてのフィールドに割り当てられ、識別および選択基準式のフィールドおよび基本コマンドのフィールドを識別するために使用されます。IMS™ テンプレート、ビュー、および基準セットの場合、キー・フィールドのフラグを立てるために参照の接尾部に K が付けられます。

### Field name (フィールド名)

フィールドのレベル番号およびフィールド名を示します。再定義、配列サイズなどの他のさまざまな属性も、参照に応じて、名前の一部として表示されます。ゼロ以外のオフセット値は、レベル 1 フィールドについて表示されます。IMS™ テンプレート、ビュー、および基準セットの場合、レベル 1 フィールド名にセグメント参照が組み込まれます。

### Picture (ピクチャー)

COBOL の場合は PICTURE 文節を示し、PL/I の場合は 2 進およびパック 10 進数フィールドの長さおよびスケール (ゼロ以外の場合) を示します。また、ビット・フィールドのビット長も示します。

### タイプ

フィールドのデータ・タイプを示します。

#### AN

英数字 (英字、グループ項目、編集された PL/I 数値ピクチャー・フィールド、および編集された COBOL 数値ピクチャー・フィールドを含みますが、PICTURE 文節の一部の要素はサポートされていません)。

#### AX

long 型の 16 進で表示される英数字。

#### BI

バイナリー

#### BT

ビット

#### FE

浮動小数点数 (外部)

**FP**

浮動小数点数 (内部)

**G/DB**

図形/DBCS

**PD**

パック 10 進数 (内部 10 進数)

**VB**

可変長ビット

**VC**

可変長文字

**VG/VD**

可変図形/DBCS

**ZC**

Z 文字

**ZA**

ゾーン英数字 (COBOL 外部編集)。ZE 定義に適合しない COBOL 編集ピクチャー定義。

**ZD**

ゾーン 10 進数 (外部 10 進数)

**ZE**

ゾーン編集 (COBOL 外部編集)。COBOL ピクチャー編集文字 (+ - . 9) をサポートします。

**ZG/Z2**

可変ヌル終了図形/ヌル終了 DBCS

**Start (開始)**

フィールドの開始桁を示します。変数配置フィールドでは、開始位置はレコードの最大長に基づいています。

**End (終了)**

フィールドの終了列を示します。

**Length (長さ)**

フィールドの長さを示します。レベル 01 フィールドでは、レコードが可変長の場合は、示される長さは最大レコード長です。

**例**

## 使用可能コマンド

### 1 または P

表示された報告書を印刷データ・セットに印刷します。

### FIND

表示されているデータ内で、表示ページの先頭、またはカーソル位置 (カーソルが表示のデータ部分内にある場合) から開始して、文字ストリングの次のオカレンスを検出します。カーソルは、検出されたストリングの先頭に置かれます。必要に応じて、自動スクロールが行われ、そのストリングがビュー内に表示されます。このコマンドおよびその構文について詳しくは、[FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)を参照してください。

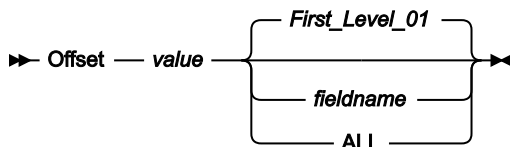
### Offset

指定された値によって、フィールド開始位置を位置変更します。レベル 01 フィールドの長さはオフセットによって調整され、レイアウト内の残りのフィールドには、その開始位置にオフセットが追加されます。



**注:** IMS™ データ・セット・メンバーに OFFSET コマンドを使用すると、キー・フィールド参照が無効になります。これは、キー・フィールドが Base 製品で検証できないためです。キー・フィールド参照は、元のテンプレート、ビュー、または基準セットで派生されたときのままです。

図 207. Syntax



#### *value*

報告書内のレベル 01 フィールドの長さ、およびレイアウト内の後続フィールドの長さは、指定された値 (-32760 から 32760 の範囲になければなりません) によって調整されます。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値がテンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

#### ALL

報告書に複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* が報告書内のすべてのレベル 01 フィールドに適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

#### *fieldname*

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、報告書内の最初のレベル 01 フィールドです。

## RESet

このコマンドを使用すると、FIND コマンドによって強調表示された任意のフィールドをリセットすることができます。

## 親パネル

- [「Copybook View and Print \(コピーブックの表示および印刷\)」の「Entry \(項目入力\)」パネル ページ 822](#)

## 子パネル

- なし。

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- [コピーブック表示および印刷ユーティリティー ページ 269](#)

## 「Create (作成)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 208. 「Create (作成)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                                Create

To Data set:
Data set/path name . . 'FMN.FMDATA'
Member name (or mask) . _____
Volume serial . . . . . _____

Allocation Options:
1 1. Allocate using the attributes of
   'FMNUSER.DATA'
2. Specify allocation attributes

Processing Options:
ISPF Packing                                Enter anything to select option
1 1. None                                    _ Binary mode, reclen _____
2. Pack

Command ==> -----
F1=Help    F2=Split    F3=Exit    F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap    F10=Actions  F12=Cancel
    
```

### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。



WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した **「Member (メンバー)」** フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

**「Allocation Options (割り振りオプション)」** は、「To (宛先)」データ・セットが存在しない場合にのみ必要です。

**「Binary mode (バイナリー・モード)」** および **reclen** パラメーターは、HFS ファイルにのみ関連します。

## 親パネル

## 子パネル

- [「Allocate \(割り振り\)」 パネル ページ 741](#)
- [「Allocate \(割り振り\)」 パネル \(2\) ページ 743](#)
- [「Allocate \(割り振り\)」 パネル \(3\) ページ 748](#)

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- [既存のデータを使用した、データの作成、置換、および追加 ページ 346](#)

**「Create Tape Data (テープ・データの作成)」** パネル

## パネルとフィールドの定義

図 209. 「Create Tape Data (テープ・データの作成)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager <span style="float: right;">Create Tape Data</span>		
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above
Tape mode . . . . _		optional recording mode or density code
Output:		
Records . . . . . _____		number of records
Record length . <u>50</u>		
Fillchar . . . . . _____		char or hex value, AN, BIN, or RAND
Sequence field position . _____		if sequence field desired
Sequence field length . . <u>8</u>		length from 1 to 9
Sequence field increment . <u>10</u>		increment value
Record format . _____		F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Block size . . . _____		required for blocked output
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### Tapes (テープ)

現在割り振られているテープのリスト。

### DDNAME to use (使用する DDNAME)

テープ装置を割り振るために使用する DD 名を指定します。File Manager は、割り振られたテープ装置の DD 名および VOLSER を表示します (存在する場合)。

指定された DD 名が割り振られていない場合は、File Manager により割り振り情報の入力が必要です。

### Records (レコード)

書き込む論理レコード数。範囲: 0 から 99999999。

### Record length (レコード長)

書き込むレコードの長さ。範囲: 1 から 9999999。出力ファイルの特性に依存します。

### Fill char (埋め込み文字)

それぞれのレコードの各バイトをデータで埋めるために、次のいずれかを指定します。

#### char

各バイトに書き込まれる 0 などの文字。

#### X'cc'

各バイトに書き込まれる X'04' などの 2 進文字。

#### AN

英数字 (A から Z、0 から 9) を書き込む場合。

**AX**

long 型の 16 進で表示される英数字。

**BIN**

2 進文字 (X'00' から x'FF') を書き込む場合。

**RAND**

ランダムな 2 進文字 (X'00' から x'FF') を書き込む場合。

デフォルト: ブランク文字

**Sequence field position (シーケンス・フィールド位置)**

出力ブロックまたは出力レコード内のシーケンス・フィールドの (1 から数えた) 位置。省略した場合には、シーケンス・フィールドは存在しません。(キー位置 + キー長 - 1) が、レコード長以下である必要があります。

範囲: 1 から  $n$

```
 $n \leq \text{record length} - \text{key length} + 1$ 
```

デフォルト: キーなし

**Sequence field length (シーケンス・フィールド長)**

シーケンス・フィールドの長さ。 $\text{key position} + \text{key length} - 1$  が、レコード長以下である必要があります。

範囲: 1 から 9

デフォルト: 8

**Sequence field increment (シーケンス・フィールド増分)**

シーケンス・フィールドで数を増分するのに使用される増分値。

範囲: シーケンス・フィールドに収まる正の数値。

デフォルト: 10

以下のいずれかを指定してください。

**U**

未定義

**F**

固定

**FB**

固定ブロック化

**V**

可変

**VB**

可変ブロック化

**VS**

可変スパン

**VBS**

可変ブロック化スパン

**D**

ASCII 可変長

**DB**

ASCII 可変ブロック化

**DS**

ASCII 可変スパン

**DBS**

ASCII 可変ブロック化スパン

レコード・フォーマット F および FB の実際のブロック・サイズ。それ以外の場合は、最大ブロック・サイズ。レコード・フォーマット FB または VB の場合は、ブロック・サイズが必須です。それ以外の場合はオプションです。

範囲: F、FB、U レコードの場合は 1 から 9999999。V、VB レコードの場合は 9 から 65535

## 親パネル

[\[Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)\] パネル ページ 1063](#)

## 子パネル

- なし。

## 同等機能

- [BT \(テープ・ファイルの作成\) ページ 1268](#)

## 関連作業および例

- [Create Tape Data \(テープ・データの作成\) \(オプション 4.7\) ページ 488](#)

## [Data Create Utility (データ作成ユーティリティ)] パネル

[Data Create Utility (データ作成ユーティリティ)] パネルでは、順次データ・セット、VSAM データ・セット、PDS データ・セット、およびメンバーを作成、初期化できます。

## パネルとフィールドの定義

図 210. 「Data Create Utility (データ作成ユーティリティ)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager	Data Create Utility	Top of data
Output Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name . . .	/u/testonly/xxx.txt	+
Member . . . . .	*	(Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . .		(If not cataloged)
Record length . . . . .	90	Optional record length for RECFM V
Records . . . . .		Number of records
Fillchar . . . . .		Char or hex value, AN, BIN, or RAND
Sequence field position .		If sequence field desired
Sequence field length . .	8	Length from 1 to 9
Sequence field increment	10	Increment value
Like data set . . . . .		
Copybook or Template:		
Data set name . . . . .	'FMNUSER.TEMPLATE'	
Member . . . . .		(Blank or pattern for member list)
Processing Options:		
Disposition	Copybook or template	Enter "/" to select option
2 1. Old/Reuse	1 1. Above	- Edit template _ Type (1,2,S)
2. Mod	2. Previous	- Batch execution
ISPF Packing	3. None	- Binary mode, reclen _____
1 1. None	4. Create dynamic	
2. Pack		
Command ==>>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=Expand	F7=Backward
		F8=Forward

### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、あるいは HFS ファイルまたはディレクトリーを指定できます。データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した **「Member (メンバー)」** フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。



**注:** これは、新規または既存のデータ・セットの名前です。新規データ・セットの場合は、パネルの処理時にデータ・セットを割り振るかどうかが尋ねられます。

### Member (メンバー)

**「Data set name (データ・セット名)」** フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

コピーされたデータ・セットを含めるボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

### Record length (レコード長)

書き込むレコードの長さ。可変レコード・フォーマットの場合は、指定した値が最大レコード・サイズより小さいときに、その値が使用されます。それ以外の場合は、最大レコード・サイズが使用され、ユーザー入力

は無視されます。固定レコード・フォーマットの場合は、値はデータ・セットのレコード長に設定され、ユーザー入力は無視されます。未定義レコード・フォーマットの場合は、値はブロック長に設定され、ユーザー入力は無視されます。

### Records (レコード)

出力データ・セットに書き込まれるレコード数。

### Fillchar (埋め込み文字)

各レコードの各バイトを埋める方法を判別します。以下のものを入力できます。

#### ***char***

各バイトに文字 *char* を書き込みます。英字は大文字に変換されます。

#### ***C'char'***

大/小文字変換なしに、各バイトに文字 *char* を書き込みます。

#### ***X'cc'***

各バイトに *X'cc'* を書き込みます。

#### **AN**

連続文字 (A から Z、0 から 9) をレコードに書き込みます。

#### **BIN**

連続した 2 進文字 (*X'00'* から *X'FF'*) をレコードに書き込みます。

#### **RAND**

ランダムな 2 進文字 (*X'00'* から *X'FF'*) をレコードに書き込みます。

### Sequence field position (シーケンス・フィールド位置)

出力ブロックまたは出力レコード内のシーケンス・フィールドの (1 から数えた) 位置。省略した場合には、シーケンス・フィールドは存在しません。

テンプレートまたはコピーブックをデータ作成に使用する場合は、このフィールドは無視されます。





1. これは、位置がオフセット値として測定される「Allocation (割り振り)」パネルの「Key position (キー位置)」フィールドとは異なります。つまり、「Allocation (割り振り)」パネルで「Key position (キー位置)」を 10 と定義すると、フィールドは列 11 から始まります。
2. 「Key position (キー位置)」および「Key length (キー長)」は、レコード内の任意の場所にある固有の順序付けフィールドを定義します。これらは、どのタイプのデータ・セットでも使用できるため、必ずしも KSDS VSAM データ・セットのキーに関連するわけではありません。

### Sequence field length (シーケンス・フィールド長)

シーケンス・フィールドの長さ。デフォルトは 8 です。 $[\text{Key position} + \text{Key length} - 1]$  の値が、レコード長以下である必要があります。

テンプレートまたはコピーブックをデータ作成に使用する場合は、このフィールドは無視されます。

### Sequence field increment (シーケンス・フィールド増分)

シーケンス・フィールドで数を増分するのに使用される増分値。デフォルトは 10 です。

テンプレートまたはコピーブックをデータ作成に使用する場合は、このフィールドは無視されます。

### Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)

データの形式設定に使用するテンプレートまたはコピーブックのデータ・セット名およびメンバー名。



**注:** コピーブックの場合、これは CA-Panvalet ライブラリーの名前、または Library Management System Exit を使ってアクセスされるライブラリーの名前にすることができます。

### Disposition (後処理)

以下の出力データ・セット状況を設定します。

#### Old/Reuse (旧/再使用)

レコードを出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれ、既存のレコードが置き換えられます。

#### Mod

レコードを出力データ・セットの終わりに付加します。

### Like data set (類似データ・セット)

出力割り振りでモデルとして使用されるデータ・セットの名前。

File Manager は、引用符で囲まれていないすべての名前の高位修飾子として使用される TSO 接頭部 (ユーザー ID に定義されている) を使用します。

データ・セットをコピーする場合、「=」は現行の入力データ・セットを示します。

モデル・データ・セットは、DASD ボリュームにあり、カタログされていなければならず、SMS がアクティブでなければなりません。

### Copybook or template (コピーブックまたはテンプレート)

コピーブックまたはテンプレートをデータの形式設定に使用するかどうかを決定します。

#### Above (上の指定)

File Manager は、このパネルで指定されたテンプレートを使用します。(コピーブックを指定すると、File Manager は、使用する前にそれをテンプレートにコンパイルします。)

#### Previous (直前の指定)

File Manager は、このデータ・セットの処理に最後に使用したテンプレートを使用します。このデータ・セットに対して前にテンプレートを使用していない場合には、File Manager はメッセージを表示して、テンプレートなしで処理を続行します。

#### None (なし)

File Manager はテンプレートを使用しないので、フィールド・レベルでのデータ作成を実行しません。

#### Create dynamic (動的作成)

File Manager は、動的テンプレートを作成します。ここで、フィールドおよびフィールド作成属性を定義できます。

### Edit template (テンプレートの編集)

処理のために要求したテンプレートを編集できます。

### Type (1,2,S) (タイプ (1、2、S))

実行する編集のタイプ。

以下のいずれかの値を指定できます。

1

最初にフィールド別に「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」を編集します。

2

最初にフィールド別に「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」を編集します。

S

拡張コピーブック選択機能を使用してテンプレートのソース定義を編集します。

動的テンプレートを編集する場合、このオプションは無視されます。

### Batch execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行するように JCL を編集できます。

### Use I/O exit (I/O 出口を使用)

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定できます。



このオプションには2つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、「[Use I/O exit \(I/O 出口を使用\)](#)」の左側にあるフィールドに「/」を入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールドで、使用する出口を指定できます。

 **注:**

1. このフィールドが表示されるのは、File Manager がオプション **USEIOX=ENABLE** を指定してインストールされ、かつ **「Exit enabled (出口使用可能)」** フィールド ( [「Set System Processing Options \(システム処理オプションの設定\)」](#) パネル内) が YES に設定されている場合のみです。これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、[「Use I/O exit \(I/O 出口を使用\)」](#) の右側のフィールドにそれが表示されます。
2. I/O 出口は、レコードを作成中のデータ・セットを処理するためにのみ、使用できます。データ・セットを形式設定するために使用しているコピーブックやテンプレートを処理するために使用することはできません。

### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できます。

### reclen

HFS ファイルを処理しているときに **「Binary mode (バイナリー・モード)」** オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。

次の範囲で指定できます。1 ~ 32760

### ISPF Packing (ISPF パッキング)

出力レコードが ISPF PACK 形式で作成されているかどうか決定します。

#### 1 None (なし)

出力データ・セットは ISPF パッキングなしで書き込まれます。

#### 2 Pack (パック)

## 親パネル

- [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」](#) メニュー・パネル ページ 1093

## 子パネル

- [「Data Set Selection \(データ・セット選択\)」](#) パネル ページ 838
- [「Member Selection \(メンバー選択\)」](#) パネル ページ 957
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」](#) パネル ページ 854
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」](#) パネル ページ 901

- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFLファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFDファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

- [DSG \(データ・セット生成\) ページ 1392](#)

## 関連作業および例

- [データ・セットとレコードの作成 ページ 339](#)

### 「Data Set Selection (データ・セット選択)」パネル

「Data Set Selection (データ・セット選択)」パネルには、処理「Entry (入力)」パネル (例えば、「View Entry (ビュー項目の入力)」パネルなど) に指定されたデータ・セット名パターンに一致するすべてのデータ・セットがリストされます。このパネルから、処理するデータ・セットを選択できます。

いくつかの異なる場所からパネルを呼び出すことができます (下記の『親パネル』を参照してください)。場合によっては、現在の使用法を反映するためにパネル・タイトルが変更されます。例えば、「Copy Utility (コピー・ユーティリティ)」の「From (元)」パネルから呼び出した場合は、タイトルが「Copy From Data Set Selection (コピー元データ・セット選択)」となります。

### パネルとフィールドの定義

図 211. 「Data Set Selection (データ・セット選択)」パネル

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp			
File Manager		Data Set Selection	Row 00001 of 00006		
Data Set Selection for FMNUSER.FMDATA.KSD*					
Data Set Name		Type	Volume	Created	
DTORNEY.FMDATA.KSD*		*	*	*	
—	FMNUSER.FMDATA.KSDS	KSDS		2007.242	
—	FMNUSER.FMDATA.KSDS.DATA	DATA	D\$US57	2007.242	
—	FMNUSER.FMDATA.KSDS.INDEX	INDEX	D\$US57	2007.242	
—	FMNUSER.FMDATA.KSDS2	KSDS		2008.352	
—	FMNUSER.FMDATA.KSDS2.DATA	DATA	D\$US59	2008.352	
—	FMNUSER.FMDATA.KSDS2.INDEX	INDEX	D\$US59	2008.352	
**** End of data ****					
Command ==>					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	Scroll PAGE
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel	F7=Backward

**Data Set Selection for (データ・セットの選択対象)**

入力パネルで使用されるパターンが示されます。

**(Select field (選択フィールド))**

§を入力して、データ・セットを選択できます。複数のフィールドに§を入力することができますが、最初のデータ・セットのみが処理されます。

**Data Set Name (データ・セット名)**

パターンと一致するデータ・セットをリストします。

**Type (タイプ)**

表示されたそれぞれのデータ・セットごとにデータ・セット・タイプをリストします。

**Volume (ボリューム)**

データ・セットが保管されるボリュームをリストします。

**Created (作成日)**

形式 yyyy.ddd で、それぞれのデータ・セットごとに作成日をリストします。ここで、ddd は年の日番号(日付ではない)です。例えば、2003.036 は、2003年2月5日です。

**親パネル**

- [「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」](#) パネル ページ 735
- [「Allocate \(割り振り\)」](#) パネル ページ 741
- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」](#) パネル ページ 756
- [「Copy from \(コピー元\)」](#) パネル ページ 799
- [「Copy To \(コピー宛先\)」](#) パネル ページ 806
- [「Data Create Utility \(データ作成ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 832
- [「Compare Utility \(比較ユーティリティー\)」](#) の「Old (旧)」 パネルおよび「New (新規)」 パネル ページ 770
- [「Edit Entry \(編集項目の入力\)」](#) パネル ページ 872
- [「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 912
- [「Load Module Information \(ロード・モジュール情報\)」](#) パネル ページ 937
- [「Print Utility \(印刷ユーティリティー\)」](#) パネル ページ 988
- [「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」](#) パネル ページ 1088

**子パネル**

- 通常、開始した入力パネルからの結果である表示パネル。

**関連作業および例**

- [データ・セットおよびメンバー名の指定](#) ページ 43
- [選択リストの表示の操作](#) ページ 62

## 「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネル

このパネルは、日時値を含むフィールドを定義するために使用されます。このパネルには、日時フィールドのフォーマット属性、データの作成属性または変更属性、およびデータ・スクランブル属性がリストされています。

日時データが保管されるフォーマットを定義したり、必要に応じてフィールドのデータ型をオーバーライドしたり、日時の表示に使用されるフォーマットを変更したりすることができます。また、データ作成およびフィールドのスクランブル・オプションを指定することもできます。

### パネルとフィールドの定義

図 212. 「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Date/Time Attributes		
Command ==>		
Fixed Attributes:		
Field name	CHAR-DDMMYYYY	
Type	AN	
Start	10	
Length	8	
Internal Attributes:		
Format	DDMMYYYY	+
Type	—	
Output Attributes:		
Format	DD/MM/YYYY	+
Create/Modify Attributes:		
Base Date	20/10/2014	+
	(Use = for current date/time)	
Day Adjustment	_____	
Month Adjustment	_____	
Year Adjustment	_____	
Scrambling Options:		
Enter "/" to select option		
Random Range Start	_____	+
End	_____	+
F1=Help F2=Split F3=Exit F4=Expand F5=RFind F7=Up F8=Down		
F9=Swap F10=Left F11=Right F12=Cancel		

#### Internal attributes (内部属性)

フィールドに日時の値を格納する方法を定義するために使用します。

#### Format (フォーマット)

日時値をフィールドに格納する形式を指定します。形式値は、Language Environment®の日時呼び出し可能サービスによってサポートされるピクチャー文字を含むストリングにすることができます。例えば、8 バイトである場合、外部 10 進数フィールドを使用して、4 桁の年の値、続いて 2 桁の月の値、続いて 2 桁の日の値という形式の日付を保管できます。この形式ストリングは次のように指定します。

```
YYYYMMDD
```

File Manager でサポートされている以下のいずれかの形式を入力することもできます。

**CENTSECS**

時刻 (100 分の 1 秒単位)

**CBLDATE**

COBOL 日付 (1600 年 12 月 31 日以降の日数)

**CYYDDD**

ユリウス日付 (C を世紀標識として使用。0 は 1900 年代、1 は 2000 年代)

**LILDATE**

リリウス日付 (1582 年 10 月 14 日からの日数)

**LILTIME**

1582 年 10 月 14 日 00:00:00 からの秒数として格納される日時

**MICSECS**

時刻 (100 万分の 1 秒単位)

**MILLSECS**

時刻 (1000 分の 1 秒単位)

**STCK**

TOD クロック値として保管される日時

**STCKE**

拡張 TOD クロック値として保管される日時

**タイプ**

フィールド属性に定義されたデータ・タイプをオーバーライドするデータ・タイプを指定します。これは、フィールドのデータ・タイプが日時値の処理に適していない場合に使用されます。例えば、英数字フィールドを使用してマイクロ秒の時刻値を保管する場合、File Manager が時刻値の有効な処理を確実に実行するように、「Type (タイプ)」フィールドに **BI** (バイナリー) を入力することができます。

**Output Attributes (出力属性)**

日時の値を表示する方法を定義するために使用します。

**Format (フォーマット)**

このフィールドの日時値を表示するために使用される形式を指定します。形式値は、Language Environment® の日時呼び出し可能サービスによってサポートされるピクチャー文字を含むストリングにすることができます。例えば、日付値を 3 文字の曜日、3 文字の月、2 桁の日、4 桁の年で表示するには、形式文字列を以下のように指定できます:

```
Www Mmm DD, YYYY
```

File Manager が日時フィールドを定様式モードで表示すると、フィールドの出力幅は指定された出力フォーマットの長さに設定されます。

### **Create/Modify Attributes (作成/変更の属性)**

このフィールドを含むレコード用のテスト・データの作成時に、データ作成機能およびデータ・コピー機能で使用するフィールド固有の属性を定義します。

#### **Base Date (基準日)**

このフィールドに新しいデータを作成するときに使用する日付値を指定します。このフィールド用に定義された出力フォーマットで日付値を入力できます。「=」を入力して、現在日付を出力フォーマットで取り出すことができます。

このフィールドをブランクのままにしておくと、データが作成された時点の日付がフィールドにデータを取り込むために使用されます。

#### **Day Adjustment (日付の調整)**

基準日の日の値の増分または減分となる値を指定します。値は整数で構成され、オプションで先頭にプラス (+) またはマイナス (-) 文字が付きます。プラス文字は、日の値が増加することを示します。マイナス文字は、日の値が減少することを示します。プラス文字もマイナス文字も指定されない場合は、プラスであると想定されます。

増加値または減少値は、前のレコードのフィールドに保管された日付値に適用されます。例えば値 -1 は、後続の各レコードは前のレコードに格納された日付値よりも 1 日早い日付値を持つことを示します。

#### **Month Adjustment (月の調整)**

基準日の月の値の増分または減分となる値を指定します。値は整数で構成され、オプションで先頭にプラス (+) またはマイナス (-) 文字が付きます。プラス文字は、月の値が増加することを示します。マイナス文字は、月の値が減少することを示します。プラス文字もマイナス文字も指定されない場合は、プラスであると想定されます。

増加値または減少値は、前のレコードのフィールドに保管された月値に適用されます。例えば、値 +1 の場合、以降の各レコードには、前のレコードに保管された日付値から 1 か月後の日付値を指定する必要があります。

#### **Year Adjustment (年の調整)**

基準日の年の値の増分または減分となる値を指定します。値は整数で構成され、オプションで先頭にプラス (+) またはマイナス (-) 文字が付きます。プラス文字は、年の値が増加することを示します。マイナス文字は、年の値が減少することを示します。プラス文字もマイナス文字も指定されない場合は、プラスであると想定されます。

増加値または減少値は、前のレコードのフィールドに保管された年値に適用されます。例えば値 -1 は、後続の各レコードは前のレコードに格納された日付値よりも 1 年早い日付値を持つことを示します。

### Scrambling Options (スクランブル・オプション)

これらのオプションは、テスト・データを生成するためにコピー、インポート、またはエクスポート機能の実行時に使用するフィールドの順序変更を制御します。

#### Random (ランダム)

このオプションを選択すると、File Manager は、この日時フィールドに値をコピーするときにランダム・スクランブルを実行します。ランダム・スクランブルの場合、入力値が同じでも、後続の起動時には出力値が異なります。

このオプションが選択されておらず、範囲の「Start (開始)」値と「End (終了)」値が指定されている場合、File Manager は、この日時フィールドに対して反復可能なスクランブルを実行します。反復可能スクランブルとは、入力値が同じなら後続の起動時も出力値が同じになることを意味します。

ランダム・スクランブルと反復可能スクランブルの両方で、「Start (開始)」値と「End (終了)」値は、File Manager がこのフィールドに保管できる許容日時値の範囲を定義します。

#### Start (開始)

このデータ・セットにデータをコピーするときにこのフィールドに保管できる、スクランブル値の範囲の始まりである日時値を指定します。このフィールドに定義された出力フォーマットで日時値を入力します。「=」を入力して、現在日付を出力フォーマットで取り出すことができます。

#### End (終了)

このデータ・セットにデータをコピーするときにこのフィールドに保管できる、スクランブル値の範囲の終わりである日時値を指定します。このフィールドに定義された出力フォーマットで日時値を入力します。「=」を入力して、現在日付を出力フォーマットで取り出すことができます。

## 「Delete Entry (項目の削除)」パネル

「Delete Entry (項目の削除)」パネルでは、IDCAMS カタログ・システムからカタログ項目を削除します。

## パネルとフィールドの定義

図 213. 「Delete Entry (項目の削除)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager		Delete Entry
Data Set:		
Data set name	. . . 'USERID.TESTCATS.ESDS1'	
Catalog ID	. . . . 'CATALOG.UCATAPC'	
Volume serial(s)	. MV8W28	
Delete Options:		
Erase	. . . . .	<u>Y</u>
Purge	. . . . .	<u>N</u>
Scratch	. . . . .	<u>Y</u>
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Down	F9=Swap	F10=Actions
	F4=CRetriev	F6=List
	F12=Cancel	F7=Up

使用可能なオプションは次のとおりです。

### Erase (消去)

データ・セットが削除されるときにデータ・セットが占有するスペースを2進ゼロで上書きする場合はY、上書きしない場合はNを指定します。また、カタログ項目が定義されたとき、あるいは最後に変更されたときに設定された消去オプションを使用するには、ブランクにします。

### Purge (パージ)

指定した保存期間に関係なく項目を削除する場合はY、削除しない場合はNを指定します。

### Scratch (スクラッチ)

データ・セットが常駐するボリュームのVTOCからデータ・セットを除去する場合はY、除去しない場合はNを指定します。

このパラメーターは、VTOC項目のない項目には適用されません。

## 親パネル

- [「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」 パネル ページ 763](#)
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」 パネル ページ 765](#)

## 子パネル

- [「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」 パネル ページ 763](#)
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」 パネル ページ 765](#)



## 同等機能

- ・なし

## 関連作業および例

- ・ [カタログ項目の削除 ページ 448](#)

## 「Disk Volume Details (ディスク・ボリュームの詳細)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 214. 「Disk Volume Details (ディスク・ボリュームの詳細)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Disk Volume Details
Basic Information:		
Volser . . . . .	D\$US00	
Address . . . . .	E903	
Device type . . . . .	3390-9	
Volstate . . . . .	PRIV/RSDNT	
Disk Geometry:		
Cylinders . . . . .	10017	
Tracks/cylinder . . . . .	15	
Tracks total . . . . .	150255	
Bytes/track . . . . .	58786	
Total capacity . . . . .	8423 MB	
VTOC Information:		
Start/end . . . . .	00000.01-00007.14	
Size tracks . . . . .	119	
% used . . . . .	11	
Indexed . . . . .	YES	
Space Information:		
Tracks used . . . . .	120725	
% used . . . . .	80	
Tracks free . . . . .	29530	
Max tracks free . . . . .	1246	
Cylinders free . . . . .	1835	
Max cylinders free . . . . .	82	
DSCBs free . . . . .	5282	
Data Sets:		
Total . . . . .	615	
VSAM . . . . .	30	
Non-VSAM . . . . .	585	
SMS Information:		
SMS managed . . . . .	YES	
Storage group . . . . .	PRIMARY	
Storage Group Information:		
Storage Group type . . . . .	P00L	
AUTO migrate . . . . .	YES	
AUTO backup . . . . .	YES	
AUTO dump . . . . .	NO	
MIGR high . . . . .	85	
MIGR low . . . . .	02	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

## 親パネル

- ・ [「Volume Selection/Summary \(ボリューム選択/要約\)」パネル ページ 1115](#)

## 子パネル

- ・なし

## 同等機能

- ・なし

## 関連作業および例

- ・ [ボリューム目録 \(VTOC\) の表示 ページ 450](#)

## 「Disk/VSAM Data Functions (ディスク/VSAM データ機能)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 215. 「Disk/VSAM Data Functions (ディスク/VSAM データ機能)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Disk/VSAM Data Functions
1 Disk browse		Browse disk track data
2 Disk edit		Edit disk track data
3 Disk print		Print disk track data
4 Disk scan		Scan disk track data
5 Disk EOF		Write disk EOF record
6 Disk extents		Show single data set extents
7 VSAM update		Browse and update VSAM records or control intervals
8 Data In Virtual		Browse a VSAM data in virtual data set
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

## 親パネル

[「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」パネル ページ 981](#)

## 子パネル

- ・ 「Disk Browse (ディスク・ブラウズ)」パネル
- ・ 「Disk Track Edit (ディスク・トラック編集)」パネル
- ・ 「Disk Print (ディスク印刷)」パネル
- ・ 「Disk Record Scan (ディスク・レコード走査)」パネル
- ・ 「Write EOF Record (EOF レコードの書き込み)」パネル
- ・ 「Data Set Extents (データ・セット・エクステンツ)」パネル
- ・ 「VSAM Update (VSAM 更新)」パネル
- ・ 「Data in Virtual Browse (仮想域内データ: ブラウズ)」パネル

## 関連作業および例

- ディスク/VSAM データ機能 ページ 497

### 「Display VTOC (VTOC の表示)」 パネル

「Display VTOC (VTOC の表示)」 パネルは、VTOC の操作ユーティリティーの入力パネルです。このパネルでは、データ・セット名またはデータ・セット名パターン、および操作するディスク・ボリュームを指定できます。

### パネルとフィールドの定義

図 216. VTOC の操作パネル

Process	Options	Help
File Manager		Display VTOC
blank	Display data set list	P Print data set list
V	Display VTOC list	PV Print VTOC list
		PC Print VTOC and data set list
Enter one or both of the parameters below:		
Data set name	. . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS4.AIX1'	
Volume serial	. . . D\$US03	Volume status ALL Unit *
Device type	. . . *	SMS SG *
Processing Options:		
Enter "/" to select option		
-	Batch execution	
/	YY/MM/DD date format (default: YYYY.DDD)	
/	Limited information for VTOC list	
-	Processing limit 0	
Command ==> V		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel

#### Data set name (データ・セット名)

完全修飾データ・セット名またはパターン。データ・セット名は、必須パラメーターではありません。データ・セット名が入力されていない場合、File Manager はデフォルトで、\*\* の総称データ・セット名を使用します (これは最終的に、選択されたデータ・セットを現行ユーザー ID で始まる名前を持つファイルに限定する、「userid.\*\*」という名前にすることになります)。

#### Volume serial (ボリューム通し番号)

完全修飾または総称ボリューム通し番号。

汎用ボリュームで、単一文字を表すパーセント (%) 記号と、1 つの修飾子内の任意数の文字列を表すアスタリスク (\*) を使用します。2 つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。

#### Volume status (ボリューム状況)

完全修飾ボリューム状況ストリング (省略可能)。以下の値のいずれか 1 つとすることができます。

- PRIVATE (PRIV/RSDNT も含む)
- RESIDENT
- PUBLIC

- STORAGE
- ALL (デフォルト)

### Unit (装置)

完全修飾または総称の装置アドレス (装置)。総称名には、単一文字を表すパーセント記号 (%) と、1 つの修飾子内の 1 つ以上の任意数の文字列を表すアスタリスク (\*) を使用します。

### Device type (装置タイプ)

完全修飾または総称の装置タイプ (DEVTYPE)。総称名には、単一文字を表すパーセント記号 (%) と、1 つの修飾子内の 1 つ以上の任意数の文字列を表すアスタリスク (\*) を使用します。例えば、3390 装置のボリュームのみをリストするには、3390 を指定します。

### SMS SG (SMS ストレージ・グループ)

完全修飾または総称の SMS ストレージ・グループ名。総称名には、単一文字を表すパーセント記号 (%) と、1 つの修飾子内の 1 つ以上の任意数の文字列を表すアスタリスク (\*) を使用します。

SMS 環境で、予約名 NONSMS を指定すると、非 SMS 制御ボリュームが選択されます。

### Batch execution (バッチ実行)

バッチで機能を実行するための JCL を生成して、編集のためにその JCL を表示します。Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定) (オプション 0.4) を使用して、File Manager が JCL の生成に使用するデフォルトの JOB カードを調整します。Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定) (オプション 0.4) ページ 82 を参照してください。

### YY/MM/DD date format (YY/MM/DD 日付形式) (デフォルト: YYYY.DDD)

デフォルト形式の YYYY.DDD の代わりに YY/MM/DD 日付形式を使用します。

### Limited information for VTOC list (VTOC リストの限定情報)

このオプションが選択されると、VTOC リストの表示を選択した場合に (コマンド行で [V] )、File Manager は処理されるボリュームのデータ・セット統計を収集せず、「Disk Volume Details (ディスク・ボリュームの詳細)」パネルのデータ・セット統計には「N/A」と表示されます。パフォーマンスを高める場合は、このオプションを選択します。

### Processing limit (処理限度)

このオプションを選択すると、VTOC 処理に選択されるデータ・セットの数が指定した数に制限されます。デフォルト 0 を指定すると、選択されるデータ・セット数を制限なしにできます。

## 親パネル

- 「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニュー・パネル ページ 1093
- 「Volume Selection/Summary (ボリューム選択/要約)」パネル ページ 1115

## 子パネル

- 「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」 パネル ページ 852
- 「Volume Selection/Summary (ボリューム選択/要約)」 パネル ページ 1115

## 関連作業および例

- ボリューム目録 (VTOC) の表示 ページ 450
- 「Display VTOC Batch Sort Options (VTOC バッチ・ソート・オプションの表示)」 パネル ページ 849

## 「Display VTOC Batch Sort Options (VTOC バッチ・ソート・オプションの表示)」 パネル

「Display VTOC (VTOC の表示)」 パネルで **Batch execution (バッチの実行)** オプションまたは **PV** 行コマンドが選択されているときは、「Display VTOC Batch Sort Options (VTOC バッチ・ソート・オプションの表示)」 パネルにソート・オプションが表示され、使用できます。

## パネルとフィールドの定義

図 217. 「Display VTOC Batch Sort Options (VTOC バッチ・ソート・オプションの表示)」 パネル

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager	Display VTOC Batch Sort Options	
Sort data set list by	Sort volume list by	
<u>1</u> 1. Name	<u>1</u> 1. Volser	
2. Volser	2. Device address (unit)	
3. Extent/Begin-end	3. Device type	
4. Size/Tracks	4. SMS storage group	
5. Type/Dsorg	5. Capacity/tracks	
6. Recfm	6. Utilization/tracks	
7. Lrecl	7. Utilization percentage	
8. Blksize	8. Free tracks	
9. Creation date	9. Number of data sets	
10. Expiration date	10. Number of VSAM data sets	
11. Referred date	11. Number of non-VSAM data sets	
- Repeat data set name for each extent	12. VTOC size	
	13. VTOC utilization	
	14. VTOC indexing	
	15. Free DSCBs in VTOC	
	16. Free space in cylinders	
	17. Maximum available in cylinders	
	18. Free space in tracks	
	19. Maximum available in tracks	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### Sort data set by (データ・セットのソート基準)

「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」 パネルでのデータ・セットの順序を指定します。以下のいずれかになります。

#### Name (名前)

デフォルトです。データ・セット名を基準にソートされます。

**Volser**

ボリューム通し番号を基準にソートされます。

**Extent/Begin-end (エクステント/開始 - 終了)**

エクステントを基準にソートされます。

**Size/Tracks (サイズ/トラック)**

データ・セット・サイズを基準にソートされます。

**Type/Dsorg (タイプ/Dsorg)**

DSORG を基準にソートされます。

**Recfm**

RECFM を基準にソートされます。

**Lrecl**

LRECL を基準にソートされます。

**Blksize**

BLKSIZE を基準にソートされます。

**Creation date (作成日)**

作成日を基準にソートされます。

**Expiration date (有効期限)**

有効期限を基準にソートされます。

**Referred date (参照日付)**

最後に参照された日付を基準にソートされます。

「Name (名前)」以外のオプションを選択した場合、リストはまず、選択したオプションを基準にソートされ、次に名前を基準にソートされます。

**Sort volume list by (ボリューム・リストのソート基準)**

ボリューム要約リストのディスクをソートします。以下のいずれかになります。

**Volser**

ボリューム通し番号を基準にソートされます。

**Device address (unit) (装置アドレス (装置))**

装置アドレス (装置) を基準にソートされます。

**Device type (装置タイプ)**

装置タイプを基準にソートされます。

**SMS storage group (SMS ストレージ・グループ)**

SMS ストレージ・グループを基準にソートされます。

**Capacity/tracks (容量/トラック)**

ディスク容量を基準にソートされます。

**Utilization/tracks (使用率/トラック)**

使用されたトラックを基準にソートされます。

**Utilization percentage (使用率 (パーセント))**

パーセントの使用率を基準にソートされます。

**Free tracks (フリー・トラック)**

使用可能なトラックを基準にソートされます。

**Number of data sets (データ・セット数)**

データ・セット数を基準にソートされます。

**Number of VSAM data sets (VSAM データ・セット数)**

VSAM データ・セット数を基準にソートされます。

**Number of non-VSAM data sets (非 VSAM データ・セット数)**

非 VSAM データ・セット数を基準にソートされます。

**VTOC size (VTOC サイズ)**

VTOC サイズを基準にソートされます。

**VTOC utilization (VTOC 使用率)**

VTOC の使用率 (%) を基準にソートされます。

**VTOC indexing (VTOC 索引付け)**

VTOC 索引付けを基準にソートされます。

**Free DSCBs in VTOC (VTOC 内のフリー DSCB)**

VTOC のフリー DSCB を基準にソートされます。

**Free space in cylinders (フリー・スペース (シリンダー))**

使用可能なシリンダーを基準にソートされます。

**Maximum available in cylinders (使用可能な最大容量 (シリンダー))**

シリンダー単位の最大フリー・スペースを基準にソートされます。

**Free space in tracks (フリー・スペース (トラック))**

使用可能なトラックを基準にソートされます。

**Maximum available in tracks (使用可能な最大容量 (トラック))**

トラック単位の最大フリー・スペースを基準にソートされます。

オプションが有効になるのは、V (VTOC リストの表示)、PV (VTOC リストの印刷)、または PC (VTOC およびデータ・セット・リストの印刷) コマンドが実行された場合のみです。

**Repeat data set name for each extent (各エクステントのデータ・セット名を繰り返す)**

複数エクステントのデータ・セットのデータ・セット名の表示または印刷で代替形式を使用します。デフォルトの形式は、2番目以降のエクステントでデータ・セット名を抑制します。このオプションを選択すると、エクステントごとにデータ・セット名が表示されます。

**親パネル**

- [「Display VTOC \(VTOC の表示\)」 パネル ページ 847](#)

**子パネル**

なし。

**関連作業および例**

- [ボリューム目録 \(VTOC\) の表示 ページ 450](#)

**「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」 パネル**

「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」 パネルには、「Display VTOC (VTOC の表示)」 パネルに入力した情報と一致する VTOC 項目のリストが表示されます。

**パネルとフィールドの定義**

図 218. 「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」 パネル

Process	Options	Help				
File Manager		Display VTOC Data Set List	Row 00001 of 00055			
Unit *	DSN	'PAM.V99R1M0.S*'				
DevType *	VOLSTATE	ALL	SMS SG *			
Volumes 10	Data sets	27	VSAM 0	non-VSAM 27		
VOLSER *	Trks used	3752	Free N/A	Utilized N/A		
	Data Set Name		Seq	Volume	Begin	CYL-HD ±
	PAM.V99R1M0.S*		*	*		
	PAM.V99R1M0.SPAMCLIB		1	D\$FM08	32	14
	PAM.V99R1M0.SPAMDBRM		1	D\$FM09	8802	4
	PAM.V99R1M0.SPAMEXEC		1	D\$FM10	1060	0
	PAM.V99R1M0.SPAMMAC1		1	D\$FM00	7885	1
	PAM.V99R1M0.SPAMMENU		1	D\$FM19	172	13
	PAM.V99R1M0.SPAMMJPN		1	D\$FM09	9025	8
	PAM.V99R1M0.SPAMMKOR		1	D\$FM03	6363	10
	PAM.V99R1M0.SPAMMODA		1	D\$FM02	2881	0
	PAM.V99R1M0.SPAMMODA		2	D\$FM02	109	0
	PAM.V99R1M0.SPAMMODA		3	D\$FM02	109	10
	PAM.V99R1M0.SPAMMODA		4	D\$FM02	110	5
	PAM.V99R1M0.SPAMMODA		5	D\$FM02	111	0
Command	====>		Scroll PAGE			
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F6=Process	
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel	

**例**

**使用可能コマンド**

このパネルで、以下の基本コマンドを使用することができます。



**FIND**

「Data Set Name (データ・セット名)」域の中の文字ストリングの次のオカレンスを検索します。ストリング引数が許され、\* および % のワイルドカード文字を含めることができます。FIND 引数は、そのようなワイルドカード文字に対するデフォルトのシステム突き合わせ規則を使用して、データ・セット名と突き合わせされます。

また、接頭部コマンド域で以下の行コマンドを使用することもできます。

**ALTER (A)**

有効期限やデータ・セット名などの一部のデータ・セット属性を変更できるカタログ・サービス変更機能呼び出します (この機能はカタログ式データ・セットに使用できるだけです)。

**BROWSE (B)**

「Browse (ブラウズ)」 (オプション 1) を呼び出します。

**CATALOG (CA)**

データ・セットを (まだカタログされていなければ) カタログします。

**COPY (C)**

選択した項目をコピーします。「Copy Utility (コピー・ユーティリティ)」 (3.3) を呼び出します。「元」データ・セットには選択済みデータ・セットが事前に入力されています。入力データ・セットがカタログされている場合、ボリューム情報は事前に入力されていません。

**DELETE (D)**

データ・セットを削除して、カタログされていればアンカタログします。

**EDIT (E)**

「Edit (編集)」 (オプション 2) を呼び出します。

**EXTENTS (EX)**

データ・セット・エクステントを示すポップアップ・パネルを表示します。

**INFO (I)**

選択したデータ・セットの詳細情報を表示します。

**MEMBER (M)**

ライブラリー・データ・セットの項目に対して入力されると、メンバー・リストが表示されます。

**PRINT (P)**

「Print Utility (印刷ユーティリティ)」 (オプション 3.2) を呼び出します。

**RENAME (REN)**

これは非 VSAM データ・セットでは変更と同義で同じ働きをします。VSAM データ・セットでは、別の「VSAM 項目の名前変更」パネルを呼び出します。

**UNCAT (U)**

データ・セットを (カタログされていれば) アンカタログします。

注意: SMS 管理データ・セットをアンカタログすると、データ・セットが使用不能状態になることがあります。

## VIEW (V)

「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ) (オプション 3.7) を起動します。

## 親パネル

- [「Display VTOC \(VTOC の表示\)」 パネル ページ 847](#)

## 子パネル

- なし。

## 同等機能

- [DVT \(VTOC の表示\) ページ 1514](#)

## 関連作業および例

- [ボリューム目録 \(VTOC\) の表示 ページ 450](#)
- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)
- [REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1243](#)
- [選択リストの表示の操作 ページ 62](#)

## 「Dynamic Template (動的テンプレート)」 パネル

「Dynamic Template (動的テンプレート)」 パネルでは、フィールドを定義し、動的テンプレート内のレコード選択基準を設定します ([動的テンプレートの作成 ページ 220](#)を参照してください)。





**注:** 省略形が受け入れられます。例えば、「AND」に「O」を上書きすると、「OR」に変わります。

(

左括弧・括弧は、式を含む行にのみ使用する必要があります。これは、レコード選択基準をグループ化するために使用されます。左括弧の数は右括弧の数と一致していなければなりません。

### Start (開始)

フィールドの開始桁番号を入力または編集できる編集可能フィールドです。これは、1からそのレコード長までとする必要があり、任意で+符号の後にオフセット数(デフォルトはゼロ)を続けて指定した場合は、その開始位置は次のように計算されます。

```
(previous field start) + (previous field length) + offset
```

例えば、+0は次の隣接する位置で開始し、+4は次の隣接する位置から4バイト先で開始します。

### Length (長さ)

フィールドの長さを入力または編集できる編集可能フィールドです。ほとんどのフィールドではこの値の範囲は、1から、レコードに記述された最大長までですが、「Start (開始)」値とフィールドの「Length (長さ)」を加算した値がレコード長を超えないようにしてください。一部のフィールド・タイプには、次のような制限があります。

#### タイプ

##### 長さの制限

#### BI

2、4または8

#### FE

>6および<24。この精度は長さから6をマイナスしたものになります。スケールは精度から1をマイナスしたものになります。グラフィックおよびDBCS文字列は偶数バイト数でなければなりません。

#### FP

4または8

#### PD

1から16の範囲

#### ZD

1から32の範囲

#### タイプ

フィールドのデータ・タイプを入力または編集できる編集可能フィールドです。これは、次のいずれかでなければなりません。

**AN**

英数字

**AX**

long 型の 16 進で表示される英数字。

**B**

バイナリー

**BI**

バイナリー

**BT**

ビット・ストリング

**C**

英数字

**DB**

DBCS ストリング

**FE**

浮動小数点数 (外部)

**FP**

浮動小数点数 (内部)

**G**

グラフィック・ストリング

**P**

パック 10 進数

**PD**

パック 10 進数

**VB**

可変長ビット

**VC**

可変長文字

**VD**

可変長 DBCS

**VG**

可変長グラフィック

**Z2**

ヌル終了可変長 (VARYINGZ) DBCS スtring

**ZA**

編集済み非サポート・ゾーン 10 進数

**ZC**

可変長文字ヌル終了

**ZD**

ゾーン 10 進数

**ZG**

可変長グラフィック・ヌル終了

**Field Name (フィールド名)**

動的テンプレート内でフィールド名を入力または編集できる編集可能フィールドです。名前は、35 文字以内の任意の文字 (スペースも含む) から構成されます。

「Start (開始)」、「Length (長さ) および「Type (タイプ)」フィールドを入力して、「Field Name (フィールド名)」を空白のままにした場合は、名前は @@DTnn 形式で生成され、この nn はフィールド番号です。この名前は、終了か、あるいはテンプレート編集を行ったときに生成されます。@@DTnn 形式を取る既存のフィールド名は、nn が常に現行のフィールド番号を反映するように再生成されます。



**注:** 画面幅を 115 以上に設定して実行している場合は、「Start (開始)」、「Length (長さ)」、および「Type (タイプ)」フィールドに加えて「Field Name (フィールド名)」フィールドも表示できます。ただし、これより短い幅では、「Field Name (フィールド名)」と、「Start (開始)」、「Length (長さ)」、および「Type (タイプ)」との間で画面を切り替える必要があります。デフォルトでは、「Start (開始)」、「Length (長さ)」、および「Type (タイプ)」が表示されます。表示を切り替えるには、カーソルが「Value (値)」フィールドにないことを確認し、「Left」機能キー (F10) または「Right」機能キー (F11) を押してください。

**Op**

演算子 - レコード選択式を作成するために使用します。有効な演算子は次のとおりです。

**=、EQ**

項が等しい (数値的または埋め込み時) 場合に真

**≠、≠=、/=、NE**

項が等しくない (= の反対) 場合に真

**>、GT**

より大

**<、LT**

より小

**><、<>**

より大きいかより小さい (等しくないと同等)

**>=、GE**

以上

**\<、¬<**

未満でない

**<=、LE**

以下

**\>、¬>**

以下

**==**

項が厳密に等しい (同一) 場合に真

**\==、¬==、/==**

項が厳密に「等しくない」場合に真 (== の反対)

**>>**

厳密により大きい

**<<**

厳密により小さい

**>>=**

厳密により大きいか等しい

**\<<、¬<<**

厳密により小さくない

**<<=**

厳密により小さいか等しい

**ACO**

指定されたすべての値を含む。マッチングでは大/小文字が区別されます。否定形は XCO。

**ACU**

指定されたすべての値を含む。マッチングでは大/小文字が区別されません。否定形は XCU。

**CO**

指定された値の 1 つを含む。否定形は ¬CO。

## CU

指定された値の1つを含む。マッチングでは大/小文字が区別されません。否定形は  $\neg$ NC。

## NC

数値を含む - 数値が値の1つである。否定形は  $\neg$ NC。

## NN

( $\neg$ NU と同じ。) フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含まない。肯定形は NU。

## NR

範囲にない - フィールド  $<$  値 1、またはフィールド  $>$  値 2。肯定形は RG。

## NU

フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含む。

### フィールド・タイプ

#### 有効な数値であるかどうかのテストの内容

#### BI、FE、FP、PD、および ZD

フィールド定義との検査を実行します。

#### Other (その他)

フィールドに含まれている表示値または文字値が有効な数値であれば、数値であると認識します。外部または 10 進の浮動小数点で有効なすべての数値が有効な数値であると解釈されます。例えば次のようになります。

```
-1234.55  
+3.4621E+10
```

否定形は  $\neg$ NU。

## RG

範囲 - 値 1  $\geq$  フィールド  $\leq$  値 2。否定形は NR。

## XCO

どの値も含まない。マッチングでは大/小文字が区別されます。肯定形は ACO。

## XCU

指定されたどの値も含まない。マッチングでは大/小文字が区別されます。肯定形は ACU。

## $\neg$ CO

指定された値の1つを含まない。肯定形は CO。

## $\neg$ CU

指定されたいずれかの値を含まない。マッチングでは大/小文字が区別されません。肯定形は CU。



**-NC**

指定された (1 つ以上の) 数値を含まない。肯定形は NC。

**-NU**

(NN と同じ。) フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含まない。肯定形は NU。

**VER**

このフィールドが、**「Value (値)」** 列で指定されている文字だけで構成されていることを検証する。

**Value (値)**

このフィールドを使用して、比較で使用する文字または数値定数を式に指定します。演算子が複数の値 (例えば、RG、CO) をサポートする場合は、値を区切るために区切り文字としてコンマを使用します。

このフィールドには 255 文字まで使用することができます。フィールド内でのスクロールに Left および Right 基本コマンドまたは機能キーを使用します。

値を指定するときには、次の規則が適用されます。

**16 進数ストリング**

16 進数ストリングは 'hhhhh'hx' または 'x'hhhhh'h' の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、これには、有効な 16 進文字 (0123456789ABCDEF) が含まれていなければなりません。

**バイナリー・ストリング**

バイナリー・ストリングは 'nnnnn'n'b' または 'b'nnnnn'n' の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は 0 と 1 の組み合わせである必要があります。

**数値オペランド**

数値フィールド・タイプに指定する値は、有効な数値でなければなりません。引用符付きの値は受け入れられません。

**文字ストリング**

非数値タイプでは、引用符を指定しない場合、値が自動的に引用符で囲まれます。RG および NR 以外の演算で複数の値を指定した場合は、コンマで区切られたすべての値に引用符を付ける必要があります。

**日付ストリング**

日付ストリングは 'd'xxxxxxx' の形式でなければなりません。このストリングは、フィールドに定義された出力フォーマットで指定する必要があります。

日付値の例としては、次のようなものがあります。

```
d'Jan 01, 2014'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
Mmm DD, YYYY
```

### 時刻ストリング

時刻ストリングは 'xxxxxxx' の形式でなければなりません。このストリングは、フィールドに定義された出力フォーマットで指定する必要があります。

時刻値の例としては、次のようなものがあります。

```
t'15:30:00.000'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
HH:MI:SS.999
```



1. 日付ストリングと時刻ストリングは、contains 演算子と併用できません。
2. 2つの値を必要とする範囲演算子を使用する場合は、2番目の値を引用符で囲む必要があります。例: d'Jan 01, 2014', 'Dec 01, 2014'
3. 現在の日付または時刻の値を出力フォーマットで検索するには、d'=' または t'=' を使用します。

)

右括弧 - 括弧は、式を含む行にのみ使用する必要があります。これは、レコード選択基準をグループ化するために使用されます。左括弧の数は右括弧の数と一致していなければなりません。

### 親パネル

- [Browse (ブラウズ)] パネル ページ 751
- [Browse Entry (ブラウズ項目の入力)] パネル ページ 756
- [Editor (エディター)] パネル ページ 863
- [Edit Entry (編集項目の入力)] パネル ページ 872
- [Compare Utility (比較ユーティリティー)] の [Old (旧)] パネルおよび [New (新規)] パネル ページ 770
- [Copy from (コピー元)] パネル ページ 799
- [Copy To (コピー宛先)] パネル ページ 806
- [Data Create Utility (データ作成ユーティリティー)] パネル ページ 832
- [Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)] パネル ページ 912
- [Print Utility (印刷ユーティリティー)] パネル ページ 988
- [Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)] パネル ページ 1088

## 子パネル

- 通常、開始した入力パネルからの結果である表示パネル。

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- [動的テンプレートの作成 ページ 220](#)

### 「Editor (エディター)」パネル

「Editor (エディター)」パネルでは、選択したデータ・セットまたはデータ・セット・メンバーを表示し、レコードをスクロールし、レコード内で特定の情報を変更します。また、このパネルでは、新規レコードの挿入または削除、既存レコードの結合または分割、およびデータ・セット内のレコードのコピーまたは繰り返しができます。

「Editor (エディター)」パネルでは、下記のデータ・セットのタイプに応じて、およびテンプレートが使用されたかどうかに応じて、各種フィールドが表示されます。

### パネルとフィールドの定義

図 220. テキスト・ファイルが表示されている「Editor (エディター)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
Edit          FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)          Rec 33 of 40
          Col 1_____ Insert length 80_____          Format CHAR
          -----1-----2-----3-----4-----5-----6-----7-
***** ***** Top of data *****
000001          01 REC-TYPE01.
000002          03 REC-TYPE                      PIC XX.
000003          03 NAME                          PIC X(20).
000004          03 EMPLOYEE-NO                    PIC 9(4) BINARY.
000005          03 AGE                            PIC 9(4) BINARY.
000006          03 SALARY                          PIC 9(7) PACKED-DECIMAL.
000007          03 MONTH
000008          PIC 9(8) BINARY OCCURS 12 TIMES.
000009          03 FILLER                          PIC XX.
***** ***** End of data *****

Command ==>
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     F6=RChange
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left     F11=Right    F12=Cancel

```

#### Title (タイトル)

タイトルには、使用中の機能(「編集」)とデータ・セットが示されます。PDS または PDSE メンバーの場合は、データ・セット名にメンバー名が含まれます。レコード番号情報または短メッセージは右側に示されません。

## Col (列)

「COL (列)」フィールドには、現在データ域の左端にある列の列番号が表示されます。新しい値を入力することによって、特定の列 (左方または右方) にスクロールすることができます。このフィールドのデフォルト値は 1 です。

## Insert length (挿入の長さ)

「Insert length (挿入の長さ)」フィールドには、挿入するレコードの初期長さを指定します。指定できる値の範囲は 1 から 9999999 で、データ・セット特性に応じて異なります。デフォルト値は、カタログに定義された最大レコード長です。ユーザー I/O 出口が使用されていると、挿入の長さの値は、編集されるデータ・セットの出口で受け入れられる最大長に調整されます。

## Scale (目盛り)

「Scale (目盛り)」は、データ域の桁を示します。

## Prefix area (line numbers) (接頭部域 (行番号))

(表示されている場合は) データ・セットにおける各行のレコード番号を表示する領域です。この領域はまた、接頭部コマンド入力域としても機能します。

編集の際に、以下の接頭部コマンドを使用することができます。

### A

データをその後に移動またはコピーするレコードを識別します。

ソースを複数の宛先で使用することを示すには、A に “K” を付加します。コマンド・セットが完了したことを File Manager が認識できるように、最後の宛先には K を追加しないでください。コマンド・セットが完了するまでは、コマンド・セットのどの部分も実行されません。

### B

データをその前に移動またはコピーするレコードを識別します。

ソースを複数の宛先で使用することを示すには、B に “K” を付加します。コマンド・セットが完了したことを File Manager が認識できるように、最後の宛先には K を追加しないでください。コマンド・セットが完了するまでは、コマンド・セットのどの部分も実行されません。

### BND

(CHAR、HEX、および LHEX 表示形式でのみ使用可能。) 次の行に境界行を表示して、CHANGE、FIND、および EXCLUDE コマンドによって検索された列を示します。この境界を変更するには、境界行上に 「<」 と入力して左の境界を定義し、「>」 と入力して右の境界を定義します。この境界行を表示対象から除去するには、D 接頭部コマンドまたは RESET SPECIAL 基本コマンドを使用してください。

### C

1 つのレコードをコピーします。

### Cn

n 個のレコードをコピーします。

**CC**

レコード・ブロックをコピーします。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**COLs**

列識別行を表示します (CHAR、HEX、および LHEX 表示形式のみ)。

**D**

1つのレコードを削除します。

**Dn**

$n$ 個のレコードを削除します。

**DD**

レコード・ブロックを削除します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**F**

除外レコードのブロックの最初のレコードを表示します。

**FC**

表示形式が CHAR に変わります。

**FH**

表示形式が HEX に変わります。

**FL**

表示形式が LHEX に変わります。

**FS**

表示形式が SNGL に変わります。

**FT**

表示形式が TABL に変わります。

**Fn**

除外レコードのブロックの、最初の  $n$  個のレコードを表示します。

**I**

1つの空レコードを挿入します。

表示形式が CHAR、HEX、または LHEX であると、レコード全体がブランクに初期設定されます。

表示形式が TABL であると、レコードは現行レコード・タイプのレコード構造に従って次のように初期設定されます。

- 数値フィールドはゼロに初期化されます。
- 英数字フィールドはブランクに初期化されます。
- レコード・タイプに可変長配列が入っている場合は、レコードは配列エレメントの最小数で初期設定され、配列サイズ・フィールド (多次元配列のフィールド) はそれに応じて初期設定されます。

#### **In**

$n$  個の空レコードを挿入します。

#### **L**

除外レコードのブロックの最後のレコードを表示します。

#### **Ln**

除外レコードのブロックの最後の  $n$  個のレコードを表示します。

#### **LC**

レコードの内容中のすべての英大文字を小文字に変換します (LCC の**注意**を参照してください)。

#### **LCn**

$n$  個のレコードの内のすべての英大文字を小文字に変換します (LCC の**注意**を参照してください)。

#### **LCC**

レコード・ブロック内のすべての英大文字を英小文字に変換します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。



**注意:** LC コマンド (LC、LCn、LCC) は、データ・タイプが英数字または文字のフィールド内の文字だけでなく、レコード内のすべての文字に作用します。これは、2 進データやパック 10 進データなどの数値データがこれらのコマンドを使用することで破壊される可能性があるということを意味します。

#### **M**

1 つのレコードを移動します。

#### **Mn**

$n$  個のレコードを移動します。

#### **MM**

レコード・ブロックを移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

#### **O**

O (オーバーレイ) コマンドは、行をマージするときのターゲットを示します。オーバーレイは、移動コマンドおよびコピー・コマンドと一緒に使用されます。

ソースを複数の宛先で使用することを示すには、Oに“K”を付加します。コマンド・セットが完了したことを File Manager が認識できるように、最後の宛先には K を追加しないでください。コマンド・セットが完了するまでは、コマンド・セットのどの部分も実行されません。

**O**

1つのレコードをオーバーレイします。

**On**

*n*個のレコードをオーバーレイします。

**OO**

レコード・ブロックをオーバーレイします。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**P**

データをその前に移動またはコピーするレコードを識別します。これは、B 接頭部コマンドと同義です。

**R または "**

1つのレコードを繰り返します。

**Rn または "n**

*n*個のレコードを繰り返します。

**RF**

レコードの最新表示を実行します。(共用ファイルのみ。)

**RFn**

*n*個のレコードの最新表示を実行します。(共用ファイルのみ。)

**RFF**

レコード・ブロックの最新表示を実行します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。(共用ファイルのみ。)

**RR または ""**

レコード・ブロックを繰り返します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**RRn または ""n**

レコード・ブロックを *n*回繰り返します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**SV**

レコードの保管を実行します。(共用ファイルのみ。)

**SVn**

*n*個のレコードの保管を実行します。(共用ファイルのみ。)

## SVV

レコード・ブロックの保管を実行します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。(共用ファイルのみ。)

## UC

レコード内のすべての英小文字を大文字に変換します (UCC の**注意**を参照してください)。

## UCn

n個のレコード内のすべての小文字を大文字に変換します (UCC の**注意**を参照してください)。

## UCC

レコード・ブロック内のすべての英小文字を大文字に変換します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。



**注意:** UC コマンド (UC、UCn、UCC) は、データ・タイプが英数字または文字のフィールド内の文字だけでなく、レコード内のすべての文字に作用します。これは、2進データやパック 10進データなどの数値データがこれらのコマンドを使用することで破壊される可能性があるということを意味します。

## V

(テンプレートを使用中の場合のみ使用可能。) シャドール行によって示されるレコード・タイプの現在抑制されているレコードを表示します。その他のレコード・タイプのレコードは、表示されません。

## X

表示からレコードを除外します。除外レコードのシャドール行の表示を可能にする ([SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)を参照) と、この場所で何個のレコードが除外されているかを示すシャドール行が表示されます。除外レコードを表示するには、F または LA 接頭部コマンドを使用してください。

## Xn

表示から n個のレコードを除外します。除外レコードのシャドール行の表示を可能にする ([SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)を参照) と、この場所で何個のレコードが除外されているかを示すシャドール行が表示されます。

## XX

表示からレコード・ブロックを除外します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。除外レコードのシャドール行の表示を可能にする ([SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)を参照) と、この場所で何個のレコードが除外されているかを示すシャドール行が表示されます。

## .xxxx

行にラベルを付けます。ラベル xxxx は、1 から 4 個の英字による文字列であり、文字「Z」で始まらないものです (「Z」で始まるラベルはシステム・ラベルです)。ラベルは、任意の



データ行に割り当てることができます。ラベルは、境界行またはシャドー行に割り当てることができません。

)

レコードを右へ 1 桁移動します。<sup>26</sup>

)n

レコードを右へ n 桁移動します。<sup>26</sup>

)

レコード・ブロックを右へ 1 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>26</sup>

)n

レコード・ブロックを右へ n 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>26</sup>

(

レコードを左へ 1 桁移動します。<sup>26</sup>

(n

レコードを左へ n 桁移動します。<sup>26</sup>

((

レコード・ブロックを左へ 1 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>26</sup>

((n

レコード・ブロックを左へ n 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>26</sup>

、

レコードを画面の一番上に置きます。

#### Data Area (データ域)

データ域には、選択した表示形式でデータが表示されます。別の表示形式については、[表示形式の選択 ページ 107](#)を参照してください。

#### Command (コマンド)

「Command (コマンド)」行は、基本コマンド (例えば、CHANGE など) を入力できるフィールドです。

#### Scroll (スクロール)

「SCROLL (スクロール)」フィールドには、現在のスクロール移動量が表示されます。新しい値を入力できます。

VSAM データ・セットが表示されるときには、追加のフィールドが表示されることがあります。

26. 現行境界制限内のレコードの部分だけがシフトされます。詳しくは、[境界の設定 ページ 157](#)を参照してください。

図 221. VSAM データ・セットが表示されている「Edit (編集)」パネル

```

Edit                FMN.REQ77.RRDS                                Rec 0
                   Type RRDS                                    Format CHAR
                   Col 1_____ Insert length 4089
                   -----1-----2-----3-----4-----5-----6-----7-
*****  **** Top of data  ****
000001 xxxxxxxyy orig 1
    
```

**タイプ**

VSAM データ・セットのタイプ (例えば、RRDS など)。IAM ファイルも示されます。

テンプレートを使用してデータ・セットを TABL 形式で表示すると、列見出しには、テンプレートに定義されたフィールド名が表示されます。

図 222. TABL 形式の PDSE メンバー

```

Edit                FMN.V14R1M19.SFMNSAM1 (FMNCDATA)            Rec 13 of 40
                   Format TABL
                   REC-TYPE NAME                EMPLOYEE-NO    AGE    SALARY    MONTH(1)
                   #2      #3                    #4      #5      #6      #7
                   AN 1:2  AN 3:20              BI 23:2 BI 25:2 PD 27:4  BI 31:4
                   <>    <-----1----->    <----+>  <----+>  <-----+>  <-----+>
*****  **** Top of data  ****
000001 01      GRAHAM JONES                    5512    94      68000    7
    
```

テンプレートを使用してデータ・セットを SNGL 形式で表示すると、現行レコードのフィールドとレコード番号が表示されます。

図 223. SNGL 形式の PDSE データ・セット

```

Edit                FMN.V14R1M19.SFMNSAM1 (FMNCDATA)            Rec 13 of 40
Current type is REC-TYPE01                                     Format SNGL
Top Line is 1 of 32 in Record 3
Ref Field Picture Typ Start Len Data
 2 REC-TYPE XX AN 1 2 01
 3 NAME X(20) AN 3 20 Graham Jones
 4 EMPLOYEE-NO 9(4) BI 23 2 5512
 5 AGE 9(4) BI 25 2 94
 6 SALARY 9(7) PD 27 4 68000
    
```

**例**

**使用可能コマンド**

- [APPEND および APPENDX 基本コマンド ページ 1136](#)
- [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)
- [BOUNDS 基本コマンド ページ 1140](#)
- [CANCEL 基本コマンド ページ 1141](#)
- [CAPS 基本コマンド ページ 1141](#)
- [CASE 基本コマンド ページ 1142](#)
- [CE \(エラー変更\) 基本コマンド ページ 1143](#)
- [CEDIT 基本コマンド ページ 1145](#)
- [CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)

- COPY 基本コマンド ページ 1155
- CREATE、CREATEX 基本コマンド ページ 1158
- DEDIT 基本コマンド ページ 1160
- DELETE (レコード) 基本コマンド ページ 1161
- DOWN 基本コマンド ページ 1163
- END 基本コマンド ページ 1165
- EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166
- EXIT 基本コマンド ページ 1171
- FE (エラー検出) 基本コマンド ページ 1172
- FILE 基本コマンド ページ 1175
- FIND/FX 基本コマンド ページ 1175
- FORMAT 基本コマンド ページ 1188
- HEX 基本コマンド ページ 1190
- JOIN 基本コマンド ページ 1195
- JUST 基本コマンド ページ 1195
- LEFT 基本コマンド ページ 1197
- LOCATE 基本コマンド ページ 1201
- NEXT 基本コマンド ページ 1209
- NEXTREC 基本コマンド ページ 1210
- OFFSET 基本コマンド ページ 1212
- PIC 基本コマンド ページ 1216
- PREVREC 基本コマンド ページ 1218
- PREFIX 基本コマンド ページ 1216
- PREVIOUS 基本コマンド ページ 1217
- PROFILE 基本コマンド ページ 1218
- RD 基本コマンド ページ 1220
- RDF 基本コマンド ページ 1222
- RECOVER 基本コマンド ページ 1223
- RECSTATS 基本コマンド ページ 1224
- REFS 基本コマンド ページ 1225
- REPLACE、REPLACEX 基本コマンド ページ 1225
- RP 基本コマンド ページ 1232
- RECLLEN 基本コマンド ページ 1222
- RESET 基本コマンド ページ 1227
- RFIND 基本コマンド ページ 1230
- RIGHT 基本コマンド ページ 1231
- SAVE 基本コマンド ページ 1234
- SAVEAS 基本コマンド (テンプレート) ページ 1235
- SHADOW 基本コマンド ページ 1238
- SHOW (REC) 基本コマンド ページ 1241
- SLOC 基本コマンド ページ 1242
- SORT 基本コマンド ページ 1243

- [SPLT 基本コマンド ページ 1246](#)
- [SPLTJOIN 基本コマンド ページ 1246](#)
- [STR 基本コマンド ページ 1247](#)
- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)
- [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)
- [TVIEW 基本コマンド ページ 1251](#)
- [TYPE 基本コマンド ページ 1252](#)
- [UP 基本コマンド ページ 1252](#)
- [VIEW 基本コマンド ページ 1255](#)
- [ZOOM 基本コマンド ページ 1258](#)

## 親パネル

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)

## 子パネル

- [「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」 パネル ページ 1088](#) (パネルを呼び出すために、TVIEW 基本コマンドを入力する)
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」 パネル ページ 1011](#) (パネルを呼び出すために、TEDIT 基本コマンドを入力する - テンプレートに複数のレコード・タイプが含まれている場合にパネルが表示される)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」 パネル ページ 901](#) (パネルを呼び出すために、TEDIT 基本コマンドを入力する - レコード・タイプが1つしかないコピーブック・テンプレートの使用時にパネルが表示される)
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」 パネル ページ 854](#) (パネルを呼び出すために、TEDIT 基本コマンドを入力する - 動的テンプレートの使用時にパネルが表示される)
- [「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」 パネル ページ 1004](#) (パネルを呼び出すために、CEDIT 基本コマンドを入力する)
- [「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」 パネル ページ 994](#) (パネルを呼び出すために、CEDIT ID 基本コマンドを入力する)

## 同等機能

- [DSE \(データ・セット編集\) ページ 1360](#)
- [DSEB \(データ・セット編集バッチ\) - バッチのみ ページ 1370](#)
- [DSU \(データ・セットの更新\) - バッチのみ ページ 1484](#)

## 関連作業および例

- [データ・セット表示と変更 ページ 87](#)

### 「Edit Entry (編集項目の入力)」 パネル

「Edit (編集)」 パネルで編集するデータ・セットを選択するには、「Edit Entry (編集項目の入力)」 パネルを使用します。

「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルは「View Entry (表示項目の入力)」パネルと同じですが、2つのオプション (「Inplace edit (インプレース編集)」および「Create audit trail (監査証跡の作成)」) が追加されています。このパネルのフィールドについては、「View Entry (ビュー項目の入力)」パネル ページ 1108 のフィールド定義を参照してください。

## パネルとフィールドの定義

図 224. 「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Edit Entry Panel

Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name 'FMNUSER.EXPORT' _____ +
Member . . . . . _____ Blank or pattern for member list
Volume serial . . . . . _____ If not cataloged
Start position . . . . . _____ +
Record limit . . . . . _____ Record Sampling _____
Inplace edit . . . . . _____ (Prevent inserts and deletes)
Copybook or Template:
Data set name . . . . . _____
Member . . . . . _____ Blank or pattern for member list

Processing Options:
Copybook/template  Start position type  Enter "/" to select option
 1. 1. Above          - 1. Key                - Edit template  _ Type (1,2,S)
 2. 2. Previous       - 2. RBA                - Include only selected records
 3. 3. None           - 3. Record number     - Binary mode, reclen _____
 4. 4. Create dynamic - 4. Formatted key     - Create audit trail
                                     - Use I/O exit

Command ==>>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

### Inplace edit (インプレース編集)

このオプションを選択すると、編集セッションでレコードの挿入と削除ができません。

このオプションを選択解除すると、使用可能な仮想ストレージより大きな QSAM、VSAM ESDS、および VSAM RRDS データ・セットの場合、または開始位置またはレコード制限とともに使用している場合、File Manager は、データ・セットを再書き込みできるように補助ファイルを使用します。

以下のいずれかを使用した場合は、「インプレース編集」であるとみなされます。

- セグメント化レコード・タイプのデータ・セット。選択したテンプレートに示されており、選択基準がテンプレートに指定されています。
- セグメント化レコード・タイプのデータ・セット。選択したテンプレートに示されており、データ・セットは固定長ブロック化 QSAM または VSAM RRDS です。
- レコード・サンプリング
- “MEMORY” のレコード制限、または
- NOREUSE として定義された VSAM データ・セット
- Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)。

### Create audit trail (監査証跡の作成)

編集セッションで正常に行われたすべてのデータ変更の監査報告書を File Manager が生成するかどうかを決定します。

このオプションの表示は、SAF ルール制御が有効かどうかによって異なります。[SAF 規則で制御された監査ページ 85](#) を参照してください。

このオプションを変更できるかどうかは、インストール・オプション (FMN0POPT マクロ内) によって異なります。

システム管理者が監査ログを強制した場合は、このパネルの「**Create audit trail (監査証跡の作成)**」オプションが無視されます。

システム管理者が監査ログを強制しなかった場合は、特定の編集タスクに対してこのオプションをオンまたはオフに設定できます。現在の編集セッションの監査報告書を生成するには、オプション入力フィールドに「/」を入力します。

「Audit Trail (監査証跡)」オプションの設定について詳しくは、「*File Manager for z/OS* カスタマイズ・ガイド」を参照するか、またはシステム管理者に問い合わせてください。

## 親パネル

- [「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」](#) パネル ページ 981

## 子パネル

「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルで選択したオプションに応じて、次に表示されるパネルは以下のいずれかになります。

- [「Editor \(エディター\)」](#) パネル ページ 863
- [「Data Set Selection \(データ・セット選択\)」](#) パネル ページ 838 (パターンが「Data set name (データ・セット名)」フィールドに入力されている)
- [「Member Selection \(メンバー選択\)」](#) パネル ページ 957 (パターンまたはブランクが「Member (メンバー)」フィールドに入力されている)
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」](#) パネル ページ 1011 (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、複数のレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」](#) パネル ページ 901 (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、1つだけのレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」](#) パネル ページ 854 (「Create dynamic (動的作成)」オプションが選択されるか、または「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが動的に作成されている)
- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 977 (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFL ファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 979 (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFD ファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

- DSC (データ・セット・コピー) ページ 1322

## 関連作業および例

- 「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」 パネル ページ 756
- データ・セット・コピー ページ 353
- File Manager パネルを使用しているときのプロシージャの指定 ページ 552

## 「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」 パネル

「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」 パネルでは、データ・セット・リストの内容が表示され、既存項目の変更または削除、あるいは項目の追加を行うことによって編集できます。

## パネルとフィールドの定義

図 225. 「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager	Edit Personal Data Set List JLLIST1	Row 1 to 4 of 30
Enter EXIT command to save changes, CANCEL command to exit without saving.		
I=Insert a list entry    R=Repeat a list entry    D=Delete a list entry		
Partitioned, Sequential, VSAM Data Set, or HFS file    Member    Volume		
/ Copybook or Template / Entry Description		
'FMNUSER.DATA'	DATA1	4 1
'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'	FMNCCPY	6
'FMNUSER.DATA'	DATA5	
'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'		
DESCRIP OF DATA5		
'FMNUSER.DATA'	DATA4	
'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'	FMNCCPY	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=Expand	F7=Backward
		F8=Forward

①

行コマンド入力フィールド。有効な値は以下のとおりです。

I

リスト項目の挿入

R

リスト項目の繰り返し

D

リスト項目の削除

②

Data set name (データ・セット名)

③

メンバー名

④

ボリューム通し番号

⑤

コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名

⑥

コピーブックまたはテンプレートのメンバー名

⑦

項目の説明行

## 親パネル

- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#)

## 子パネル

- なし。

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- [データ・セット・リストの処理 ページ 331](#)

## 「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」パネル

「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」パネルでは、データ・セットにコピーしたいデータに関する詳細を指定できません。

File Manager は、このパネルを、COPY 基本コマンドがブラウザ・セッションまたは編集セッションで入力されたが、データのコピー元の区分データ・セットのデータ・セットまたはメンバーが指定されなかった場合に表示します。



## パネルとフィールドの定義

図 226. 「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Edit/View - Copy

From Data set:
Data set/path name . . 'JHELVON.TEST.DATA'          +
Member name (or mask) . : _____
Volume serial . . . . . : _____

Line Numbers (Blank for entire member or data set)
First line . . . . . : _____
Last line . . . . . : _____

Press Enter key to copy, enter End command to cancel copy.

Processing Options:
Enter anything to select option
_ Binary mode, reclen _____

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit      F4=Expand    F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、あるいは HFS ファイルまたはディレクトリーを指定できます。データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する「メンバー名または(マスク)」フィールドを空にする必要があります。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

### Member name (or mask) (メンバー名 (またはマスク))

「Data set name (データ・セット名)」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

データ・セットを含むボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

### First line (最初の行)

データのコピー元のソース・ファイルの最初の行の番号。

### Last line (最後の行)

データのコピー元のソース・ファイルの最後の行の番号。

### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できます。

## reclen

HFS ファイルを処理しているときに **「Binary mode (バイナリー・モード)」** オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。

次の範囲で指定できます。1~32760

## 親パネル

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」](#) パネル ページ 756
- [「Editor \(エディター\)」](#) パネル ページ 863

## 関連作業および例

- [別のデータ・セットからのデータのコピー](#) ページ 172

## 「Editor Options (エディター・オプション)」 パネル

エディター・オプションは、表示、編集、または印刷時にデータを表示または印刷する形式を設定するために使用する、さまざまなオプションを制御します。



**注:** エディター・オプションは、(「Editor Options (1 of 3) (エディター・オプション (3 の 1))」から「Editor Options (3 of 3) (エディター・オプション (3 の 3))」までの) 3 つのパネルに表示されます。

次のパネルにナビゲートするには、F11 (NxtPage) または F10 (PrvPage) を押します。



簡潔化のため全3パネルの内容をまとめて図 227: 「Editor Options (エディター・オプション)」パネルページ 879 に示します。

## パネルとフィールドの定義

図 227. 「Editor Options (エディター・オプション)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Editor Options (all 3 panels combined)

Related command if applicable, shown in ()
Initial Display
└ 1. Previous
  2. Table
  3. Single
  4. Character
  5. Hex
  6. LHex

Miscellaneous:      Enter "/" to select option
└ Recognize and interpret ISPF packed data
- CAPS initially ON - translate changed data to uppercase (CAPS)

Maximum virtual storage allowed for Edit and View  0_____

Related command if applicable, shown in ()
Grouping and Hiding options:      Enter "/" to select option
Expose (do not group) records of types:      (SHOW)
└ Not selected  └ Suppressed  └ Length error
See shadow lines (deselect to hide) for groups of: (SHADOW)
└ Not selected  └ Suppressed  └ Excluded

Multi-line display format options: (TABL/CHAR/HEX/LHEX)
└ Display prefix area                (PREFIX on/off)
- Display prefix area on the right   (PREFIX RIGHT)
A Prefix area width (A,6,7,8,9)      (PREFIX _)
- Display record length              (RECL on/off)
- Display record length on the right (RECL RIGHT)
A Record length width (A,3,4,5,6)    (RECL _)
- Display RBA and Length when browsing VSAM (RBALEN on/off)

Related command if applicable, shown in ()
Formatted display options:
└ Field reference number (REF) └ Field type and length values (TYPE)
- Picture clause (PIC) - Start location (SLOC)
└ Structure (STR) - Left justify numeric fields (JUST)
└ Redefined fields (RDF) └ CCSID (CCSID)

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F7=Backward  F8=Forward  F9=Swap
F10=PrvPage  F11=NxtPage  F12=Cancel

```

### Initial Display (初期表示)

#### 1. Previous (前の表示形式)

エディター・セッションの開始時に、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルの表示形式フィールド(「**Format (形式)**」)には、直前のエディター・セッションで指定された値が事前に入力されています。これがデフォルトです。

#### 2. Table (表)

エディター・セッションの開始時に、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルが TABL 表示形式で表示されます。

テンプレートで形式設定されていないデータの場合、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルは CHAR 表示形式で表示されます。

### 3. Single (単一)

エディター・セッションの開始時に、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルが SNGL 表示形式で表示されます。

テンプレートで形式設定されていないデータの場合、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルは CHAR 表示形式で表示されます。

### 4. Character (文字)

エディター・セッションの開始時に、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルが CHAR 表示形式で表示されます。

### 5. Hex (16 進)

エディター・セッションの開始時に、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルが HEX 表示形式で表示されます。

### 6. LHex

エディター・セッションの開始時に、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルが LHEX 表示形式で表示されます。

## Recognize and interpret ISPF packed data (ISPF バック・データの認識および解釈)

このオプションが選択されると、File Manager は編集 (または表示) されているデータ・セットまたはメンバーのデータをチェックして、ISPF PACK オプションを使用して書き込まれているかどうかを判別します。その場合、File Manager はデータをアンパックして、通常の方法で編集または表示できるようにします。データ・セットが大きすぎてメモリー内に収まらない場合、File Manager はデータ・セットをアンパック形式で編集または表示することはできませんが、代わりにデータ・セットをパック形式で提供します。このオプションの選択を解除すると、File Manager はデータをチェックせず、編集および表示は、レコード・データを「そのまま」の状態で作成します。



**注:** このオプションによって、PDS または PDSE データ・セットでパック・データを使用できません。File Manager では、VSAM データ・セットのパック・データの使用はサポートされません。

## CAPS initially ON - translate changed data to uppercase (CAPS) (CAPS ON 初期設定 - 変更されたデータを大文字に変換 (CAPS))

入力フィールドに入力されたデータを大文字に変換します。

## Maximum virtual storage allowed for Edit and View (編集および表示で使用可能な最大仮想ストレージ)

データの読み込み時にエディターで使用可能なストレージの最大キロバイト数。データの初期読み取りでこの値よりも多くのストレージが必要になる場合は、他の編集技法 (補助ファイルの使用やインプレース編集など) が代わりに使用されます。

レコードを保持するために、少なくとも次の量のストレージがエディターで使用されます。

```
(Number of records * (112 + record length))
```

使用可能なストレージをすべて編集に使用できるようにするには、値を 0 に設定します。

カスタマイズ中に FMN0POPI で他の値に設定されない限り、デフォルトは 0 です。エディターは通常、512 KB ブロック単位でストレージを取得するため、この数がゼロより大きい場合、実際の使用量は最小の 512 に調整されるか、または次の 512 まで切り上げられます。

#### Expose (do not group) records of types (公開する (グループ化しない) レコードのタイプ):

##### Not selected (未選択)

非選択レコードを公開または表示します。このオプションを選択すると、SHOW NOT ON コマンドが入力された場合と同じ効果があります。SHOW コマンドを File Manager セッション時に入力すると、そのセッションでは、このオプションがリセットされます。

##### Suppressed (抑制)

抑制レコードを公開または表示します。このオプションを選択した場合の効果は、SHOW SUP ON コマンドを入力した場合と同じです。SHOW コマンドを File Manager セッション時に入力すると、そのセッションでは、このオプションがリセットされます。

##### Length error (長さエラー)

レコードがテンプレート内のレコード・タイプのレコード ID 基準と一致しているが、そのレコード長がそのレコード・タイプの有効範囲外である場合でも、そのタイプのレコードと一致します。

レコード ID 基準が定義されていなくて、レコード長がテンプレート内のどのレコード・タイプの有効範囲内にも入らない場合でも、テンプレートの最初のレコード・タイプのレコードと一致します。

「Edit (編集)」の場合は、=LGTH がレコード接頭部域に表示されます。

このオプションを選択しないと、長さがテンプレート内のレコード・タイプと一致していないレコードは、たとえレコード・タイプのレコード ID 基準と一致していても選択されません。

このオプションには同等の基本コマンドはありません。

#### See shadow lines (deselect to hide) for groups of (シャドー行を表示する (選択解除して非表示にする) グループ):

##### Not selected (未選択)

非選択レコード用にシャドー行を表示します。SHADOW NOT ON 基本コマンドと同等。

非選択レコードの定義については、[テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理](#) ページ 319 ページを参照してください。

##### Suppressed (抑制)

抑制レコード用にシャドー行を表示します。SHADOW SUP ON 基本コマンドと同等。

抑制レコードの定義については、[テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理 ページ 319](#)を参照してください。

#### Excluded (除外)

(編集のみ。) 除外レコード (X 接頭部コマンドまたは EXCLUDE 基本コマンドを使用して除外されたレコード) 用にシャドー行を表示します。SHADOW EX ON 基本コマンドと同等。

#### Multi-line display format options (複数行表示形式のオプション): (TABL/CHAR/HEX/LHEX)

##### Display prefix area (接頭部域を表示する)

(編集のみ。) 接頭部域を表示します。PREFIX ON または PREFIX OFF 基本コマンドと同等。

##### Display prefix area on the right (接頭部域を右に表示する)

接頭部域 (表示される場合、上の「**Display prefix area (接頭部域を表示する)**」を参照) を「Edit (編集)」パネルの右側に配置します。そうでない場合は、接頭部域を左側に配置します。PREFIX RIGHT 基本コマンドと同等。

##### Prefix area width (A,6,7,8,9) (接頭部域の幅 (A,6,7,8,9))

エディター・セッションで表示される接頭部域の長さを設定します。接頭部長には、6 から 9 のいずれかを設定するか、A を設定することができます。A の場合は、(該当する場合に) データ・セットのレコード番号を表示するために必要な長さに接頭部域が自動調整されます。A がデフォルト値です。PREFIX 基本コマンドを使用して、接頭部域の表示と位置を制御することもできます。

##### Display record length (レコード長を表示)

複数行形式 (TABL、CHAR、HEX、LHEX) でのレコード長の表示をオンにします。「**Display record length on the right (レコード長を右に表示)**」オプションを選択していない場合は、パネルの左側にレコード長が表示されます。表示を有効にするには、いずれかの文字を入力します。無効にするには、文字を除去するか、ブランクを上書き入力します。RECLEN 基本コマンドを使用して、レコード長の表示を制御することもできます。

このオプションは、TABL および SNGL 形式のレコードを印刷するときにレコード長が印刷されるかどうかを制御します。

##### Display record length on the right (レコード長を右に表示)

File Manager の編集データ表示でのレコード長領域が、パネルの右側に表示されます。このオプションを選択せず、「**Display record length (レコード長を表示)**」オプションを選択した場合は、パネルの左側にレコード長領域が表示されます。このオプションは、「**Display record length (レコード長を表示)**」オプションが選択されているか、エディター・セッション中に RECLEN ON コマンドを発行した場合にのみ有効です。RECLEN 基本コマンドを使用して、レコード長領域の表示と位置を制御することもできます。

##### Record length width (A,3,4,5,6) (レコード長の幅 (A,3,4,5,6))

複数行形式 (TABL、CHAR、HEX、LHEX) で、エディター・セッションに表示されるレコード長領域の幅を設定します。レコード長の幅には、3 から 6 のいずれかを設定するか、A を設定することができます。A の場合は、データ・セットのレコード長を表示するために必要な長さに、レ

コード長領域の幅が自動調整されます。A がデフォルト値です。RECLLEN 基本コマンドを使用して、レコード長領域の表示と位置を制御することもできます。

#### Display RBA and Length when browsing VSAM (VSAM ブラウズ時に RBA および LEN 表示)

VSAM ファイルをブラウズする場合、複数行表示の左端に RBA およびレコード長が表示されません。

このオプションを選択解除すると、File Manager はこの情報を表示しないため、各パネルでより多くのレコード・データを表示できます。

#### Formatted display options (定様式表示オプション):

##### Field reference number (REF) (フィールド参照番号 (REF))

セッション・デフォルトを変更して、SNGL 表示形式または印刷形式の場合はフィールド参照 (#2 など) を各フィールドの横に表示します。エディター・セッションでは、REFS コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

##### Field type and length values (TYPE) (フィールド・タイプおよび長さの値 (TYPE))

セッション・デフォルトを変更して、SNGL 表示形式または印刷形式の場合はフィールドのデータ・タイプと長さを各フィールドの横に表示します。エディター・セッションでは、TYPE コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

##### Picture clause (PIC) (PICTURE 文節 (PIC))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時に PICTURE 文節を表示するように、セッションのデフォルトを変更します。2 進およびパック 10 進数フィールドの長さおよびスケール (ゼロ以外の場合) と、ビット・フィールドの長さも示します。エディター・セッションでは、PIC コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

##### Start location (SLOC) (開始位置 (SLOC))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時に各フィールドの開始位置を表示するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、SLOC コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

##### Structure (STR) (構造 (STR))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時にテンプレートの完全な構造を表示するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、STR コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

##### Left justify numeric fields (JUST) (数値フィールドの左寄せ (JUST))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時に数値フィールドを左寄せで表示するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、JUST コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

##### Redefined fields (RDF) (再定義フィールド (RDF))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの場合は再定義された情報をフィールド名の一部として表示し、SNGL または TABL 表示モード、あるいは印刷モードの場合は再定義フィールドを表示また

は印刷するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、RDF コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

**CCSID (CCSID)**

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時に、適用可能であれば、各フィールドに割り当てられた CCSID を表示するようにセッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、CCSID コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

**親パネル**

- [「Set Processing Options \(処理オプションの設定\)」 パネル ページ 1044](#)

**子パネル**

- なし。

**同等機能**

- なし。

**関連作業および例**

- [File Manager から印刷 ページ 417](#)
- [バック・データの表示と変更 ページ 96](#)
- [初期表示形式の設定 ページ 107](#)

**「Erase Tape (テープの消去)」 パネル**

**パネルとフィールドの定義**

図 228. 「Erase Tape (テープの消去)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Erase Tape
Tapes:  No tapes allocated

Output:
  DDNAME to use . _____   enter new name, or select one from above
  Tape mode . . .  _         optional recording mode or density code

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel
    
```



**親パネル**

[Tape Specific Functions (テープ特有の機能)] パネル ページ 1063

**子パネル****関連作業および例**

「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」パネル

**パネルとフィールドの定義**

図 229. 「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Exported Stacked Volume Copy	
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above	
Logical vol(s) _____	enter logical volume(s) to be copied	
Output:		
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above	
Tape mode . . . _	optional recording mode or density code	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetrieval	F7=Backward	F8=Forward

**親パネル**

[Tape Specific Functions (テープ特有の機能)] パネル ページ 1063

**子パネル****関連作業および例**

「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 230. 「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Exported Stacked Volume List	
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above	
Type of listing <u>SHORT</u>	enter LONG to list logical volume details	
Logical vols(s) _____	For LONG, enter logical volume(s) to be listed	
	or	
Logical start . <u>0</u>	enter logical start volume	
Logical end . . <u>0</u>	enter logical end volume	
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
	F8=Forward	

### 親パネル

[\[Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)\]](#) パネル ページ 1063

### 子パネル

### 関連作業および例

#### 「Field Attributes (フィールド属性)」パネル - 英数字フィールド

このパネルには、フィールドの形式設定およびデータ作成属性がリストされます。TABL 形式の場合のフィールドの幅、および数値フィールドの先行ゼロ抑制を変更することができます。データ作成属性を指定することもできます。パネルには 2 つのバージョンがあり、1 つは英数字フィールド用、もう 1 つは数値フィールド用です。このセクションでは、英数字フィールド・バージョンについて説明します。

## パネルとフィールドの定義

図 231. 「Field Attributes (フィールド属性)」パネル-英数字フィールド

Process	Options	Help
File Manager		
Field Attributes		
Fixed Attributes:		
Field name	CONTRACTOR	
Type	AN	
Start	7	
Length	40	
Use Attributes:		
Heading	_____	
Output width	_____	
CCSID	_____	
Create Attributes:		
Filler	_____	
Action	___	
Start character	___	
Pattern	_____	
Repeat user pattern	___	YES or NO
Scrambling Options:		
Scramble Type	Enter "/" to select option	
1. Random	Value	Column In _____ Out _____
2. Repeatable Dsn	_____	
3. Translate	_____	
4. Exit	Col	Command
5. ODPP	1	pro=eml, mtd=repeatable, wheninv=pre, flddef1=(name=em +
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

選択したフィールドが英数字の場合は、「Field Attributes (フィールド属性)」パネルのフィールドは次のようになります。

### Fixed attributes (固定属性)

フィールド名、タイプ、長さなどのフィールドの固定属性と、レコード内のフィールドの、ゼロを起点とした開始位置を示します。

これらの属性は、コピーブックの定義または動的テンプレート内のユーザー定義属性によって決定されます。

### Use attributes (使用属性)

編集、表示、および印刷機能で使用される特定の表示 (または印刷) 属性を指定するために使用します。英数字フィールドの場合、使用できる使用属性は以下のとおりです。

#### Heading (見出し)

画面およびレポート上のフィールド名を置き換える代替の見出しです。

#### Output width (出力幅)

このフィールドを TABL 表示形式または印刷形式で示すために、編集、表示、比較および印刷機能で使用する文字位置の数です。英数字フィールドの場合、この値に指定できる範囲は、6 から、30 とフィールド幅 + 10 のうちどちらか大きいほうの値までです。

デフォルトの出力幅は、フィールド見出し (見出しが指定されていない場合はフィールド名) の表示に必要な最大文字数になるか、あるいはフィールドの値の表示に必要な文字数になります。

## CCSID

このフィールドに関連付ける CCSID を指定します。

## Length Field (長さフィールド)

セグメント化テンプレートおよび長さが 4 を超えない英数字フィールドの場合にのみ表示されます。

各レイアウトごとに、1つのフィールドに長さフィールドのフラグを指定できます。File Manager は、フィールド内の値に基づいてセグメント長を計算します。

以下のいずれかの値を入力できます。

### 空白

このフィールドは長さフィールドではありません。

### 1

このフィールド値はセグメント長です。

### 2

このフィールド値にフィールドの長さを加えると、セグメント長になります。

長さフィールドを指定しない場合、セグメント長は 01 フィールド長とみなされます。

## Create attributes (作成属性)

これらの属性は、このフィールドを含むレコードのテスト・データを作成するときに、データ作成関数によって使用されるフィールド固有の属性を定義します。

### Filler (充てん文字)

フィールドの作成で、他の操作の前にフィールドの各バイトに置かれる値を指定します。以下の 1 つにすることができます。

#### char

各バイトに書き込まれる `0` などの文字。

#### X'cc'

各バイトに書き込まれる `X'FF'` などの 16 進値。

デフォルト値は空白です。

### Action (アクション)

レコードごとに、フィールドの内容をどのように変えるかを指定します。以下の 1 つにすることができます。

#### FX

フィールドの内容は、固定されたままになります。

**RA**

フィールドの内容は、指定されたパターンからランダムに選択された文字から生成されます。レコードごとに異なる文字セットが選択されます。

**RO**

フィールドの内容はロールされます。各レコードで、パターンの最初の非空白文字がフィールドの最初のバイトになるまで、指定のパターンが1バイト左にシフトされます。次に、フィールドの元の位置に戻るまで、パターンが各出力レコードで1バイト右にシフトされます。ROを使用できるのはユーザー提供のパターンだけで、IBM® 提供のパターンでは使用できません。

このパターンは空白で始まる必要があり、そうでない場合、結果はFXと同じになります。ロールは、パターンの長さ以内でのみ行われます。

**RP**

フィールドの内容はリップルされます。各レコードで、指定のパターンが左に1バイトだけシフトされ、切り捨てられた文字がパターンの右端に付加されます。

**SL**

各レコードで、フィールドの内容は左にシフトされます。指定のパターンが左に1文字だけシフトされて、右側にスペースが埋められます。パターンのすべての文字がシフトアウトされると、元のパターンが復元され、処理が繰り返されます。

**SR**

各レコードで、フィールドの内容は右にシフトされます。指定のパターンが右に1文字だけシフトされて、左側にスペースが埋められます。パターンのすべての文字がシフトアウトされると、元のパターンが復元され、処理が繰り返されます。

**TL**

各レコードで、フィールドの内容は左側で切り捨てられます。指定のパターンは、パターン内のすべての文字が切り捨てられるまで、一度に1文字ずつ左側から切り捨てられます(左端の文字がスペースに置き換えられます)。次に、元のパターンが復元されて、処理が繰り返されます。

**TR**

各レコードで、フィールドの内容は右側で切り捨てられます。指定のパターンは、パターン内のすべての文字が切り捨てられるまで、一度に1文字ずつ右側から切り捨てられます(右端の文字がスペースに置き換えられます)。次に、元のパターンが復元されて、処理が繰り返されます。

**WV**

フィールドの内容はウェーブされます。各レコードで、パターンの最初の非空白文字がフィールドの最初のバイトになるまで、指定のパターンが1バイト左にシフトされます。次に、元のパターンが復元されて、処理が繰り返されます。WVを

使用できるのはユーザー提供のパターンだけで、IBM® 提供のパターンでは使用できません。

このパターンは空白で始まる必要があり、そうでない場合、結果は FX と同じになります。ルールは、パターンの長さ以内でのみ行われます。

### Start character (開始文字)

IBM® 提供のパターン (AL、AN、または CO)、またはユーザー提供のパターン (RO、WV、および FX を除く) を指定するときに使用する開始文字を設定します。指定する文字は、IBM® 提供のパターンまたはユーザー提供のパターンにある文字の 1 つでなければなりません。

デフォルト: IBM® 提供のパターンまたはユーザー提供のパターンの先頭文字です。

### Pattern (パターン)

このフィールドにデータを生成するときに使用するパターンを指定します。IBM® 提供のパターン標識またはユーザー提供のパターンを指定できます。ユーザー提供のパターンは、文字ストリングか 16 進数ストリングのいずれかになります。文字ストリングは引用符で囲み、16 進数ストリングは引用符で囲んでその前に X を付ける必要があります。16 進数ストリングには、有効な偶数の 16 進文字が含まれている必要があります。次に示すのは、指定可能な IBM® 提供のパターンです。

#### AL

英字 - A から Z の文字 (A と Z を含む)。

#### AN

英数字 - A から Z (A と Z を含む)、0 から 9 (0 と 9 を含む) の文字。

#### AX

long 型の 16 進で表示される英数字。

#### CO

照合シーケンス - X'40' から X'F9' の範囲内にあるすべての印刷可能文字。

RA と RP 以外のアクションで、フィールドより長いユーザー提供パターンを指定すると、まず始めに、パターンの右側が受け入れフィールドに合わせて切り捨てられた後、指定したアクションが実行されます。RA アクションの場合は、ユーザー提供パターン全体から文字がランダムに選択されます。RP アクションの場合は、各レコードについて、パターン全体がリップルされてから、受信フィールドに合わせて切り捨てられます。フィールドより短いユーザー提供パターンを指定した場合は、パターンを繰り返してフィールドを埋めるように指定できます。

デフォルト: なし

### Repeat user pattern (ユーザー・パターンの繰り返し)

ユーザー提供パターンがこのフィールドより短く、必要な回数だけそのパターンを繰り返してフィールドを埋めるようにする場合は、YES を指定します。ユーザー提供のパターンがこのフィールドより短いときには、デフォルトで、File Manager は、受け取りフィールドを埋め込む

ために充てん文字を使用します。このオプションは、RA アクションを指定しているときには無効です。



**注:** IBM® 提供のパターンは、常に、必要なだけフィールド内で繰り返されます。

デフォルト: NO

### Scrambling Options (スクランブル・オプション)

これらのオプションは、コピー機能でテスト・データを作成するときに使用されるフィールドのスクランブルを制御します。

#### Scramble Type (スクランブル・タイプ)

以下のいずれかの値を指定してください。

##### 空白

スクランブルは実行されません。値または範囲の指定は保管されますが、関連機能では無視されます。

##### 1 (Random (ランダム))

ランダム・スクランブルを実行します。入力値が同じでも、後続の呼び出しでは異なる出力値が生成されます。

##### 2 (Repeatable (反復可能))

反復可能スクランブルを実行します。入力値が同じ場合、後続の呼び出しでは同じ出力値が生成されます。

##### 3 (Translate (変換))

変換を実行します。値データ・セットが検索され、一致する入力値が検出されます。一致する値が検出されると、出力値はその一致したレコードの出力列から取得されます。

##### 4(Exit (終了))

スクランブル・ユーザー出口を開始します。File Manager は、ユーザー出口名、およびユーザー出口パラメーター、オプションを指定できるパネルを表示します。

##### 5 (ODPP)

隣接コマンド・フィールドに指定された ODPP コマンドを使用して、データのスクランブルを実行します。これは、Optim™ Data Privacy Provider コマンド入力域です。「Col (列)」フィールドは、左列の位置を示します。これは構文エラーが発生したときに、エラー列の位置を特定するために使用できます。コマンド構文については、「ODPP 構文ガイド」を参照してください。ODPP の「Command (コマンド)」は、スクロール可能フィールドです。左右にスクロールするには、F10 キーと F11 キーを使用します。コマンドを別のウィンドウに展開するには、F4 キーを使用します。このオプションは、ODPP にアクセスするように File Manager がカ

スタマイズされ、環境が正常に初期化されている場合にのみ使用できます。詳しくは、*File Manager for z/OS* カスタマイズ・ガイドを参照してください。

### Value (値)

このオプションを選択すると、出力フィールドの値を指定できます。関連するフィールド (「Column In (入力列)」、「Out (出力)」、および「Dsn」) と「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」との組み合わせによって、出力値が決まります。

### Column In (入力列)

値データ・セットの入力フィールド値の開始位置を定義します。入力フィールドを値データ・セットの値と突き合わせるために、コピー操作で変換処理が実行される際に使用されます。フィールドの長さは、コピー処理時にこのフィールドにマップされる入力フィールドの長さ設定されます。



**注:** この値は、「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「Translate (変換)」を選択する場合にのみ必須です。

### (Column) Out ((列) 出力)

値データ・セットの出力フィールド値の開始位置を定義します。これは、コピー操作時に以下のように使用されます。

- スクランブル・タイプが「Translate (変換)」である場合: 入力フィールド値が値データ・セットで一致すると、対応する出力値が使用されます。
- スクランブル・タイプが「Random (ランダム)」または「Repeatable (反復可能)」である場合: 入力値は、値データ・セットから出力値をランダムに選択、または反復可能な方法で選択するために使用されます。

フィールドの長さは、このパネルに表示される現行フィールド長です。



**注:** この値は、「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「Translate (変換)」を選択する場合には必須です。「Random (ランダム)」または「Repeatable (反復可能)」を選択し、「Value (値)」も選択した場合に、値データ・セット名 (「Dsn」) が指定されている場合は、開始位置として、デフォルトの 1 が使用されます。

### Dsn

値データ・セットを定義します。カタログされた順次データ・セット、区分データ・セット、または VSAM データ・セットを指定できます。このデータ・セットには、コピー処理時の出力フィールド値を決定するために使用されるデータが入っています。

データ・セット名を指定するときは、次の規則が適用されます。



- 総称データ・セット名では、単一文字を表すパーセント (%) 記号と、任意の数の文字を表すアスタリスク (\*) を修飾子内で使用します。2つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。
- TSO 接頭部 (ユーザー ID に定義されている) が、引用符で囲まれていない名前の高位修飾子として使用されます。
- パフォーマンスを改善するために、データ・セット名はできるだけ修飾してください。
- データ・セットが区分データ・セットの場合、メンバー名は *dsm(member)* という形式で指定できます。メンバー名を指定しないか、または総称メンバー名を指定すると、メンバーを選択するためのメンバー選択リストが表示されます。

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

[テンプレートでのデータ作成属性の設定 ページ 345](#)

### 「Field Attributes (フィールド属性)」パネル - 数値フィールド

このパネルには、フィールドの形式設定およびデータ作成属性がリストされます。TABL 形式の場合のフィールドの幅、および数値フィールドの先行ゼロ抑制を変更することができます。データ作成属性を指定することもできます。このパネルには2つのタイプがあります。一方は英数字フィールド用で、他方は数値フィールド用です。このセクションでは数値フィールド版について説明します。

## パネルとフィールドの定義

図 232. 「Field Attributes (フィールド属性)」パネル - 数値フィールド

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Field Attributes

Fixed Attributes:
    Field name  SERIAL-NO
    Type       ZD
    Start      47
    Length     6

Use Attributes:
    Heading    _____
    Output width _____
    Leading zeros NO          YES or NO

Create Attributes:
    Start value _____
    End value   _____
    Increment   _____
    Cycle      _____

Scrambling Options:
Scramble Type  Values
- 1. Random    - 1. Range      Min _____ Max _____
- 2. Repeatable - 2. Value   Column In _____ Out _____
- 3. Translate Dsn
- 4. Exit      Col  Command
- 5. ODP      1  pro=eml, mtd=repeatable, wheninv=pre, flddef1=(name=em +
Command ==>>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel
  
```

選択したフィールドが数値である場合、選択したフィールドが英数字である場合とは、表示される一部のフィールドが異なります。フィールドが異なる場合、以下の定義が適用されます。

#### **Use attributes (使用属性)**

編集、表示、および印刷機能で使用される特定の表示 (または印刷) 属性を指定するために使用します。数値フィールドの場合、以下の使用属性を使用できます。

#### **Heading (見出し)**

表示および報告書上のフィールド名を置き換える代替の見出しです。

#### **Output width (出力幅)**

このフィールドを TABL 表示形式または印刷形式で表示するために、編集、表示、および印刷機能で使用される文字位置の数。数値フィールドでは、この値の範囲は 6 から 30 までです (符号文字および小数点を含む)。

デフォルトの出力幅は、フィールド見出し (または、見出しが指定されていない場合はフィールド名) の表示に必要な最大文字数と、フィールドの値の表示に必要な文字数です。

#### **Leading zeros (先行ゼロ)**

このフィールドを SNGL または TABL 表示または印刷形式で表示または印刷するときに、先行ゼロを表示するかどうかを指定します。先行ゼロを表示したい場合は、YES を指定します。先行ゼロを空白で置き換えたい場合は、NO を指定します。

デフォルト: NO

#### **Length Field (長さフィールド)**

セグメント化テンプレートおよび長さが 4 を超えない英数字フィールドの場合にのみ表示されます。

各レイアウトの 1 つのフィールドに、長さフィールドのフラグを立てることができます。これにより、File Manager に、そのフィールドの値に基づいてセグメント長を計算するように通知できます。

以下のいずれかの値を入力できます。

#### **空白**

これは長さフィールドではありません。

**1**

このフィールド値はセグメント長です。

**2**

このフィールド値にフィールドの長さを加えると、セグメント長になります。

長さフィールドを指定しない場合、セグメント長は 01 フィールド長とみなされます。

#### **Create attributes (作成属性)**

このフィールドを含むレコード用のテスト・データの作成時に、データ作成機能で使用するフィールド固有の属性を定義します。



**注:** 仮数は、オプションの符号 (+ または -) と、それに続く 1 から 16 桁の数字で構成されます。仮数は小数点を含むこともできます。指数部は、文字 E、オプションの符号 (+ または 0)、および 1 から 2 桁の数字で構成されます。

### Start value (開始値)

ユーザー指定の増分で調整する前に、フィールドに入れる初期値を指定します。

この値は、適切な数値データ・タイプに変換したときに、そのフィールドが保持できる数値でなければなりません。また、小数点以下の桁のあるフィールドでは、フィールド定義の小数点以下の桁数より多い 10 進数整数を指定してはなりません。負の数値を指定する場合、フィールドが符号なしであっても、その符号は有効です。

フィールドが浮動小数点フィールドの場合、開始値は、仮数と指数部で構成される浮動小数点数 (-1.14579E01 など) として指定できます。

デフォルト: 0

### End value (終了値)

フィールドに入れる最大値 (増分が正数の場合) または最小値 (増分が負数の場合) を指定します。

この値は、適切な数値データ・タイプに変換したときに、そのフィールドが保持できる数値でなければなりません。また、小数点以下の桁のあるフィールドでは、フィールド定義の小数点以下の桁数より多い 10 進数整数を指定してはなりません。負の数値を指定する場合、フィールドが符号なしであっても、その符号は有効です。

フィールドが浮動小数点フィールドの場合、終了値は、仮数と指数部で構成される浮動小数点数 (-01.14579E01 など) として指定できます。

デフォルト: フィールドに入れることができる最大の正数または最小の負数。

### Increment (増分)

正数または負数を指定し、それによって、各レコード (またはレコードのサイクル) について、フィールドの値が調整されます。

増分は、適切な数値データ・タイプに変換したときに、そのフィールドが保持できる数値でなければなりません。また、小数点以下の桁のあるフィールドでは、フィールド定義の小数点以下の桁数より多い 10 進数整数を指定してはなりません。

フィールドが浮動小数点フィールドの場合、増分値は、仮数と指数部で構成される浮動小数点数 (-1.14579E01 など) として指定できます。

最初のレコード (またはレコードのサイクル) については、フィールドは、指定した開始値に設定されます。後続の各レコード (またはレコードのサイクル) については、フィールドの値に増分値

が加算されます。このプロセスは、計算されたフィールドの値が、指定した終了値を超えない限り続行されます。

デフォルト: 0

### Cycle (サイクル)

フィールド値に増分値を適用する前に生成する出力レコードの数を指定します。例えば、フィールド開始値に 100、増分値に 10、およびサイクル値に 3 を指定した場合、最初の 3 レコードのフィールドは 100、次の 3 レコードは 110、次の 3 レコードは 120 などとなります。

サイクルが 0 の場合、フィールドの値は常に開始値に設定されます。

### Scrambling Options (スクランブル・オプション)

これらのオプションは、テスト・データを生成するためにコピー、インポート、またはエクスポート機能の実行時に使用するフィールドの順序変更を制御します。

#### Scramble Type (スクランブル・タイプ)

以下のいずれかの値を指定してください。

##### 空白

スクランブルは実行されません。値または範囲の指定は保管されますが、関連機能では無視されます。

##### 1 (Random (ランダム))

ランダム・スクランブルを実行します。入力値が同じでも、後続の呼び出しでは異なる出力値が生成されます。

##### 2 (Repeatable (反復可能))

反復可能スクランブルを実行します。入力値が同じ場合、後続の呼び出しでは同じ出力値が生成されます。

##### 3 (Translate (変換))

変換を実行します。値データ・セットが検索され、一致する入力値が検出されます。一致する値が検出されると、出力値はその一致したレコードの出力列から取得されます。

##### 4 (Exit (終了))

スクランブル・ユーザー出口を開始します。File Manager は、ユーザー出口名、およびユーザー出口パラメーター、オプションを指定できるパネルを表示します。

##### 5 (ODPP)

隣接コマンド・フィールドに指定された ODPP コマンドを使用して、データのスクランブルを実行します。これは、Optim™ Data Privacy Provider コマンド入力域です。【Col (列)】フィールドは、左列の位置を示します。これは構文エラーが発生したときに、エラー列の位置を特定するために使用できます。コマンド構文については、「ODPP 構文ガイド」を参照してください。ODPP の【Command (コマン

ド) は、スクロール可能フィールドです。左右にスクロールするには、F10 キーと F11 キーを使用します。コマンドを別のウィンドウに展開するには、F4 キーを使用します。このオプションは、ODPP にアクセスするように File Manager がカスタマイズされ、環境が正常に初期化されている場合にのみ使用できます。詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。



**注:** 数値フィールドの場合、**「Leading zeros (先行ゼロ)」** を「YES (はい)」に設定し、ランダム・スクランブルまたは反復可能スクランブル (**「Value (値)」** オプションはブラंक) を要求した場合に、先行ゼロが順序変更されてしまいます。

例:

- **「Leading zeros (先行ゼロ)」** を「YES (はい)」に設定した場合、00123 により 56872 が生成されることがあります (ゼロが変更されます)。
- **「Leading zeros (先行ゼロ)」** を「NO (いいえ)」に設定した場合、00123 により 00343 が生成されることがあります (ゼロは変更されません)。

反復可能スクランブルの場合、**「Leading zeros (先行ゼロ)」** を「YES (はい)」に設定すると、固有の結果が生成されます。

## Values (値)

数値フィールドでは、以下のオプションを指定して、選択したスクランブル・タイプの出力を制御できます。

### 空白

File Manager は、スクランブル・タイプで指定されるとおりに、入力値に対してランダム・スクランブルまたは反復可能スクランブルを実行して、出力値を決定します。

### 1 (Range) (範囲)

値の範囲。フィールドに有効な最小値および最大値を指定する必要があります。コピー操作時に、生成されたスクランブル値は、指定した範囲内の数値になります。最小値には、最大値より小さい値を指定する必要があります。指定可能な値の範囲は -2 GB から +2 GB です。

### 2 (Value) (値)

出力フィールドの値を指定します。「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」とともに、関連フィールド (**「Column In (入力列)」**、**「Out (出力)」**、および **「Dsn」**) によって出力値が決定されます。

### Min (最小)

最小値。最大値より小さく、かつ、-2 GB 以上の値を指定する必要があります。オプション 1 の「(Range) (範囲)」を選択する場合、このフィールドに値を指定する必要があります。

### Max

最大値。最小値より大きく、2 GB 以下である必要があります。オプション 1 の「(Range) (範囲)」を選択する場合、このフィールドに値を指定する必要があります。

### Column In (入力列)

値データ・セットの入力フィールド値の開始位置を定義します。入力フィールドを値データ・セットの値と突き合わせるために、コピー操作で変換処理が実行される際に使用されます。フィールドの長さは、コピー処理時にこのフィールドにマップされる入力フィールドの長さに設定されます。



**注:** この値は、「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「**Translate (変換)**」を選択する場合にのみ必須です。

### (Column) Out ((列) 出力)

値データ・セットの出力フィールド値の開始位置を定義します。これは、コピー操作時に以下のように使用されます。

- ・スクランブル・タイプが「**Translate (変換)**」である場合: 入力フィールド値が値データ・セットで一致すると、対応する出力値が使用されます。
- ・スクランブル・タイプが「**Random (ランダム)**」または「**Repeatable (反復可能)**」である場合: 入力値は、値データ・セットから出力値をランダムにまたは反復可能なものとして選択するために使用されます。

フィールドの長さは、このパネルに表示される現行フィールド長です。



**注:** この値は、「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「**Translate (変換)**」を選択する場合には必須です。「**Random (ランダム)**」または「**Repeatable (反復可能)**」を選択し、「**Value (値)**」も選択すると、値データ・セット名 (「**Dsn**」) を指定してある場合は、デフォルトの開始位置は 1 に設定されます。

### Dsn

値データ・セットを定義します。カタログされた順次データ・セット、区分データ・セット、または VSAM データ・セットを指定できます。このデータ・セットには、コピー処理時の出力フィールド値を決定するために使用されるデータが入っています。

「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「**Translate (変換)**」を選択した場合、このデータ・セットには、入力列および出力列に指定されている位置の入力値および出力値が含まれている必要があります。

「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「**Random (ランダム)**」または「**Repeatable (反復可能)**」を選択した場合、このデータ・セットには、出力列に指定されている位置の出力値が含まれている必要があります。



**注:** このフィールドは、「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「**Translate (変換)**」を選択する場合には必須です。「**Random (ランダム)**」または「**Repeatable (反復可能)**」を選択し、さらに、「**Value (値)**」を選択した場合、オプションでデータ・セット名を指定することができます。「**Value (値)**」を選択し、このフィールドをブランクのままにした場合、テンプレートに保管されている値リストの入力を求めるプロンプトが出されます。

データ・セット名を指定する場合、以下の規則が適用されます。

- 総称データ・セット名では、単一文字を表すパーセント (%) 記号と、任意の数の文字を表すアスタリスク (\*) を修飾子内で使用します。2つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。
- TSO 接頭部 (ユーザー ID に定義されている) が、引用符で囲まれていない名前の高位修飾子として使用されます。
- パフォーマンスを改善するために、データ・セット名はできるだけ修飾してください。
- データ・セットが区分データ・セットの場合、メンバー名は *dsn(member)* という形式で指定できます。メンバー名を指定しないか、または総称メンバー名を指定すると、メンバーを選択するためのメンバー選択リストが表示されます。

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

[テンプレートでのデータ作成属性の設定 ページ 345](#)

## 「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネル

「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネルでは、「To (宛先)」(または「New (新規)」)テンプレートまたはコピーブックの受信フィールドと、「From (元)」(または「Old (旧)」)テンプレートまたはコピーブックの送信フィールドとの現在の関係を記述します。マッピング関係の編集、あるいは GE コマンド (マッピングの生成および編集) の前に GM (対応するマップの生成) コマンドを出した場合は、File Manager は、フィールド名に基づいて対応するマッピングを生成します。

このパネルが表示されるのは、Copy Utility (コピー・ユーティリティー)の「To (宛先)」パネル、Compare Utility (比較ユーティリティー)の「Options (オプション)」パネル、または「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」の「Map To (マップ先)」パネルから「Edit template (テンプレートの編集)」が要求されて、「To (宛先)」または「New (新規)」テンプレートまたはコピーブックに含まれるレコード・タイプが1つだけのとき、あるいは「Record Type Mapping (レコード・タイプ・マッピング)」パネルでEまたはSコマンドを実行したときです。



**注:** Compare Utility (比較ユーティリティー)から呼び出した場合、パネルには、すべてのラベルに「To (宛先)」の代わりに「New (新規)」が表示され、「From (元)」の代わりに「Old (旧)」が表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 233. 「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネル

Process		Options		Help			
File Manager		Field Mapping		Line 1 of 7			
To	USERID.TEMPLATE (FMNCCPY2)						
From	USERID.TEMPLATE (COPYTST1)						
Cmd	Lv	To Field Name	Type	Len	Lv From Field Name	Type	Len
		**** Top of data ****					
---	1	NEW-TYPE01	AN	84	1 REC-TYPE01	AN	80
---	2	REC-TYPE	AN	2	2 REC-TYPE	AN	2
---	2	NAME	AN	20	2 NAME	AN	20
---	2	SERIAL-NO	BI	4			
---	2	AGE	BI	2	2 AGE	BI	2
---	2	SALARY	PD	4	2 SALARY	PD	4
---	2	MONTH	BI	4	2 MONTH	BI	4
		**** End of data ****					
Command ==>						Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F6=Describe		
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel				

### TO (宛先) (または NEW (新規)) template/copybook

「To (宛先)」または「New (新規)」データ・セットのレコード記述が含まれているコピーブックまたはテンプレートの名前。

### FROM (元) (または OLD (旧)) template/copybook

「From (元)」または「Old (旧)」データ・セットのレコード記述が含まれているコピーブックまたはテンプレートの名前。

### (To (宛先) または New (新規)) Lev (レベル)、Field Name (フィールド名)、Type (タイプ) および Len (長さ)

「To (宛先)」または「New (新規)」テンプレートのフィールドのレベル番号、フィールド名、タイプ、および長さを示します。

### (From (元) または Old (旧)) Lev (レベル)、Field Name (フィールド名)、Type (タイプ) および Len (長さ)

「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドにマップされた「From (元)」または「Old (旧)」テンプレートにレベル番号、フィールド名、タイプ、および長さを示します。



**Cmd**

接頭部コマンド域 - テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。フィールド・マッピングを変更するには **S** を入力し、新規フィールド属性を編集するには **B** を入力します。

**親パネル****子パネル****関連作業および例****「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル**

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルは、主に、コピーブック・テンプレートの編集に使用されます。また、レコード選択基準、フィールド順序付け、およびフィールド選択などの、このパネル内の動的テンプレートの一部のプロパティを編集することもできます。(「フィールド名」、「開始」、「長さ」または「タイプ」のフィールドは変更できません。これらのフィールドを変更できるのは、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネル内のみです。)

セグメント化データ用のテンプレートを編集する際、File Manager は、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルに、関連 ID 式(ある場合)を示す「**0 Rid**」によって識別された追加の行を表示します。

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルは以下の目的で使用することができます (図 234: 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル ページ 902)。

- 表示 (表示時または編集時) あるいは印刷されるフィールドを選択します。
- フィールドが表示または印刷される順序を変更します。
- 表示または印刷時に、File Manager がコピーブックまたは動的テンプレートのフィールド名の代わりに使用するフィールド見出しを提供します。
- フィールド属性の編集開始
- レコード・タイプのレコード ID 基準を指定します。
- レコード・タイプのレコード選択基準を指定します。
- 複数セグメント・キーに含めるフィールドを選択し、キーによる同期比較でそれらを使用する順序を指定します。
- レベル 01 項目を選択して所有レベル 01 に関連した ID 基準を編集するための後続のパネルを表示します。

## パネルとフィールドの定義

図 234. 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Field Selection/Edit                Line 1 of 10
-----
----- Criteria - Enter 1 or 2 to specify expression by field -----
1 Id : #2='02'
2 Sel:
Offset 0
Cmd Seq SHE Key Ref Field Name          Picture  Type  Start Length
-----
          1 1 REC-TYPE01          **** Top of data ****
          2 2 REC-TYPE          XX          AN    1    80
          3 2 NAME          X(20)       AN    3    20
          4 2 EMPLOYEE-NO      9(4)        BI   23    2
          5 2 AGE          9(4)        BI   25    2
          6 2 SALARY          9(7)        PD   27    4
          7 2 MONTH OCCURS 12 TIMES  9(8)        BI   31    4
          8 2 FILLER          XX          AN   79    2
          **** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F5=RFind    F6=RunTemp
F7=Up        F8=Down    F9=Swap     F10=Left    F11=Right   F12=Cancel
    
```

図 235. 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル-セグメント化データ用テンプレートの代替形式

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Field Selection/Edit                Line 1 of 6
-----
---Criteria - Enter 0 - Related ID expression, 1 or 2 - expression by field---
0 Rid: SEG(HEADER-01):#5: TYPEREK  ='01'
1 Id :
2 Sel:
Offset 0
Cmd Seq SHE Ref Field Name          Picture  Type  Start Length
-----
          1 1 DETAIL-0101          **** Top of data ****
          2 2 SUBTYPE-FIELD          AN    1    30
          3 3 SUBTYPECONST          X(7)    AN    1    9
          4 3 TYPEREK          X(2)    AN    8    7
          5 2 DETAILTEXT01          AN   10   21
          6 3 DETAIL01-01          X(21)   AN   10   21
          **** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F5=RFind    F6=RunTemp
F7=Up        F8=Down    F9=Swap     F10=Left    F11=Right   F12=Cancel
    
```

### 0 Rid

関連 ID 式を指定する場合に使用します。この行は、セグメント化データ用のテンプレート (直前のパネル (「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」) で「セグメント化データ用のテンプレート」処理オプションを選択して表示される) を編集する際に、「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルのみに表示されます。

### 1 Id

このレコード・タイプを識別するために File Manager によって使用されるレコード ID 基準を指定します。レコード ID 基準がない場合、File Manager はレコード長でレコード・タイプを識別します。

固定長レコード (データ・セット属性ではなく、テンプレートのレコード定義によって定義されます) では、レコード読み取りの長さは、テンプレートの対応するレコード定義の長さと同様に一致していなければなりません。可変長レコードでは、レコード読み取りの長さは、テンプレートの対応するレコード定義の最小長より長く、最大長より短くなければなりません。

File Manager がレコード長をテンプレートのレコード定義と突き合わせできない場合は、処理するレコードは選択されません。レコードの長さがテンプレートの複数のレコード定義と一致しており、明示的なレコード ID 基準が指定されていない場合には、File Manager はテンプレート内の最初に一致したレコード・タイプを使用します。したがって、ファイルのそれぞれ異なるレコード・タイプのレコード長が固有でない場合は、このフィールドを使用して、なんらかの固有の ID 基準を指定してください。

1 を入力して「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネルを表示し、フィールドごとに基準を指定するか、横のフィールドにあるフリー・フォーム REXX 式を入力します。「Right」機能キー (F11) または「Left」機能キー (F10) を使用して、フィールド内を右または左にスクロールできます。あるいは、「Expand」機能キー (F4) を使用してフィールドを拡張できます。

フィールド別基準とフリー・フォーム REXX 式による基準は、一緒に指定することができません。オプション 1 を選択し、フィールドごとの基準を入力すると、横のフィールドに入力されたフリー・フォーム REXX 式は、新しい基準によって置き換えられます。この式は手動で編集できません。レコード識別のためのフリー・フォーム REXX 式を作成する機能を復元するには、「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネルに入力した基準を消去する必要があります。

## 2 Sel

処理するレコードを選択するときに File Manager によって使用されるレコード選択基準を指定します。このフィールドを使用して、処理したい特定のレコード・タイプのレコードを制限できます。レコード選択基準を指定しない場合は、このレコード・タイプのすべてのレコードが処理のために選択されます (そのレコード・タイプ自身が処理のために選択されている場合)。

2 を入力して「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルを表示し、フィールドごとに基準を指定するか、横のフィールドにあるフリー・フォーム REXX 式を入力します。「Right」機能キー (F11) または「Left」機能キー (F10) を使用して、フィールド内を右または左にスクロールできます。あるいは、「Expand」機能キー (F4) を使用してフィールドを拡張できます。

フィールド別基準とフリー・フォーム式による基準は、一緒に指定することができません。オプション 2 を選択し、フィールドごとの基準を入力すると、横のフィールドに入力されたフリー・フォーム REXX 式は、新しい基準によって置き換えられます。この式は手動で編集できません。レコード選択のためのフリー・フォーム REXX 式を作成する機能を復元するには、「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルに入力した基準を消去する必要があります。

## Offset

オフセット・フィールド - オフセット値の入力に使用されます。オフセット値は、-32760 から +32760 までの負または正の整数です。この値は、レベル 01 フィールドのレコード長、およびレコード・タイプ内のすべてのフィールドの開始位置に追加され、レイアウトは処理中のレコードに対して左または右に移動されます。オフセット値として 0 を指定すると、以前に指定されたオフセット値が削除されます。

### Enter "/" to OR with related ID (関連 ID と論理和演算するには「/」と入力)

ID 基準と関連 ID 基準の両方が指定されている場合、デフォルトでは、それらの基準の論理積演算が実行されます。ID 基準と指定された関連 ID 基準との論理和演算を実行するには、このオプションを選択します。

### CCSID

レコード内のすべての英数字フィールドに関連付けられる CCSID (ただし、フィールドに CCSID が関連付けられている場合を除く)。このフィールドが変更された場合、同じ CCSID を持つ、レコード内の英数字フィールドで、関連する CCSID が変更されます。

### Cmd

接頭部コマンド域 - テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。

### Seq

シーケンス・フィールド - File Manager のエディター・セッションに表示し、File Manager 「Print utility (印刷ユーティリティ)」を介してデータを印刷するフィールドを配列するために使用されます。デフォルトの表示/印刷の順序は、「フィールド参照順序で選択したフィールド」です。

### SHE

選択/保持/編集フィールド - 表示状況を示します。

#### S

フィールドは処理のために選択されています。

#### H

フィールドは編集画面で保持するように選択されています。

#### E

フィールドは、データ作成、フィールド見出し、またはスクランブル・オプションなどの情報を追加するために、以前編集されたことがあります。

### Ref

フィールド参照 - フィールド名に対して File Manager が割り当てたフィールド参照番号を示します。フィールド参照番号はレコード中のすべてのフィールドに割り当てられ、ID 基準式および選択基準式のフィールドを識別するために使用されます。

### Key (キー)

キー・セグメント・シーケンス。データ・セット比較のための複数セグメント・キー・フィールドの定義に使用されるキー・セグメント・シーケンス番号を表示します。キー欄の表示は、KEYFLDS コマンドを使用してオンまたはオフに切り替えることができます。

### Field Name (フィールド名)

レベル番号とフィールドのフィールド名を、参照に従い再定義、配列サイズなどの他の属性とともに表示します。フィールドが配列の場合は、次元がフィールド名の後に大括弧で囲んで示されます。フィールドが処理のために選択されている場合は、そのフィールド名が強調表示されます。

**Picture (ピクチャー)**

COBOL の場合は PICTURE 文節を示し、PL/I の場合は 2 進およびパック 10 進数フィールドの長さおよびスケール (ゼロ以外の場合) を示します。また、ビット・フィールドのビット長も示します。

**タイプ**

フィールドのデータ・タイプを入力または編集できる編集可能フィールドです。これは、次のいずれかでなければなりません。

**AN**

英数字

**AX**

long 型の 16 進で表示される英数字。

**BI**

バイナリー

**BT**

ビット・ストリング

**DB**

DBCS ストリング

**DT**

データ/タイプ

**FE**

浮動小数点数 (外部)

**FP**

浮動小数点数 (内部)

**G**

グラフィック・ストリング

**PD**

パック 10 進数

**VB**

可変長ビット

**VC**

可変長文字

**VD**

可変長 DBCS

**VG**

可変長グラフィック

**Z2**

ヌル終了可変長 (VARYINGZ) DBCS ストリング

**ZA**

編集済み非サポート・ゾーン 10 進数

**ZC**

可変長文字ヌル終了

**ZD**

ゾーン 10 進数

**ZE**

編集済みゾーン 10 進数

**ZG**

可変長グラフィック・ヌル終了

**Start (開始)**

フィールドの開始桁を示します。変数配置フィールドでは、開始位置はレコードの最大長に基づいています。

**Length (長さ)**

フィールドの長さを示します。レベル 01 フィールドでは、レコードが可変長の場合は、示される長さは最大レコード長です。

**例**

**使用可能コマンド**

[Cmd] フィールドに入力できる接頭部コマンドは次のとおりです。

**E**

このフィールドの「Field Attributes (フィールド属性)」パネルを表示します。「Field Attributes (フィールド属性)」パネルを使用すると、次のことを指定できます。

- 数値フィールドの場合、フィールドを画面に表示するときに先行ゼロを抑制するのか、あるいは SNGL または TABL 表示または印刷形式を使用して印刷するのか。
- テスト・データの生成に役立てるためにテンプレートを使用する場合に、フィールドに対して File Manager が使用するデータ・パターン。

**H**

単一のフィールドを保留状況に設定します。フィールドが既に保留状況である場合、保留状況を解除します。

TABL 表示形式で、保持フィールドは常に、画面の左端のフィールドとして (テンプレートの編集時にフィールドを保持した順序で) 表示されます。保持フィールドは、左から右への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

SNGL 表示形式では、保持フィールドは常に画面上の最上位フィールドとして表示されます (テンプレートの編集時に保持された順序で表示されます)。保持フィールドは、上から下への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

#### **Hn**

$n$  個のフィールドを保留状況に設定します。フィールドが既に保留状況になっている場合、その保留状況が解除されます。

#### **HH**

保留状況に設定するフィールドのブロックを選択します。フィールドが既に保留状況になっている場合、その保留状況が解除されます。フィールド・ブロックの開始と終了の位置をマークするには、HH 接頭部コマンドを使用します。

#### **S**

単一のフィールドを処理用として選択するか、そのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。S 接頭部コマンドを使用して、複数のフィールドを処理用に選択すると、それらのフィールドはテンプレートに表示される順序で表示されます。

#### **Sn**

$n$  個のフィールドを処理用として選択するか、またはそれらのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。

#### **S\***

現在のフィールドからリストの終わりまでのすべてのフィールドを処理用として選択するか、またはそれらのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。数個のフィールドだけを除外したい場合、S\* を使用して、新しいテンプレートのすべてのフィールドを明示的に選択し、続いて S を使用して、除外したいフィールドの選択を解除します。

#### **SS**

フィールドのブロックを処理用として選択するか、それらのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。フィールド・ブロックの開始と終了の位置をマークするには、SS 接頭部コマンドを使用します。

#### **X**

表示タイプを AN (文字) と AX (long 型 16 進数) の間で切り替えます。このコマンドは、非英数字フィールドには影響しません。

#### **Xn**

現行フィールドから  $n$  個のすべてのフィールドに対して、X コマンドを実行します。

#### **X\***

現行フィールドからリスト末尾までのすべてのフィールドに対して、X コマンドを実行します。

**XX**

フィールドのブロックに対して、Xコマンドを実行します。フィールド・ブロックの開始と終了の位置をマークするには、XX 接頭部コマンドを使用します。

このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。

- DESCRIBE 基本コマンド ページ 1163
- FIND/FX 基本コマンド ページ 1175
- RESET 基本コマンド ページ 1227
- RUNTEMP 基本コマンド ページ 1234
- SAVE 基本コマンド ページ 1234
- SAVEAS 基本コマンド (テンプレート) ページ 1235
- SELECT 基本コマンド ページ 1236
- LPRINT 基本コマンド ページ 1251
- LZERO 基本コマンド ページ 1209

**親パネル**

**子パネル**

**関連作業および例**

**「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネル**

「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネルは、現行テンプレート内のフィールドのリストを提供します。FMAP コマンドを入力したときにフィールドを指定しないと、このパネルが表示されます。

**パネルとフィールドの定義**

図 236. 「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネル

```

- Command ==> _____ Field Selection List _____ Scroll CSR
E
C   Field Name                Start      Length
C   *
R   1 FMAPV001                1          292
   2 KEYDATA                  1           8
   2 len                       9           2
   2 VARYING01                 11          50
   2 DATA01                   61          40
   2 DATA02                   101         30
   2 DATA03                   131         20
   2 DATA04                   151         90
   3 DATA41                   151         40
   3 DATA42                   191         30
   3 DATA43                   221         20
   2 len                       241          2
   2 VARYING02                 243         50
**** End of data ****

-----
ec 1 of 6
Scroll CSR
Format SNGL
of 30
ength 292

*****

bbqqqqqbbb

F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev
F5=RFind     F7=Backward F8=Forward  F9=Swap
cc
F6=RChange
12=Cancel
    
```



**Field Name (フィールド名)**

現行テンプレート内のフィールド。

**Start (開始)**

フィールドの開始桁。

**Length (長さ)**

フィールドの長さ。

**親パネル**

- <xref href="editpan.dita#editpan"/>
- <xref href="viewpan.dita#viewpan"/>

**「File Selection (ファイル選択)」 パネル**

「File Selection (ファイル選択)」 パネルには、現行プロセスに組み込むファイルを選択できる HFS ディレクトリー項目のリストが表示されます。このパネルは、入力パネルで HFS ディレクトリーを指定した場合に表示されます。



**注:** 図 237: 「File Selection (ファイル選択)」 パネル ページ 909 に示される 「File Selection (ファイル選択)」 パネルのタイトルには “View (表示)” という言葉が含まれています。これは、「View Entry (ビュー項目の入力)」 パネルから呼び出されたということを示しています。タイトルは、どの入力パネルが 「File Selection (ファイル選択)」 パネルを呼び出すかにより異なります。

**パネルとフィールドの定義**

図 237. 「File Selection (ファイル選択)」 パネル

Process	Options	Help						
File Manager			View File Selection					
PATH /u/acook								
Name	Prompt	Typ	Size	Created	Changed	ID		
*	*	*	*	*	*	*		
.		Dir	8192	2009/05/01	2009/05/01	10:21:05	ZUSER	
..		Dir	8192	2009/05/01	2009/05/01	10:15:46	ZUSER	
.profile		File	55	2009/05/01	2004/10/13	09:40:45	ZUSER	
.sh_history		File	941	2009/05/01	2007/05/02	11:29:02	ZUSER	
acook.settings		File	677	2009/05/01	2004/10/13	09:52:09	ZUSER	
sdsds		File	0	2009/05/01	2006/08/23	10:32:48	ZUSER	
****	End of data	****						
Command ==>							Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F7=Backward			
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel				

**(選択フィールド)**

選択フィールド。“S”を入力すると、以下のいずれかの結果となります:

- 単一ファイルが選択されて、呼び出しルーチンに戻されます。(後続の選択は無視されます。)
- 「Prompt (プロンプト)」フィールドで選択された値が切り替えられます (列幅変更が使用されます)。
- リストを呼び出した機能により処理されるファイルを選択します。
- 次のレベルの項目リストを表示します (ディレクトリーが選択された場合)。

### Name (名前)

HFS オブジェクト名。絶対パス名が表示されない場合、カーソルを名前の上に置いて、Enter キーを押すと、絶対パス名を示すポップアップ・ウィンドウが表示されます。

「Copy From (コピー元)」パネルが「File Selection (ファイル選択)」パネルを呼び出した場合、ポップアップ・ウィンドウでターゲット名も変更することができます。

### Prompt (プロンプト)

リストされたファイルについて行われた最後のアクションを表示する動的区域。これは以下に示す値を持つことができます。

#### Browsed

ファイルがブラウズされた

#### Edited

ファイルが編集された

#### Printed

ファイルが印刷された

#### Nocopy

ファイルはコピーされなかった

#### Copied

ファイルはコピーされた

#### Repl

ファイル (メンバー) は置き換えられた

#### Norepl

ファイル (メンバー) は置換されなかった

#### Error

ファイルの処理中にエラーが発生した

#### Invname

PDS ライブラリーへのコピー中に、ファイル名をメンバー名に変換できなかった

#### Invtype

HFS オブジェクトは File Manager によって処理されていない

**Notauth**

ユーザーはファイルへのアクセスを許可されていない

**Invrecl**

最大許容サイズより大きいレコード・サイズである (テキスト・モード)

**Typ**

次のような HFS オブジェクト・タイプ。

**Dir**

ディレクトリー

**Char**

文字特殊ファイル

**File**

標準 HFS ファイル

**FIFO**

パイプまたは FIFO 特殊ファイル

**Syml**

シンボリック・リンク

**Sckt**

ソケット・ファイル

**Size (サイズ)**

バイト単位のオブジェクト・サイズ。ラージ・ファイルの場合、キロバイト (K)、メガバイト (M)、またはギガバイト (G) が使用されます。

**Created (作成日)**

HFS オブジェクトが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

**Changed (変更日)**

HFS オブジェクトの最終変更日時 (YYYY/MM/DD-HH:mm:ss 形式)。

**ID**

所有者 ID。

**親パネル**

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」](#) パネル ページ 756
- [「Edit Entry \(編集項目の入力\)」](#) パネル ページ 872
- [「Copy from \(コピー元\)」](#) パネル ページ 799
- [「Copy To \(コピー宛先\)」](#) パネル ページ 806

- [「Print Utility \(印刷ユーティリティ\)」 パネル ページ 988](#)
- [「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」 の「Old \(旧\)」 パネルおよび「New \(新規\)」 パネル ページ 770](#)

## 子パネル

通常、開始した入力パネルからの結果である表示パネル。

## 関連作業および例

- [UNIX システム・サービスおよび階層ファイル・システムの使用 ページ 518](#)
- [選択リストの表示の操作 ページ 62](#)

## 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」 パネル

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」では、コマンド行に FIND または CHANGE コマンドを入力することによって、PDS データ・セット、VSAM データ・セット、または順次データ・セット内のストリングを検索あるいは変更できます。HFS ファイル内のストリングを検索することもできます。

## パネルとフィールドの定義

図 238. 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Find/Change Utility
Command ==>          Scroll CSR
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:
Data set/path name 'FMNUSER.DATA'
Member . . . . . * (Blank - selection, pattern - process list)
Volume serial . . (If not cataloged)
Record count . . ALL (Number of records to be searched)
- Additional options
Listing data set . SRCHFOR.LIST

Enter "/" to select option
- JCL Source format      - Immediate change    1 1. Long      1 1. Asis
- Use REXX proc          - Batch execution      2. Summary    2. Pack
- REXX no update        - Directory integrity Stats Option    3. Unpack
- Advanced member selection - Memory              2 1. Off      4. None
- Binary mode, reclen   - CAPS initially on  2. Force      5. Skip

Process List:
Sel Name  Prompt  Alias-of Size Created  Changed  ID
- M100    Selected
- M1000   Selected
- M10000  Selected
- M10001  Selected
- M10007  Selected
- M10008  Selected
Command ==>          Scroll PAGE
F1=Help    F2=Split  F3=Exit   F4=CRetriev F5=Refresh F7=Up
F8=Down    F9=Swap   F12=Cancel
    
```

### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。

WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

名前には、メンバー名または名前パターンを括弧で囲んで組み込むことができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した **「Member (メンバー)」** フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、Expand 機能キーを押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

### Member (メンバー)

**「Data set name (データ・セット名)」** フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

データ・セットを含むボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

### Record count (レコード・カウント)

FIND/CHANGE/FINDNOT コマンドで検索対象となる論理レコードの数。PDS の場合、メンバー当たりの検索される論理レコードの数。

範囲 = 1 から 99,999,999; デフォルト = ALL。

### Additional options (追加オプション)

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネルの次のセクションを縮小または展開します。

負符号 (“-”) が表示されている場合、カーソルを負符号の上に置いて Enter キーを押すと、パネルの以下のセクションが展開されます。

正符号 (“+”) が表示されている場合、カーソルを正符号の上に置いて Enter キーを押すと、パネルの以下のセクションが省略されます。

### Listing data set (リスト・データ・セット)

File Manager が検索/変更結果を保管するデータ・セットを指定します。デフォルト名を使用するか、または順次データ・セット名を入力します。

デフォルト: 「userid.SRCHFOR.LIST」

### JCL source format (JCL ソース形式)

データ・セットに JCL が含まれ、JCL 構文が保存されることを示します。

レコードの数とサイズの保守が正常に行われていない場合、File Manager はファイルの再書き込みを試行します。

- この場合、他のエラーも考えられます。例えば、PDS(E) が容量を使い尽くした可能性があります。
- 論理行が変更され、より多くの物理レコードを要する場合、ファイルは再書き込みされます。新規物理レコードのデータ (桁 73-80) は、関連した直前のオリジナル物理レコードからコピーされます。

ファイルは非 VSAM であり、80 の固定レコード長である必要があります。

**「JCL source format (JCL ソース形式)」** オプションを使用すると、検索される桁数は 3 から 71 に設定されず (ステートメントが JCL ステートメントでない場合を除く)。ステートメントは、先頭に「/\*」または「//」ストリングが示されている場合は JCL ステートメントとみなされます。ステートメントの先頭にどちらのストリングも示されていない場合は JCL ステートメントとみなされず、その場合は FIND (または CHANGE) コマンドで指定された、あるいは BOUNDS コマンドを使用して事前設定された任意の桁範囲が使用できます。桁範囲が指定されていない場合は、全レコードが検索されます。

### Use REXX proc (REXX proc の使用)

このオプションを使用して、以下のいずれかを実行できます。

- 1 つのアスタリスク (\*) を入力して、1 回限りの REXX プロシージャを入力します。File Manager で編集パネルが表示され、ここで新しい REXX プロシージャを作成できます。
- 使用する REXX プロシージャが入っているメンバー名を指定します。このメンバーは、DD 名 FMNEXEC に割り振られた PDS に属している必要があります。次のいずれかを入力できます。
  - メンバーの名前。
  - 一致するすべてのメンバーをリストするメンバー名パターン (単一の \* 以外)。そうすると、**「Sel」** フィールドに `s` と入力して、必要なメンバーを選択できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、次の 2 つの特殊パターン文字とで構成することができます。

#### アスタリスク (\*)

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクがメンバー名のどこに表示されても構いません。例えば、`*d*` と入力すると、名前に「d」が含まれるデータ・セットのすべてのメンバーのリストが表示されます。

#### パーセント記号 (%)

単一文字を表す置き換え文字。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、`****` と入力すると、名前の長さが 4 文字のデータ・セットのすべてのメンバーのリストが表示されます。



**注:** このオプションを選択して、**「Use REXX proc (REXX proc の使用)」** メンバー入力フィールドをブランクにしておくと、File Manager がメンバー名リストを表示します。そうすると、**「Sel」** フィールドに `s` と入力して、必要なメンバーを選択できます。

(File Manager パネルを使用しているときのプロシージャの指定 ページ 552 も参照してください。)

### REXX no update (REXX 更新なし)

ユーティリティーの実行時に FCH データ・セットの更新を行わないように指定できます。このオプションは、REXX プロシージャを指定したときのみ有効で、それ以外の場合は無視されます。これが選択されると、データ・セットは入力専用として強制的に割り振られます。データの更新はすべて無視されます。

**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「/」を入力します。

**Binary mode (バイナリー・モード)**

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できます。

**reclen**

HFS ファイルを処理しているときに「Binary mode (バイナリー・モード)」オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。次の範囲で指定できます。1-32760。

**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定できます。

このオプションには 2 つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」の左側にあるフィールドに「/」を入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールドで、使用する出口を指定できます。



1. このフィールドが表示されるのは、File Manager がオプション **USEIOX=ENABLE** を指定してインストールされ、かつ「Exit enabled (出口使用可能)」フィールド (「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル内) が YES に設定されている場合のみです。これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」の右側のフィールドにそれが表示されます。
2. I/O 出口は、レコードを作成中のデータ・セットを処理するためにのみ、使用できます。データ・セットを形式設定するために使用しているコピーブックやテンプレートを処理するために使用することはできません。

**Immediate change (即時変更)**

CHANGE コマンドを使用すると、入力データ・セットは (「Listing data set (リスト・データ・セット)」の変更を表示しないで) 即時に更新されます。

**Batch execution (バッチ実行)**

入力されたコマンドを反映するために JCL を作成します。JCL は、編集セッションに表示されるため、実行依頼する前に編集することができます。

「Batch execution (バッチ実行)」は、メンバー選択を、「Member (メンバー)」フィールドに指定されたパターンに制限します。Batch execution (バッチ実行) は、メンバー選択用のポップアップ選択パネルを作成しません。「Member (メンバー)」フィールドを空白のままにしておくと、生成された JCL にアスタリスク (\*) が使用されます。詳しくは、[FCH \(検索/変更\) ページ 1527](#) を参照してください。

### Directory integrity (ディレクトリーの保全性)

デフォルトの PDS(E) メンバー処理方式の指定変更を強制して、より素早く PDS ディレクトリーにアクセスできるようにします。

このオプションは、パフォーマンスに大きな影響を与えます。選択された場合、File Manager が現行ディレクトリー情報を使用してメンバーにアクセスするため、並行ディレクトリー更新を実行できる方法でメンバーが処理されます。

選択されない場合、メンバー処理の実行は高速になりますが、PDS(E) ディレクトリー更新の影響を受け、データ・セットが並行して更新されると入出力エラーの原因となる可能性があります。

### Memory (メモリー)

メモリーの変更を実行するには、「/」を入力します。以下の変更が行われます。

1. 入力用にデータ・セットまたはメンバーを開き、すべてのレコードをメモリーに読み取ります。
2. 検索および置換ストリングが異なる長さであり、結果の長さが可変長データ・セットの最大論理レコード長以下である場合に、レコード長の変更をサポートします。
3. 出力用に開き、変更が行われると、ロードされたすべてのレコードをデータ・セットに書き込みます。



注:

1. VSAM ファイルの場合、このオプションは無視されます。
2. このオプションは、UPDATE モードでのデータ・セットのオープンに関連する制限を回避するために使用できます。
3. メンバーまたはデータ・セット全体をメモリーにロードするのに十分なメモリーがない場合、関数は終了します。より大きな領域サイズが必要な場合があります。
4. 圧縮データ・セットの場合、変更は常にメモリー内で実行されます。
5. メモリー処理は、インプレース更新よりも実行速度が遅くなります。

### CAPS initially on (CAPS ON 初期設定)

入力フィールドに入力されたデータを大文字に変換します。小文字または大/小文字混合データを入力する場合、このオプションは選択しないでください。また、このオプションは **CHANGE** 引数の処理にも影響しません。

### Listing Option (リスト・オプション)

出力報告書のフォーマットを決定します。

#### 1 Long (1 長)

検索、または変更した各レコードを含む全報告書。

#### 2 Summary (2 要約)

処理したレコードと検索および変更したストリングについて合計が記載された要約報告書。



**Stats Option (統計オプション)**

処理中の PDS メンバーの ISPF 統計 (存在する場合) を更新するかどうかを決定します。

**空白**

ISPF 統計を更新します。

**1 Off (オフ)**

ISPF 統計を更新しません。

**2 Force (強制)**

常に ISPF 統計を更新または作成します。

**ISPF Packing (ISPF パッキング)**

出力データ・セットが順次であり、PDS または PDSE ファイルおよび I/O 出力ルーチンを使用しない場合、ISPF PACK 形式であるデータの処理でユーティリティーの動作を制御するために、次のオプションの中のいずれかを使用できます。

**1. Asis (現状のまま)**

データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックされます。データ・セットが初めからパックされていた場合にのみ、パック形式で再書き込みされます。

**2. Pack (パック)**

データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックされます。データ・セットは常にアンパック形式で再書き込みされます。

**3. Unpack (アンパック)**

データ・セットがパック形式の場合、処理の前にアンパックされます。データ・セットは常にパック形式で再書き込みされます。

**4. None (なし)**

ISPF パック・データのチェックまたは処理は行われません。FIND および CHANGE コマンドは、パック・データで操作されます。このオプションは、I/O 出口が使用されている場合には強制となります。

**5. Skip (スキップ)**

入力データがパック形式の場合、処理は行われません。

**例****使用可能コマンド**

- [BOUNDS 基本コマンド ページ 1140](#)
- [CAPS 基本コマンド ページ 1141](#)
- [CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)
- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [FINDNOT 基本コマンド ページ 1186](#)

- [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)
- [REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1227](#)
- [SELECT 基本コマンド ページ 1236](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1243](#)
- [VCONTEXT 基本コマンド ページ 1254](#)

## 親パネル

- [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)

## 同等機能

- [FCH \(検索/変更\) ページ 1527](#)

## 関連作業および例

- [複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)
- [PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)

## 「FMAP Copybook or Template (FMAP コピーブックまたはテンプレート)」パネル

FMAP コマンドにテンプレート情報が指定されなかった場合は、このパネルに入力します。

### パネルとフィールドの定義

図 239. 「FMAP Copybook or Template (FMAP コピーブックまたはテンプレート)」パネル

```
----- FMAP Copybook or Template -----
-
E
C
Command ==> _____
-

Provide the data set and member name of the copybook or template to be
used to display the selected field.

C
R
Data set name 'USERABC.TEMPLATE'
Member . . . _____

F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F12=Cancel
```

#### Data set name (データ・セット名)

データの形式設定に使用するテンプレートまたはコピーブックのデータ・セット名。

#### Member (メンバー)

データの形式設定に使用するテンプレートまたはコピーブックのメンバー名。

## 「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」または「Old Field Mapping (旧フィールド・マッピング)」パネル

「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」(または「Old Field Mapping (旧フィールド・マッピング)」)パネルには、「To (宛先)」コピーブックまたはテンプレートで選択したフィールドにマップできる、「From (元)」または「Old (旧)」コピーブックまたはテンプレートのフィールドがリストされます。Copy Utility (コピー・ユーティリティ)または「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」内から呼び出して、そのフィールドが選択した「To (宛先)」フィールドの送り先フィールドとして修飾していない場合は、接頭部コマンド域が保護されます(フィールド・マッピング規則 ページ 268を参照してください)。

「Field Mapping (フィールド・マッピング)」パネルのフィールドでE接頭部コマンドを入力すると、このパネルが表示されます。



**注:** 「Compare Utility (比較ユーティリティ)」から呼び出した場合、パネルには、すべてのラベルに「To (宛先)」の代わりに「New (新規)」が表示され、「From (元)」の代わりに「Old (旧)」が表示されます。

### パネルとフィールドの定義

図 240. 「From Field Mapping (フィールド・マッピング元)」パネル

Process		Options		Help	
File Manager		From Field Mapping			
To	template/copybook	:	FMNUSER.TEMPLATE(FMNCCPY1)		
From	template/copybook	:	FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY)		
To field	. . . . .	:	#4 EMPLOYEE-NO		
From field	. . . . .	:	#5 EMPLOYEE-NO		
Corresponding(Y/N)	. . .	:	N	(Auto map for group items).	
Sel	Ref	Lvl	From Field	Typ	Start Length
			**** Top of data ****		
----	D	--	Delete "From field"		
----	1	1	REC-TYPE01	AN	1 80
----	2	2	REC-TYPE	AN	1 2
----	3	2	REC-ID	AN	1 2
----	4	2	NAME	AN	3 20
----	5	2	EMPLOYEE-NO	BI	23 2
----	6	2	AGE	BI	25 2
----	7	2	SALARY	PD	27 4
----	8	2	MONTH(12)	BI	31 4
----	9	2	FILLER	AN	79 2
Command ==>				Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F7=Up	F8=Down
F9=Swap	F12=Cancel				

#### To (または New) template/copybook (宛先 (または新) テンプレート/コピーブック)

「New (新規)」データ・セットのレコード記述が含まれるコピーブックまたはテンプレートの名前。

#### From (または Old) template/copybook (元 (または旧) テンプレート/コピーブック)

「Old (旧)」データ・セットのレコード記述が含まれるコピーブックまたはテンプレートの名前。

#### 「To (宛先)」または「New (新規)」フィールド

選択した「New (新規)」フィールドのフィールド参照番号および名前。

## 「From (元)」または「Old (旧)」フィールド

選択した「Old (旧)」フィールドのフィールド参照番号および名前。

### Corresponding (対応)

「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドおよび「From (元)」または「Old (旧)」フィールドがグループ・フィールドであるときに、File Manager が従属基本フィールドを自動的にマップするかどうかを指定します。「From (元)」または「Old (旧)」フィールドの各基本フィールドを、同じ名前の「To (宛先)」または「New (新規)」グループ・フィールドのフィールドにマップするには、**Y** を指定します。両方のフィールドが基本フィールドであるかのように、「From (元)」または「Old (旧)」フィールドを「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドにマップするには、「N」を指定します。

### Sel

フィールドの選択 - 「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドにマップする「From (元)」または「Old (旧)」フィールドを選択するために使用します。フィールドを選択するには、このフィールドに **S** と入力します。

### Ref

フィールド参照 - 「From (元)」または「Old (旧)」テンプレートのフィールド名に File Manager によって割り当てられたフィールド参照番号を示します。

### Lev (レベル) および Field Name (フィールド名)

「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドに有効にマップできる「From (元)」または「Old (旧)」テンプレートのフィールドのレベル番号およびフィールド名を示します。選択した「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドがレベル 01 フィールドの場合は、「From (元)」または「Old (旧)」テンプレートのレベル 01 フィールドだけがリストされます。レベル 01 フィールド以外の「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドでは、選択した「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドに正しく移動できる「From (元)」または「Old (旧)」フィールドだけが選択のためにリストされます。

### タイプ

「From (元)」または「Old (旧)」フィールドのデータ・タイプを示します。

### Start (開始)

「From (元)」または「Old (旧)」フィールドの開始桁を示します。

### Length (長さ)

「From (元)」または「Old (旧)」フィールドの長さを示します。レベル 01 フィールドでは、レコードが可変長の場合は、示される長さは最大レコード長です。

### Delete "from field" (「元フィールド」の削除) (または Delete "old field" (「旧フィールド」の削除))

「To (宛先)」または「New (新規)」フィールドへのマッピング用に現在選択されている「From (元)」または「Old (旧)」フィールドを消去するには、この項目を選択します。

## 例

## 使用可能コマンド

- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146](#)
- [BOUNDS 基本コマンド ページ 1140](#)
- [CAPS 基本コマンド ページ 1141](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

「GDG Entry Detail (GDG 項目詳細)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 241. 「GDG Entry Detail (GDG 項目詳細)」パネル

```

  Process  Options  Help
  -----
  File Manager                GDG Entry Detail                Line 1 of 4
  Command ==> -----
  GDG Catalog Entry:
    Data set name . 'DTORNEY.GDG'
    Catalog ID   . . 'CATALOG.USER3.SYSPLEXD'

  GDG BASE Attributes:
    Creation date . 2015.246
    Limit . . 255          Maximum number of generations
    Scratch . N          Empty . N          FIFO Y
    Extended N          Purge . N

  GDG Associations:
    Related NONVSAM 'DTORNEY.GDG.G0001V00'
                   'DTORNEY.GDG.G0002V00'
                   'DTORNEY.GDG.G0003V00'
                   'DTORNEY.GDG.G0004V00'
                   **** End of data ****

  F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
  F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel

```

## 親パネル

- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」パネル ページ 765](#)
- [「Display VTOC Data Set List \(VTOC データ・セット・リストの表示\)」パネル ページ 852](#)

## 子パネル

### 関連作業および例

#### 「History Selection (履歴選択)」パネル

「History Selection (履歴選択)」パネル (または「Generation Member List (世代メンバー・リスト)」パネル) には、選択されたメンバーの世代のリストが、メンバー世代のサポート用に定義されている PDSE で表示されます。

このパネルは、「Member Selection (メンバー選択)」パネルの接頭部領域で History コマンドを入力すると表示されます。

#### パネルとフィールドの定義

図 242. 「Generation Member List (世代メンバー・リスト)」パネル

Process Options Help									
File Manager			Generation Member List				Row 00001 of 00004		
Compare option <u>1</u> 1. ISPF 2. SuperC 3. File Manager									
DSNAME FMN.PH11137.PDSEV2F									
	Name	Prompt	Rel	Gen	Size	Created	Changed		ID
	*	*				*	*		*
-----	MEM1		0	0	2	2019/02/15	2019/02/15	09:43:05	HGRAMPA
-----	MEM1		-1	3	3	2019/02/15	2019/02/15	09:24:38	HGRAMPA
-----	MEM1		-2	2	2	2019/02/15	2019/02/15	09:22:09	HGRAMPA
-----	MEM1		-3	1	1	2019/02/15	2019/02/15	09:21:13	HGRAMPA
****	End of data ****								
Command ==>									
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	Scroll PAGE				
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel	F7=Backward				

#### 「Compare (比較)」オプション

Compare 接頭部コマンド (CC、CN、CP、CS) に使用する比較ユーティリティを指定します。

1. ISPF VIEW サービスを使用した、ISPF 編集比較。これはデフォルト・オプションです。
2. SuperC 比較。
3. File Manager Compare 関数 (DSM)。



#### Notes:

1. オプション 3 の File Manager は、プログラム・オブジェクトなどの不定形式レコードを比較するためのデフォルト・オプションです。
2. オプション 1 の「ISPF」およびオプション 2 の「SuperC」の場合、比較を実行するために、メンバー世代が一時データ・セットにコピーされます。

メンバー・リストに対して表示されるフィールドは、表示するデータ・セットのタイプに応じて異なります。

- 定様式レコードの PDSE
- 不定形式レコード (プログラム・オブジェクトなど) の PDSE

表示される (どちらかのタイプの) 共通フィールドは次のとおりです。

#### (接頭部域)

メンバー・リスト内の各行の前に、接頭部域にコマンドを入力することができます。サポートされるコマンドの詳細については、[接頭部コマンド ページ 642](#) を参照してください。

#### Name (名前)

メンバーの名前。

世代情報が表示される場所:

- 現在のメンバー (世代 0) は、白で強調表示されます。
- メンバーの世代は青です。
- 孤立メンバーの世代 (世代 0 なし) は赤です。

別名情報が表示される場所:

- 1 次メンバーは、白で強調表示されます。
- 別名は青です。

#### Prompt (プロンプト)

リストされたメンバーについて行われた最後のアクションを表示する動的区域。

#### Rel (相対)

これは、メンバーの世代の相対世代番号です。相対世代は 0 か負数です。現在のメンバーは常に相対世代が 0 となり、最新の世代を作成すると相対世代が -1、-2 というようになります。世代の最大数は、PDSE バージョン 2 データ・セットの作成時に MAXGENS パラメーターによって定義されます。

#### Gen (世代)

これは、メンバーの世代の絶対世代番号です。絶対世代は 0 か正数です。現在のメンバーは、常に絶対世代が 0 となります。最初の世代の絶対世代が 1 となり、新しい世代を作成するたびに 1 ずつ増えていきます。

定様式レコードのデータ・セットの場合、メンバーの情報に ISPF 統計が含まれていれば、以下のフィールドが表示され、含まれていなければ、フィールドは空白のままです。

#### Size (サイズ)

メンバーの現在のステートメント数。

#### Created (作成日)

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

#### Changed (変更日)

メンバーが最後に変更された日時 (YYYY/MM/DD HH:mm:ss 形式)。

**ID**

メンバーを最後に作成または変更したユーザーのユーザー ID。

**INIT**

メンバーの初期レコード数。

**MOD**

メンバーの現在のレコード数。

**VV.MM**

メンバーのバージョンおよびモディフィケーション・レベル。



**注:** 現在のメンバーを変更すると、現在のメンバーに関する ISPF 統計は更新されます (保存されている場合) が、世代メンバーに関する ISPF 統計は影響を受けません。

不定形式レコードのデータ・セットの場合、以下のフィールドが表示されます。

**Size (サイズ)**

ロード・モジュール・サイズの 16 進値。

**AC**

許可コード。

**AM**

AMODE バインダー値。

**RM**

RMODE バインダー値。

**Attributes (属性)**

バインダーにより決定された属性値。

**RF**

モジュールは最新表示可能です。

**RN**

モジュールは再入力可能です。

**RU**

モジュールは再利用可能です。

**OV**

モジュールはオーバーレイ構造になっています。

**NX**

モジュールは実行可能ではありません。



**OL**

モジュールはロード可能です。

**SC**

モジュールは分散フォーマットではありません。

**TS**

モジュールにはテスト属性があります。

**TTR**

テキストの最初のブロックの TTR。

PDSE の場合、TTR フィールドはメンバーを追跡し記録する位置をシミュレートするトークンであり、メンバー・ロケーター・トークン (MLT) とも呼ばれます。

**EPA**

メンバー名または別名に関連付けられているエントリー・ポイント・アドレス。

**SSI**

SSI 情報ワード。

**例****使用可能コマンド**

以下の基本コマンドを使用できます。

- [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)
- [DELETE \(レコード\) 基本コマンド ページ 1161](#)
- [DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)
- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [HEX 基本コマンド ページ 1190](#)
- [LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)
- [REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1227](#)
- [RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)
- [RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1243](#)
- [TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)
- [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)
- [UP 基本コマンド ページ 1252](#)

**親パネル**

- [「Member Selection \(メンバー選択\)」 パネル ページ 957](#)

## 子パネル

- ・なし。

## 関連作業および例

- ・データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43
- ・PDS(E) メンバーの範囲の選択 ページ 70
- ・選択リストの表示の操作 ページ 62

## 「IAM KSDS Define (IAM KSDS 定義)」 パネル

「IAM ESDS Define (IAM ESDS 定義)」または「IAM KSDS Define (IAM KSDS 定義)」パネルでは、IAM データ・セットの割り振り属性を指定できます。このパネルは、サポートされている IAM データ・セット・タイプ (ESDS および KSDS) に合わせて 2 種類あります。

### パネルとフィールドの定義

図 243. 「IAM KSDS Define (IAM KSDS 定義)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager		
IAM KSDS Define		
NONVSAM Catalog Entry:		
Data set name . . .	'USERID.NEWD3'	
Catalog ID . . . . .		More: +
VSAM Associations:		
VSAM data type . . .	KSDS	Expiration date . . . . .
Dataset Owner id . .	\$IAM	
IAM Override information (if any)		
VSAM Cluster Attributes:		
Key length . . . . .		Key offset . . . . .
CI size . . . . .		size of the data control intervals
Buffer space . . . . .		buffer space to be allocated at open time
Shr cross region . .	-	
VSAM Data Allocation:		
Press ENTER to define the catalog entry or EXIT to cancel		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F7=Up	F8=Down

#### NONVSAM Catalog Entry - Data set name (NONVSAM カタログ項目 - データ・セット名)

カタログ項目の名前 (1 から 44 文字)。DEFINE および ALTER コマンドの場合は、新しい名前を入力します。

#### NONVSAM Catalog Entry - Catalog ID (NONVSAM カタログ項目 - カタログ ID)

項目が含まれているカタログの名前。デフォルト: システム・カタログの検索順序。

#### Dataset Owner id (データ・セット所有者 ID)

データ・セットの所有者 ID を指定します。IAM ファイルの場合は、OWNER が \$IAM であるか、またはデータ・セット名の中に \$IAM という語が含まれている必要があります。これに該当しない場合は、定義プロセスによって、IAM データ・セットの代わりに VSAM クラスタが作成されることがあります。

### **IAM Override information (IAM 指定変更情報)**

IAM ファイルの定義時に CREATE 指定変更ステートメントのパラメーターを入力できます。これは任意指定フィールドです。入力した情報は、File Manager によって内部生成される CREATE ステートメントに付加されます。

### **VSAM Associations (VSAM 関連)、VSAM Cluster Attributes (VSAM クラスター属性) など**

データ・セットの定義に関する一般的な情報については、ご使用のオペレーティング・システムに対応した「DFSMS データ・セットの使用法」のマニュアルを参照してください。有効なフィールド値に関する具体的な情報については、フィールド・レベル・ヘルプを参照してください (該当のフィールドにカーソルを合わせ、F1 を押します)。

### **親パネル**

[「Allocate \(割り振り\)」](#) パネル ページ 741

### **子パネル**

- ・なし。

### **同等機能**

- ・なし。

### **関連作業および例**

[新規データ・セットの割り振り](#) ページ 344

### **「IAM Entry Details (IAM 項目詳細)」** パネル

「Catalog Services (カタログ・サービス)」の「IAM Entry Detail (IAM 項目詳細)」パネルでは、選択した IAM データ・セットのパラメーターが表示されるので、それらをレビューまたは変更できます。

## パネルとフィールドの定義

図 244. 例: 「Catalog Services (カタログ・サービス)」の IAM 項目用パラメーター (第 1 パネル)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          IAM Entry Detail          Line 1 of 32

IAM NONVSAM Entry details:
Catalog Id . . . . 'CATALOG.UCATAPC'
Data set name . . 'FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS'
VSAM data type . . ESDS          (KSDS or ESDS)
Creation date . . 2001.331      Expiration date . (NONE)
SMS managed . . . Y          Data class . . . *UNKNOWN
Storage class . . BASE      Management class . STANDARD
Last backup date . 0000.000.0000

IAM details from IAMPRINT:
IAM100 IAM FILE ANALYSIS - DSN=FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS
-----
FILE FORMAT -- = ENHANCED - FILE STATUS ----- = LOADED
RECORD SIZE -- = 27990 - FREESPACE - CI% ----- = 0
CI SIZE ----- = 32768 - FREESPACE - CA% ----- = 0
BLOCK SIZE --- = 32760 - EXTENDED PE ----- = 8635 BLOCK
BLOCK FACTOR - = 1 - REQUESTED OVERFLOW ---- = 0 RECS

Command ==> ----- Scroll CSR
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrie  F7=Up       F8=Down
F9=Swap      F10=Action  F11=Stats   F12=Cancel

```

図 245. 例: 「Catalog Services (カタログ・サービス)」の IAM 項目用パラメーター (続き)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          IAM Entry Detail          Line 8 of 32

IAM NONVSAM Entry details:
Catalog Id . . . . 'CATALOG.UCATAPC'
Data set name . . 'FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS'
VSAM data type . . ESDS          (KSDS or ESDS)
Creation date . . 2001.331      Expiration date . (NONE)
SMS managed . . . Y          Data class . . . *UNKNOWN
Storage class . . BASE      Management class . STANDARD
Last backup date . 0000.000.0000

IAM details from IAMPRINT:
-----
VAR OVERFLOW - = NO - EXTENDED OVERFLOW ----- = 0 BLOCK
FILE TYPE ---- = ESDS - EXTENDED ALLOCATED ---- = 8641 BLOCK
DEVICE TYPE -- = 3390 - EXTENDED AVAILABLE ---- = 0 BLOCK
VOLUME COUNT - = 5 - SPACE USED ----- = 8850 TRACK
VOLSER ----- = MVS4W5 - SPACE ALLOCATED ----- = 3240 TRACK
VOLSER ----- = MVS4W4 - SPACE ALLOCATED ----- = 1635 TRACK
VOLSER ----- = MVS4WA - SPACE ALLOCATED ----- = 1965 TRACK

Command ==> ----- Scroll CSR
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrie  F7=Up       F8=Down
F9=Swap      F10=Action  F11=Stats   F12=Cancel

```

図 246. 例: 「Catalog Services (カタログ・サービス)」の IAM 項目用パラメーター (続き)

```

Process  Options  Help
-----  -
File Manager          IAM Entry Detail          Line 15 of 32
IAM NONVSAM Entry details:
Catalog Id . . . . 'CATALOG.UCATAPC'
Data set name . . 'FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS'
VSAM data type . . ESDS          (KSDS or ESDS)
Creation date . . 2001.331      Expiration date . (NONE)
SMS managed . . . Y          Data class . . . *UNKNOWN
Storage class . . BASE        Management class . STANDARD
Last backup date . 0000.000.0000

IAM details from IAMPRINT:

VOLSER ----- = MVS4WB - SPACE ALLOCATED ----- = 1005 TRACK
VOLSER ----- = MVS4W8 - SPACE ALLOCATED ----- = 1005 TRACK
TOTAL EXTENTS = 55 - TOTAL SPACE ALLOCATED - = 8850 TRACK
PRIMARY SPACE = 67 - SECONDARY SPACE ----- = 67 CYL
MULTIVOLUME -- = SECONDARY - MAX SECONDARY ----- = 67 CYL
RELEASE ----- = NO - SHARE OPTIONS ----- = 2
DATA COMPRESS = ENABLED - INDEX COMPRESS ----- = NO

Command ==>> ----- Scroll CSR
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrieV F7=Up      F8=Down
F9=Swap      F10=Actions F11=Stats   F12=Cancel

```

図 247. 例: 「Catalog Services (カタログ・サービス)」の IAM 項目用パラメーター (続き)

```

Process  Options  Help
-----  -
File Manager          IAM Entry Detail          Line 22 of 32
IAM NONVSAM Entry details:
Catalog Id . . . . 'CATALOG.UCATAPC'
Data set name . . 'FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS'
VSAM data type . . ESDS          (KSDS or ESDS)
Creation date . . 2001.331      Expiration date . (NONE)
SMS managed . . . Y          Data class . . . *UNKNOWN
Storage class . . BASE        Management class . STANDARD
Last backup date . 0000.000.0000

IAM details from IAMPRINT:

TOTAL RECORDS = 110173 - INSERTS ----- = 102173
UPDATES ----- = 0 - DELETES ----- = 0
HIGH USED RBA =3610148864 - HIGH ALLOCATED RBA ---- = 289926000
FILE DEFINED  = 2001.331 - 11/27/2001 - 2:07 PM - = 14:07:39
FILE LOADED -- = 2001.331 - 11/27/2001 - 2:07 PM - = 14:07:41
LAST UPDATED - = 2001.331 - 11/27/2001 - 2:12 PM - = 14:12:33
STORAGE REQUIRED FOR PRIME INDEX ----- = 824

Command ==>> ----- Scroll CSR
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrieV F7=Up      F8=Down
F9=Swap      F10=Actions F11=Stats   F12=Cancel

```

図 248. 例: 「Catalog Services (カタログ・サービス)」の IAM 項目用パラメーター (続き)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          IAM Entry Detail          Line 29 of 32
IAM NONVSAM Entry details:
Catalog Id . . . . 'CATALOG.UCATAPC'
Data set name . . 'FMNUSER.TESTMV.IAM.ESDS'
VSAM data type . . ESDS          (KSDS or ESDS)
Creation date . . 2001.331      Expiration date . (NONE)
SMS managed . . . Y          Data class . . . *UNKNOWN
Storage class . . BASE        Management class . STANDARD
Last backup date . 0000.000.0000

IAM details from IAMPRINT:

      NUMBER OF IAM DATA BLOCKS ----- =          208
      EXTENDED HIGH ALLOCATED RBN ----- =          8849
      -----

**** End of data ****

Command ==> ----- Scroll CSR
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrieV  F7=Up        F8=Down
F9=Swap      F10=ActionS  F11=Stats  F12=Cancel

```

このパネルのフィールドについて詳しくは、ご使用の IAM 資料を参照するか、または該当のフィールドで F1 を押してください。

**親パネル**

- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」パネル ページ 765](#)

**子パネル**

- なし。

**同等機能**

- なし。

**関連作業および例**

- [IAM 項目詳細表示 ページ 442](#)

**「Initialize Tape (テープの初期化)」パネル**

## パネルとフィールドの定義

図 249. 「Initialize Tape (テープの初期化)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Initialize Tape
Tapes: No tapes allocated		
Output:		
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above
Tape mode . . . . . _		optional recording mode or density code
Volume serial . _____		volume identifier or blank for NL tape
Data set name . _____		
ASCII format . <u>NO</u>		YES or NO
Scale percent . <u>0</u>		optional scale percentage or 0 for all
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieve	F7=Backward
		F8=Forward

## 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

## 子パネル

## 関連作業および例

「Key positioning (キーの位置決め)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 250. 「Key positioning (キーの位置決め)」パネル

Process	Options	Help
Key Positioning		Line 1 of 2
Data set: FMN.RFM0740.HOGN.KSDS		
Field	Data	
M-KEY		0
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel
	F4=CRetrieve	F5=RFind
		F7=Up
		Scroll PAGE

フォーマット済みキーの位置決めパネルでは、指定されているテンプレートを使用して現行のキー位置を変更できます。キー領域をマップするために必要なすべてのフィールド値は、SNGL形式で表示されます。

SNGLの表示の外観を制御するには、以下のSNGL表示の基本コマンドを使用できます。

HEX  
PIC  
RDF  
REF  
SLOC  
STR

キー画面をスクロールするには、以下のコマンドを使用します。

BOTtom  
DOWN  
TOP  
UP

表示域を検索するには、以下のコマンドを使用します。

Find  
Locate

## 「01 Layout Selection List (01 レイアウト選択リスト)」パネル



## パネルとフィールドの定義

図 251. 「01 Layout Selection List (01 レイアウト選択リスト)」パネル

Process	Options	Help
01 Layout Selection List		
F		
I		
C		
P		
	Field Name	S Length
	*	*
	M-KEY-GROUP	S 12
	M-ACCOUNT-CODING-STRUCTURE	S 57
	M-ORIGINAL-ACT-INFO	S 20
	M-CLOSED-ACT-INFO	S 18
	M-STATEMENT-FIELDS	S 29
	M-FLOAT-FIELDS	S 75
	M-POSTING-FIELDS	S 110
	M-YTD-AGG-FIELDS	S 56
	M-STMT-DEFINITION	S 26
	M-AVG-BAL-HISTORY	S 184
	M-ACCOUNT-DEMOGRAPHICS	S 63
	M-CHARGES-DUE	S 22
	M-SERVICE-CHARGE-HISTORY	S 98
	M-ACT-TRANSFER-DATA	S 22
	M-OD-RET-CK-DAILY-CHGS	S 18
	M-AGG-FIELDS	S 240
	Command ==>	Scroll PAGE
	F1=Help	F2=Split F3=Exit F4=CRetrieve
	F5=RFind	F7=Backward F8=Forward F9=Swap
	Command ==>	
	F1=Help	F2=Split F3=Exit F4=Expand F7=Backward F8=Forward
	F9=Swap	F10=Left F11=Right F12=Cancel

このパネルに入力して、呼び出しコマンドによって使用されるレイアウトを選択します。接頭部コマンド S または / を使用して、使用されるレイアウトを選択します。

表示される各欄は以下のとおりです。

### Field Name (フィールド名)

現行テンプレートの 01 フィールド名。

### S

レイアウトが現在処理対象として選択されているかどうか。

### Length (長さ)

関連するレイアウトの長さ。

## 「Library List (ライブラリー・リスト)」パネル

「Library List (ライブラリー・リスト)」パネルは、複数のコピーブック・メンバーを検出できるデータ・セットを指定するために使用されます。最大 12 個までのデータ・セット・ライブラリーを指定できます。

## パネルとフィールドの定義

図 252. 「Library List (ライブラリー・リスト)」 パネル

Process	Options	Help
Library List		
F	Library data sets:	
C	Data set name	1 'USERID.COPYBK3'
C		2 'USERID.COPYBK4'
M		3 _____
		4 _____
C		5 _____
		6 _____
T		7 _____
		8 _____
M		9 _____
		10 _____
		11 _____
P		12 _____
Command ==> _____		
F1=Help    F2=Split    F3=Exit    F9=Swap    F12=Cancel		
Command ==> CC		
F1=Help    F2=Split    F3=Exit    F4=CRetrieve    F6=Describe    F7=Backward		
F8=Forward    F9=Swap    F10=Actions    F12=Cancel		

### Data set name (データ・セット名)

コピーブックが入っている SYSLIB データ・セットの名前。最初の項目には、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネルで指定されたコピーブック名が設定されます。以前識別されたライブラリーがあれば、それも表示されます。最大 11 個まで、追加の SYSLIB データ・セットを指定することができます (合計で 12 個の SYSLIB データ・セットまでとなります)。最大 12 個までのデータ・セット・ライブラリーを指定できます。データ・セットは、PDS、PDSE、CA-Panvalet ライブラリー、またはその他のライブラリー管理システム・ライブラリーです。複数の PDS、PDSE、CA-Panvalet、およびその他のライブラリー管理システム・ライブラリーを指定できますが、すべてが PDS または PDSE、すべてが CA-Panvalet、またはすべてが同じライブラリー管理システム・ライブラリーである必要があります。ライブラリー・タイプを混合することはできません。

テンプレートに組み込まれるすべてのコピーブックは同じ言語でなければなりません。つまり、すべて COBOL またはすべて PL/1 となります。

ライブラリー・メンバーは、ISPF によってパックされていない場合があります。

### 親パネル

- [「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」パネル ページ 1088](#)

### 子パネル

- [「Copybook Selection \(コピーブック選択\)」パネル ページ 818](#)

## 関連作業および例

### 「Load Module Compare (ロード・モジュール比較)」 - 入力パネル

#### パネルとフィールドの定義

図 253. 「Load Module Compare (ロード・モジュールの比較)」: 「Entry (項目入力)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Load Module Compare

"Old" Partitioned Data Set:
Data set name . . . . . 'FMN.RFM0411.COPY'
Member . . . . . RFM0411      Blank or pattern for member list
Volume serial . . . . . _____ If not cataloged

"New" Partitioned Data Set:
Data set name . . . . . 'FMNUSER.TEMPLATE'
Member . . . . . EXPORT1     Blank or pattern for member list
Volume serial . . . . . _____ If not cataloged

Processing Options:

Enter "/" to select option
_ Batch execution                _ Advanced member selection
                                _ Skip member name list

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions  F12=Cancel

```

#### "Old" Partitioned Data Set (「旧」区分データ・セット):

これらのフィールドを使用して、比較する「Old (旧)」ロード・モジュール情報を指定できます。ここには以下が含まれています。

##### Data set name (データ・セット名)

ロード・モジュール・ライブラリー (PDS) とするデータ・セットを指定します。データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する「Member (メンバー)」フィールドをブランクにする必要があります。

##### Member (メンバー)

「Data Set name (データ・セット名)」フィールドで小括弧で囲んだメンバーの名前または名前パターンを含めずにデータ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

##### Volume (ボリューム)

データ・セットがカタログされていない場合には、ボリューム通し番号を指定します。

#### "New" Partitioned Data Set (「新規」区分データ・セット):

これらのフィールドを使用して、比較する「New (新規)」ロード・モジュール情報を指定できます。ここには以下が含まれています。

### Data set name (データ・セット名)

ロード・モジュール・ライブラリー (PDS) とするデータ・セットを指定します。データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する **「Member (メンバー)」** フィールドをブランクにする必要があります。

### Member (メンバー)

**「Data Set name (データ・セット名)」** フィールドで小括弧で囲んだメンバーの名前または名前パターンを含めずにデータ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume (ボリューム)

データ・セットがカタログされていない場合には、ボリューム通し番号を指定します。



**注:** 「New (新規)」ロード・モジュールの指定は、「Old (旧)」ロード・モジュールの指定に応じて変わります。「Old (旧)」ロード・モジュールでメンバー 1 つを指定した場合は、「New (新規)」ロード・モジュールでメンバー 1 つを指す必要があります。「Old (旧)」ロード・モジュールでメンバー名パターンを指定した場合は、「New (新規)」ロード・モジュールで同じメンバー名パターンを使用するか「\*」を使用する必要があります。

### Processing Options (処理オプション)

処理オプションを使用すると、追加の処理パラメーターを指定できます。オプションは次のとおりです。

#### Batch execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行するように JCL を編集するには、「/」を入力します。

#### Advanced member selection (拡張メンバー選択)

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「/」を入力します。

#### Skip member name list (メンバー名リストをスキップ)

メンバー選択リストを表示せずに実行するには、「/」を入力します。

## 親パネル

- [「Load module utility functions \(ロード・モジュール・ユーティリティー機能\)」](#) パネル ページ 950

## 子パネル

- [「Compare Utility \(比較ユーティリティー\)」](#) の [「Load module options \(ロード・モジュール・オプション\)」](#) パネル ページ 776

## 同等機能

- CLM (ロード・モジュールの比較) ページ 1292
- DSM (データ・セット比較) ページ 1408

## 関連作業および例

- データ・セットの比較 ページ 395

## 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 254. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」の「Information (情報)」パネル

Process	Options	Help							
File Manager	Load Module Information	Row 00001 of 00001							
Load Library	FMN.LOAD								
Load Module	EXITINVO								
Linked on LINKED ON 2007.186 AT 17:16:02 by PROGRAM BINDER 5695-PMB V1R7									
EPA	000000	Size 0000138 TTR 00341A SSI AC 00 AM 31 RM ANY							
Attributes RN RU									
ADDRESS	CSECT	NAME	TYPE	SIZE	Class	AMODE	RMODE	DATE	COMPILER 1
<----->	* <----->	* <-->	<----->	* <----->	* <----->	* <----->	* <----->	* <----->	* <-----10----->
0000000	EXITINVO	SD	0000138	B_TEXT	31	ANY	2007.186	HIGH-LEVEL ASSE	
**** End of data ****									
Command ==>									Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind	F6=Backward				
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel					

### Load Library (ロード・ライブラリー)

ロード・モジュールのロード・ライブラリーの名前。

### Load Module (ロード・モジュール)

ロード・モジュールの名前。

### Linked on *date at time by program number* (リンク・プログラム番号によって日付時刻にリンク済み)

ロード・モジュールがリンク・エディット (バインド) された日時、および使用されたリンケージ・エディターまたはバインダーのプログラム番号。

### EPA

ロード・モジュールのエントリー・ポイント・アドレス。

### Size (サイズ)

ロード・モジュールの長さ (16 進)。

### TTR

Track and Record (TTR) 形式による、メンバーのアドレス。

**SSI**

ロード・モジュールのシステム状況指標 (SSI)。

**AC**

ロード・モジュールの許可コード (AC)。

**AM**

ロード・モジュールのアドレッシング・モード (AMODE)。

**RM**

ロード・モジュールの常駐モード (RMODE)。

**Attributes (属性)**

以下のロード・モジュール属性の1つ以上:

**RF**

モジュールは最新表示可能です。

**RN**

モジュールは再入力可能です。

**RU**

モジュールは再利用可能です。

**OV**

モジュールはオーバーレイ構造になっています。

**NX**

モジュールは実行可能ではありません。

**OL**

モジュールはロード可能です。

**SC**

モジュールは分散フォーマットではありません。

**TS**

モジュールにはテスト属性があります。

**CSECT name (CSECT 名)**

セクション記号。この列には以下の特殊値を含めることができます。

- **PRIVATE** - CSECT が無名 (私用) であることを示します。
- **PSEUDOR** - モジュールに疑似レジスタの定義ステートメントが入っていることを示します。
- **(ブランク)** - 共通セクション (CM) が無名であることを示します。

**タイプ**

セクション記号のタイプ:

**CM**

共通セクション定義

**SD**

セクション定義

**PC**

プライベート・セクション定義

**LD**

ラベル定義

**Address (アドレス)**

ロード・モジュール内における記号のオフセット (16 進)。

**Size (サイズ)**

セクションの長さ (16 進)。

**Class (クラス)**

セクションのクラス名。

**AMODE および RMODE**

CSECT の AMODE/RMODE。

**Date (日付)**

最初のコンパイル (使用可能な場合) の日付。

**Compiler 1 (コンパイラー 1)**

最初のコンパイラー (使用可能な場合) の短縮名または番号。

**Compiler 2 (コンパイラー 2)**

2 番目のコンパイラー (使用可能な場合) の短縮名またはプログラム番号。

**Date 2 (日付 2)**

2 番目のコンパイルの日付。

**User data (ユーザー・データ)**

ユーザーによって提供されたデータ。例えば、ID やコメントなどです。

**Line commands (行コマンド):**

次のコマンドをデータ表示の接頭部領域に入力できます。

**A**

このセクションで使用されるプログラミング言語関連属性を表示します。

**D**

このセクションを逆アセンブルします。

**I**

バインド時に IDENTIFY ステートメントに関連付けられているユーザー・データをリストします。

**O**

このセクションのコンパイル・オプションを表示します。

**S**

このセクションのテキストを表示します。

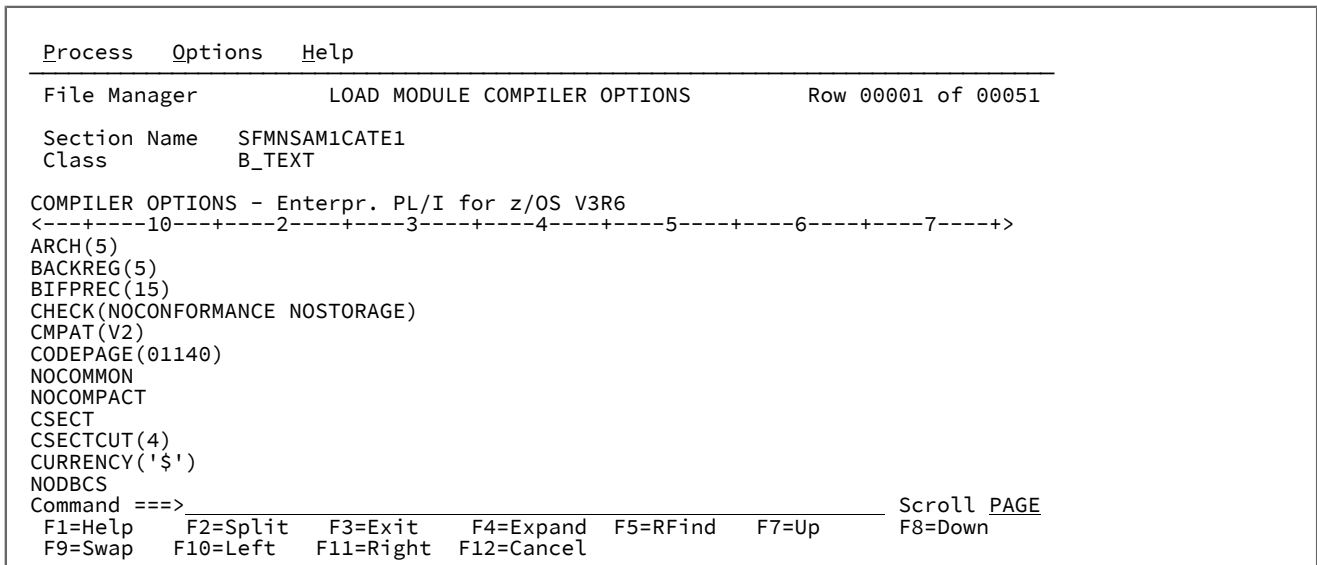
**Z**

このセクションに関連した ZAP データを表示します。

**「Load Module Compiler Options (ロード・モジュール・コンパイラー・オプション)」パネル**

このパネルには、セクション名に関連付けられているすべてのコンパイラー・オプションが表示されます。オプションごとに新しい行が開始されます。

図 255. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」の「Compiler options (コンパイラー・オプション)」パネル



**「Load Module Disassembly (ロード・モジュールの逆アセンブリー)」パネル**

パネルとフィールドの定義



図 256. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」の「Disassembly (逆アセンブリー)」パネル

Process		Options		Help	
File Manager		LOAD MODULE DISASSEMBLY		Row 00001 of 00109	
Section Name	SFMNSAM1CATE1				
Class	B_TEXT				
LOCATION	OFFSET	----HEX-----		LABEL	CODE
00000000	0	F2F0	F1F3	F0F9	SFMNSAM1CATE1 DC C'201309'
00000006	6	F0F2	F1F2	F0F6	DC C'021206'
0000000C	C	F3F8	F0F3	F0F6	DC C'380306'
00000012	12	F0F0	002C	0908	DC X'F0F0002C0908'
00000018	18	0505	5B00	079E	DC X'05055B00079E'
0000001E	1E	0000	0474	6408	DC X'000004746408'
00000024	24	1F1F	0F0F	2461	DC X'1F1F0F0F2461'
0000002A	2A	2109	0180	006C	DC X'21090180006C'
00000030	30	3600	2302	0FC4	DC X'360023020FC4'
00000036	36	0000	0000	0000	DC X'000000000000'
0000003C	3C	0000	0000	0000	DC X'000000000000'
00000042	42	0000	0000	0000	DC X'000000000000'
00000048	48	47F0	F024		B 36(,R15)
Command ==>					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=Expand	F5=RFind	F7=Up
F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel		Scroll PAGE
					F8=Down

指定されたセクションのテキスト・データの逆アセンブリー。

#### Location (場所)

ロード・モジュール内の命令の絶対アドレス。

#### Offset

セクション内での命令の相対アドレス。

#### 16進

命令の16進数表記。

#### Label (ラベル)

最初のラベルには、セクション名の最初の8バイトが使用されます。

#### Code (コード)

逆アセンブルされた命令。

### 「Load Module Identify (ロード・モジュール識別)」パネル

このパネルには、セクション名に関連付けられているすべてのユーザー・データが表示されます。各識別ステートメントのユーザー・データは、別々の行に表示されます。

図 257. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」の「Identify (識別)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          LOAD MODULE IDENTIFY          Row 00001 of 00001

Section Name  BPX1GTH
Class        B_TEXT

User data
<-----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7-----> -
RSI12150072
****  END OF DATA  ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F5=RFind    F7=Up
F9=Swap      F10=Left    F11=Right   F12=Cancel  F8=Down
    
```

**「Load Module Text (ロード・モジュール・テキスト)」パネル**

パネルとフィールドの定義

図 258. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」の「Text (テキスト)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          LOAD MODULE TEXT          Row 00001 of 00020

Section Name  EXITINVO
Class        B_TEXT

LOCATION  OFFSET  -----HEX-----  -----CHAR-----
00000000  0  90ECD00C 18CF58B1 000058BB 00004110  °Ö).Öiε i] . |
00000010  10 B0AC50D1 0004501D 000818D1 D503B00C  ^Ð&J .& . .JN.^ .
00000020  20 C1304720 C03E58F0 B00C89F0 000247FF  A.ã.{.i0^,i0 .ã.
00000030  30 C02E47F0 C08047F0 C0FE47F0 C08A0700  {.ã0{0ã0{Úã0{ú.
00000040  40 4510C074 00300000 C5E7C9E3 C9D5E5D6  á.{É . EXITINVO
00000050  50 406040C3 81939385 8440A689 A38840C9  - Called with I
00000060  60 95A58193 89844086 A49583A3 89969540  nvalid function
00000070  70 83968485 0A23D203 B050C134 47F0C0FE  code.K.^&A.ã0{Ú
00000080  80 D21FB0F4 C11047F0 C0FEBF4F B0144780  K.^4A.ã0{Úx|^ .ã0
00000090  90 C0FE5850 B0105860 B03495C1 50004740  {Úi&^ .i-^ .nA& á
000000A0  A0 C0B295E9 50004720 C0CA92C1 600047F0  {¥nZ& á .{kA- á0
000000B0  B0 C0E89581 50004740 C0E295A9 50004720  {Yna& á {Snz& á.
000000C0  C0 C0E29281 600047F0 C0E895F0 50004740  {Ska- á0{Yn0& á

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=Expand   F5=RFind    F7=Up
F9=Swap      F10=Left    F11=Right   F12=Cancel  F8=Down
    
```

指定されたセクションのクラス・データのダンプ形式。

**Location (場所)**

ロード・モジュール内のこのデータの絶対アドレス。

**Offset**

セクション内のこのデータの相対アドレス。

**16 進**

データの 16 進表記。

**Char**

データの文字表現。

**「Load Module ZAP (ロード・モジュール ZAP)」 パネル**

このパネルには、セクション名に関連付けられているすべての ZAP ID および ZAP 日付が表示されます。

図 259. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」 ZAP パネル

Process	Options	Help
File Manager	LOAD MODULE ZAP INFORMATION	Row 00001 of 00003
Section Name	FMNSAF	
Class	B_TEXT	
ID	DATE	
<----->	<-----10----->	
PI53019	2016/04/29	
PI53020	2016/04/29	
PI53021	2016/04/29	
****	END OF DATA	****
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Left	F11=Right
	F4=Expand	F5=RFind
	F7=Up	F8=Down
	F12=Cancel	

**「Load Module Program Attributes (ロード・モジュール・プログラム属性)」 パネル**

「Load Module Program Attributes (ロード・モジュール・プログラム属性)」 パネルには、選択したセクション名のコードで使用されるすべてのプログラム言語属性が表示されます。

図 260. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」 「Program Attributes (プログラム属性)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----  -
File Manager      Load Module Program Attributes      Row 00001 of 00003

Section Name      CBLA2EC1
Class             C_CODE
Program Attributes - Enterpr.COBOL for z/OS V6R2
<-----10-----2-----3-----4-----5-----6-----7-----8-----9-----+---
-100-----1-----2-----+>

Statistics -
  Number of data items: 91
  Number of statements: 148

Data Division -
  QSAM

Environment Division -
  FILE STATUS clause

Procedure Division -
  ADD
  CONTINUE
  DISPLAY
  EXIT
  GOBACK
  IF
  END-IF
  INSPECT
  MOVE
  OPEN
  PERFORM
  END-PERFORM
  READ
  STOP
  SUBTRACT
  WRITE
  Reference modification used

Other -
  COPY statement
  Hexadecimal literal
  **** End of data ****

Command ==> _____ Scroll PAGE
F1=Help   F2=Split  F3=Exit   F4=Expand F5=RFind  F7=Up     F8=Down
F9=Swap   F10=Left  F11=Right F12=Cancel

```

**親パネル**

**子パネル**

**関連作業および例**

- [選択リストの表示の操作 ページ 62](#)

## 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」 - 選択パネル

### パネルとフィールドの定義

図 261. 「View Load Module (ロード・モジュールの表示)」 選択パネル

Process	Options	Help
File Manager	Load Module Information	
Input:		
Data set name	'FMN.LOAD'	
Member . . .	(Blank or pattern for member list)	
Volume serial	If not cataloged	
CSECTs . . .	+ -	
Processing Options:		
Order CSECTs by	Enter "/" to select option	Report options
1. Address	- Batch execution	- Summary
2. Name	- Date format	- Compiler options
Output to	/ Exclude Labels	- Identify
1. Display	- Clear print data set	- Text
2. Printer	- Advanced member selection	- Zap
3. XML	- Skip member name list	- Attributes
	- Member selection criteria	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

#### Data set name (データ・セット名)

ロード・モジュール・ライブラリーとするデータ・セットを指定します。データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する「Member (メンバー)」フィールドをブランクにする必要があります。

#### Member (メンバー)

「Data set name (データ・セット名)」フィールドで小括弧で囲んだメンバーの名前または名前パターンを含めずにデータ・セットの名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

メンバー選択リストの場合は、ブランクのままにするか、あるいはパターンを入力します。

すべてのメンバーを選択するには、アスタリスク (\*) を入力します。



**注:** バッチ実行の場合、ブランクのままにすると、すべてのメンバーが選択されます。パターンを入力すると、一致するすべてのメンバーが選択されます。

#### Volume serial (ボリューム通し番号)

データ・セットを含んでいるボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

#### CSECT

表示または印刷に含める、または除外する CSECT をフィルタリングするために使用される文字列値を指定します。このフィールドが空白の場合、すべての CSECT が含まれます。

複数の文字列引数を入力できます。文字列間の区切り文字としてコンマ文字を使用します。文字列には、\* および % のワイルドカード文字を含めることができます。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

次の例は、LE 対応の COBOL プログラムを含むロード・モジュールから処理中の言語環境プログラムおよび COBOL ランタイム CSECT を除外または含めるフィルターの例です。

```
CEE*,IGZ*
```

#### Exclude (除外)

指定された CSECT フィルターに一致する名前を持つ CSECT を処理対象から除外するには、`[/]` を指定します。このオプションが選択されていない場合、フィルターは、一致する名前を持つ CSECT のみを処理対象に含めるために使用されます。

#### Order CSECTs by (CSECT 順序)

このオプションを使用して、記号のリスト順序を指定します。

##### Address (アドレス) (デフォルト)

ロード・モジュール内におけるその記号のオフセット (16 進) によって画面をソートします。

##### Name (名前)

記号名によって画面をソートします。

#### Output to (出力先)

このオプションを使用して、出力の宛先を指定します。

##### Display (表示)

出力を端末装置に表示します。

##### Printer (プリンター)

出力をプリンターに印刷します。印刷出力は、指定した印刷オプションに従って作成されます。

##### XML

XML フォーマットで出力をプリンターに印刷します。印刷出力は、指定したレポート・オプションに従って作成されます。

#### Batch Execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行するように JCL を編集するには、`[/]` を入力します。

#### Date Format (日付形式)

隣接フィールドに入力したマスクに従って日付が形式設定されるように要求するには、`[/]` を入力します。YYYY.DDD がデフォルトです。マスクの日付/時刻の表示に使用される形式を定義する値を入力できます。この形式は、Language Environment®の日付呼び出し可能サービスによってサポートされる、ピクチャー文字を含むストリングとして指定されます。マスクに空白が含まれている場合は、引用符で囲みます。

Example mask	Result
YY/MM/DD	16/04/20
MM/DD/YYYY	04/20/2022

DD/MM/YYYY	20/04/2022
'Www Mmm DD, YYYY'	Wed Apr 20, 2022

### Exclude Labels (ラベルの除外)

制御セクションのラベルを抑止するには、【/】を入力します。一部のコンパイラ (C++ など) では、多くのラベルが生成され、表示またはレポートから除外したい場合があります。このオプションを使用すると、これらのラベルを抑止できます。

### Clear print data set (印刷データ・セットのクリア)

レポートを作成する前に印刷データ・セットをクリアするには、【/】を入力します。このオプションは、印刷設定出力がデータ・セットに設定されているときの、プリンターと XML のオプションにのみ関連するものです。デフォルトでは、レポートを印刷データ・セットの既存のレポートに追加します。

### Advanced member selection (拡張メンバー選択)

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、【/】を入力します。

### Skip member name list (メンバー名リストをスキップ)

メンバー選択リストを表示せずに実行するには、【/】を入力します。

### Member selection criteria (メンバーの選択基準)

【/】を入力して、【Load Module - Member Selection Criteria (ロード・モジュール・メンバーの選択基準)】パネルを表示します。このパネルを使用して、表示または報告用に選択されるロード・モジュールを識別するための検索値を入力します。

値を入力して、ロード・モジュール内の CSECT のコンパイラ名、コンパイラ・オプション、および CSECT 名のストリングに一致する値を検出できます。

### Report options (レポート・オプション)

レポート・オプションは、印刷されたレポートに表示できる詳細を決定します。プリンターと XML のオプションとともに使用します。これは、【Display (表示)】オプションには影響しません。

### Summary (要約)

すべての制御セクション情報を抑止するロード・モジュール要約レポートを作成するには、【/】を入力します。このオプションは、バインドが行われたときにのみ日時を知りたい場合に便利です。



**注:** このオプションを選択すると、他のすべてのレポート・オプションは無視されます。

### Compiler options (コンパイラ・オプション)

制御セクションに指定可能な場合は、【/】を入力してコンパイラ・オプションを表示します。

### Identify (識別)

制御セクションの IDENTIFY ステートメントの結果であるデータを表示するには、【/】を入力します。

### Text (テキスト)

ロード・モジュール内の各制御セクションのテキスト・データをダンプ形式で表示するには、【/】を入力します。

### Zap

制御セクションの ZAP データを表示するには、【/】を入力します。

### Attributes (属性)

制御セクションのプログラム言語属性を報告するには、【/】を入力します (使用可能な場合)。

## 親パネル

## 子パネル

- [「Load Module - Member Selection Criteria \(ロード・モジュール-メンバーの選択基準\)」](#) パネル ページ 948

## 関連作業および例

### 「Load Module - Member Selection Criteria (ロード・モジュール-メンバーの選択基準)」

「Load Module - Member Selection Criteria (ロード・モジュール-メンバーの選択基準)」パネルを使用して、処理用に選択されたロード・モジュールを制限するための検索フィルターを指定します。

### パネルとフィールドの定義

図 262. ロード・モジュール検索フィルター: 「Entry (項目入力)」

Process	Options	Help
File Manager	Load Module - Member Selection Criteria	
Library: 'FM3887.COBOL.V620.LOAD'		
Compiler:		ALL
Names/IDs	COBOL, PL/I	+ -
Options	ARCH(8),ARCH(9)	+ -
CSECT:		
Names	. . .	+ /
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieV	F7=Backward
		F8=Forward

### Compiler Names/IDs (コンパイラ名/ID)

ロード・モジュールで CSECT を作成するために使用されるコンパイラの一致する名前または製品 ID (PID) を検索するために使用される文字列を指定します。

複数の文字列引数を入力できます。文字列間の区切り文字としてコンマ文字を使用します。



複数の検索ストリングが指定されている場合、デフォルトでは、コンパイラ一名で検出されたストリングは、ロード・モジュールの一致と見なされます。一致するすべての検索ストリングが検出されるようにするには、コンパイラの「**Names/IDs (名前/ID)**」フィールドに対応する「**ALL (すべて)**」オプションを選択します。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

以下は、OS/VS COBOL コンパイラを使用して作成された CSECT を含むロード・モジュールを選択するために、PID を検索ストリングとして使用する例です。

```
5740CB1
```

### Compiler options (コンパイラ・オプション)

ロード・モジュールで CSECT を作成するために使用されるコンパイラ・オプションのセット内で一致を検索するために使用されるストリングを指定します。

複数のストリング引数を入力できます。ストリング間の区切り文字としてコンマ文字を使用します。

複数の検索ストリングが指定されている場合、デフォルトでは、コンパイラ・オプションのセットで検出されたストリングは、ロード・モジュールの一致と見なされます。一致するすべての検索ストリングが検出されるようにするには、コンパイラの「**Compiler Options (コンパイラ・オプション)**」フィールドに対応する「**ALL (すべて)**」オプションを選択します。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

以下は、コンパイラ・オプション `ARCH` または `TUNE` のいずれかを使用して作成された CSECT を含むロード・モジュールを選択するために使用される検索ストリングの例です。

```
ARCH,TUNE
```

### CSECT name (CSECT 名)

ロード・モジュール内の CSECT 名で一致を検索するために使用されるストリングを指定します。

複数のストリング引数を入力できます。ストリング間の区切り文字としてコンマ文字を使用します。ストリングには、\* および % のワイルドカード文字を含めることができます。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

複数の検索ストリングが指定されている場合、デフォルトでは、CSECT 名で検出されたストリングは、ロード・モジュールの一致と見なされます。一致するすべての検索ストリングが検出されるようにするには、コンパイラの「**CSECT Names (CSECT 名)**」フィールドに対応する「**ALL (すべて)**」オプションを選択します。

以下は、CSECT `IGZEBST`、または名前が `ILBO` で始まる CSECT を含むロード・モジュールを選択するために使用される検索ストリングの例です。

```
IGZEBST,ILBO*
```

## 処理オプション (すべて一致)

### Compiler filters (コンパイラー・フィルター)

[/] を入力すると、入力されたすべてのコンパイラー名検索ストリングがロード・モジュールで検出され、一致が構成される必要があります。このオプションが選択されていない場合、いずれかのコンパイラー名検索ストリングがロード・モジュールで見つかった場合は、一致と見なされます。

### Compiler Option filters (コンパイラー・オプション・フィルター)

[/] を入力すると、入力されたすべてのコンパイラー・オプション検索ストリングがロード・モジュールで検出され、一致が構成される必要があります。このオプションが選択されていない場合、いずれかのコンパイラー・オプション検索ストリングがロード・モジュールで見つかった場合は、一致と見なされます。

### CSECT name filters (CSECT 名フィルター)

[/] を入力すると、入力されたすべての CSECT 名検索ストリングがロード・モジュールで検出され、一致が構成される必要があります。このオプションが選択されていない場合、いずれかの CSECT 名検索ストリングがロード・モジュールで見つかった場合は、一致と見なされます。



**注:** 複数のフィルター・カテゴリに対して検索指数が指定されている場合 (コンパイラー名、コンパイラー・オプション、CSECT 名)、各カテゴリに一致するものがある場合にのみ、ロード・モジュールは処理対象として選択されます。

## 親パネル

- [「Load Module Information \(ロード・モジュール情報\)」 - 選択パネル ページ 945](#)

## 子パネル

### 関連作業および例

「Load module utility functions (ロード・モジュール・ユーティリティー機能)」パネル

「Load module utility functions (ロード・モジュール・ユーティリティー機能)」パネルでは、「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルまたは「Load Module Compare (ロード・モジュール比較)」パネルを表示できます。

## パネルとフィールドの定義

図 263. 「Load module utility functions (ロード・モジュール・ユーティリティー機能)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Load module utility functions
1 View		View load module information
2 Compare		Compare load modules
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### 1 View (表示)

「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルを表示します。

### 2 Compare (比較)

「Load Module Compare (ロード・モジュール比較)」パネルを表示します。

## 親パネル

- ・ [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)

## 子パネル

- ・ [「Load Module Information \(ロード・モジュール情報\)」パネル ページ 937](#)
- ・ [「Load Module Compare \(ロード・モジュール比較\)」 - 入力パネル ページ 935](#)

## 関連作業および例

- ・ [ロード・モジュールの比較 ページ 415](#)

## 「Map To (マップ先)」パネル

「Map To (マップ先)」パネルでは、コピー・アクションの「To (宛先)」テンプレートとして、または比較アクションの「New (新規)」テンプレートとして使用できるコピーブックまたはテンプレートを選択あるいは作成します。テンプレートには、手動で編集されたフィールド・マッピングが保管されます。このパネルには、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」で MC または MT コマンドを入力してアクセスできます。

## パネルとフィールドの定義

図 264. 「Map To (マップ先)」 パネル

Process	Options	Help
Map from FMN.SFMNSAM1(FMNCCPY)		
CC	Create template from copybook	EM Edit mapping
CM	Create template from model	U Update template from copybook
GM	Generate corresponding map	GE Generate and edit mapping
To Copybook:		
	Data set name . 'FMNUSER.COPYBOOK'	-----
	Member . . . . FMNCCPY	
To Template:		
	Data set name . 'FMNUSER.TEMPLATE'	-----
	Member . . . . FMNCCPY	
Model Template:		
	Data set name .	-----
	Member . . . .	-----
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Forward	F9=Swap	F10=Actions
		F12=Cancel
		F4=CRetriev
		F6=Describe
		F7=Backward

### Map from (マップ元)

「From (元)」データ・セットのレコード記述が含まれるコピーブックまたはテンプレートの名前。

### Map from commands (マップ元のコマンド)

使用できるマップ元のコマンドは、そのパネルの上部にリストされます。必要なコマンド上にカーソルを置いて Enter キーを押すか、あるいはコマンド行にそれを入力して Enter キーを押すことができます。



**注:** RT および RC コマンドが表示されて使用できるのは、サポートされる File Manager コピー機能の 1 つを拡張機能モードで起動してこのパネルを表示した場合だけです。AF 機能またはコピー機能以外の File Manager 機能を使用して「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を表示したときは、このコマンドは使用できません。

このようなコマンドは、以下のとおりです。

#### CC

CC コマンドは、コピーブックからテンプレートを作成するために使用します。テンプレートを編集した後、そのテンプレートで機能を実行することができます。また、後で使用するためにそのテンプレートを保管することもできます。

使用したいコピーブックの PDS メンバー名を指定する必要があります。指定したコピーブックは、コンパイルすることによって妥当性が検査されます。File Manager はシェル・プログラム中にテンプレートがあり、コンパイラを呼び出してコピーブックの構文をチェックして、ADATA ファイルを作成します。コンパイルがエラーなしで完了すると、ADATA ファイルの情報を処理してテンプレートを作成します。コンパイルがエラーで完了した場合は、ポップアップ・メニューが表示されます。ポップアップ・メニューから、以下のことを選択できます。

- コンパイル・リストを表示する。
- テンプレート作成処理を打ち切る。
- コンパイルを再試行する。

このオプションを選択する前に、コンパイル・リストを見て、コピーブックのエラーを修正しておく必要があります。コンパイル・リストが表示されているときには、分割画面機能を使用して他のセッションにスワップし、エディターを使ってコピーブックのエラーを修正することができます。

- エラーを無視して、テンプレートの作成に進む。

このオプションを使用できるのは、File Manager がテンプレートを作成できる場合のみです。警告のような一部のコンパイル・エラーは、テンプレートの作成には影響しません。不確かなときは、コンパイル・リストを参照してください。重大なコンパイル・エラーの場合には、File Manager はテンプレートを作成できません。

File Manager でテンプレートを作成することができ、そのテンプレートを保管する順次データ・セットの名前または PDS メンバーを指定した場合は、他の機能で後で使用するためにユーザーに代わって File Manager がこれを保管します。テンプレート名を指定しないと、そのテンプレートは現行機能の終わりまでストレージに保管されます。テンプレートで作業するために「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」の他のコマンドも使用できますが、それは自動的に保管されません。ただし、現行機能の終わりまでの任意の時点でテンプレートの保管を決定した場合は、テンプレート名を指定し、SAVE コマンドを使用してそれを保管できます。

## CM

CM コマンドは、既存のコピーブックをコピーして新規テンプレートを作成するために使用します。

既存のテンプレートのデータ・セット名または PDS メンバー名を指定する必要があります。新規テンプレートを保管するデータ・セットまたは PDS メンバーの名前を指定した場合は、他の機能で後で使用するためにユーザーに代わって File Manager がこれを保管します。テンプレート名を指定しないと、そのテンプレートは現行機能の終わりまでストレージに保管されます。テンプレートで作業するために「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」の他のコマンドも使用できますが、それは後で使用するために保管されません。現行機能の終わりまでの任意の時点でテンプレートの保管を決定した場合は、テンプレート名を指定し、SAVE コマンドを使用してそれを保管することができます。

## EM

EM コマンドは、既存のテンプレートのフィールド・マッピングの仕様を編集するために使用します。

フィールド・マッピングを使用すると、あるデータ・セットから別のデータ・セットへコピーするときに、レコードのレイアウトを変更できます。編集するテンプレートは、以前にデータ・セットまたは PDS メンバーに保管された永久テンプレートでも、現行の機能で作成した一時

テンプレートでも構いません。一時テンプレートは CC コマンドを使用して作成できます。(また、GE コマンドあるいは GM コマンドを使用して一時テンプレートを作成することもできますが、対応する名前のフィールド・マッピングを File Manager に自動的に実行させたい場合にのみ、これらのコマンドを使用してください。) また、ユーザーに代わって、File Manager に自動的に作成させることもできます。これを行うには、COBOL コピーブックのメンバー名を指定しますが、テンプレート・データ・セット名およびメンバー名は指定しません。次に、EM コマンドを出すと、File Manager は一時テンプレートを自動的に作成します。

テンプレートのフィールド・マッピングを編集するときには、一連のパネルが表示されて、ここでは、次の情報を指定できます。

- 複数のレコード・タイプを含むファイルでは、マップしたいレコード・タイプ。
- 「From (元)」データ・セットのレコード記述のどのフィールドを、「To (宛先)」データ・セットのレコード記述のどのフィールドにマップするか。

## GE

GE コマンドは、GM コマンドを使用してフィールド・マッピングの仕様を自動的に生成してから、そのマッピングを検討して、必要があれば、変更できるように EM コマンドを呼び出します。マッピングの方法については詳しくは、これらのコマンドの説明を参照してください。

## GM

GM コマンドは、既存のテンプレートのフィールド・マッピングの仕様を自動的に生成するために使用します。

フィールド・マッピングを使用すると、あるデータ・セットから別のデータ・セットへコピーするときにレコードのレイアウトを変更すること、およびデータ・セットを比較するときに組み込むフィールドを指定することができます。このテンプレートは、以前にデータ・セットまたは PDS メンバーに保管された永久テンプレートでも、現行の機能で作成した一時テンプレートでも構いません。

一時テンプレートは CC コマンドを使用して作成できます。また、ユーザーに代わって、File Manager に自動的に作成させることもできます。これを行うには、COBOL コピーブックのメンバー名を指定しますが、テンプレート・データ・セット名およびメンバー名は指定しません。次に、GM コマンドを出すと、File Manager は一時テンプレートを自動的に作成します。

GM コマンドを実行すると、「From (元)」テンプレートのレコード・タイプおよびフィールドが、File Manager によって「To (宛先)」テンプレートのレコード・タイプおよびフィールドに自動的に次のようにマップされます。

- レコード・タイプ (COBOL レベル 01 データ項目) は最初に名前ペアにされます。  
「From (元)」テンプレートの各レコード・タイプは、「To (宛先)」テンプレートに同じ名前のレコード・タイプが存在する場合に、それとペアになります。
- 一致する名前のすべてのレコード・タイプがペアにされると、ペアになっていないレコード・タイプはテンプレートの位置によってペアされます。例えば、「From (元)」テ

ンプレートの最初のレコード・タイプがペアになっておらず、「To (宛先)」テンプレートの最初のレコード・タイプもペアになっていない場合は、この2つのレコード・タイプがペアになります。その後、この検査は、各テンプレートの2番目のレコード・タイプで続行され、以降のレコード・タイプについて次々に検査されます。「From (元)」または「To (宛先)」テンプレートのレコード・タイプがなくなったら、ペア化は停止します。

- レコード・タイプがペア化されると、ペア化されたレコード・タイプのフィールドは、COBOL MOVE CORRESPONDING ステートメントと同じ規則を使用してマップされます。「From (元)」レコード・タイプのフィールドと「To (宛先)」レコード・タイプのフィールドが同じ名前の場合は、そのフィールドがマップされます。グループ・フィールドの基本フィールドであるフィールドの場合は、それぞれのグループ・フィールドが同じ名前になります。

## RC

RC コマンドは、コピーブックから作成した一時テンプレートを使用して現行の機能を実行するために使用します。

一時テンプレートは、実行する前には編集も保管もできません。テンプレートを編集または保存したい場合は、CC コマンドを使用してください。

使用したいコピーブックの PDS メンバー名と、更新したいテンプレートのデータ・セット名または PDS メンバー名を指定する必要があります。指定したコピーブックは、コンパイルすることによって妥当性が検査されます。この処理の説明、およびエラーが発生したときに対処できる方法については、CC コマンドの説明を参照してください。

このコマンドを使用できるのは、サポートされる File Manager コピー機能の1つを拡張機能モードで起動して「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を表示した場合だけです。AF 機能またはコピー機能以外の File Manager 機能を使用して「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を表示したときは、このコマンドは使用できません。

## RT

RT コマンドは、既存のテンプレートで現行の機能を実行するために使用します。

このテンプレートは、以前にデータ・セットまたは PDS メンバーに保管された永久テンプレートでも、CC コマンドを使用して現行の機能に対して作成された一時テンプレートでも構いません。

このコマンドを使用できるのは、サポートされる File Manager コピー機能の1つを拡張機能モードで起動して「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を表示した場合だけです。AF 機能またはコピー機能以外の File Manager 機能を使用して「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を表示したときは、このコマンドは使用できません。

## U

U コマンドは、コピーブックから既存のテンプレートを更新するために使用します。

コピーブックを少しだけ変更し、以前そのコピーブックから作成したテンプレートにその変更内容を反映するには、この機能を使用します。コピーブックを大幅に変更した場合は、この更新処理によって必要な結果を得られないことがあります。その場合は、代わりに CC コマンドを使用してテンプレートを再作成する必要があります。

更新処理がサポートする小幅な変更は、次のとおりです。

- フィールドのデータ・タイプを変更せずに、フィールド名を変更する
- フィールド名を変更せずに、フィールドのデータ・タイプを変更する
- レコード内のフィールドの順序を変更する
- 参照されていないフィールドを削除する
- 新規フィールドを挿入する
- レコード長を変更する
- 配列 (テーブル) 内のフィールドのオカレンス数を変更する

更新処理が望ましくない結果を引き起こす可能性のある、大幅な変更は、次のとおりです。

- フィールド名とフィールドのデータ・タイプを変更する
- フィールド名とレコード内のフィールドの順序を変更する

使用したいコピーブックの PDS メンバー名と、更新したいテンプレートのデータ・セット名または PDS メンバー名を指定する必要があります。指定したコピーブックは、コンパイルすることによって妥当性が検査されます。この処理の説明、およびエラーが発生したときに対処できる方法については、CC コマンドの説明を参照してください。

#### **To Copybook (宛先コピーブック)**

「To (宛先)」データ・セットのレコード記述が含まれているコピーブックの名前 (データ・セットおよびメンバー)。

#### **To Template (To テンプレート)**

実行または編集したい既存のテンプレートの名前 (データ・セット、必要な場合は、メンバー)、あるいは作成したい新規テンプレート。このテンプレートには、「To (宛先)」データ・セットのレコード記述およびフィールド・マッピングが含まれています。

#### **Model Template (モデル・テンプレート)**

新規テンプレートの作成でモデルとして使用したい既存のテンプレートの名前 (データ・セット、必要な場合は、メンバー)。



## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

### 「Member Selection (メンバー選択)」パネル

「Member Selection (メンバー選択)」パネルには、PDS または PDSE メンバーのリストが表示されます。このリストから、現在のプロセスに含めるメンバーを選択できます。

このパネルは、「Entry (入力)」パネルで PDS または PDSE を指定した後、「Member (メンバー)」フィールドをブランクのままにするか、メンバー名パターンを入力すると表示されます。また、ディレクトリー・リストが CA-Panvalet やその他のライブラリー管理システムによって生成される場合にも表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 265. 「Member Selection (メンバー選択)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Edit Member Selection		
Row 00004 of 00416		
DSNAME	CARLAND.FMN.ADCU	
Name	Prompt	Alias-of Lib
*	*	* *
_____	ABCDEF	41
_____	ABEND0C7	
_____	ACTFX	
_____	ACTFXS	
_____	ACTFXSC	
_____	ACTFXU	
_____	ACTFXUC	
_____	ALIAS	
_____	AMASPZAP	10
_____	AMBLIST	10
_____	APARDEF	
_____	ASMADOP	17
_____	ASMCOPPO	31
_____	ASMDASM	13
_____	ASMDECK	17
Command	====>	Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left
		F11=Right
		F12=Cancel
		F4=CRetriev
		F5=RFind
		F7=Backward

表示されるフィールドは、表示対象のディレクトリー・リストによって異なります。表示には、次の4つのタイプがあります。

- 定様式レコードの PDS
- 不定形式レコードの PDS (例えば、loadlibs)
- CA-Panvalet ディレクトリー・リスト
- その他のライブラリー管理システム・ライブラリー・ディレクトリー・リスト

下記に、表示される共通フィールド (すべての表示) について説明します。その後で、各タイプの特定フィールドについて説明します。その他のライブラリー管理システム・ライブラリー・ディレクトリー・リストは、お客様が用意されたインターフェースにより決定されるため、ここではリストしていません。

### (接頭部域)

次の接頭部コマンドのいずれかを入力できる領域です。

#### **Browse (参照)**

メンバーを表示します。

#### **Copy (コピー)**

メンバーおよび関連するすべての別名をコピーします。

#### **Delete (削除)**

メンバーおよび関連するすべての別名を削除します。

メンバーの世代をサポートするデータ・セットの場合、以下の追加オプションが確認パネルに表示されます。

1. メンバーおよびすべての世代を削除します。
2. メンバーを削除し、最新の世代が現在のメンバーになるようにリカバリーします。

#### **Edit (編集)**

テンプレート、IMS™ ビュー、または抽出基準のみの表示に制限されたメンバー・リストの場合、対応するテンプレート、ビュー、または基準の編集が呼び出されます。その他のメンバー・リストすべてでは、メンバーを編集します。その他のライブラリー・システムにより管理されているメンバーの場合、View に置換されます。

#### **G**

RESET 接頭部コマンドの同義語です。

#### **History (履歴)**

メンバーの世代を含むデータ・セットの履歴情報を表示します。このコマンドを別名に対して入力すると、1次メンバーの世代が表示されます。

このコマンドは、MAXGENS がゼロよりも大きいバージョン 2 PDSE にのみ使用できます。

#### **JCL**

ロード・モジュールのリンク・エディット JCL を生成します。このコマンドは、loadlib メンバー・リストに対してのみアクティブです。

#### **Move (移動)**

メンバーおよび関連するすべての別名を移動します。

#### **Print (印刷)**

File Manager の印刷ユーティリティーを起動してメンバーを印刷します。

#### **REName (名前変更)**

メンバーの名前を変更します。

PDSE が世代をサポートしている場合、すべてのメンバーの世代も名前変更されます。

### RESet

File Manager の ISPF 統計リセット関数を呼び出して、メンバーの ISPF 統計をリセットまたは削除します。

### Select / (選択 /)

メンバーを選択します。このパネルが起動された関数に応じて、次のいずれかのアクションが実行されます。

- 単一メンバーが選択されて、呼び出しルーチンに戻されます。(注: 後続の選択は無視されます)
- プロンプト・フィールドで選択された値を切り替えます。
- メンバー・リストを呼び出した機能により処理されるメンバーの選択。



**注:** このコマンドは、MEMBER 接頭部コマンドの結果としてパネルが表示された場合、無効です。

### SUBmit (実行依頼)

メンバーを JES 内部読み取りプログラムにサブミットします。

### Update (更新)

このコマンドは、Base テンプレートのみ表示に制限されているメンバー・リストに対してのみアクティブで、選択されたテンプレートのソース定義の編集/更新のプロセスを呼び出します。

### View (表示)

メンバーがロード・モジュールでない場合、メンバーを表示します。メンバーがロード・モジュールの場合、ロード・モジュールの CSECT 情報が表示されます。

### Name (名前)

メンバーの名前。

### Prompt (プロンプト)

リストされたメンバーについて行われた最後のアクションを表示する動的区域。

### Alias-of (別名)

PDS ディレクトリー用に表示され、別名を表示します。中断された別名が検出されると、“no-alias”が表示されます。

### Lib (ライブラリー)

ライブラリーの相対数 (「Library List (ライブラリー・リスト)」パネルでリストされています)。この列は、複数のライブラリー・ディレクトリーが処理された場合のみ表示されます。

#### ID

メンバーを最後に作成または変更したユーザーのユーザー ID。

定様式レコードのデータ・セットの場合、メンバーの情報に ISPF 統計が含まれていれば、以下のフィールドが表示され、含まれていなければ、フィールドは空白のままです。

#### Size (サイズ)

メンバーの現在のステートメント数。

#### Created (作成日)

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

#### Changed (変更日)

メンバーが最後に変更された日時 (YYYY/MM/DD HH:mm:SS 形式)。

#### ID

メンバーを最後に作成または変更したユーザーのユーザー ID。

#### INIT

メンバーの初期レコード数。

#### MOD

メンバーの現在のレコード数。

#### VV.MM

メンバーのバージョンおよびモディフィケーション・レベル。



**注:** 現在のメンバーを変更すると、現在のメンバーに関する ISPF 統計は更新されます (保存されている場合) が、世代メンバーに関する ISPF 統計は影響を受けません。

不定形式レコードのデータ・セットの場合、以下のフィールドが表示されます。

#### Size (サイズ)

ロード・モジュール・サイズの 16 進値。

#### AC

許可コード。

#### AM

AMODE バインダー値。

#### RM

RMODE バインダー値。

#### Attributes (属性)

バインダーにより決定された属性値。

**RF**

モジュールは最新表示可能です。

**RN**

モジュールは再入力可能です。

**RU**

モジュールは再利用可能です。

**OV**

モジュールはオーバーレイ構造になっています。

**NX**

モジュールは実行可能ではありません。

**OL**

モジュールはロード可能です。

**SC**

モジュールは分散フォーマットではありません。

**TS**

モジュールにはテスト属性があります。

**TTR**

テキストの最初のブロックの TTR。

PDSE の場合、TTR フィールドはメンバーを追跡し記録する位置をシミュレートするトークンであり、メンバー・ロケーター・トークン (MLT) とも呼ばれます。

**EPA**

メンバー名または別名に関連付けられているエントリー・ポイント・アドレス。

**SSI**

SSI 情報ワード。

CA-Panvalet メンバー用の列は、次のとおりです。

**Lvl (レベル)**

メンバー・レベル。

**Stat (統計)**

メンバー状況 (例えば、T-TEST、P-PROD など)。

**User (ユーザー)**

ユーザー・コード。

### Accessed (アクセス日)

最終アクセス日付。

### Changed (変更日)

最終変更日。

### Size (サイズ)

ステートメント数。

### Blks

ブロック数。



**注:**一部のユーティリティ (ISPF、z/OS®、またはサード・パーティー製品に含まれるもの) では、「サイズ」、「作成」、「変更」、および「ID」フィールド用に保持された統計を更新しません。これらのユーティリティの1つによってメンバーが最近変更された場合は、フィールドがブランクになります。

## 例

### 使用可能コマンド

以下の基本コマンドを使用できます。

- [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)
- [DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)
- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [HEX 基本コマンド ページ 1190](#)
- [HISTORY 基本コマンド ページ 1193](#)
- [LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)
- [REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1227](#)
- [RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)
- [RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1243](#)
- [TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)
- [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)
- [UP 基本コマンド ページ 1252](#)

### 親パネル

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)
- [「Edit Entry \(編集項目の入力\)」 パネル ページ 872](#)
- [「Data Create Utility \(データ作成ユーティリティ\)」 パネル ページ 832](#)
- [「Copy from \(コピー元\)」 パネル ページ 799](#)

- 「Copy To (コピー宛先)」 パネル ページ 806
- 「Print Utility (印刷ユーティリティ)」 パネル ページ 988
- 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」 パネル ページ 912
- 「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」 パネル ページ 735
- 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」 パネル ページ 937
- 「Compare Utility (比較ユーティリティ)」 の「Old (旧)」 パネルおよび「New (新規)」 パネル ページ 770
- 「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」 パネル ページ 1088
- 「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティ)」 パネル ページ 1072

## 子パネル

- 通常、開始した入力パネルからの結果である表示パネル。

## 関連作業および例

- データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43
- PDS(E) メンバーの範囲の選択 ページ 70
- 選択リストの表示の操作 ページ 62

## 「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」 パネル

「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」 パネルには、ユーザーのストレージがダンプ形式で表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 266. 「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager		Memory Browse
Browse address	00000000_	Search limit *_____
Location	Offset	-----Hex-----
00000000	0	040C0000 81342410 00000000 00000000 *...a.....*
00000010	10	00FCD208 00000000 070C2000 8138692A *.K.....a...*
00000020	20	078D2000 80CDF22E 040CE000 80FEE6E *.....2... \....>*
00000030	30	078D1000 9854146C 070E0000 00000000 *...q..%.....*
00000040	40	00000000 00000000 00000000 00FCD208 *.K.*
00000050	50	00000000 00000000 040C0000 8132FEA8 *.a.y*
00000060	60	040C0000 80FFA080 00080000 9F56E888 *.Yh*
00000070	70	00080000 9F56F948 040C0000 81331700 *.9.a...*
00000080	80	00000000 00001005 00020078 00040016 *.y*
00000090	90	7F7DD001 00000000 00000000 00000000 *"}.....*
000000A0	A0	00000000 0133E308 00000000 00000000 *.T.....*
000000B0	B0	00000000 00000000 000102FD 0232B3A8 *.y*
000000C0	C0	28000000 00000000 00000000 00000000 *.....*
Command ==>	----- Scroll PAGE_	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=Down	F5=Swap	F6=Previous
	F7=Next	F8=Cancel

### Browse address (ブラウズ・アドレス)

ブラウズするデータの開始アドレス。

### Search limit (検索制限)

指定したバイト数に検索を制限します。16 進数または \* (デフォルト) を入力します。デフォルトでは、64KB ごとにストレージ全体がスキャンされます。

### Location (場所)

表示するバイトの 16 進位置を表示します。

### Offset

「Location (場所)」で選択したアドレスに相対的な、表示する 16 バイトのオフセットを表示します。

### 16 進

ストレージ・データの 16 進表記を表示します。

### Char

ストレージ・データを文字形式で表示します。

このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。

- BACK - このコマンドは「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル固有のもので。
- CLIPBOARD - このコマンドは「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル固有のもので。
- FIND - [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)を参照してください。
- NEXTPAGE - このコマンドは「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル固有のもので。

BACK 基本コマンドは直前のブラウズ・アドレスを復元します。このコマンドは、現行ブラウズ・アドレスのオフセットをゼロに戻すか、またはオフセットがゼロの場合は、ポインター・チェーンの直前の位置に保管されている、ブラウズ・アドレスを復元します。

CLIPBOARD 基本コマンドは、編集セッションで PUT コマンドにより、現在クリップボードに保管されているデータを表示します ([クリップボードとの間のデータのコピー ページ 171](#)を参照)。

クリップボード・データの長さは、開始位置がオフセット X'C' である位置に格納され、データそのものは、開始位置がオフセット X'10' である位置に格納されています。



**注:** CLIPBOARD 基本コマンドは、編集セッション (このセッション中に PUT コマンドを使用してデータをクリップボードに保管している) からメモリー・ブラウズが呼び出された場合に、クリップボードに保管されたデータだけを表示します。

NEXT 基本コマンドは、新規ブラウズ・アドレスを設定し、現行ブラウズ・アドレスを保管します。カーソルを画面に見えているポインター値に位置付けるか、または新しいアドレスを「**Browse address (ブラウズ・アドレス)**」フィールドに入力して、NEXT を入力 (または対応する機能キーを使用) します。直前に保管したアドレスに進むには、カーソルがデータ・フィールド上にないことを確認してから NEXT を入力 (または対応する機能キーを使用) します。File Manager は最大 64 ブラウズ・アドレスをチェーンに保管します。



ユーザー・ストレージの上に表示ウィンドウを移動するには、スクロール・コマンドを使用してください。詳しくは、[データを表示するためのスクロール ページ 119](#)を参照してください。

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

### 「Non-VSAM Allocate (非 VSAM 割り振り)」 パネル

このパネルでは、非 VSAM ファイル・タイプのカタログ項目を定義します。カタログ定義の作成時にデータ・セットが割り振られます。

## パネルとフィールドの定義

図 267.

Process	Options	Help
File Manager Non-VSAM Allocate		
Non-VSAM Data Set:		
Data set name . . .	'USERID.TESTCATS.DATA2'	More: +
Specify volume serial, SMS class names, or leave blank for defaults:		
Device type . . .	_____	generic unit or device address
Volume serial . . .	_____	
Data class . . .	_____	leave blank for default
Storage class . . .	_____	leave blank for default
Management class	_____	leave blank for default
Space Requirements:		
Space unit . . .	CYL	BLKS, TRKS, CYLS, KB, or MB
Primary units . . .	1	quantity of above units
Secondary units . . .	5	quantity of above units
Directory blocks	0	leave blank for SMS default
Record format . . .	VB	if new format: U,F,V, or D, with B,S,A,M
Record length . . .	8000	
Block size . . .	27998	physical output block size
Data set type . . .	LIBRARY	LIBRARY, PDS, BASIC, EXTR, EXTP or LARGE
Data set version	-	for data set name type
Max. generations	_____	maximum member generations for PDS/E V2
Allocate EAS . . .	OPT	blank, NO or OPT
Release unused . . .	NO	enter YES to free unused space, else NO
Expiration date . . .	_____	yyyy.ddd, blank for default
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

このパネルのフィールドは、[「Allocate \(割り振り\)」 パネル \(2\) ページ 743](#)のフィールドと同じです。

## 親パネル

- [「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」 パネル ページ 763](#)
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」 パネル ページ 765](#)

## 子パネル

- [Catalog Services (カタログ・サービス)] パネル ページ 763
- [Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)] パネル ページ 765

## 関連作業および例

- 新規カタログ項目の定義 ページ 443

### [Non-VSAM Association Information (非 VSAM 関連情報)] パネル

#### パネルとフィールドの定義

図 268. [Non-VSAM Association Information (非 VSAM 関連情報)] パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Non-VSAM Association Information

NONVSAM Catalog Entry:
  Data set name . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.NVSAM1'
  Catalog ID . . . . 'CATALOG.UCATAPC'

NONVSAM Associations:
  Alias . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.NVSAM1.ALIAS1'
  Alias . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.NVSAM1.ALIAS2'
  Alias . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.NVSAM1.ALIAS3'
  Alias . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.NVSAM1.ALIAS4'
  Alias . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.NVSAM1.ALIAS5'
  Alias . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.NVSAM1.ALIAS6'
  **** End of data ****

More:

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrie  F6=Info     F7=Up
F8=Down      F9=Swap     F10=Action  F12=Cancel
  
```

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

### [Non-VSAM Define (非 VSAM 定義)] パネル

このパネルでは、非 VSAM ファイル・タイプのカタログ項目を定義します。データ・セットの割り振りは行われません。

## パネルとフィールドの定義

図 269. 「Non-VSAM Define (非 VSAM 定義)」パネル

Process	Options	Help
File Manager Non-VSAM Define		
NONVSAM Catalog Entry:		
Data set name . . .	'USERID.TESTCATS.DATA2'	
Catalog ID . . . .	'CATALOG.SYSPLEXD.USER'	
NONVSAM Data Allocation:		
Expiration date . .	(NONE)	
Volume serial(s) .	D\$US23	
Device type(s) . .	3390	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetrieve	F7=Up	F8=Down

### Data set name (データ・セット名)

カタログ項目の名前 (1 から 44 文字)。DEFINE および ALTER コマンドの場合は、新しい名前を入力します。

### Catalog ID (カタログ ID)

項目が含まれているカタログの名前。デフォルト: システム・カタログの検索順序。

### Expiration date (有効期限)

YY.DDD または YYYY.DDD の形式の有効期限。この (YY)YY は年を表し、DDD は 1 から 366 の日付番号を表します。

有効期限が必要ない場合は、ブランクのままにしておきます。

### Volume serial(s) (ボリューム通し番号)

非 VSAM データ・セットが含まれている DASD またはテープ・ボリュームのシリアル番号。

### Device type(s) (装置タイプ)

データ・セットが含まれている 1 つ以上のボリュームの装置タイプを指定します。システムでサポートされている IBM® 装置タイプまたは汎用装置名を入力します。

## 親パネル

- [\[Catalog Services \(カタログ・サービス\)\] パネル ページ 763](#)
- [\[Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)\] パネル ページ 765](#)

## 子パネル

- [「Catalog Services \(カタログ・サービス\)」 パネル ページ 763](#)
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」 パネル ページ 765](#)

## 関連作業および例

- [新規カタログ項目の定義 ページ 443](#)

### 「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」 パネル

非 VSAM カタログ項目の変更、定義、または情報サービス、あるいは行コマンドを呼び出すと、選択した項目の詳細カタログ情報が表示されます。ほとんどのフィールドについては、フィールドにカーソルを合わせて F1 (ヘルプ) を押すと、フィールドの説明を表示できます。

### パネルとフィールドの定義

図 270.

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager		
Non-VSAM Entry Detail		
Catalog Entry:		
Data set name . . .	'SYATES.COMPARE'	
Catalog ID . . . . .	'CATALOG.USER3.SYSPLEXD'	
Additional information available with Extents(F11) and ASSocs(F6) commands.		
General Data:		
SMS managed . . . . .	Y	Current Allocations:
Management class . . .	PRIMARY	Allocated tracks . . .
Storage class . . . . .	PRIMARY	Allocated extents . . .
Volume serial . . . . .	D\$US24	Maximum dir blocks . .
Device type . . . . .	3390	
Data class . . . . .	**None**	Current Utilization:
Organization . . . . .	PO	KB used . . . . .
Record format . . . . .	FB	Tracks used . . . . .
Record length . . . . .	80	% Utilized . . . . .
Block size . . . . .	27920	Number of members . .
1st extent trks . . . .	5	
Secondary trks . . . . .	19	
Data set name type	PDS	
Last backup date . . . .	0000.000.0000	
Creation date . . . . .	2002/02/27 (058)	
Expiration date . . . . .	***None***	
Referenced date . . . . .	2005/09/09 (252)	
Change indicator . . . .	YES	
Extended Attributes:		
Data attributes	Extended . . N	Compressed . . . . N
	Striped . . N	Stripe count . . -
Associations:		
GDG base . . . . .		
Alias . . . . .		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=CRetrieve	F5=Volumes
	F10=Actions	F6=Assocs
	F11=Extents	F12=Cancel

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

- [Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)] パネル ページ 969

## [Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)] パネル

[Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)] パネルには、ディスク・データ・セットのエクステントが表示されます。

[Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)] パネルを表示するには、「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルで EX 行コマンドを入力します。

特定データを見つけるには、LOCATE 基本コマンドを使用します。

## パネルとフィールドの定義

図 271.

Process	Options	Help
File Manager	Non-VSAM Extent Information	Line 1 of 430
Data set name: GREGCZ.X1KVSM06.FILLE1		
Total volumes: 10 Extents: 430 Tracks: 430		
	Begin - ABSOLUTE - End	Begin - RELATIVE - End
Ext Trks	Cyl-hd Rn...n Cyl-hd Rn...n	Cyl-hd Rn.....n Cyl-hd Rn.....n
VOLSER: D\$ST04(1) Extents: 43 Tracks: 43 -----		
1 1	550 4 8254 550 4 8254	0 0 1 0 0 1
2 1	550 6 8256 550 6 8256	0 1 2 0 1 2
3 1	550 7 8257 550 7 8257	0 2 3 0 2 3
...		
43 1	553 2 8297 553 2 8297	2 12 43 2 12 43
VOLSER: D\$ST01(2) Extents: 43 Tracks: 43 -----		
44 1	550 6 8256 550 6 8256	2 13 44 2 13 44
45 1	550 8 8258 550 8 8258	2 14 45 2 14 45
46 1	550 9 8259 550 9 8259	3 0 46 3 0 46
...		
387 1	552 2 8282 552 2 8282	25 11 387 25 11 387
VOLSER: D\$ST05(10) Extents: 43 Tracks: 43 -----		
388 1	900 5 13505 900 5 13505	25 12 388 25 12 388
389 1	900 7 13507 900 7 13507	25 13 389 25 13 389
390 1	900 8 13508 900 8 13508	25 14 390 25 14 390
...		
428 1	903 1 13546 903 1 13546	28 7 428 28 7 428
429 1	903 2 13547 903 2 13547	28 8 429 28 8 429
430 1	903 3 13548 903 3 13548	28 9 430 28 9 430
***** End of data *****		
Command ==>		Scroll CSR
F1=Help	F2=Split F3=Exit	F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions F12=Cancel	

## 親パネル

- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 765

## 子パネル

### 関連作業および例

#### 「OAM Functions (OAM 機能)」 パネル

### パネルとフィールドの定義

図 272. 「OAM Functions (OAM 機能)」 パネル

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager		OAM Functions
1 Directory		Display or print object directory
2 Browse		Browse object
3 Print		Print object
4 Update		Update object
5 Erase		Erase object
6 Copy		Copy object
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

## 親パネル

- [「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」](#) パネル ページ 981

## 子パネル

- 「Object Directory List (オブジェクト・ディレクトリー・リスト)」 パネル
- 「Object Browse (オブジェクト・ブラウズ)」 パネル
- 「Object Print (オブジェクト印刷)」 パネル
- 「Object Update (オブジェクト更新)」 パネル
- 「Object Erase (オブジェクト消去)」 パネル
- 「Object Copy Functions (オブジェクト・コピー機能)」 パネル

### 関連作業および例

- [OAM 機能 ページ 510](#)

## 「Path Entry Detail (パス項目詳細)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 273. 「Path Entry Detail (パス項目詳細)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Path Entry Detail
PATH Catalog Entry:		
Data set name	. . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS3.PATH1'	
Catalog ID	. . . . 'CATALOG.UCATAPC'	
PATH Associations:		
Creation date	. . 2003.351	Expiration date. . (NONE)
AIX . . . . .		
Data component	.	
Index component	.	
Cluster . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS3'		
Data component	. 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.ESDS3.DATA'	
Index component	.	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward

### 親パネル

### 子パネル

### 関連作業および例

## 「PDSE Workbench Entry (PDSE ワークベンチ入力)」パネル

「PDSE Workbench Entry Panel (PDSE ワークベンチ入力パネル)」では、初期入力フィールドに PDSE ワークベンチのメンバー・リストを指定できます。



**注:** PWB 機能からパラメーターを少なくとも 1 つ指定して PDSE ワークベンチを呼び出すと、「PDSE Workbench Entry Panel (PDSE ワークベンチ入力パネル)」がバイパスされて、「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」パネルが表示されます。

### パネルとフィールドの定義

図 274. 「PDSE Workbench Entry (PDSE ワークベンチ入力)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		PDSE Workbench Entry Panel
Data set name	. 'FMN.PH11137.PDSEV2F'	
Member	. . . . *	Generation limit _____

### Data set name (データ・セット名)

PDS または PDSE のデータ・セットに完全修飾名または汎用的な名前を指定します。

- PDSE ワークベンチを処理するデータ・セットを選択リストから選択するには、汎用的なデータ・セット名を指定します。
- PDSE ワークベンチで以前に使用したデータ・セットが最大 50 個記録されている履歴から選択するには、データ・セット名をブランクのままにします。

### Member name (メンバー名)

メンバー・リストに表示するメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。すべてのメンバーを表示するには、ブランクのままにします。

### Generation limit (世代制限)

メンバーごとに表示する世代の最大数を定義します。0 ~ 2000000000 の範囲で値を指定します。制限なしにするには、フィールドをブランクのままにします。メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは、このフィールドは無視されます。

## 親パネル

- [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)
- [ISPF 3.4 の「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1096](#)

## 子パネル

- [「PDSE Workbench Member List \(PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト\)」パネル ページ 972](#)

## 関連作業および例

- [データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

### 「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」パネル

この PDSE ワークベンチ・パネルには、PDS または PDSE のメンバーのリストが表示されます。PDSE データ・セットがメンバーの世代をサポートするように定義されている場合、メンバー・リストにメンバーの世代を含めることができます。

パネルの最初の領域には、データ・セット名やメンバー・パターンなどの入力フィールドが表示されます。パネルの残りは一致したメンバーの表で、メンバーが定様式か不定形式かに応じて適切な列があります。

HIDE 基本コマンドを使用すると、入力フィールドの表示を切り替えることができます。入力フィールドを非表示にすると、メンバー・リストのサイズが最大限に確保されます。



## パネルとフィールドの定義

図 275. 「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」パネル

Process Options Help									
File Manager					PDSE Workbench Member List				
Data set name . 'FMN.PH11137.PDSEV2F'									
Member . . . . *					Generation limit _____				
Compare option <u>1</u> 1. ISPF 2. SuperC 3. File Manager									
Name	Prompt	Rel	Gen	Size	Created	Changed	ID		
*	*				*	*	*	-	
MEM1		0	0	2	2019/02/15	2019/02/15	09:43:05	HGRAMPA	
MEM1		-1	3	3	2019/02/15	2019/02/15	09:24:38	HGRAMPA	
MEM1		-2	2	2	2019/02/15	2019/02/15	09:22:09	HGRAMPA	
MEM1		-3	1	1	2019/02/15	2019/02/15	09:21:13	HGRAMPA	
MEM2TST		0	0	2	2019/02/15	2019/02/15	09:26:09	HGRAMPA	
MEM3TEST		0	0	1	2019/02/15	2019/02/15	09:27:49	HGRAMPA	
MEM3TEST		-1	2	1	2019/02/15	2019/02/15	09:27:49	HGRAMPA	
MEM3TEST		-2	1	1	2019/02/15	2019/02/15	09:27:49	HGRAMPA	
MEM4		-1	5	1	2019/02/15	2019/02/15	09:31:30	HGRAMPA	
MEM4		-2	4						

## 入力フィールド

### Data set name (データ・セット名)

PDS または PDSE のデータ・セットに完全修飾名または汎用的な名前を指定します。

- PDSE ワークベンチを処理するデータ・セットを選択リストから選択するには、汎用的なデータ・セット名を指定します。
- PDSE ワークベンチで以前に使用したデータ・セットが最大 50 個記録されている履歴から選択するには、データ・セット名をブランクのままにします。

### Member name (メンバー名)

メンバー・リストに表示するメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。すべてのメンバーを表示するには、ブランクのままにします。

### Generation limit (世代制限)

メンバーごとに表示する世代の最大数を定義します。0 ~ 2000000000 の範囲で値を指定します。制限なしにするには、フィールドをブランクのままにします。メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは、このフィールドは無視されます。

### 「Compare (比較)」オプション

比較接頭部コマンド (CC、CN、CP、または CS) で使用する比較ユーティリティを指定します。

1. ISPF VIEW サービスを使用した、ISPF 編集比較。これはデフォルト・オプションです。
2. SuperC 比較。
3. File Manager Compare 関数 (DSM)。



Notes:



1. ISPF および SuperC 比較ユーティリティーでメンバーの世代を選択した場合、そのメンバーの世代は一時データ・セットにコピーされてから比較が行われます。
2. プログラム・オブジェクトなどの不定形式レコードを比較するために、「Compare (比較)」オプションに ISPF 編集の比較を指定した場合は、File Manager の「Compare (比較)」機能 (DSM) が使用されます。

## 列の説明

### (接頭部域)

メンバー・リスト内の各行の前に、接頭部域にコマンドを入力することができます。サポートされるコマンドの詳細については、[接頭部コマンド ページ 642](#) を参照してください。

### Name (名前)

メンバーの名前。

世代情報が表示される場所:

- 現在のメンバー (世代 0) は、白で強調表示されます。
- メンバーの世代は青です。
- 孤立メンバーの世代 (世代 0 なし) は赤です。

別名情報が表示される場所:

- 1 次メンバーは、白で強調表示されます。
- 別名は青です。

### Prompt (プロンプト)

リストされたメンバーについて行われた最後のアクションを表示する動的区域。

PDSE がメンバーの世代をサポートするように定義されていて、世代制限がゼロ以外の場合、以下のフィールドが表示されます。

### Rel (相対)

これは、メンバーの世代の相対世代番号です。相対世代は 0 か負数です。現在のメンバーは常に相対世代が 0 となり、最新の世代を作成すると相対世代が -1、-2 というようになります。世代の最大数は、PDSE バージョン 2 データ・セットの作成時に MAXGENS パラメーターによって定義されます。

### Gen (世代)

これは、メンバーの世代の絶対世代番号です。絶対世代は 0 か正数です。現在のメンバーは、常に絶対世代が 0 となります。最初の世代の絶対世代が 1 となり、新しい世代を作成するたびに 1 ずつ増えていきます。



**注:** 世代情報を表示したとき、別名はメンバー・リストに表示されません。

その他のすべてのデータ・セットおよび PDSE がメンバーの世代をサポートするように定義されていて、世代制限がゼロ以外の場合、以下のフィールドが表示されます。

#### Alias-of (別名)

別名の場合、このフィールドには 1 次メンバー名が表示されます。

定様式レコードのデータ・セットの場合、メンバーの情報に ISPF 統計が含まれていれば、以下のフィールドが表示され、含まれていなければ、フィールドは空白のままです。

#### Size (サイズ)

メンバーの現在のステートメント数。

#### Created (作成日)

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

#### Changed (変更日)

メンバーが最後に変更された日時 (YYYY/MM/DD HH:mm:ss 形式)。

#### ID

メンバーを最後に作成または変更したユーザーのユーザー ID。

#### INIT

メンバーの初期レコード数。

#### MOD

メンバーの現在のレコード数。

#### VV.MM

メンバーのバージョンおよびモディフィケーション・レベル。



**注:** 現在のメンバーを変更すると、現在のメンバーに関する ISPF 統計は更新されます (保存されている場合) が、世代メンバーに関する ISPF 統計は影響を受けません。

不定形式レコードのデータ・セットの場合、以下のフィールドが表示されます。

#### Size (サイズ)

ロード・モジュール・サイズの 16 進値。

#### AC

許可コード。

#### AM

AMODE バインダー値。

## RM

RMODE バインダー値。

### Attributes (属性)

バインダーにより決定された属性値。

#### RF

モジュールは最新表示可能です。

#### RN

モジュールは再入力可能です。

#### RU

モジュールは再利用可能です。

#### OV

モジュールはオーバーレイ構造になっています。

#### NX

モジュールは実行可能ではありません。

#### OL

モジュールはロード可能です。

#### SC

モジュールは分散フォーマットではありません。

#### TS

モジュールにはテスト属性があります。

## TTR

テキストの最初のブロックの TTR。

PDSE の場合、TTR フィールドはメンバーを追跡し記録する位置をシミュレートするトークンであり、メンバー・ロケータ・トークン (MLT) とも呼ばれます。

## EPA

メンバー名または別名に関連付けられているエントリー・ポイント・アドレス。

## SSI

SSI 情報ワード。

## 使用可能コマンド

以下の基本コマンドを使用できます。

- [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)
- [DELETE \(レコード\) 基本コマンド ページ 1161](#)

- [DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)
- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [HEX 基本コマンド ページ 1190](#)
- [HIDE 基本コマンド ページ 1192](#)
- [LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)
- [REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1227](#)
- [RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)
- [RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1243](#)
- [TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)
- [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)
- [UP 基本コマンド ページ 1252](#)

## 親パネル

- [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)
- [ISPF 3.4 の「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1096](#)

## 子パネル

### 関連作業および例

- [データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)
- [PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)
- [選択リストの表示の操作 ページ 62](#)

## 「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネル

「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネルには、データ・セット・リストの内容が表示されます。リストを編集するために、新しい詳細を入力したり、既存の情報を上書きしたり、E 行コマンドを入力して多くの編集オプションを提供する「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」パネルを表示することができます。

LISTVIEW 基本コマンドを使用して、このパネルの代替形式を表示することができます。こうすると、各項目に 3 番目の行が表示されるので、その項目の説明を表示したり、入力したりすることができます。

## パネルとフィールドの定義

図 276. 「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Personal Data Set List

Enter a list action or select a data set entry to retrieve
Action: S=Save  A=Save As  D=Delete this list  E=Extended Edit  N=New list
Action Name      Description          Created            Referenced
①  JLLIST1      ②                ③05/07/18         ④05/07/22 12:35
More: +
Select Partitioned, Sequential, VSAM Data Set, or HFS file  Member  Volume
/ Copybook or Template
. 'FMNUSER.DATA' ⑤                DATA1⑥ ⑦
. 'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1' ⑧                FMNCCPY ⑨
. 'FMNUSER.DATA'                DATA5
. 'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'
. 'FMNUSER.DATA'                DATA4
. 'FMN.V14R1M19.SFMNSAM1'                FMNCCPY
.
.
Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=Expand      F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions   F12=Cancel
    
```

①

行コマンド入力フィールド。有効な値は以下のとおりです。

**S**

保存。個人用データ・セット・リストに対する変更内容をすべて保存します。

**A**

別名保存。現行リスト項目を新規リストに保存します。

**D**

削除。リストを削除します。

**E**

拡張編集。個人用データ・セット・リストの編集ダイアログを呼び出します。

**N**

新規。新規リストを作成します。

②

このデータ・セット・リストの名前

③

このデータ・セット・リストが最初に作成された日付

④

このデータ・セット・リストが参照された日時

⑤

Data set name (データ・セット名)

⑥

メンバー名

⑦

ボリューム通し番号

⑧

コピーブックまたはテンプレートのデータ・セット名

⑨

コピーブックまたはテンプレートのメンバー名

## 例

### 使用可能コマンド

このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。

- LISTVIEW

### 親パネル

- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#)

### 子パネル

- [「Edit Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リストの編集\)」パネル ページ 875](#)

### 同等機能

- なし。

### 関連作業および例

- [データ・セット・リストの処理 ページ 331](#)

## 「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」パネル

「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」パネルには、ユーザーのすべてのデータ・セット・リストのリストが表示されます。これには、File Manager により維持される参照リストの REFLIST も含まれます。

## パネルとフィールドの定義

図 277. 「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Personal Data Set Lists	Row 1 to 3 of 3
Active: JLLIST1		
Action: O=Open	A=Save As	D=Delete E=Edit N=New list
Name	Description	Created Referenced
REFLIST	Last 30 referenced data sets	-----
JLLIST1		05/07/18 05/07/22 09:24
JLLIST2		05/07/21 05/07/21 16:43
***** Bottom of data *****		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel

### コマンド入力フィールド

行コマンド入力フィールド。有効な値は以下のとおりです。

**O**

開く。データ・セット・リストを開きます。

**A**

別名保存。保管の確認パネルが表示され、データ・セット・リストを呼び出す名前およびオプションでリストの説明を入力できます。

**D**

削除。データ・セット・リストを削除します。

**E**

編集。「Edit Personal Data Set List (個人用データ・セット・リストの編集)」パネルを表示します。

**N**

新規。項目が空になっている新しい「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネルを表示します。

### Name (名前)

データ・セット・リストの名前

### Description (説明)

データ・セット・リストの説明。



**Created (作成日)**

このデータ・セット・リストが最初に作成された日付

**Referenced (参照)**

このデータ・セット・リストが参照された日時

**子パネル**

- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」](#) パネル ページ 979

**同等機能**

- なし。

**関連作業および例**

- [データ・セット・リストの処理](#) ページ 331

**「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」** パネル

「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」 パネルは、すべての File Manager 操作の開始点です。

**パネルとフィールドの定義**

図 278. File Manager 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」 パネル

```

① Process  Options  Help
-----
File Manager                Primary Option Menu
②
0 Settings                  Set processing options
1 View                      View data
2 Edit                     Edit data
3 Utilities                 Perform utility functions
4 Tapes                    Tape specific functions
5 Disk/VSAM                Disk track and VSAM CI functions
6 OAM                      Work with OAM objects
7 Templates                Template and copybook utilities
8 HFS                      Access Hierarchical File System
9 WebSphere MQ             List, view and edit MQ data
10 CICS                    FM/CICS
11 Remote                  Remote System Definition
X Exit                     Terminate File Manager

User ID . . : DTORNEY
System ID : FMD2
Appl ID . . : FMN
Version . . : V14R1M19
Terminal. . : 3278
Screen. . . : 1
Date. . . . : 2018/12/26
Time. . . . : 12:06

Command ==>
④ F1=Help      F2=Split    F3=Exit    F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
   F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

または

## パネルとフィールドの定義

図 279. ISPF 3.4 データ・セット・リストから FMNR 行コマンドを使用して呼び出された場合の File Manager の [Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)]

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp	
File Manager		Primary Option Menu	
0	Settings	Set processing options	User ID . . : DTORNEY
1	View	View data	System ID : FMD2
2	Edit	Edit data	Appl ID . . : FMN
3	Utilities	Perform utility functions	Version . . : V14R1M19
X	Exit	Terminate File Manager	Terminal. . : 3278
			Screen. . . : 1
			Date. . . . : 2019/01/28
			Time. . . . : 12:32
Command ==> -----			
④	F1=Help	F2=Split	F3=Exit
	F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
		F4=CRetriev	F7=Backward
			F8=Forward

### ① アクション・バー

アクション・バーには、多くのプルダウン・メニューがあります。これらのメニューは、File Manager のどこでも使用できます。

#### Process (処理)

「Process (処理)」プルダウン・メニューは、現在のパネルで使用可能なプロセスをリストします。これらのオプションは、表示されているパネルによって異なります。

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp	
_ 1. Exit File Manager		Primary Option Menu	
0	Settings	Set processing options	
:			

#### オプション

「Options (オプション)」プルダウン・メニューでは、「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネルから使用可能な選択項目をリストしたり、「ISPF Settings (ISPF 設定)」パネルにアクセスしたりできます。

Process	Options	Help
File Man		
0 Setti	1. Print settings	User ID . . : FMUSER System ID : FMD2 Appl ID . . : FMN Version . . : 7.1.0 Terminal. . : 3278 Screen. . . : 1 Date. . . . : Time. . . . : 11:18
1 View	2. System settings	
2 Edit	3. Tape processing options	
3 Utili	4. Job card specifications	
4 Tapes	5. Compiler language selection	
5 Disk/	6. COBOL compiler specifications	
6 OAM	7. PL/I compiler specifications	
2006/08/03	8. Edit/Browse options	
7 Templ	9. VSAM Edit sharing options	
8 HFS	10. ISPF settings	
9 WebSphere MQ	List, view and edit MQ data	
10 CICS	FM/CICS	
11 Remote	Remote System Definition	
X Exit	Terminate File Manager	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F8=Forward	F9=Swap	F10=Actions
		F4=CRetriev
		F7=Backward
		F12=Cancel

1 から 8 のオプションについては、[「Compare Utility \(比較ユーティリティ\)」の Options \(オプション\) パネル ページ 781](#) を参照してください。「ISPF Settings (ISPF 設定)」パネルについては詳しくは、「*ISPF ユーザーズ・ガイド 第 1 巻*」を参照してください。

## Help (ヘルプ)

「Help (ヘルプ)」プルダウン・メニューでは、チュートリアル用ヘルプ・システムに入るためのさまざまな方法をリストしたり、File Manager の詳細情報にアクセスしたりできます。

Process	Options	Help
File Manager		
0 Settings	S	- 1. Help for help...
1 View	B	2. Extended help...
2 Edit	E	3. Keys help...
3 Utilities	P	4. Help index...
4 Tapes	T	5. Tutorial...
5 Disk/VSAM	D	6. About...
6 OAM	W	7. News about File Manager...
:		

### 1. Help for help (ヘルプのヘルプ)

チュートリアル用ヘルプ・システムのヘルプ・パネルを表示します。

### 2. Extended Help (拡張ヘルプ)

現在の File Manager パネルに関連するチュートリアル用ヘルプ・パネルを表示します (File Manager パネルから F1 を押すのと同じ)。「Primary Options menu (基本オプション・メニュー)」上では、これは、「Tutorial - Table of Contents (チュートリアル - 目次)」パネルになります。

### 3. Keys help (キー・ヘルプ)

現行の File Manager パネル上でアクティブである機能キーについてのヘルプを提供する パネルを表示します。

### 4. Help index (ヘルプ索引)

ヘルプ索引を表示します。

### 5. Tutorial (チュートリアル)

「Tutorial - Table of Contents (チュートリアル - 目次)」 パネルを表示します。

### 6. About (製品情報)

File Manager バージョンおよびリリース情報をポップアップ・ウィンドウに表示します。

### 7. News about File Manager (関連ニュース)

現在の File Manager のバージョン/リリースに関する一般情報を提供するパネルを表示します。

## ② 基本オプション

File Manager 内で使用可能な基本オプションをリストします。オプションを選択すると、関連付けられた機能の入力パネルまたはメニュー・パネルが表示されます。

## ③ 状況域

セッション情報を表示します。

## ④ ファンクション・キー

現行パネルでアクティブな機能キーをリストします。

## 親パネル

ISPF 基本オプション・メニュー - 「ISPF ユーザーズ・ガイド 第 1 巻」の『第 1 章 基本オプション・メニュー』を参照してください。

## 子パネル

- 「Set Processing Options (処理オプションの設定)」 パネル ページ 1044
- 「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」 パネル ページ 756
- 「Edit Entry (編集項目の入力)」 パネル ページ 872
- 「Utility Functions (ユーティリティー機能)」 メニュー・パネル ページ 1093
- 「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」 パネル ページ 1063
- 「Disk/VSAM Data Functions (ディスク/VSAM データ機能)」 パネル ページ 846
- 「OAM Functions (OAM 機能)」 パネル ページ 970
- 「Copybook and Template Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能)」 パネル ページ 817
- 「Access Hierarchical File System (階層ファイル・システムへのアクセス)」 パネル ページ 730

- [WebSphere MQ Functions (MQ 機能)] パネル ページ 1125
- File Manager ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス (CICS 用) の “Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)” パネル

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

[File Manager の開始と終了 ページ 36](#)

## 「Print Audit Trail (監査証跡の印刷)」 パネル

### パネルとフィールドの定義

図 280. 「Print Audit Trail (監査証跡の印刷)」 パネル

```

  Process  Options  Utilities  Help
  -----
File Manager                      Print Audit Trail

Audit Trail:
  Data set name . . . -----
  Description . . . .-----

Processing Options:
  Enter "/" to select option          Formatted display options
  - Formatted print                    2 1. Hex Format
  - Print only changed fields          / 2. Non-display Hex
  - Keep data set after printing      / Highlight changes
  - Browse report                     / Show key fields
  - Batch execution

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

#### Formatted print (定様式印刷)

報告書項目を、16 進形式でなく、定様式文字表現で表示します。

#### Print only Changed Fields (変更されたフィールドのみ印刷)

印刷行の量を制限します。

#### Keep data set after printing (印刷後にデータ・セットを保持)

データ・セットの印刷後にデータ・セットを保持するかまたは削除するか。

#### Browse report (報告書のブラウズ)

監査証跡報告書をすぐに表示します。



**注:** 監査証跡報告書の内容は、「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルの **【PRINTOUT】** 印刷オプションで指定したように SYSOUT クラスに転送されます。(このオプションの設定について詳しくは、[印刷処理オプションの設定 ページ 418](#) を参照してください。) 監査証跡報告書をブラウズするには、**【PRINTOUT】** 印刷オプションを「SYSOUT=c」に設定してください。

### Batch execution (バッチ実行)

バッチ・ジョブを使用して、監査証跡報告書を印刷するための JCL を生成します。コマンド構文については、[AUD \(監査証跡レポートの印刷\) ページ 1263](#) を参照してください。

### Hex Format(16 進形式)

標準フィールド表示の下に UPDOWN 16 進数表示を生成します。

### Non-display Hex (非表示 16 進数)

非表示文字 \ を含むフィールドの場合にのみ、標準フィールド表示の下に UPDOWN 16 進数表示を生成します。

### Highlight changes (変更の強調表示)

変更したフィールドを強調表示します。フィールドが変更されたことを示すために、変更前データの左側にアスタリスクが表示されます。

### Show key fields (キー・フィールドの表示)

**【Print only changed fields (変更されたフィールドのみ印刷)】** を選択した場合でも、キー・フィールドが表示されます。キー・フィールド名の左側に「K」が表示されます。KSDS データ・セットの場合、キー・フィールドは、キー域と交差する、またはキー域に含まれる基本フィールドです。

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

「Print Options (印刷オプション)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 281. 「Print options (印刷オプション)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Print Options

Press ENTER to proceed.

Formatted print options:

  / Field reference number          / Field type and length values
  / Picture clause                  / Start location
  / Structure                       / Left justify numeric fields
  / Redefined fields                / Print record length

Other print options:

  / Ignore record length mismatch

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=Resize
F5=Ex-help   F6=Keyshelp   F7=PrvPage   F8=NxtPage

```

### Formatted print options (定様式印刷オプション):

#### Field reference number (REF) (フィールド参照番号 (REF))

セッション・デフォルトを変更して、SNGL 表示形式または印刷形式の場合はフィールド参照 (#2 など) を各フィールドの横に表示します。エディター・セッションでは、REFS コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

#### Field type and length values (TYPE) (フィールド・タイプおよび長さの値 (TYPE))

セッション・デフォルトを変更して、SNGL 表示形式または印刷形式の場合はフィールドのデータ・タイプと長さを各フィールドの横に表示します。エディター・セッションでは、TYPE コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

#### Picture clause (PIC) (PICTURE 文節 (PIC))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時に PICTURE 文節を表示するように、セッションのデフォルトを変更します。2 進およびパック 10 進数フィールドの長さおよびスケール (ゼロ以外の場合) と、ビット・フィールドの長さも示します。エディター・セッションでは、PIC コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

#### Start location (SLOC) (開始位置 (SLOC))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時に各フィールドの開始位置を表示するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、SLOC コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

#### Structure (STR) (構造 (STR))

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時にテンプレートの完全な構造を表示するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、STR コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

### **Left justify numeric fields (JUST) (数値フィールドの左寄せ (JUST))**

SNGL 表示モードまたは印刷モードの使用時に数値フィールドを左寄せで表示するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、JUST コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

### **Redefined fields (RDF) (再定義フィールド (RDF))**

SNGL 表示モードまたは印刷モードの場合は再定義された情報をフィールド名の一部として表示し、SNGL または TABL 表示モード、あるいは印刷モードの場合は再定義フィールドを表示または印刷するように、セッションのデフォルトを変更します。エディター・セッションでは、RDF コマンドを使用してこの表示を一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

### **Print record length (印刷レコード長)**

TABL および SNGL 形式でのレコード長の表示をオンまたはオフにします。エディター・セッションでは、この表示を、RECLEN コマンドを使用することによって一時的にオンまたはオフに設定することもできます。

### **Ignore record length mismatch (レコード長不一致を無視)**

テンプレート・レイアウトとの長さ不一致により選択処理に失敗するレコードは、他の選択基準を満たしていれば、処理用に選択されているとみなされます。

## **親パネル**

- [「Print Utility \(印刷ユーティリティ\)」 パネル ページ 988](#)

## **子パネル**

## **関連作業および例**

### **「Print Utility (印刷ユーティリティ)」 パネル**

印刷ユーティリティによって、順次データ・セット・メンバー、区分データ・セット・メンバー、VSAM ファイル、または HFS ファイルを、選択した形式で印刷できます。



## パネルとフィールドの定義

図 282. 「Print Utility (印刷ユーティリティ)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager	Print Utility	
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name . . .	'FMNUSER.EXPORT'	+
Member . . . . .	*	(Blank or pattern for member list)
Volume serial . . . . .		(If not cataloged)
Start key . . . . .		key or slot
Skip count . . . . .		Include _____ Repeat skip _____
Print count . . . . .	ALL	number of records to be printed
Copybook or Template:		
Data set name . . . . .		
Member . . . . .		(Blank or pattern for member list)
Processing Options:		
Print Option	Copybook/template/access	Enter "/" to select option
1 1. Char	3 1. Above	- Edit template _ Type (1,2,S)
2. Hex	2. Previous	- Batch execution
3. Sngl	3. None	/ Use proc _____
4. Tabl	4. Physical Blk/CI Access	- REXX member selection: P
ISPF Packing	5. Create dynamic	- Advanced member selection
1 1. Unpack	MQ Processing	- Additional print options
2. None	- Include Descriptors	- Binary mode, reclen _____
3. Skip		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=Expand	F7=Backward
		F8=Forward

### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。

WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した **「Member (メンバー)」** フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

### Member (メンバー)

**「Data set name (データ・セット名)」** フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume (ボリューム)

データ・セットがカタログされていない場合には、ボリューム通し番号を指定します。

### Start key (開始キー)

VSAM ファイルの開始キーまたはスロット位置。

### Skip count (スキップ・カウント)

処理が始まる前にスキップすべきレコード数。

### Include (組み込み)

データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれる物理レコードの数を表します。サンプリングを有効にするには、「**Include (組み込み)**」フィールドと「**Repeat Skip (繰り返しスキップ)**」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

範囲: 0 から 9999999。デフォルト: 0。

### Repeat skip (繰り返しスキップ)

データ・セットの繰り返しサンプルでスキップする物理レコードの数を表します。サンプリングを有効にするには、「**Include (組み込み)**」フィールドと「**Repeat Skip (繰り返しスキップ)**」フィールドの両方をゼロ以外の値にする必要があります。

範囲: 0 から 9999999。デフォルト: 0。

### Print count (印刷カウント)

印刷されるレコード数

### Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート): Data set name and Member (データ・セット名およびメンバー)

これらのフィールドは、レコードの選択と印刷出力の形式設定に使用するコピーブックまたはテンプレートを識別します。コピーブックを指定すると、コピーブックはコンパイルされて一時テンプレートが作成されます。この一時テンプレートは、編集が要求されていた場合はオプションで保管できます。

### Print Option (印刷オプション)

印刷出力の形式:

#### CHAR

レコードは文字形式で印刷されます。

#### HEX

レコードは 16 進形式で印刷されます。「[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)](#)」パネルの DUMP 処理オプションは、HEX データの印刷方法を決定します。「[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)](#)」パネル [ページ 1044](#) を参照してください。

#### SNGL

単一レコード・フォーマット (1 行に 1 フィールドが表示されます)。印刷出力の左側には、フィールドまたは見出し名が入ります。右側には、フィールド・タイプに従って形式設定されたフィールド値が入ります。このオプションにはテンプレートが必要です。

この印刷形式では、その他のフィールド情報 (再定義フィールド、フィールド参照番号、フィールド・タイプおよび長さの値、PICTURE 文節、開始位置、構造) が、エディター・オプションに従って印刷できます。数値フィールドは、オプションの指定によって左寄せにできます。

#### **TABL**

表形式 (フィールドは表示全域にわたって印刷されます)。レコードは、列見出しとなるフィールド名または見出し名と、フィールド・タイプに応じて形式設定されたデータを持つ列で表示されます。この形式では、表示は、現行の印刷幅に応じて切り捨てられる場合があります。このオプションにはテンプレートが必要です。

#### **Copybook/template/access (コピーブック/テンプレート/アクセス)**

このオプションを使用して、テンプレートを使用するかどうか、あるいはレコードをどのように印刷するかを指定します。

##### **Above (上の指定)**

File Manager は、このパネルで指定されたテンプレートを使用します。(コピーブックを指定すると、File Manager は、使用する前にコピーブックをテンプレートにコンパイルします。)

##### **Previous (直前の指定)**

File Manager は、このデータ・セットの処理に最後に使用したテンプレートを使用します。前にこのデータ・セットにテンプレートを使用していない場合は、メッセージが表示され、テンプレートを使用せずに処理が続行されます。

##### **なし**

File Manager は、テンプレートを使用しません。SNGL および TABL 印刷形式は使用できません。

##### **Physical Blk/CI Access (物理 Blk/CI アクセス)**

レコードは、物理ブロック (非 VSAM) または制御インターバル (VSAM) ごとに印刷されます。

##### **Create dynamic (動的作成)**

File Manager は、動的テンプレートを作成します。ここで、フィールドおよびフィールド作成属性を定義できます。

#### **MQ Processing (MQ 処理)**

##### **Include descriptors (記述子を組み込む)**

このオプションを (/ 文字を使用して) 選択した場合、GET MQ API によって返されるメッセージ記述子データがレコード・データの接頭部として付加されるため、このデータをメッセージ・データと一緒に検査できます。

このオプションを選択しない場合は、メッセージ・データのみが処理されます。

##### **Edit template (テンプレートの編集)**

File Manager は、パネルを処理する前に、既に指定したテンプレートを開いて編集できるようにします。



**注:** テンプレートの使用法について詳しくは、[テンプレートの作成と編集 ページ 176](#)を参照してください。

### Type (1,2,S) (タイプ (1、 2、 S))

実行する編集のタイプ。

以下のいずれかの値を指定できます。

1

最初にフィールド別に「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」を編集します。

2

最初にフィールド別に「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」を編集します。

S

拡張コピーブック選択機能を使用してテンプレートのソース定義を編集します。

動的テンプレートを編集する場合、このオプションは無視されます。

### Batch execution (バッチ実行)

File Manager は、バッチで機能を実行するための JCL を生成して、編集のためにその JCL を表示します。Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定) (オプション 0.4) を使用して、File Manager が JCL の生成に使用するデフォルトの JOB カードを調整します。[Set Batch Job Card Information \(バッチ・ジョブ・カード情報の設定\) \(オプション 0.4\) ページ 82](#) を参照してください。

### Use proc (プロシージャを使用)

データの検索および変更に、FIND および CHANGE コマンドを使用するのではなく、データを検索および変更するプロシージャを指定するために、このオプションを使用します。このオプションを選択した場合は、以下のいずれかを実行できます

- 1つのアスタリスク (\*) を入力して、1 回限りのプロシージャの作成を選択します。File Manager で編集パネルが表示され、ここでプロシージャを作成できます。
- 使用するプロシージャが入っているメンバー名を指定します。このメンバーは、DD 名 FMNEXEC に割り振られた PDS に属している必要があります。次のいずれかを入力できます。
  - メンバーの名前。
  - 一致するすべてのメンバーをリストするメンバー名パターン (単一の \* 以外)。そうすると、**[Sel]** フィールドに **s** と入力して、必要なメンバーを選択できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、次の 2 つの特殊パターン文字とで構成することができます。

**アスタリスク (\*)**

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクがメンバー名のどこに表示されても構いません。例えば、\*d\* と入力すると、名前に「d」が含まれるデータ・セットのすべてのメンバーのリストが表示されます。

**パーセント記号 (%)**

単一文字を表す置き換え文字。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%\*\*\* と入力すると、名前の長さが 4 文字のデータ・セットのすべてのメンバーのリストが表示されます。



**注:** このオプションを選択して、「**Use proc (プロシージャーを使用)**」メンバー入力フィールドをブランクにしておくと、File Manager がメンバー名リストを表示します。そうすると、「**Sel**」フィールドに **S** と入力して、必要なメンバーを選択できます。

(File Manager パネルを使用しているときのプロシージャーの指定 ページ 552 も参照してください。)

**REXX member selection (REXX メンバー選択)**

メンバーをコピーするかどうか決定するために REXX プロシージャーを使用するには「/」を入力します。

このオプションを選択する場合は、「**Use Proc (プロシージャーを使用)**」オプションも選択して REXX プロシージャーを提供する必要があります。オプションで、指定されたプロシージャーが入力データ・セットのメンバーをコピーするかどうか決定できない場合に適用するデフォルトのアクションを指定することができます。デフォルトのアクションは、横のフィールドに **P** (PROCESS MEMBER) または **D** (DROP MEMBER) を入力することによって、決定されます。デフォルトが指定されない場合は **P** とみなされます。

**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「/」を入力します。

**ISPF Packing (ISPF パッキング)**

出力データ・セットが順次であり、PDS または PDSE ファイルおよび I/O 出力ルーチンを使用しない場合、ISPF PACK 形式であるデータの処理で印刷動作を制御するために、次のオプションの中のいずれかを使用できます。

**1. Unpack (アンパック)**

データ・セットがパック形式の場合、印刷の前にアンパックされます。

**2. None (なし)**

ISPF パック・データのチェックまたは処理は行われません。パック・レコードは処理され、パック形式で印刷されます。このオプションは、I/O 出口が使用されている場合には強制となります。

**3. Skip (スキップ)**

入力データがパック形式の場合、処理または印刷は行われません。

### Additional print options (追加の印刷オプション)

追加の印刷オプションを指定できる「Print Options (印刷オプション)」パネルを表示します。

### Binary mode (バイナリー・モード)

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できます。

### reclen

HFS ファイルを処理しているときに「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。

次の範囲で指定できます。1 ~ 32760

## 子パネル

- [「Print Options \(印刷オプション\)」パネル ページ 986](#)
- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFL ファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#) (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFD ファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

### 関連作業および例

- [PDS\(E\) メンバーの範囲の選択 ページ 70](#)

### 「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネル

「Record Identification Criteria (レコード識別基準)」パネルでは、「フィールド別」の方式 ([テンプレートを使用したレコードの選択 ページ 294](#)を参照) を使用して、コピーブック・テンプレートにレコード識別基準を設定します。

## パネルとフィールドの定義

図 283. 「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager	Record Identification Criteria	Line 1 of 7
Cmd	Con (	Field Name
<->	-	<----+-----1-----+-----2-----+-----3----->
Op	Value	)
<->	<----+-----1-----+-----2-----+----->	
***	****	Top of data ****
---	---	REC-TYPE01
---	AND	REC-TYPE
---	AND	NAME
---	AND	EMPLOYEE-NO
---	AND	AGE
---	AND	SALARY
---	AND	FILLER
***	****	End of data ****
Command	===>	Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=CRetriev	F5=RFind
	F10=Left	F11=Right
		F6=RunTemp
		F12=Cancel

### Cmd (コマンド)

接頭部コマンド域 - テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。

### Con

結合子 - AND/OR 結合子を指定するために使用されます。これらと関係があるのは、レコード選択式を含む行だけです。デフォルト値は **AND** です。この結合子は、以下の値で上書きすることができます。

#### 入力値

##### 結果の値

#### AND

および

#### &

および

#### OR

または

|

または



**注:** 省略形が受け入れられます。例えば、「AND」を「o」で上書きすると、「OR」に変わります。

(

左括弧・括弧は、式を含む行にのみ使用する必要があります。これは、レコード選択基準をグループ化するために使用されます。左括弧の数は右括弧の数と一致していなければなりません。

## Field Name (フィールド名)

オリジナルのコピーブックに定義されたフィールド名を表示する編集不可のフィールド。

STR 基本コマンドを使用して、表示の「Field Name (フィールド名)」域における構造 (レベル情報) の表示を切り替えます。現在の設定が今後のセッションのために記憶されます。



**注:** 画面幅を 115 以上に設定して実行している場合は、「Start (開始)」、「Length (長さ)」、および「Type (タイプ)」フィールドに加えて「Field Name (フィールド名)」フィールドも表示できます。ただし、これより短い幅では、「Field Name (フィールド名)」と、「Start (開始)」、「Length (長さ)」、および「Type (タイプ)」との間で画面を切り替える必要があります。デフォルト表示は「Field Name (フィールド名)」です。表示を切り替えるには、カーソルが「Value (値)」フィールドにないことを確認し、「Left」機能キー (F10) または「Right」機能キー (F11) を押してください。

## Start (開始)

オリジナルのコピーブックに定義された、フィールドの開始位置を表示する編集不可のフィールド。

## Length (長さ)

オリジナルのコピーブックに定義された、フィールドの長さを表示する編集不可のフィールド。

## タイプ

オリジナルのコピーブックに定義された、フィールドのデータ・タイプを表示する編集不可のフィールド。

## Op

演算子・レコード識別式を作成するために使用します。有効な演算子は次のとおりです。

**=、EQ**

項が等しい (数値的または埋め込み時) 場合に真

**≠、≠=、/=、NE**

項が等しくない (= の反対) 場合に真

**>、GT**

より大

**<、LT**

より小

**><、<>**

より大きいかより小さい (等しくないと同様)

**>=、GE**

以上

**\<、≠<**

未満でない



**<=、LE**

以下

**\>、¬>**

以下

**==**

項が厳密に等しい (同一) 場合に真

**\==、¬==、/==**

項が厳密に「等しくない」場合に真 (== の反対)

**>>**

厳密により大きい

**<<**

厳密により小さい

**>>=**

厳密により大きいか等しい

**\<<、¬<<**

厳密により小さくない

**<<=**

厳密により小さいか等しい

**ACO**

指定されたすべての値を含む。マッチングでは大/小文字が区別されます。否定形は XCO。

**ACU**

指定されたすべての値を含む。マッチングでは大/小文字が区別されません。否定形は XCU。

**CO**

指定された値の 1 つを含む。否定形は ¬CO。

**CU**

指定された値の 1 つを含む。マッチングでは大/小文字が区別されません。否定形は ¬NC。

**NC**

数値を含む - 数値が値の 1 つである。否定形は ¬NC。

**NN**

(-NU と同じ。) フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含まない。肯定形は NU。

## NR

範囲にない - フィールド < 値 1、またはフィールド > 値 2。肯定形は RG。

## NU

フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含む。

### フィールド・タイプ

#### 有効な数値であるかどうかのテストの内容

#### BI、FE、FP、PD、および ZD

フィールド定義との検査を実行します。

#### Other (その他)

フィールドに含まれている表示値または文字値が有効な数値であれば、数値であると認識します。外部または 10 進の浮動小数点で有効なすべての数値が有効な数値であると解釈されます。例えば次のようになります。

```
-1234.55  
+3.4621E+10
```

否定形は ¬NU。

## RG

範囲 - 値 1 >= フィールド <= 値 2。否定形は NR。

## XCO

どの値も含まない。マッチングでは大/小文字が区別されます。肯定形は ACO。

## XCU

指定されたどの値も含まない。マッチングでは大/小文字が区別されます。肯定形は ACU。

## -CO

指定された値の 1 つを含まない。肯定形は CO。

## -CU

指定されたいずれかの値を含まない。マッチングでは大/小文字が区別されません。肯定形は CU。

## -NC

指定された (1 つ以上の) 数値を含まない。肯定形は NC。

## -NU

(NN と同じ。) フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含まない。肯定形は NU。

## VER

このフィールドが、**「Value (値)」**列で指定されている文字だけで構成されていることを検証する。

## Value (値)

このフィールドを使用して、比較で使用する文字または数値定数を式に指定します。演算子が複数の値 (例えば、RG、CO) をサポートする場合は、値を区切るために区切り文字としてコンマを使用します。値を指定するときには、次の規則が適用されます。

### 16 進数ストリング

16 進数ストリングは 'hhhhh'hx' の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、これには、有効な 16 進文字 (0123456789ABCDEF) が含まれていなければなりません。

### バイナリー・ストリング

バイナリー・ストリングは 'nnnnn'n'b' の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は 0 と 1 の組み合わせである必要があります。

### 数値オペランド

数値フィールド・タイプに指定する値は、有効な数値でなければなりません。引用符付きの値は受け入れられません。

### 文字ストリング

非数値タイプでは、引用符を指定しない場合、値が自動的に引用符で囲まれます。RG および NR 以外の演算で複数の値を指定した場合は、コンマで区切られたすべての値に引用符を付ける必要があります。

### 日付ストリング

日付ストリングは 'd'xxxxxxx' の形式でなければなりません。このストリングは、フィールドに定義された出力フォーマットで指定する必要があります。

日付値の例としては、次のようなものがあります。

```
d'Jan 01, 2014'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
Mmm DD, YYYY
```

### 時刻ストリング

時刻ストリングは 't'xxxxxxx' の形式でなければなりません。このストリングは、フィールドに定義された出力フォーマットで指定する必要があります。

時刻値の例としては、次のようなものがあります。

```
t'15:30:00.000'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
HH:MI:SS.999
```



1. 日付文字列と時刻文字列は、contains 演算子と併用できません。
2. 2つの値を必要とする範囲演算子で使用する場合は、2番目の値を引用符で囲む必要があります。例: `d:'Jan 01, 2014', 'Dec 01, 2014'`
3. 現在の日付または時刻の値を出力フォーマットで検索するには、`d'='` または `t'='` を使用します。

)

右括弧・括弧は、式を含む行にのみ使用する必要があります。これは、レコード ID 基準をグループ化するために使用します。左括弧の数は右括弧の数と一致していなければなりません。

### 次元フィールドの添字

次元フィールドの場合、オプションで、値領域に添字を入力できます。添字は実際の値の前になければならず、括弧で囲む必要があります。以下のいずれかを入力できます。

#### (ANY)

添字を入力しない場合、これがデフォルトであり、次元フィールドの少なくとも1つが、関連条件が真であるための基準を満たしていなければならないことを示します。

#### (ALL)

すべての次元フィールドが、関連条件が真であるための基準を満たしていなければならないことを示します。

#### (nn)

この形式は、関連条件を満たしていなければならない配列の単一エレメントを参照する場合に使用します。参照されるフィールドに有効な添字を入力する必要があります。

### 親パネル

- [\[Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)\] パネル ページ 901](#)

### 関連作業および例

- [テンプレートを使用したレコードの選択 ページ 294](#)

## [Record Sampling (レコード・サンプリング)] パネル

[Record Sampling (レコード・サンプリング)] パネルを使用して、エディター・セッションで表示されるレコード数を制限する繰り返しサンプル・パターンを指定します。

繰り返しサンプルでは、次のようになります。

1. **「Starting position (開始位置)」** が最初に設定され、テンプレート処理が適用される前に、必ず物理レコードに適用されます。
2. テンプレートが使用中である場合、テンプレート選択基準はデータ・セットをフィルター処理し、スキップの対象として選択されるレコードの数を判別するために **「Initial skip (初期スキップ)」** フィールドが使用されます。
3. その後、レコードがデータ・セットから読み取られ、それらに対してテンプレート処理が行われます (テンプレートが使用される場合)。選択されたレコードの数 (テンプレートを使用しない場合は、物理レコードの数) が **「Include selected records (選択されたレコードを組み込む)」** フィールド値と一致するまで、レコードは編集セッションに組み込まれます。
4. 上記の選択されたレコードの数が組み込まれた後、このフィールドで選択されたレコードの数がスキップされます。(テンプレートを使用しない場合は物理レコードです)。これらは、エディター・セッションでは、いかなる形式でも表示されません。
5. 次に、データ・セットの終わりまで、選択された総数が ( **「Total selected record limit (選択された合計レコード制限)」** フィールドで) 指定されたように組み込まれるまで (テンプレートを使用する場合)、物理レコードの総数が指定されたように読み取られるまで、または File Manager が仮想ストレージにこれ以上レコードを格納できなくなるまで、ステップ 3 および 4 が繰り返されます。

## パネルとフィールドの定義

図 284. 「Record Sampling (レコード・サンプリング)」パネル (テンプレートが使用されない場合)

Process	Options	Help
File Manager		Record Sampling
Positioning:		
Starting position . . . .	_____	
Start position type . . .	—	1. Key 2. RBA 3. Record number 4. Formatted key
Sampling:		
Include physical records	_____	
Skip physical records	_____	
Total physical record limit	_____	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### Starting position (開始位置)

これは、エディター・セッションの開始点を設定するための物理レコード番号を表します。デフォルトはレコード 1 で、データ・セットの先頭を意味します。「View Entry (ビュー項目の入力)」パネルまたは「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルの **「Start position (開始位置)」** フィールドに入力された値は、このパネルが開かれるときも保持されます。

### Start position type (開始位置タイプ)

**「Start position (開始位置)」** フィールドに入力された値を File Manager が解釈する方法を決定します。**「Start position type (開始位置タイプ)」** が指定されていない場合、File Manager は、値をレコード番号とみなします。



**注:** 選択されたファイル・タイプに有効な項目のみが表示されるように、下記の選択可能な項目は変更されます。

#### 1. KEY

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM PATH であるときにのみ有効です。

#### 2. RBA

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM ESDS であるときにのみ有効です。

#### 3. Record Number (レコード番号)

デフォルトです。サポートされているデータ・セットのすべてのタイプに有効です。

#### 4. Formatted key (フォーマット済みキー)

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM PATH で、テンプレートが指定されている場合にのみ有効です。これにより、フォーマット済みの「Key Positioning (キーの位置決め)」パネルが表示されます。



**注:** 複数のレイアウトを使用するテンプレートの場合、最初に 01 選択リストが表示されます。

### Include physical records (物理レコードを組み込む)

これは、データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれる物理レコードの数を表します。このフィールドを使用する場合、このフィールドと「Skip physical records (物理レコードをスキップする)」フィールドの両方にゼロ以外の値を指定する必要があります。

### Skip physical records (物理レコードをスキップする)

これは、データ・セットの繰り返しサンプルでスキップする物理レコードの数を表します。このフィールドが意味を持つには、「Include physical records (物理レコードを組み込む)」フィールドにゼロ以外の値を指定する必要があります。

### Total physical record limit (合計物理レコード制限)

これは、データ・セットから読み取られる物理レコードの総数を表します。「Include physical records (物理レコードを組み込む)」および「Skip physical records (物理レコードをスキップする)」フィールドを使用する場合、この合計では組み込まれたレコードのみが数えられます。エディター・セッションには、データ・セットの終わりまで、このフィールドで指定された物理レコードの総数が読み取られるまで、または File Manager が仮想ストレージにこれ以上レコードを収容できなくなるまでのいずれかの条件が最初に満たすまで、データ・セットからレコードが組み込まれます。

図 285. 「Record Sampling (レコード・サンプリング)」パネル (テンプレートが使用される場合)

Process	Options	Help
File Manager		Record Sampling
Positioning:		
Starting position . . . . .	_____	
Start position type . . . . .	1. Key	
	2. RBA	
	3. Record number	
Sampling:		
Initial skip . . . . .	_____	
Include selected records	_____	
Skip selected records	_____	
Total selected record limit	_____	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward

**Initial skip (初期スキップ)**

このフィールドは、テンプレートを使用して処理している場合にのみ使用可能です。これは、最初にスキップされるものとしてテンプレート処理により選択されるレコードの数を表します。これらのレコードは、エディター・セッションでは、いかなる形式でも表示されません。

**Include selected records (選択されたレコードを組み込む)**

これは、データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれるように選択されたレコードの数を表します。このフィールドを使用する場合、このフィールドと「**Skip selected records (選択されたレコードをスキップする)**」フィールドの両方にゼロ以外の値を指定する必要があります。

**Skip selected records (選択されたレコードをスキップする)**

これは、データ・セットの繰り返しサンプルでスキップされるように選択されたレコードの数を表します。このフィールドが意味を持つには、「**Include selected records (選択されたレコードを組み込む)**」フィールドにゼロ以外の値を指定する必要があります。

**親パネル**

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」パネル ページ 756](#)
- [「Edit Entry \(編集項目の入力\)」パネル ページ 872](#)
- [「View \(表示\)」パネル ページ 1099](#)

**子パネル**

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

**関連作業および例**

- [エディター・セッションの開始と終了 ページ 89](#)

## 「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネル

「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルでは、「フィールド別」の方式(テンプレートを使用したレコードの選択 ページ 294を参照)を使用して、コピーブック・テンプレートにレコード選択基準を設定します。

### パネルとフィールドの定義

図 286. 「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Record Selection Criteria	Line 1 of 6
Cmd	Con (	Field Name
<->	-	<-----1-----2-----3----->
Op	Value	
<->	<-----1-----2----->	-
***	****	Top of data ****
		REC-TYPE01
___	AND	___ REC-TYPE
___	AND	___ NAME
___	AND	___ EMPLOYEE-NO
___	AND	___ AGE
___	AND	___ SALARY
___	AND	___ FILLER
***	****	End of data ****
Command	==>	Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
		F4=CRetriev
		F5=RFind
		F6=RunTemp
		F10=Left
		F11=Right
		F12=Cancel

#### Cmd (コマンド)

接頭部コマンド域 - テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。

#### Con

結合子 - AND/OR 結合子を指定するために使用されます。これらと関係があるのは、レコード選択式を含む行だけです。デフォルト値は **AND** です。この結合子は、以下の値で上書きすることができます。

##### 入力値

##### 結果の値

##### AND

および

##### &

および


##### OR

または

|

または



 **注:** 省略形が受け入れられます。例えば、「AND」を「O」で上書きすると、「OR」に変わります。


(

左括弧・括弧は、式を含む行にのみ使用する必要があります。これは、レコード選択基準をグループ化するために使用されます。左括弧の数は右括弧の数と一致していなければなりません。

### Field Name (フィールド名)

オリジナルのコピーブックに定義されたフィールド名を表示する編集不可のフィールド。

STR 基本コマンドを使用して、表示の「Field Name (フィールド名)」域における構造 (レベル情報) の表示を切り替えます。現在の設定が今後のセッションのために記憶されます。

 **注:** 画面幅を 115 以上に設定して実行している場合は、「Start (開始)」、「Length (長さ)」、および「Type (タイプ)」フィールドに加えて「Field Name (フィールド名)」フィールドも表示できます。ただし、これより短い幅では、「Field Name (フィールド名)」と、「Start (開始)」、「Length (長さ)」、および「Type (タイプ)」との間で画面を切り替える必要があります。デフォルト表示は「Field Name (フィールド名)」です。表示を切り替えるには、カーソルが「Value (値)」フィールドにないことを確認し、「Left」機能キー (F10) または「Right」機能キー (F11) を押してください。

### Op

演算子 - レコード選択式を作成するために使用します。有効な演算子は次のとおりです。

**=、EQ**

項が等しい (数値的または埋め込み時) 場合に真

**≠、≠=、/=、NE**

項が等しくない (= の反対) 場合に真

**>、GT**

より大

**<、LT**

より小

**><、<>**

より大きいかより小さい (等しくないと同様)

**>=、GE**

以上

**\<、\<**

未満でない

**<=、LE**

以下

\>、->

以下

==

項が厳密に等しい (同一) 場合に真

\==、¬==、/==

項が厳密に「等しくない」場合に真 (== の反対)

>>

厳密により大きい

<<

厳密により小さい

>=

厳密により大きいか等しい

\<<、¬<<

厳密により小さくない

<=

厳密により小さいか等しい

**ACO**

指定されたすべての値を含む。マッチングでは大/小文字が区別されます。否定形は XCO。

**ACU**

指定されたすべての値を含む。マッチングでは大/小文字が区別されません。否定形は XCU。

**CO**

指定された値の 1 つを含む。否定形は ¬CO。

**CU**

指定された値の 1 つを含む。マッチングでは大/小文字が区別されません。否定形は ¬NC。

**NC**

数値を含む - 数値が値の 1 つである。否定形は ¬NC。

**NN**

(¬NU と同じ。) フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含まない。肯定形は NU。

**NR**

範囲にない - フィールド < 値 1、またはフィールド > 値 2。肯定形は RG。

**NU**

フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含む。

**フィールド・タイプ****有効な数値であるかどうかのテストの内容****BI、FE、FP、PD、および ZD**

フィールド定義との検査を実行します。

**Other (その他)**

フィールドに含まれている表示値または文字値が有効な数値であれば、数値であると認識します。外部または 10 進の浮動小数点で有効なすべての数値が有効な数値であると解釈されます。例えば次のようになります。

```
-1234.55
+3.4621E+10
```

否定形は ¬NU。

**RG**

範囲 - 値 1 >= フィールド <= 値 2。否定形は NR。

**XCO**

どの値も含まない。マッチングでは大/小文字が区別されます。肯定形は ACO。

**XCU**

指定されたどの値も含まない。マッチングでは大/小文字が区別されます。肯定形は ACU。

**-CO**

指定された値の 1 つを含まない。肯定形は CO。

**-CU**

指定されたいずれかの値を含まない。マッチングでは大/小文字が区別されません。肯定形は CU。

**-NC**

指定された (1 つ以上の) 数値を含まない。肯定形は NC。

**-NU**

(NN と同じ。) フィールドが、フィールド・タイプに対応する有効な数値を含まない。肯定形は NU。

**VER**

このフィールドが、**【Value (値)】** 列で指定されている文字だけで構成されていることを検証する。

## Value (値)

このフィールドを使用して、比較で使用する文字または数値定数を式に指定します。演算子が複数の値 (例えば、RG、CO) をサポートする場合は、値を区切るために区切り文字としてコンマを使用します。値を指定するときには、次の規則が適用されます。

### 16 進数ストリング

16 進数ストリングは 'hhhhh'hx' の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、これには、有効な 16 進文字 (0123456789ABCDEF) が含まれていなければなりません。

### バイナリー・ストリング

バイナリー・ストリングは 'nnnnn'b' の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は 0 と 1 の組み合わせである必要があります。

### 数値オペランド

数値フィールド・タイプに指定する値は、有効な数値でなければなりません。引用符付きの値は受け入れられません。

### 文字ストリング

非数値タイプでは、引用符を指定しない場合、値が自動的に引用符で囲まれます。RG および NR 以外の演算で複数の値を指定した場合は、コンマで区切られたすべての値に引用符を付ける必要があります。

### 日付ストリング

日付ストリングは 'd'xxxxxxx' の形式でなければなりません。このストリングは、フィールドに定義された出力フォーマットで指定する必要があります。

日付値の例としては、次のようなものがあります。

```
d'Jan 01, 2014'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
Mmm DD, YYYY
```

### 時刻ストリング

時刻ストリングは 't'xxxxxxx' の形式でなければなりません。このストリングは、フィールドに定義された出力フォーマットで指定する必要があります。

時刻値の例としては、次のようなものがあります。

```
t'15:30:00.000'
```

ここで、出力フォーマットは以下のとおりです。

```
HH:MI:SS.999
```



注:

1. 日付文字列と時刻文字列は、contains 演算子と併用できません。
2. 2つの値を必要とする範囲演算子で使用する場合は、2番目の値を引用符で囲む必要があります。例: `d:'Jan 01, 2014', 'Dec 01, 2014'`
3. 現在の日付または時刻の値を出力フォーマットで検索するには、`d'='` または `t'='` を使用します。

)

右括弧・括弧は、式を含む行にのみ使用する必要があります。これは、レコード選択基準をグループ化するために使用されます。左括弧の数は右括弧の数と一致していなければなりません。

### 次元フィールドの添字

次元フィールドの場合、オプションで、値領域に添字を入力できます。添字は実際の値の前になければならず、括弧で囲む必要があります。以下のいずれかを入力できます。

#### (ANY)

添字を入力しない場合、これがデフォルトであり、次元フィールドの少なくとも1つが、関連条件が真であるための基準を満たしていなければならないことを示します。

#### (ALL)

すべての次元フィールドが、関連条件が真であるための基準を満たしていなければならないことを示します。

#### (nn)

この形式は、関連条件を満たしていなければならない配列の単一エレメントを参照する場合に使用します。参照されるフィールドに有効な添字を入力する必要があります。

## 親パネル

- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#)

## 関連作業および例

- [テンプレートを使用したレコードの選択 ページ 294](#)

## 「Record Type Mapping (レコード・タイプ・マッピング)」パネル

このパネルでは、複数のレコード・タイプが含まれているコピーブックまたはテンプレート内で、「From (元)」または「Old (旧)」テンプレート内のレコードにマップするレコード・タイプを指定します。このパネルが表示されるのは、「Copy Utility (コピー・ユーティリティ)」の「To (宛先)」パネル、「Compare Utility (比較ユーティリティ)」の「New (新規)」パネル、または「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」の「Map To (マップ先)」パネル

から、「Edit template (テンプレートの編集)」が要求されて、「To (宛先)」または「New (新規)」テンプレートあるいはコピーブックに複数のレコード・タイプが含まれているときです。



**注:** 「Compare Utility (比較ユーティリティー)」から呼び出した場合、パネルには、すべてのラベルに「To (宛先)」の代わりに「New (新規)」が表示され、「From (元)」の代わりに「Old (旧)」が表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 287. 「Record Type Mapping (レコード・タイプ・マッピング)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Record Type Mapping	Line 1 of 2
To	USERID.TEMPLATE(FMNCOPY2)	
From	USERID.TEMPLATE(COPYTST1)	
Cmd	To Field Name	Len From Field Name Len
	**** Top of data ****	
	NEW-TYPE01	84   REC-TYPE01 80
	NEW-TYPE02	100
	**** End of data ****	
Command ==>	----- Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit F4=CRetrieV F5=RFind F6=Describe
F7=Up	F8=Down	F9=Swap F12=Cancel

### TO (宛先) (または NEW (新規)) template/copybook

「To (宛先)」または「New (新規)」データ・セットのレコード記述が含まれているコピーブックまたはテンプレートの名前。

### FROM (元) (または OLD (旧)) template/copybook

「From (元)」または「Old (旧)」データ・セットのレコード記述が含まれているコピーブックまたはテンプレートの名前。

### (To (宛先) または New (新規)) Field name (フィールド名)

「To (宛先)」または「New (新規)」テンプレートのレベル 01 フィールドのフィールド名および長さを示します。

### (From (元) または Old (旧)) Field name (フィールド名)

「To (宛先)」または「New (新規)」レベル 01 フィールドにマップされた「From (元)」または「Old (旧)」テンプレートのレベル 01 フィールドのフィールド名および長さを示します。

### Cmd

接頭部コマンド域 - テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。フィールド・マッピングを編集するには、**S** または **E** を入力します。

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

### 「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネル

「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルは、複数のレコード・タイプまたは1つ以上のセグメント・タイプを含むコピーブックから生成したテンプレートを作成または編集するときに使用します。このパネルを使用して、編集または表示用の特定のレコード・タイプを選択します。また、レコード・タイプ定義がセグメント化データ・レコードに適用されることを指定するためにも使用されます。

## パネルとフィールドの定義

図 288. 「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネル

Process		Options		Help	
File Manager		Record Type Selection		Line 1 of 2	
Processing Option: / Template for segmented data				CCSID: _____	
Cmd	SIE	Field Name	Prompt	Offset	Length
		****	Top of data	****	
___	SI	DEPT		0	25
___	SI	EMPLOYEE		0	30
		****	End of data	****	
Command ==>				Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetrie	F5=RFind	F6=RunTemp
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel		

### Template for segmented data (セグメント化データ用テンプレート)

選択された場合 (「/」を入力)、テンプレートを使用してセグメント化データを含むデータ・セットにアクセスできます。テンプレートには、それぞれの「レコード・タイプ」の「レコード ID 基準」が組み込まれている必要があります。データ・セットの各セグメントは、「レコード・タイプ」の定義を使用して関数内で論理レコードとして扱われます。

デフォルト設定は、選択解除です。

### CCSID

テンプレート内のすべての英数字フィールドに関連付けられる CCSID (ただし、CCSID が関連付けられている、レコード内のフィールドを除く)。このフィールドが変更された場合、CCSID が関連付けられていない、同じ CCSID を持つ、レコード内の英数字フィールドで、関連する CCSID が変更されます。

## Cmd

接頭部コマンド域-テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。複数の「Cmd」フィールドに接頭部コマンドを入力してから、Enter キーを押してすべてのコマンドを一度の操作で実行できます。このパネルで使用可能な行コマンドは、以下のとおりです。

### S

処理のためにセグメント・レイアウトの選択を切り替えます。

セグメント・タイプが選択解除された場合、そのフィールド選択基準は、物理レコードのすべてのセグメントが抽出されるかどうかを判別するためにその後も使用されます。

### E

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルを表示し、フィールド選択と式の基準を編集します。

## SIE

選択 (S)/識別 (I)/式 (E) を示す列。

### S

そのレコード・タイプが処理用に選択されていることを示します。

### I

レコード識別式が、そのレコード・タイプに定義されていることを示します。

### E

レコード選択式が、そのレコード・タイプに定義されていることを示します。

## Field name (フィールド名)

レコード・タイプのフィールド名 (レベル 01 名) を示します。

## Prompt (プロンプト)

そのレコード・タイプが現行セッション内でいつ編集されたかを示します。

## Offset

各レコード・タイプの現在のオフセットを表示します。この桁の値は上書きが可能で、各レコード・タイプのオフセットを変更するか、または OFFSET 基本コマンドを入力して、1つ以上のレコード・タイプに対してオフセット値を変更することができます。

## Length (長さ)

レコードの長さを示します。レコードが可変長の場合は、このフィールドは最大レコード長を示します。

## 例

### 使用可能コマンド

このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。



このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。

- DESCRIBE 基本コマンド ページ 1163
- FIND/FX 基本コマンド ページ 1175
- RESET 基本コマンド ページ 1227
- RUNTEMP 基本コマンド ページ 1234
- SAVE 基本コマンド ページ 1234
- SAVEAS 基本コマンド (テンプレート) ページ 1235
- SELECT 基本コマンド ページ 1236
- LPRINT 基本コマンド ページ 1251
- LZERO 基本コマンド ページ 1209

## 親パネル

## 子パネル

## 関連作業および例

### 「Redefines / Range Specifications (再定義/範囲の指定)」パネル

「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルの接頭部コマンド・フィールド (**Cmd**) でコピーブックに対して X 行コマンドを入力すると、File Manager は「Redefines / Range Specifications (再定義/範囲の指定)」パネルを表示します。

## パネルとフィールドの定義

図 289. 「Redefines / Range Specifications (再定義/範囲の指定)」パネル

```

Process  Options  Help
-----  -
COPY01 Redefines / Range Specifications
F
Redefines to New Layout:
C   Level . . . . .
*   Field name . . . . .
X   Set offset . . . . . (Enter "/" to select)
*   COBOL level change _ (Enter "/" to select)

Source Range:
  From statement . . .
  To  statement . . .

  From string . . . . .
  To  string . . . . .

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F12=Cancel

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F6=LibList   Scroll CSR
F8=Down      F9=Swap      F12=Cancel   F7=Up

```

### Redefines to New Layout (新規レイアウトの再定義)

以下のフィールドを使用して、レベル-1 構造内に多数のレコード定義を含むソースに対して、File Manager が複数のレコード・レイアウトを生成するように指示します。

### Level (レベル)

新規のレコード・レイアウトの生成に必要な REDEFINES または UNION- レベルの文節を識別するのに使用するソース・レベル値。COBOL REDEFINES または PL/I UNION を使用して複数のレイアウトを定義した構造がある場合には、この値を使用します。File Manager は指定されたレベルの各 REDEFINES 文節にそれぞれレコード・レイアウトを作成します。File Manager は、最初に一致した REDEFINES を検出すると、その後および後続の REDEFINES 文節に対して、同じレベルと同じ開始位置用に、新しいレイアウトを作成します。見出しおよび後書きデータ項目は、それぞれのレコード・レイアウトに含まれています。

### Field name (フィールド名)

File Manager に新規レイアウトの作成を指示するために使用する REDEFINES または UNION ステートメントの識別に用いる REDEFINES 文節のターゲット・フィールド名、または UNION 文節を持つフィールド名を指定します。これは、新規レイアウトの生成に必要な REDEFINES および UNION ステートメントを識別するための別の方法です。【Level (レベル)】および【Field Name (フィールド名)】の両方に値を指定すると、File Manager は新規レイアウトの生成時に両方を検査します。

### Set offset (オフセットの設定)

(【/】を入力して) 選択された場合は、File Manager は、開始位置が REDEFINES または UNION フィールドの開始位置になるように、それぞれのレイアウトでオフセット値を調整します。このオプションは、レコード・レイアウトが構造内にヘッダー・データ項目を含んでいない場合に使用します。このオプションは、前のフィールドと一緒にのみ指定することができます。

### COBOL level change (COBOL レベル変更)

(【/】を入力して) 選択された場合、レベルの【Level (レベル)】値 (上記で指定) が処理される方法が変更されます。データ項目に REDEFINES 文節があるかどうかにかかわらず、指定されたレベル値があればすべてコンパイル・ステップの前に 01 に変更されます。

これは、COBOL のみのオプションであり、意図されたプログラマブル形式から構造が変更されてしまうため、注意して使用する必要があります。

### Source Range (ソース範囲)

以下のフィールドを指定して、テンプレートの中にコンパイルされるコピーブックのサブセットを抽出するように File Manager に指示します。

#### From statement (開始ステートメント)

開始ソース行の番号。これによって、抽出の開始ステートメントを File Manager に指示します。指定がない場合、デフォルトの開始位置はステートメント 1 です。

#### To statement (終了ステートメント)

終了ソース行の番号。これによって、抽出の終了ステートメントを File Manager に指示します。指定がない場合、デフォルトの終了位置は最後のソース・ステートメントです。

### From string (検索ストリング)

File Manager は、各ソース・ステートメントから指定されたストリングを検索し、それと一致したストリングを持つ最初のステートメントから抽出プロセスを開始します。「From statement (開始ステートメント)」を指定した場合は、「From statement (開始ステートメント)」値に一致する最初のステートメント、または「From string (検索ストリング)」値を含む最初のステートメントのいずれかによって、抽出が開始されます。

### To string (置き換えストリング)

File Manager は、各ソース・ステートメントから指定されたストリングを検索し、それと一致したストリングを持つ最初のステートメントで抽出プロセスを終了します。「To statement (終了ステートメント)」を指定した場合は、「To statement (終了ステートメント)」値に一致する最初のステートメント、または「To string (置き換えストリング)」値を含む最初のステートメントのいずれかによって、抽出は終了します。

## 親パネル

[「Copybook Selection \(コピーブック選択\)」パネル ページ 818](#)

## 子パネル

## 関連作業および例

- ・ [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

## 「Related ID expression (関連 ID 式)」パネル

「Related ID expression (関連 ID 式)」パネルは、セグメント化テンプレート内のレイアウトに対する関連 ID 式を指定する場合に使用します。

## パネルとフィールドの定義

図 290. 「Related ID expression (関連 ID 式)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager	Related Id expression for DETAIL-0101	Line 1 of 7
----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----		
0 Rid: #5='01'		
Offset	0	Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq	SHE Ref	Field Name
		Picture Type Start Length
		**** Top of data ****
___	1	1 HEADER-01
		AN 1 20
___	2	2 ALLGROUP
		AN 1 20
___	3	3 TYPE-FIELD
		AN 1 8
___	4	4 TYPECONST
		X(6) AN 1 6
___	5	4 TYPEREC
		X(2) AN 7 2
___	6	3 HEADERTXT
		AN 9 12
___	7	4 HEAD01-TEXT
		X(12) AN 9 12
		**** End of data ****
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F7=Up	F8=Down	F9=Swap
	F4=Expand	F5=RFind
	F10=Left	F11=Right
		F6=RunTemp
		F12=Cancel

### 0 Rid

関連 ID 式を指定する場合に使用します。

### Offset

オフセット・フィールド・オフセット値の入力に使用されます。オフセット値は、-32760 から +32760 までの負または正の整数です。この値は、レベル 01 フィールドのレコード長、およびレコード・タイプ内のすべてのフィールドの開始位置に追加され、レイアウトは処理中のレコードに対して左または右に移動されます。オフセット値として 0 を指定すると、以前に指定されたオフセット値が削除されます。

### Enter "/" to OR with related ID (関連 ID と論理和演算するには「/」と入力)

ID 基準と関連 ID 基準の両方が指定されている場合、デフォルトでは、それらの基準の論理積演算が実行されます。ID 基準と指定された関連 ID 基準との論理和演算を実行するには、このオプションを選択します。

### Cmd

接頭部コマンド域・テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。

### Seq

シーケンス・フィールド・File Manager のエディター・セッションに表示し、File Manager 「Print utility (印刷ユーティリティ)」を介してデータを印刷するフィールドを配列するために使用されます。デフォルトの表示/印刷の順序は、「フィールド参照順序で選択したフィールド」です。

### SHE

選択/保持/作成フィールド・表示状況を示します。

### S

フィールドは処理のために選択されています。

**H**

フィールドは編集画面で保持するように選択されています。

**E**

フィールドは、データ作成、フィールド見出し、またはスクランブル・オプションなどの情報を追加するために、以前編集されたことがあります。

**Ref**

フィールド参照 - フィールド名に対して File Manager が割り当てたフィールド参照番号を示します。フィールド参照番号はレコード中のすべてのフィールドに割り当てられ、ID 基準式および選択基準式のフィールドを識別するために使用されます。

**Key (キー)**

キー・セグメント・シーケンス。データ・セット比較のための複数セグメント・キー・フィールドの定義に使用されるキー・セグメント・シーケンス番号を表示します。キー欄の表示は、KEYFLDS コマンドを使用してオンまたはオフに切り替えることができます。

**Field Name (フィールド名)**

レベル番号とフィールドのフィールド名を、参照に従い再定義、配列サイズなどの他の属性とともに表示します。フィールドが配列の場合は、次元がフィールド名の後に大括弧で囲んで示されます。フィールドが処理のために選択されている場合は、そのフィールド名が強調表示されます。

**Picture (ピクチャー)**

COBOL の場合は PICTURE 文節を示し、PL/I の場合は 2 進およびパック 10 進数フィールドの長さおよびスケール (ゼロ以外の場合) を示します。また、ビット・フィールドのビット長も示します。

**タイプ**

フィールドのデータ・タイプを入力または編集できる編集可能フィールドです。これは、次のいずれかでなければなりません。

**AN**

英数字

**AX**

long 型の 16 進で表示される英数字。

**BI**

バイナリー

**BT**

ビット・ストリング

**DB**

DBCS ストリング

**DT**

データ/タイプ

**FE**

浮動小数点数 (外部)

**FP**

浮動小数点数 (内部)

**G**

グラフィック・ストリング

**PD**

パック 10 進数

**VB**

可変長ビット

**VC**

可変長文字

**VD**

可変長 DBCS

**VG**

可変長グラフィック

**Z2**

ヌル終了可変長 (VARYINGZ) DBCS ストリング

**ZA**

編集済み非サポート・ゾーン 10 進数

**ZC**

可変長文字ヌル終了

**ZD**

ゾーン 10 進数

**ZE**

編集済みゾーン 10 進数

**ZG**

可変長グラフィック・ヌル終了

**Start (開始)**

フィールドの開始桁を示します。変数配置フィールドでは、開始位置はレコードの最大長に基づいています。

**Length (長さ)**

フィールドの長さを示します。レベル 01 フィールドでは、レコードが可変長の場合は、示される長さは最大レコード長です。

**例****使用可能コマンド**

「Cmd」フィールドに入力できる接頭部コマンドは次のとおりです。

**E**

このフィールドの「Field Attributes (フィールド属性)」パネルを表示します。「Field Attributes (フィールド属性)」パネルを使用すると、次のことを指定できます。

- 数値フィールドの場合、フィールドを画面に表示するときに先行ゼロを抑制するのか、あるいは SNGL または TABL 表示または印刷形式を使用して印刷するのか。
- テスト・データの生成に役立てるためにテンプレートを使用する場合に、フィールドに対して File Manager が使用するデータ・パターン。

**H**

単一のフィールドを保留状況に設定します。フィールドが既に保留状況である場合、保留状況を解除します。

TABL 表示形式で、保持フィールドは常に、画面の左端のフィールドとして (テンプレートの編集時にフィールドを保持した順序で) 表示されます。保持フィールドは、左から右への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

SNGL 表示形式では、保持フィールドは常に画面上の最上位フィールドとして表示されます (テンプレートの編集時に保持された順序で表示されます)。保持フィールドは、上から下への表示に関する限り、他のフィールドより優先されます。

**Hn**

n 個のフィールドを保留状況に設定します。フィールドが既に保留状況になっている場合、その保留状況が解除されます。

**HH**

保留状況に設定するフィールドのブロックを選択します。フィールドが既に保留状況になっている場合、その保留状況が解除されます。フィールド・ブロックの開始と終了の位置をマークするには、HH 接頭部コマンドを使用します。

**S**

単一のフィールドを処理用として選択するか、そのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。S 接頭部コマンドを使用して、複数のフィールドを処理用に選択すると、それらのフィールドはテンプレートに表示される順序で表示されます。

## **Sn**

$n$ 個のフィールドを処理用として選択するか、またはそれらのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。

## **S\***

現在のフィールドからリストの終わりまでのすべてのフィールドを処理用として選択するか、またはそれらのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。数個のフィールドだけを除外したい場合、S\*を使用して、新しいテンプレートのすべてのフィールドを明示的に選択し、続いてSを使用して、除外したいフィールドの選択を解除します。

## **SS**

フィールドのブロックを処理用として選択するか、それらのフィールドが既に選択されている場合は、この選択を解除します。フィールド・ブロックの開始と終了の位置をマークするには、SS 接頭部コマンドを使用します。

## **X**

表示タイプを AN (文字) と AX (long 型 16 進数) の間で切り替えます。このコマンドは、非英数字フィールドには影響しません。

## **Xn**

現行フィールドから  $n$ 個のすべてのフィールドに対して、X コマンドを実行します。

## **X\***

現行フィールドからリスト末尾までのすべてのフィールドに対して、X コマンドを実行します。

## **XX**

フィールドのブロックに対して、X コマンドを実行します。フィールド・ブロックの開始と終了の位置をマークするには、XX 接頭部コマンドを使用します。

このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。

- [DESCRIBE 基本コマンド ページ 1163](#)
- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1227](#)
- [RUNTEMP 基本コマンド ページ 1234](#)
- [SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)
- [SAVEAS 基本コマンド \(テンプレート\) ページ 1235](#)
- [SELECT 基本コマンド ページ 1236](#)
- [LPRINT 基本コマンド ページ 1251](#)
- [LZERO 基本コマンド ページ 1209](#)

## **親パネル**

- [「RID Selection \(RID 選択\)」 パネル ページ 1021](#)



## 子パネル

### 関連作業および例

- ・ [関連 ID 基準の編集 ページ 240](#)

### 「RID Selection (RID 選択)」パネル

関連 ID 基準を指定するためにセグメント化データ用のテンプレート内でレイアウトを選択すると、そのテンプレート内にある他のレベル 01 レイアウトがすべて「RID Selection (RID 選択)」パネルにリストされます。次に、「RID Selection (RID 選択)」パネルを使用して、ID 基準を指定するために使用する特定のレイアウトを選択します。

### パネルとフィールドの定義

図 291. 「RID Selection (RID 選択)」パネル

Process	Options	Help		
File Manager	RID Selection for DETAIL-0101		Line 1 of 8	
E against layouts to specify related id criteria				
Cmd	SIE	Field Name	Prompt	Offset Length
		**** Top of data ****		
___ S		HEADER-01		0 20
___ S		HEADER-02		0 20
___ S		HEADER-03		0 20
___ S		DETAIL-0102		0 30
___ S		DETAIL-0103		0 30
___ S		DETAIL-0201		0 30
___ S		DETAIL-0202		0 30
___ S		DETAIL-0203		0 30
		**** End of data ****		
Command ==>				
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=RFind
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F12=Cancel	Scroll CSR
				F6=RunTemp

#### Cmd (コマンド)

接頭部コマンド域 - テンプレート・エディター接頭部コマンドを入力するために使用されます。複数の「Cmd」フィールドに接頭部コマンドを入力してから、Enter キーを押してすべてのコマンドを一度の操作で実行できます。このパネルで使用可能な行コマンドは、以下のとおりです。

#### S

処理のためにセグメント・レイアウトの選択を切り替えます。

セグメント・タイプが選択解除された場合、そのフィールド選択基準は、物理レコードのすべてのセグメントが抽出されるかどうかを判別するためにその後も使用されます。

#### E

「Related ID expression (関連 ID 式)」パネルを表示して、関連 ID 式の基準を編集できるようにします。

## SIE

選択 (S)/識別 (I)/式 (E) を示す列。

### S

そのレイアウトが処理用に選択されていることを示します。

### I

そのレイアウトに識別式が指定されていることを示します。

### E

そのレイアウトに選択式が指定されていることを示します。

## Field name (フィールド名)

関連 ID のフィールド名 (レベル 01 名) を示します。

## Prompt (プロンプト)

その関連 ID が現行セッション内でいつ編集されたかを示します。

## Offset

各関連 ID の現在のオフセットを表示します。この列の値を上書きして各関連 ID のオフセットを変更するか、または OFFSET 基本コマンドを入力して 1 つ以上の関連 ID に対してオフセット値を変更できます。

## Length (長さ)

関連 ID の長さを示します。関連 ID が可変長の場合、このフィールドは最大長を示します。

## 例

### 使用可能コマンド

このパネルでは、次の基本コマンドを使用できます。

- [DESCRIBE 基本コマンド ページ 1163](#)
- [FIND/FX 基本コマンド ページ 1175](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1227](#)
- [RUNTEMP 基本コマンド ページ 1234](#)
- [SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)
- [SAVEAS 基本コマンド \(テンプレート\) ページ 1235](#)
- [SELECT 基本コマンド ページ 1236](#)
- [LPRINT 基本コマンド ページ 1251](#)
- [LZERO 基本コマンド ページ 1209](#)

### 親パネル

- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#)

## 子パネル

- [「Related ID expression \(関連 ID 式\)」パネル ページ 1015](#)

## 関連作業および例

- [関連 ID 基準の編集 ページ 240](#)

## 「Remote System Definition (リモート・システム定義)」パネル

このパネルは、リモート・システムへの接続に使用されるリモート・システム定義を変更または作成するために使用します。

### パネルとフィールドの定義

図 292. 「Remote System Definition (リモート・システム定義)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Remote System Definition
Name . . .	TESTLP3	
Description	Development LPAR	
Port . . .	2825	
Address . .	pthfmd1	+
User . . .	TESTER3	
Password .		
New Password .		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=Expand	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Left	F11=Right
F12=Cancel		

#### Name (名前)

File Manager 内でデータ・セット名を指定するときに、リモート・システムの識別に使用するために指定する、1文字から8文字の名前です。データ・セット名の形式は次のとおりです。

RM:Name:Data set name

#### Description (説明)

リモート・システムの説明。

#### Port (ポート)

リモート・システム・サーバーに接続するために使用するポート番号。

#### Address (アドレス)

リモート・システムのホスト TCPIP アドレス。

**User (ユーザー)**

リモート・システムへのログオンに使用するユーザー ID。

**Password (パスワード)**

リモート・システムへのログオンに使用するパスワード。

**New Password (新規パスワード)**

オプション・リモート・システムへのログオン用の新規パスワードを設定します。使用する場合は、既存のパスワードも設定されている必要があります。

**「Remote System Definition List (リモート・システム定義リスト)」パネル**

このパネルには、すべての現行リモート・システム定義が表示されます。標準のスクロールが適用され、列のすべてをソートできます。ヘルプ・キーを使用すると、ナビゲーションでサポートされるすべての基本コマンドの詳細な説明を参照できます。

**パネルとフィールドの定義**

図 293. 「Remote System Definition List (リモート・システム定義リスト)」パネル

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager	Remote System Definition List	Row 00001 of 00002
<u>N</u> ame	<u>D</u> escription	<u>U</u> ser
* * *	* * *	* * *
- FMD1	Testing LPAR	FMTEST2
- TESTLP3	Development LPAR	TESTER3
****	End of data	****
Command ==>	Scroll CSR	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=CRetrie	F5=RFind	F6=Backward
F7=Forward	F8=Swap	F9=Left
F10=Right	F11=Cancel	

**Name (名前)**

File Manager 内でデータ・セット名を指定するときに、リモート・システムの識別に使用するために指定する、1文字から8文字の名前です。データ・セット名の形式は次のとおりです。

RM:Name:Data set name

**Description (説明)**

リモート・システムの説明。

**User (ユーザー)**

リモート・システムへのログオンに使用するユーザー ID。

**Port (ポート)**

リモート・システム・サーバーに接続するために使用するポート番号。

**Address (アドレス)**

リモート・システムのホスト TCPIP アドレス。

**接頭部コマンド:**

次のコマンドをデータ表示の接頭部領域に入力できます。

**S または /**

選択リストの接続を選択するか、リモート・システム資格情報の編集時に接続を編集します。

**D**

リモート・システム定義を削除します。

**E**

リモート・システム定義を編集します。

**I**

新しいリモート・システム定義を挿入します。

**「Replace (置換)」 パネル****パネルとフィールドの定義**

図 294. 「Replace (置換)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                      Replace

To Data set:
Data set/path name . . 'FMN.FMDATA'
Member name (or mask) . _____
Volume serial . . . . . _____

Allocation Options:
1 1. Allocate using the attributes of
   'FMNUSER.DATA'
2. Specify allocation attributes

Processing Options:
ISPF Packing                      Enter anything to select option
1 1. None                          _ Binary mode, reclen _____
   2. Pack

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetrie v F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Action s F12=Cancel

```

「Allocation Options (割り振りオプション)」は、「To (宛先)」データ・セットが存在しない場合にのみ必要です。

「Binary mode (バイナリー・モード)」および reclen パラメーターは、HFS ファイルにのみ関連します。

**親パネル**

## 子パネル

- 「Allocate (割り振り)」 パネル ページ 741
- 「Allocate (割り振り)」 パネル (2) ページ 743
- 「Allocate (割り振り)」 パネル (3) ページ 748

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- 既存のデータを使用した、データの作成、置換、および追加 ページ 346

## 「Saveas (別名保存)」 パネル

### パネルとフィールドの定義

図 295. 「Saveas (別名保存)」 パネル

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager		Saveas
To Data set:		
Data set/path name . . .	'FMN.FMDATA'	
Member name (or mask) . .	_____	
Volume serial . . . . .	_____	
Allocation Options:		
<u>1</u> 1. Allocate using the attributes of	'FMNUSER.DATA'	
2. Specify allocation attributes		
Processing Options:		
ISPF Packing		Enter anything to select option
<u>1</u> 1. None		_ Binary mode, reclen _____
2. Pack		
Command ==>	-----	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel

【Allocation Options (割り振りオプション)】は、「To (宛先)」データ・セットが存在しない場合にのみ必要です。

【Binary mode (バイナリー・モード)】および **reclen** パラメーターは、HFS ファイルにのみ関連します。

## 親パネル

## 子パネル

- [Allocate (割り振り)] パネル ページ 741
- [Allocate (割り振り)] パネル (2) ページ 743
- [Allocate (割り振り)] パネル (3) ページ 748

## 同等機能

- なし。

## 関連作業および例

- 既存のデータを使用した、データの作成、置換、および追加 ページ 346

### [Scramble Exit Specification (スクランブル出口指定)] パネル

[Scramble Exit Specification (スクランブル出口の指定)] パネルでは、スクランブル出口の名前と出口に渡す定数を指定でき、数値フィールドを出口に渡す前にフォーマット設定する必要があるかどうかを指定できます。

## パネルとフィールドの定義

図 296. [Scramble Exit Specification (スクランブル出口指定)] パネル

Process	Options	Help
File Manager	Scramble Exit Specification	
Fixed Attributes:		
Field name	SERIAL-NO	
Type	ZD	
Start	47	
Length	6	
Scramble Exit:		
Program name	_____	
Optional constant	_____ +	
Scramble Exit Processing Options:		
Format Option		
<u>1</u>	1. None	
	2. Format	
	3. Leading Zeros	
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Left	F11=Right
	F4=Expand	F7=Backward
	F12=Cancel	F8=Forward

### Program name (プログラム名)

この出力フィールドのコピー操作の際に起動されるスクランブル出口を識別する、1 から 8 文字の有効なモジュール・メンバー名です。出口の形式は、STEPLIB DD ステートメントを使用するか、あるいは LINKLIST または LPALIST 内のいずれかで、ロード・モジュール、またはコピー・プロセス時に File Manager で使用できる任意のロード・ライブラリーにする必要があります。

### Optional constant (オプション定数)

呼び出しタイプごとに出口に渡される定数値。16進値を入力するには、F4を押すか、このフィールドにカーソルを置いて EXPAND コマンドを入力して、拡張ウィンドウから HEX ON コマンドを使用します。

### Format Option (形式オプション)

このオプションは、数値フィールドについてのみ表示され、「Optional constant (オプション定数)」に指定した値を、以下のいずれかの形式で出口に渡すよう、File Manager に要求できます。

#### 1 None (なし)

フィールド値は、内部フォーマットで出口に渡されます。

#### 2. Format (形式)

フィールド値は、先行ゼロが抑制されて表示される数値として出口に渡されます。

#### 3. Leading zeros (先行ゼロ)

フィールド値は、先行ゼロ付きで表示される数値として出口に渡されます。

## 親パネル

- [\[Field Attributes \(フィールド属性\)\] パネル - 英数字フィールド ページ 886](#)
- [\[Field Attributes \(フィールド属性\)\] パネル - 数値フィールド ページ 893](#)

## 関連作業および例

- [データのスクランブル ページ 364](#)

「Sequential Data to Tape (順次データからテープ)」パネル



## パネルとフィールドの定義

図 297. 「Sequential Data to Tape (順次データからテープ)」パネル

Process	Options	Help
<hr/>		
File Manager	Sequential Data to Tape	
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
Data set name .	_____	
Member . . . .	_____	if partitioned
Volume serial .	_____	if not cataloged
Unit . . . . .	_____	for tape data sets
Skip count . .	_____	number of records to be skipped
Punch count . .	ALL _____	number of cards to be punched
Output:		
DDNAME to use .	_____	enter new name, or select one from above
Tape mode . . .	___	optional recording mode or density code
Record format .	___	F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Block size . .	_____	required for blocked output
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定)」パネル (オプション 0.4)



## パネルとフィールドの定義

図 299. Set COBOL Processing Options (COBOL 処理オプションの設定)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Set COBOL Processing Options

Additional SYSLIB data sets:
1. -----
2. -----
3. -----
4. -----
5. -----
6. -----
7. -----
8. -----
9. -----
10 -----

COBOL Replacing Options:
From string          To string
1. ----- by -----
2. ----- by -----
3. ----- by -----
4. ----- by -----
5. ----- by -----

COBOL Compiler Options:
Enter "/" to select option
  _ DBCS                _ Decimal-point is comma
  _ Arith(extend)       _ Mixed case field names
Additional options -----

Maximum Return Code to be accepted from compiler 04 (0-99)
Command ==> -----
F1=Help    F2=Split    F3=Exit    F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap    F10=Actions F12=Cancel

```

### Additional SYSLIB data sets (追加 SYSLIB データ・セット)

最大 10 個の SYSLIB データ・セットの連結を入力でき、コンパイルで、COPY メンバーに指定した順序でこれらのデータ・セットが検索されます。



**注:** CA-Panvalet ライブラリーは、追加の SYSLIB セットとしては指定できません。さらに、CA-Panvalet ライブラリーがメインのコピーブック・ライブラリーである場合は、追加の SYSLIB データ・セットを指定できません。

### COBOL Replacing Options (COBOL 置換オプション)

REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「検索」および「置換」疑似テキスト文字ストリング

### COBOL Compiler Options (COBOL コンパイラ・オプション)

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする際に使用されるコンパイラ・オプション。

#### DBCS

File Manager に DBCS コンパイラ・オプションを使用するように指示します。

#### Decimal-point is comma (小数点はコンマ)

COBOL コピーブックのコンパイル時に「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」の SPECIAL-NAMES パラグラフを使用します。

### **Arith(extend) (Arith(拡張))**

COBOL コピーブックをコンパイルする際に Arith(拡張) COBOL コンパイル・オプションを使用します。

### **Mixed case field names (大/小文字混合のフィールド名)**

COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、フィールド名の元の大/小文字を保持します。

### **Additional options (追加オプション)**

テンプレートの作成または更新のために COBOL コンパイルを実行する際に、CBL ステートメントによって追加された、追加の COBOL コンパイラ・オプション。これらのオプションは、コンパイル処理中に妥当性検査されます。コンパイル・エラーを回避するには、構文が正しいこと、および FMN を呼び出す前にこれらのオプションで必要な追加データ・セットがすべて割り振られていることを確認します。

### **Maximum Return Code (最大戻りコード)**

コピーブックのコンパイル時に、コンパイラで受け入れられる最大の警告コードおよびエラー・コードを設定します。指定より高いコードがあると、ポップアップ・パネルが File Manager によって表示され、コンパイルを検討し、以降の処理について決定することができます。

## **親パネル**

- [「Set Processing Options \(処理オプションの設定\)」](#) パネル ページ 1044
- [「Language and Compiler Specifications \(言語およびコンパイラ仕様の設定\)」](#) の設定 (オプション 0.5) ページ 1035

## **子パネル**

- なし。

## **同等機能**

- なし。

## **関連作業および例**

- [File Manager から印刷](#) ページ 417
- [データ記述のサポート](#) ページ 183
- [COBOL 処理オプションの設定](#) ページ 207

## **「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」** パネル

「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」オプションでは、入力レコード内での DBCS 形式、混合形式、および EBCDIC 形式のフィールドの位置を定義します。

## パネルとフィールドの定義

図 300. 「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Set DBCS Format
Enter the format definitions (start column, end column, type) in ascending
order. Enter RESET to discard the current definitions. Enter LIST to print the
current definitions.

Current Format definition:

1,*,EB-----
-----
-----
-----
-----
-----

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel

```

### 形式定義

入力フィールドの開始、終了、およびタイプをこの順序でコンマで区切って定義します。最大 32 個のフィールド定義を昇順で入力できます。

有効な範囲は次のとおりです。

#### start

1 から 9999

#### end

1 から 9999、またはレコードの終わりの場合は \*

#### type

EB = EBCDIC

DB = DBCS

MI = 混合

### 親パネル

- [「Utility Functions \(ユーティリティー機能\)」メニュー・パネル ページ 1093](#)

### 子パネル

- なし。

## 同等機能

- ・なし。

## 関連作業および例

- ・ [DBCS データの印刷 ページ 426](#)

## 「Set HLASM Processing Options (HLASM 処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.5.3)

「HLASM Processing Options (HLASM 処理オプションの設定)」パネルは、HLASM コピーブック からテンプレートを生成するために、HLASM コンパイラによって使用されるさまざまなオプション を制御します。

## パネルとフィールドの定義

図 301. Set HLASM Processing Options (HLASM 処理オプションの設定)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Set HLASM Processing Options

Additional SYSLIB data sets:
1.  -----
2.  -----
3.  -----
4.  -----
5.  -----
6.  -----
7.  -----
8.  -----
9.  -----
10. -----

HLASM Compiler Options:

Enter "/" to select option
- DBCS
- NOALIGN
Additional options -----

Maximum Return Code to be accepted from compiler  04  (0-99)

Command ==>-----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F7=Backward F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel
    
```

### Additional SYSLIB data sets (追加 SYSLIB データ・セット)

10 個までの SYSLIB データ・セットの連結を入力できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### HLASM Compiler Options for Copybooks (コピーブックの HLASM コンパイラ・オプション)

HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルする際に使用されるコンパイラ・オプション。

#### DBCS

選択されると、DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

#### NOALIGN

選択されると、NOALIGN コンパイラ・オプションを使用します。

### Additional options (追加オプション)

テンプレートの作成または更新のためにアセンブラーを実行する際に、\*PROCESS ステートメントによって追加された、追加の HLASM コンパイラー・オプション。これらのオプションは、アセンブリー処理中に妥当性検査されます。アセンブリー・エラーを回避するために、構文が正しいことを確認してください。

### 親パネル

- [「Set Processing Options \(処理オプションの設定\)」 パネル ページ 1044](#)
- [「Language and Compiler Specifications \(言語およびコンパイラー仕様の設定\)」 の設定 \(オプション 0.5\) ページ 1035](#)

### 子パネル

- なし。

### 同等機能

- [File Manager から印刷 ページ 417](#)
- [HLASM 処理オプションの設定 ページ 209](#)

## 「Language and Compiler Specifications (言語およびコンパイラー仕様の設定)」 の設定 (オプション 0.5)

「Language and Compiler Specifications (言語およびコンパイラー仕様の設定)」 メニュー・パネルは、「Settings (設定)」メニューでオプション 5 を選択した場合に表示されます。

「Compiler (コンパイラー)」 パネルでは、指定するコンパイラー・オプションと一緒に、テンプレート生成時に使用するコンパイラーに関係した選択済みの File Manager パラメーターを表示して変更できます。

## パネルとフィールドの定義

図 302. 言語およびコンパイラ仕様の設定

Process	Options	Help
File Manager		Set language and compiler specifications
1	LANG	Compiler language selection
2	COBOL	COBOL compiler specifications
3	HLASM	HLASM compiler specifications
4	PL/I	PL/I compiler specifications
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F6=Reset	F7=Backward
F8=Forward		

Enter キーを押すと以下のトピックが順番に提示されますが、番号でトピックを選択することもできます。

### 1 LANG

「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」パネルを表示します。

### 2 COBOL

「COBOL compiler specifications (COBOL コンパイラ指定)」パネルを表示します。

### 3 HLASM

「HLASM compiler specifications (HLASM コンパイラ指定)」パネルを表示します。

### 4 PL/I

「PL/I compiler specifications (PL/I コンパイラ指定)」パネルを表示します。

## 親パネル

- 「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネル ページ 1044

## 子パネル

- 「Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)」パネル ページ 797
- 「Set COBOL Processing Options (COBOL 処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.5.2) ページ 1030
- 「Set PL/I Processing Options (PL/I 処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.5.4) ページ 1038
- 「Set HLASM Processing Options (HLASM 処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.5.3) ページ 1034

## 同等機能

- なし。



## 「Set Output Data Set Allocation Options (出力データ・セット割り振りオプション設定)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 303. 「Set Output Data Set Allocation Options (出力データ・セット割り振りオプション設定)」パネル

Process		Options		Help			
File Manager		Set Output Data Set Allocation Options					
Data set	Space Units	Primary Quantity	Secondary Quantity	Management Class	Storage Class	Data Class	Device Type
Audit Log	CYL	16	8				SYSALLDA
Print	CYL	64	32				SYSALLDA
Trace	CYL	64	32				SYSALLDA
Command ==>							
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F6=Reset	F7=Backward		
F8=Forward	F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel				

### Space Units (スペース単位)

割り振る 1 次および 2 次スペースの単位を定義します。

#### BLK

平均サイズのブロック。

#### KB

キロバイト。1 キロバイトは 1024 バイトです。

#### MB

メガバイト。1 メガバイトは 1048576 バイトです。

#### TRK

直接アクセス・ストレージ・デバイス (DASD) のトラック。

#### CYL

DASD のシリンダー。

### Primary Quantity (1 次数量)

1 次スペース割り振りに使用する DASD スペースの量。範囲は、指定するスペース単位および DASD 装置タイプによって異なります。

### Secondary Quantity (2 次数量)

2 次スペース割り振りに使用する DASD スペースの量。範囲は、指定するスペース単位および DASD 装置タイプによって異なります。

### Management Class (管理クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義される管理クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Storage Class (ストレージ・クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義されるストレージ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Data Class (データ・クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義されるデータ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Device Type (装置タイプ)

データ・セットを入れるボリュームの装置タイプを指定します。システムでサポートされている IBM® 装置タイプまたは汎用装置名を入力します。

## 親パネル

- [「Set Processing Options \(処理オプションの設定\)」パネル ページ 1044](#)

## 子パネル

- なし。

## 同等機能

- なし。

## 「Set PL/I Processing Options (PL/I 処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.5.4)

「Set PL/I Processing Options (PL/I 処理オプションの設定)」パネルでは、PL/I コンパイラーが PL/I コピーブックからテンプレートを生成するために使用する各種オプションを制御します。

## パネルとフィールドの定義

図 304. Set PL/I Processing Options (PL/I 処理オプションの設定)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Set PL/I Processing Options

Additional SYSLIB data sets:
1. -----
2. -----
3. -----
4. -----
5. -----
6. -----
7. -----
8. -----
9. -----
10. -----

PL/I Compiler Options for Copybooks:

Enter "/" to select option
- GRAPHIC                      _ UNALIGNED
- 63 bit binary                 _ 31 digit decimal
Additional options -----
Maximum Return Code to be accepted from compiler 04 (0-99)

Command ==>-----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit      F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions  F12=Cancel

```

### Additional SYSLIB data sets (追加 SYSLIB データ・セット)

最大 10 個の SYSLIB データ・セットの連結を入力でき、コンパイルで、COPY メンバーに指定した順序でこれらのデータ・セットが検索されます。

### PL/I Compiler Options for Copybooks (PL/I コピーブック用コンパイラー・オプション)

PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルするときの以下のコンパイラー・オプション。

#### GRAPHIC

選択されると、GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。そうでない場合は、NOGRAPHIC を使用します。

#### 63 bit binary (63 ビット 2 進数)

選択されると、LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。そうでない場合は、LIMITS(FIXEDBIN(31)) を使用します。

#### UNALIGNED

選択されると、DEFAULT RANGE(\*) UNALIGNED; 言語ステートメントを使用してデフォルトの位置合わせを変更します。

#### 31 digit decimal (31 ビット 10 進数)

選択されると、LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。そうでない場合は、LIMITS(FIXEDDEC(15)) を使用します。

#### Additional options (追加オプション)

テンプレートの作成または更新のために PL/I コンパイルを実行する際に、\*PROCESS ステートメントによって追加された、追加の PL/I コンパイラー・オプション。これらのオプションは、

コンパイル処理中に妥当性検査されます。コンパイル・エラーを回避するには、構文が正しいこと、および File Manager を呼び出す前にこれらのオプションで必要な追加データ・セットがすべて割り振られている必要があります。

### Maximum Return Code (最大戻りコード)

コピーブックのコンパイル時に、コンパイラで受け入れられる最大の警告コードおよびエラー・コードを設定します。指定より高いコードがあると、ポップアップ・パネルが File Manager によって表示され、コンパイルを検討し、以降の処理について決定することができます。

### 親パネル

- [「Set Processing Options \(処理オプションの設定\)」](#) パネル ページ 1044
- [「Language and Compiler Specifications \(言語およびコンパイラ仕様の設定\)」](#) の設定 (オプション 0.5) ページ 1035

### 子パネル

- なし。

### 同等機能

- なし。

### 関連作業および例

- [File Manager から印刷](#) ページ 417
- [PL/I 処理オプションの設定](#) ページ 210
- [データ記述のサポート](#) ページ 183

### 「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.1)

「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルでは、File Manager の一般的な印刷オプションを設定します。

## パネルとフィールドの定義

図 305. Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)

Process	Options	Help
File Manager	Set Print Processing Options	
Print Options:		
Output destination	Record length	Enter "/" to select option
<u>1</u> 1. SYSPRINT	<u>2</u> 1. 80	Page skip
2. Terminal	2. 132	/ Wide print
3. Data set		/ Translate non-printable chars
4. REXX		/ Uppercase message text
		/ Data prefix
		/ Header page
Data set DISP	Dump format	
<u>2</u> 1. OLD	<u>1</u> 1. Updown	
2. MOD	2. Across	
Data set name . . .	JHELVON.FMN.LIST	
Output class . . .	A	
Lines per page . . .	50	
Record limits . . .	(1,*) (n,m) n=begin column, m=end column	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=Forward	F5=Swap	F6=CRetrieval
F7=Backward	F8=Forward	F9=Swap
F10=Actions	F11=Cancel	F12=Cancel

### Output destination (出力宛先)

バッチ実行以外の印刷出力の送信先を指定します。

#### SYSPRINT

現行の SYSPRINT 割り振りに、印刷出力を送信します。

#### Terminal (端末)

印刷出力を TSO 端末に送信します。

#### Data Set (データ・セット)

出力は、「Data set name (データ・セット名)」フィールドに指定される印刷データ・セットに累積されます。このデータ・セットは、PB コマンドを使用してブラウズできます。あるいは、PRINT コマンドを使用して、「Output class (出力クラス)」フィールドにクラスを指定して、ブラウズ中に印刷のために JES スプール・キューに送信することもできます。

#### REXX

出力を REXX ステム変数に送信します。各行は FILEM.nnn という名前の変数に対応します。FILEM.0 には行数が含まれます。

「Print Browse (印刷ブラウズ)」（オプション 3.9）で PRINT 基本コマンドを使用している場合、または File Manager パネルでバッチ実行を指定している場合は、印刷出力は常に SYSOUT クラスに送信されます。

### Record length (レコード長)

印刷出力の行長を指定します。

#### 80

印刷出力の行長は 80 文字で、端末に適しています。

## 132

印刷出力の行長は 132 文字で、プリンターに適しています。



**注:** 「Record length (レコード長)」は、以下の場合には適用されません。

- データが TABL 形式で印刷される。または
- 比較出力リスト用に幅の広い形式を指定する。

上記のいずれかの場合にデータを印刷すると、行の長さは、印刷されるフィールドの数とサイズから決定されます。この長さがデータ・セットに指定されたレコード長より大きい場合は、印刷行は切り捨てられます。印刷行の最大長は 32760 文字です。

### Data set DISP (データ・セット DISP)

印刷データ・セットの後処理を指定します。

#### OLD

各印刷操作の前に印刷データ・セットがクリアされ、印刷出力はデータ・セットの先頭から書き込まれます。

#### MOD

デフォルト設定。印刷出力は、既存の印刷データ・セットに付加されます。

### Dump format (ダンプ形式)

16 進の印刷出力の形式を指定します (例えば、**「Print format (印刷形式)」**を「HEX」に設定したときにテープ印刷を使用する場合)。各形式の例については、[表示形式の選択 ページ 107](#)を参照してください。

#### Updown (上下)

各 EBCDIC 文字の 16 進数表記を示す 2 桁の数字が、その文字のすぐ下に垂直に表示されます。

#### Across (横方向)

16 進数字が、4 つのフルワードの 2 つのグループとして表示されるので、32 桁の 16 進数字になります。16 進数表示の右側に EBCDIC 文字表示が続きます。

### Page skip (ページ・スキップ)

これを選択すると、各機能の印刷出力は改ページにより開始されます。

### Wide print (ワイド印刷)

新しい印刷出力データ・セット (オンライン) または SYSPRINT 割り振り (バッチ) に適用されます。

この設定を選択した場合、File Manager では最大レコード長/ブロック・サイズが 32756/32760 になり、レコード・フォーマットが VBA になります。この設定を選択しない場合、File Manager ではレコード長/ブロック・サイズが 133/137 になり、レコード・フォーマットが VBA になります。



**注:** この設定は、実行時に出力データ・セットが新しく割り振られる場合にのみ適用されます。事前割り振り印刷出力データ・セットではこの設定は無視されます。

### Translate non-printable chars (印刷不能文字の変換)

File Manager が、印刷不能文字を変換する方法を指定します。

これを選択すると、変換テーブルが使用されて印刷不能文字がブランクに変換されます。

これを選択しない場合、変換は実行されません。特殊印刷チェーンをサポートするには、PRTRTRANS=OFF を使用します。これによって、印刷が高速になります。

印刷変換テーブルの変更については、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

### Uppercase message text (大文字のメッセージ・テキスト)

すべてのメッセージ・テキストが大文字に変換されます。

### Data prefix (データ接頭部)

選択すると、データが CHAR 印刷形式で印刷される場合、レコードの番号と長さが文字形式の印刷出力に含まれます。

これを選択しない場合、DATAHDR=NO を指定して、印刷出力内のデータをヘッダー情報なしで左寄せにすることができます。

### Header page (ヘッダー・ページ)

これを選択すると、ヘッダー・ページ (File Manager のタイトル・ページ) が印刷出力に組み込まれます。

「Output destination (出力宛先)」で「2」(端末)を指定した場合、このオプションを選択しても、ヘッダー・ページは印刷出力に組み込まれません。

### Data set name (データ・セット名)

「Output destination (出力宛先)」で「3」(データ・セット)を指定した場合、印刷ブラウズ (PB) 機能を実行しているときに PRINT コマンドを入力すると、File Manager は印刷出力をこの一時データ・セットに送信します。

File Manager のインストール済み環境で変更を行っていない限り、デフォルトは *userid.FMN.LIST* です。

### Output class (出力クラス)

一時印刷データ・セットをブラウズしているときに PRINT コマンドを発行する場合に使用される JES スプール・キューのクラス。

### Lines per page (ページ当たり行数)

印刷出力の各ページに印刷される行数を指定します。1 から 999 までの値が指定できます。デフォルトは 60 です。

### Record limits (レコード制限)

データを CHAR または LHEX 印刷形式で印刷するときに、各レコード (または OAM オブジェクト) の印刷出力を制限します。

(1,\*)

レコード (またはブロック) の全体が印刷されます。

(n,m)

印刷出力は、 $n$  列目 (バイト) から  $m$  列目までのデータに制限されます。 $m$  にアスタリスク (\*) を指定すると、それはレコードの終端を示します。

### 親パネル

- [「Set Processing Options \(処理オプションの設定\)」パネル ページ 1044](#)

### 子パネル

- なし。

### 同等機能

- [SET \(処理オプションの設定\) ページ 1575](#)

### 関連作業および例

- [File Manager から印刷 ページ 417](#)
- 印刷

### 「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネル

FMN 内で使用可能な処理オプションをリストします。オプションを選択すると、関連する「Set Processing Options (処理オプションの設定)」パネルが表示されます。



## パネルとフィールドの定義

図 306. 「Set Processing Options (処理オプションの設定)」メニュー・パネル

Process	Options	Help
File Manager		Set Processing Options
1	Print	Print settings
2	System	System settings
3	Tape	Tape processing options
4	Batch	Job card specifications
5	Compiler	Language and compiler specifications
6	EDIT	Editor options
7	Sharing	VSAM Edit sharing options
8	Temporary	Temporary Data Set Allocations
9	Output	Output Data Set Allocations
10	Trace	Trace options
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### 1 Print (印刷)

「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルを表示します

### 2 System (システム)

「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルを表示します

### 3 Tape (テープ)

「Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)」パネルを表示します

### 4 Batch (バッチ)

「Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報)」パネルを表示します

### 5 Compiler (コンパイラー)

「Language and Compiler Specifications (言語およびコンパイラー仕様の設定)」パネルを表示します

### 6 EDIT (編集)

「Editor Options (エディター・オプション)」パネルを表示します

### 7 Sharing (共用)

「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネルを表示します

### 8 Temporary (一時)

「Set Temporary Data Set Allocation Options (一時データ・セット割り振りオプション設定)」パネル (オプション 0.8) を表示します

### 9 Output (出力)

「Set Output Data Set Allocation Options (出力データ・セット割り振りオプション設定)」パネルを表示します。

## 10 Trace (トレース)

「Set Trace Options (トレース・オプションの設定)」パネルを表示します

### 親パネル

- 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネル ページ 981

### 子パネル

- 「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.1) ページ 1040
- 「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.2) ページ 1046
- 「Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.3) ページ 1050
- 「Set Batch Job Card Information (バッチ・ジョブ・カード情報の設定)」パネル (オプション 0.4) ページ 1029
- 「Language and Compiler Specifications (言語およびコンパイラ仕様の設定)」の設定 (オプション 0.5) ページ 1035
- 「Editor Options (エディター・オプション)」パネル ページ 878
- 「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネル ページ 1118
- 「Set Output Data Set Allocation Options (出力データ・セット割り振りオプション設定)」パネル ページ 1037
- 「Set Temporary Data Set Allocation Options (一時データ・セット割り振りオプション設定)」パネル ページ 1052
- 

### 同等機能

- SET (処理オプションの設定) ページ 1575

### 関連作業および例

- デフォルト処理オプションの設定 ページ 78

「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.2)

## パネルとフィールドの定義

図 307. 「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル

Process	Options	Help			
File Manager	Set System Processing Options				
Set processing options as desired and enter EXIT (F3) to save your changes. Enter RESET to restore installation defaults.					
Data Presentation and Conversion Options:					
PAD . . .	OFF	OFF, ON, character or hex value			
NOTRUNC		No truncation if PAD selected			
CYLHD . . .	ABSOLUTE	ABSOLUTE or RELATIVE			
EOD . . .		Tape input delimiter, 1-8 bytes			
CCSID . . .	00037	Default CCSID			
Editor choice for viewing output data, members:					
Use File Manager editor _					
User I/O Exit Specification:					
Exit enabled	NO	Disabled by installation options			
Default exit		N/A			
Command ==>					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetrieve	F6=Reset	F7=Backward
F8=Forward	F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel		

### PAD

レコードをコピーする際の、レコードの埋め込みまたは切り捨てについて指定します。

#### OFF

レコードには、出力レコード・フォーマットで必要とされている場合を除き、空白または指定文字が埋め込まれることはありません。出力レコードが固定長形式の場合は、出力レコードの長さを一致させるために必要なだけヌル ('00x') が埋め込まれます。可変長形式または不定形式の出力の場合出力は埋め込まれません。

出力レコードは、最大レコード長を超えるか (固定長または可変長の場合)、または最大ブロック長を超えた場合 (不定形式の場合)、常に切り捨てられます。ただし、最大の長さに合わせるための末尾空白はレコードから除去されません。

#### ON

レコードは、出力レコード・フォーマットに応じて修正されます。固定長形式出力の場合は、適合しない入力レコードは切り捨てられるか、または空白が埋め込まれます。可変長形式または不定形式の出力の場合、末尾空白は入力レコードから除去されます。(適切な結果を得るには、1つの実行で非ブロック化および埋め込みを実行しないでください。)

#### c

レコードの埋め込みに使用される値。単一文字または 16 進値が可能です。例えば、x を入力し、続けて引用符で囲まれた 2 つの 16 進数字 (X'00') を指定できます。加えて、可変長形式および不定形式の出力では、末尾の連続した指定文字が入力レコードから除去されます。本質的に、このオプションは指定した文字 c が空白の代わりに埋め込みまたは切り捨てに使用されることを除き、PAD=ON と同じ効果を持っています。

小文字の埋め込み文字を指定するには、例えば "i" のように、c'i' または 16 進文字 x'89' を使用してください。

#### NOTRUNC

PAD オプションが選択されている場合に、可変長データ・セットへのレコードのコピー時または書き込み時に切り捨てが行われないことを指定します。

#### NO

切り捨てが行われます。

#### YES

切り捨ては行われません。

#### CYLHD

ディスク機能でディスク・データ・セットの位置を指定する方法を定義します。

#### ABSOLUTE

File Manager は、シリンダー・ヘッドおよびトラック番号の値を、実際の物理アドレスと解釈します。

#### RELATIVE

File Manager は、シリンダー・ヘッドおよびトラック番号の値を、データ・セットの開始に対する相対アドレスとして解釈します。

#### EOD

テープ入力の場合の、データ終了の区切り文字。

#### *delimiter*

1 から 8 文字の区切り文字。文字データの場合、ストリングにブランク、コンマ、あるいは英小文字があれば、引用符で囲みます。16 進データの場合は、x を入力し、続けてストリングを引用符で囲んでください (例えば、X'04')。

一部の「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」(オプション 4) の場合は、処理するファイル数を「Files (ファイル)」フィールドに指定してください。「Files (ファイル)」フィールドに EOD を指定すると、ファイルは EOD 区切り文字で始まる最初のレコードまで処理されます。ただし、テープ入力の場合はデフォルトの EOD 区切り文字はありません。したがって、「Files (ファイル)」フィールドに EOD を指定したい場合は、最初にこのオプション・パネルで EOD 区切り文字を指定しなければなりません。そうでない場合は、File Manager はエラーを出します。

#### CCSID

File Manager をバッチで実行するときにデフォルト CCSID として使用される CCSID を指定します。

#### Use File Manager editor (エディターを使用する)

このオプションは、「Member Selection (メンバー選択)」パネルからメンバーを表示またはブラウズするとき、または生成された出力を表示するときどのエディターを起動するかを制御します。このオプションを

選択して、File Manager エディターを起動します。このオプションが選択されていない場合は、ISPF ブラウズ、表示、または編集機能が起動します (使用可能な場合)。

#### Exit enabled (出口使用可能)

このフィールドは、インストール・オプションがエディター・パネルで File Manager I/O 出口オプションのユーザーのオーバーライドを、または次の機能のバッチまたはオンライン・パネルを使用するときに、許可するかどうかを示します。データ・セット・コピー (DSC)、データ・セット比較 (DSM)、バッチでのデータ・セット編集 (DSEB)、データ・セット生成 (DSG)、データ・セット印刷 (DSP)、データ・セット更新 (DSU) および検索/変更ユーティリティー (FCH)。USEIOX インストール・オプションが DISABLE に設定された場合は、このフィールドが保護され、ユーザーは変更できません。USEIOX インストール・オプションが ENABLE に設定された場合は、フィールドを編集でき、ユーザーは File Manager の起動時に I/O 出口を指定変更できるかどうかを選択できます。

#### NO - Disabled by installation options (インストール・オプションで使用不可)

USEIOX インストール・オプションが DISABLE に設定されたので、ユーザーによる I/O 出口の指定変更を指定することはできません。

#### NO - YES または NO

USEIOX インストール・オプションが ENABLE に設定されているので、ユーザーによる I/O 出口の指定変更を指定できます。ただし、フィールドを「NO」に設定することにより、File Manager の起動時にこれを許可しないように選択できます。

#### YES

USEIOX インストール・オプションが ENABLE に設定され、File Manager の起動時にユーザーが I/O 出口を指定変更できるように選択しています。

#### Default exit (デフォルト出口)

USEIOX インストール・オプションを使用可能にすると、このフィールドでデフォルトの出口プログラムが含まれるファイルを指定できます。USEIOX インストール・オプションを DISABLE に設定すると、このフィールドは保護され、変更できなくなります。

### 親パネル

- [\[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)\]](#) パネル ページ 1044

### 子パネル

- なし。

### 同等機能

- [SET \(処理オプションの設定\)](#) ページ 1575

## 関連作業および例

- [デフォルト処理オプションの設定 ページ 78](#)
- [データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)

## 「Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.3)

### パネルとフィールドの定義

図 308. Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Set Tape Processing Options
Set processing options as desired and enter EXIT (F3) to save your changes.
Enter RESET to restore installation defaults.

Tape Processing Options:
TAPELBL  SL_          SL, AL or AL4, tape label option
ASCII    . NO_        NO, IN (YES), OUT, or BOTH

Command ==>-----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F6=Reset    F7=Backward
F8=Forward   F9=Swap     F10=Actions F12=Cancel
    
```

#### TAPELBL

作成するラベルのタイプを指定します。

##### AL

ANSI Version 3 ラベルが作成されます。(「Version 3」は、ANSI X3.27-1978、ISO 1001-1979、および FIPS 79 標準を意味します。)

##### AL4

ANSI Version 4 ラベルが作成されます。(「Version 4」は、ANSI X3.27-1987 レベル 4 および ISO 1001-1986(E) 標準を意味します。)

##### SL

EBCDIC ラベルが作成されます。

ANSI テープ・ラベルについて詳しくは、z/OS DFSMS: Using Magnetic Tapes を参照してください。

このパラメーターは、「Initialize Tape (テープの初期化)」(オプション 4.12) にのみ影響を与えます。

#### ASCII

ASCII と EBCDIC 間のテープ・データの変換について、要件を指定します。

**BOTH**

テープ入力を ASCII 形式から EBCDIC 形式に変換し、テープ出力を EBCDIC 形式から ASCII 形式に変換します。

**IN**

ASCII 形式のテープ入力を EBCDIC 形式に変換します。

**NO**

データを変換しません。これはデフォルトです。

**OUT**

ASCII 形式のテープ入力を EBCDIC 形式に変換します。

この処理オプションは、以下を除くすべてのテープ入出力機能に適用されます。

- Initialize Tape (テープの初期化)
- Tape Browse (テープ・ブラウズ)
- Tape Label Display (テープ・ラベル表示)
- Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)
- Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)
- Tape Update (テープの更新)

テープ・ラベル表示の場合には、必要に応じて ASCII 変換が自動的に実行されます。テープの初期化とテープ・ブラウズの場合には、機能の呼び出し時に ASCII 入力または出力を指定できます。その他の機能の場合には、File Manager では変換はサポートされません。

**親パネル**

- [\[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)\]](#) パネル ページ 1044

**子パネル**

- なし。

**同等機能**

- [SET \(処理オプションの設定\)](#) ページ 1575

**関連作業および例**

- [デフォルト処理オプションの設定](#) ページ 78

## 「Set Temporary Data Set Allocation Options (一時データ・セット割り振りオプション設定)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 309. 「Set Temporary Data Set Allocation Options (一時データ・セット割り振りオプション設定)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Set Temporary Data Set Allocation Options

Set processing options as desired and enter EXIT (F3) to save your changes.
Enter RESET to restore installation defaults.

Temporary data set allocation defaults:
Unit . . . . . SYSALLDA          leave blank for default
Data class . . . . . _____ leave blank for default
Storage class . . . _____  leave blank for default
Management class . . _____  leave blank for default

Default High Level Qualifiers:
Temporary Data Sets _____  HLQ (opt. &USER/&PREFIX)

Auxiliary Data Set Allocation Defaults:
High Level Qualifier _____ leave blank for default
Data class . . . . . _____  leave blank for default
Storage class . . . . . _____  leave blank for default
Management class . . _____  leave blank for default
Model Data Set Name _____

Auxiliary Data Set Name _____

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F6=Reset      F7=Backward
F8=Forward   F9=Swap       F10=Actions  F12=Cancel
    
```

### Temporary data set allocation defaults (一時データ・セット割り振りデフォルト)

#### Unit (装置)

以下のいずれかにすることができます。

- 3桁の16進数の装置番号。
- スラッシュ (/) の接頭部が付いた4桁の16進数の装置番号。
- 装置タイプ (総称名)。
- グループ名 (インストール・システム定義のシンボル名)。

#### Data class (データ・クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義されるデータ・クラスの名前。SMSのないシステムに値を入力しないようにしてください。

#### Storage class (ストレージ・クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義されるストレージ・クラスの名前。SMSのないシステムに値を入力しないようにしてください。

#### Management class (管理クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義される管理クラスの名前。SMSのないシステムに値を入力しないようにしてください。



## Default High Level Qualifiers (デフォルト高位修飾子)

### Temporary Data Sets (一時データ・セット)

任意の複数レベルの修飾子 (作成されたデータ・セットの名前での高位修飾子 (HLQ) として File Manager によって使用される) にすることができます。HLQ の一部として、以下のシンボルを使用することができます。

#### &USER

ユーザー ID を表します。

#### &PREFIX

TSO 接頭部を表します。

File Manager のインストール済み環境で変更を行っていない限り、デフォルトは「なし」です。

## Auxiliary Data Set Allocation Defaults (補助データ・セットの割り振りデフォルト)

### High Level Qualifier (高位修飾子)

任意の複数レベルの修飾子 (作成されたデータ・セットの名前での高位修飾子 (HLQ) として File Manager によって使用される) にすることができます。HLQ の一部として、以下のシンボルを使用することができます。

#### &USER

ユーザー ID を表します。

#### &PREFIX

TSO 接頭部を表します。

File Manager のインストール済み環境で変更を行っていない限り、デフォルトは「なし」です。

### Data class (データ・クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義されるデータ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Storage class (ストレージ・クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義されるストレージ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Management class (管理クラス)

ご使用の Storage Management System (SMS) インストール済み環境で定義される管理クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

### Model Data Set Name (モデル・データ・セット名)

完全機能編集セッションの補助データ・セットを定義するためにモデル・ファイルとして使用されるデータ・セット名。TSO 接頭部 (ユーザー ID に定義されている) が、引用符で囲まれていない名前の高位修飾子として使用されます。

モデル・データ・セットは、補助データ・セット定義の **VOLUMES** パラメーターの値をオーバーライドするために使用されます。モデル・ファイルは、VSAM クラスターにする必要があります。これは、編集中のデータ・セットの属性に応じて、RRDS または VRRDS として定義する必要があります。使用されるデータ・セット名の接頭部を表す、存在しないモデル・データ・セット名を指定することによって、RRDS と VRRDS の両モデルを提供できます。

File Manager が使用するモデル・データ・セットには、固定長レコードの場合は “.RRDS”、可変長レコードの場合は “.VRRDS” という接尾部とともに指定した名前が付いています。

#### Auxiliary Data Set Name (補助データ・セット名)

完全機能編集セッションの補助ファイルとして使用されるデータ・セット名。TSO 接頭部 (ユーザー ID に定義されている) が、引用符で囲まれていない名前の高位修飾子として使用されます。

補助ファイルは再使用可能な RRDS ファイルで、そのレコード長定義は編集中のファイルとの互換性が必要です。

このフィールドがブランクのままの場合、編集セッション用に自動的に RRDS ファイルが定義され、後で削除されます。

これは、編集中のデータ・セットの属性に応じて、RRDS または VRRDS として定義する必要があります。

使用されるデータ・セット名の接頭部を表す、存在しないデータ・セット名を指定することによって、RRDS と VRRDS の両データ・セットを提供できます。

File Manager が使用する補助データ・セットには、固定長レコードの場合は “.RRDS”、可変長レコードの場合は “.VRRDS” という接尾部とともに指定した名前が付いています。

### 親パネル

- [\[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)\]](#) パネル ページ 1044

### 子パネル

- なし。

### 同等機能

- なし。

### [Set Trace options (トレース・オプションの設定)] パネル

[Set Trace options (トレース・オプションの設定)] パネルを使用して、デバッグ・モードで実行されているときに File Manager によって生成されるトレース出力を制御するパラメーターを表示および変更することができます。

## パネルとフィールドの定義

図 310. 「Set Trace options (トレース・オプションの設定)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	Set Trace options	
Trace Options:		
Trace destination		
3	1. FMNTRC	
	2. Terminal	
	3. Data set	
Data set name	JHELVON.FMN.TRACE	
Output class	. A	
Trace limit	. 500	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=CRetriev	F6=Reset	F7=Backward
F8=Forward	F9=Swap	F10=Actions
F12=Cancel		

### Trace destination (トレース宛先)

File Manager のデバッグ・トレース出力の送信先を指定します。以下のいずれかを指定します。

#### FMNTRC

トレース出力を現在の FMNTRC 割り振りに送信します。

#### Terminal (端末)

トレース出力を端末に送信します。

#### Data Set (データ・セット)

トレース出力を、「Data set name (データ・セット名)」フィールドに指定された一時データ・セットに送信します。

### Data set name (データ・セット名)

データ・セットのトレース宛先が指定されているときに File Manager トレース出力が送られる、一時トレース・データ・セット。

### Output class (出力クラス)

一時トレース・データ・セットの参照中に PRINT コマンドが発行された場合に使用される JES スプール・キューのクラス。

### Trace limit (トレース制限)

デバッグ・モードでの実行時には、File Manager はトレース出力をバッファーに書き込みますが (通常のデバッグ・モードの場合と同様)、File Manager が異常終了した場合は、バッファーはトレース宛先にのみ書き込まれます。

このフィールドは、バッファに保持されるトレース・ステートメントの数を指定します。この値にゼロを指定すると、バックグラウンド・デバッグ・モードはオフになります。

## 親パネル

[\[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)\]](#) パネル ページ 1044

## 子パネル

なし。

## 関連作業および例

### 「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」パネル

「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」パネルでは、テープの内容をブラウズするときにブラウズするテープ、表示するファイル数、および使用する開始位置と表示形式を指定します。

## パネルとフィールドの定義

図 311. 「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Tape Browse

Tapes:  No tapes allocated

Input:
DDNAME to use . _____   enter new name, or select one from above
Files . . . . . 1         number of files or EOVS
Initial BSF . . YES       NO to start from current tape position
ASCII data . . NO        YES to translate ASCII data for display

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel
    
```

### Tapes (テープ):

現在割り振られているテープをリストします。

## 親パネル

[\[Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)\]](#) パネル ページ 1063

## 子パネル

### 関連作業および例

「Tape Data Copy Functions (テープ・データ・コピー機能)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 312. 「Tape Data Copy Functions (テープ・データ・コピー機能)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Data Copy Functions
1	Tape to tape	Copy tape volume to tape volume
2	Tape reformat	Copy and reformat single tape file
3	Multifile	Copy multivolume and multiple tape files
4	To VSAM	Copy from tape to VSAM data set
5	To QSAM	Copy from tape to QSAM data set
6	From VSAM	Copy from VSAM data set to tape
7	From QSAM	Copy from QSAM data set to tape
8	ESV	Copy Exported Stacked Volume
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

## 親パネル

「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」パネル ページ 1063

## 子パネル

- 「Tape to Tape (テープからテープ)」パネル ページ 1066
- 「Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック)」パネル ページ 1068
- 「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」パネル ページ 1066
- 「Tape to VSAM (テープから VSAM)」パネル ページ 1070
- 「Tape to QSAM (テープから QSAM)」パネル ページ 1069
- 「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」パネル ページ 1125
- 「Sequential Data to Tape (順次データからテープ)」パネル ページ 1028
- 「Exported Stacked Volume Copy (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)」パネル ページ 885

### 関連作業および例

「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 313. 「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」パネル

Process	Options	Help			
File Manager		Tape Label Display			
Tapes: No tapes allocated					
Input:					
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above			
Label printout <u>LONG</u>		specify SHORT to only print VOL1 and first HDR label set			
Command ==> -----					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetrieve	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel			

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Tape Map (テープ・マップ)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 314. 「Tape Map (テープ・マップ)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Map
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above	
Print Options:		
Files . . . . . <u>1</u>	number of tape files, EOV, or EOD	
Blocks . . . . . <u>1</u>	number of blocks	
Print format . <u>HEX</u>	CHAR or HEX	
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

[「Tape Positioning Functions \(テープ位置指定機能\)」パネル](#)

## パネルとフィールドの定義

図 315. 「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Positioning Functions
1	BSF	Backspace file
2	FSF	Forward space file
3	BSR	Backspace record
4	FSR	Forward space record
5	REW	Rewind
6	RUN	Rewind and unload

Command ==> -----  
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev      F7=Backward      F8=Forward  
F9=Swap      F10=Actions      F12=Cancel

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Tape Print (テープ印刷)」パネル



## パネルとフィールドの定義

図 316. 「Tape Print (テープ印刷)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Print
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above
Print Options:		
Print format . <u>CHAR</u>		CHAR or HEX
Record format . <u>U</u>		F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Record length . <u>50</u>		if deblocking desired, fixed format only
Records . . . . <u>ALL</u>		limit number of records to be printed
Files . . . . . <u>1</u>		number of tape files, EOY, or EOD
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
		F4=CRetriev
		F7=Backward
		F8=Forward

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」 パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」 パネル

## パネルとフィールドの定義

図 317. 「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」パネル

Process	Options	Help			
File Manager		Tape Record Load			
Tapes: No tapes allocated					
Input:					
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above				
Output:					
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above				
Tape mode . . . __	optional recording mode or density code				
Command ==> _____					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel			

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 318. 「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Record Scan
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above
Record format . <u>U</u>		F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Record length . <u>50</u>		if deblocking desired, fixed format only
Scan Options:		
Pattern scan . <u>NO</u>		YES or NO
Scan position . <u>1</u>		byte position within record to start at
Scan argument . _____		or ALL to list all scan hits in the file
Number of hits . <u>1</u>		limit number of records to be scanned
Records . . . . <u>ALL</u>		
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
	F8=Forward	

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

#### 「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」パネル

「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」パネルは、テープ特有の各種機能を選択できるメニュー・パネルです。

## パネルとフィールドの定義

図 319. 「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape Specific Functions
1 Browse		Browse tape data
2 Copy		Copy tape data
3 Update		Copy and update tape data
4 Alter		Copy and alter tape data
5 Print		Print tape data
6 Contents		Summarize tape contents
7 Create		Create tape data
8 Summary		Print label summary
9 Compare		Compare two tapes
10 Scan		Scan tape data
11 Tape marks		Write tape marks
12 Initialize		Initialize a tape
13 Erase		Erase tape data
14 ESV list		List Exported Stacked Volume
15 Control		Position a tape
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieV	F7=Backward
		F8=Forward

### 1 Browse (ブラウズ)

「Tape Browse (テープ・ブラウズ)」パネルを表示します。このパネルでは、ブラウズのために表示するテープ・レコードを指定できます。

### 2 Copy (コピー)

「Tape Data Copy Functions (テープ・データ・コピー機能)」パネルを表示します。このパネルは、データ・データに使用可能な各種コピー機能がリストされるもう1つのメニュー・パネルです。

### 3 Update (更新)

「Tape Update (テープ更新)」パネルを表示します。このパネルでは、更新するテープ・レコードを指定できます。

### 4 Alter (変更)

「Tape Record Load (テープ・レコード・ロード)」パネルを表示します。このパネルでは、変更するテープ・レコードを指定できます。

### 5 Print (印刷)

「Tape Print (テープ印刷)」パネルを表示します。このパネルでは、印刷するテープ・レコードを指定できます。

### 6 Contents (内容)

「Tape Map (テープ・マップ)」パネルを表示します。このパネルでは、要約に組み込むテープ・レコードを指定できます。

### 7 Create (作成)

「Create Tape Data (テープ・データの作成)」パネルを表示します。このパネルでは、テープに作成するレコードの詳細を指定できます。

**8 Summary (要約)**

「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」パネルを表示します。このパネルでは、印刷するテープ・ラベルとテープ・ラベル要約を指定できます。

**9 Compare (比較)**

「Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)」パネルを表示します。このパネルでは、比較するテープを指定できます。

**10 Scan (走査)**

「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」パネルを表示します。このパネルでは、指定したテープを走査するときに使用する検索条件を指定できます。

**11 Tape marks (テープ・マーク)**

「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」パネルを表示します。このパネルでは、テープ内の現行位置に書き込むテープ・マークの番号を指定します。

**12 Initialize (初期化)**

「Initialize Tape (テープの初期化)」パネルを表示します。このパネルでは、ラベル付きのテープまたはラベルのないテープを初期化するプロセスを開始できます。

**13 Erase (消去)**

「Erase Tape (テープの消去)」パネルを表示します。このパネルでは、データを消去するテープを指定できます。

**14 ESV List (ESV リスト)**

「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」パネルを表示します。このパネルでは、エクスポートされたスタック・ボリュームと、目次を印刷するリスト・オプションの数を指定できます。

**15 Control (制御)**

「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」パネルを表示します。このパネルは、データ・データに使用可能な各種テープ位置指定機能がリストされるもう1つのメニュー・パネルです。

**親パネル**

[「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」](#) パネル ページ 981

**子パネル**

- [「Tape Browse \(テープ・ブラウズ\)」](#) パネル ページ 1056
- [「Tape Data Copy Functions \(テープ・データ・コピー機能\)」](#) パネル ページ 1057
- [「Tape Update \(テープの更新\)」](#) パネル ページ 1071
- [「Tape Record Load \(テープ・レコード・ロード\)」](#) パネル ページ 1061
- [「Tape Print \(テープ印刷\)」](#) パネル ページ 1060
- [「Tape Map \(テープ・マップ\)」](#) パネル ページ 1058

- 「Create Tape Data (テープ・データの作成)」 パネル ページ 829
- 「Tape Label Display (テープ・ラベル表示)」 パネル ページ 1057
- 「Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)」 パネル ページ 1067
- 「Tape Record Scan (テープ・レコード走査)」 パネル ページ 1062
- 「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」 パネル ページ 1134
- 「Initialize Tape (テープの初期化)」 パネル ページ 930
- 「Erase Tape (テープの消去)」 パネル ページ 884
- 「Exported Stacked Volume List (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)」 パネル ページ 885
- 「Tape Positioning Functions (テープ位置指定機能)」 パネル ページ 1059

## 関連作業および例

「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」 パネル

## パネルとフィールドの定義

図 320. 「Tape to Labeled Tape (テープからラベル付きテープ)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape to Labeled Tape
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use .	_____	enter new name, or select one from above
Type of tape .	SL_____	SL or MIXED (mixture of SL and NL files)
Output:		
DDNAME to use .	_____	enter new name, or select one from above
Tape mode . . .	_____	optional recording mode or density code
Files . . . .	ALL_____	number of files to be copied or ALL
New Volser(s) .	_____	or * or blank
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
		F4=CRetriev
		F7=Backward
		F8=Forward

## 親パネル

「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」 パネル ページ 1063

## 子パネル

## 関連作業および例

「Tape to Tape (テープからテープ)」 パネル

## パネルとフィールドの定義

図 321. 「Tape to Tape (テープからテープ)」 パネル

Process	Options	Help
File Manager		Tape to Tape
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above	
Output:		
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above	
Tape mode . . . . _	optional recording mode or density code	
Files . . . . . <u>1</u>	number of tape files, EOV, EOT, or EOD	
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」 パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)」 パネル

## パネルとフィールドの定義

図 322. 「Tape to Tape Compare (テープとテープの比較)」パネル

Process	Options	Help			
File Manager					
Tape to Tape Compare					
Tapes: No tapes allocated					
Input:					
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above			
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above			
Files . . . . . <u>1</u> _____		number of tape files, EOV, or EOD			
Command ==> -----					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetrieve	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel			

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック)」パネル



## パネルとフィールドの定義

図 323. 「Tape to Tape Reblocked (テープからテープの再ブロック)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Tape to Tape Reblocked		
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above
Record format . <u>U</u> _____		F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Record length . <u>50</u> _____		if deblocking desired, fixed format only
Output:		
DDNAME to use . _____		enter new name, or select one from above
Tape mode . . . _____		optional recording mode or density code
Record format . _____		F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Block size . . _____		required for blocked output
Command ==> -----		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieve	F7=Backward
		F8=Forward

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

[「Tape to QSAM \(テープから QSAM\)」パネル](#)

## パネルとフィールドの定義

図 324. 「Tape to QSAM (テープから QSAM)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Tape to Sequential Data		
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
DDNAME to use .	_____	enter new name, or select one from above
Record format .	U_____	F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Record length .	50_____	if deblocking desired, fixed format only
Skip count .	_____	number of records to be skipped
Copy count .	ALL_____	number of records to be copied
Files . . . . .	1_____	number of tape files, EOV, or EOD
Output:		
Data set name .	_____	
Member . . . . .	_____	if partitioned
Volume serial .	_____	if not cataloged
Unit . . . . .	_____	for tape data sets
Disposition .	CAT_____	OLD, MOD, NEW, or CAT (for NEW,CATLG)
Record format .	FB_____	if new format: U,F,V, or D, with B,S,A,M
Block size . .	_____	physical output block size
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Tape to VSAM (テープから VSAM)」パネル

## パネルとフィールドの定義

図 325. 「Tape to VSAM (テープから VSAM)」 パネル

Process	Options	Help			
File Manager		Tape to VSAM			
Tapes: No tapes allocated					
Input:					
DDNAME to use .	_____	enter new name, or select one from above			
Record format .	<u>U</u> _____	F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U			
Record length .	<u>50</u> _____	if deblocking desired, fixed format only			
Skip count .	_____	number of records to be skipped			
Copy count .	<u>ALL</u> _____	number of records to be copied			
Files . . . . .	<u>1</u> _____	number of tape files, EOV, or EOD			
Output:					
Data set name .	_____				
Reuse . . . . .	<u>NO</u> _____	YES or NO			
Command ==>					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel			

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」 パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

[「Tape Update \(テープの更新\)」 パネル](#)

## パネルとフィールドの定義

図 326. 「Tape Update (テープの更新)」 パネル

Process	Options	Help			
File Manager		Tape Update			
Tapes: No tapes allocated					
Input:					
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above				
Output:					
DDNAME to use . _____	enter new name, or select one from above				
Tape mode . . . . . --	optional recording mode or density code				
Files . . . . . <u>1</u>	number of files or EOVS				
Command ==> _____					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetrieve	F7=Backward	F8=Forward
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel			

### 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」 パネル ページ 1063](#)

### 子パネル

### 関連作業および例

「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティー)」 パネル

## パネルとフィールドの定義

図 327. 「Template Build Utility (テンプレート作成ユーティリティー)」パネル

Process	Options	Help
File Manager                      Template Build Utility		
Copybook:		
Data set name .	_____	
Member . . . .	_____	Blank or pattern for member list
Template:		
Data set name .	_____	
Member mask . .	_____	
Processing Options:		
Enter "/" to select option		
-	Batch execution	
-	Replace existing templates	
-	Advanced member selection	
-	Skip member list	
Command ==> _____		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetriev	F7=Backward	F8=Forward

### Data set name (データ・セット名) (コピーブック)

Panvalet、CA/Librarian などのベンダー管理ライブラリー・システムがない場合は、PDS(E) を指定します。

### Member (メンバー) (コピーブック)

メンバー名またはパターンを入力するか、あるいはブランクのままにできます。

### Data set name (データ・セット名) (テンプレート)

テンプレートの保管場所を特定する PDS または PDSE を指定します。

### Member mask (メンバー・マスク)

区分データ・セットのメンバーの名前。メンバー名を空白のままにするか、メンバー名のパターンを指定すると、File Manager にはメンバー名のリストが表示されます。次に、該当するメンバーの「Select (選択)」フィールドに「S」と入力し、必要なメンバーを選択します。

### Batch execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行するように JCL を編集するには、「/」を入力します。

### Replace existing templates (既存テンプレートの置換)

出力区分データ・セット内の同名メンバーを置き換えるには、「/」を入力します。

### Advanced member selection (拡張メンバー選択)

特定または汎用のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定するには、「/」を入力します。このオプションを指定した場合、コピーブックのメンバー名は無視されます。

### Skip member name list (メンバー名リストをスキップ)

メンバー選択リストを表示せずに実行するには、「/」を入力します。このオプションは、処理中にエラーが検出された場合 (例えば、出力メンバー・マスクの使用時に出力メンバー名が重複する場合など) は無視されません。

## 親パネル

- [「Copybook and Template Utility functions \(コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能\)」](#) パネル ページ 817

## 子パネル

- [「Member Selection \(メンバー選択\)」](#) パネル ページ 957

## 関連作業および例

- [選択したコピーブックから対応するテンプレートを作成](#) ページ 223

## 「Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティー)」

「Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティー)」パネルは、外部 XML テンプレートにテンプレートをエクスポートするための手段を提供します。

### パネルとフィールドの定義

図 328. 「Template Export Utility (テンプレート・エクスポート・ユーティリティー)」入力パネル

Process	Options	Help
File Manager                      Template Export Utility		
Command ==> _____		
Template:		
Data set name . . . . .	'FMN.IMP.EXAMPLE'	_____
Member . . . . .	_____	(Blank or pattern for member list)
Filter . . . . .	_____	_____
Export Data set:		
Data set name . . . . .	'FMN.XML.EXAMPLE'	_____
Member mask . . . . .	_____	
Processing Options:		
Enter "/" to select option		Enter "/" to select option
- Batch execution		- Replace members
- Advanced member selection		<input checked="" type="checkbox"/> Copybook and criteria only
- Skip member list		- Stats On

### 「Template (テンプレート)」の「Data set name (データ・セット名)」(必須)

エクスポートするテンプレートが入っているデータ・セットを識別するために使用される完全修飾データ・セット名または総称データ・セット名。

### Member (メンバー)

メンバー名、またはパターンを入力するか、あるいはブランクのままにできます。「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」を選択した場合は、この名前により、メンバー範囲パネルの最初の名前が構成されます。

**Filter (フィルター)**

表示されるテンプレート選択リストのフィルターとして使用されるメンバー名またはパターンを最大4つ入力します。フィルター名は、Base および IMS™ テンプレートのコピーブック名として作成されます。IMS™ ビューおよび基準では、元のテンプレートとして処理されます。フィルターが指定されている場合、他のタイプのテンプレートはすべてスキップされます。

**「Export Data set (データ・セットのエクスポート)」の「Data set name (データ・セット名)」(必須)**

エクスポートした XML テンプレートが保管される XML テンプレート・データ・セットを識別するために使用される完全修飾データ・セット名または総称データ・セット名。

**Member mask (メンバー・マスク)**

これは、名前変更用のマスクであり、エクスポートしたテンプレートを代替名で保管できるようにします。

パターンを指定して、入力区分データ・セットのメンバー名を基に出力区分データ・セットのメンバーの名前を変更します。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の2つの特殊パターン文字で構成することができます。

\*

変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字。マスクに指定するアスタリスクは、1つのみにしてください。2つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、ABC\* と入力すると、名前変更後のメンバーはすべて“ABC”で始まり、その後に、古いメンバー名の残りが続きます。

%

変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%%%A\*M と入力すると、名前が変更されたメンバーの最初の3文字は未変更のままで、4文字目が文字“A”に置き換えられ、旧メンバー名の残りの部分は未変更になります。

**Batch execution (バッチ実行)**

機能をバッチで実行するようにバッチ JCL を編集できます。

**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定できます。

**Skip member list (メンバー・リストのスキップ)**

メンバー選択リストを表示せずに実行します。このオプションを使用すると、メンバー・リスト・パネルを表示せずに、該当の全メンバーを処理します。

**Replace members (メンバーを置換)**

出力区分データ・セットの同名メンバーを置換します。

**Copybook and criteria only (コピーブックおよび基準のみ)**

出力 XML をコピーブックと基準のタグのみに制限します。

### Stats On (統計の更新オン)

エクスポートしたメンバーの ISPF 統計を常に更新または作成します。

図 329. 「Template Member Selection (テンプレート・メンバー選択)」のエクスポートされたメンバー・リスト

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Template Member Selection      Row 00001 of 00002
Command ==>> _____ Scroll CSR

Input data set  FMN.IMP.EXAMPLE
Export data set  FMN.XML.EXAMPLE

      Name      Prompt  Type  Created      Updated      Lang  Ver  Descr  _
      *          *          *    *          *          *    *    *
-----
CONVT1          *      DB2   2012/09/19  2012/09/19  11:40:56  NONE  3
DJ1E            *      IMS   2012/09/19  2012/09/19  10:44:11  COBOL  3
**** End of data ****
    
```

### Sel

接頭部域。以下の接頭部コマンドを入力できます。

#### B

メンバーに対して ISPF BROWSE コマンドを実行します。ISPF の「Browse (ブラウズ)」パネル (File Manager の「Browse (ブラウズ)」パネルではありません) を使用してメンバーが表示されます。

#### E

テンプレート編集を起動します。

#### S

テンプレート更新の場合に選択します。

#### U

テンプレートに対するテンプレート・ソース定義の編集および更新プロセスを起動します。

### Name (名前)

メンバーの名前。

### Prompt (プロンプト)

実行されるアクションに相当する状況値。

### Created (作成日)

テンプレートが作成された日付。



**Updated (更新日時)**

テンプレートの場合、これは最終変更日を示します。IMS™ ビューおよび抽出基準の場合は、基準が元のテンプレートから最後に更新されたことを示します。

**Lang (言語)**

テンプレート内のフィールドの派生元であるコピーブックのオリジナル言語。

**Ver (バージョン)**

テンプレートのバージョンまたはレベル。

**Description (説明)**

(表示するには、「Right」機能キー (F11) で右にスクロールします。) テンプレートの編集時に、DESCRIBE コマンドを使用して入力できる最初の説明行。

図 330. メンバー・リストを右スクロール

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Template Member Selection          Row 00001 of 00002
Command ==> _____ Scroll CSR_

Input data set  FMN.IMP.EXAMPLE
Export data set  FMN.XML.EXAMPLE

-      Name      SSID Owner   Object name      DBD data set      -
  *      *      *      *      *
  _____ CONVT1  DFB2 DSN8810  EMP              FMIMS.XTEST.DBDLIB(DJ1E)
  _____ DJ1E
**** End of data ****

```

**SSID**

Db2® テンプレートのサブシステム ID

**Owner (Db2® 所有者)**

Db2® テンプレートのオブジェクト所有者

**オブジェクト名**

Db2® テンプレートの Db2® オブジェクト名

**DBD data set (DBD データ・セット)**

IMS™ テンプレート、ビュー、または基準セットの DBD データ・セット名

図 331. メンバー・リストをさらに右スクロール

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Template Member Selection      Row 00001 of 00002
Command ==> _____ Scroll CSR

Input data set FMN.IMP.EXAMPLE
Export data set FMN.XML.EXAMPLE

-      Name      Template data set (Views and Criteria)
  *      *
  _____
  CONV1
  DJ1E
  **** End of data ****
    
```

**Template data set (テンプレート・データ・セット)**

IMS™ ビューまたは基準セットの元のテンプレート・データ・セット

**「Template Import Utility (テンプレート・インポート・ユーティリティ)」 パネル**

「Template Import Utility (テンプレート・インポート・ユーティリティ)」 パネルは、外部 XML テンプレートをインポートするための手段を提供します。

**パネルとフィールドの定義**

図 332. 「Template Import Utility (テンプレート・インポート・ユーティリティ)」 入力パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager      Template Import Utility
Command ==> _____

XML Input:
Data set name . 'FMN.XML.EXAMPLE'
Member . . . . _____ (Blank or pattern for member list)

Import Template:
Data set name . 'FMN.IMP.EXAMPLE'
Member mask . . _____

Processing Options:
Enter "/" to select option      Enter "/" to select option
- Batch execution                - Replace - No update
- Advanced member selection      - Skip member list
    
```

**「XML Input (XML 入力)」 の「Data set name (データ・セット名)」 (必須)**

XML 入力データ・セットを識別するために使用される完全修飾データ・セット名または総称データ・セット名。

**Member (メンバー)**

メンバー名、またはパターンを入力するか、あるいはブランクのままにできます。「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」を選択した場合は、この名前により、メンバー範囲パネルの最初の名前が構成されます。

**「Import Template (テンプレートのインポート)」の「Data set name (データ・セット名)」(必須)**

インポートしたテンプレートが保管されるテンプレート・データ・セットを識別するために使用される完全修飾データ・セット名または総称データ・セット名。

**Member mask (メンバー・マスク)**

これは、名前変更用のマスクであり、エクスポートしたテンプレートを代替名で保管できるようにします。

パターンを指定して、入力区分データ・セットのメンバー名を基に出力区分データ・セットのメンバーの名前を変更します。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の2つの特殊パターン文字で構成することができます。

\*

変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字。マスクに指定するアスタリスクは、1つのみにしてください。2つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、ABC\* と入力すると、名前変更後のメンバーはすべて“ABC”で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

%

変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%%%A\* と入力すると、名前が変更されたメンバーの最初の3文字は未変更のまま、4文字目が文字“A”に置き換えられ、旧メンバー名の残りの部分は未変更になります。

**Batch execution (バッチ実行)**

機能をバッチで実行するようにバッチ JCL を編集できます。

**Advanced member selection (拡張メンバー選択)**

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定できます。

**Replace - No update (置換 - 更新なし)**

出力区分データ・セットの同名メンバーを置換します。このオプションが未選択で、メンバーが存在する場合は、XML テンプレート情報を使用してメンバーが更新されます。

**Skip member list (メンバー・リストのスキップ)**

メンバー選択リストを表示せずに実行します。このオプションを使用すると、メンバー・リスト・パネルを表示せずに、該当の全メンバーを処理します。

**「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)」パネル**

「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)」パネルは、基本メニュー・オプション 7.8 が選択されている場合、またはデータ・セット名なしで ISPF site コマンドが発行された場合に表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 333. 「Template List Entry (テンプレート・リスト項目の入力)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		
Command ==>> _____		
Data set name . PH33060.TEMPLATE.PDSEV2		
Member . . . . *	_____	Generation limit _____

### Data set name (データ・セット名)

PDS または PDSE のデータ・セットに完全修飾名または汎用的な名前を指定します。

- PDSE ワークベンチを処理するデータ・セットを選択リストから選択するには、汎用的なデータ・セット名を指定します。
- PDSE ワークベンチで以前に使用したデータ・セットが最大 50 個記録されている履歴から選択するには、データ・セット名をブランクのままにします。

### Member name (メンバー名)

メンバー・リストに表示するメンバー名またはメンバー名パターンを指定します。すべてのメンバーを表示するには、ブランクのままにします。

### Generation limit (世代制限)

メンバーごとに表示する世代の最大数を定義します。0 ~ 2000000000 の範囲で値を指定します。制限なしにするには、フィールドをブランクのままにします。メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは、このフィールドは無視されます。

## 親パネル

- [「Copybook and Template Utility functions \(コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能\)」パネル](#)  
ページ 817

## 「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネル

「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルは、入力パネルまたはテンプレート・リスト呼び出しの代替方式によって有効な区分データ・セットが提供された場合に表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 334. 「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネル

Process	Options	Help							
File Manager	Template Member List	Row 00001 of 00108							
Command ==>		Scroll CSR							
Data set name .	TEMPLATE.PDSEV2								
Member . . . . *	Generation limit								
Compare option 1	1. ISPF 2. SuperC 3. File Manager								
Name	Prompt	Rel	Gen	Type	Created	Updated	Lock	LZ	_
*	*			*	*	*	*	*	
ARRAY		0	0	BASE	2018/01/08	2020/01/09 10:24:23			
ASCII		0	0	DYN	2013/09/18	2013/09/18 09:18:32			
AZNOSEG		0	0	BASE	2005/03/19	2017/07/28 14:26:01			
AZOFF		0	0	BASE	2005/03/19	2014/11/14 09:10:20			
A61D		0	0	IMS	2018/06/05	2020/01/08 14:48:38			
BNPP		0	0	BASE	2013/08/07	2013/08/07 10:12:13			
BNPPRX		0	0	BASE	2013/08/07	2013/09/11 14:32:22			
CCSID930		0	0	DYN	2018/08/01	2018/08/01 13:59:39			
CISH#3		0	0	IMS	2005/07/18	2016/11/30 14:03:11			
CM1T072		0	0	DYN	2015/10/26	2015/10/26 15:49:12			
COBOLNAT		0	0	BASE	2018/06/08	2018/06/08 11:57:02			
COPYSYSL		0	0	BASE	2014/01/30	2014/02/27 11:03:14			

## 列のカスタマイズとソート

列のカスタマイズとソート ページ 286 を参照してください。

## フィールドの説明

フィールドの説明 ページ 287 を参照してください。

## 使用可能コマンド

以下の基本コマンドを使用できます。

- [BOTTOM 基本コマンド ページ 1139](#)
- [DELETE \(メンバー\) 基本コマンド ページ 1160](#)
- [DOWN 基本コマンド ページ 1163](#)
- [FIND/RFIND 基本コマンド ページ 1179](#)
- [HEX 基本コマンド ページ 1190](#)
- [HIDE 基本コマンド ページ 1192](#)
- [LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1202](#)
- [REFRESH 基本コマンド ページ 1224](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1228](#)
- [RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)
- [RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1245](#)
- [TAILOR 基本コマンド ページ 1248](#)
- [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)
- [UP 基本コマンド ページ 1252](#)

## 接頭部コマンド

[接頭部コマンド ページ 288](#) を参照してください。

## 列の説明

[列の説明 ページ 291](#) を参照してください。

## 親パネル

- 「Copybook and Template Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能)」パネル  
ページ 817
- ISPF 3.4 の「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニュー・パネル ページ 1096

## 子パネル

### 関連作業および例

- データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43
- PDS(E) メンバーの範囲の選択 ページ 70
- 選択リストの表示の操作 ページ 62

## 「Template Update Utility (テンプレートの更新ユーティリティー)」パネル

「Template Update Utility (テンプレート更新ユーティリティー)」パネルには、入力パネル ([図 335: 「Template Update Utility \(テンプレート更新ユーティリティー\)」 - 入力パネル ページ 1083](#)) とメンバー・リスト・パネル ([図 336: 「Template Update Utility \(テンプレート更新ユーティリティー\)」 - メンバー・リスト ページ 1085](#)) の2つのフォームがあります。

メンバー・リスト・パネルは、入力パネルで必要な詳細を指定して Enter キーを押した後に表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 335. 「Template Update Utility (テンプレート更新ユーティリティ)」 - 入力パネル

Process	Options	Help
File Manager	Template Update Utility	Top of data
Template:		
Data set name .	_____	
Member . . . . .	_____	Blank or pattern for member list
Copybook filter	_____	_____
Output Template:		
Data set name .	_____	
Member mask . .	_____	
Processing Options:		
Enter "/" to select option		Enter "/" to select option
- Batch execution		- Replace members
- Advanced member selection		- Use library data sets
- Skip member list		- Check mode - no update
- Preserve copybook library		
Library data sets:		
Data set name 1	_____	
2	_____	
3	_____	
4	_____	
5	_____	
6	_____	
7	_____	
8	_____	
9	_____	
10	_____	
11	_____	
12	_____	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
	F8=Forward	

### Template (テンプレート)

#### Data set name (データ・セット名)

データ・セット名PDS(E)を指定します。

#### Member (メンバー)

メンバー名、またはパターンを入力するか、あるいはブランクのままにできます。「Advanced member selection (拡張メンバー選択)」を選択した場合は、この名前により、メンバー範囲パネルの最初の名前が構成されます。

#### Copybook filter (コピーブック・フィルター)

パターンと一致するコピーブック、またはコピーブックを参照するテンプレートのみが処理のために選択されるように、フィルターとして使用される4個までのメンバーの名前またはパターン。

### Output Template (出力テンプレート)

これは、任意指定のデータ・セットであり、結果の更新テンプレートに代替データ・セットを提供するために使用できます。

#### Data set name (データ・セット名)

更新テンプレートの保管場所を特定する PDS または PDSE を指定します。

### Member mask (メンバー・マスク)

これは、名前変更用のマスクであり、更新テンプレートを代替名で保管できるようにします。

パターンを指定して、入力区分データ・セットのメンバー名を基に出力区分データ・セットのメンバーの名前を変更します。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の2つの特殊パターン文字で構成することができます。

\*

変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字。マスクに指定するアスタリスクは、1つのみにしてください。2つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。

例えば、次のように入力するとします。

```
ABC*
```

名前変更後のメンバーはすべて ABC で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

%

変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。

例えば、次のように入力するとします。

```
%%A*
```

名前が変更されたメンバーの最初の3文字は未変更のまま、4文字目が文字「A」に置き換えられ、旧メンバー名の残りの部分は未変更になります。

### Processing Options (処理オプション)

#### Batch execution (バッチ実行)

機能をバッチで実行するようにバッチ JCL を編集できます。

#### Replace members (メンバーを置換)

出力区分データ・セットの同名メンバーを置換します。

#### Advanced member selection (拡張メンバー選択)

特定または総称のメンバー名ではなく、メンバーの範囲を選択するように指定できます。

#### Use library data sets (ライブラリー・データ・セットを使用)

入力パネルで指定したライブラリー・データ・セットを使用します。

#### Skip member list (メンバー・リストのスキップ)

メンバー選択リストを表示せずに実行します。このオプションを使用すると、メンバー・リスト・パネルを表示せずに、該当の全メンバーを処理します。指定されたパラメーターからエラー(重複した出力名など)が発生した場合は、そのエラーが強調表示されてメンバー・リスト・パネルが表示されます。



**Preserve copybook library (コピーブック・ライブラリーの保持)**

コピーブックが、前に検出されたライブラリーにまだ存在し、更新が使用しているリストにそのライブラリーがある場合に、そのコピーブックを使用します。

このオプションを選択しないか、コピーブックが、前に検出されたライブラリーに存在しなくなったか、更新が使用しているリストにそのライブラリーがない場合、ユーティリティーは、リストされた順序でライブラリーを検索し、検出した最初のバージョンのコピーブックを使用します。

**Check mode - no update (検査モード - 更新なし)**

結果として生成されるメンバーを保管せずに、この機能を実行します。通常、エラーの検査に使用されます。

**Library data sets (ライブラリー・データ・セット)**

これらのフィールドは、「Use library data sets (ライブラリー・データ・セットを使用)」オプションが選択されている場合のみ使用されます。これを選択すると、テンプレート内で参照されるコピーブック・ライブラリー名が、これらのフィールドで指定したコピーブック・ライブラリー名に変更されます。新規のライブラリー・データ・セットが、更新処理中のコピーブックの検索とコンパイルに使用されます。そのため、更新エラーが発生しないよう、選択されたすべてのテンプレートで参照されるすべてのコピーブックが、指定するライブラリーで必ず使用可能であるようにしてください。

図 336. 「Template Update Utility (テンプレート更新ユーティリティー)」 - メンバー・リスト

Process	Options	Help				
File Manager	Template Update Utility	Row 1 of 104				
Input data set 'FMN.RFM0047.TEMPLATE'						
Update data set 'FMN.RFM0047.TEMPLATE'						
Sel	Name	Prompt	Created	Updated	Lang	Ver
—	ABEND		2004/02/11	2004/02/11 09:09:15	COBOL	1
—	BIGCHAR		2004/07/14	2006/06/28 16:12:31	COBOL	1
—	BIGCOPY		2003/12/17	2003/12/17 14:39:16	COBOL	1
—	BIGCOP2		2004/02/11	2004/02/11 10:12:10	COBOL	1
—	BIGKSDS		2001/08/10	2001/08/16 13:54:23	COBOL	1
—	BUGGY		2004/06/24	2004/06/25 10:56:12	COBOL	1
—	CJM01A		2004/06/15	2004/06/15 12:59:06	COBOL	1
—	CNOTFND		2006/07/18	2006/07/18 13:59:25	COBOL	1
—	COMPERR		2006/06/09	2006/06/22 09:45:08	COBOL	1
—	COPYTST		2006/01/10	2006/07/07 08:28:28	COBOL	1
—	COPY01		2006/02/28	2006/07/26 23:31:29	COBOL	1
—	COPY0102		2005/05/03	2006/07/26 23:31:32	COBOL	1
—	CRITERR		2006/07/18	2006/07/18 15:08:00	COBOL	1
Command ==>						Scroll CSR
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=Expand	F5=RFind	F7=Up	F8=Down
F9=Swap	F10=Left	F11=Right	F12=Cancel			

Sel

接頭部域。以下の接頭部コマンドを入力できます。

**B**

メンバーに対して ISPF BROWSE コマンドを実行します。ISPF の「Browse (ブラウズ)」パネル (File Manager の「Browse (ブラウズ)」パネルではありません) を使用してメンバーが表示されます。

**E**

Base テンプレート編集を起動します。

**S**

テンプレート更新の場合に選択します。

**U**

テンプレートに対するテンプレート・ソース定義の編集および更新プロセスを起動します。

**Name (名前)**

メンバーの名前。

**Prompt (プロンプト)**

実行されるアクションに相当する状況値。

**Created (作成日)**

テンプレートが作成された日付。

**Updated (更新日時)**

テンプレートの場合、これは最終変更日を示します。IMS™ ビューおよび抽出基準の場合は、基準が元のテンプレートから最後に更新されたことを示します。

**Lang (言語)**

テンプレート内のフィールドの派生元であるコピーブックのオリジナル言語。

**Ver (バージョン)**

テンプレートのバージョンまたはレベル。

**Description (説明)**

(表示するには、「Right」機能キー (F11) で右にスクロールします。) テンプレートの編集時に、DESCRIBE コマンドを使用して入力できる最初の説明行。

**親パネル**

- [「Copybook and Template Utility functions \(コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能\)」](#) パネル  
ページ 817

**子パネル**

- なし。

## 関連作業および例

- [1つ以上のテンプレートを更新 ページ 230](#)

### 「Template Save (テンプレートの保管)」ポップアップ・パネル

「Template Save (テンプレートの保管)」パネルでは、一時テンプレートを保管できます。これは、新規コピーブックまたは動的テンプレートを作成し、テンプレート編集パネルを終了したときのみ、表示されます。

### パネルとフィールドの定義

図 337. 「Template Save (テンプレートの保管)」ポップアップ・パネル

```

----- Template Save -----
-
F
C  To discard changes to your template, press PF12/Cancel.
   To use changes without saving, press PF6/RunTemp.
   To save changes, type a data set and member name below, then press
   PF3/Exit.
   Data set name  -----
   Member . . .  -----

C  Command ==> -----
   F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F6=RunTemp    F7=Backward
   F8=Forward    F9=Swap      F12=Cancel

```

#### Data set name (データ・セット名)

テンプレートを保管する既存データ・セットの名前。完全修飾データ・セット名またはパターン。名前には、メンバー名または名前パターンを括弧で囲んで組み込むことができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「**Member (メンバー)**」フィールドは空でなければなりません。

#### Member (メンバー)

既存データ・セットに作成する新規メンバーの名前。これには、新規テンプレート定義が含まれます。既存のメンバー名を指定すると、既存メンバーが新規テンプレートによって置き換えられます。「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### 親パネル

- 「[Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)](#)」パネル [ページ 1011](#) (複数のレコード・タイプを持つコピーブック・テンプレートを保管する場合)
- [図 234](#): 「[Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)](#)」パネル [ページ 902](#) (1つのレコード・タイプを持つコピーブック・テンプレートを保管する場合)
- 「[Dynamic Template \(動的テンプレート\)](#)」パネル [ページ 854](#) (動的テンプレートを保管する場合)

## 子パネル

- ・なし。

## 同等機能

- ・なし。

## 関連作業および例

- ・ [コピーブック・テンプレートのソース定義の指定または更新 ページ 212](#)
- ・ [動的テンプレートの作成 ページ 220](#)

## 「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネル

「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」は、テンプレートを作成、編集、および保守できる中央域です。これには、File Manager の「Primary Options menu (基本オプション・メニュー) (オプション **7. テンプレート**)」からアクセスするか、「View (表示)」または「Edit (編集)」パネルで **TView** 基本コマンドを実行することによってアクセスすることができます。

## パネルとフィールドの定義

図 338. 「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」からの「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Template Workbench
CC Create template from copybook      E Edit field/record in template
CM Create template from model         U Update template from copybook
MC Map from copybook                  MT Map from template

Copybook:
Data set name . COPYBK3
Member . . . .
Template:
Data set name . 'USERID.TEMPLATE'
Member . . . . COPY01
Model Template:
Data set name . TEMPLATE
Member . . . . TUTDYN

Processing Options:
Enter "/" to select option
/ Advanced copybook selection

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F6=Describe F7=Backward
F8=Forward   F9=Swap     F10=Actions F12=Cancel
    
```



**注:** エディター・セッションから「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」にアクセスするときには、2つの追加オプション (「RC Run using copybook (RC コピーブックを使用した実行)」および「RT Run using template (RT テンプレートを使用した実行)」) がパネルに表示されます。

図 339. エディター・セッションからの「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                Template Workbench

RC Run using copybook      RT Run using template
CC Create template from copybook  E Edit field/record in template
CM Create template from model    U Update template from copybook
MC Map from copybook          MT Map from template

Copybook:
  Data set name . 'FMNUSER.COPYBOOK' -----
  Member . . . . . COPY01_____

Template:
  Data set name . 'FMNUSER.TEMPLATE' -----
  Member . . . . . TEMP0102

Model Template:
  Data set name . -----
  Member . . . . . -----

Processing Options:
  Enter "/" to select option
  / Advanced copybook selection
Command ==> -----
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetrieiv  F5=RT      F6=Describe
F7=Backward  F8=Forward      F9=Swap      F10=Actions  F12=Cancel

```

### テンプレート・ワークベンチ・コマンド

使用できるワークベンチ・コマンドは、そのパネルの上部にリストされます。必要なコマンド上にカーソルを置いて Enter キーを押すか、あるいはコマンド行にそれを入力して Enter キーを押すことができます。これらは、以下のとおりです。

#### RC

RC コマンドは、コピーブックから作成した一時テンプレートを使用して現行の機能を実行するために使用します。一時テンプレートは、実行する前には編集も保管もできません。テンプレートを編集または保存したい場合は、CC コマンドを使用してください。

使用したいコピーブックの PDS メンバー名と、更新したいテンプレートのデータ・セット名または PDS メンバー名を指定する必要があります。指定したコピーブックは、コンパイルすることによって妥当性が検査されます。この処理の説明、およびエラーが発生したときに対処できる方法については、CC コマンドの説明を参照してください。このコマンドを使用できるのは、TEdit または TView コマンドを使用して、エディター・セッションからワークベンチを呼び出した場合のみです。

#### RT

RT コマンドは、既存のテンプレートで現行の機能を実行するために使用します。このテンプレートは、以前にデータ・セットまたは PDS メンバーに保管された永久テンプレートでも、CC コマンドを使用して現行の機能に対して作成された一時テンプレートでも構いません。このコマンドを使用できるのは、TEdit または TView コマンドを使用して、エディター・セッションからワークベンチを呼び出した場合のみです。

## CC

CC コマンドは、コピーブックからテンプレートを作成するために使用します。テンプレートを編集した後、そのテンプレートで機能を実行することができます。また、後で使用するためにそのテンプレートを保管することもできます。

使用したいコピーブックの PDS メンバー名を指定する必要があります。指定したコピーブックは、コンパイルすることによって妥当性が検査されます。File Manager はシェル・プログラム中にテンプレートがあり、コンパイラを呼び出してコピーブックの構文をチェックして、ADATA ファイルを作成します。コンパイルがエラーなしで完了すると、ADATA ファイルの情報を処理してテンプレートを作成します。コンパイルがエラーで完了した場合は、ポップアップ・メニューが表示されます。ポップアップ・メニューから、以下のことを選択できます。

- コンパイル・リストを表示する。
- テンプレート作成処理を打ち切る。
- コンパイルを再試行する。このオプションを選択する前に、コンパイル・リストを確認して、コピーブックのエラーを修正しておく必要があります。コンパイル・リストが表示されているときには、分割画面機能を使用して他のセッションにスワップし、エディターを使ってコピーブックのエラーを修正することができます。

File Manager でテンプレートを作成することができ、そのテンプレートを保管する順次データ・セットの名前または PDS メンバーを指定した場合は、他の機能で後で使用するためにユーザーに代わって File Manager がこれを保管します。テンプレート名を指定しないと、そのテンプレートは現行機能の終わりまでストレージに保管されます。テンプレートで作業するために「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」の他のコマンドも使用できますが、それは自動的に保管されません。ただし、現行機能の終わりまでの任意の時点でテンプレートの保管を決定した場合は、テンプレート名を指定し、SAVE コマンドを使用してそれを保管できます。

## CM

CM コマンドは、既存のコピーブックをコピーして新規テンプレートを作成するために使用します。既存のテンプレートのデータ・セット名または PDS メンバー名を指定する必要があります。新規テンプレートを保管するデータ・セットまたは PDS メンバーの名前を指定した場合は、他の機能で後で使用するためにユーザーに代わって File Manager がこれを保管します。テンプレート名を指定しないと、そのテンプレートは現行機能の終わりまでストレージに保管されます。テンプレートで作業するために「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」の他のコマンドも使用できますが、それは後で使用するために保管されません。現行機能の終わりまでの任意の時点でテンプレートの保管を決定した場合は、テンプレート名を指定し、SAVE コマンドを使用してそれを保管することができます。

## E

E コマンドは、既存のテンプレートを編集するために使用します。このテンプレートは、以前にデータ・セットまたは PDS メンバーに保管された永久テンプレートでも、現行の機能で作成した一時テンプレートでも構いません。一時テンプレートは CC コマンドを使用して作成できま

す。また、ユーザーに代わって、File Manager に自動的に作成させることもできます。これを行うには、COBOL コピーブックのメンバー名を指定しますが、テンプレート・データ・セット名およびメンバー名は指定しません。次に、E コマンドを出すと、File Manager は一時テンプレートを自動的に作成します。

テンプレートを編集するときには、一連のパネルが表示されて、そこでは、次の情報を指定できます。

- 複数のレコード・タイプを含むファイルでは、処理用に選択したいレコード・タイプ。
- 複数のレコード・タイプを含むファイルでは、各レコード・タイプの識別のために File Manager が使用する基準。
- 指定された値を含むレコードなどの、特定のレコードだけを処理したい場合は、レコードの選択のために File Manager が使用する基準。
- レコード中のすべてのフィールドを処理しない場合は、処理したいフィールド。
- SNGL または TABL 表示または印刷形式を使用してフィールドを画面に表示するか、または印刷するとき、そのフィールドに使用したい見出し。
- フィールドを画面に表示するときには先行ゼロを抑制する (数値フィールドのみ) のか、あるいは SNGL または TABL 表示または印刷形式を使用して印刷するのか。
- テスト・データの生成に役立てるためにテンプレートを使用する場合に、各フィールドに対して File Manager が使用するデータ・パターン。

## MC

MC コマンドは、ある COBOL コピーブックのレコードおよびフィールドを、他のコピーブックまたはテンプレートのレコードおよびフィールドにマップするために使用します。あるデータ・セット中のすべてのレコードを別のデータ・セットにコピーし、「From (元)」データ・セットのフィールドを再編成してから、これを「To (宛先)」データ・セットにコピーしたい場合に、MC コマンドを使用できます。コピーするレコードを「From (元)」データ・セット内で選択する場合は、MC コマンドを使用しないでください。代わりに、まずテンプレートを作成し、それを編集してレコード選択基準を指定してから、MT コマンドを使用してフィールド・マッピングを行います。

使用したい COBOL コピーブックの PDS メンバー名を指定する必要があります。このコピーブックは、「From (元)」データ・セットの内容を記述します。指定したコピーブックは、COBOL コンパイラでコンパイルすることによって妥当性が検査されます。この処理の説明、およびエラーが発生したときに対処できる方法については、CC コマンドの説明を参照してください。

File Manager によってコピーブックからテンプレートを作成できる場合は、別のパネルが表示され、そこで COBOL コピーブックの名前、または「To (宛先)」データ・セットの内容を記述するテンプレートの名前を指定します。このパネルから、「From (元)」データ・セットのフィールドを「To (宛先)」データ・セットにマップする方法を指定できます。

## MT

MT コマンドは、あるテンプレートのレコードおよびフィールドを、他のテンプレートまたは COBOL コピーブックのレコードおよびフィールドにマップするために使用します。あるデータ・セット中のすべてのレコードまたは選択したレコードを別のデータ・セットにコピーし、「From (元)」データ・セットのフィールドを再編成してから、これを「To (宛先)」データ・セットにコピーしたい場合に、MT コマンドを使用できます。

このテンプレートは、以前にデータ・セットまたは PDS メンバーに保管された永久テンプレートでも、CC コマンドを使用して現行の機能に対して作成された一時テンプレートでも構いません。このテンプレートは、「From (元)」データ・セットの内容、およびコピーするレコードのレコード選択基準を記述します。前に保管したテンプレートを使用したい場合は、そのテンプレートのデータ・セット名 (および、必要な場合はメンバー名) を指定する必要があります。

MT コマンドを使用すると、別のパネルが表示され、そこでテンプレートの名前、または「To (宛先)」データ・セットの内容を記述する COBOL コピーブックの名前を指定します。このパネルから、「From (元)」データ・セットのフィールドを「To (宛先)」データ・セットにマップする方法を指定できます。

## U

U コマンドは、コピーブックから既存のテンプレートを更新するために使用します。コピーブックを少しだけ変更し、以前そのコピーブックから作成したテンプレートにその変更内容を反映するには、この機能を使用します。コピーブックを大幅に変更した場合は、この更新処理によって必要な結果を得られないことがあります。その場合は、代わりに CC コマンドを使用してテンプレートを再作成する必要があります。更新処理がサポートする小幅な変更は、次のとおりです。

- フィールドのデータ・タイプを変更せずに、フィールド名を変更する
- フィールド名を変更せずに、フィールドのデータ・タイプを変更する
- レコード内のフィールドの順序を変更する
- 参照されていないフィールドを削除する
- 新規フィールドを挿入する
- レコード長を変更する
- 配列 (テーブル) 内のフィールドのオカレンス数を変更する

更新処理が望ましくない結果を引き起こす可能性のある、大幅な変更は、次のとおりです。

- フィールド名とフィールドのデータ・タイプを変更する
- フィールド名とレコード内のフィールドの順序を変更する

### Copybook (コピーブック)

データのレコード記述が入っているコピーブックの名前 (データ・セットおよびメンバー)。



**Template (テンプレート)**

実行または編集したい既存のテンプレートの名前(データ・セット、必要な場合は、メンバー)、あるいは作成したい新規テンプレート。

**Model Template (モデル・テンプレート)**

新規テンプレートの作成でモデルとして使用したい既存のテンプレートの名前(データ・セット、必要な場合は、メンバー)。

**Advanced copybook selection (拡張コピーブック選択)**

これを選択すると、以下のことが指定されます。

- テンプレートの作成に1つ以上のコピーブックを使用する
- これらのコピーブックが File Manager によって解釈される方法を指定できる

このオプションは、CC および U コマンドに適用され、テンプレートを1つ以上のライブラリーにある複数のコピーブックから生成できるように提供されています。このオプションを選択すると、複数のパネルが表示されることがあります。

**親パネル**

- 「Copybook and Template Utility functions (コピーブックおよびテンプレート・ユーティリティー機能)」パネル ページ 817
- 「Browse (ブラウズ)」パネル ページ 751 (TVIEW コマンドの発行による)
- 「Editor (エディター)」パネル ページ 863 (TVIEW コマンドの発行による)

**子パネル**

- 「Library List (ライブラリー・リスト)」パネル ページ 933
- 「Map To (マップ先)」パネル ページ 951
- 「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネル ページ 1011
- 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネル ページ 901

**関連作業および例****「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニュー・パネル**

File Manager 内で使用可能なユーティリティー機能をリストします。オプションを選択すると、該当するユーティリティーの入力パネルが表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 340. 「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニュー・パネル

Process	Options	Help
File Manager		Utility Functions
0	DBCS	Set DBCS data format for print
1	Create	Create data
2	Print	Print data
3	Copy	Copy data
4	Dslist	Catalog services
5	VTOC	Work with VTOC
6	Find/Change	Search for and change data
7	AFP	Browse AFP data
8	Storage	Browse user storage
9	Printdsn	Browse File Manager print data set
10	Loadlib	View load module information
11	Compare	Compare data
12	Audit trail	Print audit trail report
13	Copybook	View and Print
14	Websphere MQ	List Websphere MQ managers and queues
15	Workbench	PDSE Workbench
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
F4=CRetrieV	F7=Backward	F8=Forward

### 0 DBCS

「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」パネルを表示します

### 1 Create (作成)

「Data Create Utility (データ作成ユーティリティー)」パネルを表示します

### 2 Print (印刷)

「Print Utility (印刷ユーティリティー)」パネルを表示します

### 3 Copy (コピー)

「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」パネルを表示します

### 4 Dslist

「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルを表示します

### 5 VTOC

「Display VTOC (VTOC の表示)」パネルを表示します

### 6 Find/Change (検索/変更)

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネルを表示します

### 7 AFP

「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」パネルを表示します

### 8 Storage (ストレージ)

「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネルを表示します

**9 Printdsn**

印刷出力をフルスクリーン・モードで表示します

**10 Loadlib**

「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルを表示します

**11 Compare (比較)**

「Compare Utility (比較ユーティリティー)」パネルを表示します

**12 Audit trail (監査証跡)**

「Print Audit Trail (監査証跡の印刷)」パネルを表示します

**13 Copybook (コピーブック)**

「Copybook View and Print (コピーブックの表示と印刷)」パネルを表示します

**14 WebSphere MQ**

「WebSphere MQ Managers (WebSphere MQ マネージャー)」パネルを表示します

**15 Workbench (ワークベンチ)**

PDS または PDSE のメンバー・リストを表示します。

**親パネル**

- [「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」](#) パネル ページ 981

**子パネル**

- 「Set DBCS Format (DBCS 形式の設定)」パネル
- 「Data Create Utility (データ作成ユーティリティー)」パネル
- 「Print Utility (印刷ユーティリティー)」パネル
- 「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」パネル
- 「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネル
- 「Display VTOC (VTOC の表示)」パネル
- 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネル
- 「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」パネル
- 「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」パネル
- 「Print Browse (印刷ブラウズ)」パネル
- 「Compare Utility (比較ユーティリティー)」パネル
- 「Print Audit Trail (監査証跡の印刷)」パネル
- 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」パネル
- 「MQ Manager Selection List (MQ マネージャー選択リスト)」パネル
- 「PDSE Workbench Entry (PDSE ワークベンチ入力)」パネル
- 「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」パネル

## 同等機能

- ・なし。

## 関連作業および例

各子パネルについては、『関連タスク』の節を参照してください。

## ISPF 3.4 の「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニュー・パネル

このパネルは、ISPF 3.4 からデータ・セットに対して行コマンド `FMNR` が発行され、オプション 3 が「File Manager 基本オプション」メニューから選択された場合に作成されます。オプションを選択すると、関連するユーティリティー入力パネルに、ISPF 3.4 リストの対応する名前が設定された 1 次データ・セット名が表示されます。

## パネルとフィールドの定義

図 341. ISPF 3.4 からの「Utility Functions (ユーティリティー機能)」メニュー

Process	Options	Help
File Manager		Utility Functions
1 Create		Create data
2 Print		Print data
3 Copy		Copy data
4 Dslist		Catalog services
5 Find/Change		Search for and change data
6 View Load		View Load module
7 Compare Load		Compare Load module
8 Compare		Compare data
9 Copybook		View and Print
10 PDSE Workbench		Member functions
11 List		Template List
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

### 1 Create (作成)

「Data Create Utility (データ作成ユーティリティー)」パネルを表示します。

### 2 Print (印刷)

「Print Utility (印刷ユーティリティー)」パネルを表示します。

### 3 Copy (コピー)

「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」パネルを表示します。

### 4 Dslist

「Catalog Services (カタログ・サービス)」パネルを表示します。

### 5 Find/Change (検索/変更)

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネルを表示します。



**A**

データをその後に移動またはコピーする行を識別します。

**B**

データをその前に移動またはコピーする行を識別します。

**C**

1行をコピーします。

**Cn**

*n*行をコピーします。

**CC**

行ブロックをコピーします。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**D**

1行を削除します。

**Dn**

*n*行を削除します。

**DD**

行ブロックを削除します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**I**

1行の空行を挿入します。

**In**

*n*行の空行を挿入します。

**M**

1行を移動します。

**Mn**

*n*行を移動します。

**MM**

行ブロックを移動します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**R**

行を1回繰り返します。

**Rn**

行を*n*回繰り返します。

**RR**

行ブロックを繰り返します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**RRn**

行ブロックを  $n$  回繰り返します。ブロックの開始と終了にマークを付けます。

**Value (値)**

フィールド・スクランブルが有効になっているときに使用可能な値。

**親パネル**

- [「Field Attributes \(フィールド属性\)」 パネル - 英数字フィールド ページ 886](#)
- [「Field Attributes \(フィールド属性\)」 パネル - 数値フィールド ページ 893](#)

**関連作業および例**

- [値リストの指定と編集 ページ 257](#)
- [データのスクランブル ページ 364](#)

**「View (表示)」 パネル**

「View (表示)」 パネルを使用して、選択したデータ・セットまたはデータ・セット・メンバーを表示し、レコードをスクロールし、レコード内の特定の情報を必要に応じて一時的に変更します。新規レコードの挿入または削除、既存レコードの結合または分割、およびデータ・セット内のレコードのコピーまたは反復を一時的に行うこともできます。

「View (表示)」 パネルでは、表示するデータ・セットのタイプに応じて、およびテンプレートを使用するかどうかに応じて、異なるフィールドが表示されます。

**パネルとフィールドの定義**

図 343. テキスト・ファイルが表示されている「View (表示)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
View          FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)          Rec 33 of 40
          Col 1_____ Insert length 80_____          Format CHAR
          -----1-----2-----3-----4-----5-----6-----7-
***** ***** Top of data *****
000001      01 REC-TYPE01.
000002      03 REC-TYPE          PIC XX.
000003      03 NAME              PIC X(20).
000004      03 EMPLOYEE-NO      PIC 9(4) BINARY.
000005      03 AGE              PIC 9(4) BINARY.
000006      03 SALARY          PIC 9(7) PACKED-DECIMAL.
000007      03 MONTH
000008      PIC 9(8) BINARY OCCURS 12 TIMES.
000009      03 FILLER          PIC XX.
***** ***** End of data *****

Command ==>
F1=Help      F2=Zoom      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=RFind     Scroll CSR
F7=Up        F8=Down      F9=Swap      F10=Left    F11=Right   F6=RChange
F12=Cancel

```

### Title (タイトル)

タイトルには、使用中の機能 (「編集」) とデータ・セットが示されます。PDS または PDSE メンバーの場合は、データ・セット名にメンバー名が含まれます。レコード番号情報または短メッセージは右側に示されます。

### Col (列)

「COL (列)」フィールドには、現在データ域の左端にある列の列番号が表示されます。新しい値を入力することによって、特定の列 (左方または右方) にスクロールすることができます。このフィールドのデフォルト値は 1 です。

### Insert length (挿入の長さ)

「Insert length (挿入の長さ)」フィールドには、挿入するレコードの初期長さを指定します。指定できる値の範囲は 1 から 9999999 で、データ・セット特性に応じて異なります。デフォルト値は、カタログに定義された最大レコード長です。ユーザー I/O 出口が使用されていると、挿入の長さの値は、編集されるデータ・セットの出口で受け入れられる最大長に調整されます。

### Scale (目盛り)

「Scale (目盛り)」は、データ域の桁を示します。

### Prefix area (line numbers) (接頭部域 (行番号))

(表示されている場合は) データ・セットにおける各行のレコード番号を表示する領域です。この領域はまた、接頭部コマンド入力域としても機能します。

編集の際に、以下の接頭部コマンドを使用することができます。

#### A

データをその後に移動またはコピーするレコードを識別します。

ソースを複数の宛先で使用することを示すには、A に “K” を付加します。コマンド・セットが完了したことを File Manager が認識できるように、最後の宛先には K を追加しないでください。コマンド・セットが完了するまでは、コマンド・セットのどの部分も実行されません。

#### B

データをその前に移動またはコピーするレコードを識別します。

ソースを複数の宛先で使用することを示すには、B に “K” を付加します。コマンド・セットが完了したことを File Manager が認識できるように、最後の宛先には K を追加しないでください。コマンド・セットが完了するまでは、コマンド・セットのどの部分も実行されません。

#### BND

(CHAR、HEX、および LHEX 表示形式でのみ使用可能。) 次の行に境界行を表示して、CHANGE、FIND、および EXCLUDE コマンドによって検索された列を示します。この境界を変更するには、境界行上に「<」と入力して左の境界を定義し、「>」と入力して右の境界を定義します。この境界行を表示対象から除去するには、D 接頭部コマンドまたは RESET SPECIAL 基本コマンドを使用してください。



**C**

1つのレコードをコピーします。

**Cn**

$n$ 個のレコードをコピーします。

**CC**

レコード・ブロックをコピーします。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**COLS**

列識別行を表示します (CHAR、HEX、および LHEX 表示形式のみ)。

**D**

1つのレコードを削除します。

**Dn**

$n$ 個のレコードを削除します。

**DD**

レコード・ブロックを削除します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**F**

除外レコードのブロックの最初のレコードを表示します。

**Fn**

除外レコードのブロックの、最初の  $n$  個のレコードを表示します。

**I**

1つの空レコードを挿入します。

表示形式が CHAR、HEX、または LHEX であると、レコード全体がブランクに初期設定されます。

表示形式が TABL であると、レコードは現行レコード・タイプのレコード構造に従って次のように初期設定されます。

- 数値フィールドはゼロに初期化されます。
- 英数字フィールドはブランクに初期化されます。
- レコード・タイプに変長配列が入っている場合は、レコードは配列要素の最小数で初期設定され、配列サイズ・フィールド (多次元配列のフィールド) はそれに応じて初期設定されます。

**In**

$n$ 個の空レコードを挿入します。

## L

除外レコードのブロックの最後のレコードを表示します。

## L*n*

除外レコードのブロックの最後の *n* 個のレコードを表示します。

## LC

レコードの内容中のすべての英大文字を小文字に変換します (LCC の**注意**を参照してください)。

## LC*n*

*n* 個のレコードの内のすべての英大文字を小文字に変換します (LCC の**注意**を参照してください)。

## LCC

レコード・ブロック内のすべての英大文字を英小文字に変換します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。



**注意:** LC コマンド (LC、LC*n*、LCC) は、データ・タイプが英数字または文字のフィールド内の文字だけでなく、レコード内のすべての文字に作用します。これは、2 進データやパック 10 進データなどの数値データがこれらのコマンドを使用することで破壊される可能性があるということを意味します。

## M

1 つのレコードを移動します。

## M*n*

*n* 個のレコードを移動します。

## MM

レコード・ブロックを移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

## O

1 つのレコードをオーバーレイします。

## O

O (オーバーレイ) コマンドは、行をマージするときのターゲットを示します。オーバーレイは、移動コマンドおよびコピー・コマンドと一緒に使用されます。

ソースを複数の宛先で使用することを示すには、O に "K" を付加します。コマンド・セットが完了したことを File Manager が認識できるように、最後の宛先には K を追加しないでください。コマンド・セットが完了するまでは、コマンド・セットのどの部分も実行されません。

## O*n*

*n* 個のレコードをオーバーレイします。

**OO**

レコード・ブロックをオーバーレイします。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**P**

データをその前に移動またはコピーするレコードを識別します。これは、B 接頭部コマンドと同義です。

**R または "**

1つのレコードを繰り返します。

**Rn または "n**

*n*個のレコードを繰り返します。

**RF**

レコードの最新表示を実行します。(共用ファイルのみ。)

**RFn**

*n*個のレコードの最新表示を実行します。(共用ファイルのみ。)

**RFF**

レコード・ブロックの最新表示を実行します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。(共用ファイルのみ。)

**RR または ""**

レコード・ブロックを繰り返します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**RRn または ""n**

レコード・ブロックを *n*回繰り返します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

**SV**

レコードの保管を実行します。(共用ファイルのみ。)

**SVn**

*n*個のレコードの保管を実行します。(共用ファイルのみ。)

**SVV**

レコード・ブロックの保管を実行します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。(共用ファイルのみ。)

**UC**


レコード内のすべての英小文字を大文字に変換します (UCC の**注意**を参照してください)。

**UCn**

*n*個のレコード内のすべての小文字を大文字に変換します (UCC の**注意**を参照してください)。

## UCC

レコード・ブロック内のすべての英小文字を大文字に変換します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。

 **注意:** UC コマンド (UC、UC $n$ 、UCC) は、データ・タイプが英数字または文字のフィールド内の文字だけでなく、レコード内のすべての文字に作用します。これは、2進データやパック 10 進データなどの数値データがこれらのコマンドを使用することで破壊される可能性があるということを意味します。

## V

(テンプレートを使用中の場合のみ使用可能。) シャドール行によって示されるレコード・タイプの現在抑制されているレコードを表示します。その他のレコード・タイプのレコードは、表示されません。

## X

表示からレコードを除外します。除外レコードのシャドール行の表示を可能にする ([SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)を参照) と、この場所で何個のレコードが除外されているかを示すシャドール行が表示されます。除外レコードを表示するには、F または LA 接頭部コマンドを使用してください。

## X $n$

表示から  $n$  個のレコードを除外します。除外レコードのシャドール行の表示を可能にする ([SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)を参照) と、この場所で何個のレコードが除外されているかを示すシャドール行が表示されます。

## XX

表示からレコード・ブロックを除外します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。除外レコードのシャドール行の表示を可能にする ([SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)を参照) と、この場所で何個のレコードが除外されているかを示すシャドール行が表示されます。

## .xxxx

行にラベルを付けます。ラベル xxxx は、1 から 4 個の英字による文字列であり、文字「Z」で始まらないものです (「Z」で始まるラベルはシステム・ラベルです)。ラベルは、任意のデータ行に割り当てることができます。ラベルは、境界行またはシャドール行に割り当てることができません。

)

レコードを右へ 1 桁移動します。<sup>27</sup>

) $n$

レコードを右へ  $n$  桁移動します。<sup>27</sup>

27. 現行境界制限内のレコードの部分だけがシフトされます。詳しくは、[境界の設定 ページ 157](#)を参照してください。

))

レコード・ブロックを右へ 1 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>27</sup>

))n

レコード・ブロックを右へ n 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>27</sup>

(

レコードを左へ 1 桁移動します。<sup>27</sup>

(n

レコードを左へ n 桁移動します。<sup>27</sup>

((

レコード・ブロックを左へ 1 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>27</sup>

((n

レコード・ブロックを左へ n 桁移動します。ブロックの始めと終わりにマークを付けます。<sup>27</sup>

/

レコードを画面の一番上に置きます。

### Data Area (データ域)

データ域には、選択した表示形式でデータが表示されます。別の表示形式については、[表示形式の選択 ページ 107](#)を参照してください。

### Command (コマンド)

「Command (コマンド)」行は、基本コマンド (例えば、CHANGE など) を入力できるフィールドです。

### Scroll (スクロール)

「SCROLL (スクロール)」フィールドには、現在のスクロール移動量が表示されます。新しい値を入力できます。

VSAM データ・セットが表示されるときには、追加のフィールドが表示されることがあります。

図 344. VSAM データ・セットが表示されている「Edit (編集)」パネル

```

Edit          FMN.REQ77.RRDS                               Rec 0
Type RRDS                                             Format CHAR
Col 1          Insert length 4089
-----+-----1-----+-----2-----+-----3-----+-----4-----+-----5-----+-----6-----+-----7-
***** **** Top of data ****
000001 xxxxxxyyy orig 1

```

### タイプ

VSAM データ・セットのタイプ (例えば、RRDS など)。IAM ファイルも示されます。

テンプレートを使用してデータ・セットを TABL 形式で表示すると、列見出しには、テンプレートに定義されたフィールド名が表示されます。

図 345. TABL 形式の PDSE メンバー

Edit	FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)						Rec 13 of 40
	REC-TYPE	NAME	EMPLOYEE-NO	AGE	SALARY	MONTH(1)	Format <u>TABL</u>
	#2	#3	#4	#5	#6	#7	
	AN 1:2	AN 3:20	BI 23:2	BI 25:2	PD 27:4	BI 31:4	
	<>	<-----1----->	<----+>	<----+>	<-----+>	<-----+>	
*****	*****	Top of data	*****				
000001	01	GRAHAM JONES	5512	94	68000	7	

テンプレートを使用してデータ・セットを SNGL 形式で表示すると、現行レコードのフィールドとレコード番号が表示されます。

図 346. SNGL 形式の PDSE データ・セット

Edit	FMN.V14R1M19.SFMNSAM1(FMNCDATA)						Rec 13 of 40	
Current type is	REC-TYPE01					Top Line is 1	of 32	in Record 3
Ref	Field	Picture	Typ	Start	Len	Data		
2	REC-TYPE	XX	AN	1	2	01		
3	NAME	X(20)	AN	3	20	Graham Jones		
4	EMPLOYEE-NO	9(4)	BI	23	2	5512		
5	AGE	9(4)	BI	25	2	94		
6	SALARY	9(7)	PD	27	4	68000		

**例**

**使用可能コマンド**

- APPEND および APPENDX 基本コマンド ページ 1136
- BOTTOM 基本コマンド ページ 1139
- BOUNDS 基本コマンド ページ 1140
- CANCEL 基本コマンド ページ 1141
- CAPS 基本コマンド ページ 1141
- CASE 基本コマンド ページ 1142
- CE (エラー変更) 基本コマンド ページ 1143
- CEDIT 基本コマンド ページ 1145
- CHANGE/CX 基本コマンド ページ 1146
- COPY 基本コマンド ページ 1155
- CREATE、CREATEX 基本コマンド ページ 1158
- DEDIT 基本コマンド ページ 1160
- DELETE (レコード) 基本コマンド ページ 1161
- DOWN 基本コマンド ページ 1163
- END 基本コマンド ページ 1165
- EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166
- EXIT 基本コマンド ページ 1171
- FE (エラー検出) 基本コマンド ページ 1172
- FILE 基本コマンド ページ 1175
- FIND/FX 基本コマンド ページ 1175

- [FORMAT 基本コマンド ページ 1188](#)
- [HEX 基本コマンド ページ 1190](#)
- [JOIN 基本コマンド ページ 1195](#)
- [JUST 基本コマンド ページ 1195](#)
- [LEFT 基本コマンド ページ 1197](#)
- [LOCATE 基本コマンド ページ 1201](#)
- [NEXT 基本コマンド ページ 1209](#)
- [NEXTREC 基本コマンド ページ 1210](#)
- [OFFSET 基本コマンド ページ 1212](#)
- [PIC 基本コマンド ページ 1216](#)
- [PREVREC 基本コマンド ページ 1218](#)
- [PREFIX 基本コマンド ページ 1216](#)
- [PREVIOUS 基本コマンド ページ 1217](#)
- [PROFILE 基本コマンド ページ 1218](#)
- [RD 基本コマンド ページ 1220](#)
- [RDF 基本コマンド ページ 1222](#)
- [RECOVER 基本コマンド ページ 1223](#)
- [RECSTATS 基本コマンド ページ 1224](#)
- [REFS 基本コマンド ページ 1225](#)
- [REPLACE、REPLACEX 基本コマンド ページ 1225](#)
- [RP 基本コマンド ページ 1232](#)
- [RECLLEN 基本コマンド ページ 1222](#)
- [RESET 基本コマンド ページ 1227](#)
- [RFIND 基本コマンド ページ 1230](#)
- [RIGHT 基本コマンド ページ 1231](#)
- [SAVE 基本コマンド ページ 1234](#)
- [SAVEAS 基本コマンド \(テンプレート\) ページ 1235](#)
- [SHADOW 基本コマンド ページ 1238](#)
- [SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)
- [SLOC 基本コマンド ページ 1242](#)
- [SORT 基本コマンド ページ 1243](#)
- [SPLT 基本コマンド ページ 1246](#)
- [SPLTJOIN 基本コマンド ページ 1246](#)
- [STR 基本コマンド ページ 1247](#)
- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)
- [TOP 基本コマンド ページ 1250](#)
- [TVIEW 基本コマンド ページ 1251](#)
- [TYPE 基本コマンド ページ 1252](#)
- [UP 基本コマンド ページ 1252](#)
- [VIEW 基本コマンド ページ 1255](#)
- [ZOOM 基本コマンド ページ 1258](#)

## 親パネル

- [「View Entry \(ビュー項目の入力\)」パネル ページ 1108](#)

## 子パネル

- [「Template Workbench \(テンプレート・ワークベンチ\)」パネル ページ 1088](#) (パネルを呼び出すために、TVIEW 基本コマンドを入力する)
- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」パネル ページ 1011](#) (パネルを呼び出すために、TEDIT 基本コマンドを入力する - テンプレートに複数のレコード・タイプが含まれている場合にパネルが表示される)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#) (パネルを呼び出すために、TEDIT 基本コマンドを入力する - レコード・タイプが1つしかないコピーブック・テンプレートの使用時にパネルが表示される)
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」パネル ページ 854](#) (パネルを呼び出すために、TEDIT 基本コマンドを入力する - 動的テンプレートの使用時にパネルが表示される)
- [「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」パネル ページ 1004](#) (パネルを呼び出すために、CEDIT 基本コマンドを入力する)
- [「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」パネル ページ 994](#) (パネルを呼び出すために、CEDIT ID 基本コマンドを入力する)

## 同等機能

- [DSV \(データ・セット表示\) ページ 1504](#)

## 関連作業および例

- [データ・セット表示と変更 ページ 87](#)

### 「View Entry (ビュー項目の入力)」パネル

「View Entry (ビュー項目の入力)」パネルを使用して、「View (表示)」パネルに表示するデータ・セットを選択します。



## パネルとフィールドの定義

図 347. 「View Entry (ビュー項目の入力)」パネル

Process	Options	Help
File Manager View Entry Panel		
Input Partitioned, Sequential or VSAM Data Set, or HFS file:		
Data set/path name	'MACHIND.SEQ1M'	+
Member . . . . .	_____	Blank or pattern for member list
Volume serial . . .	_____	If not cataloged
Start position . . .	_____	+
Record limit . . .	_____	Record sampling _
Copybook or Template:		
Data set name . . .	'FMN.TEMPLATE'	
Member . . . . .	'TEST01'	Blank or pattern for member list
Processing Options:		
Copybook/template	Start position type	Enter "/" to select option
3 1. Above	1. Key	— Edit template Type (1,2,S)
2. Previous	2. RBA	— Include only selected records
3. None	3. Record number	— Binary mode, reclen _____
4. Create dynamic	4. Formatted key	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Left	F11=Right
	F4=Expand	F7=Backward
	F12=Cancel	F8=Forward

### Data set/path name (データ・セット/パス名)

完全修飾データ・セット名またはパターン、HFS ファイルまたはディレクトリー、WebSphere® MQ キュー名、または CICS® リソースを指定できます。

WebSphere® MQ キュー名の指定については、[MQ マネージャーまたはキューの指定 ページ 48](#)を参照してください。

CICS® リソースの指定については、[CICS リソースの指定 ページ 49](#)を参照してください。

データ・セット名に、小括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを含めることができます。メンバーをここで指定する場合は、関連した「**Member (メンバー)**」フィールドは空でなければなりません。

HFS ファイルまたはディレクトリーを指定する場合、絶対パス名を入力する必要があります。表示される入力フィールドよりパス名が長い場合、「Expand」機能キー (F4) を押して、長い名前を入力できるポップアップ・ウィンドウを表示します。

### Member (メンバー)

「**Data set name (データ・セット名)**」フィールドに、括弧で囲んだメンバー名または名前パターンを組み込まずに区分データ・セット (PDS) の名前を指定した場合は、このフィールドを使用してメンバー名またはメンバー名パターンを指定できます。

### Volume serial (ボリューム通し番号)

データ・セットを含むボリュームの通し番号。カタログされていないデータ・セットには必須です。

### Start position (開始位置)

表示するデータ・セットの初期開始位置。初期表示は、指定したレコードの位置です。

デフォルトは、データ・セットの先頭です。負のレコード番号を入力して、ファイルの終わりからのレコード数を示すこともできます。例えば、ファイルの最終レコードのみを表示する場合は、開始点として -1 と入力します。

「Start position (開始位置)」フィールドの形式は、選択した開始位置のタイプに応じて、数値または文字のどちらかになります。VSAM KSDS キー値として、先行空白、埋め込まれた空白、末尾空白、コンマ、または引用符が含まれる値を入力する場合は、引用符で値を囲む必要があります。引用符で囲み、前に X または x を付けて、16 進数ストリングを入力することもできます (例えば、x'c1c2')。必要なすべての文字を含め、文字の最大数は 250 です。

カーソルがこのフィールド内にある場合は、「LEFT/RIGHT」コマンド (機能キー F10/F11) を使用してフィールド内をスクロールできます。「Expand」機能 (F4) を使用して、キー・フィールドをウィンドウで開くこともできます。



**注:** 「Erase EOF」キーは、キーの表示されている部分でのみ機能します。表示されているキーが画面上のフィールド域より大きい場合、画面に表示されていない部分を消去するには、フィールドをスクロールまたは拡張する必要があります。

他のすべてのデータ・セット形式では、有効な符号なしの数値を入力しなければなりません。

開始位置をファイルの終わりからのレコード数として指定するには、負のレコード番号を入力します。例えば、ファイルの最終レコードのみを表示するには、開始位置 -1 を入力します。

開始位置を指定する場合、「処理オプション」に「**開始位置タイプ**」も指定する必要があります。指定しなければ、File Manager は「Start position (開始位置)」フィールドに指定した値がレコード番号であると想定します。

#### **VSAM - KSDS: Key value (キー値)**

キーが一致しない場合、指定した値より大きいキーを持つレコードが指定されます。キー値がデータ・セットの最後のレコードより大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

#### **VSAM - ESDS: RBA (相対バイト・アドレス) 値**

RBA が一致しない場合、指定した値より大きい RBA を持つレコードが指定されます。RBA 値がデータ・セットの最後のレコードの RBA 値より大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

#### **VSAM - RRDS: スロット値**

データ・セット内の最後に使用されたスロットよりスロット番号が大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

#### **QSAM: Record Number (レコード番号)**

レコード番号がデータ・セットの最後のレコードのレコード番号より大きい場合は、最初の位置が「End of data (データの終わり)」マーカーになります。

**HFS**

QSAM の場合と同じ。

**Record limit (レコード制限)**

このフィールドでは、データ・セットから取得するレコードの数 (開始点または先頭からの数) を制限するので、編集または表示できる範囲がデータ・セットの一部だけに絞られます。レコード制限にキーワード "MEMORY" を使用して、取り出されるレコードの数を使用可能な仮想ストレージに十分に収まる数に制限できます。

デフォルトの開始位置は、データ・セットの先頭です。

**Record Sampling (レコード・サンプリング)**

データ・セット上でレコード・サンプリングを実行するかどうかを指示します。このオプションを選択すると、File Manager は「Record Sampling (レコード・サンプリング)」パネルを表示します。

**Copybook or Template (コピーブックまたはテンプレート)**

データの形式設定に使用するテンプレートまたはコピーブックのデータ・セット名およびメンバー名。



**注:** コピーブックの場合、これは CA-Panvalet ライブラリーの名前、または Library Management System Exit を使ってアクセスされるライブラリーの名前にすることができます。

**Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)**

データの論理ビューに、テンプレートを使用するかどうかを指示します。

1

パネルで指定されたテンプレートを使用します (あるいは指定されたコピーブックをコンパイルしてテンプレートにしてから、それを使用します)。

2

最後にデータ・セットに関連付けられたテンプレートを使用します。

3

この機能で論理ビューは使用しません。

4

動的テンプレートを作成します。

**Start position type (開始位置タイプ)**

「Start position (開始位置)」フィールドに入力された値を File Manager が解釈する方法を決定します。

「Start position type (開始位置タイプ)」が指定されていない場合、File Manager は、値をレコード番号とみなします。

**1. KEY**

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM PATH であるときにのみ有効です。

## 2. RBA

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM ESDS であるときにのみ有効です。

## 3. Record Number (レコード番号)

デフォルトです。サポートされているデータ・セットのすべてのタイプに有効です。

## 4. Formatted key (フォーマット済みキー)

データ・セットが VSAM KSDS、VSAM AIX®、または VSAM PATH で、テンプレートが指定されている場合にのみ有効です。これにより、フォーマット済みの「Key Positioning (キーの位置決め)」パネルが表示されます。



**注:** 複数のレイアウトを使用するテンプレートの場合、最初に 01 選択リストが表示されます。

### Edit template (テンプレートの編集)

テンプレートを使用する前に編集するかどうかを指示します。テンプレートは、形式、選択、データ作成属性、および出力コピー・テンプレートの再形式設定情報を変更する必要があるときに編集します。

次のいずれかの値を指定します。

#### 空白

テンプレートを編集せずに現在の機能呼び出します。

/

指定されたテンプレートを編集します。F3 を押すと入力パネルに戻り、このオプションをクリアします。

#### A

指定されたテンプレートを常に編集します。テンプレート編集セッションが完了すると、F3 は現在の機能を起動します。F12 を押すと、テンプレート編集セッションがキャンセルされ、入力パネルに戻ります。

#### R

テンプレートを編集し、RUNTEMP コマンド (F6) を使用して現在の機能を起動します。この機能を終了すると、テンプレートが再編集されます。テンプレート編集セッションから、次の操作を実行します。

- 機能をやり直すには、F6 を押します。
- 変更を保存して入力パネルに戻るには、F3 を押します。
- 変更を破棄して入力パネルに戻るには、F12 を押します。

**Type (1,2,S) (タイプ (1、2、S))**

実行する編集のタイプ。

以下のいずれかの値を指定できます。

**1**

最初にフィールド別に「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」を編集します。

**2**

最初にフィールド別に「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」を編集します。

**S**

拡張コピーブック選択機能を使用してテンプレートのソース定義を編集します。

動的テンプレートを編集する場合、このオプションは無視されます。

**Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)**

エディター・セッションがストレージ内 (レコード制限 “MEMORY” を使用するか、レコード制限を省略してこのオプションを使用して暗示する) であるか、「**Record Sampling (レコード・サンプリング)**」を選択している場合は、テンプレート処理で選択されたレコードのみがエディター・セッションに組み込まれます。

テンプレートが使用されていないければ、このオプションにより編集または表示の操作が変更されることはありません。

**Binary mode (バイナリー・モード)**

HFS ファイルの処理時に、バイナリー・モード (選択済み) またはテキスト・モード (未選択) を指定できません。

**reclen**

HFS ファイルを処理しているときに「**Binary mode (バイナリー・モード)**」オプションが選択されている場合、指定された固定レコード長に基づいてレコードが導出されます。デフォルトは 80 です。

次の範囲で指定できます。1~32760

**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**

圧縮または暗号化されたデータ・セットにユーザー I/O 出口を指定できます。

このオプションには 2 つのフィールドがあります。このオプションを選択するには、「**Use I/O exit (I/O 出口を使用)**」の左側にあるフィールドに「/」を入力します。これを選択すると、このフィールド・ラベルの右側にあるフィールドで、使用する出口を指定できます。



1. このフィールドが表示されるのは、File Manager がオプション **USEIOX=ENABLE** を指定してインストールされ、かつ「**Exit enabled (出口使用可能)**」フィールド (「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネル内) が YES に設定されている場合のみです。



これらのオプションのいずれかにデフォルトが指定された場合は、「Use I/O exit (I/O 出口を使用)」の右側のフィールドにそれが表示されます。

2. I/O 出口は、使用中のデータ・セットを処理するためにのみ、使用できます。データ・セットの形式設定に使用しているコピーブックやテンプレートを処理するために使用することはできません。

## 親パネル

- [\[Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)\]](#) パネル ページ 981

## 子パネル

「View Entry (ビュー項目の入力)」パネルで選択したオプションに応じて、次に表示されるパネルは以下のいずれかになります。

- [\[Editor \(エディター\)\]](#) パネル ページ 863
- [\[Data Set Selection \(データ・セット選択\)\]](#) パネル ページ 838 (パターンが「Data set name (データ・セット名)」フィールドに入力されている)
- [\[Member Selection \(メンバー選択\)\]](#) パネル ページ 957 (パターンまたはブランクが「Member (メンバー)」フィールドに入力されている)
- [\[Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)\]](#) パネル ページ 1011 (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、複数のレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [\[Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)\]](#) パネル ページ 901 (「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが、1つだけのレコード・タイプを持つコピーブックに基づいている)
- [\[Dynamic Template \(動的テンプレート\)\]](#) パネル ページ 854 (「Create dynamic (動的作成)」オプションが選択されるか、または「Edit template (テンプレートの編集)」が選択され、指定されたテンプレートが動的に作成されている)
- [\[Record Sampling \(レコード・サンプリング\)\]](#) パネル ページ 1000 (「Record Sampling (レコード・サンプリング)」オプションが選択されている)
- [\[Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)\]](#) パネル ページ 977 (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Current® Data Set List (現行データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFL ファースト・パス・コマンドが入力されている)
- [\[Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)\]](#) パネル ページ 979 (「Process (処理)」ドロップダウン・メニューから「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」オプションが選択されているか、REFD ファースト・パス・コマンドが入力されている)

## 同等機能

- [DSV \(データ・セット表示\)](#) ページ 1504

## 関連作業および例

- [File Manager パネルを使用しているときのプロシージャの指定 ページ 552](#)
- [テンプレートを 사용하지 않는 에디터·세션의 시작 페이지 89](#)

## 「Volume Selection/Summary (ボリューム選択/要約)」パネル

現在オンラインのボリュームをリストします。リスト内の特定のボリュームを検索するには、リストを前方または後方にスクロールするか、あるいは LOCATE コマンドを使用できます。1つ以上のボリュームを選択するには、該当するボリュームの「Sel」フィールドに S を入力して Enter キーを押します。コマンド行で ALL を入力し、Enter キーを押して、すべてのボリュームを選択することもできます。選択されているボリュームを選択解除するには、ボリュームの「Sel」フィールドの S を上書きします。

## パネルとフィールドの定義

図 348. 「Volume Selection/Summary (ボリューム選択/要約)」パネル

Process	Options	Help	
File Manager	Volume Summary/Selection	Row 00001 of 00005	
Unit *	DSN	'DTORNEY.FMDATA.**'	
DevType *	VOLSTATE	ALL	SMS SG *
Volumes 5	Data sets 7	VSAM 3	non-VSAM 4
VOLSER D\$US5*	Trks used N/A	Free N/A	Utilized N/A
VOLSER UNIT Dtype SMS-SG	Total	Used	%Used Free trk Tot DSN VSAM nVSA ±
D\$US5* *	*	*	
- D\$US51 E801 3390 PRIMARY	150255	128750	86 21505 1 1
- D\$US53 E81C 3390 PRIMARY	150255	142702	95 7553 1 1
- D\$US55 E929 3390 PRIMARY	150255	141320	94 8935 1 1
- D\$US57 EA52 3390 PRIMARY	150255	127706	85 22549 2 2
- D\$US58 EA55 3390 PRIMARY	150255	131406	87 18849 2 1 1
**** End of data ****			
Command ==>		Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Left
			F11=Right
			F12=Cancel

### Sel

以下の行コマンドを入力できる選択フィールド。

#### S

ボリュームを選択します。「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」パネルを表示します。

#### I

「Disk Volume Details (ディスク・ボリュームの詳細)」パネルに詳細なボリューム情報を表示します。

## 親パネル

- [「Display VTOC \(VTOC の表示\)」パネル ページ 847](#)

## 関連作業および例

- ボリューム目録 (VTOC) の表示 ページ 450
- 選択リストの表示の操作 ページ 62

### 「VSAM Association Information (VSAM 関連情報)」 パネル

#### パネルとフィールドの定義

図 349. 「VSAM Association Information (VSAM 関連情報)」 パネル

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          VSAM Association Information

VSAM Catalog Entry:
  Data set name . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8'
  Catalog ID . . . . 'CATALOG.SYSPLEXD.USER'

VSAM Associations:
  Path . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.PATH1'
  Path . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.PATH2'

  AIX . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1'
  Data component . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1.DATA'
  Index component  'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1.INDEX'
  Path . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1PTH1'
  Path . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX1PTH2'

  AIX . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX2'
  Data component . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX2.DATA'
  Index component  'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX2.INDEX'
  Path . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX2PTH1'
  Path . . . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.KSDS8.AIX2PTH2'

  **** End of data ****

Command ==>
F1=Help      F2=Split    F3=Exit     F4=CRetriev F6=Info     F7=Up
F8=Down      F9=Swap     F10=Actions F12=Cancel

```

#### 親パネル

#### 子パネル

## 関連作業および例

### 「VSAM Define (VSAM 定義)」 パネル

「VSAM Define (VSAM 定義)」 パネルでは、VSAM データ・セットの割り振り属性を指定できます。このパネルは、File Manager がサポートする各 VSAM データ・タイプ (KSDS、ESDS、RRDS、VRRDS、LDS) ごとに 5 種類あります。データ・セットの定義に関する一般的な情報については、ご使用のオペレーティング・システムに対応した「DFSMS データ・セットの使用法」のマニュアルを参照してください。有効なフィールド値に関する具体的な情報については、フィールド・レベル・ヘルプを参照してください (該当のフィールドにカーソルを合わせ、F1 を押します)。



## パネルとフィールドの定義

図 350. KSDS の「VSAM Define (VSAM 定義)」パネル

Process	Options	Help
File Manager		VSAM Define
VSAM Catalog Entry:		
Data set name . . .	'USERID.NEWDS'	
Catalog ID . . . . .		
Basic Information:		
VSAM data type . . .	KSDS	Expiration date . . (NONE)
Allocate EAS . . . .	___	Blank, NO or OPT
Data . . . . .		
Index . . . . .		
VSAM Cluster Attributes:		
Key length . . . . .	___	Key offset . . . . . ___
CI size . . . . .	___	size of the data control intervals
Buffer space . . . . .	___	buffer space to be allocated at open time
Shr cross region . . .	___	cross system . . . . . ___ Reuse . . . . . ___
Recovery . . . . .	___	Spanned . . . . . ___ Erase . . . . . ___
Writecheck . . . . .	___	BWO . . . . . ___ NO LOG . . . . . NONE
Logstreamid . . . . .	USERID.ABC	
VSAM Data Allocation:		
Allocation unit . . .	CYL	REC, KB, MB, TRK, or CYL
Space primary . . . .	1	secondary . . . . . 0
Resize average . . . .	4089	maximum . . . . . 4089
Freespace % CI . . . .	0	% CA . . . . . 0
Volume serial(s) . . .	MV8W31	
VSAM Index Allocation:		
CI size . . . . .	1024	size of the index control intervals
Allocation unit . . .	TRK	REC, KB, MB, TRK, or CYL
Space primary . . . .	1	Secondary . . . . . 0
Volume serial(s) . . .	MV8W31	
SMS Definitions:		
Data class . . . . .	*UNKNOWN	
Storage class . . . .	BASE	
Management class . .	STANDARD	
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieve	F7=Up
		F8=Down

### 親パネル

[「Allocate \(割り振り\)」パネル ページ 741](#)

### 子パネル

- ・なし。

### 同等機能

- ・なし。

### 関連作業および例

[新規データ・セットの割り振り ページ 344](#)

## 「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネル

「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネルは、他のユーザーによって潜在的に共用される VSAM ファイルの編集時のみに適用するオプションを提供します。

これは、File Manager の Base 製品で、KSDS SHAREOPTIONS 3 ファイルと SHAREOPTIONS 4 ファイルのいずれかを編集する場合に該当します。さらには、(KSDS ではない) SHAREOPTIONS 3 ファイルまたは SHAREOPTIONS 4 ファイルを TSO セッションに対して DISP=OLD として割り振ることができない場合もこれに該当します。代わりに、このファイルに DISP=SHR を割り振ることでアクセスが可能になり、編集は、インプレース編集モード制限により続行されます。あるいは、このファイルを、File Manager CICS® 製品を介してアクセスされる CICS® ファイルにすることもできます。上記のいずれの場合も、これらの共用オプションがアクティブになります。これらのオプションは、このような共用環境にあるファイルの有用性を向上させるために設計されています。

### パネルとフィールドの定義

図 351. 「VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)」パネル

Process	Options	Help
File Manager	VSAM Edit Sharing Options	
These options apply only when editing VSAM files that are being shared.		
Autosave frequency _____		
Options for the CHANGE ALL command		
SAVE before starting	_____	Enter ON or OFF.
Change all autosave frequency	_____	
Auto retry for change all	_____	Enter ON or OFF.
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieval	F7=Backward
		F8=Forward

#### Autosave frequency (自動保管の頻度)

共用ファイルの場合、指定した数の変更を行った後に AUTOSAVE コマンドを発行します。AUTOSAVE コマンドを発行しない場合は、この値を 0 に設定します。

#### SAVE before starting (開始前に SAVE)

共用ファイルの操作で CHANGE コマンドを ALL オペランドとともに実行する際、このオプションは変更を開始する前に SAVE を発行するかどうかを判別します。

これを ON に設定すると、その時点までにファイルに行われた更新が保管されます。CHANGE ALL プロセスで AUTORTRY (および CHGASAVE 値) を使用すると、変更プロセスは処理中にレコードを最新表示することが必要になります (他のユーザーが並行して更新を行うため)。最新表示が行われると、この編集セッションでファイルのレコードに対して行われた他の更新が破棄される可能性があります。CHANGE の開始前に SAVE を発行して更新されたレコードの状態を確認するには、この設定を ON のままにしておいてください。

### Change all autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)

このオプションは、ALL パラメーターとともに使用される場合の CHANGE コマンドの操作に限定して適用されます。上記の AUTOSAVE オプションと同様に、指定した数の変更が行われた後のレコードを保管する機能を提供します。これを使用すると、変更はレコード・レベルでカウントされます。すなわち、レコードが変更された場合 (CHANGE コマンドでそのレコードを変更した回数に関係なく)、1 つの変更としてカウントされます。変更されたレコード数がこのオプションで設定した数に達すると、SAVE コマンドが発行され、CHANGE コマンドは続行されます。

### Auto retry for change all (CHANGE ALL の自動再試行)

このオプションは、ALL パラメーターとともに使用される場合の CHANGE コマンドの操作に限定して適用されます。このオプションは、CHANGE コマンドの操作中に SAVE コマンドを発行する場合、および変更の実行中に別のユーザーがレコードを更新した場合に取られるアクションを制御します。このオプションを ON に設定すると、CHANGE コマンドは変更の行われたレコードを最新表示 (再読み取り) してその変更の再適用を試行します。

このオプションが OFF の場合は、CHANGE コマンドでレコードが保管される前に File Manager がそのレコードが更新されたことを検出し、そのたびに、File Manager によって、レコードをとにかく更新するか、レコードを最新表示して更新を再適用するか、CHANGE コマンドを打ち切るかを選択するためのポップアップ・ウィンドウが表示されます。

## 親パネル

[\[Set Processing Options \(処理オプションの設定\)\]](#) パネル ページ 1044

## 子パネル

- ・なし。

## 同等機能

- ・なし。

## 関連作業および例

- ・ [File Manager および共用ファイルでの作業](#) ページ 134
- ・ [VSAM edit sharing options \(VSAM 編集共用オプション\) \(オプション 0.7\)](#) ページ 83

## 「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」 パネル

「Catalog Services (カタログ・サービス)」の「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネルでは、選択した VSAM データ・セットのパラメーターが表示されるので、それらを検討または変更できます。表示される情報は、項目のタイプによって異なります。

### パネルとフィールドの定義

図 352. 「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネル (KSDS データ・セットが表示されている例)

```

Process  Options  Help
-----
File Manager                VSAM Entry Detail                Top of data

VSAM Catalog Entry:
  Data set name . . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.CLUSTER.KSDS1'
  Catalog ID . . . . 'CATALOG.USER3.SYSPLEXD'

Additional information available with Stats(F11) and ASsocs(F6) commands.

Basic Information:
  VSAM data type . . KSDS                KSDS, ESDS, RRDS, VRRDS or LDS
  Creation date . . . 2003/12/17 (351)
  Expiration date . . ***None***
  Last modified date ***None***

  Data component . . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.DATA.KSDS1.DATA'
  Index component . 'SYATES.UNITTEST.RFM0189.INDEX.KSDS1.INDEX'

VSAM Associations:
  Path . . . . .
  AIX . . . . .
  Data component .
  Index component
  Path . . . . .

SMS Definitions:
  SMS managed . . . . Y
  Data class . . . . *UNKNOWN
  Storage class . . . PRIMARY
  Management class . PRIMARY
  Last backup date . 0000.000.0000

Backup/Logging:
  BWO . . . .
  Log . . . .
  Logstreamid

VSAM Cluster Attributes:
  CI size . . . . . 20480      size of the data control intervals
  Buffer space . . . 41984      buffer space to be allocated at open time

  Share options .      Cross region . 1          Cross systems 3
  Process options     Reuse . . . . N          Recovery . . . Y
                     Spanned . . . . N          Erase . . . . N
                     Extended . . . N       Extended addr N
                     Compressed . . N       Writecheck . . N

VSAM Data Allocation:
  Allocation unit . . CYL        REC, KB, MB, TRK, or CYL

  Space . . . . . Primary . . 1          Secondary . 0
  Record size . . . Average . . 4089      Maximum . . 4089
  Free space . . . % of CI . . 0          % of CA . . 0
  Number of volumes . . . . . 1          Tracks allocated . 15

  Volume serial(s) . D$US01
  Device type(s) . . 3390-3

VSAM Key Definition:
  Key length . . . . 64          Key offset . . 0

VSAM Index Allocation:
  CI size . . . . . 1024      size of the index control intervals
  Allocation unit . . TRK        REC, KB, MB, TRK, or CYL

  Space . . . . . Primary . . 1          Secondary . 0
  Number of volumes . . . . . 1          Tracks allocated . 1

  Volume serial(s) . D$US01
  Device type(s) . . 3390-3

Command ==>
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F4=CRetriev  F5=Volumes   F6=Assocs
F7=Up        F8=Down       F9=Swap      F10=Actions  F11=Stats    F12=Cancel
    
```

#### VSAM 項目のパラメーター

これらのパネルには、下記のようなカタログ情報を表示します。

- VSAM データ・セット・タイプ
- 作成日
- 有効期限
- 最終変更日時
- VSAM 関連 (クラスター、AIX®、およびパス)
- SMS 属性
- バックアップ/ロギング・オプション
- 制御インターバル・サイズ
- オープン時に割り振られたバッファ・スペース
- 共用オプション
- 再利用 (Y または N)
- リカバリー (Y または N)
- スパン (Y または N)
- 消去 (Y または N)
- 拡張 (Y または N)
- 拡張アドレス (Y または N)
- 圧縮 (Y または N)
- 割り振り用のスペース単位
- 1 次および 2 次割り振りの単位の数
- 平均および最大レコード・サイズ
- 制御インターバルおよび制御域のフリー・スペース (%)
- データおよび索引コンポーネント用に割り振られる合計ボリュームおよびトラック
- 5 つまでのボリューム通し番号と装置タイプ
- キーの長さ
- レコード内のキーの位置 (1 で始まる)
- キーが固有かどうか (Y または N)
- 5 つまでのキー範囲 (16 進数として指定)



**注:** これらのパラメーターのほとんどでは、「Help」機能キー (F1) を使用して、そのパラメーターについての説明を表示することができます。

#### パスのパラメーター

パスを選択すると、次のことが分かります。

- 作成日
- 有効期限
- 関連した代替索引
- 関連したクラスター

#### 非 VSAM 項目のパラメーター

VSAM 以外の項目を選択すると、次のものが表示されます。

- 作成日
- カタログにリストされている有効期限
- 5つまでのボリューム通し番号と装置タイプ
- SMS 属性



**注:** カタログ・サービスで VSAM 以外の項目の有効期限を変更しても、その変更はディスク VTOC またはテープ見出しの有効期限には影響を与えません。カタログ項目だけが変更されます。

データ・セットが GDG (世代別データ・グループ) メンバーであるか、別名を持っている場合、以下のものも表示されます。

- GDG ベース
- 別名 (1 つ以上)

#### GDG ベースのパラメーター

GDG ベースを選択すると、次のものが表示されます。

- 作成日
- 有効期限
- GDG メンバーの最大数
- GDG メンバーの最初の 5 つの名前

#### OAM オブジェクト・コレクションのパラメーター

OAM オブジェクト・コレクションを選択すると、次のものが表示されます。

- 作成日
- 有効期限
- SMS 属性
- ディレクトリー・トークン

#### 別名のパラメーター

別名を選択すると、別名が指しているユーザー・カタログまたはデータ・セットを表示できます。

#### 親パネル

- [\[Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)\]](#) パネル ページ 765

#### 子パネル

- なし。

## 同等機能

- ・なし。

## 関連作業および例

- ・ [カタログ・エントリーの管理 ページ 431](#)

## 「VSAM Entry Rename (VSAM 項目の名前変更)」パネル

### パネルとフィールドの定義

図 353. 「VSAM Entry Rename (VSAM 項目の名前変更)」パネル

Process	Options	Help			
File Manager	VSAM Entry Rename				
VSAM Catalog Entry:					
Data set name . . .	'DTORNEY.FMDATA.KSDS'				
Catalog ID . . . .	'CATALOG.USER3.SYSPLEXD'				
Additional information available with Stats(F11) and ASsocs(F6) commands.					
Basic Information:					
VSAM data type . . .	KSDS	KSDS, ESDS, RRDS, VRRDS or LDS			
Data component . . .	'DTORNEY.FMDATA.KSDS.DATA'				
Index component . .	'DTORNEY.FMDATA.KSDS.INDEX'				
To Rename a VSAM entity, type the new Data set name above and press ENTER. The component names of a VSAM CLUSTER will be adjusted automatically based on the newly entered data set name as outlined in the Help (F1). If finer degree of control over the component names is required then the ALTER command may be used to adjust component names manually.					
Command ==>					
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetriev	F5=Volumes	F6=Assocs
F7=Up	F8=Down	F9=Swap	F10=Actions	F11=Stats	F12=Cancel

## 親パネル

「Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)」パネル ページ 765 「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」パネル ページ 852

## 子パネル

### 関連作業および例

[カタログ・エントリーの管理 ページ 431](#)

## 「VSAM Statistics and Extent Detail (VSAM 統計およびエクステント詳細)」パネル

「VSAM Statistics and Extent Detail (VSAM 統計およびエクステント詳細)」パネルには、ディスク・データ・セットのエクステントが表示されます。

「VSAM Statistics and Extent Detail (VSAM 統計およびエクステント詳細)」パネルを表示するには、「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」パネルで Stats 機能キー (F11) を押します。

特定データを見つけるには、LOCATE 基本コマンドを使用します。

### パネルとフィールドの定義

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          VSAM Statistics and Extent Detail

VSAM Catalog Entry:
  Data set name . 'GREGCZ.VSTRIP2B.RRDS01'
  Catalog ID   . 'CATALOG.USER1.SYSPLEXD'

VSAM Statistics:
Component ----- Records ----- Splits -----
----- Total-- -Deleted-- -Inserted- -Updated-- ----CI-----CA-----
Data          3300         0         3300         0         0         0

Data Extents:
Total volumes: 25 (15 used, 10 candidates)  Extents: 15  Tracks: 1650
Ext Volume  ---Begin-end--- Reltrk,----- Kilobytes -----
num serial  Cyl-hd   Cyl-hd   numtrks  Low-alloc High-alloc High-used
D$ST13(1)  Extents: 1  Tracks: 110
1  ---  68  0  75  4  1020,110          0  59400  59400
D$ST0C(2)  Extents: 1  Tracks: 110
2  ---  68  0  75  4  1020,110          0  59399          0
D$ST07(3)  Extents: 1  Tracks: 110
3  ---  801 11  809 0  12026,110         0  59400          0
D$ST14(4)  Extents: 1  Tracks: 110
4  ---  68  0  75  4  1020,110          0  59399          0
D$ST02(5)  Extents: 1  Tracks: 110
5  ---  618 10  625 14  9280,110          0  59400          0
D$ST06(6)  Extents: 1  Tracks: 110
6  ---  761 14  769 3  11429,110         0  59399          0
D$ST11(7)  Extents: 1  Tracks: 110
7  ---  68  2  75  6  1022,110          0  59400          0
D$ST18(8)  Extents: 1  Tracks: 110
8  ---  68  1  75  5  1021,110          0  59399          0
D$ST08(9)  Extents: 1  Tracks: 110
9  ---  713 2  720 6  10697,110         0  59400          0
D$ST0B(10) Extents: 1  Tracks: 110
10 ---  68  1  75  5  1021,110          0  59399          0
D$ST04(11) Extents: 1  Tracks: 110
11 ---  763 0  770 4  11445,110         0  59400          0
D$ST0A(12) Extents: 1  Tracks: 110
12 ---  763 2  770 6  11447,110         0  59399          0
D$ST09(13) Extents: 1  Tracks: 110
13 ---  763 1  770 5  11446,110         0  59400          0
D$ST03(14) Extents: 1  Tracks: 110
14 ---  761 14  769 3  11429,110         0  59399          0
D$ST01(15) Extents: 1  Tracks: 110
15 ---  619 12  627 1  9297,110          0  59400          0
*(16)      (candidate)
*(17)      (candidate)
*(18)      (candidate)
*(19)      (candidate)
*(20)      (candidate)
:
Command ===>
F1=Help    F2=Split   F3=Exit    F4=CRetrie F6=Process  F7=Up
F8=Down    F9=Swap    F10=Action F11=Info   F12=Cancel

```

### 親パネル

- [「VSAM Entry Detail \(VSAM 項目詳細\)」 パネル ページ 1119](#)



## 子パネル

### 関連作業および例

「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」 パネル

### パネルとフィールドの定義

図 354. 「VSAM to Tape (VSAM からテープ)」 パネル

<u>P</u> rocess	<u>O</u> ptions	<u>H</u> elp
File Manager		VSAM to Tape
Tapes: No tapes allocated		
Input:		
Data set name . . .	_____	
Start key . . .	_____	key or slot
Skip count . . .	_____	number of records to be skipped
Copy count . . .	ALL _____	number of records to be copied
Output:		
DDNAME to use . . .	_____	enter new name, or select one from above
Tape mode . . .	_____	optional recording mode or density code
Record format . . .	_____	F,FB, V,VB,VS,VBS, D,DB,DS,DBS, or U
Block size . . .	_____	required for blocked output
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetriev	F7=Backward
		F8=Forward

## 親パネル

[「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」 パネル ページ 1063](#)

## 子パネル

### 関連作業および例

「WebSphere® MQ Functions (MQ 機能)」 パネル

このパネルを使用して、WebSphere® MQ 機能を選択します。

## パネルとフィールドの定義

図 355.

Process	Options	Help
File Manager		Websphere MQ Functions
1 List		List Managers and queues.
2 View		View a WMQ queue.
3 Edit		Edit a WMQ queue.
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Actions	F12=Cancel
	F4=CRetrieve	F7=Backward
		F8=Forward

選択できる機能は、次のとおりです。

### 1 List (リスト)

「WebSphere MQ Managers (WebSphere MQ マネージャー)」パネルを表示します。

### 2 View (表示)

「WebSphere MQ Queue Editor Entry (WebSphere MQ キュー・エディター入力)」パネルを表示します。

### 3 Edit (編集)

「2 View (表示)」と同じです。

## 親パネル

- [「Primary Option Menu \(基本オプション・メニュー\)」パネル ページ 981](#)

## 子パネル

- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue Editor Entry \(MQ キュー・エディター項目入力\)」パネル ページ 1129](#)

## 関連作業および例

- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

### 「WebSphere® MQ Managers (MQ マネージャー)」パネル

このパネルは、リストから項目を選択するために使用します。

例えば、表示したい WebSphere® MQ キュー名を選択するために使用できます。

## パネルとフィールドの定義

図 356.

Process	Options	Help	
File Manager		Websphere MQ Managers	
		Row 0001 of 0004	
SSID	↓ Name	Active	Code Reason
<----+-->	<----+-->	<----+-->	<----+--> <-----10-----2-->
— CSQ1	CSQ1MSTR	Active	2 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE
— CSQ2	CSQ2MSTR	Active	2 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE
— CSQ3	CSQ3MSTR	Active	2 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE
— CSQ4	CSQ4MSTR	Active	2 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE
— MQ62	MQ62MSTR	Active	2 MQRC_Q_MGR_NOT_AVAILABLE
— MQ72	MQ72MSTR	Active	0 MQRC_NONE
**** End of data ****			
Command ==>		Scroll PAGE	
F1=Help	F2=Split	F3=Exit	F4=CRetrieve F5=RFind F7=Backward
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left	F11=Right F12=Cancel

### 親パネル

- [「WebSphere MQ Functions \(MQ 機能\)」 パネル ページ 1125](#)

### 子パネル

- (I 接頭部コマンドを使用)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」 パネル ページ 1133](#) (S 接頭部コマンドを使用)

### 関連作業および例

- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## 「WebSphere® MQ Managers Information (MQ マネージャー情報)」 パネル

このパネルには、キュー・マネージャーの属性が表示されます。これは、通常、DISPLAY QMGR ALL コマンドの結果として表示され、属性の簡潔な説明が含まれます。

## パネルとフィールドの定義

図 357.

```

Process  Options  Help
-----
File Manager          Websphere MQ Manager Information

Queue Manager:
  Manager name . . . . . MQ72
  Description . . . . . IBM WebSphere MQ for z/OS - V7

Basic Information:
  Last altered date . . . 2009-08-01      Time . 06.33.19
  Platform . . . . . MVS                  CPI Level 100
  Command level . . . . . 700

Queue and namelist names:
  Command queue . . . . . SYSTEM.COMMAND.INPUT
  Dead letter queue . . . . .
  Default XMIT queue . . . . .
  Repository name . . . . .
  Repository namelist . . . . .
  SSL Key Repository . . . . .
  SSL CRL Namelist . . . . .

  SSL CRL Namelist . . . . .

Security related:
  SSL Renegotiate . . . . . 0              SSL Server subtasks . . 0

Maximums:
  Priority . . . . . 9                      Message Length . . . . . 104857600
  Open Handles . . . . . 256                Uncommitted messages . . 10000
  Channels . . . . . 200                    Out cluster channels . . 999999999
  Cluster exit data len . 100                Active channels . . . . . 200
  TCPIP Channels . . . . . 200              LU62 channels . . . . . 200

Events:
  Authorization events . . DISABLED          Local events . . . . . DISABLED
  Remote events . . . . . DISABLED          Command events . . . . . DISABLED
  Start/Stop events . . . ENABLED            Config events . . . . . DISABLED
  Inhibit events . . . . . DISABLED         Channel events . . . . . DISABLED
  Performance events . . . DISABLED          SSL events . . . . . DISABLED
  Bridge events . . . . . DISABLED

Other:
  Syncpoint available . . AVAILABLE          Expiry scan interval . . OFF
  Queue sharing group . . . . .             Trigger interval . . . . 999999999
  Channel autodef exit . . . . .           Cluster workload exit . .
  Cluster exit data . . . . .
  Cluster put behaviour . . LOCAL           Shared queue mgr name . . USE
  Intra group queueing . . DISABLED         Intra group authority . . DEF
  Intra queue agent . . . . .              IP Address version . . . IPV4
  Accounting collection . . ON              Q monitor collection . . OFF
  Channel collection . . . OFF              Auto cluster collect . . QMGR
  Trace route record . . . MSG              Activity record . . . . .
  Adapter subtasks . . . . . 9              Dispatchers . . . . . 5
  TCPIP Keepalive used . . NO               TCPIP Task name . . . . . TCPIP
  TCPIP Stack usage . . . SINGLE            TCPIP Max port number . . 0
  TCPIP Min port number . . 0               LU62 Generic name . . . .
  LU62 outbound name . . . .               LU62 APPCPM suffix . . .

:
Command ==> _____ Scroll PAGE
F1=Help      F2=Split      F3=Exit      F7=Backward  F8=Forward  F9=Swap
F12=Cancel

```

パネルの各フィールドには、関連付けられているフィールド・ヘルプ・パネルがあり、Websphere MQ ライブラリーから抽出されたテキストが表示されます。これには、MQ のすべてに関する信頼性の高いリファレンスが含まれています。

## 親パネル

- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)

## 子パネル

- なし。

## 関連作業および例

- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

### 「WebSphere® MQ Queue Editor Entry (MQ キュー・エディター項目入力)」 パネル

このパネルは、リストから項目を選択するために使用します。

例えば、表示したい WebSphere® MQ キュー名を選択するために使用できます。

### パネルとフィールドの定義

図 358.

Process	Options	Help
File Manager		WebSphere MQ Queue Editor Entry
WebSphere MQ Queue:		
Queue name . . . . .	D3.CSQ2.ANYQ	
SSID . . . . .	CSQ2	
Include descriptors . . . . .	—	(Message header information)
Copybook or Template:		
Data set name . . . . .	_____	
Member . . . . .	_____	(Blank or pattern for member list)
Processing Options:		
Copybook/template		Enter "/" to select option
3 1. Above		— Edit template Type (1,2,S)
2. Previous		— Include only selected records
3. None		— Create audit trail
4. Create dynamic		
Command ==>		
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F9=Swap	F10=Left	F11=Right
		F4=Expand
		F7=Backward
		F8=Forward
		F12=Cancel

#### Queue name (キュー名)

表示したい WebSphere® MQ キューの名前。

総称キュー名で、単一の文字を表すにはパーセント記号 (%) を使用し、名前における任意の数の文字を表すにはアスタリスク (\*) を使用します。

総称文字を含む名前を使用した場合、一致する WebSphere® MQ キュー (関連する WebSphere® MQ キュー・マネージャー上にある) の選択リストが提示されます。

## SSID

表示したい WebSphere® MQ キューの WebSphere® MQ キュー・マネージャーの名前。

### Include descriptors (記述子を組み込む)

このオプションを (/ 文字と一緒に) 選択すると、GET MQ API によって戻されるメッセージ記述子データがレコード・データの前に付加されるため、これらのフィールドをメッセージ・データと一緒に検査できます。

このオプションを選択しなかった場合は、メッセージ・データのみが表示用に提示されます。

### Data set name (データ・セット名)

表示したいキューのメッセージまたはヘッダーの内容を記述するテンプレート用の、完全修飾のデータ・セット名または総称データ・セット名。

### Member (メンバー)

表示したいキューのメッセージまたはヘッダーの内容を記述するテンプレート用の、区分データ・セットのメンバーの名前。

### Copybook/template usage (コピーブック/テンプレートの使用法)

データの論理ビューに、テンプレートを使用するかどうかを指示します。

1

パネルで指定されたテンプレートを使用します (あるいは指定されたコピーブックをコンパイルしてテンプレートにしてから、それを使用します)。

2

最後にデータ・セットに関連付けられたテンプレートを使用します。

3

この機能で論理ビューは使用しません。

4

動的テンプレートを作成します。

### Edit template (テンプレートの編集)

テンプレートを使用する前に編集するかどうかを指示します。テンプレートは、形式、選択、データ作成属性、および出力コピー・テンプレートの再形式設定情報を変更する必要があるときに編集します。

### Type (1,2,S) (タイプ (1、2、S))

実行する編集のタイプ。

以下のいずれかの値を指定できます。

1

最初にフィールド別に「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」を編集します。

2

最初にフィールド別に「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」を編集します。

## S

拡張コピーブック選択機能を使用してテンプレートのソース定義を編集します。

動的テンプレートを編集する場合、このオプションは無視されます。

#### **Include only selected records (選択したレコードのみを組み込む)**

テンプレートを使用する場合、テンプレート処理で選択されたレコードのみが表示セッションに組み込まれます。

テンプレートが使用されていない場合は、このオプションにより表示操作が変更されることはありません。

#### **Create audit trail (監査証跡の作成)**

編集セッションで正常に行われたすべてのデータ変更の監査報告書を File Manager が生成するかどうかを決定します。

このオプションの表示は、SAF ルール制御が有効かどうかによって異なります。[SAF 規則で制御された監査ページ 85](#) を参照してください。

このオプションを変更できるかどうかは、インストール・オプション (FMN0POPT マクロ内) によって異なります。

システム管理者が監査ログを強制した場合は、このパネルの「**Create audit trail (監査証跡の作成)**」オプションが無視されます。

システム管理者が監査ログを強制しなかった場合は、特定の編集タスクに対してこのオプションをオンまたはオフに設定できます。現在の編集セッションの監査報告書を生成するには、オプション入力フィールドに「/」を入力します。

「Audit Trail (監査証跡)」オプションの設定について詳しくは、「*File Manager for z/OS* カスタマイズ・ガイド」を参照するか、またはシステム管理者に問い合わせてください。

### 親パネル

- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」パネル ページ 1133](#)

### 子パネル

- [「View \(表示\)」パネル ページ 1099](#)

### 関連作業および例

- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## 「WebSphere® MQ Queue Information (MQ キュー情報)」パネル

このパネルには、キューの属性が表示されます。これは、通常、DISPLAY QLOCAL ALL コマンドの結果として表示され、属性の簡潔な説明が含まれます。

## パネルとフィールドの定義

図 359.

Process	Options	Help
File Manager	Websphere MQ Queue Information	
Queue:		
Queue name . . . . .	FMN.RFM0713.NEWQUEUE	
Description . . . . .	RFM0713 TEST QUEUE FOR DATA CREATE TEST	
Basic Information:		
Last altered date . . . . .	2009-07-28	Time . 09.04.36
Creation date . . . . .	2009-07-20	Time . 09.30.48
Queue and namelist names:		
Backout requeue name . . . . .		
Cluster namelist . . . . .		
Cluster manager . . . . .		
Initiation queue . . . . .		
Transmission queue . . . . .		
Queue manager name . . . . .		
Remote name . . . . .		
Remote manager . . . . .		
Maximums:		
Depth . . . . .	999999999	Message Length . . . . . 4194304
Cluster:		
Name . . . . .		
Available date . . . . .		Available time . . . . .
Queue type . . . . .		Put behaviour . . . . . QMGR
Workload priority . . . . .	0	Workload rank . . . . . 0
Defaults:		
Message binding . . . . .	OPEN	Put response . . . . .
Priority . . . . .	0	Persistence . . . . . NO
Read Ahead . . . . .	NO	Share option . . . . . EXCL
Type . . . . .	PREDEFINED	Get . . . . . ENABLED
Trigger:		
Triggers active . . . . .		Data . . . . .
Depth . . . . .	1	Threshold message pri . 0
Type . . . . .	FIRST	
Other:		
Accounting enabled . . . . .	QMGR	Current depth . . . . . 0
Backout threshold . . . . .	0	Monitoring . . . . . QMGR
Sharing group . . . . .		Usage . . . . . NORMAL
Harden backout . . . . .		Index type . . . . . NONE
Input handles . . . . .	0	Output handles . . . . . 0
Delivary sequence . . . . .	PRIORITY	Reliability level . . . . . NORMAL
TPIPE names . . . . .		
Process . . . . .		Property control . . . . . COMPAT
Put enabled . . . . .	ENABLED	Queue depth High . . . . . 80
Queue depth low . . . . .	40	High depth events . . . . . DISABLED
Low depth events . . . . .	DISABLED	Max depth events . . . . . ENABLED
Service interval . . . . .	999999999	Queue type . . . . .
Retention interval . . . . .	999999999	Share . . . . .
Collect stats . . . . .		Storage class . . . . . DEFAULT
Target . . . . .		Target type . . . . .
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F12=Cancel	F7=Backward	F8=Forward
	F9=Swap	

## 親パネル

- [\[WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)\] パネル ページ 1133](#)



## 子パネル

- なし。

## 関連作業および例

- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

### 「WebSphere® MQ Queue List (MQ キュー・リスト)」パネル

このパネルは、リストから項目を選択するために使用します。

例えば、表示したい WebSphere® MQ キュー名を選択するために使用できます。

## パネルとフィールドの定義

図 360.

Process	Options	Help
File Manager	WebSphere MQ Queue List CSQ2	Row 0001 of 0109
Queue	↓ Descr	→
<---+-----10---+-----2---+-----3--->		<---+-----10---+-----2---+-----3---+-----4--->
— CICS01.INITQ	CKTI initiation queue	
— COOL	Coollest queue ever	
— CSQ1.XMIT.QUEUE	Transmission queue for CSQ1	
— CSQ2.DEAD.QUEUE	CSQ2 dead-letter queue	
— CSQ2.DEFXMIT.QUEUE	CSQ2 default transmission queue	
— CSQ3.XMIT.QUEUE	Transmission queue for CSQ3	
— CSQ4IVPG.TRIGGER	WebSphere MQ IVP INITIATION QUEUE	
— CSQ4IVP1.TRIGGER	WebSphere MQ IVP INITIATION QUEUE	
— D3.CSQ2.ANYQ		
— FMN.TEST.NOGET	RFM0037 GET NOT ENABLED	
— FMN.TEST005	RFM0037 MQ SERIES TEST Q 1	
— FMN.TEST006	RFM0037 MQ SERIES TEST Q 1	
— FMN.TEST007	RFM0037 MQ SERIES TEST Q 1	
— FMN.TEST008	RFM0037 MQ SERIES TEST Q 1	
— FMN.TEST009	RFM0037 MQ SERIES TEST Q 1	
Command ==>		Scroll PAGE
F1=Help	F2=Split	F3=Exit
F4=CRetrieiv	F5=RFind	F7=Backward
F8=Forward	F9=Swap	F10=Left
F11=Right	F12=Cancel	

リスト表示されたキューの接頭部域に、以下の接頭部コマンドを入力できます。

**A**

キューの追加。キュー定義を発行できます。

**D**

キューの削除。キューの削除を発行できます。

**E**

キューの編集。このキューをソースとして、編集ダイアログを開始します。

**I**

情報。1つのパネルにキュー情報を表示できます。

## R

キューのリセット。現在キューにあるすべてのメッセージを廃棄できます。

## V

キューの表示。キューの内容を表示できます。

## 親パネル

- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)

## 子パネル

- [「WebSphere MQ Queue Editor Entry \(MQ キュー・エディター項目入力\)」 パネル ページ 1129](#) (E 接頭部コマンドを使用)
- [「WebSphere MQ Queue Information \(MQ キュー情報\)」 パネル ページ 1131](#) (I 接頭部コマンドを使用)

## 関連作業および例

- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## 「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」 パネル

### パネルとフィールドの定義

図 361. 「Write Tape Mark (テープ・マークの書き込み)」 パネル

```
Process  Options  Help
-----
File Manager                Write Tape Mark
Tapes:  No tapes allocated

Output:
DDNAME to use . _____   enter new name, or select one from above
Tape mode . . . . _         optional recording mode or density code
Tape marks . . . 1         number of tape marks to be written

Command ==> -----
F1=Help      F2=Split    F3=Exit      F4=CRetrieve  F7=Backward  F8=Forward
F9=Swap      F10=Actions F12=Cancel
```

## 親パネル

- [「Tape Specific Functions \(テープ特有の機能\)」 パネル ページ 1063](#)

## 子パネル

## 関連作業および例

## 第 20 章. 基本コマンド

本章では、File Manager パネルで使用できる構文、パラメーター、および基本コマンドの操作について説明します。各コマンドの説明では、コマンドを使用できるパネルおよび機能をリストします。パネルによって機能が異なるコマンドについては、そのコマンドが各コンテキストでどのように作動するかを説明します。

基本コマンドは、パネルのコマンド行に入力します。一部の基本コマンドには同等の機能キーが用意されており、該当する場合は、これらのキーのデフォルト設定がリストされています。ただし、キー・リストは ISPF を介してカスタマイズすることができるため、ご使用の機能キーの設定が本書の説明内容と異なる場合があります。

構文で複数オペランドの指定が可能な場合には、オペランド間の区切り文字に空白またはコンマを使用できます。

例えば、次は、両方とも正しいコマンドの指定です。

```
SORT col1 col2
SORT col1, col2
```

### ABOUT 基本コマンド

ABOUT コマンドは、現在の File Manager バージョン番号および File Manager の「Base」コンポーネントの PTF 番号をウィンドウに表示します。また、このポップアップには、著作権情報と、製品と一緒に出荷されたメモがあれば、それも表示されます。

#### 構文

▶ ABOUT ◀

#### 使用箇所

すべてのパネル上で使用可能

#### 関連作業および例

[ご使用の File Manager バージョンの検査 ページ 37](#)

### AMSMMSG 基本コマンド

AMSMMSG 基本コマンドは、現行タスクに関連した IDCAMS メッセージ (ある場合) を表示します。



**注:** AMSMSG 基本コマンドは、「処理」プルダウン・メニューから「AMS メッセージ」を選択して呼び出すこともできます。

#### 構文

▶ AMSMSG ◀

## 使用箇所

- 「AIX Association Information (関連情報)」 パネル ページ 738
- 「AIX Entry Detail (項目詳細)」 パネル ページ 739
- 「Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)」 パネル ページ 765
- 「GDG Entry Detail (GDG 項目詳細)」 パネル ページ 921
- 「Non-VSAM Association Information (非 VSAM 関連情報)」 パネル ページ 966
- 「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」 パネル ページ 968
- 「Path Entry Detail (パス項目詳細)」 パネル ページ 971
- 「VSAM Association Information (VSAM 関連情報)」 パネル ページ 1116
- 「VSAM Define (VSAM 定義)」 パネル ページ 1116
- 「VSAM Entry Detail (VSAM 項目詳細)」 パネル ページ 1119

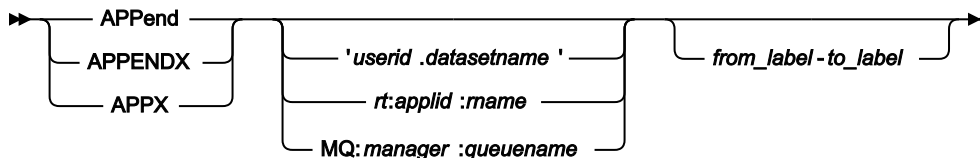
## 関連作業および例

- カタログ項目のリストの処理 ページ 435
- カタログ項目の詳細の表示 ページ 438
- 新規カタログ項目の定義 ページ 443
- 既存カタログ項目の変更 ページ 446
- カタログ項目の削除 ページ 448

## APPEND および APPENDX 基本コマンド

APPEND 基本コマンドおよび APPENDX 基本コマンドは、現行エディター・セッションのデータの指定された行から別のデータ・セットに追加します。

### 構文



#### **userid.datasetname**

データの行の追加先であるデータ・セットの完全修飾名。

#### **rt:applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

#### **rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

***applid***

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

***rname***

リソースの名前。

**MQ:manager.queueName**

MQ キューを指定できます。各部の意味は以下のとおりです。

***manager***

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

***queueName***

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

***from\_label***

メンバーまたはデータ・セットに追加する最初の行を示すラベル。

***to\_label***

メンバーまたはデータ・セットに追加する最後の行を示すラベル。

**使用箇所**

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

**関連作業および例**

- [データ・セットの管理 ページ 331](#)

**ASSOCS 基本コマンド**

ASSOCS 基本コマンドは、現在のデータ・タイプの「Association Information (関連情報)」パネルを表示します。

**構文**

▶ ASsoCS ◀

## 使用箇所

- [「AIX Entry Detail \(項目詳細\)」 パネル ページ 739](#)
- [「Non-VSAM Entry Detail \(非 VSAM 項目詳細\)」 パネル ページ 968](#)
- [「VSAM Entry Detail \(VSAM 項目詳細\)」 パネル ページ 1119](#)

## 関連作業および例

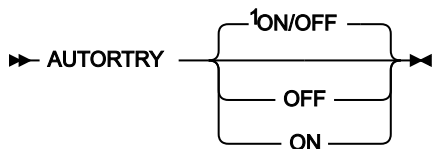
- [関連情報の表示 ページ 439](#)

## AUTORTRY 基本コマンド

AUTORTRY 基本コマンドは、**「Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL の自動再試行)」** オプションの現行の設定を変更します。

この設定は、通常、オプション・メニューまたはオプション・プルダウンの VSAM 編集共用オプションを使用して設定されます。

## 構文



注:

<sup>1</sup> パラメーターが指定されていない場合: 現在の設定が ON であれば、OFF を指定してこのコマンドを発行したように動作します。現在の設定が OFF であれば、ON を指定してこのコマンドを発行したように動作します。

### OFF

**「Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL の自動再試行)」** オプションを使用不可にします。

### ON

**「Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL の自動再試行)」** オプションを使用可能にします。

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

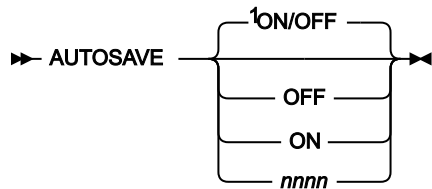
- [File Manager および共用ファイルでの作業 ページ 134](#)

## AUTOSAVE 基本コマンド

AUTOSAVE 基本コマンドは、**「Autosave frequency (自動保管の頻度)」** オプションの現行の設定を変更します。

この設定は、通常、オプション・メニューまたはオプション・プルダウンの VSAM 編集共用オプションによって設定されます。

## 構文



注:

<sup>1</sup> パラメーターが指定されていない場合: 現行の設定が ON (値が存在) の場合は OFF が指定されたかのように、現行の設定が OFF の場合は ON が指定されたかのように動作します。

### OFF

「自動保管の頻度」の現行の値を保管し、次に頻度をゼロにしてこのフィーチャーを使用不可にします。

### ON

前に使用された「自動保管の頻度」(または、前の「自動保管の頻度」の値がない場合は値 1) を現行の「自動保管の頻度」にして、このフィーチャーを使用可能にします。

### *nnnnnn*

現行の「自動保管の頻度」を *nnnnnn* に設定します。このフィーチャーを使用不可にするには、値 0 を指定します。*nnnnnn* は 0 から 999999 の範囲で指定できます。

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [File Manager および共用ファイルでの作業 ページ 134](#)

## BOTTOM 基本コマンド

BOTTOM 基本コマンドは、データの最後のページまでスクロールします。BOTTOM コマンドの任意の省略形、例えば、BOT または B を使用できます。

## 構文

▶▶ Bottom ▶▶

## 使用箇所

パネル情報を 1 画面内に表示しきれない場合に、すべてのパネルで使用可能です。特に、以下のパネルでデータを表示するために使用されます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」 パネル ページ 1133](#)
- [「Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)」 パネル ページ 1080](#)

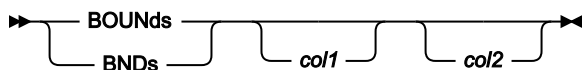
## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## BOUNDS 基本コマンド

BOUNDS 基本コマンドは、CHANGE、FIND、および EXCLUDE コマンドによって検索される桁を制限します。このコマンドは、CHAR、HEX、または LHEX 表示形式でのみ使用できます。セグメント化レコード・テンプレートを使用しているときはまったく使用できません。

### 構文



#### **col1**

検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁。1 以上であり、最大レコード長以下である必要があります。

#### **col2**

検索される桁の範囲内に含まれる最後の桁。指定する場合は、*col1* 以上で、最大レコード長以下でなければなりません。指定した場合、*col1* から *col2* までとして定義範囲内のすべての桁は、その両端を含んで、検索されます。指定しないと、*col1* と等しいとみなされ、1 桁の範囲内で検索されます。



**注:** *col1* も *col2* も指定しないと、範囲は 1 桁目からレコードの終わりまでとみなされます。つまり、パラメーターを指定せずに BOUNDS コマンドを実行すると、境界は全レコード長にリセットされます。

このコマンドが検索/変更ユーティリティーで使用されており、「**JCL source format (JCL ソース形式)**」オプションが選択されている場合、検索される桁数は 3 から 71 に設定されます (ステートメントが JCL ステートメントでない場合を除く)。ステートメントは、先頭に「/\*」または「//」ストリングが示されている場合は JCL ステートメントとみなされます。ステートメントの先頭にどちらのストリングも示されていない場合は JCL ステートメントとみなされず、その場合は指定された任意の桁範囲が使用できます。



## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [編集変更の影響の制限 ページ 157](#)
- [データ・セット内のレコードの編集 ページ 164](#)

## CANCEL 基本コマンド

CANCEL 基本コマンド (F12) は、データの変更を保管せずに現行パネルを終了します。編集セッションでは、データに変更を加えていると、これらの変更を廃棄してよいかどうかを確認するよう要求されます。

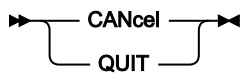


**注:** データに対する変更は、Enter キーを押すか、またはコマンドを出した場合のみ、処理されます。一部のデータを上書きしても取り消しを試みる前に Enter キーを押すかそれ以外のコマンドを発行しないと、データ変更のフラグが付けられていないので、取り消しアクションの確認は求められません。

QUIT は CANCEL の同義語です。

使用していた機能がリストの形式で、その中で複数のエントリーが選択されていた場合、選択されたエントリーの 1 つに CANCEL を実行すると、そのリストの中で選択されていたその他のエントリーの処理が停止されます。

## 構文



## 使用箇所

- すべてのパネル上で使用可能。

## 関連作業および例

- [エディター・セッションの終了 ページ 100](#)

## CAPS 基本コマンド

CAPS または CAPS ON コマンドは、今後データの変更が行われるときに、フィールドまたはレコードを大文字に変換するように File Manager に指示します。変更内容が反映されるのは、現在の表示形式によって、変更が入力されるフィールドになるか、またはレコード全体かのいずれかになります。

- CHAR、HEX、または LHEX 表示形式の場合は、レコード全体が大文字に変換されます。
- SNGL または TABL 表示形式では、現行フィールドのみが英大文字に変換されます。

CAPS コマンドは前に入力された CASE コマンドを指定変更し、CASE コマンドは前に入力された CAPS コマンドを指定変更します。

## 構文



### ON

「大文字への変換」機能をオンにします。パラメーターなしで CAPS コマンドを発行する場合または CASE UPPER コマンドを発行する場合と同じです。

### OFF

後でデータを変更してもレコードまたはフィールドが大文字に変換されないように、「大文字への変換」機能をオフにします。CASE または CASE MIXED コマンドと同等。

## 使用箇所

- ・ [\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- ・ [データの大/小文字の変更 ページ 150](#)

## CASE 基本コマンド

CASE コマンドは、今後データの変更が行われるときに、フィールドまたはレコードを大文字に変換する (CASE UPPER) か、未変更のままにする (CASE MIXED) かを決定します。

## 構文



### UPPER

すべての新規レコードを小文字から大文字に変換します。また、変更レコード内のすべてのデータを、その変更内容にかかわらず、小文字から大文字に変換します。データが CHAR、HEX、または LHEX モードで表示される場合、CASE UPPER コマンドは、すべての変更レコードに影響を与えます。これには画面に表示されている、このコマンドの発行前に変更されたレコードも含まれます。

### MIXED

後でデータを変更してもレコードまたはフィールドが大文字に変換されないように、「大文字への変換」機能をオフにします。パラメーターなしで CASE コマンドを発行する場合または CAPS OFF コマンドを発行する場合と同じです。

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [データの大/小文字の変更 ページ 150](#)

## CCSID 基本コマンド

エディター・セッションでは、CCSID コマンドは、SNGL 表示形式の使用時に、各フィールドに割り当てられた CCSID の表示のオン/オフを切り替えます (該当する場合)。

## 構文

▶▶ CCSID ◀◀

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

## CE (エラー変更) 基本コマンド

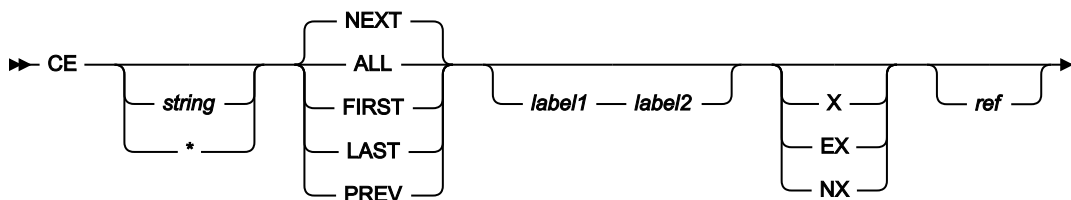
CE (エラー変更) 基本コマンドを使用すると、エラーのフラグが立てられた数値フィールド (フィールド表示ではすべてアスタリスク) を特定の数値に変更することができます。

CE コマンドの検索引数はエラーのある数値フィールドであると想定されています。

CE コマンドは、編集または表示においては、SNGL または TABL 表示形式の場合にのみ有効です。

CE コマンドで検索する列、フィールド、またはレコードの制限については、[編集変更の影響の制限 ページ 157](#)を参照してください。

## 構文



### **string**

無効な数値を置換する数値。

### **\* (アスタリスク)**

置き換えストリングの代わりに使用される場合、直前の CE または CHANGE コマンドで指定された置き換えストリングを使用します。置き換えストリングが指定された CE または CHANGE に続く、パラメーターのない CE は、`CE *` と同じ働きをします。

### **ALL**

データの先頭から順方向に検索します。ALL では、検索したレコード内の無効な数値フィールドの合計数も表示されますが、これ以外は FIRST と同じです。



**注:** ALL を指定しても、非表示になっているか、あるいはシャドー行によって表される抑制レコードや非選択レコードは検索されません。

### **FIRST**

データの先頭から無効な数値フィールドの最初のおカレンスを検索します。

### **LAST**

データの末尾から無効な数値フィールドの最後のおカレンスを逆方向に検索します。

### **NEXT**

カーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) から、または画面に表示された最上部のレコードの先頭から、無効な数値フィールドの次のおカレンスを前方に検索します。

ストリングの次のおカレンスが除外レコード内にあり、検索を非除外レコードに制限しない場合は、このストリングを含む最初の除外レコードのみが表示されます。

### **PREV**

カーソル位置から (カーソルが画面のデータ部分の中にある場合)、または画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、無効な数値フィールドの次のおカレンスを逆方向に検索します。

### **label1**

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字 [Z] で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### **label2**

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字 [Z] で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### **EX**

除外されたレコードのみ。

**NX**

非除外レコードのみ。

**X**

EX と同じ。

**ref**

検索に組み込むフィールドを指定するフィールド参照。例えば次のようになります。#3.

**使用箇所**

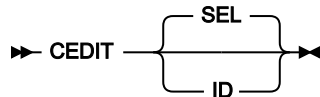
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

**関連作業および例**

- [データ内の無効数値フィールドの変更 ページ 156](#)

**CEDIT 基本コマンド**

CEDIT コマンドは、現在のテンプレート・タイプに適したテンプレート編集パネルを表示します。このコマンドは、DEDIT コマンドと同義です。

**構文****SEL**

デフォルトです。現行テンプレートに応じて「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルまたは「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルを表示します。

動的テンプレートを使用している場合、CEDIT あるいは CEDIT SEL (または DEDIT) コマンドは「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルを表示します。このパネルでテンプレート中の既存のフィールドを選択して編集したり、新しいフィールドを作成して、フィールド別のレコード選択基準を入力してから、更新されたテンプレートによるデータ・セット表示に戻ることができます。

コピーブックから生成されたテンプレートを使用している場合、CEDIT あるいは CEDIT SEL (または DEDIT) コマンドは「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルを表示します。このパネルでフィールド別の基準を入力してから、更新されたテンプレートによるデータ・セット表示に戻ることができます。

**ID**

コピーブック・テンプレートで現在選択されているレコード・タイプについて「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」パネルを表示します。コピーブックに複数のレコード・タイプがあり、まだレコード・タイプ選択が定義されていない場合には、このレコード・タイプは、コピーブックに最初に記述されたレコード・タイプになります。

現行テンプレートが動的である場合には、このパラメーターは無効です。

テンプレートを使用していない場合には、CEDIT、CEDIT SEL、または CEDIT ID (または DEDIT) コマンドは、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルを表示します。このパネルで新規動的テンプレートのフィールドを作成して選択し、フィールド別のレコード選択基準を入力できます。

## 使用箇所

- [データ・セット表示と変更 ページ 87](#)

## 関連作業および例

- [動的テンプレートの作成 ページ 220](#)
- [テンプレートの編集 ページ 225](#)

## CHANGE/CX 基本コマンド

CHANGE コマンドは、出現するストリングや値を検索して置き換えます。このコマンドは、編集セッションで、または「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」を使用しているときに、コマンドの省略形 (例えば、C、CH、CHG など) を使用して入力できます。

ビューで定義された出力フォーマットを使用して表示されている日時フィールドについては、File Manager は表示された値から *string1* を検索し、検出された場合には、表示されている値の中の *string1* を *string2* に置き換えます。

CX コマンドを実行すると、「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」パネルが表示されます。このパネルでは、その他の場合はコマンド行に収まらない長さの引数を入力することができます ([CHANGE での長いストリングの処理 ページ 155](#)を参照してください)。



注:

1. エディターでパラメーターを指定せずに CHANGE 基本コマンドを入力すると、File Manager により、引数を入力できる「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルが表示されます。
2. コマンドの CNot バージョンを使用する場合、ストリングが一致となるのは、このセクションで説明する一致基準では一致しないときです。

## 構文

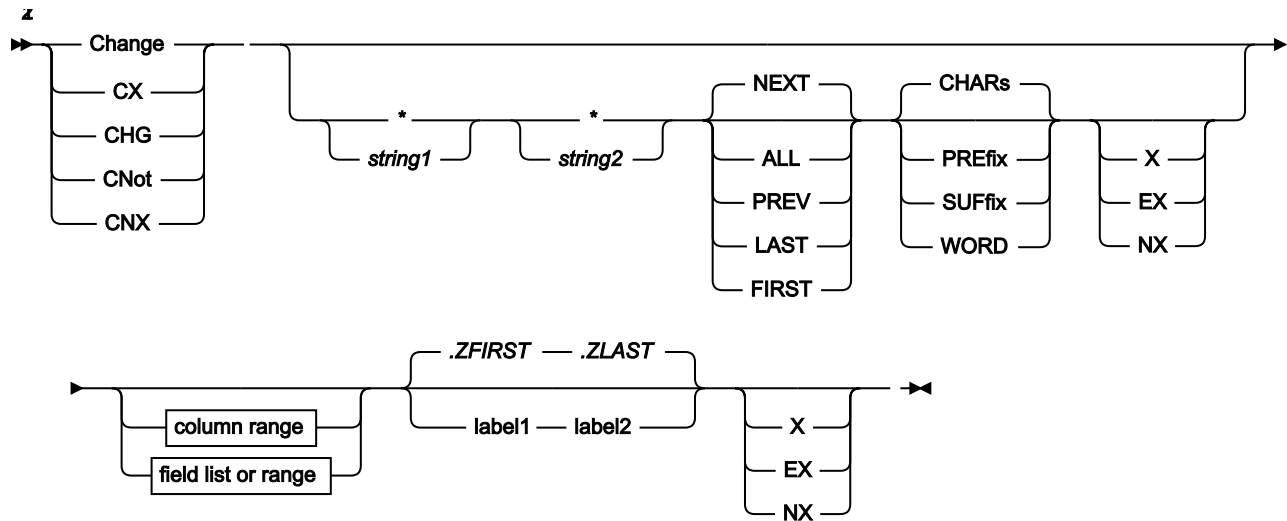
### エディターでの CHANGE 基本コマンド

編集セッションでは、CHANGE 基本コマンドは現在表示されているデータ・セットやデータ・セット・メンバー内で、出現する 1 つ以上の文字ストリングを検索して置き換えます。SNGL または TABL 表示形式の場合は、CHANGE コマンドを使用して、数値フィールドの中の数値を検索して置き換えることもできます。

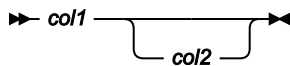


**注:** エディターでパラメーターを指定せずに CHANGE 基本コマンドを入力すると、File Manager により、引数を入力できる「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルが表示されます。

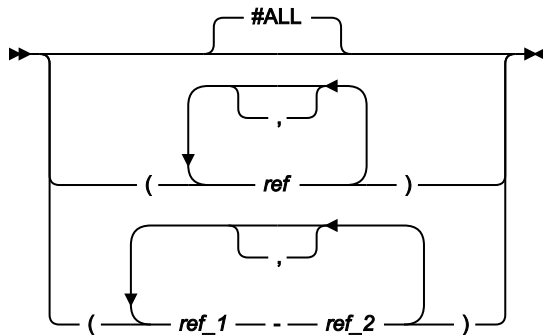
図 362. Syntax in the Editor



column range (all display formats)



field list or range (SNGL or TABL display format)



注:

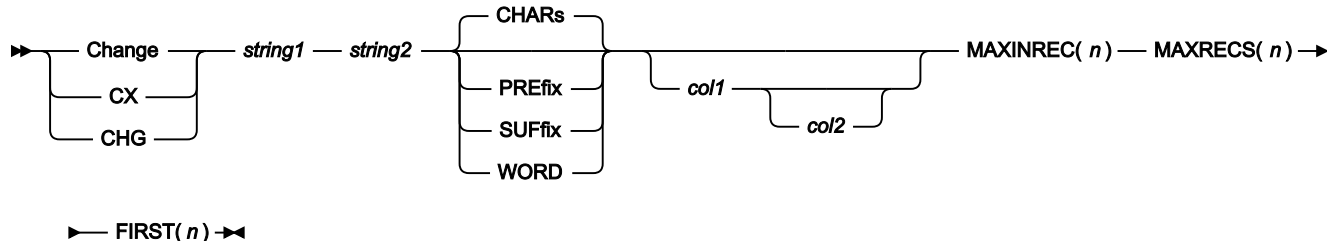
<sup>1</sup> パラメーターは、任意の順序で指定できます。

<sup>2</sup> これらのパラメーター (X、EX、または NX) のどれも指定されていない場合には、除外レコードと非除外レコードの両方が検索されます。

### 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」での CHANGE 基本コマンド

FCH ユーティリティーでは、CHANGE 基本コマンドは選択されたメンバーまたはデータ・セットで指定されたストリングのすべてのオカレンスを検索し、置換します。

図 363. Syntax in the Find/Change Utility



### Change、CX

CHANGE コマンドまたはこの省略形が適切なパラメータとともにコマンド行に入力されます。コマンド行に収まりきらない長い文字列を検索して置換するには、パラメータを指定せずに、CHANGE 基本コマンド (または C などの省略形) を入力するか、パラメータを指定せずに、コマンド行に CX コマンドを入力します。これにより、「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」パネルが表示されます。このパネルには、長い文字列と CHANGE コマンドのパラメータを入力することができます。

### \* (アスタリスク)

検索文字列の代わりに使用された場合、検索文字列として、直前の CHANGE コマンドで指定された検索文字列を使用します。

置き換え文字列の代わりに使用された場合、置き換え文字列として、直前の CHANGE コマンドで指定された置き換え文字列を使用します。

CHANGE の場合、\* の位置が重要になります。文字列の前にある場合は、直前の検索インデックスを示します。つまり、最初の文字列として扱われます。\* の前に文字列がある場合は、2 番目の文字列 (変更インデックス) として扱われ、直前の CHANGE コマンドの変更インデックスを使用します。直前の検索文字列と直前の変更文字列の両方を使用するには、CHANGE \* \* と指定します。

### string1

検索文字列は、100 文字以下でなければなりません。文字列は以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字列。文字列の大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、次のコマンドは、文字列 [black]、[Black]、および [BLACK] を変更します。

```
CHANGE black white
```

- 引用符で囲まれた文字列。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列の大/小文字は無視されます。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致します。文字列はヌル・文字列 (') であっても構いません。string1 がヌル・文字列の場合、string2 が現行桁の位置に挿入されます。
- [C] と、その後引用符で囲まれた文字列 (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字列と、その後 [c] ('Frog'C)。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。文字列は (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、C'Exact



`string'` は `C'exact string'` と一致しません。ストリングはヌル・ストリング (`0''`) であっても構いません。`string1` がヌル・ストリングの場合、`string2` が現行桁の位置に挿入されます。

- DBCS ストリングまたは DBCS と非 DBCS の混合ストリング。最初の文字としてのシフトアウト (X'OE) または最後の文字としてのシフトイン (X'OF) は、検索ストリングの一部としては破棄されません。
- P が前または後に付いている単一引用符または二重引用符で囲まれた、文字そのものではなく検索対象のストリングのタイプを表すピクチャー・ストリング。それ自体を表すブランク、英字、および数字、あるいは、それぞれ文字のクラスを表す下記の任意の特殊文字を含めることができます。

=

任意の文字。

@

英字。

#

数字。

\$

特殊文字。

**& notsym;**

非ブランク文字。

.

無効文字。

-

非数値文字。

<

小文字英字。

>

大文字英字。

この表記が使用される場合、数字、ビット、およびユニコードのフィールド (SNGL および TABL 表示形式) は、検索処理から除外されます。

- [X] と、その後に引用符で囲まれた 16 進数ストリング (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数ストリングと、その後に [x] ('C1C2'X)。
- 数値 (SNGL または TABL 表示形式の場合に、フィールド参照を指定することによって検索を制限するときと検索中のフィールドが数値フィールドであるときのみ)。詳しくは、[数値フィールドの検索 ページ 129](#)を参照してください。

## string2

*string1* の置換に使用したい文字列で、100 文字以下でなければなりません。文字列は以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字列。CAPS ON または CASE UPPER が有効な場合は、*string2* は大文字に変換されます。
- 引用符で囲まれた文字列。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。CAPS ON または CASE UPPER が有効な場合は、*string2* は大文字に変換されます。文字列はヌル・文字列 (C'') であっても構いません。
- 「C」と、その後引用符で囲まれた文字列 (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字列と、その後「c」 ('Frog'C)。この文字列には、空白とコンマを入れることができます。大/小文字の区別は考慮され、保持されます。文字列はヌル・文字列 (c'') であっても構いません。
- DBCS 文字列、または DBCS と非 DBCS の混合文字列。文字列の先頭と末尾にあるシフトアウト (X'0E') とシフトイン (X'0F') は、DBCS データの安全性が損なわれないような方法で調整されます。
- P が前または後に付いている単一引用符または二重引用符で囲まれた、実行する変更内容を表すピクチャー・文字列。大文字から小文字に、または小文字から大文字に文字を変更するか、あるいは下記の文字列の特殊文字を使用してフィールドをそのままにしておくことができます。

=

任意の文字。

<

小文字英字。

>

大文字英字。

### CHANGE コマンドで使用されるピクチャー・文字列の例:

```
c p'. ' x'00'
```

次の無効文字を 16 進数 X'00' に変更します。

```
c p'###' 100
```

次の 3 桁の数字を 100 に変更します。

```
c all 73 80 p'= ' " "
```

73 桁目から 80 桁目に空白を入力します。

```
c all p'-' 1 10 "0"
```

1 桁目から 10 桁目のすべての非数値文字を文字「0」に変更します。

```
c p'<' p'>'
```

すべての小文字を大文字に変更します。

```
c p'a>' p'=<'
```

文字 a と直後の大文字を、文字 a と小文字に変更します。

```
c p'>' 'ト'
```

大文字は「not 記号」に変更します (注: 「not 記号」には「to」字符串の特殊な意味がありません)。

```
c p'<#' p'>=''
```

小文字と直後の数字を、大文字と検出された数字に変更します。

この表記が使用される場合、数字、ビット、およびユニコードのフィールド (SNGL および TABL 表示形式) は、検索処理から除外されます。

- 「X」と、その後に引用符で囲まれた 16 進数字符串 (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数字符串と、その後に「x」('C1C2'X)。大/小文字が区別されて保持されます (16 進値は指定されたとおりに正確に使用されます)。
- 数値 (SNGL および TABL 表示形式のみ)。

## col1

検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁。1 以上であり、最大レコード長以下である必要があります。桁の範囲を指定して、データが SNGL または TABL 形式で表示されると、検索がデータの発生順に実行されます (これはフィールドの表示順ではないことがあります)。

SNGL 表示形式または TABL 表示形式の場合に桁の範囲を指定すると、数値フィールドの場合でも、字符串比較が実行されます。



**注:** CHANGE 基本コマンドを「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」で使用する際に「JCL Source format (JCL ソース形式)」オプションが選択されている場合、検索される桁数は 3 から 71 に設定されます (ステートメントが JCL ステートメントでない場合を除く)。ステートメントは、先頭に「/\*」または「//」字符串が示されている場合は JCL ステートメントとみなされます。ステートメントの先頭にどちらの字符串も示されていない場合は JCL ステートメントとみなされず、その場合は FIND (または CHANGE) コマンドで指定された、あるいは BOUNDS コマンドを使用して事前設定された任意の桁範囲が使用できます。桁範囲が指定されていない場合は、全レコードが検索されます。

## ALL

(エディターにのみ適用。) データの最上部から検索を開始して、その字符串のすべてのオカレンスを検索して置き換えます。



**注:**



1. 表示対象になっていないか、あるいはシャドー行によって表されている非選択レコードまたは抑制レコードは、たとえ ALL パラメーターが指定されている場合でも CHANGE コマンドによっては処理されません。
2. ALL パラメーターは、CHANGE コマンドと併用される場合には、再帰的ではありません。すなわち、コマンド CHANGE ALL 'SS' 'RS' をストリング 'SSS' に適用すると、結果は 'RSS' になり、'RRS' ではありません。

## FIRST

(エディターにのみ適用。) データの先頭から *string* の最初の出現箇所を検索します。

## LAST

(エディターにのみ適用。) データの最後から *string* の最後の出現箇所を逆方向に検索します。

## NEXT

(エディターにのみ適用。) 検索はカーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) または表示されている先頭レコードから始められ、順方向に検索してストリングの次の出現箇所を検索します。ストリングの次のオカレンスが除外レコード内にあり、検索を非除外レコードに制限しない場合は、このストリングを含む最初の除外レコードのみが表示されます。

## PREV

(エディターにのみ適用。) カーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) から、あるいは画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、*string* の次の出現箇所を逆方向に検索します。

## CHARS

データ内の任意の場所で、その検索ストリングに突き合わせます。

## PREFIX

データ内の接頭部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接頭部にするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があります、その後英数字が続く必要があります。

## SUFFIX

データ内の接尾部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接尾部にするには、一致したテキストの前に英数字が付く必要があり、後に非英数字が続くか、一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

## WORD

データ内のワードとして出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。ワードにするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があり、その後非英数字が続くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

**col2**

検索される桁の範囲内に含まれる最後の桁。col1 以上であり、最大レコード長以下でなければなりません。指定しない場合、文字列は、col1 位置で開始するデータと文字列の長さにマッチングされます。

**#ALL**

各フィールドが、テンプレート属性に従って検索されます。

**ref**

(エディターにのみ適用。)フィールド参照で、検索に含まれるフィールドを指定します。例:#3。フィールドが配列の1つの項目であるときには、変更したいオカレンスを識別できるように添字を括弧で囲んで指定する必要があります。例:#5(3)。フィールドが多次元配列の一部である場合は、配列のそれぞれの次元ごとに添字を指定する必要があります。例えば、次のようになります。#7(2,3)。

複数フィールド参照は括弧 () で囲むか、あるいはスペースの介入なしでコンマで区切られていなければなりません。詳しくは、[指定フィールドへの検索の制限 ページ 159](#)を参照してください。

SNGL 表示形式または TABL 表示形式で、フィールド参照を指定するかフィールド参照も桁範囲も指定しないと、数値フィールドの検索時に、検索文字列は数値として解釈され、数値比較が実行されます。文字フィールドの検索時には、文字列比較が実行されます。つまり、File Manager のテンプレート属性に基づいて検索が実行されます。詳しくは、[数値フィールドの検索 ページ 129](#)を参照してください。

**ref\_1**

フィールドの範囲の最初のフィールド参照。添字にすることはできません。ref\_1 フィールド参照値が最低の表示フィールド参照値より小さい場合は、最低の表示フィールド参照値が使用されます。

**ref\_2**

フィールドの範囲の最後のフィールド参照。添字にすることはできません。ref\_2 フィールド参照値が最高の表示フィールド参照値より大きい場合は、最高の表示フィールド参照値が使用されます。

ref\_1 と ref\_2 のフィールド参照値はハイフン (-) によって区別する必要があります。ハイフンとフィールド参照値の間にスペースを使用することができます。

ref\_1 の値が ref\_2 より大きい場合は、オペランドを反転して検索処理が実行されます。

**EX**

(エディターにのみ適用。)除外されたレコードのみ。

**label1**

(エディターにのみ適用。)レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に1から4文字の英字(数字または特殊文字ではない)を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**label2**

(エディターにのみ適用。)レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に1から4文字の英字(数字または特殊文字ではない)を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

## NX

(エディターにのみ適用。)非除外レコードのみ。

## X

(エディターにのみ適用。)EXと同じ。

## MAXINREC(*n*)

(FCHユーティリティーにのみ適用。)MAXINRECパラメーターにより、**単一レコード**内で行うことができる**変更**の最大数を指定できます。

## MAXRECS(*n*)

(FCHユーティリティーにのみ適用。)MAXRECSパラメーターにより、**単一のデータ・セット**または**PDSメンバー**内で変更できる**レコード**の最大数を指定できます。

## FIRST(*n*)

(FCHユーティリティーにのみ適用。)FIRSTパラメーターにより、**単一のデータ・セット**または**PDSメンバー**内で実行できる**すべての変更**の最大数を指定できます。

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティー\)」パネル ページ 912](#)

## 関連作業および例

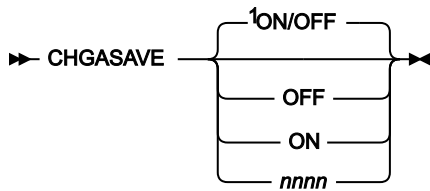
- [ストリングの検索と置換 ページ 152](#)
- [複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)
- [CHANGE での長いストリングの処理 ページ 155](#)
- [バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用 ページ 529](#)
- [JCL を含むファイルまたはメンバーの処理 ページ 392](#)

## CHGASAVE 基本コマンド

CHGASAVE 基本コマンドは、「**CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)**」オプションの現行の設定を変更します。

この設定は、通常、オプション・メニューまたはオプション・プルダウンの VSAM 編集共用オプションを使用して設定されます。

## 構文



### 注:

<sup>1</sup> パラメーターが指定されていない場合: 現行の設定が ON (値が存在) の場合は OFF が指定されたかのように、現行の設定が OFF の場合は ON が指定されたかのように動作します。

### OFF

「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」の現行の値を保管し、次に頻度をゼロにしてこのフィーチャーを使用不可にします。

### ON

前に使用された「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」(または、前の「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」の値がない場合は値 1) を現行の「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」にして、このフィーチャーを使用可能にします。

### nnnnnn

現行の「CHANGE ALL autosave frequency (CHANGE ALL 自動保管の頻度)」を *nnnnnn* に設定します。このフィーチャーを使用不可にするには、値 0 を指定します。*nnnnnn* は 0 から 999999 の範囲で指定できます。

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

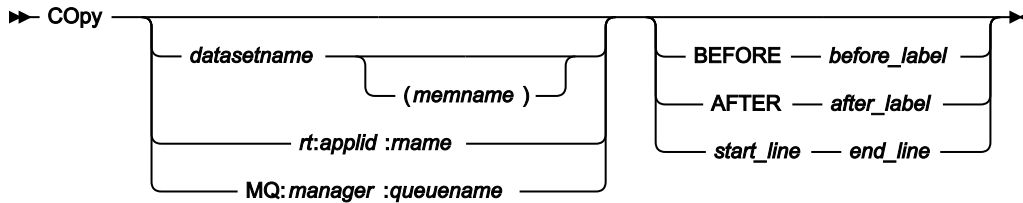
- [File Manager および共用ファイルでの作業 ページ 134](#)

## COPY 基本コマンド

COPY コマンドは、データ・セット、または区分データ・セット (PDS) のメンバーから 1 行以上のデータを、現在編集または表示しているデータ・セットまたはメンバーへコピーします。データをどこにコピーするかを指定するには、A (after) または B (before) 行コマンドを使用するか、AFTER または BEFORE キーワードをラベルと一緒に使用します。

オプションで、データのコピー元のデータ・セットの詳細を指定できます。この詳細を指定しないと、File Manager は、データのコピー元のデータ・セットの詳細を指定できる「Edit/View - Copy (編集/表示 - コピー)」パネルを表示します。

## 構文



### **datasetname**

データのコピー元のデータ・セットの名前。デフォルトの高位修飾子 (HLQ) が使用されます。通常、デフォルトは、ユーザー ID の TSO 接頭部になります。

### **memname**

データのコピー元のメンバーの名前。

### **rt:applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

#### **rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **FI**

CICS® ファイル。

#### **TD**

一時データ・キュー用。

#### **TS**

一時ストレージ・キュー用。

### **applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

### **rname**

リソースの名前。

### **MQ:manager:queue name**

MQ キューを指定できます。各部の意味は以下のとおりです。

#### **manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

#### **queue name**

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。



**before\_label**

データのコピー元のレコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド(.)で始まり、その後に1から4文字の英字(数字または特殊文字ではない)を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**after\_label**

データのコピー元のレコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド(.)で始まり、その後に1から4文字の英字(数字または特殊文字ではない)を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**start\_line**

データのコピー元のデータ・セットまたはメンバーの最初のデータ行の行番号を識別する番号。

**end\_line**

データのコピー元のデータ・セットまたはメンバーの最後のデータ行の行番号を識別する番号。

**使用箇所**

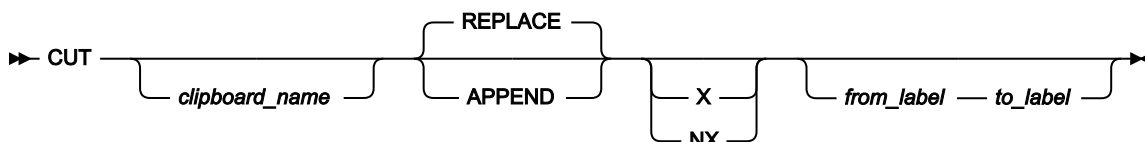
- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

**関連作業および例**

- [別のデータ・セットからのデータのコピー ページ 172](#)

**CUT 基本コマンド**

CUT コマンドは、現在の編集セッションまたは表示セッションから1行以上のデータをクリップボードへコピーして、後で PASTE コマンドにより取り出せるようにします。

**構文****clipname**

データのコピー先のクリップボードの名前。デフォルトの高位修飾子 (HLQ) が使用されます。通常、デフォルトは、ユーザー ID の TSO 接頭部になります。

**APPEND**

コピーされるデータは、クリップボードの既存の内容に追加されます。

## REPLACE

コピーされるデータは、クリップボードの既存の内容を置き換えます。

## NX

非除外レコードのみをコピーします。

## X

除外レコードのみをコピーします。

### *from\_label*

クリップボードへコピーするデータのレコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド(.)で始まり、その後に1から4文字の英字(数字または特殊文字ではない)を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### *to\_label*

クリップボードへコピーするデータのレコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド(.)で始まり、その後に1から4文字の英字(数字または特殊文字ではない)を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

## 使用箇所

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

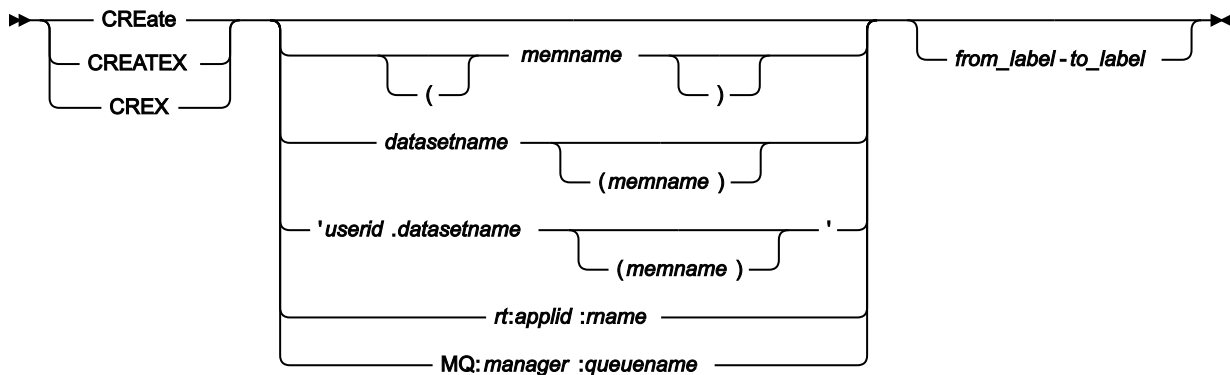
## 関連作業および例

- [クリップボードとの間のデータのコピー ページ 171](#)

## CREATE、CREATEX 基本コマンド

CREATE 基本コマンドおよび CREATEX 基本コマンドは、現行エディター・セッションのデータの指定された行から別のメンバーまたはデータ・セットを作成します。

## 構文



**memname**

作成するメンバーの名前。

**datasetname**

作成するデータ・セットの名前。デフォルトの高位修飾子 (HLQ) が使用されます。通常、デフォルトは、ユーザー ID の TSO 接頭部になります。

**userid.datasetname**

作成する完全修飾データ・セットの名前。

**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® 一時データ・キューまたは CICS® 一時ストレージ・キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**MQ:manager.queueName**

MQ キューを指定できます。各部の意味は以下のとおりです。

**manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

**queueName**

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

**from\_label**

新規メンバーまたはデータ・セットにコピーする最初の行を示すラベル。

**to\_label**

新規メンバーまたはデータ・セットにコピーする最後の行を示すラベル。

## 使用箇所

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」パネル ページ 756](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [データ・セットの管理 ページ 331](#)

## DEDIT 基本コマンド

DEDIT コマンドは、現在のテンプレート・タイプに適したテンプレート編集パネルを表示します。このコマンドは、CEDIT SEL コマンドと同義です。

## 構文

▶▶ DEdit ◀◀

動的テンプレートを使用している場合、DEDIT (あるいは CEDIT または CEDIT SEL) コマンドは「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルを表示します。このパネルでテンプレート中の既存のフィールドを選択して編集したり、新しいフィールドを作成して、フィールド別のレコード選択基準を入力してから、更新されたテンプレートによるデータ・セット表示に戻ることができます。

コピーブックから生成されたテンプレートを使用している場合、DEDIT (あるいは CEDIT または CEDIT SEL) コマンドは「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」パネルを表示します。このパネルでフィールド別の基準を入力してから、更新されたテンプレートによるデータ・セット表示に戻ることができます。

テンプレートを使用していない場合、DEDIT コマンドは、「Dynamic Template (動的テンプレート)」パネルを表示します。このパネルで新規動的テンプレートのフィールドを作成して選択し、フィールド別のレコード選択基準を入力できます。

コマンド DEDIT を DE と省略することができます。

## 使用箇所

- [データ・セット表示と変更 ページ 87](#)

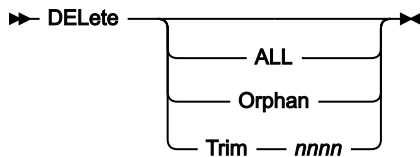
## 関連作業および例

- [動的テンプレートの作成 ページ 220](#)
- [テンプレートの編集 ページ 225](#)

## DELETE (メンバー) 基本コマンド

PDSE ワークベンチの「Member List (メンバー・リスト)」パネル、「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネル、「History Selection (履歴選択)」パネルでは、DELETE コマンドはメンバーの世代を含むメンバーを削除します。

## 構文



### ALL

メンバー名フィルターに一致するすべてのメンバーおよび関連する別名を削除します。1次メンバー名もメンバー名フィルターに一致する場合を除き、別名は削除されません。

### Orphan

メンバー名フィルターに一致するすべての孤立メンバーを削除します。孤立メンバーとは、現在のメンバーがないメンバーの世代のことです。現在のメンバーは世代0です。

### Trim

*nnnn* で指定されている世代の数まで保持します。メンバー名フィルターに一致する他のすべてのメンバーの世代は削除されます。同じことが、孤立メンバーの世代および表示されていないメンバーの世代にも当てはまります。これらのメンバーは世代制限を超えているからです。

*nnnn* は 0 から 2000000000 の範囲である必要があります。

キーワードを入力しないと、DELETE コマンドで、必要なオプションを選択するためのポップアップ・パネルが表示されません。

## 使用箇所

- [「PDSE Workbench Member List \(PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト\)」](#) パネル ページ 972
- [「History Selection \(履歴選択\)」](#) パネル ページ 922
- [「Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)」](#) パネル ページ 1080

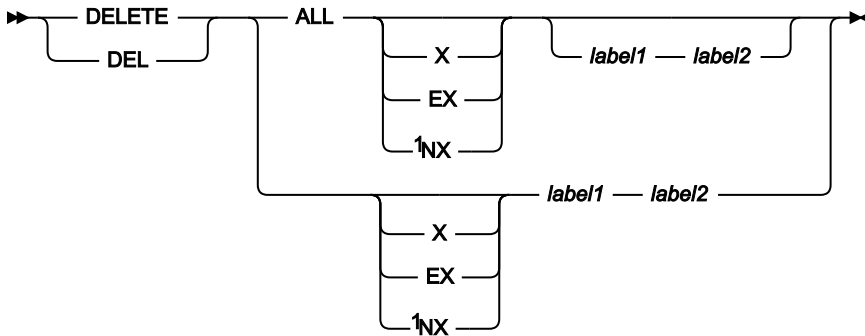
## 関連作業および例

### DELETE (レコード) 基本コマンド

データ・セットまたはデータ・セット・メンバーを編集する際、DELETE 基本コマンドはレコードを削除します。

## 構文

図 364. Syntax (CHAR, HEX, LHEX or TABL display format)



注:

<sup>1</sup> これらのパラメーター (X、EX、または NX) のどれも指定しない場合、DELETE コマンドは、除外レコードと非除外レコードの両方に適用されます。

SNGL 表示形式では、DELETE は現行レコードを削除します。

図 365. Syntax (SNGL display format)



### ALL

DELETE コマンドは、指定するレコード範囲内 (または範囲を指定しない場合はデータ・セット全体) にあるすべてのレコード (すなわちすべての除外レコードまたは非除外レコード) を削除します。

ALL パラメーターを指定しない場合、DELETE コマンドは、指定する範囲内にある最初のレコード (すなわち最初の除外レコードまたは非除外レコード) のみを削除します。



**注:** 表示対象になっていないか、あるいはシャドー行によって表現されている抑制レコードまたは非選択レコードは、たとえ ALL パラメーターが指定されている場合でも DELETE コマンドによっては作用されません。

### EX

除外されたレコードのみ。

### label1

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後には 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**label2**

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド(.)で始まり、その後に1から4文字の英字(数字または特殊文字ではない)を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**NX**

非除外レコードのみ。

**X**

EXと同じ。

**使用箇所**

- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

**関連作業および例**

- [レコードの削除 ページ 165](#)

**DESCRIBE 基本コマンド**

ソース・コピーブックのメンバー名、テンプレート・データ・セットの名前(PDSの場合はメンバー名)、およびテンプレートの説明などのテンプレートに関する情報を表示します。記述テキストを更新することができます。

**構文**

▶▶ DEScribe ◀◀

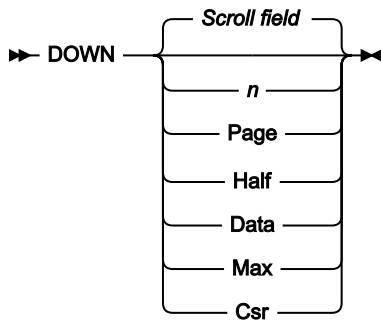
**使用箇所**

- [「Record Type Selection \(レコード・タイプ選択\)」パネル ページ 1011](#)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#)

**関連作業および例****DOWN 基本コマンド**

DOWN 基本コマンドは、データを下方(前方)にスクロールします。スクロールの移動量(行数)は、オプション・パラメーターによって決定されるか、パラメーターを入力しない場合は、**「Scroll (スクロール)」**フィールドに指定した移動量によって決定されます。

## 構文



### **nnnn**

*nnnn* 行をスクロールダウンします。

### **Csr**

カーソル位置までスクロールダウンします。

### **Data**

1 ページ分のデータより 1 行少なくスクロールダウンします。

### **Half**

データの半ページ分スクロールダウンします。

### **Max**

ファイルの最後までスクロールします。BOTTOM コマンドと同じ効果があります。

### **Page**

データの 1 ページ分スクロールダウンします。

### **Scroll field**

「**スクロール**」フィールドで指示された移動量ずつスクロールダウンします。パラメーターを使用しない場合は、これがデフォルトです。

## 使用箇所

パネル情報を 1 画面内に表示しきれない場合に、すべてのパネルで使用可能です。特に、以下のパネルでデータを表示するために使用されます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」 パネル ページ 1133](#)
- [「Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)」 パネル ページ 1080](#)



## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## DX 基本コマンド

DX コマンドは、10 進数を等価の 16 進数に変換します。

### 構文

▶ DX — *decimal\_value* ◀

### 使用箇所

このコマンドは、どの File Manager パネルでも入力できます。

## 関連作業および例

[File Manager での 16 進値の使用 ページ 74](#)

## EDIT 基本コマンド

EDIT 基本コマンドは、指定されたコピーブックから作成されたテンプレートを編集します。変更が行われた場合は、コンパイルおよび更新が実行されます。

### 構文

▶ EDIT ◀

### 使用箇所

- [「Copybook Selection \(コピーブック選択\)」パネル ページ 818](#)

## 関連作業および例

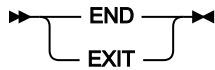
- [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

## END 基本コマンド

END 基本コマンドは、現行パネルを終了して、メモリー内のデータに対して行われた編集の変更およびパネル値に対して行われた変更(データ・セットの名前、オプションの選択など)を ISPF プロファイルに保管します。現行パネルを終了してデータ・セットの編集が完了する場合には、END コマンドは、その変更をファイルにも保管します。例えば、「Edit (編集)」パネルで END コマンドを使用すると、ファイルに対する変更が保管されます。「ネストされた」テンプレートの編集パネル(「Field Attributes (フィールド属性)」パネルなど)上で END を使用すると、メモリー内の変更が保管されます(これらの変更はテンプレートの編集セッション全体を終了するまではファイルに書き込まれません)。

編集セッションでは、END コマンドは EXIT および FILE コマンドと同義です。

## 構文



## 使用箇所

すべてのパネル上で使用可能。

## 関連作業および例

- [エディター・セッションの終了 ページ 100](#)

## EXCLUDE/XX 基本コマンド

EXCLUDE 基本コマンドは、エディター・セッションでレコードを表示対象から除外します。(SNGL 表示形式では使用不可。)

XX コマンドを実行すると、「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」パネルが表示されます。このパネルでは、他の方法の場合にコマンド行に収まらない長さの引数を入力することができます。

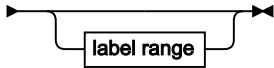
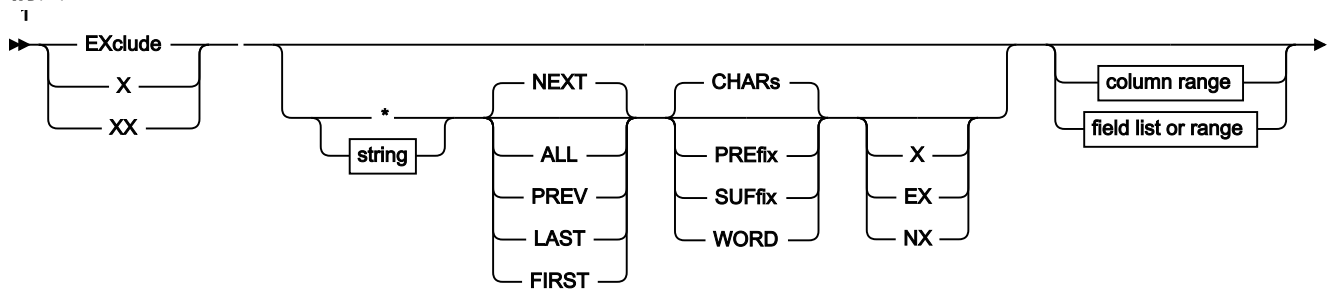
EXCLUDE コマンドは追加方式であり、次の各 EXCLUDE コマンドは既に除外済みのレコード数を増加させます。

除外レコードを「除外解除」(再表示)するには、RESET EXCLUDED 基本コマンド ([RESET 基本コマンド ページ 1227](#)ページを参照) あるいは F または LA 接頭部コマンド ([「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)を参照) を使用してください。検索ストリングを使用してレコードを除外した場合は、そのレコードを除外すると、その検索ストリングは強調表示され、この強調表示を除去するには、RESET FIND コマンドを入力してください。

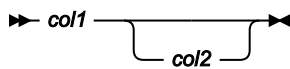


**注:** エディターでパラメーターを指定せずに EXCLUDE 基本コマンドを入力すると、File Manager により、引数を入力できる「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルが表示されます。

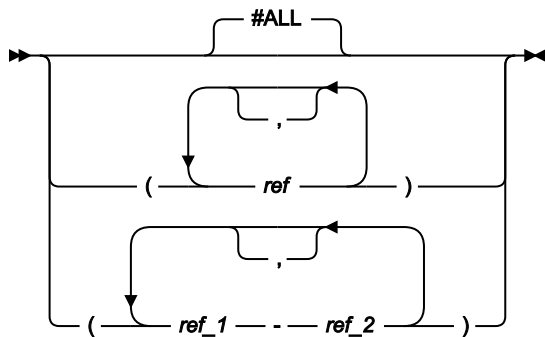
## 構文



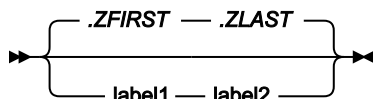
column range (all display formats)



field list or range (SNGL or TABL display format)



label range (Edit only)



注:

<sup>1</sup> パラメーターは、任意の順序で指定できます。

### \* (アスタリスク)

直前の EXCLUDE コマンドで指定した検索ストリングが、検索ストリングとして使用されます。

### string

検索するストリング。その他の EXCLUDE コマンド・パラメーターによって示された制限内にあり、このストリングを含むレコードは除外されます。ストリングは以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字ストリング。ストリングの大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、Mixed は MIXED と一致します。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングの大/小文字は無視されます。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致します。
- 「C」と、その後引用符で囲まれた文字ストリング (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字ストリングと、その後「c」 ('Frog'C)。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングは (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、C'Exact string' は C'exact string' と一致しません。
- P が前または後に付いている単一引用符または二重引用符で囲まれた、文字そのものではなく検索対象のストリングのタイプを表すピクチャー・ストリング。それ自体を表す空白、英字、および数字、あるいは、それぞれ文字のクラスを表す下記の任意の特殊文字を含めることができます。

=

任意の文字。

@

英字。

#

数字。

\$

特殊文字。

**& notsym;**

非空白文字。

.

無効文字。

-

非数値文字。

<

小文字英字。

>

大文字英字。

**EXCLUDE コマンドで使用されるピクチャー・ストリングの例:**

```
ex p'. ' 73 80
```

73 桁目から 80 桁目の無効文字を除外します。

```
ex p'###'
```

3桁の数字 (例えば、101 は該当しますが、99 は該当しません) を除外します。

```
ex '@1'p 1
```

列1のラベル a1、b1、c1、などを除外します。

```
ex p'<'
```

次の小文字英字を除外します。

```
ex p'~' 72
```

72桁目の次の非空白文字を除外します。

この表記が使用される場合、数字、ビット、およびユニコードのフィールド (SNGL および TABL 表示形式) は、検索処理から除外されます。

- 「X」と、その後に引用符で囲まれた16進数ストリング (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた16進数ストリングと、その後に「x」 ('C1C2'X)。
- 数値 (SNGL または TABL 表示形式の場合に、フィールド参照を指定することによって検索を制限するときと検索中のフィールドが数値フィールドであるときのみ)。詳しくは、[数値フィールドの検索 ページ 129](#)を参照してください。

## ALL

すべてのレコードをデータの先頭から最後まで検索します。



### 注:

1. EXCLUDE コマンドは、ALL パラメーターが指定されている場合でも、表示対象になっていないか、あるいはシャドー行によって表現されている抑制レコードまたは非選択レコードには作用しません。
2. コマンド EXCLUDE ALL (他のパラメーターは指定しない) は表示されたレコードのすべてを除外します。

## FIRST

データの先頭から *string* の最初の出現箇所を検索します。

## LAST

データの最後から *string* の最後の出現箇所を逆方向に検索します。

## NEXT

カーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) から、あるいは画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、まだ除外されていないレコード中の *string* の次のオカレンスを順方向に検索します。

## PREV

カーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) から、あるいは画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、*string* の次の出現箇所を逆方向に検索します。

## PREFIX

データ内の接頭部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接頭部にするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があります、その後英数字が続く必要があります。

## SUFFIX

データ内の接尾部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接尾部にするには、一致したテキストの前に英数字が付く必要があります、後に非英数字が続くか、一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

## WORD

データ内のワードとして出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。ワードにするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があります、その後非英数字が続くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

## col1

検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁。1 以上であり、最大レコード長以下である必要があります。桁の範囲を指定して、データが SNGL または TABL 形式で表示されると、検索がデータの発生順に実行されます (これはフィールドの表示順ではないことがあります)。

SNGL 表示形式または TABL 表示形式の場合に桁の範囲を指定すると、数値フィールドの場合でも、ストリング比較が実行されます。

## col2

検索される桁の範囲内に含まれる最後の桁。col1 以上であり、最大レコード長以下でなければなりません。指定しない場合、ストリングは、col1 位置で開始するデータとストリングの長さにマッチングされます。

## #ALL

各フィールドが、テンプレート属性に従って検索されます。

## ref

フィールド参照で、検索に含まれるフィールドを指定します。例えば、#3 とします。フィールドが配列の 1 つの項目であるときには、使用したいオカレンスを識別できるように添字を括弧で囲んで指定する必要があります。例えば、#5(3) とします。フィールドが多次元配列の一部である場合は、配列のそれぞれの次元ごとに添字を指定する必要があります。例えば、#7(2,3) とします。

複数フィールド参照は括弧 () で囲むか、あるいはスペースの介入なしでコマンドで区切られていなければなりません。詳しくは、[指定フィールドへの検索の制限 ページ 159](#)を参照してください。

SNGL 表示形式または TABL 表示形式で、フィールド参照を指定するかフィールド参照も桁範囲も指定しないと、数値フィールドの検索時に、検索ストリングは数値として解釈され、数値比較が実行されます。文字フィールドの検索時には、ストリング比較が実行されます。つまり、File Manager のテンプレート属性に基づいて検索が実行されます。詳しくは、[数値フィールドの検索 ページ 129](#)を参照してください。

### **ref\_1**

フィールドの範囲の最初のフィールド参照。添字にすることはできません。ref\_1 フィールド参照値が最低の表示フィールド参照値より小さい場合は、最低の表示フィールド参照値が使用されます。

### **ref\_2**

フィールドの範囲の最後のフィールド参照。添字にすることはできません。ref\_2 フィールド参照値が最高の表示フィールド参照値より大きい場合は、最高の表示フィールド参照値が使用されます。

ref\_1 と ref\_2 のフィールド参照値はハイフン (-) によって区別する必要があります。ハイフンとフィールド参照値の間にスペースを使用することができます。

ref\_1 の値が ref\_2 より大きい場合は、オペランドを反転して検索処理が実行されます。

### **label1**

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### **label2**

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

## **使用箇所**

- [\[Browse \(ブラウズ\)\] パネル ページ 751](#)
- [\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863](#)

## **結果**

### **関連作業および例**

- [編集変更の影響の制限 ページ 157](#)

## **EXIT 基本コマンド**

EXIT 基本コマンドは END コマンドと同義です。詳細については、[END 基本コマンド ページ 1165](#)を参照してください。

## EXPAND 基本コマンド

EXPAND 基本コマンドを発行すると、長いデータを表示または入力するパネルが表示されます。このコマンドは、スクロール可能入力フィールドまたは表示フィールドのある任意の File Manager パネルで使用できます (カーソルをスクロール可能フィールドに置く必要があります)。

### 構文

▶▶ EXPAND ◀◀

### 使用箇所

- スクロール可能入力フィールドまたは表示フィールドを持つ任意の File Manager パネル。

### 関連作業および例

- [ロング・ネーム用のスクロール可能入力および表示フィールド ページ 124](#)

## EXTENT 基本コマンド

EXTENT 基本コマンドは、非 VSAM データ・セットについてのエクステント詳細を示す「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)」パネルを表示します。

### 構文

▶▶ EXTENT ◀◀

### 使用箇所

- 「Non-VSAM Entry Detail (非 VSAM 項目詳細)」パネル ページ 968
- 「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)」パネル ページ 969

### 関連作業および例

- [非 VSAM データ・セットに関するエクステント詳細の表示 ページ 441](#)

## FE (エラー検出) 基本コマンド

FE (エラー検出) 基本コマンドは次の「エラーのあるフィールド」を検索します。(SNGL および TABL 表示形式のみ。)

- 有効な数値として形式設定できない内容が入っている数値フィールド
- レコード長からあふれるフィールド

File Manager はそのフィールドまたは数値フィールドの先頭にカーソルを位置付け、必要な場合は、データを自動的にスクロールしてフィールドをビューにもっていきます。



エラーのある次のフィールドにカーソルを移動するには、FE コマンドを再び入力するか、あるいは「RFind」機能キー (F5) を押します。

FE コマンドによって検索される桁、フィールド、またはレコードの制限について詳しくは、[編集変更の影響の制限 ページ 157](#)を参照してください。

## 構文



### ALL

データの先頭から順方向に検索します。ALL は検索レコード中のエラーのあるフィールドの合計数も表示する点を除いて、FIRST と同じです。



**注:** ALL を指定しても、非表示になっているか、あるいはシャドー行によって表される抑制レコードや非選択レコードは検索されません。

### FIRST

データの先頭から無効な値の最初のおカレンスを検索します。

### LAST

データの末尾から無効な値の最後のおカレンスを逆方向に検索します。

### NEXT

カーソル位置から (カーソルが画面のデータ部分の中にある場合)、または画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、無効な値の次のおカレンスを順方向に検索します。

### PREV

カーソル位置から (カーソルが画面のデータ部分の中にある場合)、または画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、無効な値の次のおカレンスを逆方向に検索します。

### label1

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### label2

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後に 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

#### EX

除外されたレコードのみ。

#### NX

非除外レコードのみ。

#### X

EXと同じ。

#### ref

検索に組み込むフィールドを指定するフィールド参照。例えば次のようになります。#3.

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [データのエラーの検出と訂正 ページ 130](#)

## FKEY 基本コマンド

FKEY 基本コマンドを使用して、現在ロードされているテンプレートのレイアウトを使用して KSDS をブラウズ、表示、または編集するときの開始位置を指定します。FKEY 基本コマンドは、指定されたキー値を含むレコードまたはそのキー値で始まるレコードに位置指定します。これは、エディター入力パネルの「Key (キー)」フィールドにより提供される機能に似ています。

## 構文

►► FKEY — *layout\_name* ◄◄

### *layout\_name*

これをブランクのままにすると、現行レコードのレイアウト、またはセグメント化編集の現行キー・セグメント・レイアウトが使用されます。現行レコードがデータの先頭または終わりにある場合、エディターの現行レイアウトが使用されます。また、レイアウト名を選択するためのフィルターとして使用される値を指定することもできます。この値が既存のレイアウトと一致しないか、複数のレイアウトと一致する場合は、必要なレイアウトを選択できるリストが表示されます。

## 例

選択リスト内のすべての Current 01 (現行 01) を示すフォーマット済みキー:

```
FKEY *
```

デフォルトのレイアウトを使用するフォーマット済みキー:

```
FKEY
```

A で始まるすべてのレイアウトを示すフォーマット済みキー:

```
FKEY A
```

レイアウト rec-type01 を使用するフォーマット済みキー:

```
FKEY rec-type01
```

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「View \(表示\)」パネル ページ 1099](#)

## FILE 基本コマンド

FILE 基本コマンドは、SAVE コマンドを発行して、現在の編集タスクで使用されたパネルで行われたすべての変更内容を書き込み、データ・セットの「Entry (入力)」パネルに戻ります。例えば、「Field Attributes (フィールド属性)」パネルなどの「ネストされた」テンプレート編集パネルで FILE コマンドを使用すると、そのパネルで行われた変更内容と、現在のテンプレート編集セッションで使用された他のパネルで行われた変更内容が保管され、データ・セット入力パネルに戻ります。

編集セッションでは、FILE コマンドは END および EXIT コマンドと同義です。

## 構文

▶ FILE ◀

## 使用箇所

すべてのパネル上で使用可能。

## 関連作業および例

- [エディター・セッションの終了 ページ 100](#)

## FIND/FX 基本コマンド

FIND コマンドは、出現するストリングや値を検出します。

FIND コマンドは、コマンドの省略形 (例: F または FI) を使用するか、またはスラッシュ ( [/ ] ) 文字を入力することにより指定することができます。

テンプレートで定義された出力フォーマットを使用して表示される日時フィールドで、File Manager は、表示された値から FIND コマンドで指定されたストリングを検索します。

FX コマンド (表示、編集、および検索/変更ユーティリティーでのみ使用可能) を使用すると、「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」パネルが表示されます。このパネルでは、コマンド行に収まらないような長い引数を入力することができます (詳しくは、[FIND での長いストリングの処理 ページ 129](#)を参照)。

複数の (& または AND) 演算と (| または OR) 演算は、厳密に左から右に評価されますが、AND と OR を同じ FIND ステートメントで混合してはなりません。演算子優先順位はなく、括弧を使用して計算の順序を変更することはできません。

## 構文

### 表示または編集での FIND コマンド

表示および編集では、FIND 基本コマンドは、データから特定の数値が含まれている文字ストリング・フィールドまたは数値フィールド (SNGL 表示形式または TABL 表示形式の場合のみ) を検索します。ストリングまたは数値が見つかったら、FIND コマンドはそのストリングまたは数値フィールドの先頭にカーソルを合わせて、必要なら自動的にスクロールして見つかったデータが見えるようにします。

FIND コマンドは、データ・セット全体の検索ストリングまたは数値の出現箇所のすべてを強調表示します。強調表示をオフにするには、RESET FIND コマンドを入力します。

次に現れる同じストリングを検索するには、「RFind」機能キー (F5) を押し、FIND \* と入力するか、パラメーターを指定しないで FIND コマンドを入力します。ストリングが見つからなければ、メッセージが表示されます。

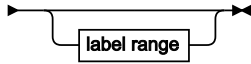
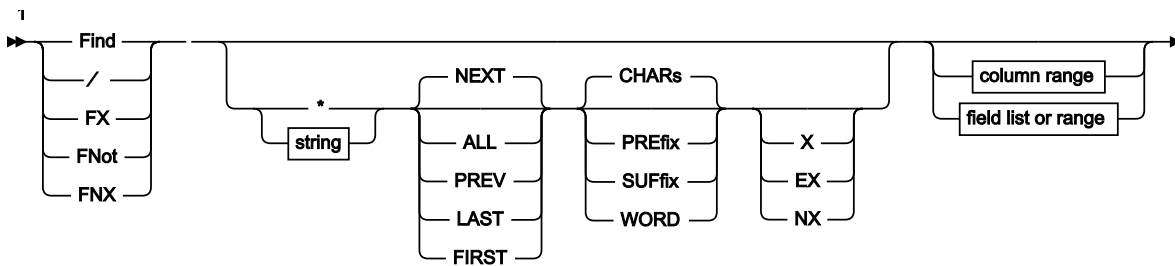


1. エディターでパラメーターを指定せずに FIND 基本コマンドを入力すると、File Manager により、引数を入力できる「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」ポップアップ・パネルが表示されます。
2. FIND \* では、同じパラメーターを持つ前の FIND コマンドを繰り返しません。FIND \* では、同じストリング引数を持つ FIND コマンドを繰り返しますが、他のすべてのパラメーターは、指定されない限りデフォルト値に戻ります。
3. コマンドの FNot バージョンを使用する場合、ストリングが一致となるのは、このセクションで説明する一致基準では一致しないときです。

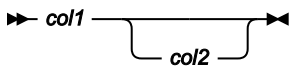
FIND コマンドによる桁、フィールド、またはレコードの検索の制限について詳しくは、[編集変更の影響の制限 ページ 157](#)を参照してください。

表示または編集を使用している場合、FIND 基本コマンドの構文は次のようになります。

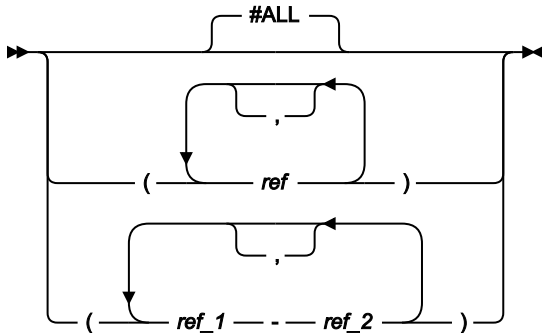
図 366. Syntax in View or Edit



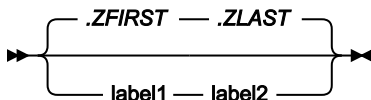
column range (all display formats)



field list or range (SNGL or TABL display format)



label range (Edit only)



注:

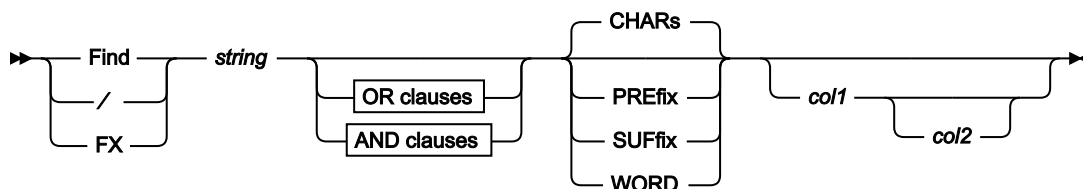
<sup>1</sup> パラメーターは、任意の順序で指定できます。

### FCH ユーティリティでの FIND コマンド

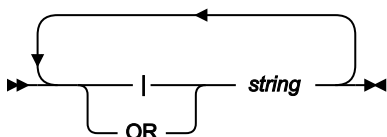
「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」では、FIND コマンドは選択されているデータ・セットやデータ・セット・メンバーの内容を検索します。一致したストリングが検出されると、結果は、ストリングが検出されたメンバーの名前とレコード番号を示すレポートとして画面に表示され、選択されたメンバーのリストが削減されて、一致するもののみを含むリストになります。

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」を使用している場合、コマンドの構文は次のようになります。

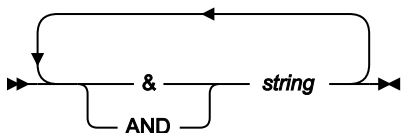
図 367. Syntax in the Find/Change Utility



OR clauses



AND clauses



関連トピック

[バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用 ページ 529](#)

**「Catalog Services (カタログ・サービス)」の「Data Set List (データ・セット・リスト)」、  
「Display VTOC: Data Set List (VTOC の表示: データ・セット・リスト)」、  
「AFP Browse (AFP ブラウズ)」、および「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」での FIND コマンド**

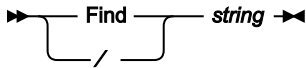
「Catalog Services (カタログ・サービス)」の Data Set List (: データ・セット・リスト) パネルまたは「Display VTOC: Data Set List (VTOC の表示: データ・セット・リスト)」パネルでは、FIND コマンドはデータ・セット名のリストを検出します。一致する文字列を含む項目名が検出されると、リストがスクロールされ、一致したデータ・セットが先頭位置に表示されます。「Display VTOC Data Set List (VTOC データ・セット・リストの表示)」パネルでは、文字列引数が許可され、\* および % のワイルドカード文字を含めることができます。FIND 引数は、そのようなワイルドカード文字に対するデフォルトのシステム突き合わせ規則を使用して、データ・セット名と突き合わせされます。

AFP ブラウズ・ユーティリティでは、FIND 基本コマンドは、ブラウズするデータ内で、文字列の次の出現箇所を検索します。文字列がデータ行で見つかり、文字列は最上行に表示され、カーソルは文字列の先頭に置かれます。

メモリー・ブラウズ・ユーティリティでは、FIND 基本コマンドは、ブラウズしているデータ内で、文字列の次の出現箇所を検索します。文字列が見つかり、文字列は最上部に表示されます。「Location (ロケーション)」フィールドは、アドレスを示します。同じ文字列の次の出現箇所を見つけるには、RFIND コマンドを使用するか、引数を付けずに FIND コマンドを入力します。文字列が見つからなければ、メッセージが表示されます。

「Catalog Services (カタログ・サービス)」の「Data Set List (データ・セット・リスト)」、 「Display VTOC (VTOC の表示)」、 「AFP Browse (AFP ブラウズ)」、 および 「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」 パネルでは、コマンドの構文は次のようになります。

図 368. Syntax

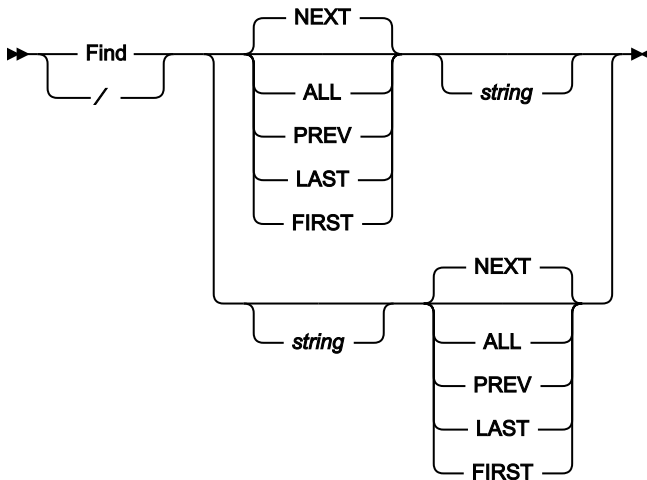


### メンバー選択パネルでの FIND コマンドおよび「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネル

メンバー選択パネルでは、FIND コマンドは通常、表示されているページの先頭またはカーソル位置 (カーソルが表示のデータ部分内にある場合) から開始して、表示されているメンバー名の文字ストリングの次の出現箇所を検出します。「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルでは、ディスプレイに表示される項目のリストに同じ規則が適用されます。

File Manager は、検出されたストリングの先頭にカーソルを配置します。必要に応じて、自動スクロールが行われ、そのストリングがビュー内に表示されます。

図 369. Syntax - member selection and Load Module Information panels

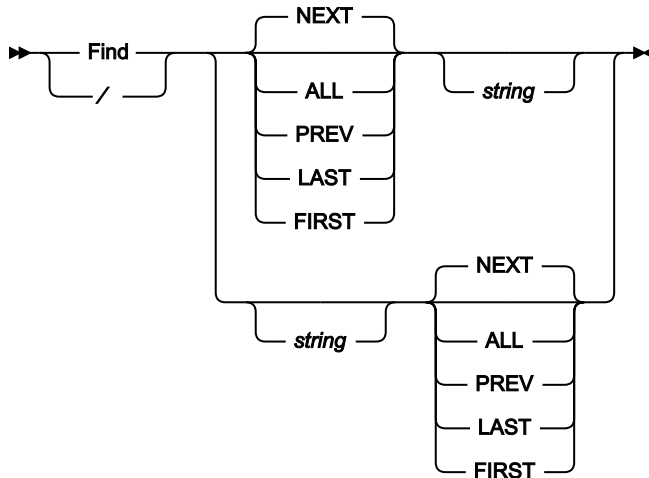


### 選択リストでの FIND コマンド

選択リストでは、FIND コマンドは、表示されているページの先頭から、またはカーソル位置 (カーソルが表示のデータ部分内にある場合) から開始して、表示されている選択リストの任意の桁で文字ストリングの次の出現箇所を検出します。

カーソルは、検出されたストリングを含む行に置かれます。必要に応じて、自動スクロールが行われ、そのストリングがビュー内に表示されます。

図 370. Syntax - selection lists



**\* (アスタリスク)**

検索ストリングとして、直前の FIND コマンドに指定した検索ストリングを使用します。

**string**

検索ストリングは、100 文字以下でなければなりません。あるいは、「Member Selection List (メンバー選択リスト)」で使用される場合、メンバー名列の幅を超えてはなりません。ストリングは以下のいずれかが可能です。

- 文字数 100 文字以下。
- 空ストリング、すなわち、ストリングを指定せずに FIND を使用します。直前の FIND、CHANGE、または EXCLUDE コマンドで指定した検索ストリングが、検索ストリングとして使用されます。検索ストリングの指定のない FIND ALL は、RESET FIND を実行し、直前の FIND、CHANGE、または EXCLUDE コマンドで強調表示されてもそれをオフにします。メンバーまたは WebSphere® MQ 選択リストには適用されません。
- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字ストリング。ストリングの大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、次のコマンドは、ストリング [black]、[Black]、および [BLACK] を検出します。

```
FIND black
```

- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングの大/小文字は無視されます。例えば、'Exact string' は 'exact string' と一致します。
- [C] と、その後引用符で囲まれた文字ストリング (C'Frog')、または、引用符で囲まれた文字ストリングと、その後 [c] ('Frog'C)。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングは (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。例えば、C'Exact string' は C'exact string' と一致しません。



- DBCS ストリングまたは DBCS と非 DBCS の混合ストリング。最初の文字としてのシフトアウト (X'OE') または最後の文字としてのシフトイン (X'OF') は、検索ストリングの一部としては破棄されます。(「Catalog Services List (カタログ・サービス・リスト)」パネルまたは「Display VTOC (VTOC の表示)」パネルではサポートされていません。) メンバーまたは WebSphere® MQ 選択リストには適用されません。
- P が前または後に付いている単一引用符または二重引用符で囲まれた、文字そのものではなく検索対象のストリングのタイプを表すピクチャー・ストリング。それ自体を表すブランク、英字、および数字、あるいは、それぞれ文字のクラスを表す下記の任意の特殊文字を含めることができます。

=

任意の文字。

@

英字。

#

数字。

\$

特殊文字。

**& notsym;**

非ブランク文字。

.

無効文字。

-

非数値文字。

<

小文字英字。

>

大文字英字。

#### FIND コマンドで使用されるピクチャー・ストリングの例

```
find p'.' 73 80
```

73 桁目から 80 桁目の無効文字を検索します。

```
find p'###'
```

3 桁の数字 (例えば、101 は該当しますが、99 は該当しません) を検索します。

```
find '@1'p 1
```

1 桁目のラベル a1、b1、c1 などを検索します。

```
find p'<'
```

小文字英字を検索します。

```
find p'^' 72
```

72 桁目の非空白文字を検索します。

この表記が使用される場合、数字、ビット、およびユニコードのフィールド (SNGL および TABL 表示形式) は、検索処理から除外されます。

- 「X」と、その後引用符で囲まれた 16 進数ストリング (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数ストリングと、その後「x」('C1C2'X)。メンバー選択リストには適用されません。
- 数値 (SNGL または TABL 表示形式の場合に、フィールド参照を指定することによって検索を制限するときと検索中のフィールドが数値フィールドであるときのみ)。詳しくは、[数値フィールドの検索 ページ 129](#)を参照してください。メンバーまたは WebSphere® MQ 選択リストには適用されません。

## ALL

データの先頭から順方向に検索します。FIRST と同じですが、ALL では検索したレコード中の *string* の出現箇所の合計数も表示する点異なります。



1. ALL を指定しても、非表示になっているか、あるいはシャドールowによって表される抑制レコードや非選択レコードは検索されません。
2. ALL パラメーターは、FIND コマンドと併用される場合には、再帰的です。すなわち、コマンド FIND ALL 'SS' をストリング 'SSS' に適用すると、最初の 'SS' と 2 番目の 'SS' の 2 つの出現箇所を検索します。
3. 検索ストリングの指定のない FIND ALL コマンドは、RESET FIND コマンドを実行し、直前の FIND、CHANGE、または EXCLUDE コマンドで強調表示されてもそれをオフにします。

## EX

除外されたレコードのみ。

## FIRST

データの先頭から *string* の最初の出現箇所を検索します。

## LAST

データの最後から *string* の最後の出現箇所を逆方向に検索します。

**label1**

レコード範囲の始まりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後1から4文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**label2**

レコード範囲の終わりを識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後1から4文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字「Z」で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

**NEXT**

カーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) から、あるいは画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、*string* の次の出現箇所を順方向に検索します。

**NX**

非除外レコードのみ。

**PREV**

カーソル位置 (カーソルが画面のデータ部分内にある場合) から、あるいは画面に表示されている一番上のレコードの先頭から、*string* の次の出現箇所を逆方向に検索します。

**PREFIX**

データ内の接頭部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接頭部にするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があります、その後英数字が続く必要があります。

**SUFFIX**

データ内の接尾部として出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。接尾部にするには、一致したテキストの前に英数字が付く必要があります、後に非英数字が続くか、一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

**WORD**

データ内のワードとして出現する場所で、その検索ストリングに突き合わせます。ワードにするには、一致したテキストの前に非英数字が付くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの先頭である必要があります、その後非英数字が続くか、あるいは一致したテキストが行またはフィールドの終端である必要があります。

**col1**

検索する桁の範囲内に含まれる最初の桁。1以上であり、最大レコード長以下である必要があります。桁の範囲を指定して、データが SNGL または TABL 形式で表示されると、検索がデータの発生順に実行されます (これはフィールドの表示順ではないことがあります)。

SNGL 表示形式または TABL 表示形式の場合に桁の範囲を指定すると、数値フィールドの場合でも、ストリング比較が実行されます。



**注:** FIND 基本コマンドを「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」で使用する際に「**JCL Source format (JCL ソース形式)**」オプションが選択されている場合、検索される桁数は 3 から 71 に設定されます (ステートメントが JCL ステートメントでない場合を除く)。ステートメントは、先頭に「/\*」または「//」ストリングが示されている場合は JCL ステートメントとみなされます。ステートメントの先頭にどちらのストリングも示されていない場合は JCL ステートメントとみなされず、その場合は FIND (または CHANGE) コマンドで指定された、あるいは BOUNDS コマンドを使用して事前設定された任意の桁範囲が使用できます。桁範囲が指定されていない場合は、全レコードが検索されます。

## col2

検索される桁の範囲内に含まれる最後の桁。col1 以上であり、最大レコード長以下でなければなりません。

エディターでは、col2 が指定されないと、デフォルトで col1 の値が使用され、1 桁という検索範囲が作成されます。

FCH ユーティリティーでは、col2 が指定されないと、デフォルトでレコード長が使用され、col1 からレコードの終わりまでという検索範囲が作成されます。

## #ALL

各フィールドが、テンプレート属性に従って検索されます。

## ref

フィールド参照で、検索に含まれるフィールドを指定します。例えば、#3 とします。

フィールドが配列である場合に、配列内の全項目を検索するには、単に、添字なしでフィールド参照を指定します。一次元配列内の項目を検索するには、添字を括弧で囲んで指定し、検索する出現箇所を識別できるようにします。例えば、#5(3) とします。フィールドが多次元配列の一部である場合は、配列のそれぞれの次元ごとに添字を指定する必要があります。例えば、#7(2,3) とします。

複数フィールド参照は括弧 () で囲むか、あるいはスペースの介入なしでコンマで区切られていなければなりません。詳しくは、[指定フィールドへの検索の制限 ページ 159](#)を参照してください。

SNGL 表示形式または TABL 表示形式で、フィールド参照を指定するかフィールド参照も桁範囲も指定しないと、数値フィールドの検索時に、検索ストリングは数値として解釈され、数値比較が実行されます。文字フィールドの検索時には、ストリング比較が実行されます。つまり、File Manager のテンプレート属性に基づいて検索が実行されます。詳しくは、[数値フィールドの検索 ページ 129](#)を参照してください。

**ref\_1**

フィールドの範囲の最初のフィールド参照。添字にすることはできません。ref\_1フィールド参照値が最低の表示フィールド参照値より小さい場合は、最低の表示フィールド参照値が使用されます。

**ref\_2**

フィールドの範囲の最後のフィールド参照。添字にすることはできません。ref\_2フィールド参照値が最高の表示フィールド参照値より大きい場合は、最高の表示フィールド参照値が使用されます。

ref\_1とref\_2のフィールド参照値はハイフン(-)によって区別する必要があります。ハイフンとフィールド参照値の間にスペースを使用することができます。

ref\_1の値がref\_2より大きい場合は、オペランドを反転して検索処理が実行されます。

**X**

EXと同じ。

**使用箇所**

- [Browse (ブラウズ)] パネル ページ 751
- [Editor (エディター)] パネル ページ 863
- [Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)] パネル ページ 912
- [Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)] パネル ページ 765
- [Display VTOC (VTOC の表示)] パネル ページ 847
- [AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)] パネル ページ 735
- [Memory Browse (メモリー・ブラウズ)] パネル ページ 963
- [Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)] パネル ページ 901
- [Member Selection (メンバー選択)] パネル ページ 957
- [WebSphere MQ Managers (MQ マネージャー)] パネル ページ 1126
- [WebSphere MQ Queue List (MQ キュー・リスト)] パネル ページ 1133
- [Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)] パネル ページ 1080

**関連作業および例**

- 特定のデータの検出 ページ 128
- 複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382
- 選択済みメンバー・リストの絞り込み ページ 385
- FIND での複数の引数の指定 ページ 389
- カタログ項目のリストの処理 ページ 435
- ボリューム目録 (VTOC) の表示 ページ 450
- AFP 印刷文書のブラウズ ページ 454
- ユーザー・ストレージのブラウズ ページ 455
- データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43

- [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)
- [JCL を含むファイルまたはメンバーの処理 ページ 392](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)
- [テンプレート・リストの処理 ページ 281](#)

## FINDNOT 基本コマンド

FINDNOT コマンドは FCH ユーティリティーで使用され、指定された文字ストリングが含まれていない、データ・セットのメンバーのリストを戻します。このコマンドは、PDS または PDS/E データ・セットでのみ使用できます。

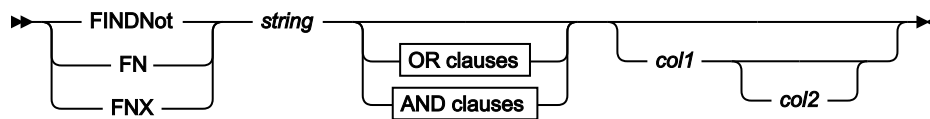
FINDNOT コマンドは、短縮して FINDN とするか、または FN と入力することができます。FNX コマンドを実行すると、「Extended Command Entry (拡張コマンド入力)」パネルが表示されます。このパネルでは、コマンド行に収まらない長い引数を入力することができます (詳しくは、[FIND での長いストリングの処理 ページ 129](#)を参照してください)。



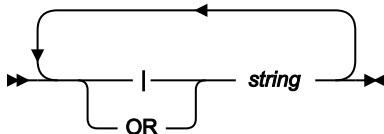
**注:** バッチ処理用の入力ストリームでは、複数の FINDNOT コマンドを使用することはできません。同様に、バッチ入力ストリームでは、FIND コマンドと FINDNOT コマンドを組み合わせることはできません。

## 構文

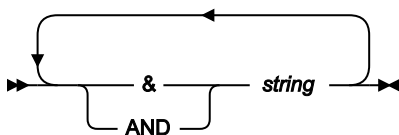
図 371. Syntax in the Find/Change Utility



OR clauses



AND clauses



**string**

検索ストリング。ストリングは、100 文字以下でなければなりません。ストリングは以下のいずれかが可能です。

- 引用符で開始または終了せず、空白またはコンマを含まない文字ストリング。ストリングの大/小文字は無視されます。同一文字の英大文字表記と小文字表記は一致します。例えば、「Mixed string」は「MIXED string」と一致します。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白とコンマを入れることができます。ストリングの大/小文字は無視されます。

- `c` と、その後に引用符で囲まれた文字ストリング (`C'Frog'`)、または、引用符で囲まれた文字ストリングと、その後に `c` (`'Frog'C`)。このストリングには、ブランクとコンマを入れることができます。ストリングは (大文字/小文字も含めて) 完全に一致しなければなりません。
- `[x]` と、その後に引用符で囲まれた 16 進数ストリング (`X'C1C2'`)。

### AND 文節および OR 文節

OR 文節または AND 文節を使用して、複数の引数を指定することができます。OR 文節が使用された場合、引数のいずれかがメンバー内で検出されると、そのメンバーは除外されます。AND 文節が使用された場合、メンバーのいずれかの行で、すべての引数が検出された場合にのみ、そのメンバーは除外されます。指定できる引数の最大数は 16 です。

バッチ実行で FINDNOT コマンドを準備する場合、複数の行を使用して複数の引数を指定することができます。行の継続を示すには、その行の最後の項目はブランクで区切られたコンマにします。

### col1 および col2

検索される最初の桁と最後の桁を指示する桁番号のペアを入力することにより、FINDNOT コマンドが検索する桁を制限することができます。ストリングが指定された桁内に完全に含まれていると、そのストリングが検出されることとなります。例えば、`[FINDNOT xxx 1 20]` は、桁 1 から桁 20 の中にストリング `[xxx]` を持つレコードがメンバーに含まれていると、そのメンバーは除外されます。

桁を指定しないと、検索される桁は、デフォルトで、BOUNDS 行に定義された桁になります。単一の桁を指定する場合は、文字ストリングは、指定した桁から始まっていなければなりません。指定する 2 番目の桁がレコード・サイズより大きいと、レコード・サイズが使用されます。

### 使用箇所

- [\[Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)\] パネル ページ 912](#)

### 関連作業および例

- [複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)

### FMAP 基本コマンド

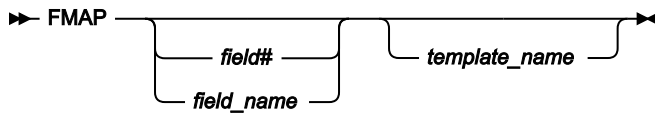
FMAP コマンドを使用すると、別のテンプレートを使用して、レコード内のフィールドを編集または表示できます。マップするフィールドがテンプレート・マッピングより短い場合は、データが変更されると警告メッセージが出され、マップ・フィールドの終わりを越えたデータはすべて無視されます。マップするフィールドのデータ・タイプは無視されます。

マップするフィールドを含むレコードを画面の最上部に置くことが必要です。あるいは、FMAP コマンドの実行時にカーソルをレコードに置くこともできます。レコードは選択したレコードでなければなりません。

フィールド ID パラメーターが指定されておらず、カーソルがフィールドに置かれている場合は、そのフィールドが使用されます。カーソルがフィールドに置かれていない場合は、`[Field List Selection (フィールド・リスト選択)]` パネルが表示されます。

テンプレート名が指定されていない場合は、この情報を指定できるパネルが表示されます。

## 構文



### **field#**

マップするフィールドの参照番号。

### **field\_name**

マップするフィールドの名前。名前は修飾することができます。

### **template\_name**

フィールドのマッピングに使用するテンプレートの名前。部分的または完全に修飾されたデータ・セット名を、メンバー名とともに指定できます。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

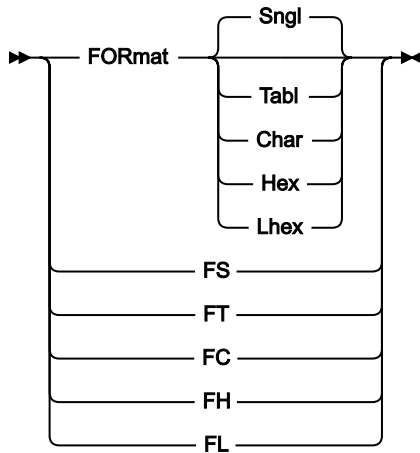
## FORMAT 基本コマンド

FORMAT 基本コマンドを使用して、「Format (形式)」フィールドを上書きの必要なしに、現行表示形式を変更できます。形式設定タイプを指定しない場合、デフォルトは現行表示形式によって異なります。SNGL 形式である場合、デフォルトはTABL 形式になります。TABL 形式である場合、デフォルトはSNGL 形式になります。他の表示形式では、パラメーターが指定されていないと、デフォルトはなく、エラー・メッセージが発行されます。

FORMAT 基本コマンドの短縮フォーム (FS、FT、FC、FH、FL) は、接頭部コマンドとして使用可能です ( [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)を参照)。



## 構文



### Sngl, FS

形式を SNGL 形式に変更します。使用できるのはテンプレートが使用されていた場合のみです。

### Tabl, FT

形式を TABL 形式に変更します。使用できるのはテンプレートが使用されていた場合のみです。

### Char, FC

形式を CHAR 形式に変更します。

### Hex, FH

形式を HEX 形式に変更します。

### Lhex, FL

形式を LHEX 形式に変更します。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

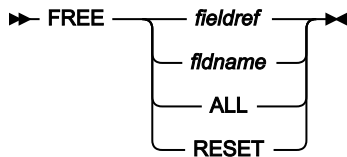
## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

## FREE 基本コマンド

「Browse (ブラウズ)」、「View (表示)」、および「Edit (編集)」では、FREE コマンドは、1 つ以上のフィールドのすべてのスクロール・ロックを解除します。HOLD エディター基本コマンドによって、またはテンプレート・エディターの H 接頭部コマンドによって、スクロール・ロックを設定することができます。

## 構文



### *fieldref*

単一フィールド参照 (例えば、#1)、範囲 (例えば、#2-#5)、またはスペースで区切った単一フィールド参照/範囲のリスト (例えば、#1 #4 #6-#7)。単一フィールド指定は #n です。n は正整数であり、処理対象のテンプレート内のフィールド数を超えることはできません。

### *fldname*

テンプレートのフィールドの名前。オプションで、前にポンド記号(#)が付きます。コマンド・キーワードの構文上のあいまいさを避けるには、#ALL および #RESET を使用します。

### ALL

すべてのスクロール・ロックを解除します。

### RESET

すべてのスクロール・ロックを解除します。

## 使用箇所

FREE コマンドはほとんどのエディター・パネルで使用できます。特に、データの表示方法を変更する場合は、以下のパネルで使用できます。

- [\[Browse \(ブラウズ\)\] パネル ページ 751](#)
- [\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863](#)
- [\[WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)\] パネル ページ 1126](#)
- [\[WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)\] パネル ページ 1133](#)

## 関連作業および例

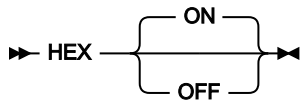
- [HOLD 基本コマンド ページ 1193](#)
- [ORDER 基本コマンド ページ 1213](#)
- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)

## HEX 基本コマンド

表示および編集では、HEX 基本コマンドを使用して、CHAR、HEX、SNGL または TABL 表示形式で 16 進表示を設定またはリセットすることができます。このコマンドは、LHEX 表示形式では使用できません。

選択リストでは、HEX 基本コマンドを使用して、表示データの 16 進表示を設定またはリセットできます。

## 構文



### (パラメーターなし)

正しい 16 進数表示状況を切り替えます。つまり、16 進数表示が現在 OFF の場合は ON に切り替え、16 進数表示が現在 ON の場合は OFF に切り替えます。

### ON

データの 16 進数表記を縦方向に表示します (1 バイト当たり 3 行)。

### OFF

データを文字形式で表示します。

表示および編集では、HEX コマンドを発行する効果は、以下に示すように、コマンドを発行するときの現行の表示形式によって異なります。

- 現行表示形式が、CHAR または HEX の場合は、以下のとおりです。

#### HEX ON

表示形式が HEX に変わります。【Format (形式)】フィールドに HEX と入力するのと同じです。

#### HEX OFF

表示形式が CHAR に変わります。【Format (形式)】フィールドに CHAR と入力するのと同じです。

- 現行表示形式が、SNGL または TABL の場合は、以下のとおりです。

#### HEX ON

各フィールドの表示が変わり、定様式フィールドのすぐ下に、各フィールドの縦方向の 16 進数表記を 2 行で表示するようになります。

#### HEX OFF

表示が、16 進数表記のない標準の SNGL または TABL 形式に戻ります。

## 使用箇所

- [\[Browse \(ブラウズ\)\]](#) パネル ページ 751
- [\[Editor \(エディター\)\]](#) パネル ページ 863
- [\[WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)\]](#) パネル ページ 1126
- [\[WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)\]](#) パネル ページ 1133
- [\[Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)\]](#) パネル ページ 1080

## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## HIDE 基本コマンド

「Browse (ブラウズ)」、「View (表示)」、および「Edit (編集)」では、HIDE コマンドは、データ表示からフィールドを除去します。

隠しフィールドは、SHOW エディター基本コマンドを使用するか、またはテンプレート・エディターで S 接頭部コマンドを使用して表示できます。

PDSE ワークベンチと「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルで HIDE コマンドを使用すると、すべての入力フィールドが非表示になり、メンバー・リストを表示するためのスペースが確保されます。入力フィールドが非表示のときに「HIDE」と入力すると、再び入力フィールドが表示されます。

### 構文

図 372. Browse, View, and Edit format



#### *fieldref*

単一フィールド参照 (例えば、#1)、範囲 (例えば、#2-#5)、またはスペースで区切った単一フィールド参照/範囲のリスト (例えば、#1 #4 #6-#7)。単一フィールド指定は #n です。n は正整数であり、処理対象のテンプレート内のフィールド数を超えることはできません。

#### *fldname*

テンプレートのフィールドの名前。オプションで、前にポンド記号 (#) が付きます。コマンド・キーワードの構文上のあいまいさを避けるには、#RESET を使用します。

図 373. PDSE Workbench and Template Member List format

▶ HIDE ◀

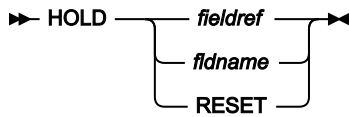
### 使用箇所

HIDE コマンドは、ほとんどのエディター・パネルと PDSE ワークベンチおよび「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルで使用できます。特に、データの表示方法を変更する場合は、以下のパネルで使用できます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「PDSE Workbench Member List \(PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト\)」パネル ページ 972](#)
- [「Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)」パネル ページ 1080](#)



## 構文



### *fieldref*

単一フィールド参照 (例えば、#1)、範囲 (例えば、#2-#5)、またはスペースで区切った単一フィールド参照/範囲のリスト (例えば、#1 #4 #6-#7)。単一フィールド指定は #n です。n は正整数であり、処理対象のテンプレート内のフィールド数を超えることはできません。

### *fldname*

テンプレートのフィールドの名前。オプションで、前にポンド記号 (#) が付きます。コマンド・キーワードの構文上のあいまいさを避けるには、#RESET を使用します。

## 使用箇所

HOLD コマンドはほとんどのエディター・パネルで使用できます。特に、データの表示方法を変更する場合は、以下のパネルで使用できます。

- [\[Browse \(ブラウズ\)\] パネル ページ 751](#)
- [\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863](#)
- [\[WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)\] パネル ページ 1126](#)
- [\[WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)\] パネル ページ 1133](#)

## 関連作業および例

- [FREE 基本コマンド ページ 1189](#)
- [ORDER 基本コマンド ページ 1213](#)
- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)

## INFO 基本コマンド

INFO 基本コマンドは [\[VSAM Extent Detail \(VSAM エクステント詳細\)\]](#) パネルまたは [\[Association Information \(関連情報\)\]](#) パネルから、現在のデータ・タイプの [\[Catalog Entry Details \(カタログ項目の詳細\)\]](#) パネルに戻ります。

## 構文

▶ Info ◀

## 使用箇所

- [\[AIX Association Information \(関連情報\)\] パネル ページ 738](#)
- [\[Non-VSAM Association Information \(非 VSAM 関連情報\)\] パネル ページ 966](#)
- [\[VSAM Association Information \(VSAM 関連情報\)\] パネル ページ 1116](#)
- [\[VSAM Statistics and Extent Detail \(VSAM 統計およびエクステント詳細\)\] パネル ページ 1123](#)

## 関連作業および例

- [関連情報の表示 ページ 439](#)
- [DSI \(データ・セット情報\) ページ 1407](#)

## JOIN 基本コマンド

カーソルのある行とその次の行 (その結果はカーソル位置の始まる行にオーバーレイされます)、または現行の列位置で画面一番上に表示されている行とその次の行の、いずれか 2 つの行を結合します。[行の分割と結合 ページ 173](#) を参照してください。

### 構文

▶▶ JOIN ◀◀

### 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [行の分割と結合 ページ 173](#)

## JUST 基本コマンド

エディター・セッションでは、JUST コマンドは、SNGL 表示モードのときに一時的に数値フィールドを左寄せまたは右寄せに切り替えます。

### 構文

▶▶ JUST ◀◀



**注:** 数値フィールドが左寄せされる場合、符号文字 (+ または -) 用のスペースが左側に 1 つ入ります。数値を符号なしまたは定様式にして、符号が数値の右側に表示されるようにする場合、ブランク文字は左側のプレースホルダーとして使用され、数値フィールドがうまく桁合わせされるようになります (ただし、英字フィールドより 1 文字だけ右側になります)。AN または ZA などの英数字タイプのフィールドは、数値文字が含まれている場合であっても、常に完全に左寄せされます。これらのフィールド・タイプは JUST コマンドの影響を受けず、符号文字用のスペースは入りません。例えば、以下の表示で、最初のフィールドは英数字フィールドであるため完全に左寄せされ、2 番目のフィールドは符号文字が表示され、最後のフィールドは、符号文字が表示されていませんが 2 番目のフィールドの数値と位置合わせされています。

Typ	Start	Len	Data
AN	26	2	02
ZD	28	4	-654
AN	32	10	John



AN	42	10	Brown
ZD	52	4	1875

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

## KEY 基本コマンド

KEY 基本コマンドを使用して、KSDS をブラウズ、表示、または編集するときの開始位置を指定します。

KEY 基本コマンドは、指定されたキー値を含むレコード、またはそのキー値で開始するレコードに位置指定します。これは、エディター入力パネルの **「Key (キー)」** フィールドにより提供される機能に似ています。

## 構文

☒ 374. Syntax

▶ KEY — *keyvalue* ▶

### *keyvalue*

KSDS では、File Manager は、このキー値を含むレコード、またはこのキー値で開始するレコードに位置指定します。

ブランクまたは特殊文字を指定するには、その値を引用符で囲みます。例えば次のようになります。

```
KEY '02 A'
```

非表示の文字の場合は、その値を 16 進形式で指定できます。例えば次のようになります。

```
KEY 'F0F240C1'X
```

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「View \(表示\)」パネル ページ 1099](#)

## 関連作業および例

- [テンプレートを使用しないエディター・セッションの開始 ページ 89](#)



## LEFT 基本コマンド

LEFT 基本コマンドは以下で使用できます。

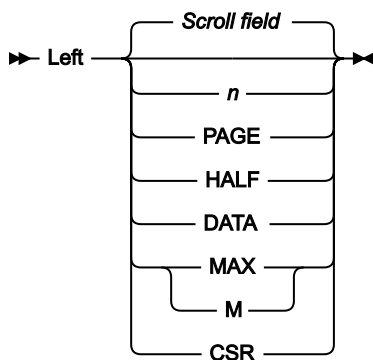
- 表示または編集
- WebSphere® MQ 選択リスト

表示または編集では、SNGL 以外の表示形式の場合、LEFT 基本コマンドは、データを左方向にスクロールします。(このコマンドは SNGL モードでは無効です)。

スクロールの移動量(列数)は、オプション・パラメーターによって決定されるか、パラメーターを入力しない場合は、「**Scroll (スクロール)**」フィールドに指定した移動量によって決定されます。

### 構文

図 375. Syntax in View or Edit



*n*

#### 【View (表示)】または【Edit (編集)】の場合

CHAR、HEX、またはLHEX表示形式の場合は、左に *n* 列スクロールします。TABL 表示形式の場合は、左に *n* 個のフィールドだけスクロールします。

#### 【WebSphere® MQ selection list (MQ 選択リスト)】の場合

左に *n* 列だけスクロールします。

#### CSR

左にカーソル位置までスクロールします。

#### DATA

#### 【View (表示)】または【Edit (編集)】の場合

TABL 表示形式では **PAGE** と同じように機能します。他の表示形式では 1 ページ分のデータより 1 列少なく左にスクロールします。

#### 【WebSphere® MQ selection list (MQ 選択リスト)】の場合

**PAGE** と同じに機能します。

## HALF

半ページ分のデータだけ左にスクロールします。

## MAX

### 「View (表示)」または「Edit (編集)」の場合

CHAR、HEX、またはLHEX表示形式では、左端の列までスクロールします。TABL表示形式では、左端のフィールドまでスクロールします。

### 「WebSphere® MQ selection list (MQ 選択リスト)」の場合

左端の列までスクロールします。

## PAGE

1 ページ分のデータだけ左にスクロールします。

### Scroll field

「Scroll (スクロール)」フィールドに指定した移動量だけ左にスクロールします。パラメーターを使用しない場合は、これがデフォルトです。「Scroll (スクロール)」フィールドに MAX 以外のパラメーターを入力すると、「Scroll (スクロール)」フィールドのデフォルトが変更されます。MAX を入力すると、コマンドの実行後に「Scroll (スクロール)」フィールドが以前の設定に戻ります。

## 使用箇所

パネル情報を 1 画面内に表示しきれない場合に、すべてのパネルで使用可能です。特に、以下のパネルでデータを表示するために使用されます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」パネル ページ 1133](#)
- [「Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)」パネル ページ 1080](#)

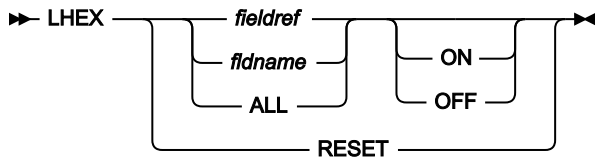
## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## LHEX 基本コマンド

「Browse (ブラウズ)」、「View (表示)」、および「Edit (編集)」では、LHEX コマンドは、長 16 進形式の 1 つ以上のフィールドのデータを表示します。LHEX 形式では、文字はそれぞれ、左から右に表示される 2 つの 16 進文字として示されます。例えば、「1」は LHEX 形式では「F1」と表示されます。文字フィールドのみが影響を受けます。

## 構文



### *fieldref*

単一フィールド参照 (例えば、#1)、範囲 (例えば、#2-#5)、またはスペースで区切った単一フィールド参照/範囲のリスト (例えば、#1 #4 #6-#7)。単一フィールド指定は #n です。n は正整数であり、処理対象のテンプレート内のフィールド数を超えることはできません。

### *fldname*

テンプレートのフィールドの名前。オプションで、前にポンド記号(#)が付きます。コマンド・キーワードの構文上のあいまいさを避けるには、#ALL および #RESET を使用します。

### ON|OFF

LHEX オプションをオン/オフにするよう指示します。このパラメーターを省略すると、コマンドは切り替えとして機能します。フィールドの現在の LHEX 表示状況は逆になります。

### RESET

デフォルト形式ですべてのフィールドを表示します。

## 使用箇所

LHEX コマンドはほとんどのエディター・パネルで使用できます。特に、データの表示方法を変更する場合は、以下のパネルで使用できます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」 パネル ページ 1133](#)

## 関連作業および例

- [HEX 基本コマンド ページ 1190](#)
- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)

## LIBLIST 基本コマンド

LIBLIST 基本コマンドは、現行ライブラリー・リストを表示して、必要に応じて変更できるようにします。参照されたライブラリーを削除すると、そのライブラリーを参照しているコピーブックは、新規ライブラリー・リストに存在するかどうか判別するために再検証されます。存在する場合、ライブラリー参照は、検出された最初のライブラリーに変更されます。検出されない場合、エラーとしてフラグが付けられます。

## 構文

▶▶ LIBLIST ◀◀

## 使用箇所

- [「Copybook Selection \(コピーブック選択\)」パネル ページ 818](#)

## 関連作業および例

- [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

## LIST 基本コマンド

LIST 基本コマンドは、「Set DBCS (DBCS の設定)」オプションの現行形式の定義リストを印刷します。

## 構文

▶▶ LIST ◀◀

## 使用箇所

- [「Set DBCS Format \(DBCS 形式の設定\)」パネル ページ 1032](#)

## 関連作業および例

- [DBCS データの印刷 ページ 426](#)

## LISTVIEW 基本コマンド

「Personal Data Set List (個人用データ・セット・リスト)」パネルで、LISTVIEW 基本コマンドは、追加 (3 番目) の行を組み込む (または除外する) ように表示の形式を切り替えます。そこで、そのデータ・セット項目の説明の追加または表示を行います。

「Personal Data Set Lists (個人用データ・セット・リスト)」パネルで、LISTVIEW 基本コマンドは標準リスト形式と拡張リスト形式を切り替えます。拡張リスト形式には、リストごとに最初の 6 個のデータ・セット名が表示されます。

## 構文

▶▶ LISTVIEW ◀◀

## 使用箇所

- [「Personal Data Set List \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 977](#)
- [「Personal Data Set Lists \(個人用データ・セット・リスト\)」パネル ページ 979](#)

## 関連作業および例

- データ・セット・リストの処理 ページ 331

## LOCATE 基本コマンド

LOCATE 基本コマンドは、指定した項目 (例えば、メンバー、レコード、フィールド、または行) の出現箇所を現在のコンテキストで検索します。

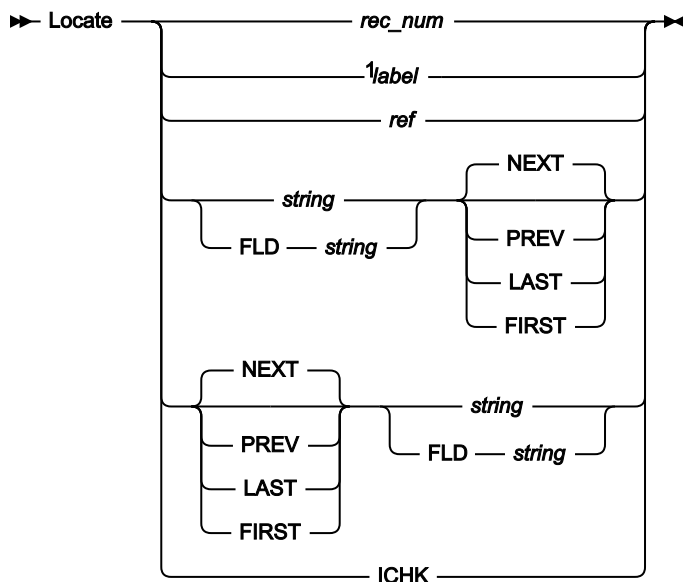
### 構文

#### 表示または編集での LOCATE コマンド

エディター・セッションでは、このコマンドは、表示されたデータ・セットやデータ・セット・メンバー内の指定されたレコードまたはフィールドまでスクロールします。

エディター・セッションでは、このコマンドの構文は次のようになります。

☒ 376. Syntax in View or Edit



注:

<sup>1</sup> 編集のみ

#### 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」での LOCATE コマンド

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」では、このコマンドは、指定するメンバーを処理するメンバー・リストの最上部に配置します。

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」では、このコマンドの構文は次のようになります。

図 377. Syntax in the Find/Change Utility

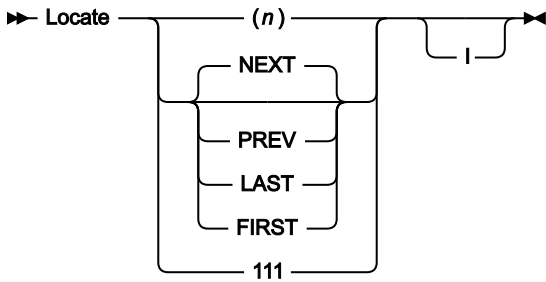
▶▶ Locate — *member* →◀

**「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)」パネル**

「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)」パネルでは、このコマンドを使用して特定のデータを探し出します。

「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)」パネルでは、このコマンドの構文は次のようになります。

図 378. Syntax in Non-VSAM Extent Information panel

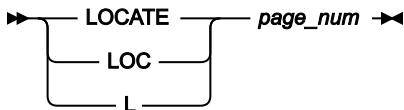


**「AFP Browse (AFP ブラウズ)」での LOCATE コマンド**

「AFP Browse (AFP ブラウズ)」パネルでは、LOCATE 基本コマンドは、指定するページ番号を表示の最上部に配置します。

「AFP Browse (AFP ブラウズ)」パネルでは、このコマンドの構文は次のようになります。

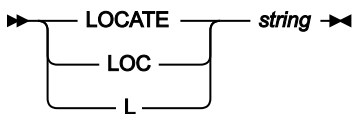
図 379. Syntax in AFP Browse



**「Member selection (メンバー選択)」パネルでの LOCATE コマンド**

「Member selection (メンバー選択)」パネルでは、LOCATE コマンドは現行の基本ソート順序列で、コマンドによって入力したストリングに一致するストリングを検索します。LOCATE コマンドは、等しい列の値または最も近い列の値 (ソート順序によってより小さいか、より大きい値) のいずれかをディスプレイの上部に配置します。

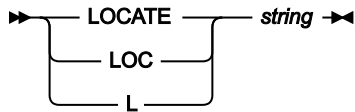
図 380. Syntax in Member Selection List



### 「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルでの LOCATE コマンド

「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネルでは、LOCATE コマンドは、コマンドで入力したストリングと一致するストリングをメンバーのリストで検索し、最初に一致したメンバーを表示の先頭に配置します。

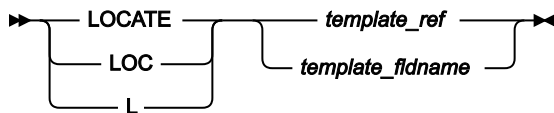
図 381. Syntax in the Copybook Selection panel



### 「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルでの LOCATE コマンド

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルでは、LOCATE コマンドは、表示されたテンプレートでフィールド参照番号、あるいはフィールド名の先頭文字または全文字を検索します。

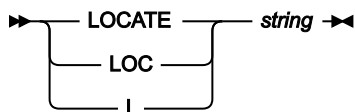
図 382. Syntax in the Field Selection/Edit panel



### 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルでの LOCATE コマンド

「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルでの LOCATE コマンドは、指定した名前を検索するか (結果を名前でソートする場合)、アドレスを検索します (結果をアドレスでソートする場合)。

図 383. Syntax in the Load Module Information panel



### 「WebSphere® MQ selection list (MQ 選択リスト)」での LOCATE コマンド

「WebSphere® MQ Selection List (MQ 選択リスト)」を表示している場合、LOCATE コマンドは、コマンドで入力したストリングと一致するストリングを現在の保持列で検索します。

LOCATE コマンドは、指定したストリングに等しい列値、または指定したストリングを含む列値を表示の先頭に配置します。

図 384. Syntax in in a WebSphere® MQ selection list

▶▶ LOCATE — *string* ▶▶

***rec\_num***

探し出したいレコードの番号。例えば次のようになります。

```
LOCATE 23
```

レコード番号 23 を探し出します。

### **line\_num**

探し出したいデータ・セット名の行番号。例えば次のようになります。

```
LOCATE 23
```

行番号 23 にあるデータ・セット名を探し出します。

### **volser**

(エクステント用パネルのみ。) リスト内で探し出したいディスク・ボリューム。例えば次のようになります。

```
LOCATE D$ST04
```

この場合、ディスク・ボリューム D\$ST04 を探し出します。

### **(n)**

(エクステント用パネルのみ。) リスト内で探し出したい *n* 番目のディスク・ボリューム。例えば次のようになります。

```
LOCATE (7)
```

この場合、リスト内の 7 番目のディスク・ボリュームを探し出します。

### **111**

(エクステント用パネルのみ。) データ・セットの 111 番目のエクステント。例えば次のようになります。

```
LOCATE 248
```

この場合、データ・セットの 248 番目のエクステントを探し出します。

### **I**

(エクステント用パネルのみ。) VSAM データ・セットの索引コンポーネント検索を指示します。例えば次のようになります。

```
LOCATE FIRST I
```

この場合、データ・セットの最初の volser を探し出します。

### **page\_num**

探し出したいデータのページ番号。例えば次のようになります。

```
LOCATE 23
```

ページ番号 23 にある印刷データまでスクロールします。

### **label**

既存のユーザー割り当てまたはエディター割り当てラベルで、探し出したいレコードを識別します。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字 [Z] で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。例えば次のようになります。

```
LOC .HERE
```

この場合、既存のラベル (.HERE) でマークされたレコードを探し出します。



```
L .ZLST
```

この場合、データ・セットの最後のレコードを探し出します。

### **ref**

フィールド参照で、探し出したいフィールドを指定します。例えば、次のようになります。

```
L #3
```

フィールドが配列の 1 つの項目であるときには、探し出したい出現箇所を識別できるように添字を括弧で囲んで指定する必要があります。例えば、次のようになります。

```
L #5(3)
```

フィールドが多次元配列の一部である場合は、配列のそれぞれの次元ごとに添字を指定する必要があります。例えば、次のようになります。

```
L #7(2,3)
```

SNGL または TABL 表示形式でのみ使用できます。

### **string**

探し出したいフィールドの名前(または名前の一部)。このストリングには、フィールド名の任意の部分を指定できます。例えば次のようになります。

```
L SAL
```

または

```
L ARY
```

「SALARY」という名前のフィールドの位置を見つけます。

「Member Selection List (メンバー選択)」パネルの場合、ストリング構文が LOCATE コマンドのターゲット列と一致している必要があります。例えば、日付の場合、ストリングに有効な月、日付、および年の値が含まれている必要があります。

「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルでのストリングの内容は、情報を表示する順序によって変わります。結果は、名前またはアドレスでソートできます。名前でソートするには、ストリングが記号名である必要があります。アドレスでソートするには、ストリングが有効な 16 進アドレスである必要があります。

表示または編集では、LOCATE コマンドは SNGL 表示形式または TABL 表示形式でのみ使用できます。

### **template\_ref**

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルに表示されるテンプレートで探したいフィールドを指定するフィールド参照です。

例えば、フィールド参照 3 を含む行の接頭領域にカーソルを置きたい場合は、次のコマンドを発行します。

```
L #3
```

### **template fldname**

テンプレートで探したい「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルに表示されるフィールドの正式名または開始文字です。

例えば、“SALARY”という名前を含むフィールドがある行の接頭部にカーソルを置きたい場合は、次のコマンドを発行します。

```
L SALARY
```

または

```
L SAL
```

### **FLD string**

FLD キーワードの後に続くストリングが、探しているフィールドの名前または名前的一部分であることを File Manager に示します。これは、フィールド名とその他のコマンド・パラメータとの区別があいまいである可能性がある場合に、それを解決するために使用されます。例えば、フィールド名に # 記号が含まれている場合 (例えば、#Items)、コマンド `L #Items` は、File Manager が # 記号に数値のフィールド参照番号が続くことを予期しているため、エラーになります。コマンド `L FLD #Items` を使用すると、この問題が解決されます。

SNGL または TABL 表示形式でのみ使用できます。

### **NEXT**

- エクステンツ以外のパネルの場合:

カーソル位置から右の方向に (TABL 表示) または下の方向に (SNGL 表示) フィールド名の次の出現箇所を検索します。string または FLD string とともに使用する必要があります (任意の順序で構いません)。例えば次のようになります。

```
L NEXT SAL
```

または

```
L SAL NEXT
```

SNGL または TABL 表示形式でのみ使用できます。

- エクステンツ用パネルの場合:

データ・セットの次の volser を検索します。例えば次のようになります。

```
L NEXT
```

- 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルの場合:

情報の表示順序に応じて、次の名前またはアドレスが検索されます。例えば、0000FACC が最新の位置指定である場合は、

```
L NEXT
```

によって、アドレス 0000FACC の次の出現箇所に位置指定されます。

**PREV**

- エクステント以外のパネルの場合:

カーソル位置から左の方向に (TABL 表示) または上の方向に (SNGL 表示) フィールド名の直前の出現箇所を検索します。 *string* または FLD *string* とともに使用する必要があります (任意の順序で構いません)。例えば次のようになります。

```
L PREV SAL
```

または

```
L SAL PREV
```

SNGL または TABL 表示形式でのみ使用できます。

- エクステント用パネルの場合:

データ・セットの直前の *volser* を検索します。例えば次のようになります。

```
L PREV
```

- 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルの場合:

情報の表示順序に応じて、前の名前またはアドレスが検索されます。例えば、0000FACC が最新の位置指定である場合は、

```
L PREV
```

によって、このアドレスの前の出現箇所に位置指定されます。

**LAST**

- エクステント以外のパネルの場合:

カーソル位置に関係なく、フィールド名の最後の出現箇所を検索します。 *string* または FLD *string* とともに使用する必要があります (任意の順序で構いません)。例えば次のようになります。

```
L LAST SAL
```

または

```
L SAL LAST
```

SNGL または TABL 表示形式でのみ使用できます。

- エクステント用パネルの場合:

データ・セットの最後の *volser* を検索します。例えば次のようになります。

```
L LAST
```

- 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルの場合:

情報の表示順序に応じて、最後の名前またはアドレスが検索されます。例えば、0000FACC が最新の位置指定である場合は、

```
L LAST
```

によって、このアドレスの最後の出現箇所に位置指定されます。

## FIRST

- エクステント以外のパネルの場合:

カーソル位置に関係なく、フィールド名の最初の出現箇所を検索します。string または FLD string とともに使用する必要があります (任意の順序で構いません)。例えば次のようになります。

```
L FIRST SAL
```

または

```
L SAL FIRST
```

SNGL または TABL 表示形式でのみ使用できます。

- エクステント用パネルの場合:

データ・セットの最初の volser を検索します。例えば次のようになります。

```
L FIRST
```

- 「Load Module Information (ロード・モジュール情報)」パネルの場合:

情報の表示順序に応じて、最初の名前またはアドレスが検索されます。例えば、0000FACC が最新の位置指定である場合は、

```
L FIRST
```

によって、このアドレスの最初の出現箇所に位置指定されます。

## ICLK

保管時に整合性検査が実行された次のレコードにスクロールします。

## 使用箇所

- 「Browse (ブラウズ)」パネル ページ 751
- 「Editor (エディター)」パネル ページ 863
- 「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」パネル ページ 912
- 「Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)」パネル ページ 765
- 「Display VTOC (VTOC の表示)」パネル ページ 847
- 「AFP Print Browse (AFP 印刷ブラウズ)」パネル ページ 735
- 「Member Selection (メンバー選択)」パネル ページ 957
- 「Copybook Selection (コピーブック選択)」パネル ページ 818

- [Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)] パネル ページ 969
- [VSAM Statistics and Extent Detail (VSAM 統計およびエクステント詳細)] パネル ページ 1123
- [WebSphere MQ Managers (MQ マネージャー)] パネル ページ 1126
- [WebSphere MQ Queue List (MQ キュー・リスト)] パネル ページ 1133
- [Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)] パネル ページ 1080

## 関連作業および例

- データを表示するためのスクロール ページ 119
- データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43
- 拡張コピーブック選択 ページ 214
- WebSphere MQ での作業 ページ 456

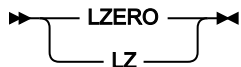
## LZERO 基本コマンド

LZERO 基本コマンドは、テンプレートのグローバル先行ゼロ設定を切り替えます。

グローバル先行ゼロが ON に設定されている場合、適用可能な数値フィールドのデフォルトの先行ゼロ設定は YES で、現行パネルに状況インジケータ **LZERO** が表示されます。

グローバル先行ゼロが OFF に設定されている場合、適用可能な数値フィールドのデフォルトの先行ゼロ設定は NO で、状況インジケータはクリアされます。

### 構文



### 使用箇所

- [Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)] パネル ページ 901

## 関連作業および例

## NEXT 基本コマンド

NEXT 基本コマンドは、次の「可視」レコード (下記の注を参照) まで移動するか、数値を指定していればそのレコード数だけ前に進みます。



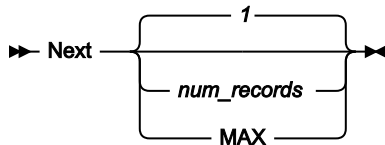
**注:** このコンテキストで、「可視」とは、選択済みの抑制または除外されていないレコードを指します。ただし、これらのタイプのレコードが、編集設定または SHOW コマンドの入力のためにビューに表示されている場合は除きます。



**注:** 残りのレコード数より大きいレコード数を指定した場合には、`**** End of data ****` 行が表示されます。

NEXT は、N、NE、または NEX に省略できます。

## 構文



### *num\_records*

指定されたレコード数だけ前方にスクロールします。デフォルトは1レコードです。

### MAX

最後のレコードまでスクロールします。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [1レコードすべてを表示するためのズームイン ページ 114](#)

## NEXTREC 基本コマンド

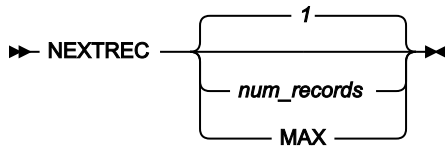
セグメント化データを SNGL 表示モードで表示している場合、NEXTREC 基本コマンドは、次の「可視」物理レコード (下記の注を参照) の先頭セグメントまで移動するか、数値を指定していればその物理レコード数だけ前に進みます。



**注:** このコンテキストで、「可視」とは、選択済みの抑制または除外されていないレコードを指します。ただし、これらのタイプのレコードが、編集設定または SHOW コマンドの入力のためにビューに表示されている場合は除きます。

 **注:** 残りのレコード数より大きい物理レコード数を指定した場合には、`**** End of data ****` 行が表示されます。

## 構文



### *num\_records*

指定された物理レコード数だけ前方にスクロールします。デフォルトは、1 物理レコードです。

### MAX

最後の物理レコードの先頭セグメントまでスクロールします。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751 \(SNGL 表示モードのみ\)](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863 \(SNGL 表示モードのみ\)](#)

## 関連作業および例

- [セグメント化データの表示 ページ 325](#)

## NRETRIEV 基本コマンド

NRETRIEV 基本コマンドは、現行データ・セット・リストで1次データ・セット名(最近使用されたもので、リストの先頭に表示される)および関連情報を検索します。NRETRIEV を連続して使用すると、現行データ・セット・リストで次のデータ・セットの詳細が検索されます。

## 構文

▶▶ NRETRIEV ◀◀

## 使用箇所

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」パネル ページ 756](#)
- [「Edit Entry \(編集項目の入力\)」パネル ページ 872](#)

## 関連作業および例

- [データ・セット・リストの処理 ページ 331](#)

## OFFSET 基本コマンド

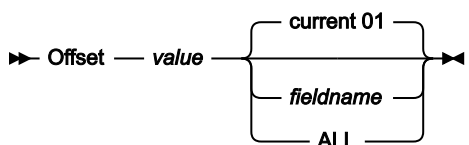
OFFSET 基本コマンドは、テンプレートを使用するエディター・セッションで使用できます。このコマンドを実行すると、値がレベル 01 フィールドのレコード長に追加され、そのレコード・タイプ内のすべてのフィールドの開始位置にも追加されて、処理されるレコードを基準にレイアウトが左右ヘシフトされます。オフセット値として 0 を指定すると、以前に指定されたオフセット値が削除されます。

正のオフセット値を指定すると、一部のフィールドがレコードの長さを超える位置にマップされることがあります。レコード長を超えるデータは表示されません。指定したデータが物理的なレコードの終わりを越えるフィールドは (レコードが固定長であっても可変長であっても) 編集できません。

負のオフセット値を指定すると、フィールドが左方向に移動して、その結果、開始位置がゼロ以下になったフィールドはすべて、表示されなくなります。「OCCURS DEPENDING ON」ターゲット・フィールドや「PL/I REFER」フィールドなどの必須フィールドが削除されないように、オフセットは妥当性検査されます。次元フィールドの最初のエレメントの開始位置がゼロ以下である場合は、そのフィールド (すべての配列エレメント) は表示されません。

オフセットがテンプレートに既に指定されている場合に OFFSET 基本コマンドが適用されると、そのオフセット値が、テンプレートに指定されたオフセット値を上書きします。

### 構文



#### **value**

オフセット値は、-32760 から +32760 までの範囲の正負の整数で、処理されるレコードを基準にレイアウトが左右ヘシフトされます。オフセット値として 0 を指定すると、以前に指定されたオフセット値が削除されます。

#### **fieldname**

オフセットの適用先となるレベル 01 のフィールド名。

デフォルトは、現在表示されているレベル 01 のフィールドです。

#### **Current® 01 (現行 01)**

現在表示されていて、オフセットの適用先となるレベル 01 フィールド。

#### **ALL**

現在ロードされているテンプレートに記述されているすべてのレイアウトに適用されるオフセット値。

### 使用箇所

- [\[Browse \(ブラウズ\)\] パネル ページ 751](#)
- [\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863](#)



- 「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネル ページ 1011
- 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「Entry (項目入力)」パネル ページ 822
- 「Copybook View and Print (コピーブックの表示および印刷)」の「View (表示)」パネル ページ 824

## 関連作業および例

- ヘッダー情報を可能にするためのビューの調整 ページ 327
- オフセット値の指定 ページ 298
- コピーブック表示および印刷ユーティリティー ページ 269

OFFSET はスタンドアロン機能としては使用できませんが、同等のキーワード OFFSETIN および OFFSETOUT を以下の機能で使用できます。

- DSB (データ・セット・ブラウズ) ページ 1312
- DSC (データ・セット・コピー) ページ 1322
- DSE (データ・セット編集) ページ 1360
- DSEB (データ・セット編集バッチ) - バッチのみ ページ 1370
- DSG (データ・セット生成) ページ 1392
- DSM (データ・セット比較) ページ 1408 (同等のキーワードは OFFSETOLD および OFFSETNEW です)
- DSP (データ・セット印刷) ページ 1461
- DSU (データ・セットの更新) - バッチのみ ページ 1484
- DSV (データ・セット表示) ページ 1504

## ORDER 基本コマンド

「Browse (ブラウズ)」、「View (表示)」、および「Edit (編集)」では、ORDER コマンドが、TABL および SNGL 表示フォーマットでの 1 つ以上のフィールドの表示順序を設定します。

保持フィールドは、他の保持フィールドに関連して順序付けされます。保持されていないフィールドは、その他の保持されていないフィールドに関連して順序付けされます。

また、テンプレート・エディターを使用して、SEQ 列に数値を入力することによって、表示順序を指定することもできます。

### 構文



#### *fieldref*

単一フィールド参照 (例えば、#1)、範囲 (例えば、#2-#5)、またはスペースで区切った単一フィールド参照/範囲のリスト (例えば、#1 #4 #6-#7)。単一フィールド指定は #n です。n は正整数であり、処理対象のテンプレート内のフィールド数を超えることはできません。

### ***fldname***

テンプレートのフィールドの名前。オプションで、前にポンド記号(#)が付きます。コマンド・キーワードの構文上のあいまいさを避けるには、#RESETを使用します。

### ***seq***

他の順序付けフィールドとの間でのフィールドの相対順序を示す正整数。

## **使用箇所**

ORDER コマンドは、ほとんどのエディター・パネルで使用できます。特に、データの表示方法を変更する場合は、以下のパネルで使用できます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」パネル ページ 1133](#)

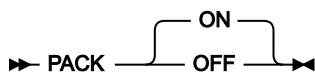
## **関連作業および例**

- [FREE 基本コマンド ページ 1189](#)
- [HOLD 基本コマンド ページ 1193](#)
- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)

## **PACK 基本コマンド**

「Edit (編集)」パネルで PACK 基本コマンドを使用して、非パック・データを ISPF PACK 形式に変換するか、ISPF PACK 形式のデータをアンパックすることができます。

### **構文**



#### **ON**

File Manager に、データの保管または終了時に、出力ファイルを ISPF PACK 形式で書き込むよう指示します。引数が指定されていない場合は、ON がデフォルトです。



**注:** データが既にパックされていて、**「Recognize and interpret packed data (パック・データの認識および解釈)」** オプションがオンになっていない場合、このコマンドを発行すると、File Manager はデータを「二重パック」します。

#### **OFF**

File Manager に、出力ファイルの書き込み時に ISPF PACK 形式を使用しないよう指示します。データが ISPF PACK 形式であった場合、データはアンパックされます。

## 使用箇所

- [Editor (エディター)] パネル ページ 863

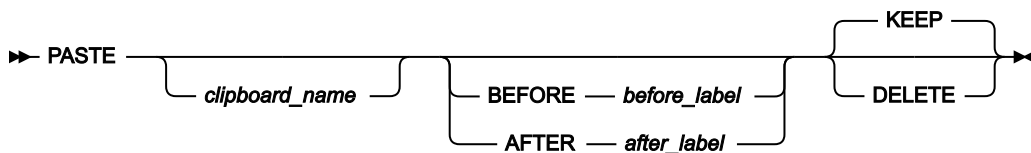
## 関連作業および例

- パック・データの表示と変更 ページ 96

## PASTE 基本コマンド

PASTE コマンドは、クリップボードから現在の編集セッションまたは表示セッションにデータ行をコピーします。

## 構文



### *clipname*

データのコピー元のクリップボードの名前。デフォルトの高位修飾子 (HLQ) が使用されます。通常、デフォルトは、ユーザー ID の TSO 接頭部になります。

### *before\_label*

その行の後に、クリップボードからデータがコピーされる、現在の編集セッションまたは表示セッションの行を識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後には 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字 [Z] で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### *after\_label*

その行の前に、クリップボードからデータがコピーされる、現在の編集セッションまたは表示セッションの行を識別するラベル。ラベルはピリオド (.) で始まり、その後には 1 から 4 文字の英字 (数字または特殊文字ではない) を続ける必要があります。文字 [Z] で始まるラベルはエディター割り当てラベルを示します。

### KEEP

クリップボードからコピーされるデータは、クリップボードに残ります。

### DELETE

クリップボードからコピーされるデータは、クリップボードから削除されます。

## 使用箇所

- [Browse Entry (ブラウズ項目の入力)] パネル ページ 756
- [Editor (エディター)] パネル ページ 863

## 関連作業および例

- ・ [クリップボードとの間のデータのコピー ページ 171](#)

## PIC 基本コマンド

エディター・セッションで、PIC コマンドは、SNGL 表示モードのときにピクチャー文節情報の表示のオン/オフを切り替えます。2 進およびパック 10 進数フィールドの長さおよびスケール (ゼロ以外の場合) と、ビット・フィールドの長さも示します。

### 構文

▶ PIC ◀

### 使用箇所

- ・ [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- ・ [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

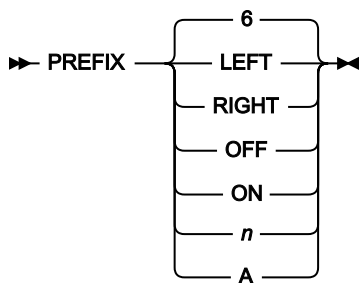
## 関連作業および例

- ・ [表示形式の選択 ページ 107](#)

## PREFIX 基本コマンド

PREFIX 基本コマンドは、接頭部域の位置および表示状態を設定します。

### 構文



#### LEFT

接頭部域を左側に表示します。

#### RIGHT

接頭部域を右側に表示します。

#### OFF

接頭部域を表示しません。

**ON**

接頭部域を最後に設定された位置に、最後に設定された表示幅で表示します。

***n***

接頭部域を最後に設定された位置に、*n*桁の表示幅で表示します。*n*は以下の範囲で指定します。6から9。

**A**

接頭部域を最後に設定された位置に、レコード番号全体を表示するために6桁または必要に応じてそれ以上(9桁まで)の表示幅で表示します。

**使用箇所**

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

**PREVIOUS 基本コマンド**

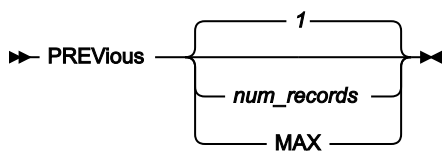
PREVIOUS 基本コマンドは、直前の「可視」レコード (下記の注を参照) まで移動するか、数値が指定していればそのレコード数だけ戻します。



**注:** このコンテキストで、「可視」とは、選択済みの抑制または除外されていないレコードを指します。ただし、これらのタイプのレコードが、編集設定または SHOW コマンドの入力のためにビューに表示されている場合は除きます。



**注:** 前のレコードの数より大きいレコード数を指定した場合には、最初に選択されたレコードが表示されます。

**構文*****num\_records***

指定したレコード数だけ後方にスクロールします。デフォルトは1レコードです。

**MAX**

最初のレコードまでスクロールします。

**使用箇所**

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [1レコードすべてを表示するためのズームイン ページ 114](#)

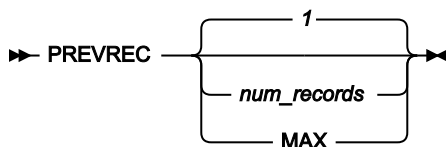
## PREVREC 基本コマンド

セグメント化データを SNGL 表示モードで表示している場合、PREVREC 基本コマンドは、直前の「可視」物理レコードの先頭セグメントまで移動するか、数値を指定していればその物理レコード数だけ後ろに戻ります。



**注:** このコンテキストで、「可視」とは、選択済みの抑制または除外されていないレコードを指します。ただし、これらのタイプのレコードが、編集設定または SHOW コマンドの入力のためにビューに表示されている場合は除きます。

## 構文



### *num\_records*

指定した物理レコード数だけ後方にスクロールします。デフォルトは、1 物理レコードです。

### MAX

データ・セットの先頭にスクロールします。

## 使用箇所

- [\[Browse \(ブラウズ\)\] パネル ページ 751 \(SNGL 表示モードのみ\)](#)
- [\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863 \(SNGL 表示モードのみ\)](#)

## 関連作業および例

- [セグメント化データの表示 ページ 325](#)

## PROFILE 基本コマンド

PROFILE 基本コマンドは、エディター・セッションに現行の設定を表示します。このコマンドは、ISPF PROFILE コマンドに類似しています。出力行を削除するには、RESET 基本コマンドを発行するか、編集セッションの場合は行を削除します。

## 構文

▶ PROfile ◀

## 使用箇所

- [Browse (ブラウズ)] パネル ページ 751
- [Editor (エディター)] パネル ページ 863

## 関連作業および例

- 現在のエディター・オプションの表示 ページ 99
- Editor options (エディター・オプション) (オプション 0.6) ページ 83

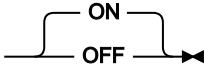
## QUIT 基本コマンド

QUIT コマンドは CANCEL コマンドの同義語です。詳細については、[CANCEL 基本コマンド ページ 1141](#) を参照してください。

## RBALEN 基本コマンド

RBALEN コマンドを使用すると、VSAM ファイルをブラウズ・セッションで表示しているときに、RBA およびレコード長の情報を表示するか、表示しないようにできます。この情報の表示は、最初に「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「**Show RBA and Length when browsing VSAM (VSAM のブラウズ時に RBA および長さを表示する)**」オプションにより制御されます。

## 構文

▶ RBAlen  ◀

### ON

VSAM ファイルをブラウズする場合、複数行表示の左端に RBA およびレコード長が表示されます。

### OFF

表示されている RBA およびレコード長が非表示になり、画面に表示されるレコード・データを増やせます。



**注:** RBALEN コマンドは、VSAM ファイルをブラウズ・セッションでブラウズしている場合のみ使用できます。

「Editor Options (エディター・オプション)」パネルの「**Show RBA and Length when browsing VSAM (VSAM ブラ**



**ウズ時に RBA および LEN 表示)** オプションの設定に関係なく、ON または OFF を指定できます。このコマンドを複数回発行することができます。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor Options \(エディター・オプション\)」 パネル ページ 878](#)

## 関連作業および例

- [RBA およびレコード長の情報の表示 ページ 101](#)

## RCHANGE 基本コマンド

RCHANGE コマンドは、直前の CHANGE コマンドを繰り返します。

## 構文

▶ RCHANGE ◀

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)」 パネル ページ 912](#)

## 関連作業および例

- [ストリングの検索と置換 ページ 152](#)
- [複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)
- [CHANGE での長いストリングの処理 ページ 155](#)
- [バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用 ページ 529](#)

## RD 基本コマンド

RD 基本コマンドは、現行レコードを印刷します。

## 構文

**「Disk Browse (ディスク・ブラウズ)」、 「Disk Track Edit(ディスク・トラック編集)」、 および 「VSAM Update (VSAM 更新)」 での RD コマンド**

これらのパネルでは、RD (「レコード・ダンプ」) コマンドは、現行レコードをダンプ形式 (レコード・データの下に 16 進値が表示される) で印刷します。

☒ 385. Syntax - Disk Browse, Disk Track Edit and VSAM Update

▶ RD ◀



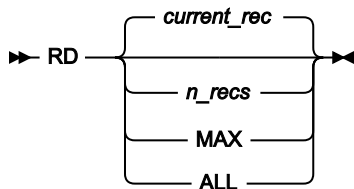
## 表示および編集での RD コマンド

「View (表示)」パネルおよび「Edit (編集)」パネルで SNGL 表示形式か TABL 表示形式を使用している場合、RD コマンドは RP コマンドと同じです。詳しくは、[RP 基本コマンド ページ 1232](#)を参照してください。

その他の表示形式では、RD (レコード・ダンプ) コマンドは、現行レコードをダンプ形式 (レコード・データの下に 16 進値が表示される) で印刷します。

「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルから発行された場合、追加パラメーターにより、現行レコードからデータの終わりまで、または表示されているすべてのレコードについて、指定されたレコード数を印刷できます。

図 386. Syntax - View and Edit



### **current\_rec**

現行レコードとは、カーソルがデータ域内に置かれているレコードのことです。カーソルがレコード内がない場合、現行レコードはデータ域に表示されている先頭レコードとなります。

### **n\_recs**

現行レコードから始まって、表示されている次の  $n$  レコードまでを印刷します。

### **MAX**

現行レコードからデータ・セットまたはメンバーの終わりまで、表示されているレコードで残っているレコードすべてを印刷します。

### **ALL**

データ・セットまたはメンバーの表示されているレコードすべてを印刷します。



**注:** ここでは、“表示されている”レコードは、現時点で表示が可能なレコードのことであり、Show および Shadow コマンドで設定します。これには、シャドー行、つまり抑制、除外、または選択されていない 1 つ以上のレコードの代わりに表示される“置換”レコードが含まれます。シャドー行は、抑制されているか、除外されているか、または選択されていないレコードの数を示していても、 $n$  カウントに関しては 1 レコードとしてカウントされます。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- 「Disk Browse (ディスク・ブラウズ)」パネル
- 「Disk Track Edit (ディスク・トラック編集)」パネル
- 「VSAM Update (VSAM 更新)」パネル

## 関連作業および例

- [単一レコードの印刷 ページ 427](#)
- [Disk Browse \(ディスク・ブラウズ\) \(オプション 5.1\) ページ 497](#)
- [Disk Track Edit \(ディスク・トラック編集\) \(オプション 5.2\) ページ 498](#)
- [VSAM Update \(VSAM 更新\) \(オプション 5.7\) ページ 508](#)
- [テーブル特有の機能 ページ 463](#)

## RDF 基本コマンド

エディター・セッションでは、このコマンドは、SNGL 表示モードでの再定義情報および再定義フィールドの表示または非表示と、TABL 表示モードでの再定義フィールドの表示または非表示を行います。

### 構文

▶▶ RDF ▶▶

#### RDF

SNGL 表示モードでは、この切り替えコマンドは、再定義の定義情報、REDEFINES 文節を持つすべてのフィールド、およびそのすべての子の表示または非表示を行います。TABL 表示モードでは、このコマンドは、REDEFINES 文節を持つすべてのフィールドとそのすべての子の表示または非表示を切り替えます。

### 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

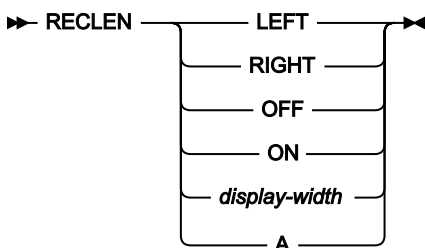
## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

## RECLLEN 基本コマンド

複数行形式 (TABL、CHAR、HEX、および LHEX) で、RECLLEN 基本コマンドは、RECLLEN 領域の位置と表示状態を設定します。

### 構文



**LEFT**

複数行形式で、RECLEN 領域を左側に表示します。

**RIGHT**

複数行形式で、RECLEN 領域を右側に表示します。

**OFF**

RECLEN 領域を表示しません。

**ON**

複数行形式で、RECLEN 領域を最後に設定された位置に表示します。

***display-width***

複数行形式で、レコード長表示域の幅を制御します。有効な値: 3、4、5、6。

**A**

複数行形式で、レコード長表示域の幅をレコード長の値に応じて設定します。

**使用箇所**

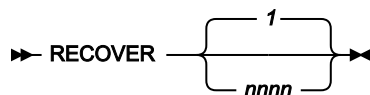
- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

**RECOVER 基本コマンド**

RECOVER 基本コマンドは、現行編集セッションで以前に削除したデータ行を復元します。



1. 補助編集では、RECOVER コマンドは、前に削除されたデータを最大 10 行のみ復元できます。
2. データ行は、パネルの現在の先頭行に続くポイントで復元されます。これは、データ・セットから削除される前の元の位置とは異なる場合があります。

**構文*****nnnn***

データを *nnnn* 行復元します。

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [レコードの削除 ページ 165](#)
- [削除されたレコードのリカバリー ページ 166](#)

## RECSTATS 基本コマンド

RECSTATS 基本コマンドは、現在のエディター・セッションに含まれるレコードの統計をリストします。

## 構文

▶▶ RECStats ◀◀

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)

## 関連作業および例

- [現在のエディター・セッションの統計のリスト ページ 97](#)

## REFRESH 基本コマンド

「Catalog Services (カタログ・サービス)」の「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルおよび「Display VTOC (VTOC の表示)」パネルの場合:

- REFRESH 基本コマンドは、現行リストをカタログまたは VTOC から持ってきた新規リストに置き換えます。新規リストには、行ったいずれの変更も反映され、さらに最初にそのリストを表示して以来、または最後にそのリストを最新表示して以来、他のユーザーが行った変更も反映しています。
- また、「処理」機能キー (F6) を押して、「Process (処理)」プルダウン・メニューを表示し、「Refresh (最新表示)」を選択して、REFRESH を呼び出すこともできます。

メンバー選択パネルで、REFRESH 基本コマンドはディレクトリーを再読み取りして、現行のメンバー・リストを表示します。

WebSphere® MQ 選択リストでは、REFRESH 基本コマンドは、選択リストの表示に必要な情報の再読み取りと再作成を行います。コマンドの完了後に、表示の上部左端の列に戻ります (現在位置は失われます)。

## 構文

▶▶ REFRESH ◀◀

## 使用箇所

- 「Catalog Services Data Set List (カタログ・サービス・データ・セット・リスト)」 パネル ページ 765
- 「Display VTOC (VTOC の表示)」 パネル ページ 847
- 「Member Selection (メンバー選択)」 パネル ページ 957
- データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43
- 拡張コピーブック選択 ページ 214
- 「WebSphere MQ Managers (MQ マネージャー)」 パネル ページ 1126
- 「WebSphere MQ Queue List (MQ キュー・リスト)」 パネル ページ 1133

## 関連作業および例

- カタログ項目のリストの処理 ページ 435
- ボリューム目録 (VTOC) の表示 ページ 450
- WebSphere MQ での作業 ページ 456

## REFS 基本コマンド

REFS 基本コマンドは、SNGL 表示モードで、フィールド参照の列の表示をオンまたはオフにします。

### 構文

▶ REFS ◀

#### REFS

SNGL 表示モードでフィールド参照の列を表示または非表示にする切り替えコマンド。

## 使用箇所

- 「Browse (ブラウズ)」 パネル ページ 751
- 「Editor (エディター)」 パネル ページ 863

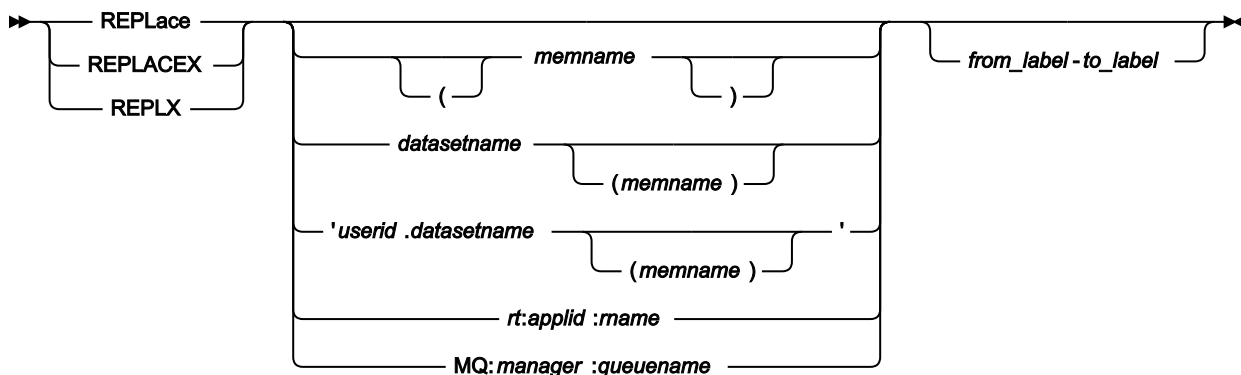
## 関連作業および例

- 表示形式の選択 ページ 107

## REPLACE、REPLACEX 基本コマンド

REPLACE 基本コマンドおよび REPLACEX 基本コマンドは、現行エディター・セッションのデータの指定された行で別のメンバーまたはデータ・セットを置換します。

## 構文



### **memname**

置換するメンバーの名前。

### **datasetname**

置換するデータ・セットの名前。デフォルトの高位修飾子 (HLQ) が使用されます。通常、デフォルトは、ユーザー ID の TSO 接頭部になります。

### **userid.datasetname**

置換する完全修飾データ・セットの名前。

### **rt:applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® 一時データ・キューまたは CICS® 一時ストレージ・キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

#### **rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **TD**

一時データ・キュー用。

#### **TS**

一時ストレージ・キュー用。

#### **applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

#### **rname**

リソースの名前。

### **MQ:manager:queuename**

MQ キューを指定できます。各部の意味は以下のとおりです。

**manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

**queuename**

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

**from\_label**

メンバーまたはデータ・セットにコピーされる最初の行を示すラベル。

**to\_label**

メンバーまたはデータ・セットにコピーされる最後の行を示すラベル。

**使用箇所**

- [Browse Entry (ブラウザ項目の入力)] パネル ページ 756
- [Editor (エディター)] パネル ページ 863

**関連作業および例**

- データ・セットの管理 ページ 331

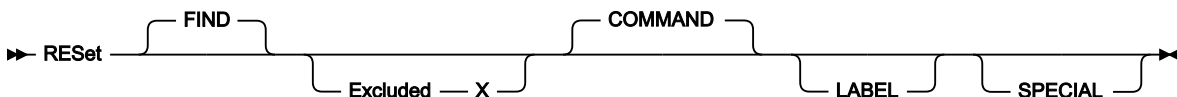
**RESET 基本コマンド**

RESET コマンドは、使用される場所によって異なる機能を持ちます。

**構文****「View or Edit (表示または編集)」での RESET**

「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルでは、RESET コマンドは、表示されたデータを「クリーンアップ」します。RESET を使用して、FIND コマンドによって見つけられたストリングの強調表示をオフにします。テンプレートを使用しているときは、SHOW および SHADOW の設定状態を、「Editor Options (エディター・オプション)」パネルで設定されたデフォルトに戻します。

図 387. Syntax

**COMMAND**

保留中のすべての接頭部コマンドをリセットします。

**EXCLUDED**

すべての除外レコードを「除外解除」(再表示)します。

## FIND

FIND コマンドによって検出された文字列または数値から強調表示を除去します。

## LABEL

ラベル付きの行からすべてのラベルを除去します。

## SPECIAL

BOUNDS 行など、すべての特殊行を画面から除去します。

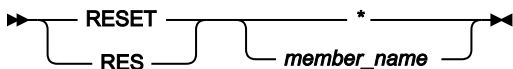
パラメーターを指定しないで RESET コマンドを入力すると、次のとおりです。

- レコード・ラベルを除くすべてをリセットします (「RESET COMMAND EXCLUDED FIND SPECIAL」を入力することと同等)、および
- 選択されておらず、抑制されているレコードをグループ化するか、グループ化を解除し、現行のエディター・オプションに応じてシャドー行を非表示にするか、表示します。

### 「Member Selection (メンバー選択)」パネルでの RESET コマンド

メンバー選択パネルで、RESET コマンドは、まだ処理されていない接頭部域、および「Prompt (プロンプト)」フィールドに入力された値をリセットします。メンバー名またはメンバー・パターンを指定して、コマンドの有効範囲を一致するメンバー名に制限することができます。

図 388. Syntax - member selection panels



\*

リスト内のすべてのメンバーを選択解除するよう指定します。

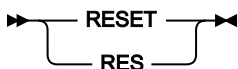
#### *member\_name*

名前付きメンバーを選択解除するよう指定します。名前的一致するすべてのメンバーが選択解除されるように、メンバー名のパターンでも構いません。

### 「Set DBCS Options (DBCS オプションの設定)」での RESET

「Set DBCS Options (DBCS オプションの設定)」パネルでは、RESET 基本コマンドは、形式定義をそれらのデフォルト値 (1,\*,EB) にリセットします。

図 389. Syntax (for Set DBCS Options)

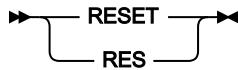


### 選択リストでの RESET

選択リストでは、RESET 基本コマンドは、選択リストに影響するすべての調整内容を除去します。



図 390. Syntax (for selection lists)



### オプション・パネルでの RESET

オプション・パネルでは、RESET コマンドによって、パネルに表示されたオプションが、File Manager オプション・モジュールで定義されているデフォルト・オプションにリセットされます。

図 391. Syntax (for options panels)

▶▶ RESET ◀◀

### 使用箇所

- [Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)] パネル (オプション 0.1) ページ 1040
- [Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)] パネル (オプション 0.2) ページ 1046
- [Set Tape Processing Options (テープ処理オプションの設定)] パネル (オプション 0.3) ページ 1050
- [Editor Options (エディター・オプション)] パネル ページ 878
- [VSAM Edit Sharing Options (VSAM 編集共用オプション)] パネル ページ 1118
- [Set Temporary Data Set Allocation Options (一時データ・セット割り振りオプション設定)] パネル ページ 1052
- [Set Output Data Set Allocation Options (出力データ・セット割り振りオプション設定)] パネル ページ 1037
- [Set Trace options (トレース・オプションの設定)] パネル ページ 1054
- [Set COBOL Processing Options (COBOL 処理オプションの設定)] パネル (オプション 0.5.2) ページ 1030
- [Set HLASM Processing Options (HLASM 処理オプションの設定)] パネル (オプション 0.5.3) ページ 1034
- [Set PL/I Processing Options (PL/I 処理オプションの設定)] パネル (オプション 0.5.4) ページ 1038

### 関連作業および例

- デフォルト処理オプションの設定 ページ 78

### RF 基本コマンド

(共用ファイルのみ。) 操作中のファイルのレコード・エレメントを最新表示します。現在使用している表示形式によって、このコマンドの持つ意味は以下のように少し異なります。

- SNGL 表示形式では、現在表示されているレコードのみが最新表示されます。
- その他の表示形式 (CHAR、HEX、LHEX、TABL など) では、全レコードが最新表示されます。



**注:** レコードに対する保留の変更は、REFRESH プロセス時に破棄されます。

### 構文

▶▶ RF ◀◀

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [File Manager および共用ファイルでの作業 ページ 134](#)

## RFIND 基本コマンド

RFIND 基本コマンドは、直前の FIND 基本コマンドによって実行された検索を繰り返します。

## 構文

▶▶ RFIND ◀◀

カーソルがデータ域内にある場合、RFIND は、カーソル位置より後ろにある次の *string* の出現箇所を検出します。カーソルがデータ域の外にある場合、RFIND は、*string* の最初の出現箇所を検出します。このコマンドを発行するとカーソルはデータ域に残るため、そのあとで「RFIND」機能キー (F5) を押すと *string* のそれぞれの出現箇所に簡単に移動できます。ただし、コマンド行で RFIND コマンドを入力する場合は、次の出現箇所を検出するには、*string* の最後の出現箇所にカーソルを置き直してから Enter キーを押す必要があります。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)」 パネル ページ 912](#)
- [「Catalog Services Data Set List \(カタログ・サービス・データ・セット・リスト\)」 パネル ページ 765](#)
- [「Display VTOC \(VTOC の表示\)」 パネル ページ 847](#)
- [「AFP Print Browse \(AFP 印刷ブラウズ\)」 パネル ページ 735](#)
- [「Memory Browse \(メモリー・ブラウズ\)」 パネル ページ 963](#)
- [「Display VTOC Data Set List \(VTOC データ・セット・リストの表示\)」 パネル ページ 852](#)
- [「Volume Selection/Summary \(ボリューム選択/要約\)」 パネル ページ 1115](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」 パネル ページ 1133](#)

## 関連作業および例

- [特定のデータの検出 ページ 128](#)
- [複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)
- [カタログ項目のリストの処理 ページ 435](#)
- [ボリューム目録 \(VTOC\) の表示 ページ 450](#)
- [AFP 印刷文書のブラウズ ページ 454](#)
- [ユーザー・ストレージのブラウズ ページ 455](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## RIGHT 基本コマンド

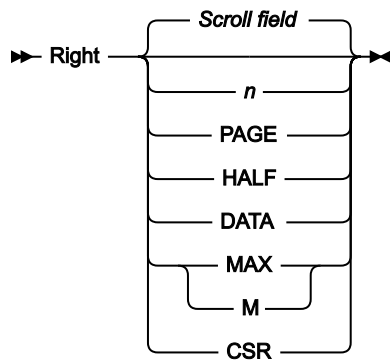
RIGHT 基本コマンドは以下で使用できます。

- 表示または編集
- WebSphere® MQ 選択リスト

表示または編集では、SNGL 以外の表示形式の場合、RIGHT 基本コマンドは、データを右方向にスクロールします。(このコマンドは SNGL モードでは無効です。)

スクロールの移動量(列数)は、オプション・パラメーターによって決定されるか、パラメーターを入力しない場合は、「Scroll (スクロール)」フィールドに指定した移動量によって決定されます。

### 構文



*n*

#### 【View (表示)】または【Edit (編集)】の場合

CHAR、HEX、または LHEX 表示形式の場合は、右に *n* 列だけスクロールします。TABL 表示形式の場合は、右に *n* 個のフィールドだけスクロールします。

#### 【WebSphere® MQ selection list (MQ 選択リスト)】の場合

右に *n* 列だけスクロールします。

#### CSR

右にカーソル位置までスクロールします。

#### DATA

#### 【View (表示)】または【Edit (編集)】の場合

TABL 表示形式では PAGE と同じように機能します。他の表示形式では 1 ページ分のデータより 1 列少なく右にスクロールします。

#### 【WebSphere® MQ selection list (MQ 選択リスト)】の場合

PAGE と同じに機能します。

## HALF

半ページ分のデータだけ右にスクロールします。

## MAX

### 「View (表示) または「Edit (編集)」の場合

CHAR、HEX、または LHEX 表示形式では、右端の列までスクロールします。TABL 表示形式では、右端のフィールドまでスクロールします。

### 「WebSphere® MQ selection list (MQ 選択リスト)」の場合

右端の列までスクロールします。

## PAGE

1 ページ分のデータだけ右にスクロールします。

### Scroll field

「Scroll (スクロール)」フィールドに指定した移動量だけ右にスクロールします。パラメーターを使用しない場合は、これがデフォルトです。「Scroll (スクロール)」フィールドに MAX 以外のパラメーターを入力すると、「Scroll (スクロール)」フィールドのデフォルトが変更されます。MAX を入力すると、コマンドの実行後に「Scroll (スクロール)」フィールドが以前の設定に戻ります。

## 使用箇所

パネル情報を 1 画面内に表示しきれない場合に、すべてのパネルで使用可能です。特に、以下のパネルでデータを表示するために使用されます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」パネル ページ 1133](#)

## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## RP 基本コマンド

RP (「Record Print (レコード印刷)」) コマンドは、現行レコードを印刷します。RP コマンドからの出力形式は、RP コマンドを入力するときの表示形式によって異なります。

## 構文

「Disk Browse (ディスク・ブラウズ)」、[「Disk Track Edit \(ディスク・トラック編集\)」](#)、または「VSAM Update (VSAM 更新)」での RP コマンド

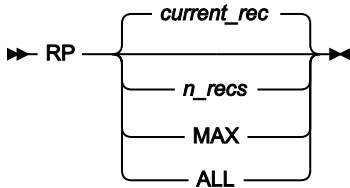
図 392. Syntax - Disk Browse, Disk Track Edit or VSAM Update

▶ RP ▶

**「View (表示)」または「Edit (編集)」での RP コマンド**

「View (表示)」パネルまたは「Edit (編集)」パネルから発行された場合、追加パラメーターにより、現行レコードからデータの終わりまで、または表示されているすべてのレコードについて、指定されたレコード数を印刷できます。

図 393. Syntax

**current\_rec**

現行レコードとは、カーソルがデータ域内に置かれているレコードのことです。カーソルがレコード内がない場合、現行レコードはデータ域に表示されている先頭レコードとなります。

**n\_recs**

現行レコードから始まって、表示されている次の  $n$  レコードまでを印刷します。

**MAX**

現行レコードからデータ・セットまたはメンバーの終わりまで、表示されているレコードで残っているレコードすべてを印刷します。

**ALL**

データ・セットまたはメンバーの表示されているレコードすべてを印刷します。



**注:** ここでは、「表示されている」レコードは、現時点で表示が可能なレコードのことであり、Show および Shadow コマンドで設定します。これには、シャドー行、つまり抑制、除外、または選択されていない1つ以上のレコードの代わりに表示される「置換」レコードが含まれます。シャドー行は、抑制されているか、除外されているか、または選択されていないレコードの数を示していても、 $n$  カウントに関しては1レコードとしてカウントされます。

**使用箇所**

- 「Browse (ブラウズ)」パネル ページ 751
- 「Editor (エディター)」パネル ページ 863
- 「Disk Browse (ディスク・ブラウズ)」パネル
- 「Disk Track Edit (ディスク・トラック編集)」パネル
- 「VSAM Update (VSAM 更新)」パネル

## 関連作業および例

- [単一レコードの印刷](#) ページ 427
- [Disk Browse \(ディスク・ブラウザ\) \(オプション 5.1\)](#) ページ 497
- [Disk Track Edit \(ディスク・トラック編集\) \(オプション 5.2\)](#) ページ 498
- [VSAM Update \(VSAM 更新\) \(オプション 5.7\)](#) ページ 508
- [テーブ特有の機能](#) ページ 463

## RUNTEMP 基本コマンド

RUNTEMP 基本コマンドは、行ったテンプレート変更を使用して現在の機能を実行しますが、変更は保管しません。このコマンドは、テンプレートを使用する機能を実行する場合にのみ使用可能です。

### 構文

▶▶ RUNTEMP ▶▶

### 使用箇所

- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル](#) ページ 901

## 関連作業および例

- [テンプレート・ワークベンチを使用したコピーブック・テンプレートの作成](#) ページ 217

## SAVE 基本コマンド

SAVE 基本コマンドは、編集セッションを終了せずにデータ・セットに対して行われた変更内容をすべて保管します。



**注:** このコマンドは、補助データ・セットを使用するラージ・ファイルを編集する場合には、サポートされません。補助編集では、END、EXIT、または FILE コマンドで編集セッションを終了してから、必要な場合に、データ・セットを再編集し、データを保管する必要があります。

### 構文

▶▶ SAVE ▶▶

### 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」パネル](#) ページ 863
- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」パネル](#) ページ 854
- [「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」パネル](#) ページ 994
- [「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」パネル](#) ページ 1004
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル](#) ページ 901

## 関連作業および例

- [編集セッションを終了しない変更内容の保管 ページ 101](#)

## SAVEAS 基本コマンド (テンプレート)

(テンプレートの) SAVEAS 基本コマンドは、テンプレートを別の名前で保存できる「Save (保管)」パネルを表示します。

### 構文

▶▶ SAVEAS ◀◀

### 使用箇所

- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#)

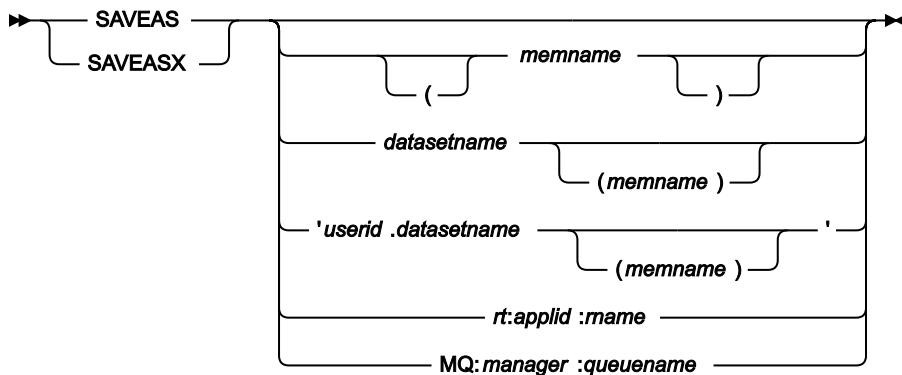
## 関連作業および例

- [テンプレートの編集 ページ 225](#)

## SAVEAS、SAVEASX 基本コマンド (データ)

(データの) SAVEAS 基本コマンドおよび SAVEASX 基本コマンドは、現行エディター・セッションにある現在表示されているデータを、他のメンバーまたはデータ・セットに保存します。

### 構文



#### **memname**

作成するメンバーの名前。

#### **datasetname**

作成するデータ・セットの名前。デフォルトの高位修飾子 (HLQ) が使用されます。通常、デフォルトは、ユーザー ID の TSO 接頭部になります。

#### **userid.datasetname**

作成する完全修飾データ・セットの名前。

### ***rt.applid.rname***

データ・セット名の代わりに CICS® 一時データ・キューまたは CICS® 一時ストレージ・キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

#### ***rt***

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **TD**

一時データ・キュー用。

#### **TS**

一時ストレージ・キュー用。

#### ***applid***

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

#### ***rname***

リソースの名前。

### **MQ:manager.queueName**

MQ キューを指定できます。各部の意味は以下のとおりです。

#### ***manager***

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

#### ***queueName***

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

## **使用箇所**

- [「Browse Entry \(ブラウズ項目の入力\)」 パネル ページ 756](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## **関連作業および例**

- [データ・セットの管理 ページ 331](#)

## **SELECT 基本コマンド**

SELECT 基本コマンドは、使用される場所に応じて、メンバーまたはフィールドを選択するために使用されます。このコマンドは、以下のパネルで入力することができます。

- メンバー選択
- フィールド選択/編集



## 構文

### メンバー選択パネルでの SELECT

SELECT 基本コマンドは、メンバー選択パネルにリストされているメンバーを選択するために使用されます。指定されたパターンまたはメンバー名と一致するメンバー名に対する S 接頭部コマンドに相当する処理を実行します。

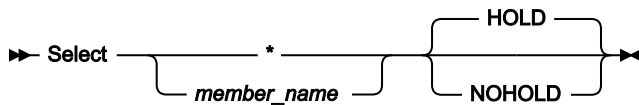
SELECT を実行すると、以下のいずれかの結果となります。

- 単一メンバーが選択されて、呼び出しルーチンに戻されます。(後続の選択は無視されます。)
- **「Prompt (プロンプト)」** フィールドで選択された値を切り替えます。
- メンバー・リストを呼び出した機能により処理されるメンバーを選択します。

RESET コマンドを使用して、メンバーの選択をクリアできます。

メンバー選択パネルでの構文は次のとおりです。

図 394. Syntax - Member Selection panel



\*

リスト内のすべてのメンバーを選択するように指定します。

#### *member\_name*

名前付きメンバーを選択するように指定します。メンバー名パターンを指定できます。そうすると、一致する名前を持つすべてのメンバーを選択できます。

#### HOLD

デフォルトです。1 つまたはすべてのメンバーを選択してから、処理を開始する前に休止するように指定します。HOLD モード時には、スクロールアップまたはスクロールダウンして、選択済みメンバーを表示し、メンバーを選択または選択解除してリストを絞り込むことができます。Enter キーを押すと、処理が開始します。休止モードでは LOCATE コマンドを使用しても、再度 Enter キーを押すまで処理は開始されません。



**注:** SELECT コマンドが選択を切り替える機能では、このパラメーターは無視され、その動作は常に NOHOLD です。

#### NOHOLD

処理が即時に実行されるように指定します。



**注:** SELECT コマンドが選択を切り替える機能では、このパラメーターは無視され、その動作は常に NOHOLD です。

## 例

```
SELECT MBR
```

単一メンバーの MBR を選択します。

```
SELECT *
```

リスト内のすべてのメンバーを選択します。

```
SELECT a*
```

リスト内の文字 "A" で始まるすべてのメンバーを選択します。

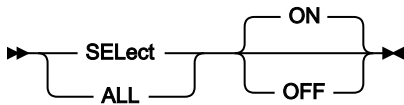
```
SELECT *z
```

リスト内の文字 "Z" で終わるすべてのメンバーを選択します。

### 「フィールド選択/編集」での SELECT

「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルでは、このコマンドはリストされたすべてのフィールドを選択または選択解除します。

図 395. Syntax - Field Selection/Edit panel



#### ALL

すべてのフィールドを示します。

#### ON

すべてのフィールドを選択します。

#### OFF

すべてのフィールドを選択解除します。

### 使用箇所

- [「Member Selection \(メンバー選択\)」パネル ページ 957](#)
- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」パネル ページ 901](#)

### 関連作業および例

- [データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)
- [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

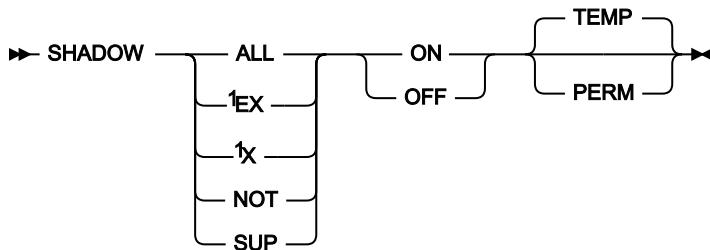
### SHADOW 基本コマンド

SHADOW 基本コマンドでシャドー行の表示または非表示を行います。シャドー行は、非選択レコード、抑制レコード、または EXCLUDE コマンドで除外されたレコードのグループを表す行です。

非選択および抑制レコードの説明については、[テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理 ページ 319](#)を参照してください。

EXCLUDE コマンドの使用については、[EXCLUDE/XX 基本コマンド ページ 1166](#)を参照してください。

## 構文



注:

<sup>1</sup> 編集のみ

### ALL

シャドー行のすべてのタイプを表示または非表示にします。

### EX

「除外」レコードのシャドー行を表示または非表示にします。

### NOT

サポートされている場合、非選択レコードのシャドー行を表示または非表示にします。

### OFF

シャドー行の指定するタイプを非表示にします。

### ON

シャドー行の指定するタイプを表示します。

### PERM

シャドー設定はユーザー・プロファイルに保管され、変更されるまで、これ以降の File Manager セッションに適用されます。コマンドを発行すると、「Editor Options (エディター・オプション)」(オプション 0.8) パネル上で同等の「**Show shadow lines...** (シャドー行の表示...)」設定を変更します。

### SUP

サポートされている場合、抑制レコードのシャドー行を表示または非表示にします。

### TEMP

シャドーの設定は現行編集セッションのみに適用されます。これはデフォルトです。

### X

EX と同じ。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理 ページ 319](#)
- [「抑制」レコードの表示 ページ 320](#)
- [「非選択」レコードの表示 ページ 322](#)

## SHOW (FLD) 基本コマンド

SHOW (FLD) コマンドは、「Browse (ブラウズ)」、「View (表示)」、および「Edit (編集)」で、データ表示に隠しフィールドを追加します。HIDE エディター基本コマンドを使用するか、テンプレート・エディターで S 接頭部コマンドを使用すると、表示からフィールドを隠すことができます。



**注:** SHOW コマンドには 2 つの使用法があります。もう 1 つの使用法はレコードに適用され、[SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)のセクションに説明があります。

## 構文



### *fieldref*

単一フィールド参照 (例えば、#1)、範囲 (例えば、#2-#5)、またはスペースで区切った単一フィールド参照/範囲のリスト (例えば、#1 #4 #6-#7)。単一フィールド指定は #n です。n は正整数であり、処理対象のテンプレート内のフィールド数を超えることはできません。

### *fldname*

テンプレートのフィールドの名前。オプションで、前にポンド記号 (#) が付きます。コマンド・キーワードの構文上のあいまいさを避けるには、#ALL、#NOT、#SUP、および #RESET を使用します。

## 使用箇所

SHOW (FLD) コマンドは、ほとんどのエディター・パネルで使用できます。特に、データの表示方法を変更する場合は、以下のパネルで使用できます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」 パネル ページ 1133](#)

## 関連作業および例

- [HIDE 基本コマンド ページ 1192](#)
- [SHOW \(REC\) 基本コマンド ページ 1241](#)
- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)

## SHOW (REC) 基本コマンド

SHOW (REC) コマンドは、非選択レコードおよび抑制レコードを公開またはグループ化するときを使用します。これらの用語の定義については、[テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理 ページ 319](#) を参照してください。SHOW コマンドを使用してグループ化したレコードは、シャドー行で表すことができます。SHADOW コマンドを使用して、シャドー行を表示または非表示にすることができます。

SHOW コマンドを使用すると、デフォルトでは表示されないレコードを見ることができます。SHOW コマンドを使用して、誤った、または壊れたデータを含むレコードを調べることができます。

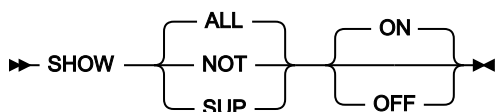
表示形式が TABL の場合、どの時点においても一度に1つのレコード・タイプのフィールドのみを表示できます。そのため、SHOW SUP ON を指定しても、現在表示されているものとは異なるレコード・タイプのレコードを形式設定することはできません。その代わりに、別のレコード・タイプに属する各レコードは、そのレコードのレコード・タイプの名前が入った行(シャドー行に似ている)により表されます。

SNGL または TABL 表示形式の非選択レコードを表示する場合は、File Manager は現行レコード・タイプのフィールド定義に従ってデータを解釈して形式設定しようとします。



**注:** SHOW コマンドには2つの使用方法があります。もう1つの使用法はフィールドに適用され、[SHOW \(FLD\) 基本コマンド ページ 1240](#)のセクションに説明があります。

## 構文



### ALL

非選択レコードと抑制レコードの両方を表示またはグループ化します。

### NOT

非選択レコードを表示またはグループ化します。

### SUP

抑制レコードを表示またはグループ化します。

### ON

現在表示されているレコードに加えて、指定したレコードのタイプを表示します。

## OFF

指定したレコードのタイプをグループ化します。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [テンプレートを使用したレコード表示のフィルター処理 ページ 319](#)
- [「抑制」レコードの表示 ページ 320](#)
- [「非選択」レコードの表示 ページ 322](#)

## SHOWCOB 基本コマンド

SHOWCOB コマンドでは、現在使用されている COBOL コンパイラーを示す詳細が表示されます。

## 構文

▶ SHOWCOB ◀

## 使用箇所

すべてのパネル上で使用可能

## 関連作業および例

- [使用している COBOL コンパイラーの確認 ページ 39](#)

## SLOC 基本コマンド

エディター・セッションで、SLOC コマンドは、SNGL 表示モードのときに、各フィールドの開始位置の表示のオン/オフを切り替えます。

## 構文

▶ SLOC ◀

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

## SORT 基本コマンド

SORT コマンドは、表示しているデータの順序を変更します。

エディター・セッションでは、デフォルトで、File Manager はデータを昇順にソートします。VTOC データ・セットおよびメンバー・リストの場合、デフォルトの順序は、ユーザーが指定するソート基準により異なります。

### 構文

#### 表示または編集での SORT コマンド

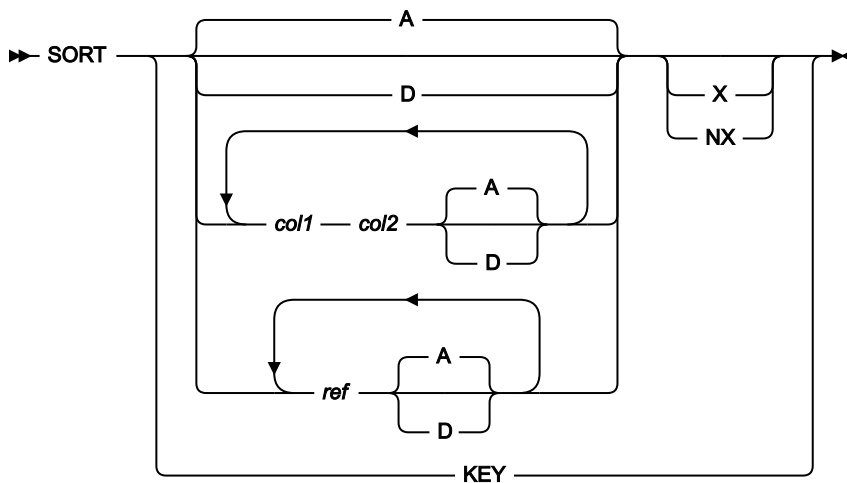
表示および編集では、File Manager は、最初の列またはフィールド・パラメーターを基本キーとし、後続の列またはフィールドを重要度の低いキーとするキーの階層を使用してデータをソートします。この階層は、左から右に指定します。

SORT 基本コマンドにいずれのパラメーターも指定しなかった場合には、File Manager は、各レコードの 16 進表記に従ってレコード別にデータ・レコードをソートします。

ソート順序は、指定された列またはフィールドの EBCDIC (16 進) 値に基づいています。したがって、小文字は大文字の前にソートされます。

SORT 基本コマンドを使用するときには、除外レコードまたは非除外レコードだけをソートするようにオプションで指定できます。

図 396. Syntax: View and Edit



#### A

データを昇順にソートします。これはデフォルトです。

#### D

データを降順にソートします。

### **col1**

(CHAR、HEX、または LHEX 表示形式のみ。) ソート・キーとして使用される列範囲に含まれる最初の列。1 以上であり、最大レコード長以下である必要があります。最大 5 組の列範囲値を指定できます。

### **col2**

(CHAR、HEX、または LHEX 表示形式のみ。) ソート・キーとして使用される列範囲に含まれる最後の列。col1 より大きく、最大レコード長以下でなければなりません。col1 を指定した場合には、col2 も指定しなければなりません。

### **ref**

(TABL および SNGL 表示形式のみ。) フィールド参照で、ソート・キーとして使用されるフィールドを指定します。例えば、次のようになります。#3. TABL 表示形式をソートするには、少なくとも 1 つのフィールド参照を指定しなければなりません。

フィールドが配列の 1 つの項目であるときには、使用したいオカレンスを識別できるように添字を括弧で囲んで指定する必要があります。例えば、次のようになります。#5(3). フィールドが多次元配列の一部である場合は、配列のそれぞれの次元に添字を指定する必要があります。例えば、「#7(2,3)」とします。

最大で 5 つのフィールド参照を指定できます。複数のフィールド参照を指定する場合には、ブランクで区切る必要があります。例えば、次のようになります。#3 #5(3). 最初の参照は、1 次 (最も重要な) キーを指定し、2 番目の参照は 2 次 (2 番目に重要な) キーを順に指定します。ソートは、重要度が最も高いキーから最も低いキーに進みます。

SORT は、可変長のフィールドや開始位置が可変のフィールドをサポートしません。これらのフィールドのいずれかを指定した場合には、エラー・メッセージが表示されます。

### **NX**

非除外レコードのみ。除外レコードが存在しないものとして、レコードがソートされます。後で除外レコードを表示すると、その間にソートされた非除外レコードが散在することになります。

### **X**


除外されたレコードのみ。非除外レコードが存在しないものとして、除外レコードがソートされます。後で非除外レコードを表示すると、その間にソートされた除外レコードが散在することになります。

### **KEY**

KSDS、VRDS、または RRDS VSAM データ・セットをファイルの KEY 順にソートします。一般的に SORT KEY は、データに対して他のソート操作を実行した後で使用します。SORT KEY 機能は、レコードをファイルの元のキー順に「復元」します。

このオプションでは、非除外レコードだけがソートされます。このため、(NX を指定できない場合であっても) SORT KEY は、SORT KEY NX と同等です。



 **注:** SORT KEY を使用して RRDS ファイルをソートすると、File Manager は RRDS を VSAM SLOT 順にソートします。SLOT 番号は、VSAM アクセス方式で各レコードに割り振られる固有の番号です。移動 (M、Mn、または MM) 接頭部コマンドあるいは SORT 基本コマンドでレコードを移動することによって RRDS ファイルのレコードの順序が変更された場合には、SORT KEY は、レコードの順序をレコードのオープン時の順序に再配列します。しかし、挿入 (I または In)、コピー (C、Cn、または CC)、または繰り返し (R、Rn、RR、または RRn) 接頭部コマンドを使用して、レコードを追加すると、ファイルがまだメモリー中にあるので、新しいレコードは SLOT 番号を割り当てられません。この場合、SORT KEY によって新しいレコードはファイルの一番下に再配列されます。

### 選択リスト・パネルでの SORT コマンド

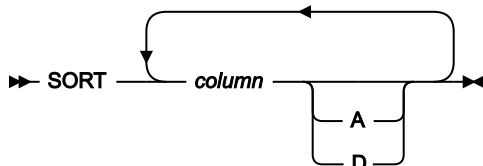
SORT コマンドを使用して、選択リストが表示されているパネルの中の複数の列名を指定してソートすることができます。

複数の列をソートする場合、列を指定する順序が列のソート順に影響を与えることはありません。列は、常に左から右にソートされます。

列のソート順 (A または D) を指定しないと、その列のデフォルトのソート順が使用されます。列のデフォルトのソート順は、「Column Settings (列設定)」パネルで確認できます。このパネルを表示するには、カーソルを列のフィルター値に置いて Enter キーを押します。

SORT コマンドを入力すると、リスト表示が先頭までスクロールされ、指定した列にソートを適用して、変更された順序を反映して再表示されます。

図 397. Syntax: selection list panels



注:

<sup>1</sup> ソートされる列には、最大 5 つまで指定できます。

#### **column**

ソートされる列です。

#### **A**

列を昇順にソートします。

#### **D**

列を降順にソートします。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「Display VTOC Data Set List \(VTOC データ・セット・リストの表示\)」 パネル ページ 852](#)
- [「Volume Selection/Summary \(ボリューム選択/要約\)」 パネル ページ 1115](#)
- [「Member Selection \(メンバー選択\)」 パネル ページ 957](#)
- [「Template Member List \(テンプレート・メンバー・リスト\)」 パネル ページ 1080](#)

## 関連作業および例

- [データのソート ページ 126](#)
- [ボリューム目録 \(VTOC\) の表示 ページ 450](#)
- [データ・セットおよびメンバー名の指定 ページ 43](#)
- [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

## SPLT 基本コマンド

行を、カーソルを含む行とその次の行、あるいは現行の桁位置で一番上の行とその次の行の、いずれか 2 つに分割します。

### 構文

▶▶ SPLT ◀◀

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [行の分割と結合 ページ 173](#)

## SPLTJOIN 基本コマンド

カーソルの位置に応じて、行を分割または結合します。1 行中のカーソル位置または現行列位置が、最後の非空白文字よりも後にある場合は、結合の処理が行われます。そうでない場合には、分割の処理が行われます。SPLTJOIN は、SJ に省略できます。

### 構文

▶▶ SPLTJOIN ◀◀  
    └── SJ ─┘

## 使用箇所

- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863 \(CHAR、HEX、または LHEX 表示形式の場合のみ\)](#)

## 関連作業および例

- [行の分割と結合 ページ 173](#)

## STR 基本コマンド

STR 基本コマンドは以下のように使用可能です。

### エディター・セッションでは

STR コマンドは、SNGL 表示モードのときに、各フィールドのテンプレート構造情報(フィールド/エレメント・レベル)の表示のオン/オフを切り替えます。

### テンプレート編集では

STR コマンドは、表示の「フィールド名」域における構造(レベル情報)の表示を切り替えます。現在の設定が今後のセッションのために記憶されます。このコマンドは、動的テンプレートの処理時には使用不可です。

## 構文

▶ STR ◀

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

## STATS 基本コマンド

STATS 基本コマンドは、「VSAM Extent Detail (VSAM エクステント詳細)」パネルを表示します。

## 構文

▶ Stats ◀

## 使用箇所

- [「AIX Entry Detail \(項目詳細\)」パネル ページ 739](#)
- [「VSAM Entry Detail \(VSAM 項目詳細\)」パネル ページ 1119](#)

## 関連作業および例

- [VSAM データ・セットの統計 ページ 440](#)

## SV 基本コマンド

SNGL 表示形式では、SV 基本コマンドは編集セッションを終了せずに現行のレコードに対する変更を保管します。(共用ファイルのみ。)

### 構文

▶ SV ▶

### 使用箇所

- [\[Editor \(エディター\)\] パネル ページ 863](#)

### 関連作業および例

- [File Manager および共用ファイルでの作業 ページ 134](#)

## TAILOR 基本コマンド

TAILOR コマンドは、現在の選択リストについて、列およびその属性のリストを提供します。表示をカスタマイズまたは制限するために、属性を変更することができます。変更可能な属性には以下のものがあります。

変更できる列属性は、以下のとおりです。

#### Order (順序)

列を表示する相対順序 (左から右) を指定する数値。

値 0 を「順序」に指定すると、列の表示は抑制されます。

#### Sort (ソート)

列のデータをどのようにソートするかを指定します。

**A**

データを昇順にソートします。

**D**

データを降順にソートします。

**N**

データをソートしません。

#### Hold (保持)

列をスクロール不能にするかどうかを指定します。

**N**

**Y**

**Width (幅)**

列の幅。

**Filter (フィルター)**

選択リストに表示されるデータを、指定したフィルター・ストリングに一致するデータに制限します。

フィルターにワイルドカード文字を指定できます。

フィルター処理は、一般的な後続一致を使用して実行されます。つまり、フィルター処理する列のデータの先頭部分がフィルター・ストリングに一致する場合、それは一致とみなされます。例えば、`PEA` のフィルターは、`PEA` および `PEAR` に一致しますが、`APPEAR` には一致しません。

データとフィルターの突き合わせでは大/小文字が区別されません。例えば、`PEA` のフィルターは、`PEA`、`PEAR`、`Pea` および `pear` に一致します。

以下の演算子をフィルターの先頭文字として指定できます。

>

より大きい。

<

より小さい。

=

等しい。

!

等しくない。

列がフィルター・パラメーターを含む場合は、タイトルが黄色で示されます。



**注:** TAILOR 基本コマンドを、TAILOR 操作で表示される選択リストで使用することはできません。

**構文**

▶ TAILOR ◀

**使用箇所**

すべての選択リスト・パネルで使用可能です。

**関連作業および例**

- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## TEDIT 基本コマンド

TEDIT コマンドは、現在使用中のテンプレートのタイプに応じて異なるテンプレート編集パネルを表示します。テンプレートの編集を完了したら、データ・セット表示に戻ります。

### 構文



識別されている1つのレコード・タイプしかない動的テンプレートまたはコピーブック・テンプレートを使用している場合、TEDIT コマンドは「Field Selection/Edit (フィールド選択/編集)」パネルを表示するので、このパネルでフィールドを選択したり、レコード選択基準を指定したりできます。

識別されている複数のレコード・タイプがあるコピーブック・テンプレートを使用している場合、TEDIT コマンドは「Record Type Selection (レコード・タイプ選択)」パネルを表示するので、このパネルでタイプ別にレコードを選択または編集できます。

現在、テンプレートを使用中でない場合は、TEDIT コマンドは TVIEW コマンドと同様に機能し、テンプレートを使用したデータ・セット表示に戻る前に、テンプレートを作成、選択、および必要に応じて編集できる「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」メインパネルを表示します。

コマンド TEDIT を TE と省略することができます。

### 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

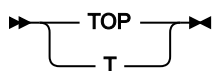
### 関連作業および例

- [テンプレートの編集 ページ 225](#)

## TOP 基本コマンド

TOP 基本コマンドは、データの先頭ページまでスクロールします。コマンド TOP を T と省略することができます。

### 構文



## 使用箇所

パネル情報を 1 画面内に表示しきれない場合に、すべてのパネルで使用可能です。特に、以下のパネルでデータを表示するために使用されます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」 パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」 パネル ページ 1133](#)

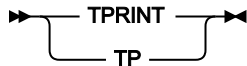
## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## LPRINT 基本コマンド

LPRINT 基本コマンドは、「印刷処理 (Print Processing)」オプションで指定された出力宛先に現行テンプレートを送信します。

### 構文



## 使用箇所

- [「Field Selection/Edit \(フィールド選択/編集\)」 パネル ページ 901](#)

## 関連作業および例

## TVIEW 基本コマンド

TVIEW コマンドは、テンプレートを使用したデータ・セットのブラウズに戻る前に、テンプレートを作成、選択、およびオプションで編集できる「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を表示します。

次の場合は、TVIEW コマンドを使用します。

- 既にテンプレートを使用しているが、別のテンプレートの使用に切り替える場合。
- 現在テンプレートを使用しておらず、テンプレートを作成または選択する場合。

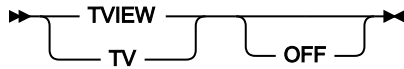
コマンド TVIEW を TV と省略することができます。

OFF パラメーターは、現在のビューを使用不可にして、すべてのレコードを表示します。



**注:** 後に F3 (終了) または F12 (取り消し) を伴って TV コマンドを出すことは、TV OFF コマンドと同義です。ワークベンチからのテンプレートで編集を再開するには、RC または RT コマンドを出す必要があります。

## 構文



## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [テンプレートの編集 ページ 225](#)

## TYPE 基本コマンド

TYPE 基本コマンドは、SNGL 表示モードで、Type および Len (フィールド長) の列を表示または非表示にします。

## 構文

▶ TYPE ◀

### TYPE

SNGL 表示モードで Type および Len の列を表示または非表示にする切り替えコマンド。

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [表示形式の選択 ページ 107](#)

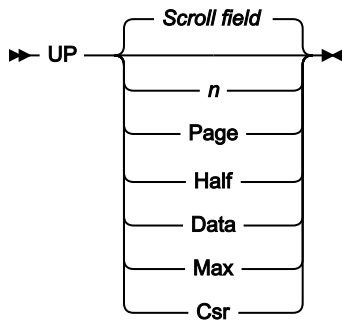
## UP 基本コマンド

UP 基本コマンドは、データを上方 (逆方向) にスクロールします。

スクロールの移動量 (行数) は、オプション・パラメーターによって決定されるか、パラメーターを入力しない場合は、**「Scroll (スクロール)」** フィールドに指定した移動量によって決定されます。



## 構文



### ***nnnn***

*nnnn* 行だけ上方へスクロールします。

### **Csr**

カーソル位置まで上方へスクロールします。

### **Data**

1 ページ分のデータより 1 行少なくスクロールアップします。

### **Half**

データの半ページ分上方へスクロールします。

### **Max**

ファイルの先頭までスクロールします。TOP コマンドと同じ効果があります。

### **Page**

データの 1 ページ分上方へスクロールします。

### ***Scroll field***

**「Scroll field (スクロール・フィールド)」** に指定した移動量だけ上方へスクロールします。パラメーターを使用しない場合は、これがデフォルトです。

## 使用箇所

パネル情報を 1 画面内に表示しきれない場合に、すべてのパネルで使用可能です。特に、以下のパネルでデータを表示するために使用されます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」](#) パネル ページ 751
- [「Editor \(エディター\)」](#) パネル ページ 863
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」](#) パネル ページ 1126
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」](#) パネル ページ 1133

## 関連作業および例

- [データを表示するためのスクロール ページ 119](#)
- [WebSphere MQ での作業 ページ 456](#)

## UPDATE 基本コマンド

UPDATE 基本コマンドは、指定されたコピーブックをコンパイルし、さらに、既存のテンプレートを更新するか、もしくは新規テンプレートを作成します。

### 構文

▶ UPDATE ◀

### 使用箇所

- [「Copybook Selection \(コピーブック選択\)」 パネル ページ 818](#)

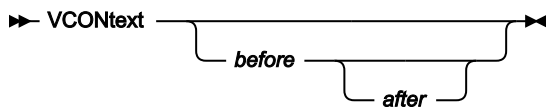
## 関連作業および例

- [拡張コピーブック選択 ページ 214](#)

## VCONTEXT 基本コマンド

VCONTEXT 基本コマンドは FCH ユーティリティーのパネルで使用され、検索結果の出力表示を変更します。FIND、FINDNOT、または CHANGE コマンドで LIST=LONG オプションを指定すると、ターゲット・ストリングが含まれているレコードが出力リストに表示されます。VCONTEXT コマンド (VCON と入力することができます) では、「検出された」レコードの前後に表示されるレコードの数をユーザーが指定できるため、「検出された」レコードの前後関係を表示させることができます。

### 構文




#### **before**

検出されたストリングが入っているレコードの「前に」表示されるレコード数を指示します。

#### **after**

検出されたストリングが入っているレコードの「後に」表示されるレコード数を指示します。after を指定しないと、デフォルトで before と同じ値になります。

 **注:** どちらの値も指定しないと、両方ともゼロにリセットされます。

## 使用箇所

- [\[Find/Change Utility \(検索/変更ユーティリティ\)\] パネル ページ 912](#)

## 関連作業および例

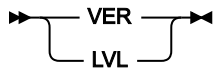
- [出力リストのコンテキストの指定 ページ 391](#)

## VER 基本コマンド

VER コマンドは、File Manager のリリースと PTF レベルを表示し、File Manager が APF 許可であるかどうかを示します。

VER コマンドがご使用のサイトの ISPF コマンド・テーブルに既に存在する場合は、LVL 同義語を使用して同じタスクを実行することができます。

## 構文



## 使用箇所

すべてのパネル上で使用可能

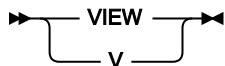
## 関連作業および例

- [ご使用の File Manager バージョンの検査 ページ 37](#)
- [VER \(サービス・レベルの表示\) ページ 1632](#)

## VIEW 基本コマンド

VIEW 基本コマンドは、カーソルで選択するシャドー行によって表されたレコード・タイプのうちの、現在抑制されているレコードを表示します。その他のレコード・タイプのレコードは、表示されません。VIEW コマンドを使用するには、コマンド行に「`VIEW`」を入力し、表示したい抑制レコードのシャドー行にカーソルを位置付けてから、Enter キーを押します。

## 構文



## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」 パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」 パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [レコード・タイプの表示の変更 ページ 321](#)

## VOLUME 基本コマンド

VOLUME 基本コマンドは、VSAM または非 VSAM データ・セットのボリューム情報を表示します。この情報は、選択したデータ・セット用に割り振られたボリュームのリストを示す「Volume Information (ボリューム情報)」ポップアップ・パネルに表示されます。

## 構文

▶ VOLUME ◀

## 使用箇所

- [「VSAM Entry Detail \(VSAM 項目詳細\)」 パネル ページ 1119](#)
- [「Non-VSAM Entry Detail \(非 VSAM 項目詳細\)」 パネル ページ 968](#)

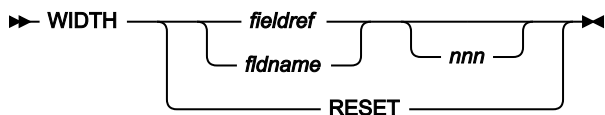
## 関連作業および例

- [ボリューム情報の表示 ページ 440](#)

## WIDTH 基本コマンド

「Browse (ブラウズ)」、 「View (表示)」、 および 「Edit (編集)」 では、WIDTH コマンドが、TABL 表示形式での 1 つ以上のフィールドの表示幅を設定します。表示幅の指定は、テンプレート・エディターで、フィールド属性パネルの出力幅フィールドに値を指定することによって行うこともできます。フィールド属性パネルにアクセスするには、E 接頭部コマンドを使用します。

## 構文



### *fieldref*

単一フィールド参照 (例えば、#1)、範囲 (例えば、#2-#5)、またはスペースで区切った単一フィールド参照/範囲のリスト (例えば、#1 #4 #6-#7)。単一フィールド指定は #n です。n は正整数であり、処理対象のテンプレート内のフィールド数を超えることはできません。

**fldname**

テンプレートのフィールドの名前。オプションで、前にポンド記号(#)が付きます。

**nnn**

フィールドに望ましい表示幅を表す正整数。このパラメーターが省略されると、表示幅はデフォルト値にリセットされます。*nnn* の最小値は 6 です。*nnn* の最大値は、データ・タイプによって異なります。

表 18. さまざまなデータ・タイプのパラメーター *nnn* の最大値

データ型	<i>nnn</i> の最大値
2 進整数	30
2 進浮動 小数点	35
パック 10 進数	45
他のデー タ・タイプ	表示長の値が 20 より小さい場合、 <i>nnn</i> の最大値は 30 です。その他の場合、 <i>nnn</i> の最大値は、表示幅に 10 を加えた値です。

**使用箇所**

WIDTH コマンドは、ほとんどのエディター・パネルで使用できます。特に、データの表示方法を変更する場合は、以下のパネルで使用できます。

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)
- [「WebSphere MQ Managers \(MQ マネージャー\)」パネル ページ 1126](#)
- [「WebSphere MQ Queue List \(MQ キュー・リスト\)」パネル ページ 1133](#)

**関連作業および例**

- [TEDIT 基本コマンド ページ 1250](#)

**XD 基本コマンド**

XD コマンドは、16 進数を等価の 10 進数に変換します。

**構文**

➤ XD — *hexadecimal\_value* ➤

**使用箇所**

すべてのパネル上で使用可能。

## 結果

### 関連作業および例

[File Manager での 16 進値の使用 ページ 74](#)

## ZOOM 基本コマンド

CHAR、HEX、および LHEX 表示形式では、ZOOM 基本コマンドは、表示を 1 つのレコードのみに制限するため、右または左にスクロールせずに、レコード内のすべてのデータを見ることができます。

SNGL および TABL 表示形式では、ズームインを行うと、テンプレートによって選択するフィールドだけでなく、SNGL 表示形式で表されたレコード内のすべてのフィールドが表示されます。

ZOOM コマンドは、カーソルによって選択するレコードをズームインするか、または、カーソルを特定のレコードに置いていない場合は、表示されている最上部のレコードをズームインします。

ズームインする前の現行表示形式にズームアウトして戻するには、ZOOM コマンドをもう一度入力してください。

## 構文

▶ ZOOM ◀

## 使用箇所

- [「Browse \(ブラウズ\)」パネル ページ 751](#)
- [「Editor \(エディター\)」パネル ページ 863](#)

## 関連作業および例

- [1 レコードすべてを表示するためのズームイン ページ 114](#)
- [レコード長の変更 ページ 175](#)

## 第 21 章. 関数

この章では、File Manager タスクを実行するために使用できる File Manager 機能について説明しています。また、REXX プロシージャおよび、File Manager 内で実行されるテンプレート基準式で使用できる File Manager 提供の REXX 外部関数についても説明しています。

File Manager 機能は、JCL を使用するバッチ・ジョブから、TSO 内でコマンドとして、または REXX および CLIST プロシージャから呼び出せます。REXX 外部関数は、File Manager 機能の制御下で実行される REXX 環境でのみ使用できます。

### このリファレンス章の使用方法

この章では、File Manager 機能と、その後続く REXX 外部関数がアルファベット順にリストされています。

必要に応じて、各関数について以下のサブセクションがあります。

#### 目的

この関数で実行できることの概要。

#### 使用上の注意

関数の詳しい説明。

#### オプション

関数の詳しい説明。

#### 戻りコード

関数に固有の戻りコードのリスト。

#### 関連関数

なんらかの点で関連している他の機能 (例えば、機能がテープのためのものであれば、他のテープ機能)。

#### 構文

構文図と、それに続くパラメーター・リスト。パラメーター・リストでは、パラメーターを説明し、(必要に応じて) その最大値とデフォルト値を示します。

関数に関係のないパラメーターを指定すると、File Manager はそれを無視します。同じパラメーターを 2 度以上指定すると、File Manager は最初に指定した値を使用します。

#### バッチ例

サンプル・バッチ・ジョブのリスト。

### 構文図の見方

機能の使い方の構文は、以下に定義する構造で記述されています。

- 構文図は、直線のパスをたどって左から右、上から下に読みます。

▶— 記号は、ステートメントの開始を示しています。

→ 記号は、ステートメントが次の行に継続していることを示しています。

← 記号は、ステートメントが前の行から継続していることを示しています。

→← 記号は、ステートメントの終了を示しています。

- 必須項目は、水平線(メインパス)上に示されます。

図 398.

→ STATEMENT — *required\_item* →←

- オプション項目は、メインパスの下に示されます。

図 399.

→ STATEMENT ———— →←  
                   └── *optional\_item* ─┘

- 項目にデフォルトの値が準備されている場合(つまり、パラメーターが指定されていないときにデフォルトが使用される場合)、デフォルトの項目がメインパスの上のほうに表示されます。

図 400.

→ STATEMENT ———— →←  
                   └── *default\_item* ─┘

- 複数の項目から選択可能な場合、これらの項目は縦方向に重ねて示されます。

複数の項目から 1 項目を選択する必要がある場合には、項目のいずれかがメインパス上に表示されます。

図 401.

→ STATEMENT ———— →←  
                   └── *required\_choice1* ─┘  
                   └── *required\_choice2* ─┘

複数の項目から任意で 1 項目を選択する場合は、縦にスタックされた選択項目全体がメインパスの線よりも下に表示されます。

図 402.

→ STATEMENT ———— →←  
                   └── *optional\_choice1* ─┘  
                   └── *optional\_choice2* ─┘

1 つの項目を選択することはオプションであるが、1 つも選択されていないときにはデフォルトが使用されるという場合には、デフォルトを行の上のほうに示し、残りのオプションの選択を行の下の方に示します。

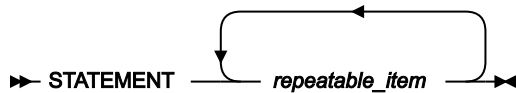
図 403.

→ STATEMENT ———— →←  
                   └── *default\_item* ─┘  
                   └── *optional\_item* ─┘

- メインパスの上にある左向きの矢印は、繰り返し可能な項目を示します。



図 404.



- キーワード (例えば、INPUT) は、英大文字で示しています。これらのキーワードは、表示どおりに入力します。
- 変数 (例えば、nlrecs) は英小文字で表します。変数はユーザーが指定する名前または値を表します。

#### 関連トピック

[バッチ・ジョブでの File Manager 機能の使用 ページ 529](#)

## File Manager 機能を使用する際のパフォーマンスに関する一般的なヒント

File Manager 関数を使用するときのパフォーマンスを向上させるガイドとしてのヒントを以下に示します。

### • DFSORT を使用する順次入力ファイルの読み取り

- 全体的に最適な File Manager 製品のパフォーマンスを得られるように、すべての File Manager インストール済み環境で、DFSORT を File Manager で使用できるようにして、DFSORT I/O テクノロジーを活用できるようにすることを強くお勧めします。詳しくは、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*を参照してください。



**注:** File Manager で DFSORT テクノロジーを使用するために、DFSORT ライセンスは不要です。

- DFSORT テクノロジーは、特定の File Manager の編集およびブラウズのシナリオなど、対話式操作を行う際に File Manager で使用されます。また、File Manager は、File Manager ユーティリティーのデータ・セット・コピー (DSC) およびデータ・セット印刷 (DSP) の対話式とバッチ実行の両方で使用できます。
- DSC および DSP ユーティリティーの場合、File Manager は以下を読み取る際に DFSORT テクノロジーの使用を試行します。
  - 順次 (DSORG=PS) データ・セット
  - VSAM ファイル。ユーザー PROC に FASTPROC (DFSORT) コマンドがあることが条件です。ユーザー PROC がないか、PROC に FASTPROC ステートメントが含まれない場合は、File Manager は独自の VSAM I/O を使用します。
- DSC の場合、File Manager が DFSORT テクノロジーを使用して入力ファイルを読み取ることを選択すると、基本出力データ・セットの書き込みにも DFSORT が使用されます。
- 開発時の測定では、File Manager が DFSORT テクノロジーを使用すると、順次 (DSORG=PS) I/O (EXCP) が 2 桁減ることが分かっています。また、File Manager が DFSORT テクノロジーを使用すると、DFSORT テクノロジーへのアクセスがない File Manager と比較して CPU 使用率も大幅に減らすことができます。I/O および CPU の両方のパフォーマンス向上は、特別な File Manager 処理がほとんどまたはまったく必要とされない単純な状態で最も大きくなります。FASTPROC (DFSORT) コマンドを使用して、レコードの再形式設定などの処理の全部または大部分を DFSORT によって実行できる場合にも、CPU のパフォーマンスは大幅に向上します。

- File Manager は、PROC やテンプレートまたはコピーブックを使用する場合など、個別レコードを処理する必要がある場合でも、DFSORT テクノロジーを使用できます。ただし、次のような条件により、File Manager が特定の順次入力ファイルで DFSORT I/O テクノロジーを使用できないことがあります。

- I/O 出口が入力データ・セットで使用されている
- 入力データ・セットが以下である場合
  - 非類似属性を持つ連結データ・セット
  - LRECL=X データ・セット
  - HFS ファイルである
  - 長さが未定義のレコードが含まれている (RECFM=U)
  - セグメント化レコードが含まれるテンプレートで処理中である

File Manager は、上記の条件およびパフォーマンスに影響する可能性のある他の要因に基づいて、DFSORT の使用に関する決定を行います。一部の条件では (テーブル・データ・セットがある場合)、File Manager は、非類似データ・セット属性を検出できないことがあり、コピー処理のために DFSORT を引き続き呼び出すことに注意してください。このような呼び出しは、DFSORT ではデータ・セットの非類似連結が許可されないため、失敗することがあります。そのようなとき、DFSORT は、NOSORT 機能で使用不可に設定して、非類似属性を持つ連結データ・セットの処理が正常に行われるようにできます。

- File Manager PROC で DFSORT コマンドを使用して直接 DFSORT 処理を制御することが可能です。詳しくは、[DFSORT プロシージャ・ステートメントのコーディング ページ 543](#)で FASTPROC の説明を参照してください。ハイパフォーマンスが必要な場合、この機能を使用する価値があります。DFSORT は、File Manager がデータ・レコードを処理する前、または場合によっては File Manager がまったくデータ・レコードを処理しない場合も、非常に効率的に操作を実行できます。ユーザーにとっての主な“コスト”は、さらに DFSORT コマンドの構文を学習して使用しなければならないということです。

#### • REXX の FASTREXX サブセットを使用する

ユーザー PROC が必要な場合は、フル REXX 言語ではなく REXX の FASTREXX サブセットを使用することを強くお勧めします。File Manager は、FASTREXX サブセットで多くの共通タスクを実行できるように設計された、外部 REXX 関数のセットを提供します。[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)の FASTREXX の説明および[外部 REXX 関数 ページ 1649](#)を参照してください。

#### • テンプレートとコピーブックの処理

BTB、PBK、多くのデータ・セット関数 (DS\*) などの複数の関数により、テンプレートまたはコピーブックを処理できます。これらの関数を使用するときは、次のパフォーマンス関連のポイントについて考慮してください。

- コピーブックの代わりにテンプレートを使用する場合、File Manager の効率が非常に高くなります。
- コピーブックを使用する必要がある場合、パフォーマンスを最大にするために、コピーブック言語を明示的に指定してください (LANG=COBOL、LANG=PLI、または LANG=HLASM)。
- テンプレート式を作成する場合は、可能な限り、File Manager 内部処理に適した式を使用してください。詳しくは、『[内部式処理を使用時のパフォーマンスの向上 ページ 306](#)』を参照してください。

また、以下の機能についての“パフォーマンス上のヒント”を参照してください。

- DSC (データ・セット・コピー) ページ 1322
- DSEB (データ・セット編集バッチ) – バッチのみ ページ 1370
- DSM (データ・セット比較) ページ 1408
- DSP (データ・セット印刷) ページ 1461
- DSU (データ・セットの更新) – バッチのみ ページ 1484
- FCH (検索/変更) ページ 1527

## File Manager 機能

この章では、バッチ・ジョブ、TSO、REXX および CLIST プロシージャで使用できる File Manager 機能について解説しています。これらの機能を使用する際について詳しくは、[File Manager 機能を使用したプログラミングの概要 ページ 524](#)を参照してください。

## AUD (監査証跡レポートの印刷)

### 目的

定様式または不定形式の監査証跡報告書を印刷します。

### 使用上の注意

報告書の生成元となる監査証跡データ・セットの名前を指定する必要があります。監査証跡が FM/IMS または FM/Db2 から作成される場合には、それも指示する必要があります。

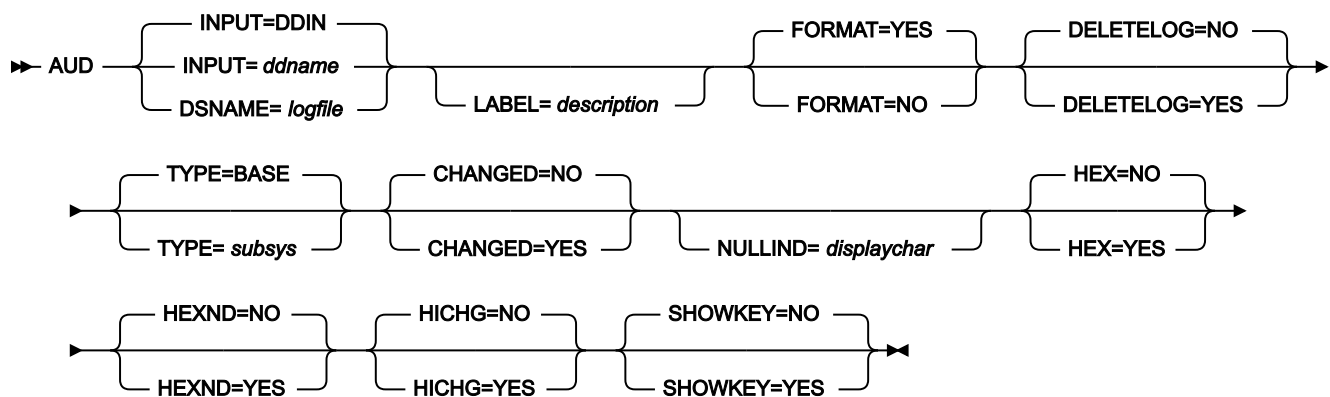
### オプション

不定形式の報告書を印刷することを選択でき、監査対象の関数がテンプレートを使用した場合は、使用したテンプレートに従って形式設定された報告書を印刷することを選択できます。印刷後に監査証跡データ・セットを削除するかどうかも指定できます。監査証跡報告書を特定するのに役立つ説明を入力することもできます。FM/Db2 の場合、使用されるどの非標準ヌル表示文字でも指定できます。

### 関連関数

なし。

図 405. Syntax



**INPUT=ddname**

入力データ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは、DDIN です。

**DSNAME=logfile**

監査証跡ログ・データ・セットの名前を指定します。

**LABEL=Description**

監査証跡報告書を識別できます (オプション)。ブランクが含まれる場合は、引用符で囲む必要があります。

**FORMAT**

監査証跡報告書の形式設定を決定します。

**YES**

デフォルトです。報告書は、監査編集セッションで使用されたテンプレートに従って形式設定されます。

**NO**

報告書は形式設定されません。

**DELETELOG**

印刷後に監査証跡データ・セットを削除するかどうかを決定します。DD ステートメントを使用して割り振られたログ・データ・セットに対して、DELETELOG は使用できません。

**NO**

デフォルトです。監査証跡データ・セットは削除されません。

**YES**

報告書が印刷された後に、監査証跡データ・セットが削除されます。

**TYPE**

監査編集セッションに使用されるサブシステムを指定します。BASE、IMS、DB2、または CICS を指定できます。デフォルトは BASE です。

**CHANGED**

**NO**

デフォルトです。すべてのフィールドが報告されます。

**YES**

変更されたフィールドのみが報告されます。

**NULLIND=displaychar**

Db2® データの監査証跡報告書に使用されるヌル標識文字を指定します。

**HEX=YES**

FORMAT=YES のときに、定様式フィールド表示の下に UPDOWN 16 進数表示が生成されます。それ以外の場合は無効です。

**HEXND=YES**

非表示文字を含むフィールドに対してのみ、FORMAT=YES のときに、定様式フィールド表示の下に UPDOWN 16 進数表示が生成されます。それ以外の場合は (FORMAT=NO) 無効です。

**HICHG=YES**

変更されたフィールドを強調表示します。フィールドが変更されたことを示すアスタリスクが、「変更前」データの左側に付けられます。

**SHOWKEY=YES**

CHANGED=YES が選択されていても、キー・フィールドを表示します。キー・フィールド名の左側に「K」が表示されます。KSDS データ・セットの場合、キー・フィールドは、キー域と交差する、またはキー域に含まれる基本フィールドです。注:Db2® 監査報告書には使用しないでください。

```
//AUDIT job (acct),'name'
//* Print formatted audit trail report
//*
//FMNBATCH EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$FILEM AUD ,
$$$FILEM DSNAME=USER.FMNLOG.D020816.T070549,
$$$FILEM LABEL='my description - BASE',
$$$FILEM FORMAT=YES,
$$$FILEM DELETEDLOG=NO
/*
//
```

```
//AUDIT job (acct),'name'
//* Print formatted audit trail report
//*
//FMNBATCH EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$FILEM AUD ,
$$$FILEM TYPE=IMS,
$$$FILEM DSNAME=USER.IMSAUDIT.D021012.T085732,
$$$FILEM LABEL='my description - IMS',
$$$FILEM FORMAT=YES,
$$$FILEM DELETEDLOG=NO
/*
//
```

```
//AUDIT job (acct),'name'
//* Print formatted audit trail report
```

```

/*
//FMNBATCH EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM AUD ,
$$FILEM TYPE=DB2,
$$FILEM DSNNAME=USER.FMN2AUD.DBT6.D021012.T141043,
$$FILEM LABEL='my description - DB2',
$$FILEM NULLIND=_,
$$FILEM DELETELOG=NO
/*
//

```

## BSF (ファイル単位の巻き戻し)

### 目的

テープを、テープ・ファイル1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

### 使用上の注意

テープ・ファイルは、テープ・マークによって区切られたデータのブロックから構成されます。この機能の場合、テープ・ラベル・セットもファイルとみなされます。テープは、指定された個数のテープ・マークが読み取られた後、またはロード開始点に到達した後に、停止します。テープは、テープ・マークの直前、またはロード開始点に位置付けされます。

テープの DD 名を指定します。

### オプション

なし。

### 関連関数

#### BSR

テープを、レコード1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

#### FSF

テープを、ファイル1つまたは複数分だけ前に進めます。

#### FSR

テープを、レコード1つまたは複数分だけ前に進めます。

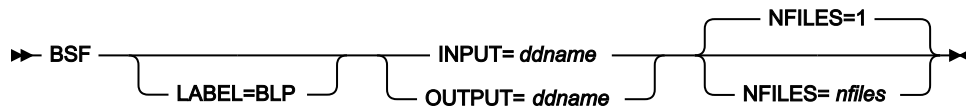
#### REW

ロード開始点までテープを巻き戻します。

#### RUN

テープを巻き戻し、アンロードします。

図 406. Syntax

**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティー環境のカスタマイズ』を参照してください。

**nfiles**

巻き戻すテープ・ファイルの数。最大は 99 999 であり、デフォルトは 1 です。

**BSR (レコード単位の巻き戻し)****目的**

テープを、1 つ以上の物理レコード (ブロック) 分だけ逆方向に戻します。

**使用上の注意**

物理テープ・レコードは、データ・バイトのブロックまたはテープ・マークのいずれかです。テープ・マークは、特殊レコードとして処理されます。テープ・マークを通過するたびに、File Manager は情報メッセージを表示します。

テープの DD 名を指定します。

**オプション**

なし。

**関連関数****BSF**

テープを、ファイル 1 つ分または複数分だけ逆方向に戻します。

**FSR**

テープを、レコード 1 つ分または複数分だけ前に進めます。

**FSF**

テープを、ファイル 1 つ分または複数分だけ前に進めます。

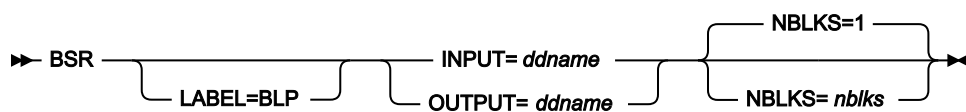
**REW**

ロード開始点までテープを巻き戻します。

**RUN**

テープを巻き戻し、アンロードします。

図 407. Syntax



#### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

#### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、*File Manager* カスタマイズ・ガイドセキュリティ環境のカスタマイズを参照してください。

#### nblks

巻き戻すテープ・ブロックの数。最大は 99 999 999 です。デフォルトは 1 です。テープ・マークは 1 つのブロックとみなされます。

## BT (テープ・ファイルの作成)

### 目的

テスト・データをテープ・ファイルに書き込みます。

### 使用上の注意

この機能を使用して、テープの形式設定またはテスト・データの作成を行います。

テープの DD 名を指定します。レコード・サイズおよび書き込むレコード数を指定します。

### オプション

充てん文字や充てんパターン、シーケンス・フィールド、レコード・フォーマット、およびブロック・サイズも指定できます。

### 関連関数

#### DSG

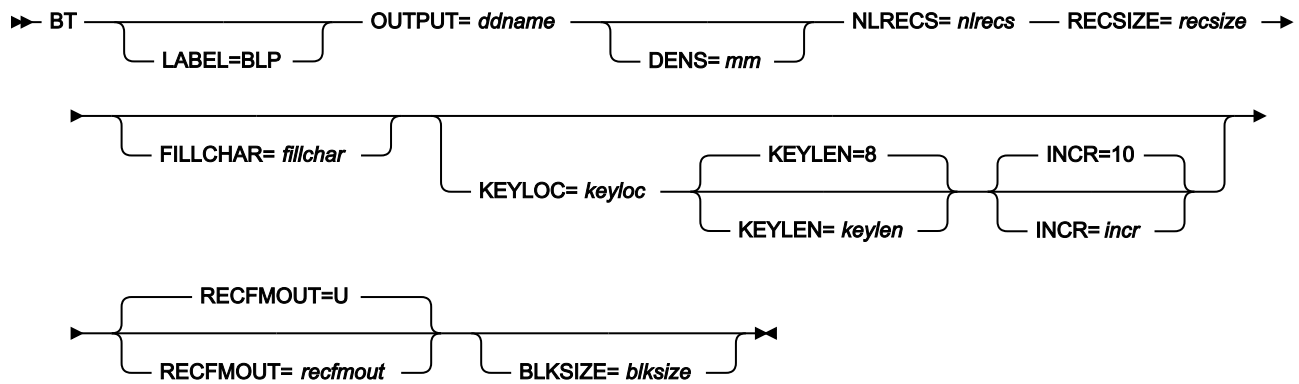
テスト・データをデータ・セットに書き込みます。

#### INT

テープを初期化します。



図 408. Syntax

**blksize**

*recfmout*にFが入っている場合は、実際のブロック・サイズ。それ以外の場合は、最大ブロック・サイズ。*recfmout*にBまたはSが入っている場合は、*blksize*は必須ですが、それ以外の場合はオプションです。最大は65 535 (Vの場合)、9 999 (Dの場合)、または9 999 999 (それ以外の場合)です。テープを他のユーティリティまたは他の標準アクセス方式で処理する場合は、オペレーティング・システムの制限も考慮に入れる必要があります。

**ddname**

DDまたはTSO ALLOCステートメントを参照します。標準ラベルでテープ・ファイルを作成する場合は、DDまたはTSO ALLOCステートメントで、ALまたはSL処理を指定します。

**fillchar**

それぞれのレコードの各バイトをデータで埋めるために、次のいずれかを指定します。

**char**

0などの文字を各バイトに書き込みます。

**X'cc'**

各バイトに書き込まれるX'04'などの2進文字。

**AN**

英数字(AからZおよび0から9)を書き込みます。

**BIN**

2進文字(X'00'からx'FF')を書き込む場合。

**RAND**

ランダムな2進文字(X'00'からx'FF')を書き込む場合。

ANまたはBINを指定した場合には、文字は「波状」パターンで書き込まれます。例えば、ANを指定すると、最初の3レコードは次のように見えます。

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789A  
BCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789AB  
CDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ0123456789ABC
```

デフォルトは、ブランクです。

#### **incr**

シーケンス・フィールドの増分値。デフォルトは 10 です。

#### **keylen**

シーケンス・フィールドの長さで、1 から 9 までです。デフォルトは 8 です。

#### **keyloc**

出力レコード内のシーケンス・フィールド (1 から数えた) の位置。省略した場合には、シーケンス・フィールドは存在しません。

#### **LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

#### **mm**

[テープ密度とモード値 ページ 467](#)に示された 2 バイトのテープ・モード。

#### **nlrecs**

書き込む論理レコード数。最大は 99 999 999 です。

#### **recfmout**

出力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

**resize**

各論理レコードの長さ。最大は 9 999 999 です。

```
//BT JOB (acct),'name' Create SL Tape
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
/* EXAMPLE BT JOB, SL processing
/* 67 RECORDS ARE WRITTEN TO A TAPE FILE,
/* V RECFM. THE OUTPUT FILE CONTAINS
/* ALPHANUMERIC CHARACTERS. THERE IS A
/* SEQUENCE FIELD AT POSITION 1.
/*
//STP0001 EXEC FMBAT
//BT1 DD DISP=(NEW,KEEP),UNIT=CART,
// VOL=(,RETAIN,,SER=FM0001),
// LABEL=(1,SL),
// DSN=FMNUSER.BT05.A1V
//SYSIN DD *
$$FILEM BT OUTPUT=BT1,NLRECS=67,RECSIZE=1024,
$$FILEM KEYLOC=1,RECFMOUT=V,FILLCHAR=AN
$$FILEM EOJ
/*
/*
/* 12 RECORDS ARE WRITTEN TO A TAPE FILE,
/* FB RECFM. THE OUTPUT FILE CONTAINS '*'
/* CHARACTERS. THERE IS A SEQUENCE FIELD
/* AT POSITION 10.
/*
//STP0002 EXEC FMBAT
//BT2 DD DISP=(NEW,KEEP),UNIT=CART,
// VOL=(,RETAIN,,SER=FM0001),
// LABEL=(2,SL),
// DSN=FMNUSER.BT05.A2FB
//SYSIN DD *
$$FILEM BT OUTPUT=BT2,NLRECS=12,RECSIZE=2048,
$$FILEM KEYLOC=10,INCR=100,
$$FILEM RECFMOUT=FB,FILLCHAR='*',
$$FILEM BLKSIZE=20480
$$FILEM EOJ
/*
```

**BTB (バッチによるテンプレートの作成)****目的**

PDSのコピーブックから複数のテンプレートをバッチで作成します。

**使用上の注意**

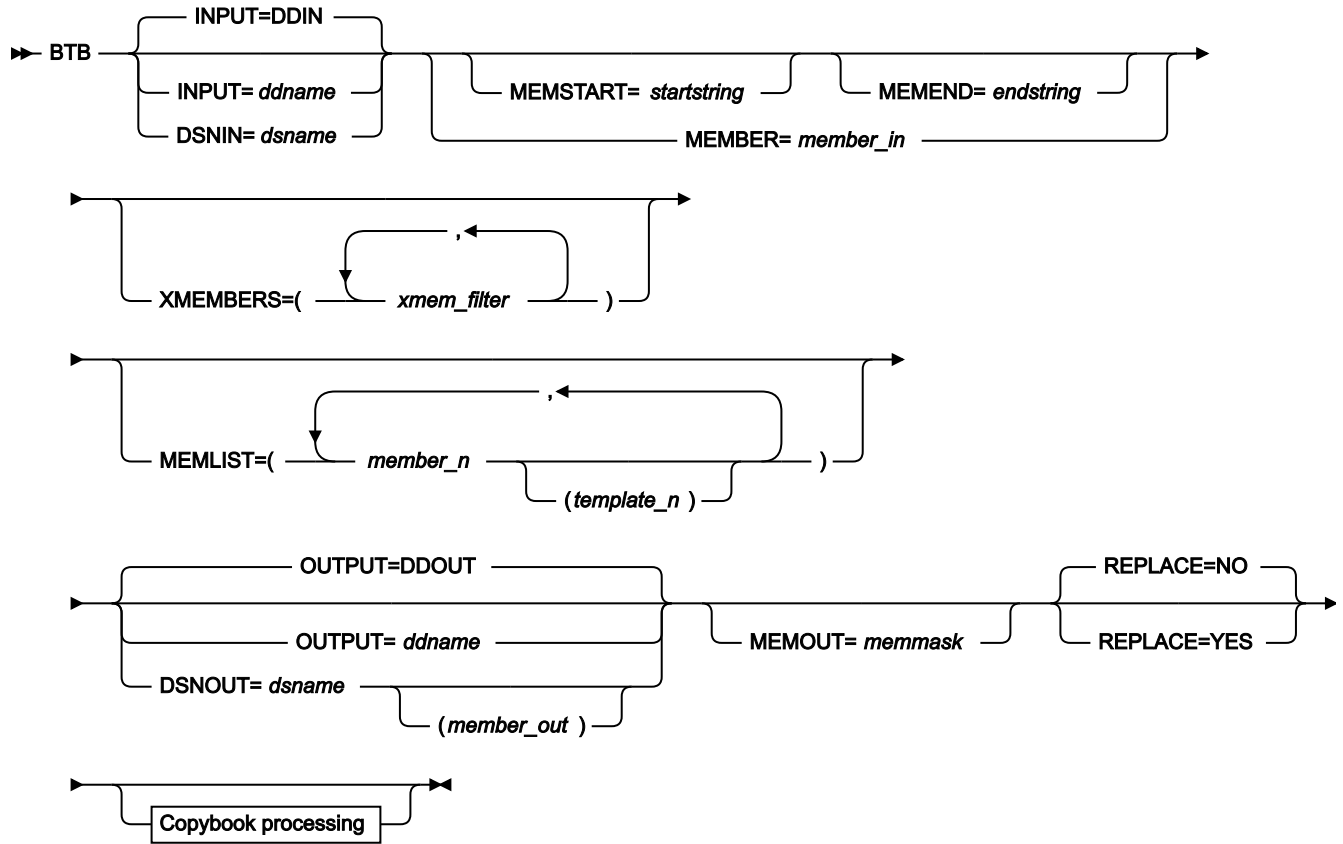
メンバー名を選択基準でテンプレートを作成するコピーブックを選択できます。

関連関数

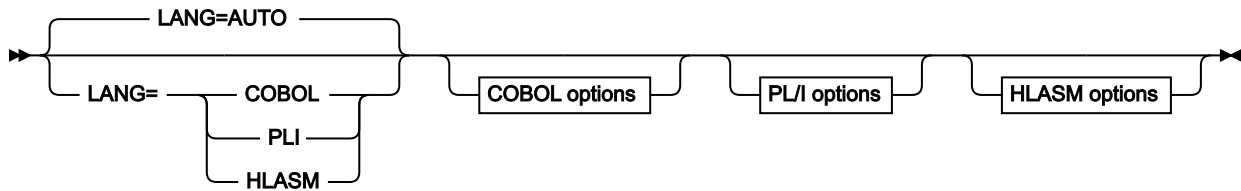
BTU

バッチによるテンプレートの更新

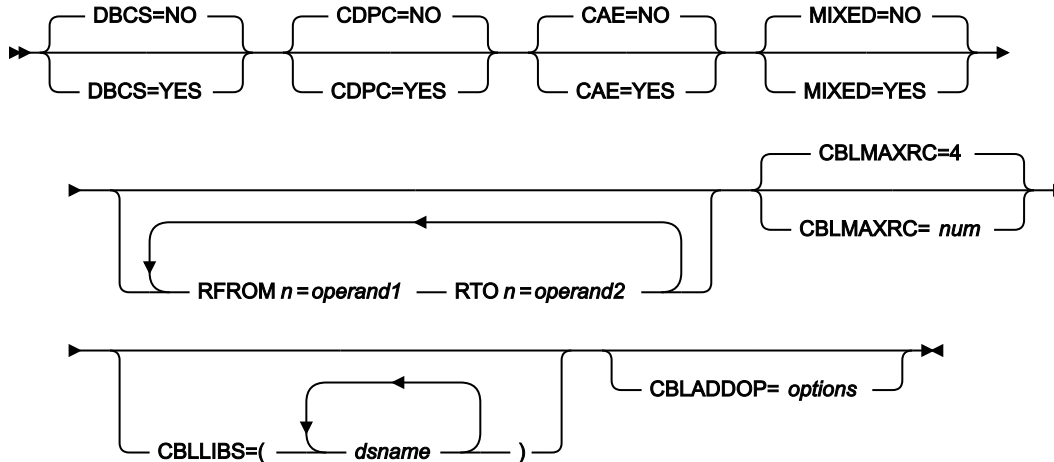
図 409. Syntax



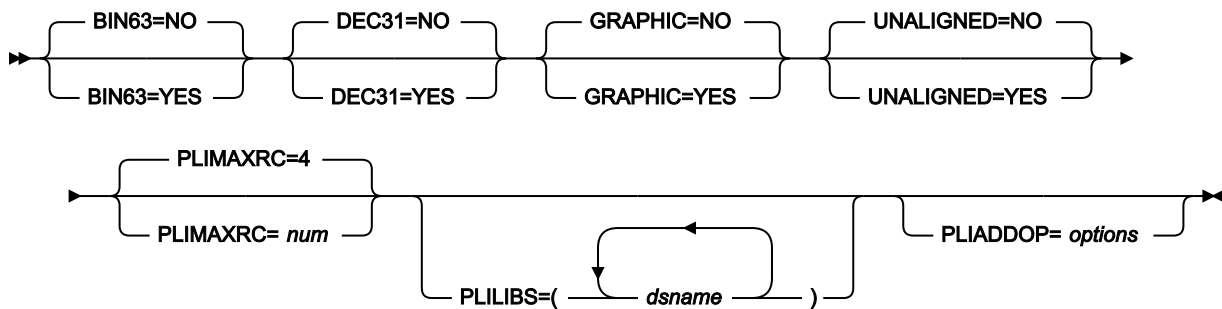
## Copybook processing



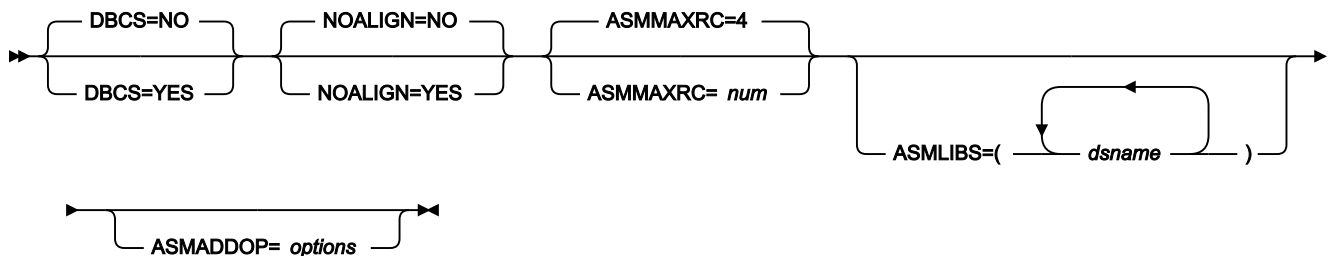
## COBOL options



## PL/I options



## HLASM options

**INPUT=ddname**

これは、有効なコピーブック・データ・セットとなる関連データ・セットを1つ以上保持した入力DD名を示します。PanvaletまたはCarmaデータ・セットが参照される場合は、それらすべてがPanvaletまたは

CARMA データ・セットでなければなりません。混合することはできません。INPUT または DSN パラメータを指定しない場合は、DD DDIN が入力データ・セットのデフォルト DD 名として使用されます。

**DSNIN=*dsname***

コピーブックがあるデータ・セット名。

**MEMBER=*member\_in***

PDS 内の単一メンバーの名前、または PDS 内で処理される 1 つ以上のメンバーを示すメンバー名のパターン。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、`*d*` というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `****` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、*member\_in* は無視されます。

**MEMSTART=*startstring***

組み込まれるメンバー名の範囲の開始を指定するために使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMBER キーワードの *member\_in* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

**MEMEND=*endstring***

組み込まれるメンバー名の範囲の終了を指定するために使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMBER キーワードの *member\_in* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

**XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

**xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

## MEMLIST

メンバー名のリストと、オプションで、関連付けられる出力テンプレート名を指定できます。関連テンプレート名を指定しない場合、File Manager はコピーブック名を使用するか、または MEMOUT マスク (`memmask`) で識別された名前を使用します。

### *member\_n*

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できます。

### *template\_n*

出力データ・セットにコピーされた後のテンプレート名。指定されない場合、出力テンプレートは名前変更されません。

## OUTPUT=ddname

テンプレートが保管または置換されるテンプレート・データ・セットを示した DD カードを指定します。このカードには、PDS、PDSE、または順次データ・セットを指定する必要があります。連結データ・セットはサポートされていません。

## DSNOUT=dsname

テンプレートが作成されるデータ・セット名を定義します。このデータ・セットは、PDS、PDSE、または順次データ・セットでなければなりません。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

### (*member-out*)

DSNOUT=dsname に PDS を指定したときに、このデータ・セット内の特定のメンバーへ出力を送りたい場合は、出力メンバー名を定義します。

## MEMOUT=memmask

入力メンバーの数を指定している場合、出力テンプレートにメンバー名パターンを指定することができます。これによって、テンプレートが作成されたときに、その名前を変更できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の 2 つの特殊パターン文字で構成することができます。

### アスタリスク (\*)

アスタリスクは、変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字です。マスクに指定するアスタリスクは、1 つのみにしてください。2 つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、次のように入力するとします。

```
ABC*
```

名前変更後のメンバーはすべて ABC で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

### パーセント記号 (%)

パーセント記号は、変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、次のように入力するとします。

%%A\*

名前変更後のメンバーの最初の 3 文字は変わらず、4 文字目が文字「A」に置き換えられ、古いメンバー名の残りは変更されません。

## REPLACE

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを File Manager が置き換えるかどうかを指定します。

### NO

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを置き換えません。

### YES

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを置き換えます。

## コピーブック処理

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

## LANG

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。
- (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメーターを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/1、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

## AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。



**COBOL**

COBOL コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。  
(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラーは起動しません。)

**PLI**

PL/I コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラーは起動しません。)

**HLASM**

HLASM コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

**DSINFO**

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

**NO**

追加のデータ・セット情報は生成されません。

**YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

**COBOL オプション**

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

**CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用しません。

**CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用します。

#### CAE=NO

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

#### CAE = YES

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

#### MIXED = NO

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

#### MIXED = NO

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

#### MIXED = YES

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

#### RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「From (検索)」および「To (置換)」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「`':::=='`」を *operand1* として、さらに「`'====='`」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定については、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

#### CBLMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

#### CBLLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

##### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

**PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

**BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

**UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

### **HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### **ASMLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **ASMADDOP**

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラ・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

```
//DDIN DD DSN=FMNUSER.COBOL2,DISP=SHR
//      DD DSN=FMNUSER.COBOL,DISP=SHR
//SYSIN DD *
$$$FILEM BTB INPUT=DDIN,
$$$FILEM MEMLIST=(DITTST1,
$$$FILEM          DITTST3,
$$$FILEM          DITTST7,
$$$FILEM          XYZTST1),
$$$FILEM LANG=COBOL,
$$$FILEM COMPMAXRC=08,
$$$FILEM RFROM1====,
$$$FILEM RT01====,
$$$FILEM REPLACE=YES,
$$$FILEM DSNOUT=FMNUSER.TEMPLATE.NEW
```

以下の出力を生成します (複数の入力データ・セットがある場合)。

```
Report 1 Data set list

Data set name                               Lib
-----
FMNUSER.COBOL2                               1
FMNUSER.COBOL                                2

Build report

          Template Build Report
Copybook  Lib Template      Status
DITTST1   1 DITTST1        Replaced
DITTST3   1 DITTST3        Replaced
DITTST7   1 DITTST7        Compile error
XYZTST1   2 XYZTST1        Created

4 members read : Template : 1 Created 2 Replaced 1 Errors
```

[Lib] 欄は、複数の入力データ・セットが見つかった場合のみ表示されます。

## BTU (バッチによるテンプレートの更新)

### 目的

このユーティリティを使用して以下を行います。

- 1つ以上のテンプレートを更新する。
- 既存のテンプレートを基にして新規テンプレートを作成する。

## 使用上の注意

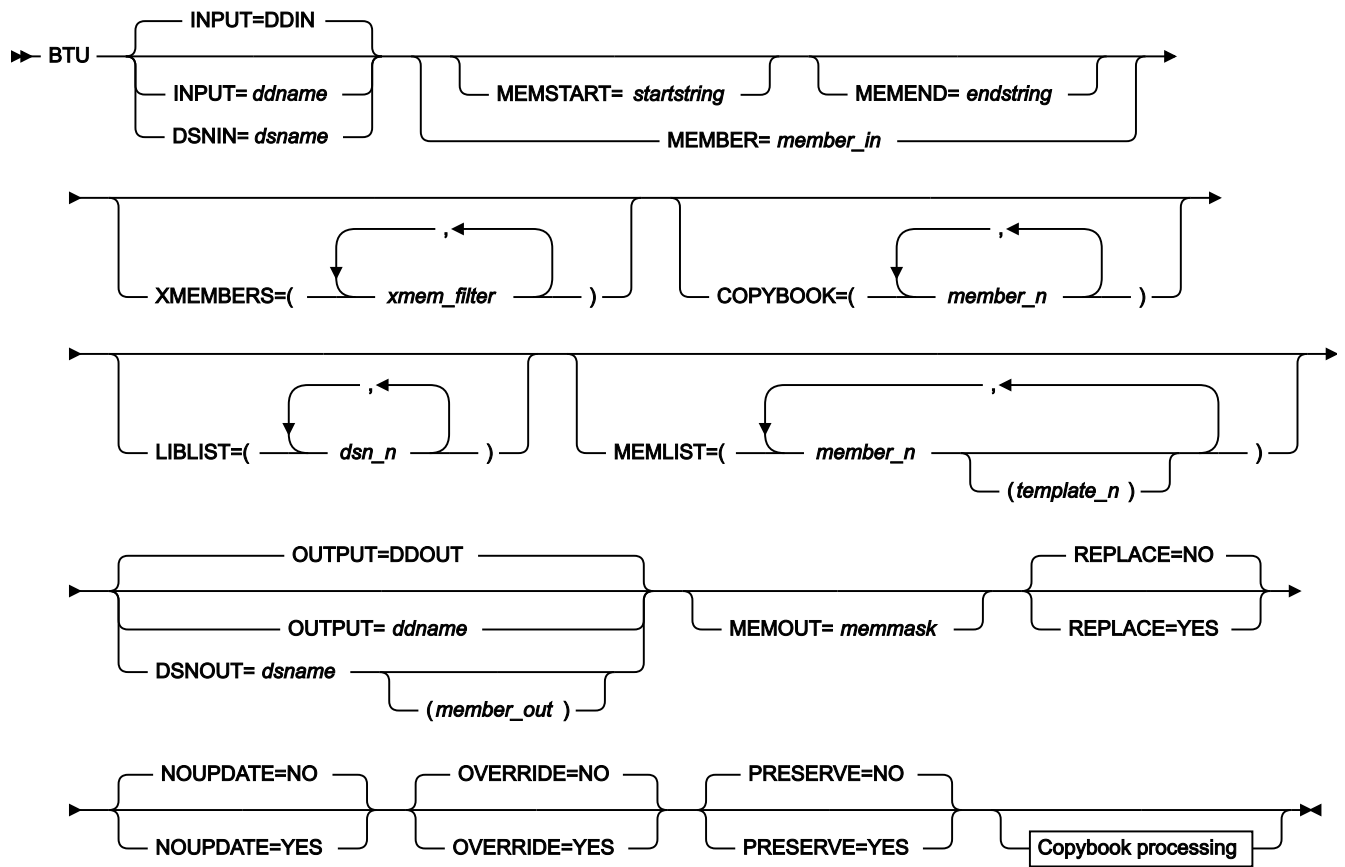
- コピーブックのメンバー名またはメンバー・マスクを指定して処理するために選択されたテンプレートをフィルターに掛けることにより、そのようなコピーブックを参照するテンプレートのみ更新されるようにすることができます。

## 関連関数

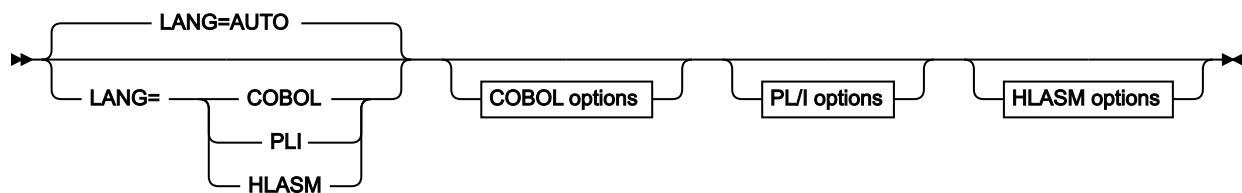
### BTB

バッチによるテンプレートの作成

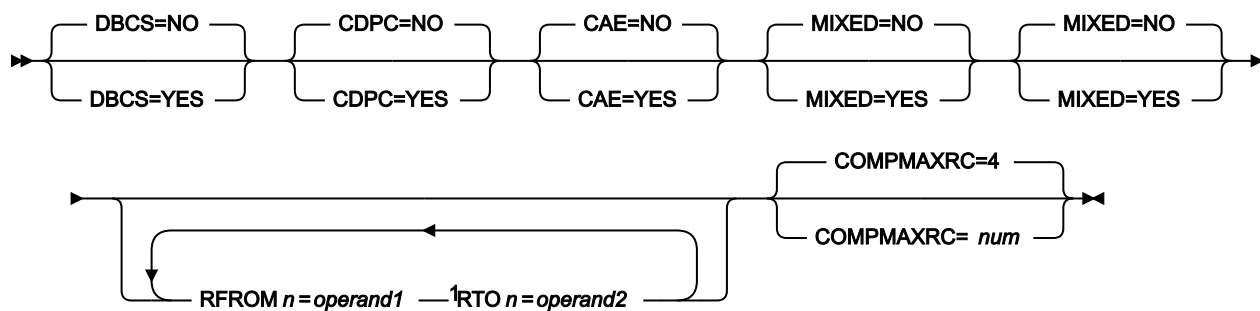
図 410. Syntax



## Copybook processing



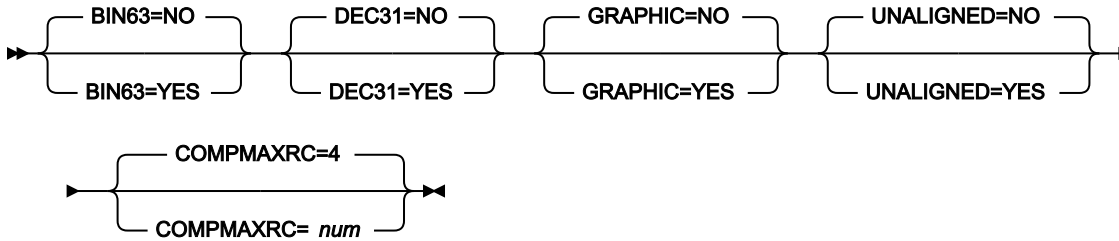
## COBOL options



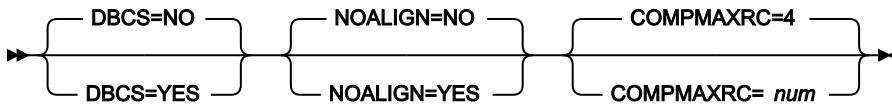
注:

<sup>1</sup> *n* は 1 から 5 です。

PL/I options



HLASM options



**INPUT=ddname**

これは、有効なテンプレート・データ・セットとなる関連データ・セットを1つ以上保持した入力 DD 名を示します。INPUT または DSN パラメーターを指定しない場合は、DD DDIN が入力データ・セットのデフォルト DD 名として使用されます。連結データ・セットの指定が可能です。出力データ・セットが指定されない場合、テンプレートは、生成元のデータ・セット内で更新されます。

**DSNIN=dsname**

テンプレートがあるデータ・セット名。

**MEMBER=member\_in**

PDS 内の単一メンバーの名前、または PDS 内で処理される 1 つ以上のメンバーを示すメンバー名のパターン。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、\*d\* というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして %%% を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、member\_in は無視されます。

**MEMSTART=startstring**

組み込まれるメンバー名の範囲の開始を指定するために使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の startstring 値以降の全メンバーが組み込まれます。startstring で



は、MEMBER キーワードの *member-in* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

### MEMEND=*endstring*

組み込まれるメンバー名の範囲の終了を指定するために使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMBER キーワードの *member\_in* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

### XMEMBERS

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

#### *xmem\_filter*

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、*c'string'* 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、*x'hex-digits'* 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

### COPYBOOK

パターンと一致するコピーブック、またはコピーブックを参照するテンプレートのみが処理のために選択されるように、フィルターに掛けるメンバーの名前またはパターンのリストを指定できます。

#### *member\_n*

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できません。

### LIBLIST

選択されたテンプレート内でコピーブック・ライブラリー・リストの置き換えに使用されるデータ・セット名 (12 個まで) のリストを指定できます。

#### *dsn\_n*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### MEMLIST

メンバー名のリストと、オプションで、関連付けられる出力テンプレート名を指定できます。関連テンプレート名を指定しない場合、File Manager はコピーブック名を使用するか、または MEMOUT マスク (*memmask*) で識別された名前を使用します。

#### *member\_n*

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できます。

#### *template\_n*

出力データ・セットにコピーされた後のテンプレート名。指定されない場合、出力テンプレートは名前変更されません。

### OUTPUT=ddname

テンプレートが保管または置換されるテンプレート・データ・セットを示した DD カードを指定します。このカードには、PDS、PDSE、または順次データ・セットを指定する必要があります。連結データ・セットはサポートされていません。

### DSNOUT=dsname

テンプレートが作成されるデータ・セット名を定義します。このデータ・セットは、PDS、PDSE、または順次データ・セットでなければなりません。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

#### (member-out)

DSNOUT=dsname に PDS を指定したときに、このデータ・セット内の特定のメンバーへ出力を送りたい場合は、出力メンバー名を定義します。

### MEMOUT=memmask

入力メンバーの数を指定している場合、出力テンプレートにメンバー名パターンを指定することができます。これによって、テンプレートが作成されたときに、その名前を変更できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の 2 つの特殊パターン文字で構成することができます。

#### アスタリスク (\*)

アスタリスクは、変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字です。マスクに指定するアスタリスクは、1 つのみにしてください。2 つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、次のように入力するとします。

```
ABC*
```

名前変更後のメンバーはすべて ABC で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

#### パーセント記号 (%)

パーセント記号は、変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、次のように入力するとします。

```
%%%A*
```

名前変更後のメンバーの最初の 3 文字は変わらず、4 文字目が文字「A」に置き換えられ、古いメンバー名の残りは変更されません。

### REPLACE

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを File Manager が置き換えるかどうかを指定します。

#### NO

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを置き換えません。

#### YES

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを置き換えます。

### NOUPDATE

File Manager が更新をデータ・セットに書き戻すかどうかを指定します。

**NO**

更新をデータ・セットに書き戻します。

**YES**

更新をデータ・セットに書き戻しません。

**OVERRIDE**

File Manager がパラメーター・リスト内で指定されたコンパイラー・オプションを使用してテンプレート内で検索されたコンパイル・オプションをオーバーライドするかどうかを指定します。

**NO**

パラメーター・リスト内で指定されたコンパイラー・オプションを使用してテンプレート内で検索されたコンパイル・オプションを上書きしません。

**YES**

パラメーター・リスト内で指定されたコンパイラー・オプションを使用してテンプレート内で検索されたコンパイル・オプションを上書きします。

**PRESERVE**

File Manager が、現行バージョンのコピーブックを使用するかどうかを指定します。

**NO**

File Manager は、最初のバージョンのコピーブックを検索します。

**YES**

File Manager は、現行バージョンのコピーブックが、以前に検出されたライブラリーにまだ存在し、更新処理が使用しているリストにそのライブラリーがある場合は、そのコピーブックを使用します。

File Manager は、以下のいずれかの条件が当てはまる場合、ライブラリーがリストされる順序で最初のバージョンのコピーブックを検索します。

- このオプションに NO が指定された
- コピーブックが、前に検出されたライブラリーにもう存在しない
- 更新処理が使用しているリストに、そのライブラリーがない

**コンパイラー・オプション**

OVERRIDE=YES を指定した場合、ここで示す指定されたコンパイル・オプションによって、テンプレートにあるオプションがオーバーライドされます。

**LANG**

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。

## AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラーを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラーを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラーを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

## COBOL

COBOL コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラーは起動しません。)

## PLI

PL/I コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラーは起動しません。)

## HLASM

HLASM コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

## COBOL オプション

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### DBCS=YES

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

### DBCS=NO

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

### CDPC=NO

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用しません。

### CDPC = YES

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用します。

### CAE=NO

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

### CAE = YES

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

**MIXED = NO**

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

**MIXED = NO**

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

**MIXED = YES**

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

**RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05**

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「From (検索)」および「To (置換)」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「====」を *operand1* として、さらに「=====」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

**COMPMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。

**PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラ・オプションを使用します。

**BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラ・オプションを使用します。

**DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラ・オプションを使用します。

**DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラ・オプションを使用します。

**GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラ・オプションを使用します。

#### **GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラ・オプションを使用します。

#### **UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

#### **UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

#### **COMPMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。

これらのコンパイラ・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390 プログラミングの手引き* を参照してください。

#### **HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

#### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラ・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラ・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラ・オプションを使用します。

#### **COMPMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。

これらのコンパイラ・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

```
//DDIN DD DSN=FMNUSER.TEMPLAT1,DISP=SHR
// DD DSN=FMNUSER.TEMPLAT2,DISP=SHR
//SYSIN DD *
$$$FILEM BTU INPUT=DDIN,
$$$FILEM MEMLIST=(COPYTST,
$$$FILEM COPY01,
$$$FILEM COPY0102)
```

報告書 1 データ・セット・リスト (複数の入力データ・セット用のみに作成されます)。

Data set name	Lib
FMUSER.TEMPLAT1	1
FMUSER.TEMPLAT2	2

## 更新報告書

```

Template Update Report

Template Lib New name          Status
-----
COPYTST  1                   Updated
COPY01   1                   Not replaced
COPY0102 2                   Updated

3 members read 2 Updated 0 Not changed 1 Not replaced  0 Errors

```

表 19. バッチの更新状況とアクション

状況	説明	アクション
Updated	テンプレートは正常に更新されました。	なし
Not Replaced	テンプレートが出力データ・セットに存在し、replace オプションが NO です。	必要に応じて、置換を指定して再実行してください。
Replaced	テンプレートが出力データ・セットに存在し、replace オプションが YES で正常に更新されました。	なし。
Compile Error	テンプレートに関連付けられたコピーブックをコンパイルできません。	オプション 7.4 を使用して、失敗したテンプレートについてフォアグラウンドで再実行し、生成されるコンパイル・リストを確認してください。
Corrupt Template	テンプレートの内部フォーマットが破壊されています。これは、テンプレートが File Manager の外部で変更されたために発生した可能性があります。	これは内部エラーです。テンプレートが変更されていない場合は、そのコピーを取り、IBM® 担当員に連絡してください。
SYSLIB not found <i>syslib</i>	テンプレートで参照された <i>syslib</i> が見つかりませんでした。	オプション 7.1 を使用してフォアグラウンドで更新を再実行してください。これにより、変更可能な SYSLIB がリストされます。あるいは、LIBLIST=(dsn1,dsn2...) パラメーターを指定して、コピーブックの現行の場所を示してください。
SYSLIB invalid attr <i>syslib</i>	テンプレートで参照された <i>syslib</i> に、このテンプレートの言語タイプに関する無効な属性があります。	オプション 7.1 または LIBLIST パラメーターを使用して、 <i>syslib</i> 参照を変更してください。

表 19. バッチの更新状況とアクション (続く)

状況	説明	アクション
Copybook not found name	コピーブック名が現行ライブラリーに見つかりません。	7.1 または LIBLIST パラメーターを使用して、参照されるコピーブックを含むデータ・セットを指定してください。
Storage exhausted	File Manager が処理中にストレージ不足になりました。	領域サイズを増やしてください。
No copybooks in libraries	テンプレートまたはオーバーライドから提供されたライブラリー・リストに、コピーブックがありません。	オプション 7.1 を使用してフォアグラウンドで更新を再実行してください。これにより、変更可能な SYSLIB がリストされます。あるいは、LIBLIST=(dsn1,dsn2...) パラメーターを指定して、コピーブックの現行の場所を示してください。
Not a valid template	テンプレートのタイプが、更新処理には無効です。	これは、発生するべきでない内部エラーです。IBM® サポート・センターに連絡してください。
Duplicate name	出力テンプレート名は、更新中に他のテンプレートによって既に参照されています。	保管される重複名がないように、パラメーターを訂正してください。
Not found	参照されたテンプレート・メンバーが、入力データ・セットに見つかりません。	正しいデータ・セットまたはメンバー名を指すように入力パラメーターを訂正してください。
Save error	更新されたテンプレートを保管できませんでした	通常、スペースの問題です。出力データ・セット (出力データ・セットが提供されなかった場合は入力データ・セット) を確認し、サイズを増やしてください。
Update check successful	NOUPDATE=YES および更新の実行が行われます。	なし。
Updating of criteria failed	基準で前に参照されたフィールドが現行バージョンのコピーブックに見つからなかったため、更新は実行されませんでした。	オプション 7.1 および U コマンドを使用して、フォアグラウンドで更新を再実行してください。これにより、コピーブック変更の結果として無効にされた式を訂正できるようになります。

## CLM (ロード・モジュールの比較)

### 目的

CLM 機能を使用して以下を行います。



- ロード・モジュールの比較を実行する。モジュールの「Old (旧)」バージョンと「New (新規)」バージョンの両方から、ロード・モジュール情報と CSECT 情報を抽出して比較します。比較基準を指定することにより、ロード・モジュール・サイズ、リンク日付、CSECT 名、使用コンパイラなど、ロード・モジュールの特定のプロパティに関する差異を参照できます。
- 「New (新規)」ロード・モジュールで挿入、削除、または変更が行われた場所などの情報を示す比較報告書を生成する。報告書の内容および構造には、使用した比較オプションが反映されます。

### 使用上の注意

以下を使用して、比較を行う方法を指定します。

- 比較レベル
- 比較基準

作成される出力のタイプおよび、以下を使用して、出力を表示する方法を指定します。

- リスト・タイプ
- リストのオプション

SYNCH=LMOD を指定すると、CLM の代わりにデータ・セット比較 (DSM) を使用してロード・モジュールを比較できます。

### 戻りコード

CLM 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

0

機能が正常に完了し、比較セットが一致しています。

1

機能が正常に完了しましたが、比較セットは一致していません。

2

比較セットのいずれかが空であったため、比較は行われませんでした。

4

比較セットが両方とも空であったため、比較は行われませんでした。

16

データ・セットまたはメンバーが使用中です。

16

データ・セットまたはメンバーのオープン・エラー。

16

データ・セットまたはメンバーが見つかりませんでした。

16

その他の入出力エラーが発生しました。

16

メンバー名が必要ですが、指定されませんでした。

16

ストレージ不足です。

16

CLM が異常終了しました。

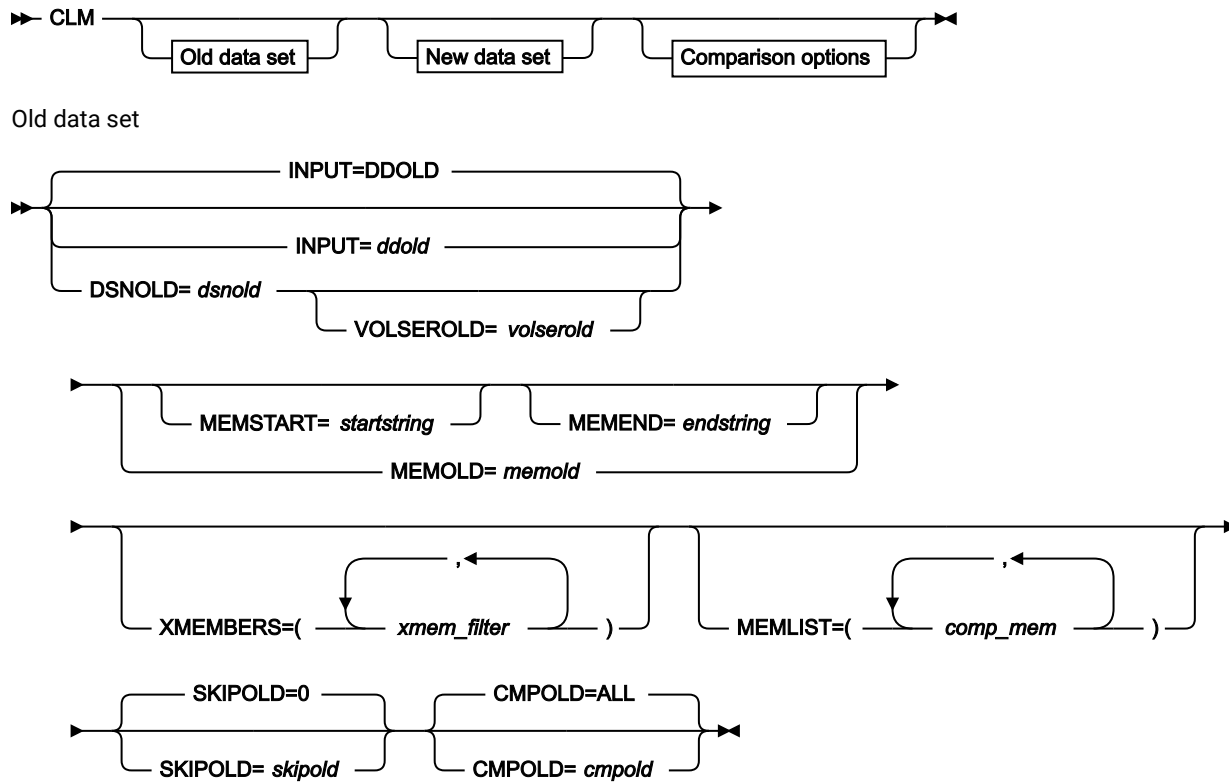
16

処理を停止するその他の重大なエラーが発生しました。

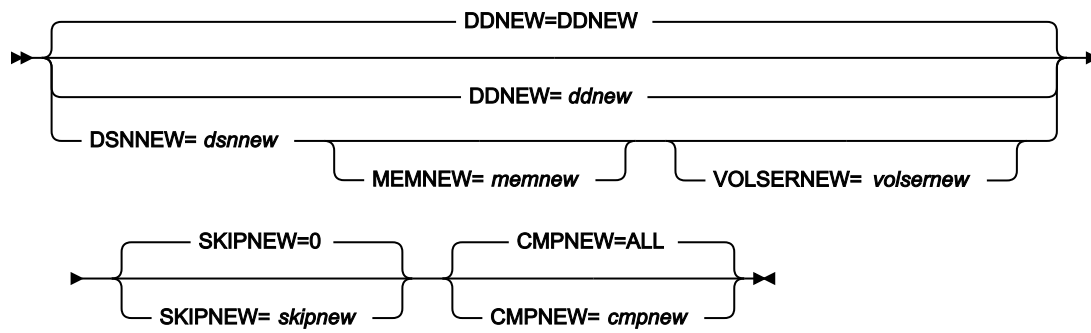
16

重大エラーが発生し、File Manager の終了の原因になりました。

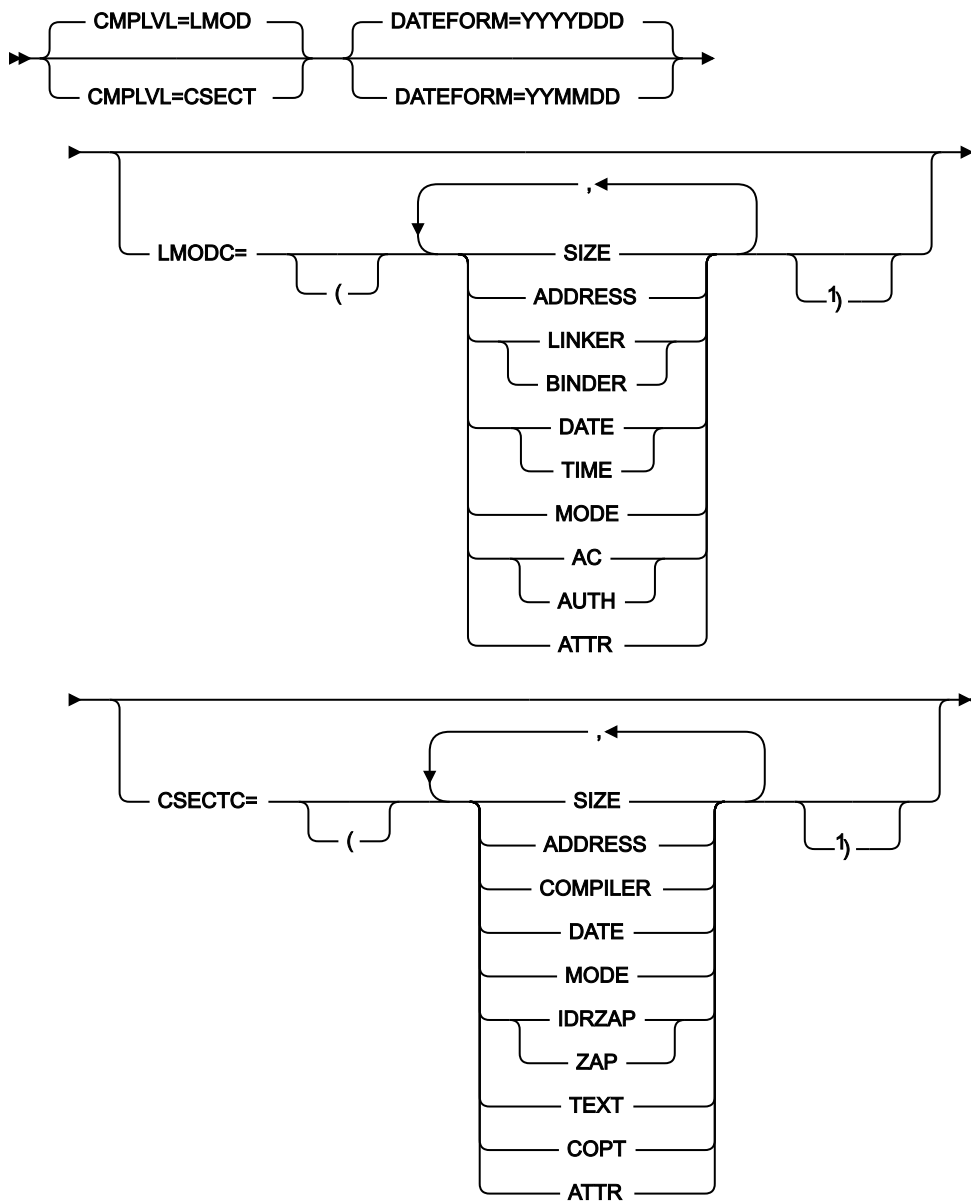
図 411. Syntax



New data set

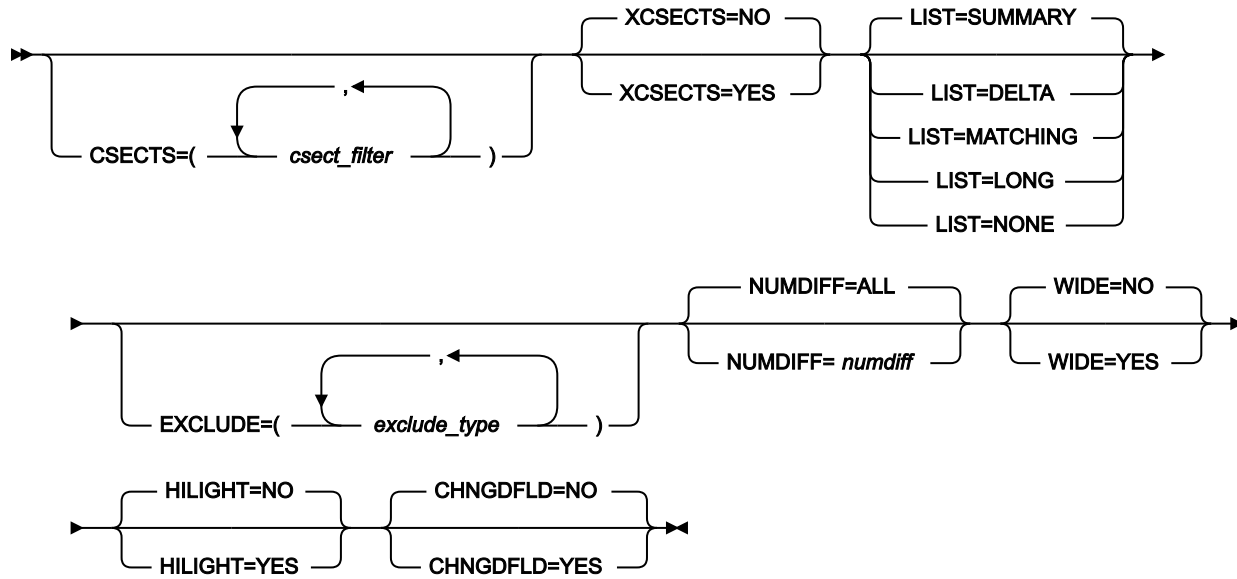


Comparison options



注:

<sup>1</sup> 左大括弧を使用した場合は、右大括弧を指定してください。



### 「旧データ・セット」の指定

「Old (旧)」データ・セットは、以下のように指定できます。

#### **DDOLD=ddold**

「Old (旧)」ロード・ライブラリー用の DD ステートメントまたは TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは、DDOLD です。

#### **DSNOLD=dsnold**

「Old (旧)」ロード・ライブラリー (PDS) の名前を定義します。指定している場合は、提供された DD ステートメントはどれも使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する MEMOLD パラメーターを空にする必要があります。データ・セットについてさらに記述する場合には、以下のものを使用します。

#### **VOLSEROLD=volserold**

非カタログ「Old (旧)」データ・セットのボリューム通し番号。

#### **MEMOLD=memold**

PDS 内の単一メンバーの名前、またはロード・ライブラリー内の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。ddname の DD ステートメントにこのパラメーターまたはメンバー名を指定するか、MEMLIST パラメーターにメンバーを指定するか、MEMSTART キーワードまたは MEMEND キーワードを使用してメンバー名の範囲を指定することができます。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\* は、任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、メンバー名パターンとして \*d\* を入力すれば、名前に [d] が含まれる、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

% は、単一の文字を意味するプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%%% というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前が 4 文字の長さの全メンバーが処理されます。

#### **MEMSTART=***startstring*

比較に含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMOLD キーワードの *memold* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

#### **MEMEND=***endstring*

比較に含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMOLD キーワードの *memold* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

#### **XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

##### **xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

#### **MEMLIST**

総称名パターンもメンバー名の範囲も指定されていないロード・ライブラリーからメンバーを選択する手段を提供します。MEMLIST キーワードを指定すると、MEMLIST 引数に含まれているメンバーのみが出力データ・セットの対応するメンバーと比較されます。MEMLIST 引数に含まれていない、MEMBER=*memold* により選択されたメンバーは、比較されません。

##### **comp\_mem**

比較されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できません。

#### **SKIPOLD=***skipold*

「Old (旧)」データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコードの数。デフォルトは 0 です。ロード・モジュールを記述する論理メンバーの数は、CSECT 数 + 1 です (1 つはロード・モジュール自体を記述するレコードです)。

#### **CMPOLD=***cmpold*

「Old (旧)」データ・セットの比較されるレコードの数。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードが比較されます。ロード・

モジュールを記述する論理レコードの数は、CSECT 数 + 1 です (1 つはロード・モジュール自体を記述するレコードです)。

### 「新規データ・セット」の指定

「New (新規)」データ・セットは、以下のように指定できます。

#### **DDNEW=ddnew**

「New (新規)」ロード・モジュール・ライブラリー用の DD ステートメントまたは TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは DDNEW です。

#### **DSNNEW=dsnnew**

「New (新規)」ロード・モジュール・ライブラリー (PDS) の名前を定義します。指定している場合は、提供された DD ステートメントはどれも使用されません。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する MEMNEW パラメーターを空にする必要があります。データ・セットについてさらに記述する場合には、以下のものを使用します。

#### **VOLSERNEW=volsernew**

非カタログ「New (新規)」データ・セットのボリューム通し番号。

#### **MEMNEW=memnew**

ロード・ライブラリー内の単一メンバーの名前、またはライブラリー内の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。ddname の DD ステートメントにこのパラメーターまたはメンバー名を指定できます。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\* は、任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、\*d\* というメンバー名パターンを入力すると、ライブラリー内で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

% は、単一の文字を意味するプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%%%% というメンバー名パターンを入力すると、ライブラリー内で、名前が 4 文字の長さの全メンバーが処理されます。

MEMNEW (または DSNNEW 内のメンバー) の指定は、MEMOLD (または DSNOLD で使用されているメンバー) に使用されているパラメーターに依存します。MEMOLD (DSNOLD 内のメンバー) で 1 つのメンバーを指定している場合は、MEMNEW (DSNNEW 内のメンバー) でも、1 つのメンバーを指す必要があります。MEMOLD (DSNOLD 内のメンバー) がメンバー名パターンを含んでいる場合は、MEMNEW (DSNNEW 内のメンバー) の指定で同じパターンを使用するか、「\*」を使用する必要があります。

### **SKIPNEW=skipnew**

「New (新規)」データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコードの数。デフォルトは 0 です。ロード・モジュールを記述する論理メンバーの数は、CSECT 数 + 1 です (1 つはロード・モジュール自体を記述するレコードです)。

### **CMPNEW=cmpnew**

「New (新規)」データ・セットの比較されるレコードの数。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメータを省略すると、残りのすべてのレコードが比較されます。ロード・モジュールを記述する論理レコードの数は、CSECT 数 + 1 です (1 つはロード・モジュール自体を記述するレコードです)。

## **Compare options (比較オプション)**

### **CMPVLV**

ロード・モジュール比較のレベルを決めます。

#### **LMOD**

ロード・モジュール・レベルの情報のみが抽出および比較されます。CSECT 情報 (および CSECT レベルでの差異) は無視されます。この結果、比較の詳細度は低くなります。

#### **CSECT**

ロード・モジュールと CSECT の両方のレベルが抽出および比較されます。この結果、詳細な比較が実行されます。

### **LMODC**

ロード・モジュール・レベルで比較に含める情報を決定します。この基準は、ロード・モジュールのプロパティと同じです。指定した基準のみが比較および表示されます。以下の各オプションを括弧で囲み、任意の順序で指定できます。

#### **SIZE**

ロード・モジュール・サイズが比較されます。

#### **ADDRESS**

ロード・モジュールのエントリ・ポイント・アドレスが比較されます。

#### **LINKER | BINDER**

ロード・モジュールの作成に使用されたリンケージ・エディターまたはバインダーのバージョンが比較されます。LINKER と BINDER を同時には使用できません。

#### **DATE | TIME**

ロード・モジュールのリンク (バインド) 日時が比較されます。DATE と TIME を同時には使用できません。

#### **MODE**

ロード・モジュールの AMODE および RMODE が比較されます。



**AC | AUTH**

ロード・モジュール許可コードが比較されます。AC と AUTH を同時には使用できません。

**ATTR**

ロード・モジュールのリンク (バインド) 属性が比較されます。

**CSECTC**

CSECT レベルで比較に含める情報を決定します。この基準は、CSECT のプロパティと同じです。指定した基準のみが比較および表示されます。以下の各オプションを括弧で囲み、任意の順序で指定できます。



**注:** Cmplvl=Lmod を指定すると、これらのパラメーターは無視されます。

**SIZE**

CSECT のサイズが比較されます。

**ADDRESS**

CSECT のアドレスが比較されます。

**COMPILER**

CSECT のコンパイルに使用された言語コンパイラーのバージョンが比較されます。

**DATE**

CSECT のコンパイル日付が比較されます。

**MODE**

CSECT の AMODE および RMODE が比較されます。

**IDRZAP | ZAP**

AMSPZAP IDR データが比較されます。IDR ZAP データは、CSECT 情報の延長ですが、個別のレコードとしてフォーマット設定されています。ISRZAP と ZAP を同時には使用できません。

**TEXT**

CSECT の内容が比較されます。CSECT の内容は、CSECT 情報の延長ですが、個別の 32 バイトのレコードとしてフォーマット設定されており、「メモリー・ダンプ」フォーマット (16 進および文字) で表示されます。



**注:** TEXT, を指定すると、リスト・オプションはダンプ・フォーマットの比較に対応するために `WIDE=YES` に設定されます。

#### **COPT**

各 CSECT のコンパイラ・オプションが判別できる場合、これらが比較されます。

#### **ATTR**

各 CSECT のプログラム言語属性が使用可能な場合は、それらの属性が比較されます。

#### **CSECTS**

比較から CSECT を除外または含める方法を提供します。XCSECTS オプションは、CSECT を除外または含めるためにフィルターを使用するかどうかを識別します。

##### **csect\_filter**

比較に含める、または除外する 1 つ以上の CSECT を識別する CSECT 名フィルター。ワイルドカード文字 \* と % を使用して、複数の CSECT を表す CSECT 名パターンを定義することができます。

#### **XCSECTS=NO**

CSECTS オプションを使用して、比較に含める CSECT を識別します。

#### **XCSECTS=YES**

CSECT オプションを使用して、比較から除外する CSECT を識別します。

#### **LIST=SUMMARY**

要約リスト。

#### **LIST=DELTA**

デルタ・リスト。

#### **LIST=MATCHING**

突き合わせリスト。

#### **LIST=LONG**

長いリスト。

#### **LIST=NONE**

リストなし。

#### **リストのオプション**

LIST=LONG パラメーターが指定されている場合は、以下のオプションが有効です。

**EXCLUDE=exclude\_type**

指定した比較結果タイプは報告されません。exclude\_type には次の値を指定できます。

**INSERTED**

挿入レコードを報告書から除外します。

**DELETED**

削除レコードを報告書から除外します。

**CHANGED**

変更レコードを報告書から除外します。

**MATCHED**

一致レコードを報告書から除外します。

LIST キーワードが指定されていない (すなわちデフォルトの SUMMARY となる) 場合、あるいは NONE 以外のものに設定されている場合には、以下のオプションが有効となります。

**NUMDIFF=numdiff**

「Compare Utility (比較ユーティリティー)」がデータ・セットの処理を停止する前の差異の数。

**WIDE=NO**

狭いリスト。

**WIDE=YES**

ワイド・リスト。

**HILIGHT=NO**

変更されたフィールドの強調表示なし。

**HILIGHT=YES**

変更されたフィールドを強調表示。

**CHNGDFLD=NO**

定様式比較報告書にすべてのフィールドを表示します。

**CHNGDFLD=YES**

定様式比較報告書に変更フィールドのみを表示します。このオプションは、「Wide listing (ワイド・リスト)」(WIDE=YES) オプションが選択されている場合は無効になります。

**DATEFORM=YYYYDDD**

報告する日付 (リンク日付およびコンパイル日付) を YYYY.DDD 形式で表示します。

## DATEFORM=YMMDD

報告する日付 (リンク日付およびコンパイル日付) を YY/MM/DD 形式で表示します。

バッチの例: モジュールの 2 バージョンの比較。

```
//CLM JOB (ACCT),'NAME'
//* COMPARE LOAD MODULES
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//STPSSEX EXEC FMBAT
//SYSIN DD *
$$$FILEM VER
$$$FILEM CLM Cmplvl=CSECT,
$$$FILEM LIST=DELTA,
$$$FILEM WIDE=YES,
$$$FILEM HILIGHT=YES,
$$$FILEM DSNOLD=FMN.PROD1.LOAD(FMNLOAD),
$$$FILEM DSNNEW=FMN.PROD2.LOAD(FMNLOAD),
$$$FILEM LMODC=(SIZE,DATE,ATTR),
$$$FILEM CSECTC=(SIZE,ADDR,DATE,ZAP)
$$$FILEM EOJ
```



### 注:

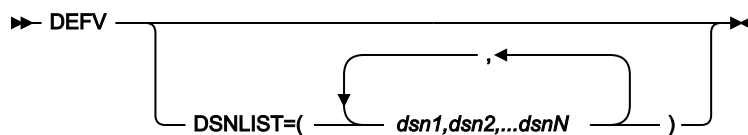
1. ロード・モジュールは、ロード・モジュール・レベルと CSECT レベルで比較されます。
2. ロード・モジュール・レベルでは、ロード・モジュールのサイズ、ロード・モジュールがリンク (バインド) された日時、およびリンク属性が比較されます。
3. CSECT レベルでは、CSECT のアドレス、サイズ、コンパイル日付、および IDR ZAP データが比較されます。

## DEFV (VSAM ステートメントの定義)

### 目的

この機能は、DD FMNDEFV に定義された出力データ・セットに対する 1 つ以上の VSAM データ・セットの IDCAMS 定義ステートメントを作成します。

図 412. Syntax



各部の意味は以下のとおりです。

### DSNLIST

コンマ区切りのデータ・セット名のリストです。完全修飾データ・セット名または総称データ・セット名を指定できます。指定されたデータ・セット名と一致する VSAM クラスターのみが、作成される DEFINE ステートメントに組み込まれます。

総称名では、パーセント (%) 記号を使用して 1 つの修飾子内の 1 文字を表し、アスタリスク (\*) で任意の数の文字を表します。2 つのアスタリスク (\*\*) は任意の数の修飾子内の任意の数の文字を表します。

#### 例 1. バッチ・ジョブ

```
//FMBAT EXEC PGM=FMNMAIN
//FMNDEFV DD SYSOUT=*
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DEFV ,
$$FILEM DSNLIST=(FMN.FMDATA.K*,
$$FILEM FMN.FMDATA.ESDS,
$$FILEM userid.FMDATA.**)
```

#### 例 2. ISPF 3.4 での使用のための REXX exec

```
/* REXX - VSAM define statements for data set */
ARG DSN
CALL FMNELIBD DEF      /* Remove if not using LIBDEFS */
ADDRESS TSO
  "ALLOC FI(FMNPRINT) DA(*) REUSE"
  "ALLOC FI(FMNDEFV) NEW SP(1,5) TRACKS"
ADDRESS ISPEXEC
  "SELECT CMD(FILEMGR $DEFV DSNLIST=("DSN")"
  "LMINIT DATAID(DEFID) DDNAME(FMNDEFV) ENQ(SHR)"
  IF RC = 0 THEN DO;
    "VIEW DATAID("DEFID")"
  IF RC > 8 THEN
    "SETMSG MSG("ZERRMSG")"
    "LMFREE DATAID("DEFID")"
  END;
ADDRESS TSO
  "FREE FI(FMNPRINT)"
  "FREE FI(FMNDEFV)"
CALL FMNELIBD DROP    /* Remove if not using LIBDEFS */
EXIT 0;
```

## DP (ディスク印刷)

### 目的

物理ディスク・レコードを印刷します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、物理ディスク・エクステンツからすべてのレコードを、文字形式または 2 つのダンプ形式のうちの 1 つで印刷します。開始位置および終了位置は、トラック範囲として指定する必要があります。

## オプション

以下のように、各種 SET 処理オプションを使用して、印刷出力を制御できます。

- SET PRINTOUT は、印刷出力の宛先を定義します。PRINTOUT=SYSOUT に設定した場合、PB (印刷ブラウザ) 機能を使用して、累積出力をブラウザすることができます。
- SET RECLIMIT は、印刷される各レコードのバイト数を制御します。
- SET DATAHDR は、レコード番号などの見出し情報を印刷するかどうかを決定します。
- 印刷出力の形式は、SET PAGESIZE、SET PRINTLEN および SET PRTRTRANS の設定値によっても異なります。
- SET DUMP を使用して、ダンプ形式を指定します。

論理レコード長を指定して、物理レコードを非ブロック化します。論理レコード長が物理レコード・サイズの倍数でない場合は、残りは短レコードとして印刷されます。

LISTONLY キーワードを使用して、印刷したい情報量を指定します。各トラックのホーム・アドレスならびにすべてのカウント・フィールド、「Key (キー)」フィールド、およびデータ・フィールド、またはカウント・フィールドおよび「Key (キー)」フィールドのみを要求することができます。デフォルトでは、すべての「Key (キー)」フィールドおよびデータ・フィールドを印刷します。

CKD ディスクの場合、ダンプ・タイプを使用して、印刷したい情報量を指定します。各トラックのホーム・アドレスならびにすべてのカウント・フィールド、「Key (キー)」フィールド、およびデータ・フィールド、またはカウント・フィールドおよび「Key (キー)」フィールドのみを要求することができます。デフォルトでは、すべての「Key (キー)」フィールドおよびデータ・フィールドを印刷します。

## 関連関数

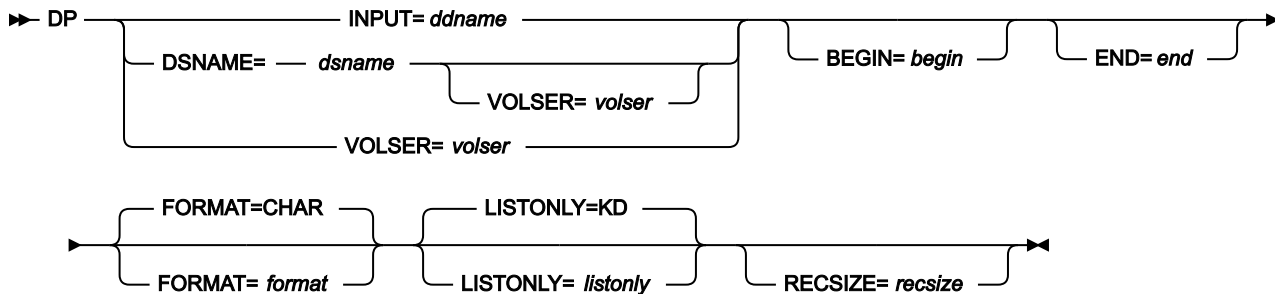
### DRS

ディスクのデータを検索します。

### DSP

データ・セットのレコードを印刷します。

図 413. Syntax



## begin

以下のいずれかの形式による開始位置。

**cylhd**

終わりの 2 桁はヘッドを表し、その他の桁はシリンダーを表しています (CKD)。

**Rnnnnnn**

トラック番号を表しています (CKD)。

\*

データ・セットの最初のトラック (デフォルト)。

SET CYLHD 処理オプションの値に応じて、絶対ディスク位置またはデータ・セット内の相対ディスク位置を指定します。

**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**dsname**

ディスク・データ・セット名。

**end**

次のいずれかの形式での終了位置。

**cylhd**

終わりの 2 桁はヘッドを表し、その他の桁はシリンダーを表しています (CKD)。

**Rnnnnnn**

トラック番号を表しています (CKD)。

**Nnnnnnnn**

処理すべきトラック数 (CKD)。

\*

データ・セットの最後のトラック (デフォルト)。

SET CYLHD 処理オプションの値に応じて、絶対ディスク位置またはデータ・セット内の相対ディスク位置を指定します。

**format**

出力フォーマット。

**CHAR**

文字形式 (デフォルト)。

**HEX**

16 進形式。

**listonly**

CKD ディスクの場合、印刷させる情報。

## KD

各レコードのキーおよびデータ・フィールド (デフォルト)。

## CNT

各レコードのホーム・アドレスおよびカウント・フィールド。

## CKD

ホーム・アドレス、レコード 0 フィールド、その後のカウント、キー、およびデータ・フィールドが続きます。

## KEY

「Key (キー)」フィールドのみ。

## resize

それぞれの物理レコードを論理レコードに非ブロック化するとき使用する論理レコード・サイズ。最大は 65 535 です。物理ブロック・サイズは必ずしも *resize* の倍数である必要はありません。CKD ディスクの場合、データ・フィールドのみが非ブロック化されます。

## volser

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

```
//DP JOB (acct),'name' Disk Print
/*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
/*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//DISK DD DSN=FM0.H0GB210.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSIN DD *
$$FILEM SET CYLHD=RELATIVE
$$FILEM DP INPUT=DISK,BEGIN=R0,END=N10
$$FILEM EOJ
/*
```

## DRS (ディスク・レコード走査)

### 目的

ディスクのデータの検索を行います。

### 使用上の注意

この機能を使用して、ユーザーの検索基準に合致するデータを含んでいる物理ディスク・レコードを探し出します。走査範囲は、トラックの範囲として指定する必要があります。

特定のストリングまたはファイルの終わりレコードを探して検索することができます。検索ストリングは 50 文字までで、以下のものが許されます。



- 文字ストリング。このストリングには空白またはコンマを入れることはできません。大/小文字の区別は無視されます。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白およびコンマを入れることができ、完全に一致しなければなりません (大/小文字の区別を含む)。
- 16 進数ストリング。例えば、X'04'。

File Manager は、マッチングするレコードをすべて 16 進ダンプ形式で印刷し、端末上にレコードの所在位置とストリングの位置をリストします。

### オプション

レコード長を指定して、検索の前に物理レコードを非ブロック化します。検索は、レコードのキーまたはデータの部分に適用することができます。データの中のあらゆる場所、ユーザーが指定する位置、または指定された相対位置に限り、検索を要求することができます。

以下のように、各種 SET 処理オプションを使用して、印刷出力を制御できます。

- SET PRINTOUT は、印刷出力の宛先を定義します。PRINTOUT=SYSOUT に設定した場合、PB (印刷ブラウザ) 機能を使用して、累積出力をブラウザすることができます。
- SET RECLIMIT は、印刷される各レコードのバイト数を制御します。
- 印刷出力の形式は、SET PAGESIZE、SET PRINTLEN および SET PRTRTRANS の設定値によっても異なります。
- SET DUMP を使用して、ダンプ形式を指定します。

### 関連関数

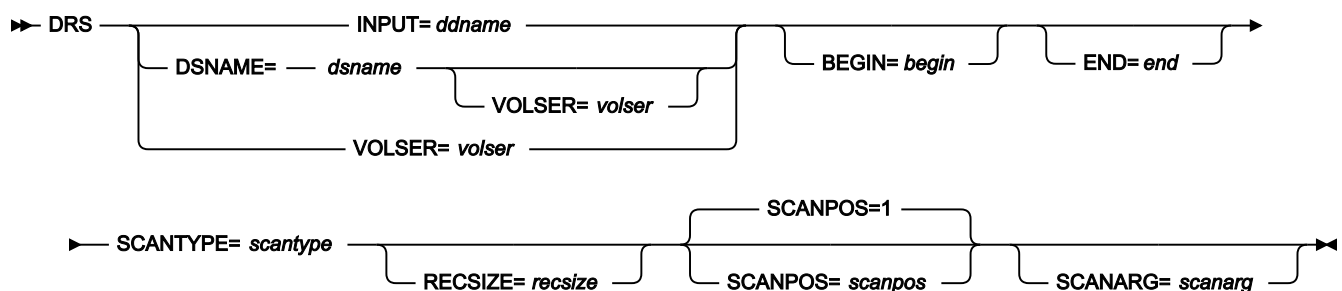
#### DP

物理ディスク・レコードを印刷します。

#### FCH

データを検索または変更します。

図 414. Syntax



### begin

以下のいずれかの形式による開始位置。

***cylhd***

終わりの 2 桁はヘッドを表し、その他の桁はシリンダーを表しています (CKD)。

***Rnnnnnn***

トラック番号を表しています (CKD)。

\*

データ・セットの最初のトラック (デフォルト)。

SET CYLHD 処理オプションの値に応じて、絶対ディスク位置またはデータ・セット内の相対ディスク位置を指定します。

**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**dsname**

ディスク・データ・セット名。

**end**

次のいずれかの形式での終了位置。

***cylhd***

終わりの 2 桁はヘッドを表し、その他の桁はシリンダーを表しています (CKD)。

***Rnnnnnn***

トラック番号を表しています (CKD)。

***Nnnnnnnn***

処理すべきトラック数 (CKD)。

\*

データ・セットの最後のトラック (デフォルト)。

SET CYLHD 処理オプションの値に応じて、絶対ディスク位置またはデータ・セット内の相対ディスク位置を指定します。

**resize**

それぞれの物理レコードを論理レコードに非ブロック化するとき使用する論理レコード・サイズ。最大は 65 535 です。物理ブロック・サイズは必ずしも *resize* の倍数である必要はありません。

**scanarg**

検索する文字列。文字列は 50 文字までで、以下のものが許されます。

- 文字ストリング。このストリングには空白またはコンマを入れることはできません。大/小文字の区別は無視されます。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白およびコンマを入れることができます。ストリングは完全に一致しなければなりません (大/小文字の区別を含む)。
- 「X」と、その後に引用符で囲まれた 16 進数ストリング (X'C1C2')、または、引用符で囲まれた 16 進数ストリングと、その後に 「x」 ('C1C2'X)。

*scanarg* パラメーターは、*scantype* が E でなければ必須です。

### scanpos

レコード内で検索が開始されるオフセット (バイト位置)。デフォルトは、1 です。

### scantype

以下のいずれかです。

#### D

*scanpos* で指定したレコード内の位置のみでデータ・フィールドを走査します。

#### DP

*scanpos* で指定したレコードの位置から開始してデータ・フィールドを走査します。

#### K

*scanpos* で指定したレコードの位置のみで「Key (キー)」フィールドを走査します (CKD ディスクのみ)。

#### KP

*scanpos* で指定したレコードの位置から開始して、「Key (キー)」フィールドを走査します (CKD ディスクのみ)。

#### E

ファイルの終わりレコードを走査します。

### volser

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

```
//DRS JOB (acct),'name' Disk Record Scan
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//DELETE EXEC PGM=IEFBR14
//SYSUT2 DD DSN=FMNUSER.TEMP.SEARCH.FILE,
// DISP=(MOD,DELETE),
// UNIT=SYSALLDA,
// SPACE=(TRK,(3,1),RLSE),
```

```
//          RECFM=FB,LRECL=80,BLKSIZE=24000
//*
//MAKEFILE EXEC PGM=IEBGENER
//SYSIN    DD *
/*
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUT1   DD *
Andrew Apple
Ted Dexter
Grant Smith
Keith Sampson
Graham Prestcott
John Laws
Bill McCork
Liz Childs
/*
//SYSUT2   DD DSN=FMUSER.TEMP.SEARCH.FILE,
//          DISP=(,CATLG),
//          UNIT=SYSALLDA,
//          SPACE=(TRK,(3,1),RLSE),
//          RECFM=FB,LRECL=80,BLKSIZE=24000
//*
//FILEMGR  EXEC FMBAT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//DISK     DD DSN=FMUSER.TEMP.SEARCH.FILE,
//          DISP=SHR
//SYSIN    DD *
$$$FILEM DRS INPUT=DISK,BEGIN=*,END=*,
$$$FILEM SCANTYPE=DP,SCANARG='Laws'
$$$FILEM EOJ
/*
```

## DSB (データ・セット・ブラウズ)

### 目的

DSB 機能はオンライン・モードで「Data Set Browse (データ・セット・ブラウズ)」パネルまたは「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネルを表示します。この機能は、REXX プログラムまたは TSO CLIST から呼び出すことも、ISPF コマンド行から入力することもできますが、対話式機能であるため、バッチ・ジョブでは**使用できません**。

### 使用上の注意

パラメーターを指定しないで ISPF コマンド行から呼び出すと、「Data Set Browse Entry (データ・セット・ブラウズの入力)」パネルが対話モードで表示され、ブラウズの対象となる有効なデータ・セットを指定できます。パラメーターとして有効なデータ・セット名を指定すると、入力パネルを迂回し、指定されたデータ・セットのブラウズに直接進みます。

REXX プロシージャまたは TSO リストから呼び出す場合は、データ・セット名を指定する必要があります。

### 関連関数

#### DSE

データ・セットの編集パネルまたは「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルを表示します。

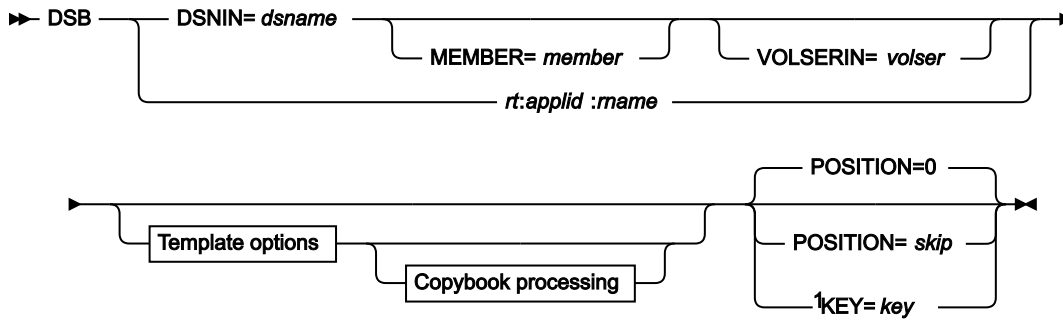
**DSEB**

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

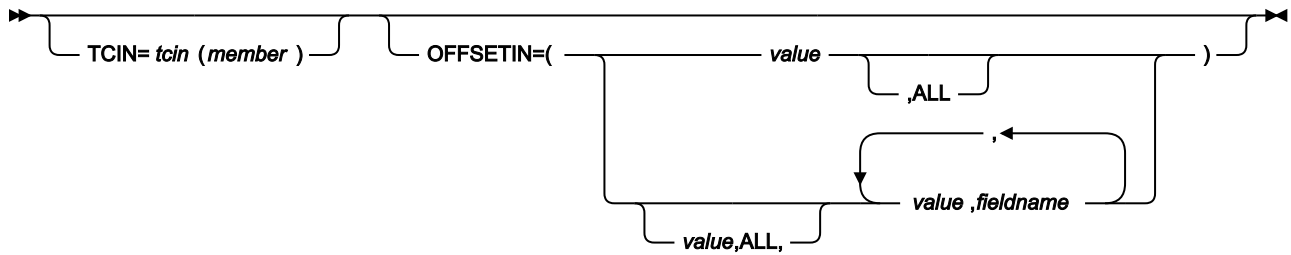
**DSU**

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

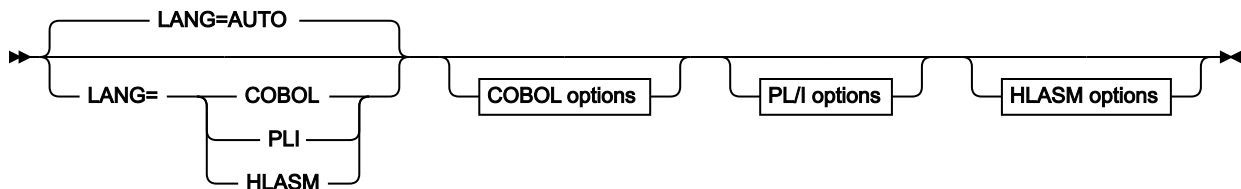
図 415. Syntax



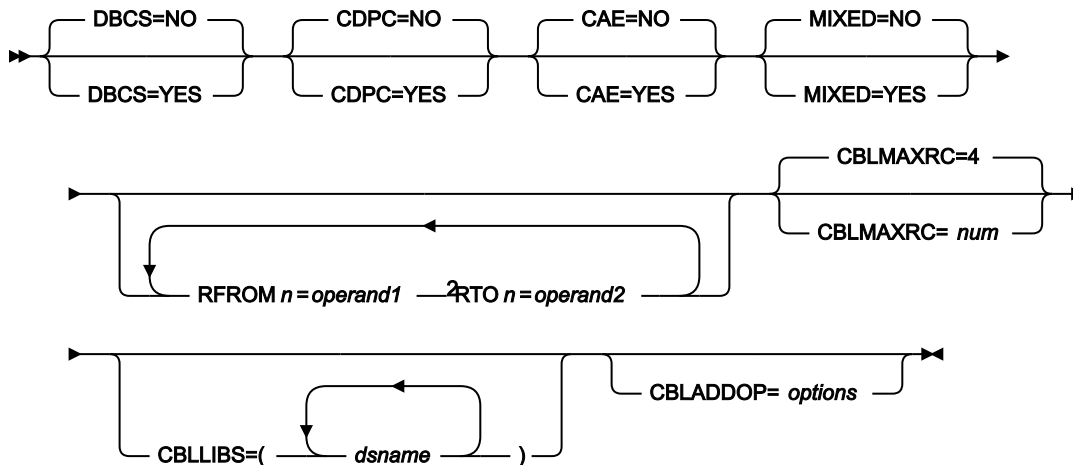
Template options



Copybook processing



COBOL options

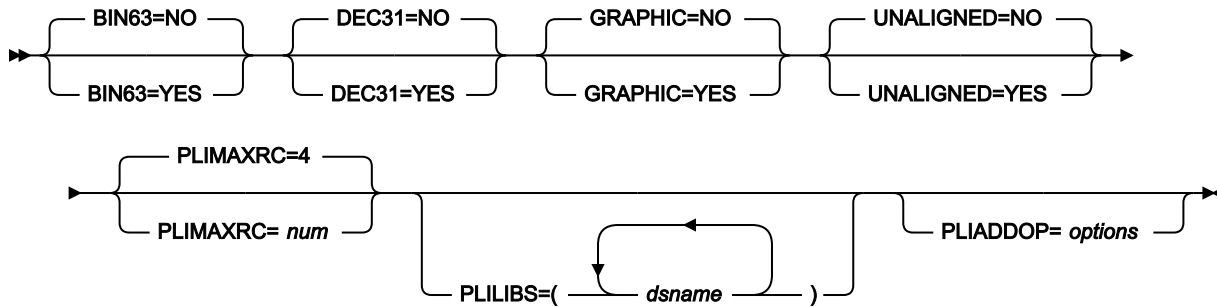


注:

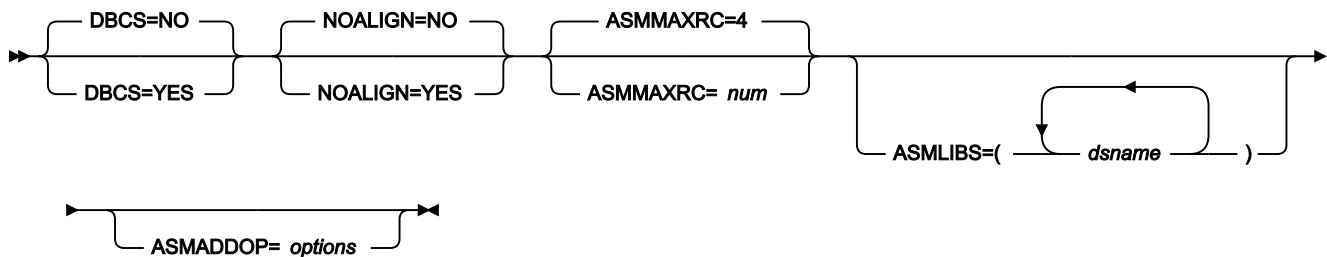
<sup>1</sup> VSAM のみ。

<sup>2</sup> n は 1 から 5 です。

## PL/I options



## HLASM options

**DSNIN=dsname**

ブラウズするデータ・セットの名前を定義します。指定している場合は、提供された DD ステートメントはどれも使用されません。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。

\$DSB が REXX プロシージャまたは TSO CLIST から呼び出される場合に、指定する必要があります。

DSB がコマンド行から入力される時には、省略できます。指定すると、入力パネルを迂回し、「Data Set Browse (データ・セット・ブラウズ)」パネルに直接進みます。省略すると、「Data Set Browse Entry (データ・セット・ブラウズの入力)」パネルが対話モードで表示され、ブラウズの対象となる有効なデータ・セットを指定できます。

このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**MEMBER=member**

PDS の中の単一メンバーの名前、または PDS の中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS の場合、このパラメーターを指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、\*a\* というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `****` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、MEMBER=*member* は無視されます。

**rt:applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**VOLSERIN=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

**POSITION=skip**

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。

**KEY=key (VSAM のみ)**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはロット値を持つ、最初のレコードがコピーされます。key および skip 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからブラウズが開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

**TCIN=tcin(member)**

データ・セットのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。



**OFFSETIN**

テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドは其中で、指定された値に応じて調整される)。

**value**

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値がテンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

**ALL**

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* がテンプレート内のすべてのレベル 01 に適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

**fieldname**

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

**コピーブック処理**

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**LANG**

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。



- ・ (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメータを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

#### **AUTO**

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

#### **COBOL**

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

#### **PLI**

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません。)

#### **HLASM**

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

#### **DSINFO**

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

#### **NO**

追加のデータ・セット情報は生成されません。

#### **YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

#### **COBOL オプション**

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

**CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用しません。

**CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用します。

**CAE=NO**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

**CAE = YES**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

**MIXED = NO**

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

**MIXED = YES**

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

**RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05**

COBOL REPLACE コンパイラー指示ステートメントの「検索」および「置換」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「'===:===」を *operand1* として、さらに「'====」を *operand2* として指定してください。これは、次のように指定されます。

```
RFROM1===:===,RT01====,
```

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

**CBLMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## **CBLLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## **CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

## **PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### **BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

### **GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

### **UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

### **UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

**HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## ASMLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## ASMADDDOP

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

- [File Manager の外部からの File Manager パネルの起動 ページ 39](#)
- [File Manager 機能を使用したプログラミングの概要 ページ 524](#)
- [REXX プロシージャまたは TSO CLIST からの File Manager パネルの呼び出し ページ 528](#)

```
FILEMGR "$DSB DSNIN='FMNUSER.TEST.KSDS1',KEY=000100"
```

```
FILEMGR DSB
```

## DSC (データ・セット・コピー)

### 目的

別のサポートされるデータ・セットから別のサポートされるデータ・セットにデータをコピーするには、DSC 機能を使用します。PDS および PDSE データ・セットをコピーするときの機能のパフォーマンスは、使用可能なストレージによって大きく変わります。一般的に、領域が大きいほどパフォーマンスは向上します。

### 使用上の注意

- 次のものを使用して、コピーするレコードを選択できます。
  - メンバー名の選択基準
  - 作成日の選択基準
  - 最終変更日の選択基準
  - ユーザー ID の選択基準
  - 開始キー (VSAM のみ)

- スキップ・フィールド
- コピー・カウント・フィールド
- 元テンプレートに定義された条件式
- データ・セット属性を変更します。入力データ・セットおよび出力データ・セットが異なるレコード・フォーマット、レコード長、またはブロック・サイズを持っている場合、File Manager は、レコードをコピーすることができます。コピー・プロセスは、適宜にレコードの切り捨てまたは埋め込みを行います。SET 機能の PAD フィールドに埋め込み文字を指定します。詳しくは、[SET \(処理オプションの設定\) ページ 1575](#)を参照してください。
- フィールドからフィールドにコピーします。「From (元)」および「To (宛先)」テンプレートを使用することによって、選択したフィールドをコピーし、フィールドのサイズおよびタイプを変更して、出力データ・セット中に新規フィールドを作成できます。詳しくは、[データ・セット・コピー ページ 353](#)を参照してください。
- XML や CSV などの外部形式を使用して、出力をコピーします。「From (元)」テンプレートは従来のデータ・セット形式を定義しますが、データの本来の文字表現も判別します。その結果、入力データのコピーを含む出力データ・セットが外部形式で生成されます。詳しくは、[外部形式でのデータの生成 - XML 表記 ページ 366](#)を参照してください。
- 類似または非類似属性を持つ連結データ・セットをコピーします。一部の条件では (テーブル・データ・セットがある場合)、File Manager は、非類似データ・セット属性を検出できないことがあり、処理のために DFSORT を引き続き呼び出すことに注意してください。このような呼び出しは、DFSORT ではデータ・セットの非類似連結が許可されないため、失敗することがあります。そのようなとき、DFSORT は、NOSORT 機能で使用不可に設定して、非類似属性を持つ連結データ・セットの処理が正常に行われるようになります。
- ISPF パック形式を変更します。File Manager は既存のパック・メンバーまたは順次データ・セットをアンパックするか、ISPF パック形式で、メンバーまたは順次データ・セットを書き込むことができます。
- これらの変更は、印刷された DSC BATCH 処理報告書に表示されます。
  - メンバー名は、CPYMBR リスト (使用する場合) に指定されているとおりに印刷されます。
  - メンバー名、その別名または新規の名前 (プロンプト値) に印刷不能文字が含まれる場合は必ず、通常の出力の下に、それぞれのメンバー名の 16 進値を含む追加の出力行が印刷されます。
  - CPYMBR リストに指定されたメンバーが入力ライブラリーに見つかっても、メンバー・マスクまたは拡張メンバー選択基準によって処理の対象として選択されなかった場合、そのメンバーは、処理報告書では (「Not found (見つからない)」ではなく) 「Not selected (非選択)」として表示され、(「in error (エラーあり)」ではなく) 「未コピー」カテゴリーとして数えられます。
  - 例えば、次の制御カードでは、

```

$$$FILEM MEMBER=X'5C22',
$$$FILEM CPYMBR=(C'alllocplx',
$$$FILEM          x'8289879784a222',
$$$FILEM          autotest,
$$$FILEM          X'84A282')
```

次のような出力になります。

Member	Newname	Alias	Status	Member Copy Report
allocplx			Not selected	
bigpds			Replaced	
X'8289879784A222'				
AUTOTEST			Not found	
dsb			Not selected	
FMN4688I 0 member(s) copied; 1 replaced; 2 not copied; 1 in error				

#### ・小文字または印刷不能文字を含むメンバー名

- CPYMBR、MEMBER、MEMSTART、MEMEND、または MEMOUT キーワードで指定されたメンバー名は、小文字または印刷不能文字を含む場合があります。
- 小文字または大/小文字混合文字を含むメンバー名を指定するには、文字リテラル形式として、引用符で囲まれた名前の前に文字 C を付けて使用します。例えば、C'aBc' のように指定します。
- 印刷不能文字を含むメンバー名を指定するには、16 進リテラル形式として、引用符で囲まれた名前の前に文字 X を付けて使用します。例えば、X'81C283' のように指定します。マスク文字 (その 16 進値) がストリング内に含まれることがあります。



**注:** File Manager は、以下の条件を満たす場合に、ロード・モジュールのコピーをサポートします。

- 入出力データ・セットが PDS または PDSE である。
- TSO 環境がアクティブである (かつ、TSO 許可プログラム・サービスを使用できる) か、または File Manager をプログラム許可で実行している。
- REXX ユーザー・プロシージャーを指定していない。
- 開始キー、スキップ・カウント、またはコピー・カウントを指定していない。
- テンプレートを使用していない。
- メンバー・レコード・カウントを要求していない。

#### パフォーマンス上のヒント

- [File Manager 機能を使用する際のパフォーマンスに関する一般的なヒント ページ 1261](#) を参照してください。File Manager で順次ファイル I/O 実行時に DFSORT テクノロジーを使用することについてのコメントは、DSC のパフォーマンスにとって重要です。
- DSC を使用して PDS(E) のメンバーをコピーする場合、次のようになります。
  - 1 つの DSC のデフォルトは STATS=ON です。これにより、コピーされる各メンバーの ISPF 統計が更新されます。この処理により、I/O (EXCP) および CPU の使用率は著しく増えます。パフォーマンスを向上させるには、STATS=OFF の使用を検討してください。
  - File Manager は、メンバーをコピーできる場合に IEBCOPY または同等製品の使用を試行します。File Manager で IEBCOPY を使用すると、IEBCOPY を使用しない File Manager と比較して I/O と CPU の要件が大幅に少なくなります。個別レコードの File Manager 処理が必要な場合は、IEBCOPY を使用できません。例えば、以下の場合には、File Manager は IEBCOPY を使用できません。



- proc (PROC=) が使用されている場合
  - テンプレートまたはコピーブックが使用されている場合
  - レコード・カウントが要求される場合 (RECCOUNTS=YES)
- File Manager は、PDS(E) のメンバーを処理するときに印刷不能文字または小文字を含むメンバー名を検出した場合、IEBCOPY を使用しません。IEBCOPY はこのようなメンバー名を処理できないからです。IEBCOPY を使用しないことは、DSC 動作のパフォーマンスにマイナスに影響することがあります。

## オプション

PROC オプションを指定するときには、コピー機能で使用する選択および形式設定を制御する DFSORT™ または REXX プロシージャーを指定することになります。詳しくは、下記の *proc* パラメーターを参照してください。

## 戻りコード

DSC 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

1

複数のメンバーの一部に対してレコードがコピーされませんでした。

2

複数のメンバーに対してレコードはコピーされませんでした。

2

コピーなし。重複レコードはコピーされませんでした。

2

コピーなし。REXX プロシージャーでは、後でコピーされないレコードがドロップされました。

3

REXX メンバー選択は有効ですが、プロシージャーは RETURN DROP、STOP または STOP IMMEDIATE スtringを検出しました。これは、引数なしの RETURN スtringとして扱われます。

または

REXX メンバー選択は有効にはなりませんが、プロシージャーは RETURN DROP MEMBER、RETURN PROCESS MEMBER スtringを検出しました。これは、引数なしの RETURN スtringとして扱われます。

4

レコードが(単一メンバーまたはデータ・セットに対して)選択されなかったため、レコードはコピーされませんでした。

4

処理するメンバーが存在しなかったため、レコードはコピーされませんでした。

4

入力が空であったため、レコードはコピーされませんでした。

4

メンバーは存在しますが、「no replace」オプションが指定されていたので、レコードはコピーされませんでした。

4

入力データ・セットまたはメンバーが ISPF パック・データ形式で、「PACK=SKIP」が指定されたため、入力データまたはメンバーがスキップされました。

8

レコードの処理中に REXX 非構文エラーが検出されました。

8

外部形式で生成された行が出力レコード・サイズを超えています。

16

入出力が物理的に同じであったため (PDS メンバーに適用できないので)、レコードはコピーされませんでした。

16

プログラム・オブジェクトが指定されていました。これはサポートされていません。

16

出力データ・セットまたはメンバーが使用中です。

16

データ・セットまたはメンバーのオープン・エラー。

16

データ・セットまたはメンバーが見つかりませんでした。

16

その他の入出力エラーが発生しました。

16

ストレージ不足です。

16

DSC が異常終了しました。

16

入力データは ISPF パック形式のように見えますが、無効です。

16

処理を停止するその他の重大なエラーが発生しました。



**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

## 関連関数

### OS

OAM データベースからデータ・セットにオブジェクトをバックアップします。

### OV

OAM データベースから VSAM データ・セットにオブジェクトをバックアップします。

### TS

テープ・データをデータ・セットにコピーします。

### SO

データ・セットをオブジェクト・データベースにコピーします。

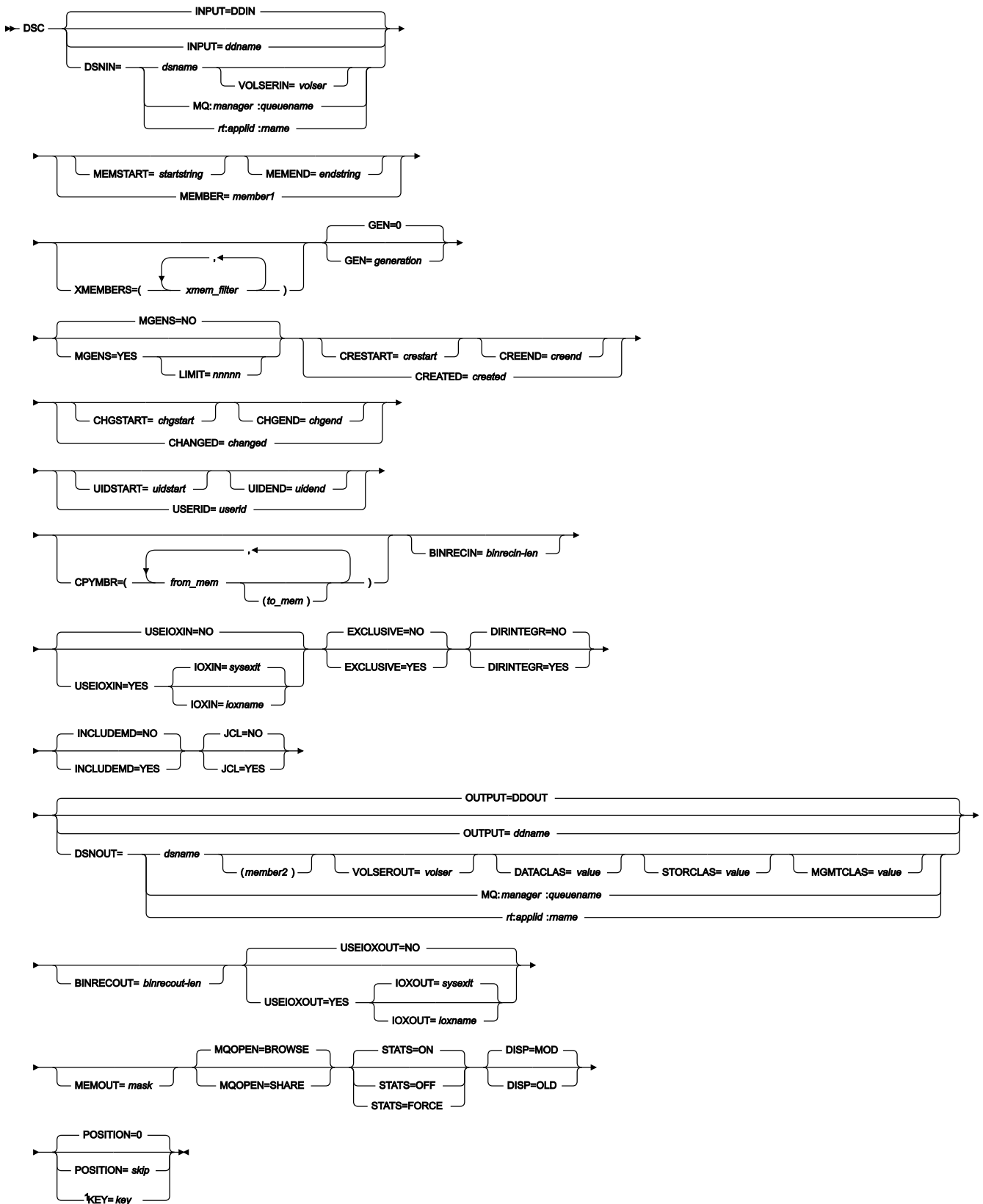
### ST

データ・セットをテープにコピーします。

### VO

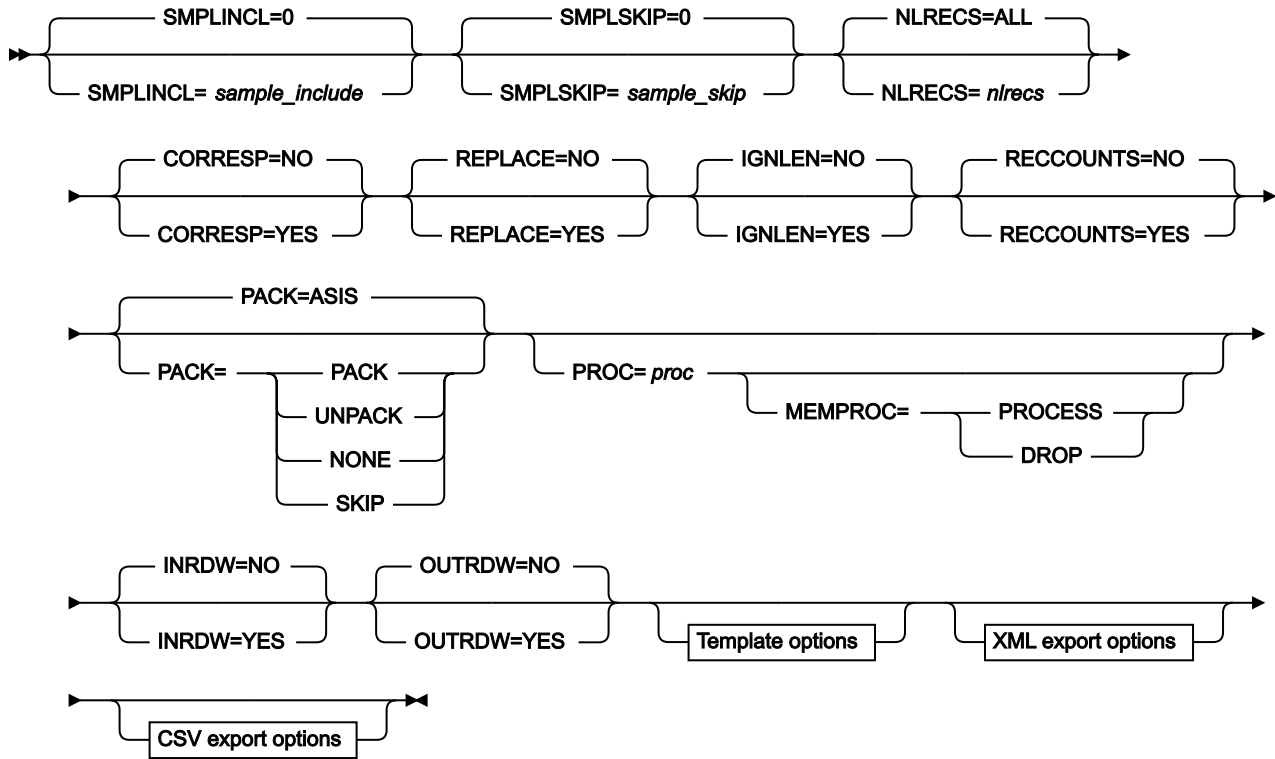
VSAM データをオブジェクト・データベースにコピーします。

図 416. Syntax

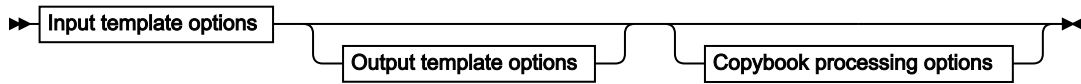


注:

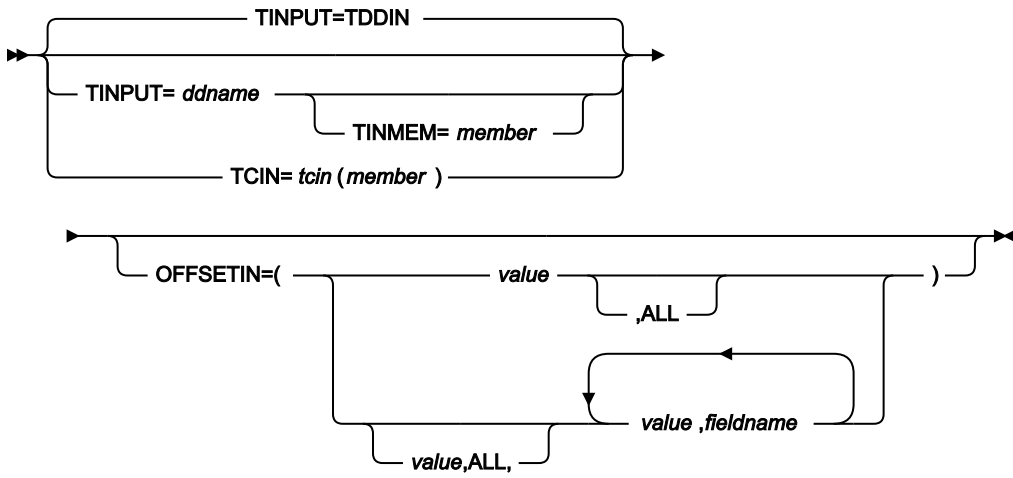
<sup>1</sup> VSAM のみ。



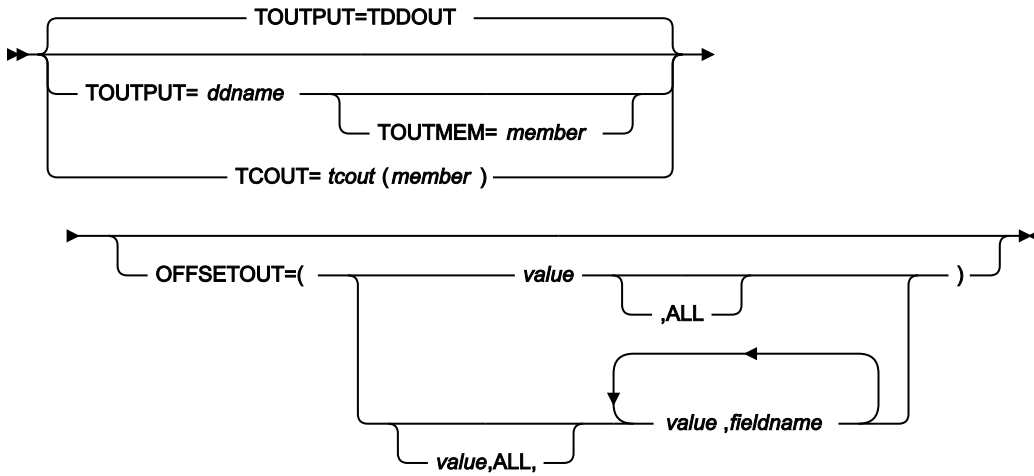
Template options



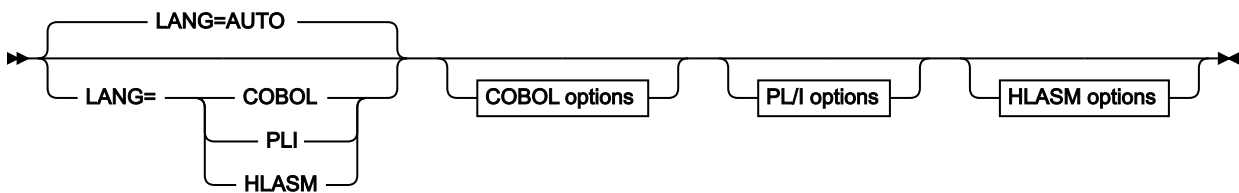
Input template options



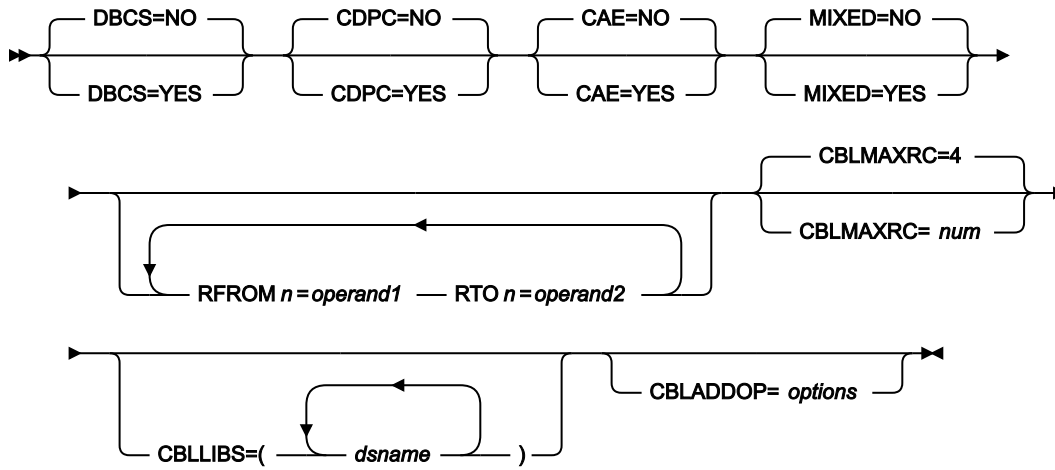
Output template options



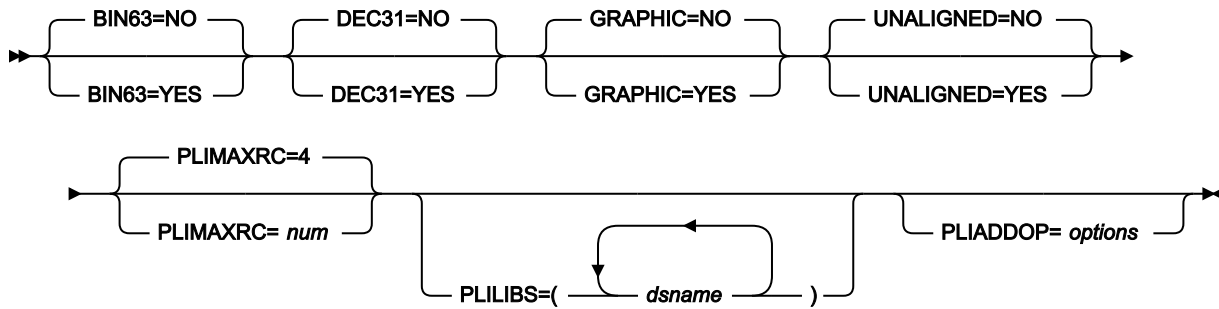
Copybook processing



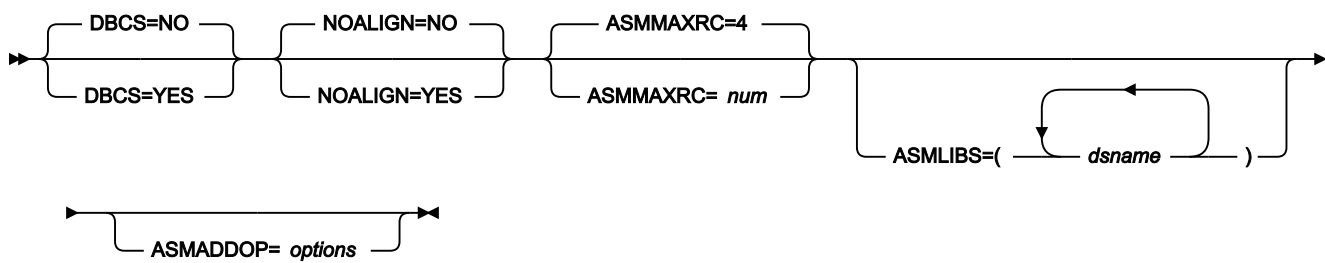
COBOL options



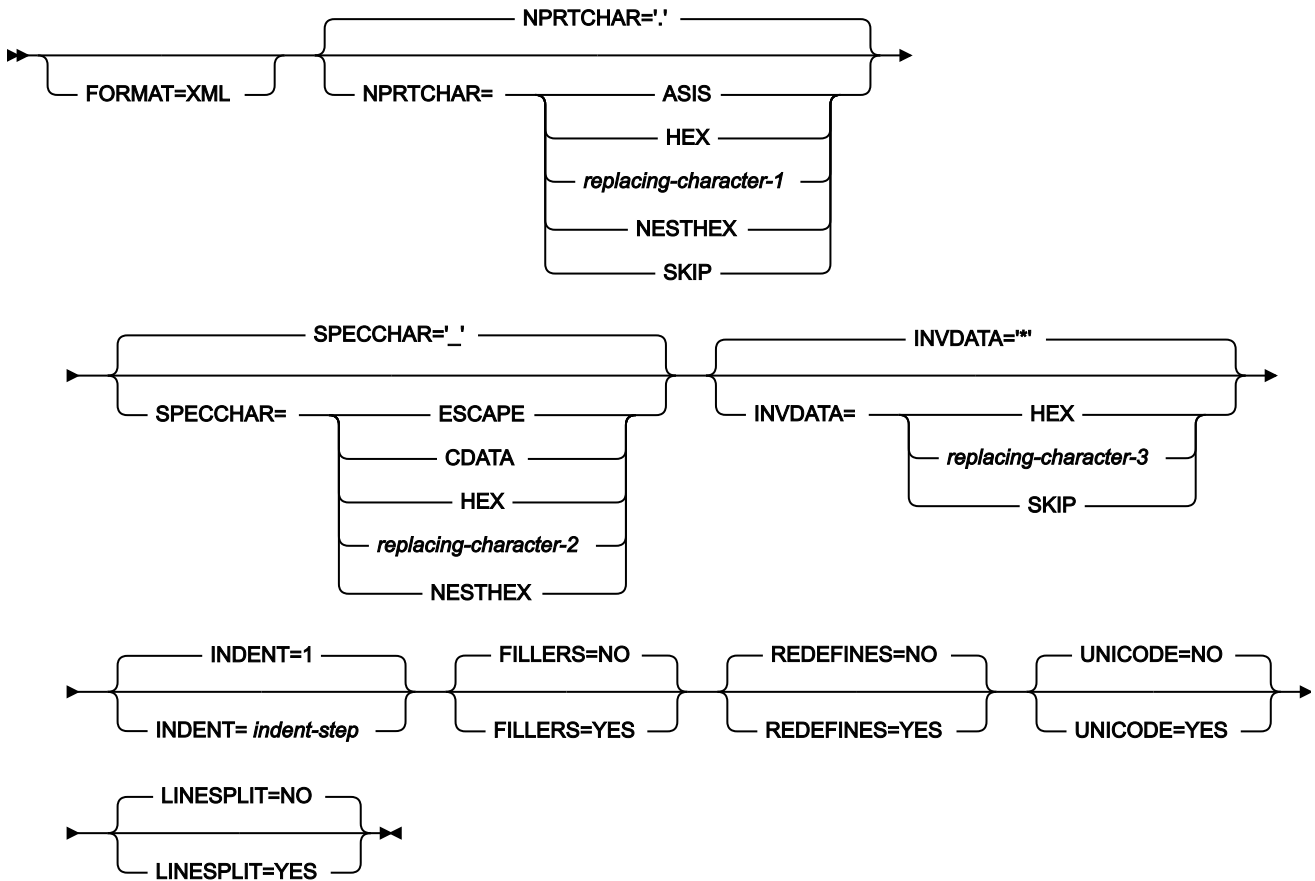
PL/I options



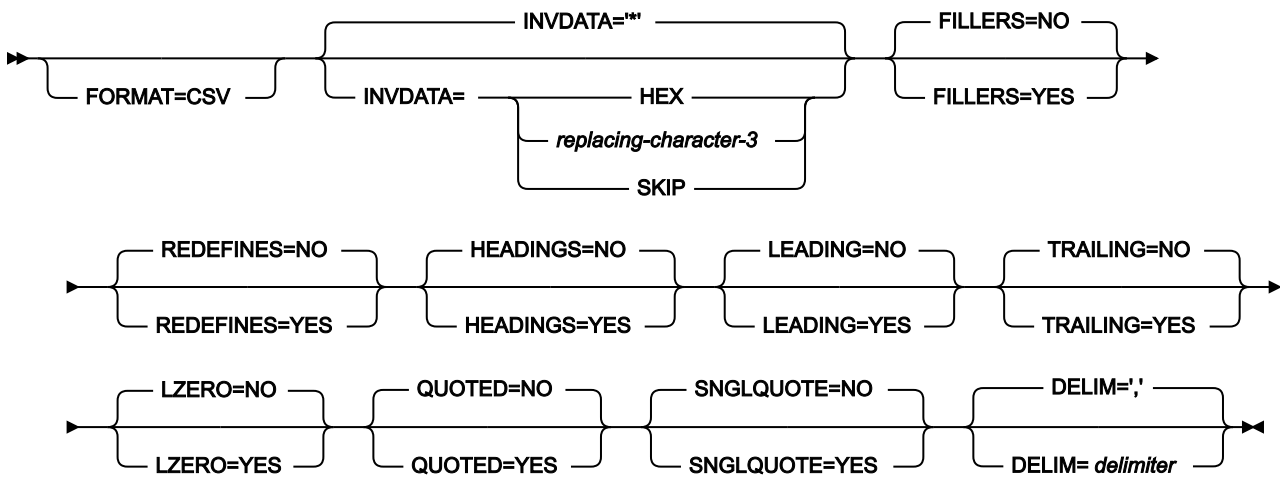
HLASM options



XML export options



CSV export options



**INPUT=ddname**

「From (元)」のデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは、`DDIN` です。



**DSNIN=dsname**

「From (元)」のデータ・セットの名前、または「From (元)」の HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスを定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。このデータ・セットは、以下のようさらに詳細に記述できます。

**VOLSERIN=volser**

非カタログ「From (元)」データ・セットのボリューム通し番号。

**MQ:manager.queueName**

データ・セット名の代わりに MQ キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

**queueName**

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

バッチ実行する場合、MQ では総称名はサポートされません。

**rt.applid.rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

### MEMBER=*member1*

PDS 中の単一メンバーの名前、または PDS 中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS(E) の場合、*ddname* の DD ステートメントにこのパラメーターまたはメンバー名を指定するか、CPYMBR パラメーターにメンバーを指定するか、MEMSTART キーワードまたは MEMEND キーワード (あるいはその両方) を使用してメンバー名の範囲を指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、*\*d\** というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして *%%%* を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、*member1* は無視されます。



**注:** [使用上の注意 ページ 1322](#) を参照してください。

### MEMSTART=*startstring*

コピーに含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。



**注:** [使用上の注意 ページ 1322](#) を参照してください。

### MEMEND=*endstring*

コピーに含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。



**注:** [使用上の注意 ページ 1322](#) を参照してください。

### XMEMBERS

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

**xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

**GEN=generation**

コピーするメンバーの世代を指定します。値 0 は、現在のメンバーを指します。負の値は、相対世代番号を指します。正の値は、絶対世代番号を指します。

入力データ・セットがメンバーの世代をサポートする PDSE でない場合、GEN キーワードは無視されます。

**MGENS**

メンバーの世代をサポートする PDSE の現在のメンバーをコピーする際に、メンバーの世代をコピーするかどうかを指定します。

**NO**

メンバーの世代をコピーしません。

**YES**

メンバーの世代もコピーします。

**LIMIT=nnnnn**

MGENS=YES の場合に、任意のメンバーについてコピーする世代の数に対する制限を指定します。デフォルトでは、出力 PDSE に対する MAXGENS 制限まで、すべての世代がコピーされます。

**CREATED=created**

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CRESTART キーワードおよび CREEND キーワードを使用して作成日の範囲を指定する必要があります。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*created* は無視されます。

**CRESTART=crestart**

コピーに含める作成日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CRESTART は指定されているが CREEND が省略されている場合、*crestart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*crestart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CREEND=*creend***

コピーに含める作成日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*creend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHANGED=*changed***

メンバーが最後に変更された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CHGSTART キーワードおよび CHGENG キーワードを使用して変更日の範囲を指定できます。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*changed* は無視されます。

**CHGSTART=*chgstart***

コピーに含める変更日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CHGSTART は指定されているが CHGENG が省略されている場合、*chgstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgstart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHGEND=chgend**

コピーに含める変更日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**USERID=userid**

メンバーを最後に更新した TSO ユーザー ID。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、UIDSTART キーワードおよび UIDEND キーワードを使用してユーザー ID の範囲を指定する必要があります。

アスタリスクおよび % 記号を使用して総称ユーザー ID を入力できます。

データ・セットが PDS でない場合、*userid* は無視されます。

**UIDSTART=uidstart**

コピーに含めるユーザー ID の範囲の始まり。

UIDSTART は指定されているが UIDEND が省略されている場合、*uidstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な 7 文字のユーザー ID を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager アスタリスクを置き換えて、*uidstart* の指定されていない部分を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。

### **UIDEND=uidend**

コピーに含めるユーザー ID の範囲の終わり。

このフィールドを省略すると、デフォルトで高い値 (X'FF') になります。

7 文字未満を指定すると (最後の文字としてアスタリスクを指定せずに)、File Manager は *uidstart* を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager はアスタリスクを置き換えて、*uidend* の指定されていない部分に高い値 (X'FF') を埋め込みます。

### **CPYMBR**

総称名パターンもメンバー名の範囲も指定されていない PDS(E) から入力メンバーを選択する手段を提供します。また、選択したメンバーが出力データ・セットにコピーされるときにその名前を変更する手段も提供します。CPYMBR キーワードを指定すると、CPYMBR 引数に含まれているメンバーのみが出力データ・セットにコピーされます。CPYMBR 引数に含まれていない、MEMBER=*member1* により選択されたメンバーは、コピーされません。

CPYMBR 引数は、MEMBER=*member1* パラメーターで指定されたメンバー・リストの絞り込みも行います。MEMBER キーワードが指定されていない場合、MEMBER=\* であるとみなされ、CPYMBR リストに名前が指定されたすべてのメンバーが処理されます。*not* しかし、例えば、MEMBER キーワードが MEMBER=TEST\* として指定されていると、メンバーの TEST\* サブセットから、CPYMBR リストに含まれているメンバーが選択されます。MEMBER パラメーターに指定されたマスクと一致しない CPYMBR 引数に名前が指定されたメンバーは、コピーされません。

#### ***from\_mem***

コピーするメンバーの名前。総称名マスクは使用できます。

#### ***to\_mem***

出力データ・セットにコピーされた後のメンバーの名前。これが指定されていないと、出力メンバーの名前は変更されません。



**注:** [使用上の注意 ページ 1322](#) を参照してください。

### **BINRECIN=binrecin-len**

“元”の HFS ファイルの処理に使用されるレコード長を指定します。有効範囲: 1 から 32760。

ファイルはバイナリー・モードで処理されます (ファイルから導出された固定長レコードで、区切り文字は区別されません)。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます (可変長レコードで、境界は区切り文字により判別されます)。

### **USEIOXIN**

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

#### **NO**

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

**YES**

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

**IOXIN**

入力データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

***sysexit***

デフォルトです。USEIOXIN=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXIN が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXIN=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

***ioxname***

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

**EXCLUSIVE**

**注:** このオプションは、後方互換性のみを目的としてサポートされています。

新しい DIRINTEGR オプションを使用してください。

「From (元)」(入力) データ・セットの後処理を決定します。

**NO**

デフォルトです。DISP=SHR の指定でデータ・セットが割り振られるため、他のユーザーは、DSC の実行時に PDS または PDSE に並行してアクセスできます。

**YES**

DISP=OLD の指定でデータ・セットが割り振られるため、PDS または PDSE への並行アクセスはできません。



**注:** DISP=SHR により入力データ・セットを事前に割り振り、EXCLUSIVE=YES をバッチで指定すると、そのデータへの並行アクセス時に、入出力エラーが発生する場合があります。

## DIRINTEGR

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

### NO

デフォルト。File Manager は、より高速な PDS(E) ディレクトリー処理方式を使用します。これは、複数のユーザーが並行して処理中のデータ・セットのディレクトリーを更新する場合に、入出力エラーの原因となる可能性があります。

### YES

File Manager は、より安全だが低速の PDS(E) ディレクトリー処理方式を使用します。この方法では、複数ユーザーによる PDS(E) ディレクトリーの安全な並行更新が可能になります。

## INCLUDEMD

このパラメーターは、WebSphere MQ メッセージの記述子に対する処理を決定します。

### YES

データがコピーされるときに、記述子が接頭部として付加されます。

### NO

単にメッセージ・データがコピーされます。これはデフォルトです。

このパラメーターは、入力が MQ キューを記述するときのみ、適用されます。

## JCL=NO

データ・セットを非 JCL データ・セットとして処理します。

## JCL=YES

コピーされているファイルまたは PDS(E) メンバーに JCL が含まれていて、その構文がコピー・プロセス時に維持されることを示します。

入力データは、REXX 処理によってのみ変更できるので、このオプションは **PROC** オプションが選択されている場合にのみ使用可能です。

テンプレートが使用されている場合、このオプションは無視されます。

このオプションを使用すると、JCL の構文検証のオーバーヘッドのために、コピーのパフォーマンスが影響を受ける可能性があります。

## OUTPUT=ddname

「To (宛先)」のデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは `DDOUT` です。



**DSNOUT=dsname**

「To (宛先)」データ・セットの名前、または「To (宛先)」HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスを定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**(member2)**

DSNOUT=dsname に PDS を指定したときに、このデータ・セット内の特定のメンバーへ出力を送りたい場合は、出力メンバー名を定義します。HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

**VOLSEROUT=volser**

新規または非カタログ「To (宛先)」データ・セットのボリューム通し番号。

**DATACLAS=value**

ご使用の SMS インストール済み環境で定義されるデータ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

**STORCLAS=value**

ご使用の SMS インストール済み環境で定義されるストレージ・クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

**MGMTCLAS=value**

ご使用の SMS インストール済み環境で定義される管理クラスの名前。SMS のないシステムに値を入力しないようにしてください。

**BINRECOUT=binrecout-len**

「宛先」の HFS ファイルの処理に使用されるレコード長を指定します。有効範囲: 1 から 32760。

ファイルはバイナリー・モードで処理されます (ファイルから導出された固定長レコードで、区切り文字は区別されません)。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます (可変長レコードで、境界は区切り文字により判別されます)。



**注:** 使用上の注意 ページ 1322 を参照してください。

**USEIOXOUT**

出力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

## YES

出力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

## MEMOUT=*mask*

入力メンバーの数を指定している場合、出力メンバーにメンバー名パターンを指定することができます。これによって、メンバーがコピーされたときに、その名前を変更できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の 2 つの特殊パターン文字で構成することができます。

### アスタリスク (\*)

アスタリスクは、変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字です。マスクに指定するアスタリスクは、1 つのみにしてください。2 つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、次のように入力するとします。

```
ABC*
```

名前変更後のメンバーはすべて ABC で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

### パーセント記号 (%)

パーセント記号は、変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、次のように入力するとします。

```
%%A*
```

名前変更後のメンバーの最初の 3 文字は変わらず、4 文字目が文字「A」に置き換えられ、古いメンバー名の残りは変更されません。

## MQOPEN

このパラメーターは、WebSphere MQ キューをブラウズ・モードで開くか、共有モードで開くかを決定し、そのキューのメッセージを破壊的な方法で読み取ります。

### BROWSE

WebSphere MQ キューをブラウズ・モードで開きます。メッセージは読み取られても、キューから除去されません。これはデフォルトです。

### SHARE

WebSphere MQ キューを共有モードで開きます。メッセージは読み取られると、キューから除去されます (キューが読み取られた後除去されます)。

これは、入力が MQ キューを記述するときのみ、適用されます。

## IOXOUT

出力データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

**sysexit**

デフォルトです。USEIOXOUT=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXOUT が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXOUT=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

**ioxname**

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

**STATS=ON**

デフォルトです。これは、PDS または PDSE メンバーを変更した場合、ISPF 統計 (既に存在している場合) を更新します。

**STATS=OFF**

PDS または PDSE メンバーを変更した場合、ISPF 統計は更新されません。

**STATS=FORCE**

処理中のメンバーについての既存の ISPF 統計は常に更新され、これまで統計がなかったメンバーの統計は作成されます。

**DISP**

宛先 (出力) データ・セットの後処理を決定します。「OLD」または「MOD」を指定します。

**OLD**

入力レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

**MOD**

デフォルトです。入力レコードを既存の出力データ・セットの最後に付加します。



**注:** MOD は、PDS(E) メンバー処理では使用できません。



**注:** SMS がシステムの新規データ・セットの割り振りを変更する可能性があります。詳しくは、SMS 管理者にお問い合わせください。

**POSITION=skip**

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。

### **SMPLINCL=sample\_include**

データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれる物理レコードの数。サンプリングを有効にするには、SMPLINCL キーワードと SMPLSKIP キーワードの両方がゼロ以外の値である必要があります。範囲: 0-9999999。

### **SMPLSKIP=sample\_skip**

データ・セットの繰り返しサンプルでスキップする物理レコードの数。サンプリングを有効にするには、SMPLINCL キーワードと SMPLSKIP キーワードの両方がゼロ以外の値である必要があります。範囲: 0-9999999。

### **KEY=key (VSAM のみ)**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはロット値を持つ、最初のレコードがコピーされます。key および skip 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからコピーが開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

### **NLRECS**

コピーするレコード数、または ALL。

#### **ALL**

ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

#### **nlrecs**

最大数は、999 999 999 です。

REXX プロシージャをコーディングしていて NLRECS が指定された場合、これは、REXX プロシージャに提示されるレコードの数に影響することがあります。NLRECS は、基本出力データ・セットに書き込まれたレコードの数にのみ適用されます。WRITE() 関数により REXX プロシージャに書き込まれたレコードには適用されません。

### **CORRESP**

出力フィールドを対応する名前を入力フィールドへ File Manager がマップするかどうかを指定します。デフォルトは NO です。

#### **NO**

TCOUT メンバーの既存のフィールド・マッピングを使用するように File Manager に指示します。TCOUT メンバーがコピーブックであるか、またはフィールド・マッピングが得られない場合、File Manager はこのオプションを無視し、対応するコピーを実行します (あたかも、「CORRESP=YES」を指定していたかのように)。

**YES**

出力フィールドを、対応する名前を入力フィールドへマップするように File Manager に指示します。

「To (宛先)」 テンプレートに既存のマッピングを使用したい場合は、CORRESP=NO を指定します。

**REPLACE**

出力区分データ・セット内の同名メンバーを File Manager が置き換えるかどうかを指定します。デフォルトは NO です。

**NO**

出力区分データ・セット内の同名メンバーを置き換えません。

**YES**

出力区分データ・セット内の同名メンバーを置き換えます。

**IGNLEN**

処理するレコードの選択時に、File Manager が長さの不一致を無視するかどうかを指定します。

**NO**

長さの不一致を無視しません。テンプレート中の突き合わせ構造の長さより短いレコードは、処理に選択されません。

**YES**

長さの不一致を無視するには、このオプションを使用します。

「From (元)」テンプレートのフィールドが、コピーされるレコードの境界以上の大きさである場合は、出力レコードの対応するフィールドが初期化されます (これは、「From (元)」フィールドからデータを得られないためです)。例外は英数字フィールドです。この場合、入力レコードに存在するフィールドの一部がコピーされ (部分コピー)、出力フィールドの残りの部分にはブランクが挿入されます。

**RECCOUNTS**

コピーされた PDS(E) メンバーおよび順次/VSAM データ・セットのレコードのカウントが、バッチで処理リストに印刷されるかどうかを制御します。

**NO**

レコード・カウントは報告されません。

**YES**

レコード・カウントが報告されます。



**注:** このオプションは、PDS(E) 処理のみに影響します。順次/VSAM データ・セットの場合は、レコード・カウントが常に表示されます。このオプションを選択すると、コピーのパフォーマンスに影響する IEBCOPY を PDS(E) 処理で使用できなくなります。

## PACK

入力データが ISPF パック形式であるかどうかを File Manager が検出するかどうかを決定し、出力データを ISPF パック形式で書き込むかどうかを指定します。このキーワードは VSAM データ・セットの処理では無視されます。入力データ・セットまたは出力データ・セット (あるいは、その両方) に対して I/O 出口が指定されている場合、PACK=NONE オプションだけが有効となります。

### ASIS

入力が ISPF パック形式である場合に限り、出力を ISPF パック形式で書き込むよう File Manager に指示します。

### PACK

入力の形式に関係なく、出力を ISPF パック形式で書き込むよう File Manager に指示します。

### UNPACK

入力の形式に関係なく、出力を ISPF パックなしで書き込むよう File Manager に指示します。

### NONE

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうか判別しないよう File Manager に指示し、出力レコードが入力データ・セットから読み取られたときに (拡張処理後に)、この出力レコードを書き込みます。

### SKIP

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうか判別し、この形式である場合にはコピー処理をスキップするよう File Manager に指示します。

## PROC=*proc*

各レコードがコピーされる前にそのレコードを処理するために使用したい REXX プロシージャのメンバー名、またはプロシージャがインラインであることを示すアスタリスク (\*). メンバー名を指定する場合は、そのメンバーを含んでいる PDS を識別する FMNEXEC DD 名を定義する必要があります。\* を指定した場合は、プロシージャは、現行機能の制御ステートメントの直後に続く SYSIN から読み取られます。インライン・プロシージャは、1 から 2 桁目にスラッシュと正符号 (/+) が入っているレコードによって終了されます。

DFSORT または REXX プロシージャを使用して、レコードがコピーされる前にそれらのレコードを処理する場合について詳しくは [File Manager 処理の拡張 ページ 538](#) を参照してください。

PROC=*proc* が指定されている場合、MEMPROC パラメーターを組み込むことを選択できます。

**MEMPROC**

REXX メンバー選択が有効であることを指定します。レコードは入力メンバーから読み取られた後、REXX プロシージャー内で、メンバーがコピーされるか、またはドロップされるか決定が行われるまで、メモリー内にキャッシュされます。決定が行われると、REXX プロシージャーで指定された RETURN スtring に従い、メンバー全体がコピーまたはドロップされます。

メンバー全体を処理しても RETURN DROP MEMBER または RETURN PROCESS MEMBER String が検出されなかった場合は、メンバーは MEMPROC で指定されたパラメーターによって指定されたアクションに従い処理されます。これらは、以下の通りです。

**PROCESS**

メンバーはコピーに組み込まれます。メンバーはそのままコピーされ、ユーザー REXX プロシージャーが呼び出される前に実行される、指定済みのテンプレート処理があれば、それに従います。

MEMPROC キーワードでパラメーターが指定されていない場合、これがデフォルト・アクションとなります。

**DROP**

メンバーはコピーから除外されます。処理は、次のメンバーから続行されます。

**INRDW**

指定された開始位置がレコード記述子ワード (RDW) を考慮に入れる場合、入力開始位置を調整するかしないかを制御します。

**NO**

入力開始位置を調整しません。

**YES**

入力レコードを参照する外部関数でコーディングされたすべての開始位置から 4 を減算します。

**OUTRDW**

指定された開始位置がレコード記述子ワード (RDW) を考慮に入れる場合、出力開始位置を調整するかしないかを制御します。

**NO**

出力開始位置を調整しません。

**YES**

出力レコードを参照する外部関数でコーディングされたすべての開始位置から 4 を減算します。

**テンプレート・オプション**

テンプレート・オプションでは、「From (元)」および「To (宛先)」データ・セット内のレコード構造を記述するために使用するテンプレートを定義し (ただし、テンプレートが存在する場合のみ)、File Manager がこれらのテンプレートをどのように処理するかを定義します。

### TINPUT=*ddname*

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDDIN です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。



**注:** テンプレートの DD ステートメントに連結データ・セットを指定した場合で、これらのデータ・セットがベンダー管理のコピーブック・ライブラリーである場合は、最大 20 個のデータ・セットがサポートされます。

### TINMEM=*member*

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TINPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCIN パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

### TCIN=*tcin(member)*

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。

### OFFSETIN

「From (元)」テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドはの中で、指定された値に応じて調整される)。

#### *value*

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値が「From (元)」テンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

#### ALL

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* が「From (元)」テンプレート内のすべてのレベル 01 に適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

#### *fieldname*

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、「From (元)」テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。



**TOUTPUT=ddname**

出力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDDOUT です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

**TOUTMEM=member**

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TOUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCOUT パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

**TCOUT=tcout(member)**

出力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。

**OFFSETOUT**

「To (宛先)」テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドは其中で、指定された値に応じて調整される)。

**value**

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値が「To (宛先)」テンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

**ALL**

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* が「To (宛先)」テンプレート内のすべてのレベル 01 フィールドに適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

**fieldname**

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、「To (宛先)」テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

**コピーブック処理**

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

## LANG

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。
- (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメーターを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

## AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

## COBOL

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

## PLI

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません。)

## HLASM

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

## DSINFO

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

## NO

追加のデータ・セット情報は生成されません。

**YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

**COBOL オプション**

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

**CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用しません。

**CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用します。

**CAE=NO**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

**CAE = YES**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

**MIXED = NO**

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

**MIXED = YES**

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

**RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05**

COBOL REPLACE コンパイラー指示ステートメントの [From (検索)] および [To (置換)] 疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「====」を *operand1* として、さらに「=====」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のstringの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

### **CBLMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### **CBLLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

#### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **CBLADDDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

### **PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### **BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

#### **GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

**UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

**HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

## ASMMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## ASMLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## ASMADDOP

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

## 外部形式の処理

XML や CSV などの外部形式の出力を生成する際に、File Manager は以下のオプションを使用します。

### FORMAT

出力に外部形式が使用されるように指定します。

#### XML

XML フォーマットが使用されることを示します。

#### CSV

CSV 形式が使用されることを指定します。

### NPRTCHAR

出力時の印刷不能文字の表示方法を判別します。

#### .(ドット)

デフォルトです。印刷不能文字は、それぞれ「.」に置き換えられます。

#### ASIS

出力時に印刷不能文字は未変更 (現状のまま) で表示されます。

**HEX**

印刷不能文字は 16 進数表記に変換されます。

**'replacing-character-1'**

印刷不能文字は、それぞれ replacing-character-1 に置き換えられます。一連の許容文字は、特殊文字を除く印刷可能文字に制限されます。以下のものを指定できます。

***char***

[?] などの文字。

***C'char'***

大/小文字変換なしで使用される文字。

***X'cc'***

16 進値で定義された文字。

**NESTHEX**

連続する印刷不能文字のストリングは、それぞれ *X'hex-representation-of-string-of-non-printable-characters'* としてエレメントの内容にネストされます。

**SKIP**

印刷不能文字があると値はスキップされます (データは内容のない開始タグと終了タグで表されます)。

**SPECCHAR**

XML 出力での特殊文字の表示方法を判別します。

**'\_' (下線)**

デフォルトです。特殊文字はそれぞれ 「\_」 に置き換えられます。

**ESCAPE**

特殊文字は、以下のエスケープ・ストリングに変換されます。

「>」の場合は「&gt;」  
 「<」の場合は「&lt;」  
 「'」の場合は「&apos;」  
 「'」の場合は「&quot;」  
 「&」の場合は「&amp;」

**CDATA**

特殊文字を含む未変更ストリングは、CDATA セクションで囲まれます。

**HEX**

特殊文字があると、XML 値は 16 進数表記に変換されます。

### 'replacing-character-2'

特殊文字は、それぞれ replacing-character-2 に置き換えられます。一連の許容文字は、特殊文字を除く印刷可能文字に制限されます。以下のものを使用できます。

#### **char**

[?] などの文字。

#### **C'char'**

大/小文字変換なしで使用される文字。

#### **X'cc'**

16 進値で定義された文字。

### NESTHEX

連続する特殊文字のストリングは、それぞれ X'hex-representation-of-string-of-special-characters' としてエレメントの内容にネストされます。

### INVDATA

出力時の無効データの表示方法を判別します。

#### **\*' (アスタリスク)**

デフォルトです。無効データは、想定される出力値の長さに相当する分の [\*] ストリングで表されます。

#### **HEX**

無効データがあると、出力値は入力値を 16 進数で表したものになります。

### 'replacing-character-3'

無効データは、想定される出力値の長さに相当する分の replacing-character-3 ストリングで表されます。一連の許容文字は、特殊文字を除く印刷可能文字に制限されます。以下のものを使用できます。

#### **char**

[?] などの文字。

#### **C'char'**

大/小文字変換なしで使用される文字。

#### **X'cc'**

16 進値で定義された文字。

### SKIP

無効データはスキップされます (データは内容のない開始タグと終了タグで表されます)。



**INDENT**

テンプレートまたはコピーブック内でネストされたレベルに対応する各 XML タグ・レベルのインデントに使用されるブランク数を指定します。

**1**

デフォルトです。ネストされたレベルごとに、各 XML レベルのインデントに使用するブランクが一つずつ増えます。

***indent-step***

0 から 9 の値。INDENT=0 でインデントなしとなります。正数の場合は、その数ごとに各 XML レベルのインデントに使用するブランクが増えます。

**FILLERS**

充てん文字 (無名のデータ・エレメント) を出力に組み込むかどうかを示します。

**NO**

デフォルトです。充てん文字は無視されます (出力に表示されません)。

**YES**

充てん文字は、名前付きデータ・エレメントとして処理され、出力に表示されます。

**REDEFINES**

他のデータ・エレメントを再定義するデータ・エレメントを出力に組み込むかどうかを示します。

**NO**

デフォルトです。再定義は無視されます (出力に表示されません)。

**YES**

再定義は、他のデータ・エレメントとして処理され、出力に表示されます。

**UNICODE**

出力を Unicode に変換するかどうかを示します。

**NO**

デフォルトです。出力は変換されません。

**YES**

出力は Unicode に変換されます。

**LINESPLIT**

入力レコード処理の結果得られる複数の出力行を、複数の出力レコード幅にわたって続けて表示するか、あるいは出力行を 1 つの出力レコード内のみの行として組み込むかを示します。

**NO**

デフォルトです。出力行は、1つの出力レコード内のみの出力行として表示されません。

**YES**

複数の出力レコードは、外部形式設定と別に切り取られます。出力行は複数の出力レコード幅にわたって表示されますが、必ずしもレコードの先頭から表示されるわけではありません。ただし、各入力レコードに対する出力の表示は、新規出力レコードから開始されます。

**HEADINGS**

フィールド名を CSV 出力の最初の行に見出しとして組み込むかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。フィールド見出しは出力には組み込まれません。

**YES**

フィールド見出しは出力には組み込まれます。



**注:** レイアウトが変更されると、または後続の値フィールドに必要な見出しが変更されると、フィールド見出しが作成されます。

**LEADING**

フィールド値の先行空白を保持するかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。先行空白は無視されます (出力に表示されません)。

**YES**

先行空白は出力には組み込まれます。

**TRAILING**

フィールド値の末尾空白を保持するかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。末尾空白は無視されます (出力に表示されません)。

**YES**

末尾空白は出力には組み込まれます。

**LZERO**

CSV 出力で数値フィールドに先行ゼロを含めるかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。関連するテンプレートのフィールド定義で先行ゼロが「YES」と指定されている場合を除いて、先行ゼロは削除されます。

**YES**

数値フィールドを、先行ゼロ付きでフォーマットします。

**QUOTED**

すべての CSV 値を引用符でカプセル化するかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。値がカプセル化されるのは、エスケープが必要な場合、またはフィールドに区切り文字が含まれる場合のみです。

**YES**

すべての CSV 値を引用符でカプセル化します。

**SNGLQUOTE**

出力フィールドの値を囲むのに、一重引用符または二重引用符のどちらを使用するかを指定します。

**NO**

デフォルトです。二重引用符を使用して値を囲みます。

**YES**

一重引用符を使用して値を囲みます。

**DELIM**

出力ファイルでフィールドを区切る代替文字を指定します。デフォルトの文字はコンマです。次のいずれかの形式で指定されている場合を除いて、文字は大文字になります。

**C'char'**

大/小文字変換なしで使用される文字。

**X'cc'**

16 進値で定義された文字。



**注:** 「From (元)」および「To (宛先)」 コピーブックをコンパイルするのに、異なるオプションは指定できません。同じコピーブック・オプションを両方に使用してください。

```
//DSC JOB (acct),'name'
/* Copy data set to data set
/*
//FMBAT   PROC
//FMBAT   EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
```

```
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//          PEND
//*
//STPSSEX   EXEC FMBAT
//SYS1INP  DD DISP=SHR,
//          DSN=SYS1.PARMLIB(LNKLIST00)
//SYSIN    DD *
$$$$FILEM VER
$$$$FILEM DSC INPUT=SYS1INP,
$$$$FILEM   DSNOUT=FMNUSER.TEMP.LINKLIST,
$$$$FILEM   TCIN=FMNUSER.FMN.TEMPLATE(ODOTW001)
$$$$FILEM EOJ
/*
```

この例では、入力マスク 'XYZE\*' に一致する入力 PDS ('USERID.PLXIN') のすべてのメンバーを出力 PDS ('USERID.PLXOUT') にコピーし、名前変更マスク JBG\* を使用して、これらを名前変更します。XYZEDIT、XYZEDIT1、XYZEDIT2、XYZEDIT3、XYZEDIT4、XYZEDIT5 および XYZEDIT6 のメンバーはコピーされ、それぞれ JBGEDIT、JBGEDIT1、JBGEDIT2、JBGEDIT3、JBGEDIT4、JBGEDIT5 および JBGEDIT6 に名前変更されます。

```
//SYSIN DD *
$$$$FILEM DSC DSNIN=USERID.PLXIN,
$$$$FILEM MEMBER=XYZEDIT*,
$$$$FILEM DISP=MOD,
$$$$FILEM DSNOUT=USERID.PLXOUT,
$$$$FILEM MEMOUT=JBG*
```

この例では、TSO 環境を使用する PDS をコピーします。これは、File Manager が APF 許可でない場合はロード・モジュール処理が必要であり、また PDS または PDSE でパフォーマンスを向上させるために推奨されます。

```
//FMBAT EXEC PGM=IKJEFT01,DYNAMNBR=100
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSTSIN DD *
CALL *(FMNMAIN)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$$FILEM DSC DSNIN=TEST.PDS,
$$$$FILEM MEMBER=*,
$$$$FILEM REPLACE=YES,
$$$$FILEM DISP=OLD,
$$$$FILEM DSNOUT=TEST2.PDS
```

## DSE (データ・セット編集)

### 目的

DSE 機能は、オンライン・モードでデータ・セットの編集パネルまたは「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルを表示します。この機能は、REXX プログラムまたは TSO CLIST から呼び出すことも、ISPF コマンド行から入力することもできますが、対話式機能であるため、バッチ・ジョブでは**使用できません**。

### 使用上の注意

パラメーターを指定しないで ISPF コマンド行から呼び出すと、データ・セットの「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルが対話モードで表示され、ブラウザの対象となる有効なデータ・セットを指定できます。パラ

メーターとして有効なデータ・セット名を指定すると、入力パネルを迂回し、指定されたデータ・セットの編集に直接進みます。

REXX プロシージャまたは TSO リストから呼び出す場合は、データ・セット名を指定する必要があります。

#### 関連関数

##### **DSB**

データ・セットのブラウズ・パネルまたは「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネルを表示します。

##### **DSEB**

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

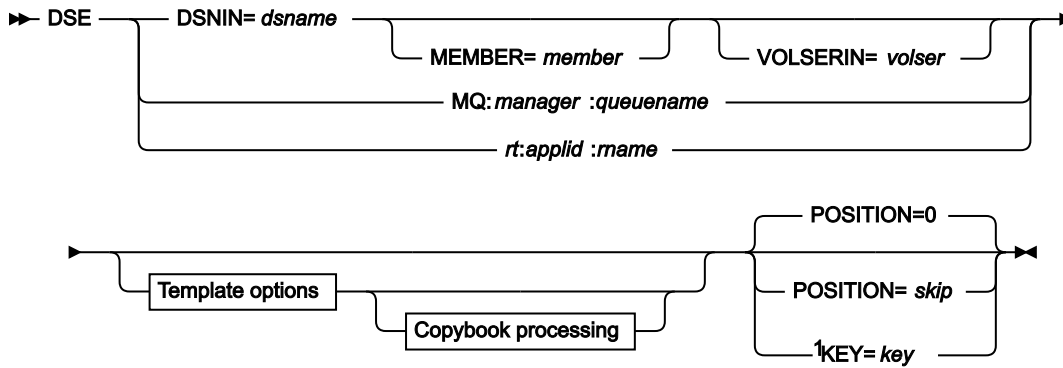
##### **DSU**

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

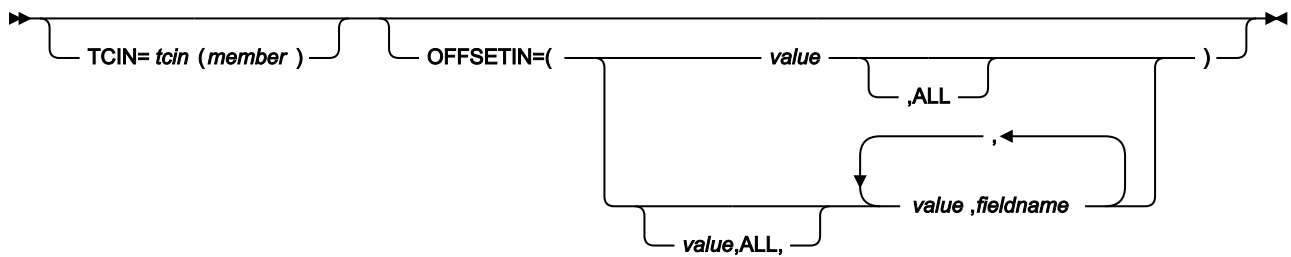
##### **DSV**

データ・セットの「View (表示)」パネルまたは「View Entry (ビュー項目の入力)」パネルを表示します。

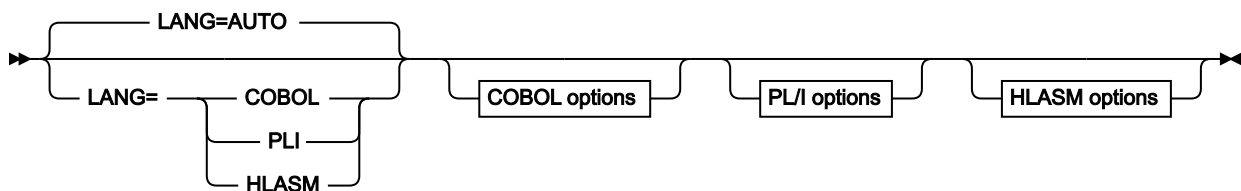
図 417. Syntax



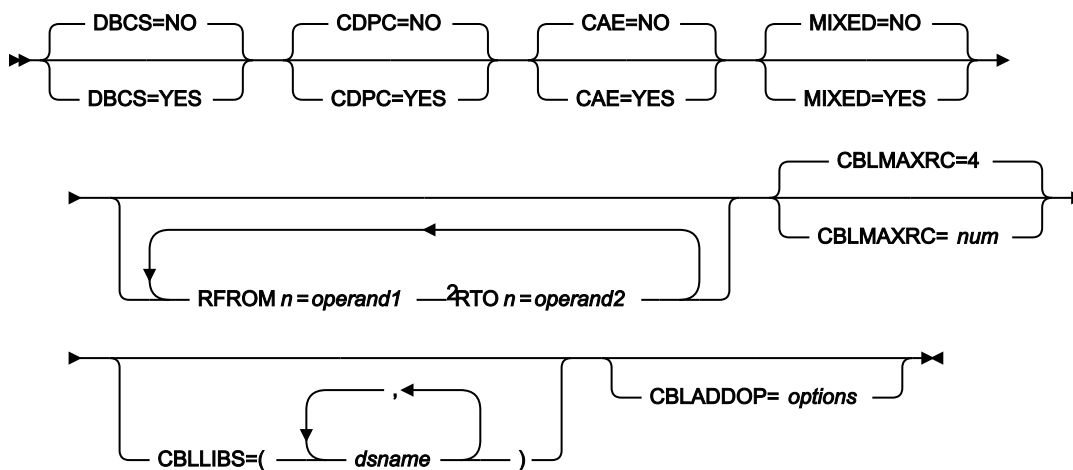
Template options



Copybook processing



COBOL options

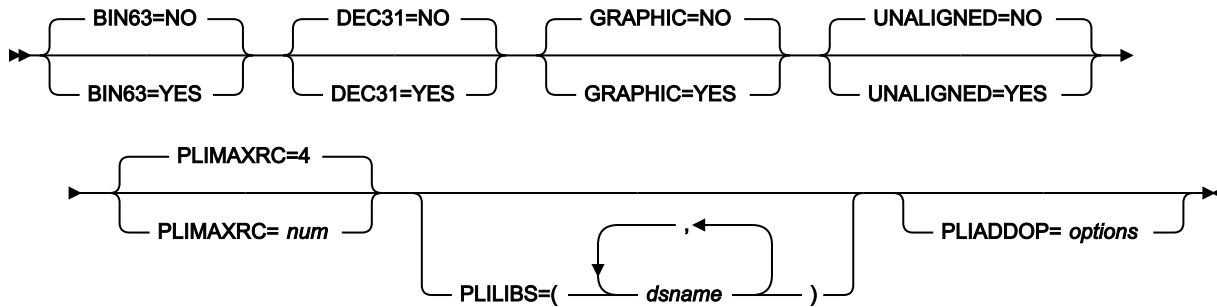


注:

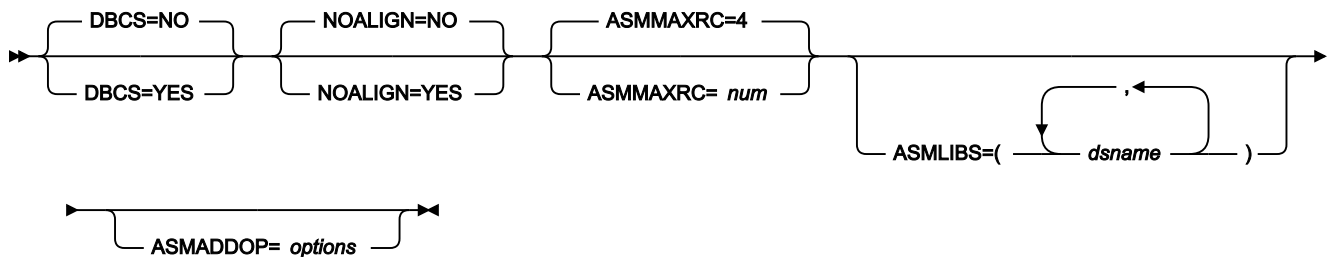
<sup>1</sup> VSAM のみ。

<sup>2</sup> n は 1 から 5 です。

## PL/I options



## HLASM options

**DSNIN=dsname**

編集するデータ・セットの名前を定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメータを空にする必要があります。\$DSE が REXX プロシージャまたは TSO CLIST から呼び出される場合に、指定する必要があります。

DSE がコマンド行から入力される場合は省略できます。指定すると、入力パネルを迂回し、データ・セットの編集パネルに直接進みます。省略すると、データ・セットの「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルが対話モードで表示され、ブラウズの対象となる有効なデータ・セットを指定できます。

このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**MEMBER=member**

PDS 中の単一メンバーの名前、または PDS 中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS の場合、このパラメータを指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所を使用することができます。例えば、\*a\* というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `****` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、MEMBER=*member* は無視されます。

#### **MQ:manager:queuename**

データ・セット名の代わりに MQ キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

##### **manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

##### **queuename**

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

#### **rt:applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

##### **rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

##### **FI**

CICS® ファイル。

##### **TD**

一時データ・キュー用。

##### **TS**

一時ストレージ・キュー用。

##### **applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

##### **rname**

リソースの名前。

#### **VOLSERIN=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

#### **POSITION=skip**

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。



**KEY=key (VSAM のみ)**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはスロット値を持つ、最初のレコードがコピーされます。key および skip 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからブラウズが開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

**TCIN=tcin(member)**

データ・セットのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。

**OFFSETIN**

テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドは其中で、指定された値に応じて調整される)。

**value**

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値がテンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

**ALL**

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する value がテンプレート内のすべてのレベル 01 に適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から value と fieldname の組み合わせを指定します。

**fieldname**

value が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

**コピーブック処理**

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**LANG**

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。



- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。
- (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメータを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

### AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

### COBOL

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

### PLI

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません。)

### HLASM

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

### DSINFO

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

### NO

追加のデータ・セット情報は生成されません。

### YES

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

## COBOL オプション

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### DBCS=YES

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

### DBCS=NO

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

### CDPC=NO

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用しません。

### CDPC = YES

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用します。

### CAE=NO

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

### CAE = YES

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

### MIXED = NO

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

### MIXED = YES

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

### RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05

COBOL REPLACE コンパイラー指示ステートメントの [From (検索)] および [To (置換)] 疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、[====:] を *operand1* として、さらに [====] を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の [From (検索)] および [To (置換)] のストリングの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

## CBLMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## CBLLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## CBLADDOP

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

## PL/I オプション

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### **BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

### **GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

### **UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

**UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

**HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## ASMLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## ASMADDOP

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラ・オプション。

これらのコンパイラ・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

この機能の使用については詳しくは、以下を参照してください。

- [File Manager の外部からの File Manager パネルの起動 ページ 39](#)
- [File Manager 機能を使用したプログラミングの概要 ページ 524](#)
- [REXX プロシージャまたは TSO CLIST からの File Manager パネルの呼び出し ページ 528](#)

```
FILEMGR "$DSE DSNIN='FMNUSER.TEST.KSDS1',KEY=000100"
```

```
FILEMGR DSE
```

## DSEB (データ・セット編集バッチ) – バッチのみ

### 目的

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、単一順次ディスク・データ・セット、単一 VSAM データ・セット、PDS の 1 つ以上のメンバー、MQ キュー、または CICS® リソースの中の論理レコードを更新します。圧縮非 VSAM 拡張形式データ・セット (圧縮 PSE データ・セット) では DSEB を使用できません。

次のものを使用して、処理するレコードを選択できます。

- メンバー名の選択基準
- 作成日の選択基準
- 最終変更日の選択基準
- ユーザー ID の選択基準

データ・セットの最初のレコードが読み取られた後に、File Manager は、PROC パラメーターで指定されている REXX プロシージャーを呼び出します。これ以降、レコードの処理は REXX プロシージャーが制御します。この制御には、現行アクティブ・レコードの更新、および更新される次のレコードへのアクセスが含まれます。データ・セットの中を順次に移動する必要はありません。その代わりに、REXX プロシージャーでは、UP、DOWN、BOTTOM および TOP コマンドを使用して、別のレコードへ位置決めすることができます。レコードの内容を変更した後、別のレコードへ位置決めする前に、変更したレコードを更新する必要があります。そうしないと、変更内容は消失してしまいます。

REXX が必要なプロシージャーの場合、レコードが読み取られた後、その内容は、2つの File Manager 定義の REXX 変数である、INREC および OUTREC に渡されます。この2つの変数の内容は、当初は同一です。INREC 変数は、参照変数として使用されることを意図したものです。この変数に対して行われた変更は、すべて File Manager によって無視されます。OUTREC 変数は、exec によって更新することができます。

DSEB を使用してレコードを追加したり、削除したりはできません。レコードを追加したり、削除する必要がある場合は、File Manager データ・セット・コピー機能のどれかを使用する必要があります。さらに、DSEB を使用してデータ・セットの中のレコードの長さを変更できません。REXX プロシージャーが OUTREC または出力レコード (FASTREXX) の中のデータの長さを増大させる場合は、レコードが更新される前に、データはその元の長さに切り捨てられます。REXX プロシージャーが OUTREC または出力レコード (FASTREXX) の中のデータの長さを削減する場合は、PAD 処理オプションの中で指定されている埋め込み値を使用して、データがその元の長さになるように埋め込みが行われます。埋め込み値が指定されていない場合は、レコードの内容がどうなるかは予測できません。

### パフォーマンス上のヒント

- DSEB は、一定タスクを実行するには最も効率的な機能ではない場合があります。パフォーマンスが重要な操作の場合、最初に DSC、DSP、DSU、または FCH などの別のユーティリティの使用を検討してください。

DSU は、DSEB に最も似ているユーティリティです。ただし、DSU はファイルを上から下に 1 回通過するだけです。

- DSEB は、FASTREXX 向けにサポートされている REXX 構文に準拠している限り、FASTREXX の下で実行できます。
- DSEB 限定の File Manager REXX コマンドの UP() は効率が良くない可能性があります。現行レコードに先行するレコードを再処理する必要がある DSEB 操作のパフォーマンスが重要な場合、TOP() コマンドを使用して書き込みする方法を検討し、データに対するそれぞれの前方“パス”でより多くの処理を試行してください。

## オプション

PROC オプションを指定するときに、REXX プロシージャを設定することになります。詳しくは、下記の *proc* パラメーターを参照してください。

## 戻りコード

DSEB 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

1

1 つ以上のメンバーが更新されませんでした。

2

変更に失敗しました (例えば、キー変更が無効である場合など)。

4

レコードは更新されず、NOUPDATE=NO となります。

4

処理するメンバーが存在しなかったため、レコードは処理されませんでした。

4

入力が空であったため、レコードは処理されませんでした。

4

入力が ISPF パック・データ形式であり、「PACK=STOP」オプションが指定されていたため、レコードは処理されませんでした。

8

レコードの処理中に REXX 非構文エラーが検出されました。

16

プログラム・オブジェクトが指定されていました。これはサポートされていません。

16

データ・セットまたはメンバーが使用中です。

16

データ・セットまたはメンバーのオープン・エラー。

16

データ・セットが見つかりませんでした。

16

その他の入出力エラーが発生しました。

16

ストレージ不足です。



**16**

DSEB が異常終了しました。

**16**

処理を停止するその他の重大なエラーが発生しました。



**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

### 関連関数

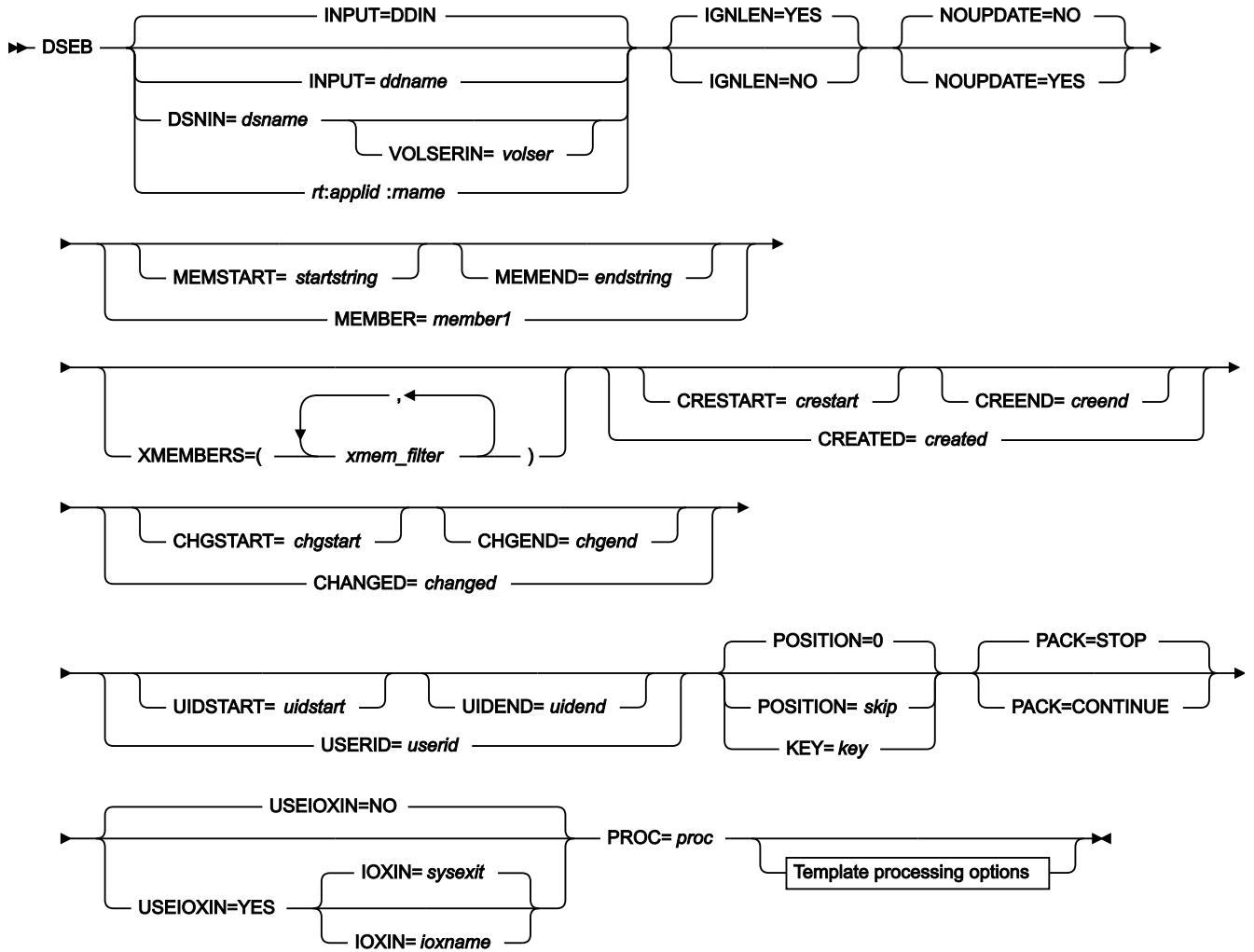
#### DSG

テスト・データをデータ・セットに書き込みます。

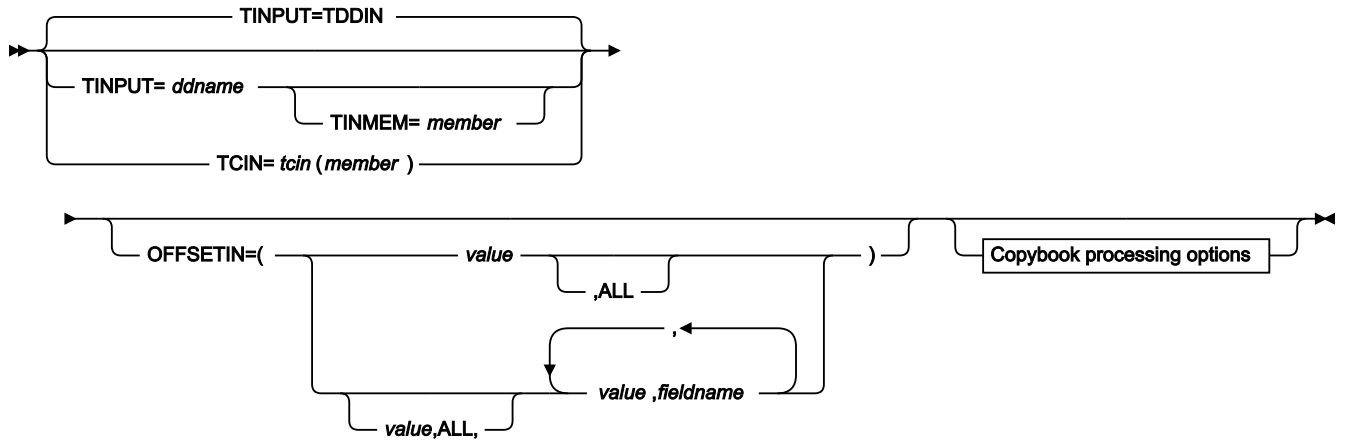
#### DSU

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

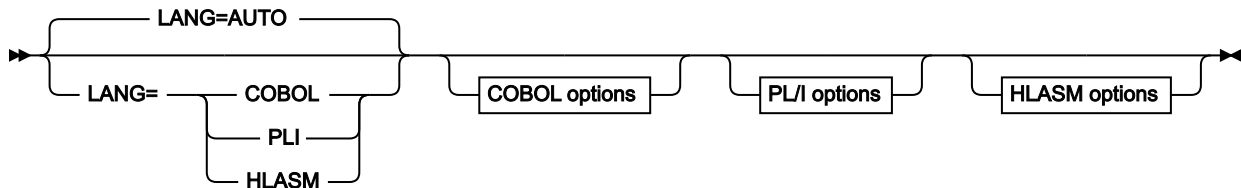
図 418. Syntax



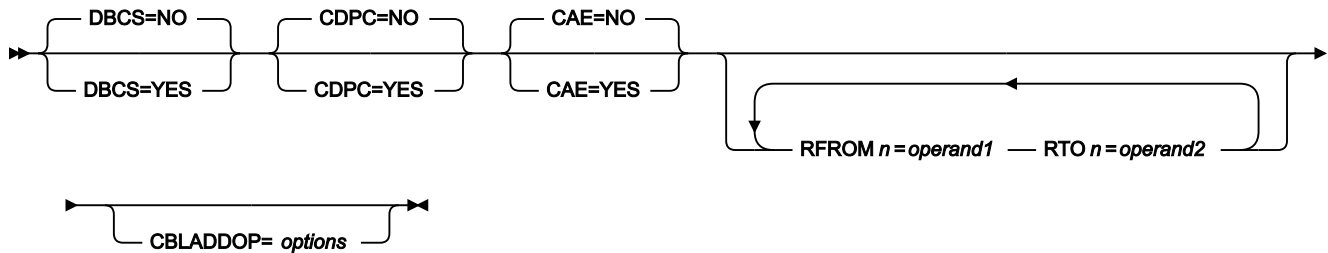
Template processing options



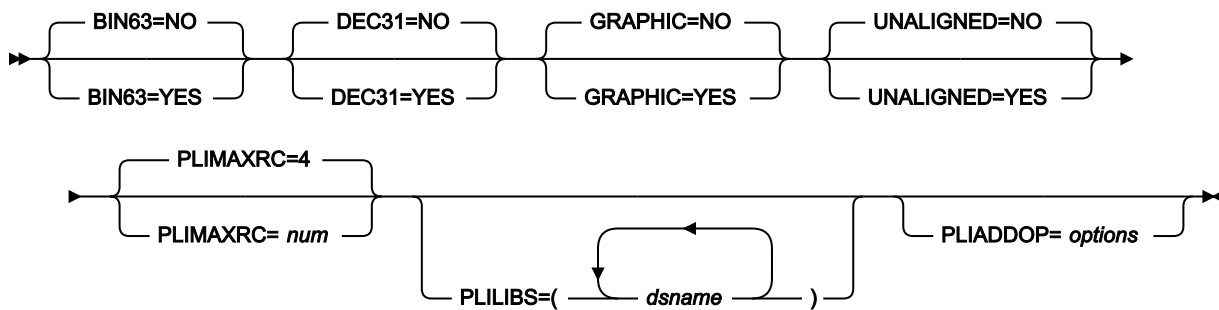
## Copybook processing



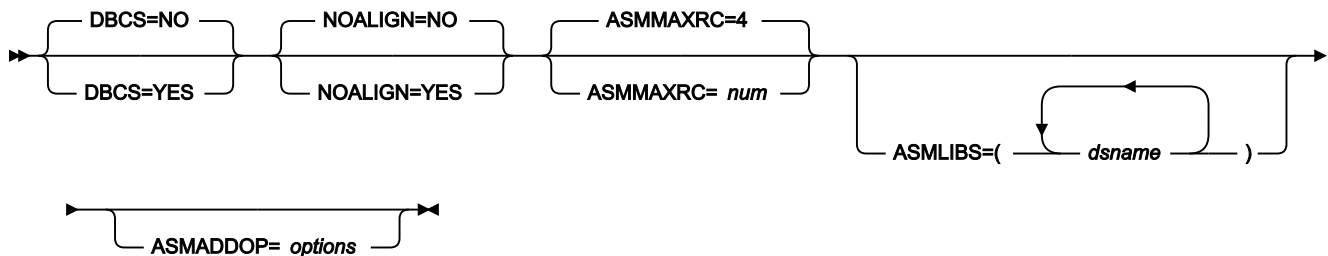
## COBOL options



## PL/I options



## HLASM options

**INPUT=ddname**

入力データ・セット用の DD ステートメントまたは TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。  
デフォルトは `DDIN` です。

**DSNIN=dsname**

入力データ・セットの名前を定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。  
名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**VOLSERIN=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**IGNLEN**

処理するレコードの選択時に、File Manager が長さの不一致を無視するかどうかを指定します。

**NO**

長さの不一致を無視しません。テンプレート中の突き合わせ構造の長さより短いレコードは、処理に選択されません。

**YES**

長さの不一致を無視するには、このオプションを使用します。

**NOUPDATE**

ユーティリティーの実行時にデータ・セットの更新を行わないように指定できます。

**NO**

データの更新が行われます。

**YES**

データ・セットを入力専用として強制的に割り振ります。UPDATE() 関数は無視されます。

**MEMBER=member1**

PDS 中の単一メンバーの名前、または PDS 中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、ddname の DD ステートメントにメン

バー名を指定するか、MEMSTART キーワードおよび MEMEND キーワードを使用してメンバー名の範囲を指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2つの特殊パターン文字(アスタリスク (\*) および パーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、`*d*` というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `%%%` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、`member1` は無視されます。

#### **MEMSTART=*startstring***

コピーに含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

#### **MEMEND=*endstring***

コピーに含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

#### **XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

##### **xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

#### **CREATED=*created***

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CRESTART キーワードおよび CREEND キーワードを使用して作成日の範囲を指定する必要があります。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*created* は無視されます。

**CRESTART=*crestart***

コピーに含める作成日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CRESTART は指定されているが CREEND が省略されている場合、*crestart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*crestart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CREEND=*creend***

コピーに含める作成日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*creend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHANGED=*changed***

メンバーが最後に変更された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CHGSTART キーワードおよび CHGEND キーワードを使用して変更日の範囲を指定できます。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*changed* は無視されます。

#### **CHGSTART=*chgstart***

コピーに含める変更日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CHGSTART は指定されているが CHGENG が省略されている場合、*chgstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgstart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

#### **CHGENG=*chgeng***

コピーに含める変更日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgeng* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

#### **USERID=*userid***

メンバーを最後に更新した TSO ユーザー ID。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、UIDSTART キーワードおよび UIDEND キーワードを使用してユーザー ID の範囲を指定する必要があります。

アスタリスクおよび % 記号を使用して総称ユーザー ID を入力できます。

データ・セットが PDS でない場合、*userid* は無視されます。

**UIDSTART=*uidstart***

コピーに含めるユーザー ID の範囲の始まり。

UIDSTART は指定されているが UIDEND が省略されている場合、*uidstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な 7 文字のユーザー ID を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager アスタリスクを置き換えて、*uidstart* の指定されていない部分を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。

**UIDEND=*uidend***

コピーに含めるユーザー ID の範囲の終わり。

このフィールドを省略すると、デフォルトで高い値 (X'FF') になります。

7 文字未満を指定すると (最後の文字としてアスタリスクを指定せずに)、File Manager は *uidstart* を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager はアスタリスクを置き換えて、*uidend* の指定されていない部分に高い値 (X'FF') を埋め込みます。

**POSITION=*skip***

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。

**KEY=*key* (VSAM のみ)**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。*key* 以上のキー値またはスロット値を持つ最初のレコードが最初に印刷されるレコードになります。*key* および *skip* 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードから印刷が開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

**PACK**

入力データが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager が検出するかどうかを判別します。

**STOP**

入力データが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager が検出し、この形式であると、処理を停止します。

**CONTINUE**

入力データが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager は検出せず、処理を続行します。

**USEIOXIN**

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。



**NO**

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

**YES**

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

**IOXIN**

入力データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

**sysexit**

デフォルトです。USEIOXIN=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXIN が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXIN=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

**ioxname**

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

**PROC=*proc***

各レコードが更新される前にそのレコードを処理するために使用したい REXX プロシージャのメンバー名、またはプロシージャがインラインであることを示すアスタリスク (\*)。PDS メンバー名を指定する場合は、そのメンバーを含んでいる PDS を識別する FMNEXEC DD 名を定義する必要があります。\* を指定した場合は、プロシージャは、現行機能の制御ステートメントの直後に続く SYSIN から読み取られます。インライン・プロシージャは、1 から 2 桁目にスラッシュと正符号 (/+)が入っているレコードによって終了されます。

REXX プロシージャを使用して、レコードが更新される前にそれらのレコードを処理することについて詳しくは、[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください。

**テンプレート処理**

入力データ・セット内のレコード構造を記述するために使用するテンプレートを定義し (ただし、テンプレートが存在する場合のみ)、File Manager がこのテンプレートをどのように処理するかを定義します。

### TINPUT=*ddname*

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDDIN です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

### TINMEM=*member*

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TINPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCIN パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

### TCIN=*tcin(member)*

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。



**注:** DSEB および DSU にテンプレートを指定すると、そのテンプレートは無視されます (TABL または SNGL 形式を指定する REXX 外部関数 (PRINT) への呼び出しは除く)。

### OFFSETIN

テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドはその中で、指定された値に応じて調整される)。

#### *value*

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値がテンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

#### ALL

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* がテンプレート内のすべてのレベル 01 に適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

#### *fieldname*

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

### コピーブック処理

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

## LANG

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。
- (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメーターを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

## AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

## COBOL

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

## PLI

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません)。

## HLASM

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

## DSINFO

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

**NO**

追加のデータ・セット情報は生成されません。

**YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

**COBOL オプション**

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラ・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラ・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

**CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用しません。

**CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用します。

**CAE=NO**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

**CAE = YES**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

**MIXED = NO**

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

**MIXED = YES**

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

**RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05**

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「検索」および「置換」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「'===:'」を *operand1* として、さらに「'====='」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のstringの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

### CBLMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### CBLLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

#### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### CBLADDOP

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

### PL/I オプション

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### **BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラ・オプションを使用します。

#### **GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラ・オプションを使用します。

#### **UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

#### **UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

#### **PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

#### **PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

##### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

#### **PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラ・オプション。

これらのコンパイラ・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

#### **HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

##### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

##### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラ・オプションを使用します。

**NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**ASMLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

**dsname**

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**ASMADDOP**

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

```
//FMNDSEB JOB 'change YPE to ORK every record'
//FMNBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//FMNTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DSEB DSNIN=FMNUSER.KSDS.BASE,
$$FILEM PROC=*
filerc = 0
do while filerc = 0
  outrec=change(outrec,'YPE','ORK',0)
  update()
  filerc = down(1)
end
/+
//*
```

この例はバッチ例 1 と同じですが、FASTREXX を使用しています。

```
//FMNDSEB JOB 'change YPE to ORK every record'
//FMNBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//FMNTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DSEB DSNIN=FMNUSER.KSDS.BASE,
$$FILEM PROC=*
filerc = 0
do while filerc = 0
  outrec=change(outrec,'YPE','ORK',0)
  update()
  filerc = down(1)
end
/+
//*
```

```
//FMNDSEB JOB '4 recs into 1 rec'
/* Job to take SEQ500.BKUP file, copy it to SEQ500
/* and also create SEQ500.COMBINE, which is created from four input records
//DEL EXEC PGM=IEFBR14
//COMBINE DD DSN=FMNUSER.SEQ500.FOURUP,DISP=(MOD,DELETE),
// SPACE=(TRK,(5,5)),DCB=(LRECL=320,BLKSIZE=0,RECFM=FB)
//FMNBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//FMNTSPRT DD SYSOUT=*
//COPY DD DSN=FMNUSER.SEQ500,DISP=OLD
//COMBINE DD DSN=FMNUSER.SEQ500.FOURUP,DISP=(NEW,CATLG),
// SPACE=(TRK,(5,5)),DCB=(LRECL=320,BLKSIZE=0,RECFM=FB)
//SYSTEM DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DSEB DSNIN=FMNUSER.SEQ500.BKUP,
$$FILEM PROC=*
fpos = 0
recnum = 0
filerc = 0
Outrec.combine = ''
do while filerc = 0
  recnum = recnum +1
  /* Create just a copy of this file */
  Outrec.Copy = Outrec
  Write(Copy)
  /* concatenate every four records into one record on combine data set */
  Outrec.combine = Outrec.combine||Outrec
  If recnum // 4 = 0 then do
    Write(Combine)
    Outrec.combine = ''
  end
  filerc = down(1)
end
```



```
/+  
//*
```

## DSFA (データ・セットの変更)

### 目的

データ・セットの属性を変更します。

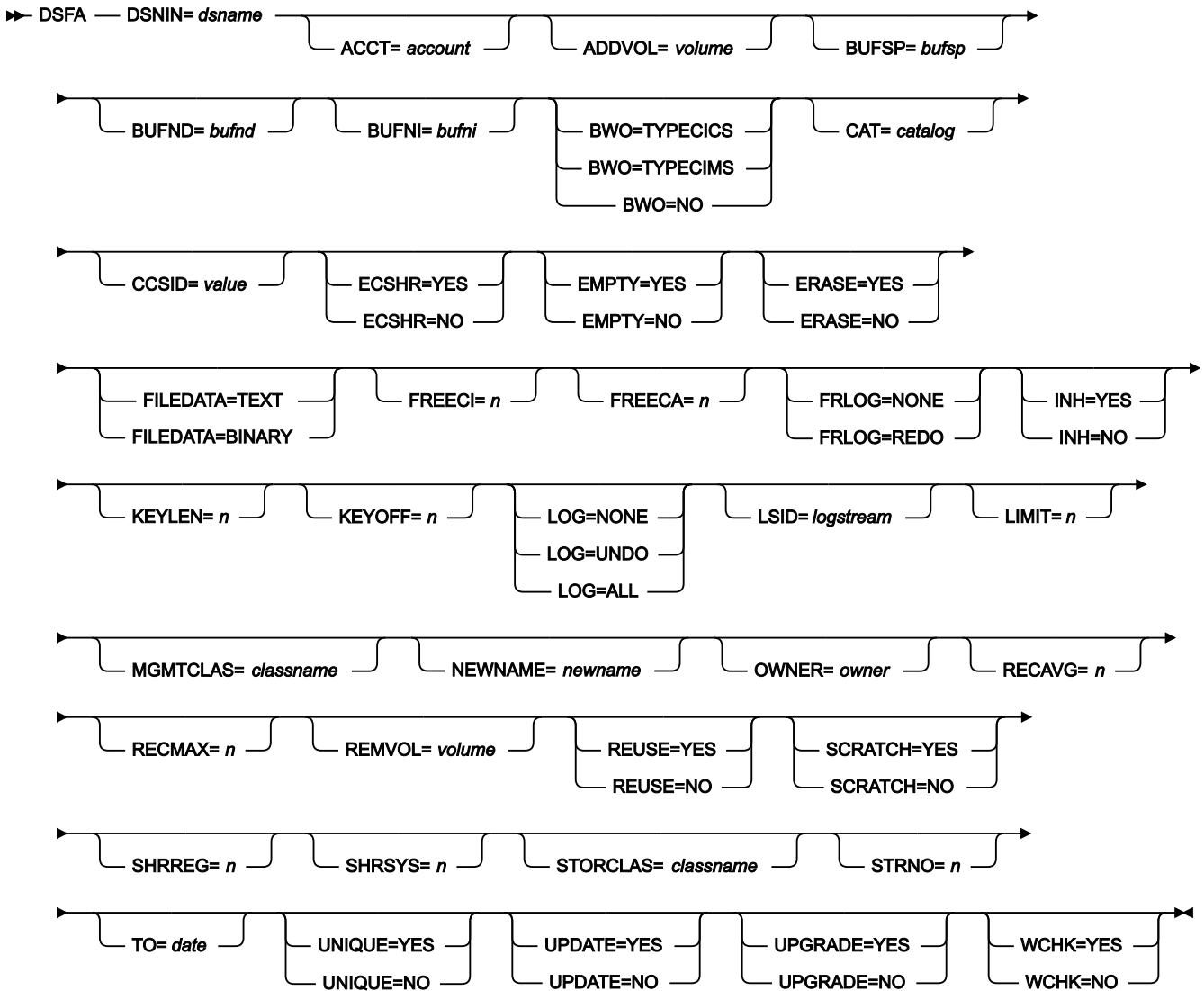
### 使用上の注意

EXCEPTIONEXIT、FILE、LOCK または UNLOCK、および NULLIFY を除くデータ・セット属性変更パラメーターが、アクセス方式サービス・プログラムによってサポートされるとおり提供されています。操作を実行できない場合は、アクセス方式サービス・プログラムのメッセージが返されます。例えば、パラメーターをデータ・セットのタイプに適用できない場合です。

### オプション

なし。

図 419. Syntax



**DSNIN=dsname**

変更したい属性を持つデータ・セット名の名前。



**注:** DSFA 機能に指定するすべてのパラメーターはアクセス方式サービス・プログラム (AMS) の ALTER コマンドに渡されます。



これらのパラメーターの詳細については、「DFSMS カタログのためのアクセス方式サービス・プログラム」(SC26-7394)を参照してください。

## DSFC (データ・セットの割り振り)

### 目的

別のデータ・セットの属性に基づいてデータ・セットを割り振ります。

### オプション

なし。

図 420. Syntax

▶ DSFC — DSNOUT= *dsname* — LIKE= *dsname* ▶

#### DSNOUT=*dsname*

LIKE に指定されたデータ・セットの属性に基づく属性を持つ新規データ・セットの名前。

#### LIKE=*dsname*

新規データ・セットを割り振るときに使用する属性を持つデータ・セットの名前。

## DSFD (データ・セットの削除)

### 目的

データ・セットを削除します。

### オプション

なし。

図 421. Syntax

▶ DSFD — DSNIN= *dsname* ▶

#### DSNIN=*dsname*

削除したいデータ・セットの名前。

## DSFR (データ・セットの名前変更)

### 目的

データ・セットを名前変更します。

### オプション

なし。

図 422. Syntax

▶ DSFR — DSNIN= *dsname* — DSNOUT= *dsname* ▶

**DSNIN=dsname**

名前変更したいデータ・セットの既存の名前。

**DSNOUT=dsname**

名前変更したいデータ・セットの新規の名前。

## DSG (データ・セット生成)

### 目的

DSG 機能は、VSAM データ・セット、順次データ・セット、PDS メンバー、HFS ファイル、MQ キュー、または CICS® リソース中にデータ値を作成して初期設定するために使用します。

作成するレコード数およびそれらのレコードの初期化の方法については、ユーザーが指定します。充てん文字およびパターンを使用してデータを初期化することができます。コピーブックまたはテンプレートを使用している場合は、フィールド・レベルでレコードを初期化することができます。個々のフィールドのフィールド作成属性は、コピーブックまたはテンプレートを編集することによって変更できます。

### オプション

充てん文字や充てんパターン、シーケンス・フィールド、およびブロック・サイズも指定できます。

### 戻りコード

DSG 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

4

レコードが指定されなかったため、レコードは生成されませんでした。

16

メンバーに DISP=MOD が指定されたため、レコードは生成されませんでした。

16

キーがデータ内に完全には収まらなかったため、レコードは生成されませんでした。

16

メンバー名が必要ですが、指定されませんでした。

16

プログラム・オブジェクトが指定されていました。これはサポートされていません。

16

データ・セットが使用中です。

16

データ・セットまたはメンバーが使用中です。

16

データ・セットまたはメンバーのオープン・エラー。

**16**

その他の入出力エラーが発生しました。

**16**

ストレージ不足です。

**16**

DSG が異常終了しました。

**16**

処理を停止するその他の重大なエラーが発生しました。



**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

#### 関連関数

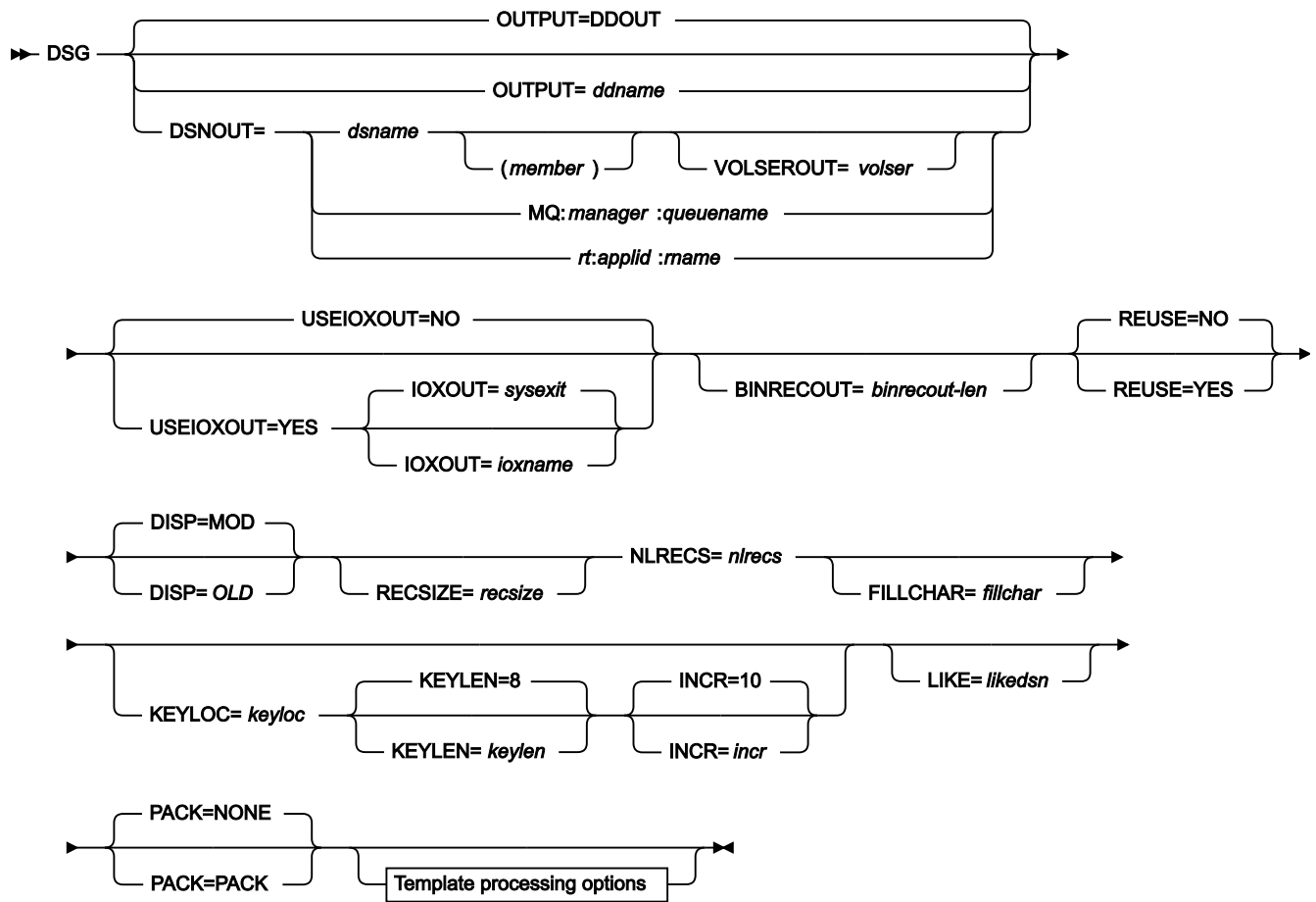
**BT**

テスト・データをテープ・ファイルに書き込みます。

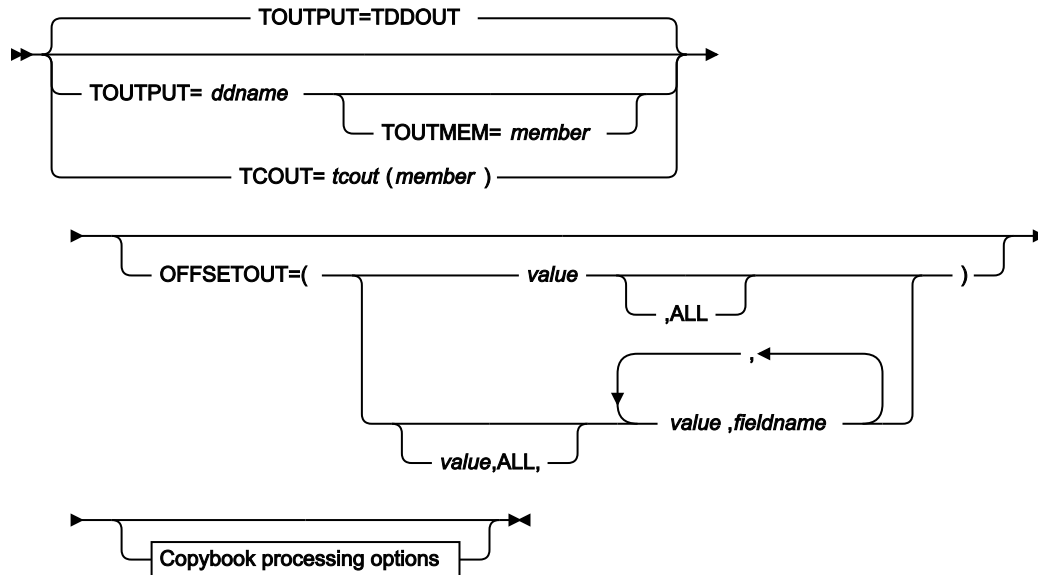
**INT**

テープを初期化します。

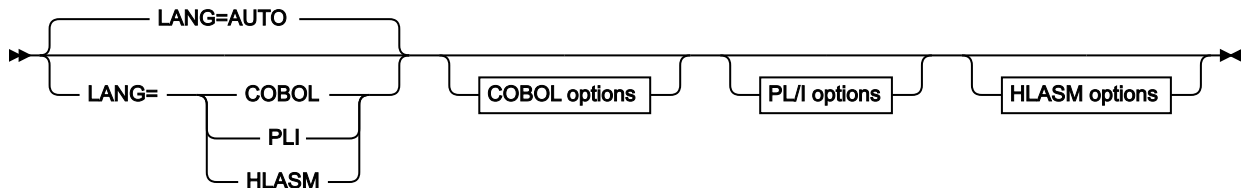
図 423. Syntax



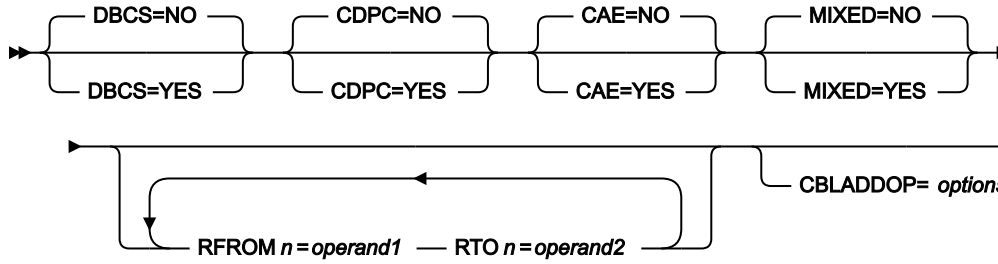
Template processing options



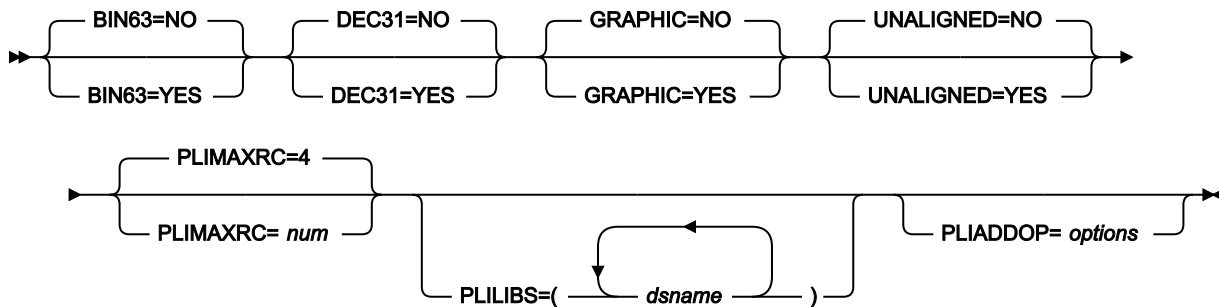
## Copybook processing



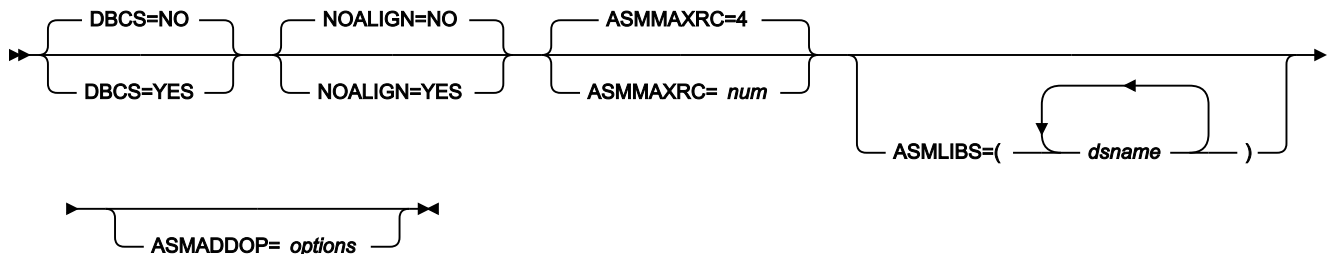
## COBOL options



## PL/I options



## HLASM options

**OUTPUT=ddname**

出力データ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは `DDOUT` です。

**DSNOUT=dsname**

出力データ・セットの名前または出力 HFS ファイルへの絶対パスを定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。

HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**(member)**

DSNOUT=dsname に PDS を指定したときに、このデータ・セット内の特定のメンバーへ出力を送りたい場合は、出力メンバー名を定義します。

**VOLSEROUT=volser**

新規または非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

**MQ:manager.queuename**

データ・セット名の代わりに MQ キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

**queuename**

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**USEIOXOUT**

出力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。



**NO**

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

**YES**

出力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

**IOXOUT**

出力データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

**sysexit**

デフォルトです。USEIOXOUT=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXOUT が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXOUT=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

**ioxname**

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

**BINRECOUT=*binrecout-len***

HFS ファイルを処理するためのレコード長を指定します。有効範囲: 1 から 32760。

ファイルはバイナリー・モードで処理されます (ファイルから導出された固定長レコードで、区切り文字は区別されません)。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます (可変長レコードで、境界は区切り文字により判別されます)。

**REUSE**

出力データ・セットの既存のレコードを置換する場合は「YES」を指定します (出力データ・セットがカタログ上 REUSE パラメーターで定義されている場合)。古いレコードを削除せずに、新規レコードを追加する場合は「NO」を指定します。デフォルトは NO です。

**DISP**

出力データ・セットの後処理。「OLD」または「MOD」を指定します。

**OLD**

入力レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

## MOD

デフォルトです。入力レコードを既存の出力データ・セットの最後に付加します。



**注:** 順次データ・セットに追加している場合、既存データ・セットに ISPF パック・データ形式のデータが含まれていないことを確認してください。パック・データ・セットにレコードを追加すると、データ・エラーが発生します。



**注:** SMS がシステムの新規データ・セットの割り振りを変更する可能性があります。詳しくは、SMS 管理者にお問い合わせください。

## RECSIZE=*recsize*

1 から 9999999。出力ファイルの特性に依存します。

固定レコード・フォーマットの場合は、レコード長はそのレコード長に設定され、ユーザー入力は無視されます。

未定義レコード・フォーマットの場合は、レコード長はそのブロック長に設定され、ユーザー入力は無視されます。

可変レコード・フォーマットの場合は、指定されたレコード長が最大レコード・サイズより小さければ、それが使用されます。それ以外の場合は、最大レコード・サイズが使用され、ユーザー入力は無視されます。

データ作成機能をテンプレートで使用する際には、書き込まれるレコードの長さは、レコードが固定長か可変長かと、テンプレート中のレコード記述のレコードの長さに依存します (テンプレート中のレコードの長さは常にデータ・セットのレコード長以下でなければならないことに注意してください)。 *recsize* に指定された値は、テンプレートの使用時には無視されます。

テンプレートを使用して作成された固定長レコードの場合は、すべてのレコードの長さが、データ・セットに指定された長さになります。テンプレート中のレコード長がデータ・セットのレコード長より小さい場合は、そのレコードは充てん文字によって埋め込まれます。

テンプレートを使用して作成された可変長レコードの場合は、各レコードの長さが、テンプレートのフィールド属性を使用して作成されるレコードの長さになります。テンプレートのレコード記述に、1 つ以上の可変長配列が含まれている場合、レコードの長さは、OCCURS DEPENDING ON 文節のオブジェクトに割り当てる値 (または複数の) に応じて異なります。

## NLRECS=*nlrecs*

書き込む論理レコード数。最大は 999 999 999 です。

## FILLCHAR=*fillchar*

それぞれのレコードの各バイトをデータで埋めるために、次のいずれかを指定します。

**char**

0 などの文字を各バイトに書き込みます。( 'a' などの小文字を指定するには、 'C'a' または 'X'81' のいずれかを使用します。 )

**X'cc'**

各バイトに書き込まれる X'04' などの 2 進文字。

**AN**

英数字 (A から Z および 0 から 9) を書き込みます。

**BIN**

2 進文字 (X'00' から x'FF') を書き込む場合。

**RAND**

ランダムな 2 進文字 (X'00' から x'FF') を書き込む場合。

AN または BIN を指定した場合には、文字は「波状」パターンで書き込まれます。例えば、AN を指定すると、最初の 3 レコードは次のように見えます。

```

ABCDEFGHIJKLMN0PQRSTUVWXYZ0123456789A
BCDEFGHIJKLMN0PQRSTUVWXYZ0123456789AB
CDEFGHIJKLMN0PQRSTUVWXYZ0123456789ABC

```

デフォルトは、ブランクです。

**KEYLOC=keyloc**

出力レコード内のシーケンス・フィールド (1 から数えた) の位置。省略した場合には、シーケンス・フィールドは存在しません。



**注:** KEYLOC は、VSAM KSDS キー位置と同じではありません。KEYLOC は、すべてのレコードで作成された「仮想」キー・フィールド (シーケンス番号) を参照して、ファイル内の特定のレコードを識別します。

**KEYLEN=keylen**

シーケンス・フィールドの長さで、1 から 9 までです。デフォルトは 8 です。



**注:** KEYLEN は、VSAM KSDS キー長と同じではありません。KEYLEN は、すべてのレコードで作成された「仮想」キー・フィールド (シーケンス番号) を参照して、ファイル内の特定レコードを識別します。

**INCR=incr**

シーケンス・フィールドの増分値。デフォルトは 10 です。

**LIKE=likedsname**

出力割り振りでモデルとして使用されるデータ・セットの名前。

File Manager は、引用符で囲まれていないすべての名前の高位修飾子として使用される TSO 接頭部 (ユーザー ID に定義されている) を使用します。

データ・セットをコピーする場合、“=” は現行の入力データ・セットを示します。

モデル・データ・セットは、DASD ボリュームにあり、カタログされていなければならない、SMS がアクティブでなければなりません。

## PACK

File Manager が ISPF パック形式で出力データを書き込むかどうかを判別します。このキーワードは VSAM データ・セットの処理では無視されます。入力データ・セットまたは出力データ・セット (あるいは、その両方) に対して I/O 出口が指定されている場合、PACK=NONE オプションだけが有効となります。

### PACK

出力を ISPF パック形式で書き込むよう File Manager に指示します。

### NONE

出力を ISPF パック形式で書き込まないよう File Manager に指示します。



**注:** DISP=MOD と PACK=PACK オプションとを同時に使用しないでください。パック・データをパックまたはパックされていない順次データ・セットに付加するとデータ・エラーが発生します。パックされていないデータをパックされたデータ・セットに付加してもデータ・エラーが発生します。

## テンプレート処理

テンプレート処理パラメーターでは、新規レコードの構造を記述するために使用するテンプレートを定義し、File Manager がそのテンプレートをどのように処理するかを定義します。

### TOUTPUT=*ddname*

出力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDDOUT です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

### TOUTMEM=*member*

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TOUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCOUT パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

### TCOUT=*tcou(member)*

出力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。

**OFFSETOUT**

テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドはその中で、指定された値に応じて調整される)。

**value**

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値が「To (宛先)」テンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

**ALL**

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* が「To (宛先)」テンプレート内のすべてのレベル 01 フィールドに適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

**fieldname**

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、「To (宛先)」テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

**コピーブック処理**

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**LANG**

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。



- ・ (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメータを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

#### **AUTO**

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

#### **COBOL**

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

#### **PLI**

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません。)

#### **HLASM**

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

#### **DSINFO**

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

#### **NO**

追加のデータ・セット情報は生成されません。

#### **YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

#### **COBOL オプション**

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

**CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用しません。

**CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用します。

**CAE=NO**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

**CAE = YES**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

**MIXED = NO**

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

**MIXED = YES**

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

**RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05**

COBOL REPLACE コンパイラー指示ステートメントの「検索」および「置換」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、`[':::']` を *operand1* として、さらに `['====']` を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

**CBLMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## **CBLLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## **CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

## **PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### **BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

### **GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

### **GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

### **UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

### **UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。



**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

**HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

**ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## ASMLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名(10個まで)のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## ASMADDDOP

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラ・オプション。

```
//DSG JOB (acct),'name' Create VSAM Data
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//IDCPROC PROC
//IDCAMS EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
/* EXAMPLE DSG JOB
/* 17 RECORDS ARE WRITTEN TO A NONINDEXED
/* VSAM FILE. THE OUTPUT FILE CONTAINS
/* ALPHANUMERIC CHARACTERS.
/*
//DMBBV02 EXEC IDCPROC,REGION=6M
//SYSIN DD *
DELETE FMNUSER.VSAM.DSG25 CLUSTER PURGE ERASE
DEFINE CLUSTER ( -
    NAME( FMNUSER.VSAM.DSG25 ) -
    CISZ(4096) -
    FREESPACE(30 30) -
    NONINDEXED -
    KEYS(12 0) -
    RECORDS(1000 100) -
    RECORDSIZE(234 234) -
    REUSE) -
    DATA( NAME(FMNUSER.VSAM.DSG25.DATA) )
/*
```

```

/*
//STP1005 EXEC FMBAT
//DDOUT DD DISP=SHR,DSN=FMNUSER.VSAM.DSG25
//SYSIN DD *
$$$FILEM VER
$$$FILEM DSG OUTPUT=DDOUT,REUSE=NO,NLRECS=17,
$$$FILEM RECSIZE=234,FILLCHAR=AN
$$$FILEM E0J
/*

```

この例は、「モデル」データ・セット (VSAM データ・セットおよび非 VSAM データ・セットをサポート) を使用して設定された新規データ・セットを定義し、いくつかのデータで埋める方法を示しています。

新規データ・セットが、LIKE パラメーターにより記述されているように「モデル」データ・セットに基づいて割り振られることに注意してください。

```

//STP1006 EXEC FMBAT
$$$FILEM DSG DSNOUT=TEST.BASE.NEW,
$$$FILEM LIKE='FMN.TEST.BASE.RFM0041.SEGMENT.PS',
$$$FILEM DISP=MOD,
$$$FILEM PACK=NONE,
$$$FILEM NLRECS=100
/*

```

## DSI (データ・セット情報)

### 目的

詳細なデータ・セット情報を表示します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、データ・セットの詳細をプリントします。プリントされる (戻される) データ・セット情報は、オンライン処理での INFO 基本コマンドの出力に対応する情報です。データ・セットがマイグレーション済みの場合、File Manager は必要なデータ・セット情報を提供するためにデータ・セットを再呼び出しします。

### オプション

なし。

### 関連関数

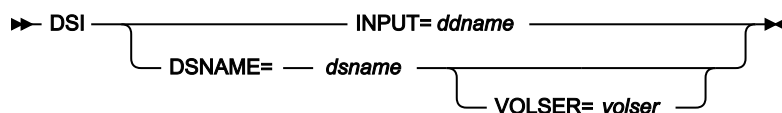
#### DSX

ディスク・データ・セット EXTENT 情報をプリントします。

#### DVT

VTOC 項目を印刷します。

### 図 424. Syntax



### **ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### **dsname**

ディスク・データ・セット名。

### **volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

```
//DP JOB (acct),'name' Data Set Info
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=* /
/ PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//DISK DD DSN=SYS1.PROCLIB,DISP=SHR
//SYSIN DD *
$$FILEM DSI INPUT=DISK
$$FILEM DSI DSN=SYS1.PROCLIB equivalent DSN use
$$FILEM EOJ
/*
```

## DSM (データ・セット比較)

### 目的

DSM 機能を使用して以下を行います。

- 任意の区分データ・セット、順次データ・セット、VSAM データ・セット、HFS ファイル、MQ キュー、または CICS® リソースのデータと任意の他の区分データ・セット、順次データ・セット、VSAM データ・セット、HFS ファイル、MQ キュー、または CICS® リソースのデータを比較する。
- フィールド・レベルの比較を実行する。「Old (旧)」コピーブックまたはテンプレートを「New (新規)」コピーブックまたはテンプレートと一緒に使用すると、選択したフィールドをフィールド内のデータのタイプを反映する比較結果と比較できます。
- ロード・モジュールの比較を実行する。モジュールの「Old (旧)」バージョンと「New (新規)」バージョンの両方から、ロード・モジュール情報と CSECT 情報を抽出して比較します。比較基準を指定することにより、ロード・モジュール・サイズ、リンク日付、CSECT 名、使用コンパイラなど、ロード・モジュールの特定のプロパティに関する差異を参照できます。
- 「New (新規)」データ・セットで挿入、削除、または変更が行われた場所などの情報を示す比較報告書を作成します。この報告書の内容および構造は、使用された各種の比較オプションを反映します。

- 挿入、削除、新または旧の変更、新または旧の一致レコードと識別されたレコードを含む 4 つの出力データ・セットを作成する。

同じデータ・セットを定義して、挿入されたレコードと新しい変更が行われたレコードの両方を保存することができます。同様に、同じデータ・セットを定義して、削除されたレコードと古い変更が行われたレコードの両方を保存することもできます。

### 使用上の注意

- 以下を使用して比較されるレコードを選択します。
  - 開始キー (VSAM のみ)
  - スキップ・フィールド
  - 比較カウント・フィールド
  - 「Old (旧)」 テンプレートまたは 「New (新規)」 テンプレートあるいはその両方に定義された条件式。
  - 「Number of differences to report (報告する差異の数)」 オプション

フィールド・レベル比較を実行するには、「Old (旧)」 および 「New (新規)」 のコピーブックまたはテンプレートを提供し、TYPE=FORMATTED 比較オプションを使用しなければなりません。「New (新規)」 テンプレート (オンラインで作成した) に指定したフィールド・マッピングを使用するか、テンプレートまたはコピーブックの内容から生成したデフォルトのマッピングを使用するか、または FIELDOLD および FIELDNEW キーワードを使用して、バッチ・ファイルにフィールド・マッピングを指定できます。

- 以下を使用して、比較を行う方法を指定します。
  - 比較オプション
  - 同期オプション

SYNCH=KEYED を使用する場合、16 個までのキー・セグメントを指定して単一の複合キーを作成できます。

- 作成される出力のタイプおよび、以下を使用して、出力を表示する方法を指定します。
  - リスト・タイプ
  - リストのオプション
- 小文字または大/小文字混合文字を含むフィールド名を指定するには、文字リテラル形式として、引用符で囲まれた名前の前に文字 C を付けて使用します。例えば、C'aBc' のように指定します。

### パフォーマンス上のヒント

- DSM は、テンプレートまたはコピーブックを使用してフィールド内のデータを比較することに重点を置いて設計されました。[File Manager 機能を使用する際のパフォーマンスに関する一般的なヒント ページ 1261](#)でテンプレートのパフォーマンス上のヒントを参照してください。
- ISPF ユーティリティの SuperC では File Manager の特殊機構が必要でないため、通常のテキスト・データ・セットを比較する場合はより効率良く実行されます。SuperC について詳しくは、対話式システム生産性向上機能 (ISPF) ユーザーズ・ガイド 第 2 巻 z/OS を参照してください。

## 戻りコード

DSM 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

0

機能は正常に完了し、比較セットは一致します。

1

機能は正常に完了しましたが、比較セットは一致しません。

2

比較セットのいずれかが空であったため、比較は行われませんでした。

4

比較セットが両方とも空であったため、比較は行われませんでした。

4

ISPF パック・データ形式の入力データまたはメンバーのいずれかと、「PACK=SKIP」オプションが指定されているため、比較が実行されませんでした。

4

非マップ・タイプのレコードが1つ以上見つかりました。

8

データ・エラーが発生しました。例えば、キーによる比較の使用時にキー・シーケンス・エラーが検出されました。戻りコードが8になる条件は、以下のとおりです。

### キーによる同期化の場合:

#### キー切り捨てエラー

キー切り捨てエラーは、キー・セグメントがレコード外になった場合に発生します。

#### キー・シーケンス・エラー

キー・シーケンス・エラーは、レコードのキーが直前のレコードのキー以下であることが検出されると発生します。

### 先読み同期の場合:

#### 先読み再同期障害

先読み再同期は、一致するレコードが先読み限度内で検出できない場合に失敗します。

16

入出力が物理的に同じであったため、レコードは比較されませんでした。

16

テンプレート内のデータが無効です。

16

データ・セットまたはメンバーが使用中です。

16

データ・セットまたはメンバーのオープン・エラー。

16

データ・セットまたはメンバーが見つかりませんでした。

16

その他の入出力エラーが発生しました。

16

メンバー名が必要ですが、指定されませんでした。

16

ストレージ不足です。

16

DSM が異常終了しました。

16

入力データは ISPF パック形式のように見えますが、無効です。

16

処理を停止するその他の重大なエラーが発生しました。

16

重大エラーが発生し、File Manager の終了の原因になりました。



**Tip:** ご使用の JCL で戻りコード 0、1、2、および 4 を処理する場合、それぞれのコードを別個に扱うことも、または戻りコード 0 と 4 を 1 つの結果 (比較セットの一致) として、そして 1 と 2 を別の結果 (比較セットの不一致) として扱うことを選択することができます。



**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可


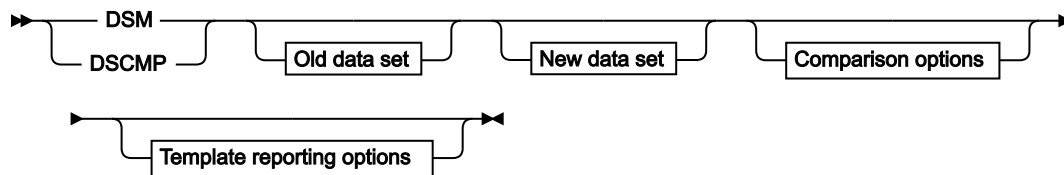
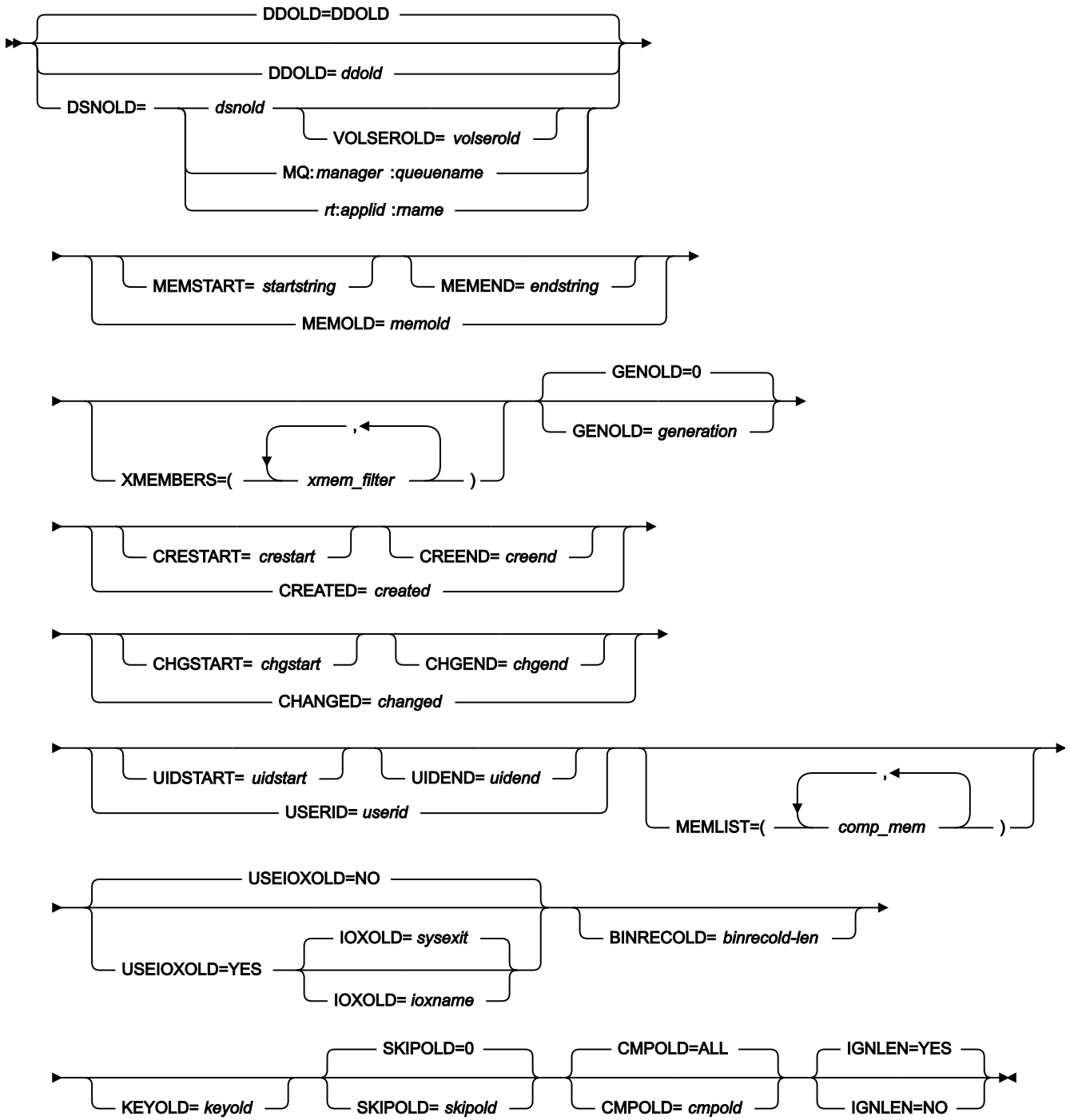
 可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

図 425. Syntax

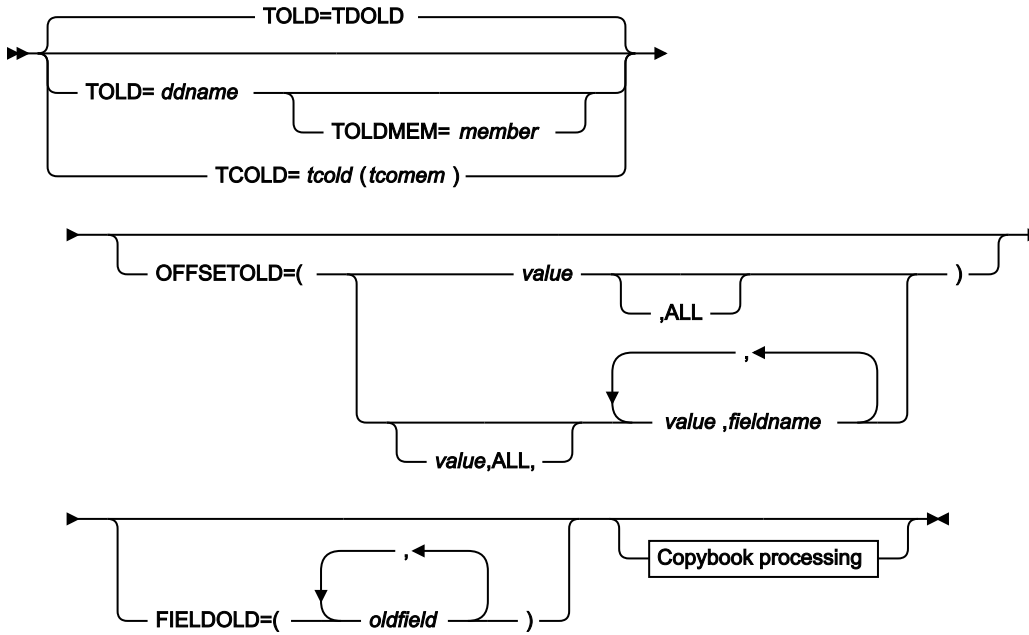




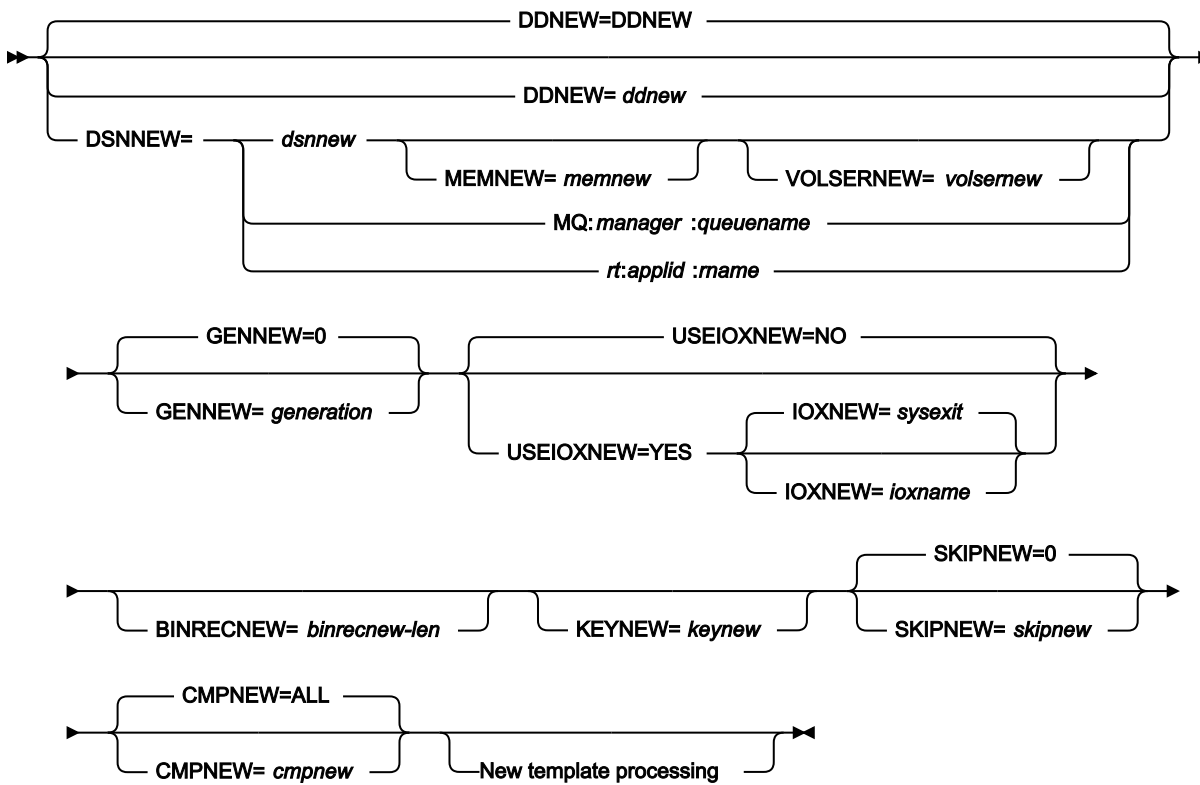
Old data set



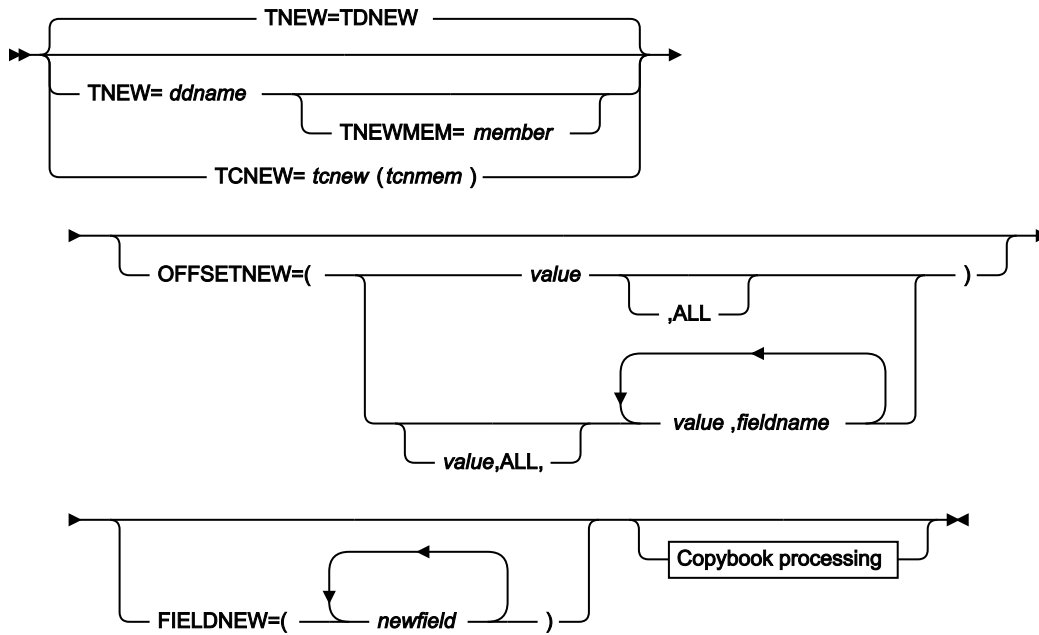
Old template processing



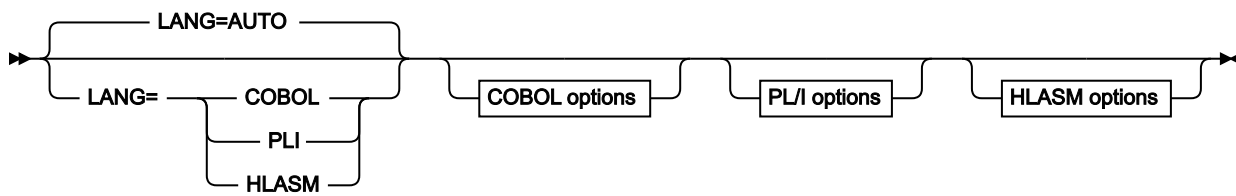
New data set



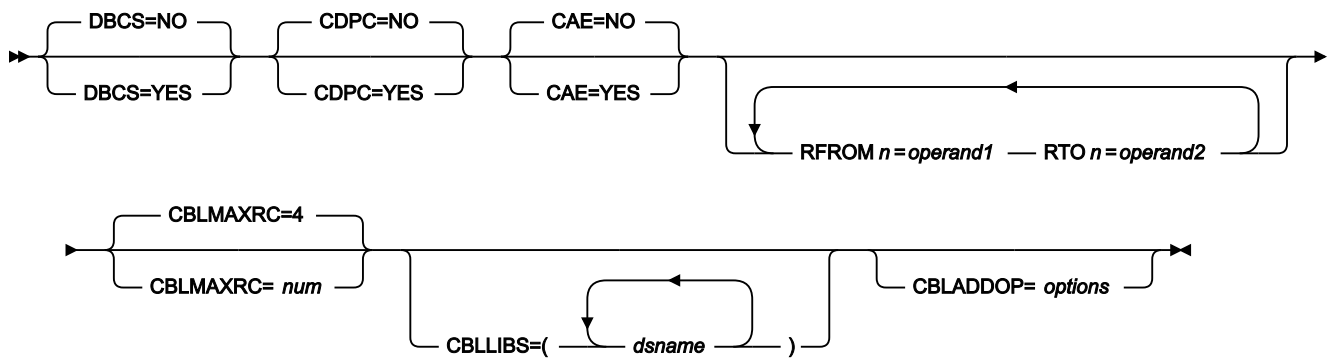
New template processing



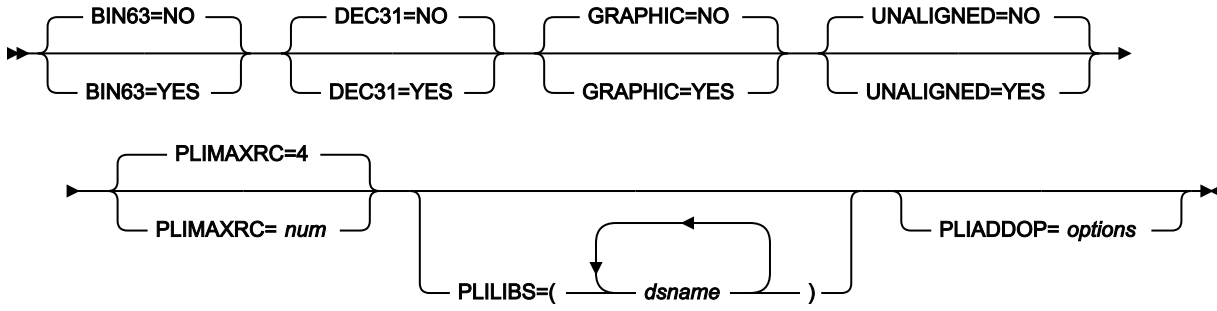
Copybook processing



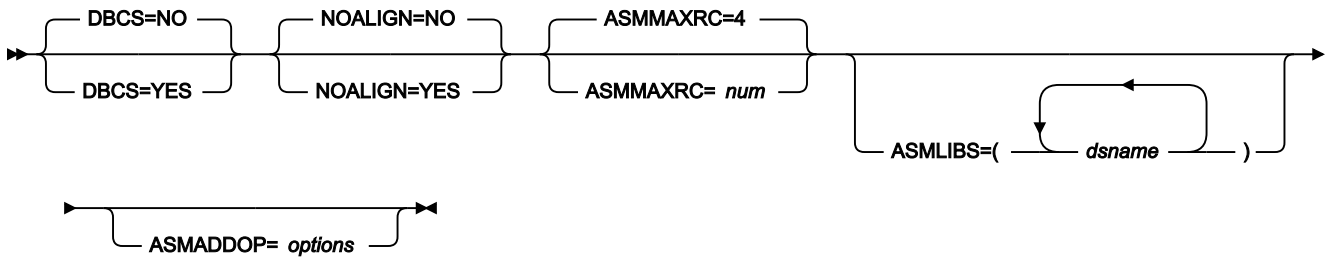
COBOL options



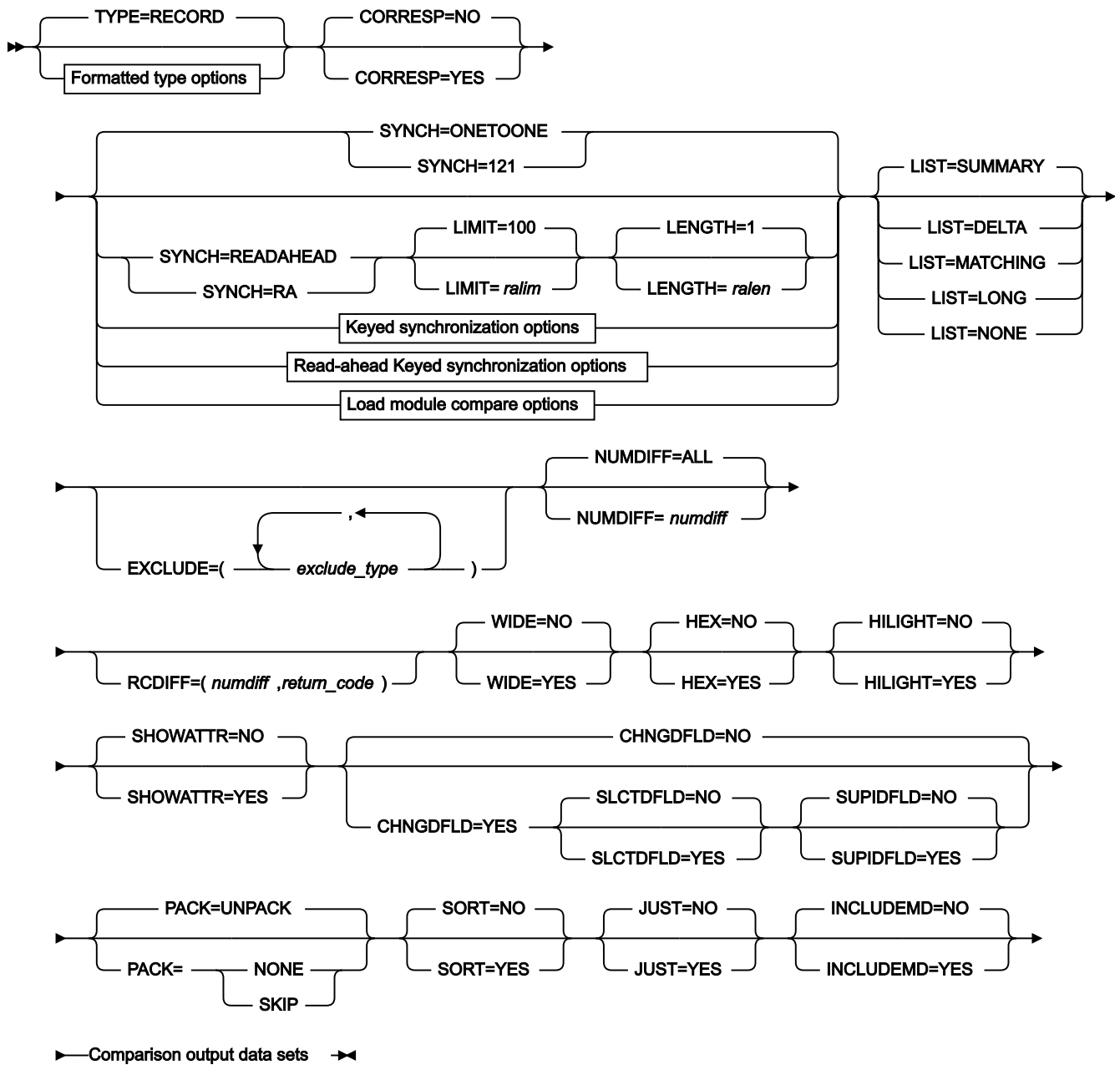
PL/I options



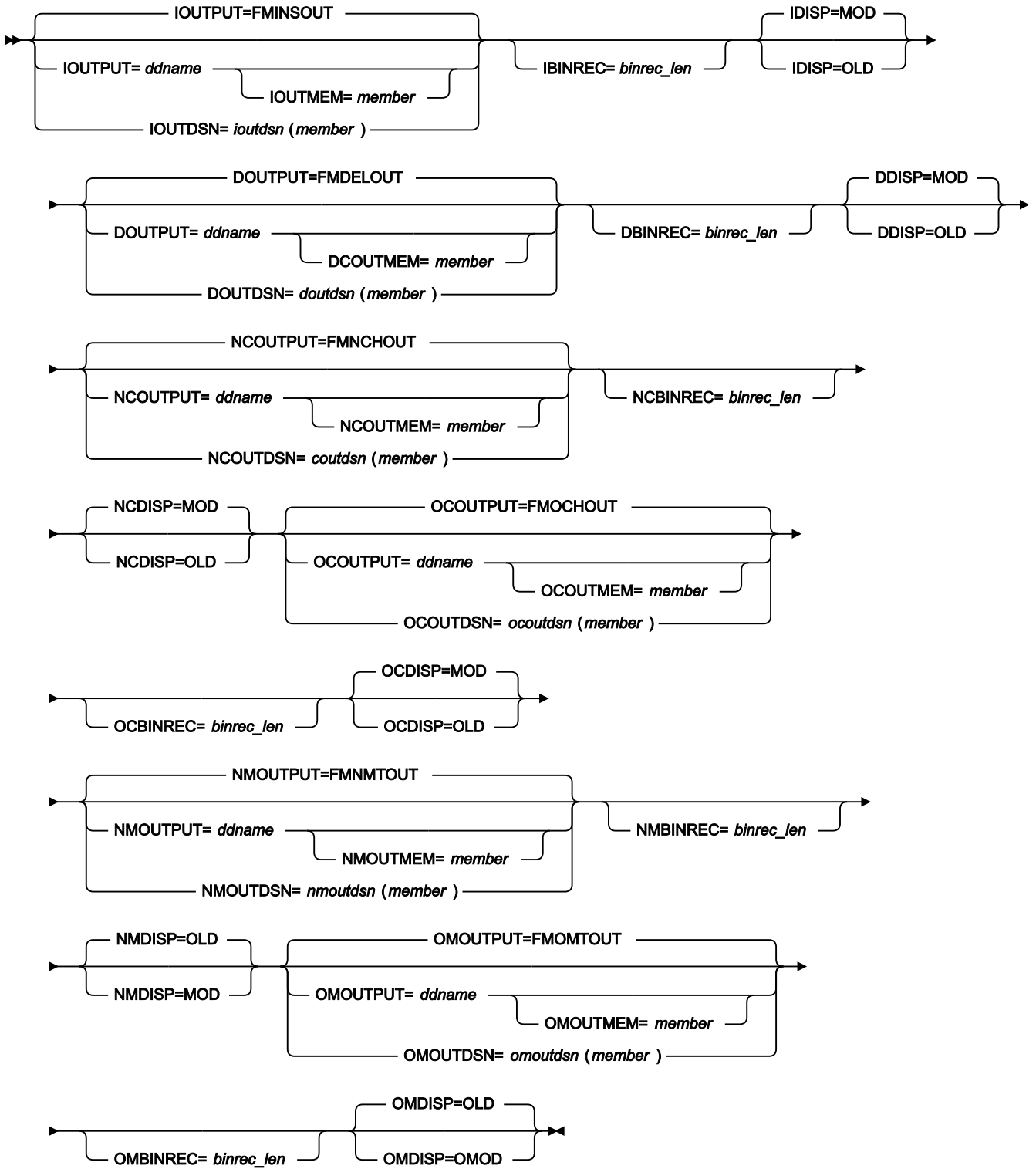
HLASM options



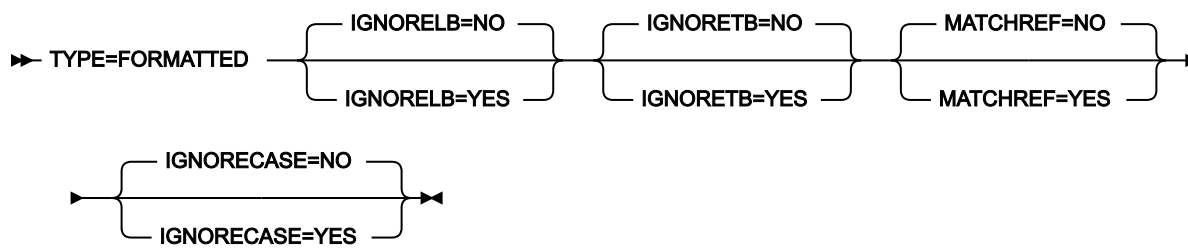
Comparison options



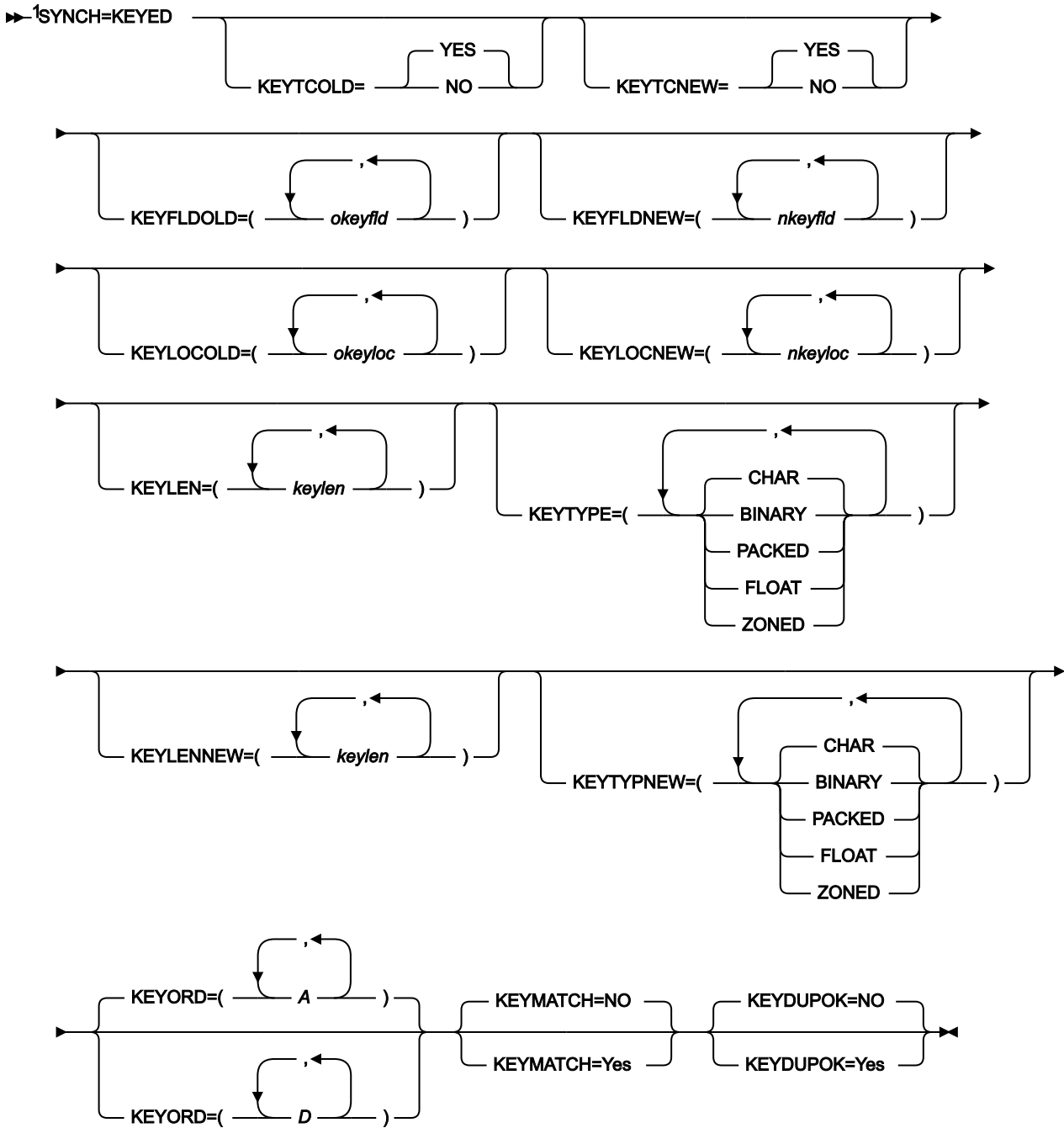
Comparison output data sets



Formatted type options



Keyed synchronization options

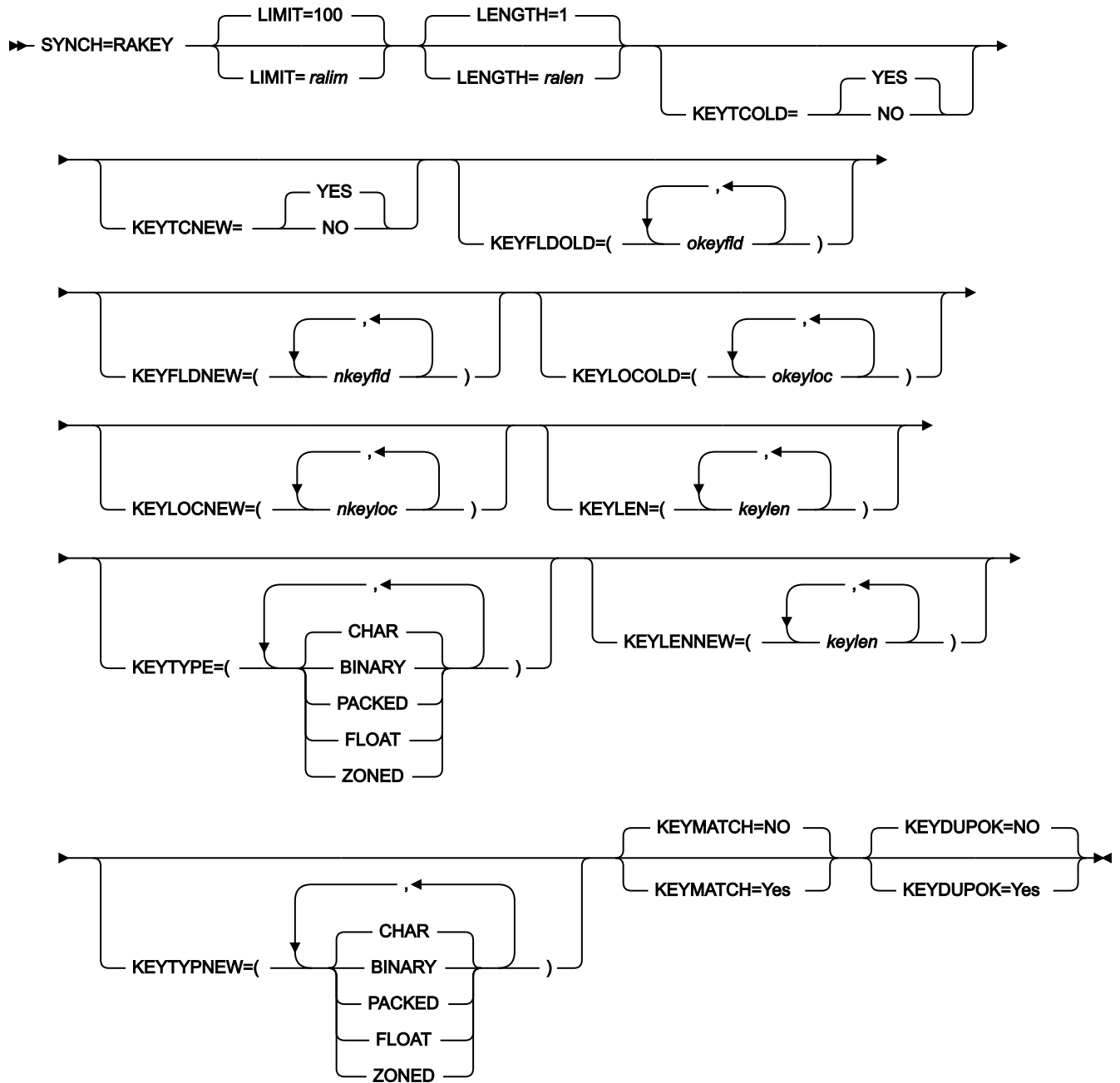


注:

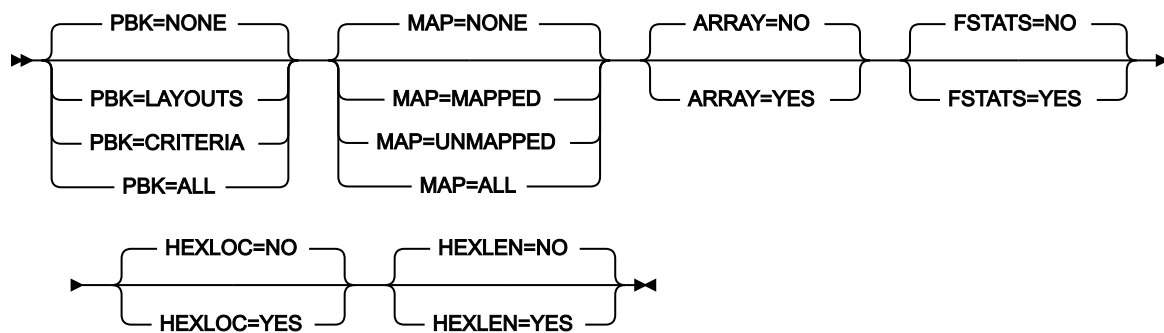
<sup>1</sup> 以下のすべてのキーワードは、構文ではオプションとして示されていますが、現実には実際の要件は、構文図の下の SYNCH=KEYED 定義に説明してある、多くの要素に依存します。



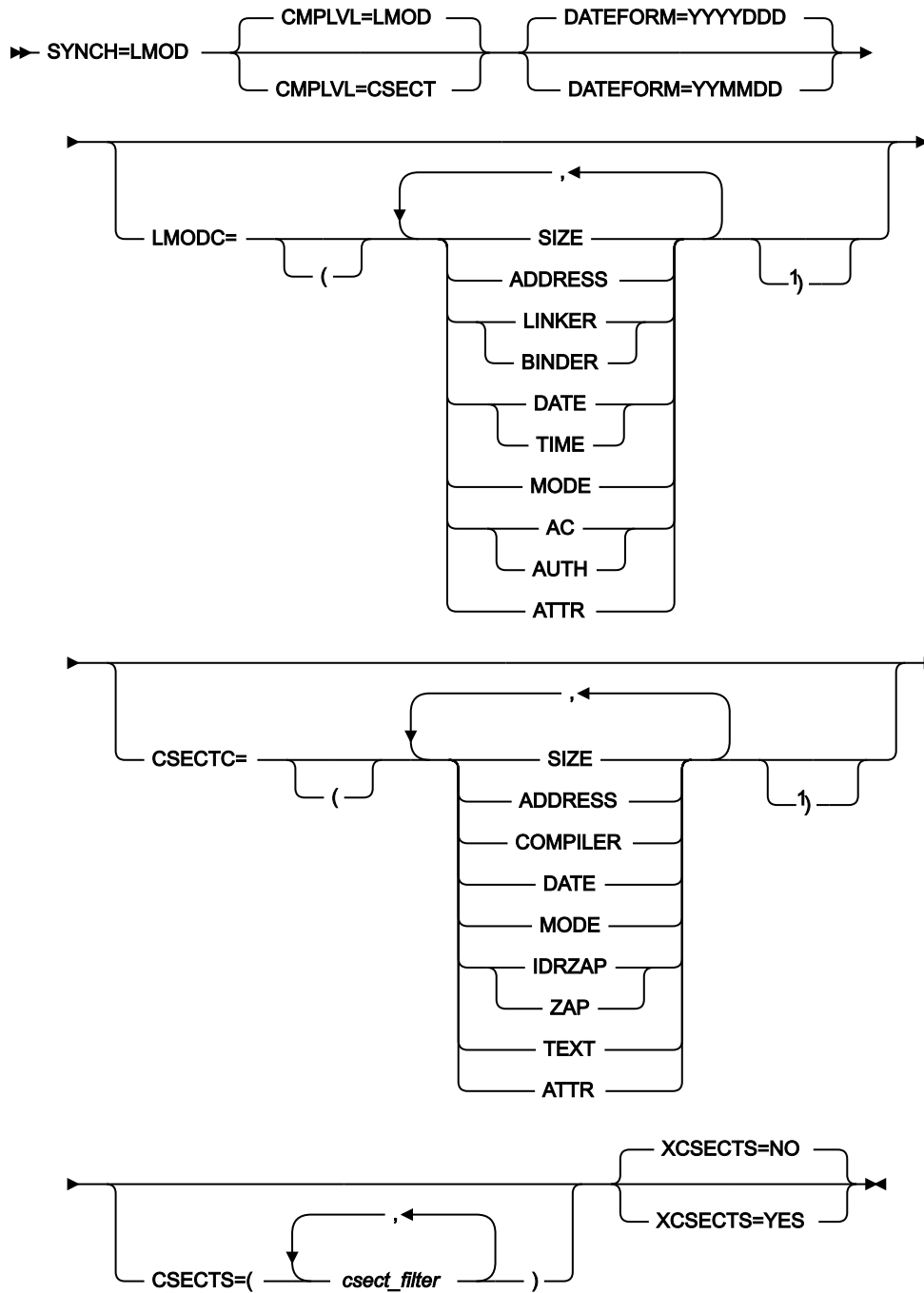
Read-ahead Keyed synchronization options



Template reporting options



Load module compare options



注:

<sup>1</sup> 左大括弧を使用した場合は、右大括弧を指定してください。

### 「旧データ・セット」の指定

「Old (旧) データ・セットは、以下のように指定できます。

#### **DDOLD=ddold**

「Old (旧)」のデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは、DDOLD です。

#### **DSNOLD=dsnold**

「Old (旧)」データ・セットの名前、または “Old (旧)” HFS ファイルの絶対パスを定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する MEMOLD パラメーターを空にする必要があります。HFS ファイルへの絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。データ・セットについてさらに記述する場合には、以下のものを使用します。

#### **VOLSEROLD=volserold**

非カタログ「Old (旧)」データ・セットのボリューム通し番号。

#### **MEMOLD=memold**

PDS 内の単一メンバーの名前、または PDS ライブラリー内の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。ddname の DD ステートメントにこのパラメーターまたはメンバー名を指定するか、MEMLIST パラメーターにメンバーを指定するか、MEMSTART キーワードまたは MEMEND キーワードを使用してメンバー名の範囲を指定することができます。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\* は、任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、メンバー名パターンとして \*d\* を入力すれば、名前に「d」が含まれる、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

% は、単一の文字を表すプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%%% というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前が 4 文字の長さの全メンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、MEMOLD は無視されます。

#### **MEMSTART=startstring**

比較に含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の startstring 値以降の全メンバーが組み込まれます。startstring では、MEMOLD キーワードの memold パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

#### **MEMEND=endstring**

比較に含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の endstring 値までの全メンバーが組み込まれます。endstring では、ワイルドカードを含め、MEMOLD キーワードの memold パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

**XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

**xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

**MQ:manager.queueName**

データ・セット名の代わりに MQ キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**managerold**

使用される “古い” MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

**queueNameold**

使用される “古い” キュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**


CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

### **GENOLD=*generation***

比較する古いメンバーの世代を指定します。値 0 は、現在のメンバーを指します。負の値は、相対世代番号を指します。正の値は、絶対世代番号を指します。

 **ヒント:** GENOLD および GENNEW キーワードを使用して、同一データ・セット内の同一メンバーの異なる世代を比較できます。

入力データ・セットがメンバー世代をサポートする PDSE でない場合、GENOLD キーワードは無視されます。

### **CREATED=*created***

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

「Old (旧)」データ・セットが PDS(E) の場合は、このパラメーターを指定するか、CRESTART キーワードおよび CREEND キーワードを使用して作成日の範囲を指定することができます。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*created* は無視されます。

### **CRESTART=*crestart***

比較に含める作成日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CRESTART は指定されているが CREEND が省略されている場合、*crestart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*crestart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

### **CREEND=*creend***

比較に含める作成日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*creend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHANGED=*changed***

メンバーが最後に変更された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

「Old (旧)」データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CHGSTART キーワードおよび CHGEND キーワードを使用して変更日の範囲を指定できます。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*changed* は無視されます。

**CHGSTART=*chgstart***

比較に含める変更日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CHGSTART は指定されているが CHGEND が省略されている場合、*chgstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgstart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHGEND=*chgend***

比較に含める変更日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**USERID=*userid***

メンバーを最後に更新した TSO ユーザー ID。

「Old (旧)」データ・セットが PDS(E) の場合は、このパラメーターを指定するか、UIDSTART キーワードおよび UIDEND キーワードを使用してユーザー ID の範囲を指定することができます。

アスタリスクおよび % 記号を使用して総称ユーザー ID を入力できます。

データ・セットが PDS でない場合、*userid* は無視されます。

**UIDSTART=*uidstart***

比較に含めるユーザー ID の範囲の始まり。

UIDSTART は指定されているが UIDEND が省略されている場合、*uidstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な 7 文字のユーザー ID を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager アスタリスクを置き換えて、*uidstart* の指定されていない部分を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。

**UIDEND=*uidend***

比較に含めるユーザー ID の範囲の終わり。

このフィールドを省略すると、デフォルトで高い値 (X'FF') になります。

7 文字未満を指定すると (最後の文字としてアスタリスクを指定せずに)、File Manager は *uidstart* を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager はアスタリスクを置き換えて、*uidend* の指定されていない部分に高い値 (X'FF') を埋め込みます。

**MEMLIST**

総称名パターンもメンバー名の範囲も指定されていない PDS からメンバーを選択する手段を提供します。MEMLIST キーワードを指定すると、MEMLIST 引数に含まれているメンバーのみが出力データ・セットの対応するメンバーと比較されます。MEMLIST 引数に含まれていない、MEMBER=*memold* により選択されたメンバーは、比較されません。



**comp\_mem**

比較されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できません。

**USEIOXOLD**

「Old (旧)」データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

**YES**

「Old (旧)」データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

**IOXOLD**

「Old (旧)」データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

**sysexit**

デフォルトです。USEIOXOLD=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXOLD が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXOLD=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

**ioxname**

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

**BINRECORD=*binrecold-len***

「旧」HFS ファイルの処理に使用されるレコード長を指定します。有効範囲: 1 から 32760。

ファイルはバイナリー・モードで処理されます (ファイルから導出された固定長レコードで、区切り文字は区別されません)。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます (可変長レコードで、境界は区切り文字により判別されます)。

**KEYOLD=*keyold***

「Old (旧)」データ・セットの場合に、KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはスロット値を持つ最初のレコー

ドが最初に比較されるレコードになります。 *keyold* および *skipold* 値を省略すると、比較はデータ・セットの最初のレコードから開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

**SKIPOLD=*skipold***

「Old (旧)」データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコードの数。デフォルトは 0 です。

**CMPOLD=*cmpold***

「Old (旧)」データ・セット内の比較されるレコードの数。最大数は、999 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードが比較されます。

**IGNLEN**

処理するレコードの選択時に、File Manager が長さの不一致を無視するかどうかを指定します。

**NO**

長さの不一致を無視しません。テンプレート中の突き合わせ構造の長さより短いレコードは、処理に選択されません。

**YES**

長さの不一致を無視するには、このオプションを使用します。

**旧テンプレート処理**

以下のオプションを使用して、「Old (旧)」データ・セットのレコード構造が記述されている「Old (旧)」コピーブックまたはテンプレートを指定します。

**TOLD=*ddname***

「Old (旧)」データ・セットのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDOLD です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

**TOLDMEM=*member***

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TOLD パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCOLD パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

**TCOLD=*tcold(tcomem)***

「Old (旧)」データ・セットのレコード構造が記述されている「Old (旧)」コピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバー名。

**OFFSETOLD**

「Old (旧)」テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドはその中で、指定された値に応じて調整される)。

**value**

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値が「Old (旧)」テンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

**ALL**

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* が「Old (旧)」テンプレート内のすべてのレベル 01 フィールドに適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

**fieldname**

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、「Old (旧)」テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

**FIELDOLD=(*oldfield1,oldfield2,...*)**

「Old (旧)」テンプレートにあるフィールド名 (複数可) で、定様式比較のマッピングを作成するために使用されます。このキーワードは、FIELDNEW キーワードと連携して使用され、バッチ・ファイル内のマッピングを定義します。括弧は、フィールドを 1 つだけ指定する場合にはオプションで、複数のフィールドを指定する場合には必須です。名前は、所定の順序でマップされる (すなわち、*oldfield1* は *newfield1* にマップされるなど)、デフォルトまたは既存のマッピングは指定変更されません。

FIELDOLD および FIELDNEW は、以下のように、テンプレートにある既存のマッピングと一緒にまたはそれなしで、また CORRESP キーワード設定と一緒にまたはそれなしで使用できます。

表 20. バッチ・マッピングの動作

仕様			動作
「New (新規)」テンプレートにマッピングは含まれているか?	CORRESP=?	FIELDxxxは指定されているか?	
いいえ	いいえ	いいえ	対応するフィールドをマップする
		はい	指定したフィールドをマップする
	はい	いいえ	対応するフィールドをマップする
		はい	対応するフィールドをマップして、次に指定したフィールドを再マップする
はい	いいえ	いいえ	TCNEW テンプレートのマッピングを使用する
		はい	TCNEW テンプレートのマッピングを使用して、次に指定したフィールドを再マップする
	はい	いいえ	対応するフィールドをマップする
		はい	対応するフィールドをマップして、次に指定したフィールドを再マップする



**注:** 「指定したフィールド」は、FIELDOLD および FIELDNEW 引数に指定したフィールドを指します。

### 複数の 01 と重複フィールド名の処理

FIELDOLD と FIELDNEW キーワードによって作成されるフィールド・マッピングの指定は、最初に一致したほうが適用されます。例えば、「Old (旧)」テンプレートが以下を含んでいるコピーブックからのものである場合は、次のようになります。

```

01 OLD-TYPE01.
   03 BINARY-X                PIC 999999999 USAGE BINARY.
01 OLD-TYPE02.
   03 BINARY-1                PIC 999999999 USAGE BINARY.
01 OLD-TYPE03.
   03 BINARY-1                PIC 999999999 USAGE BINARY.
    
```

「New (新規)」テンプレートが以下を含んでいるコピーブックからのものである場合、次のようになります。

```

01 NEW-TYPE01.
   03 BINARY-2          PIC 999999999 USAGE BINARY.
01 NEW-TYPE02.
   03 BINARY-2          PIC 999999999 USAGE BINARY.
   05 DUP-FIELD.
   07 BINARY-2          PIC 999999999 USAGE BINARY.
01 NEW-TYPE03.
   03 BINARY-2          PIC 999999999 USAGE BINARY.

```

以下のマッピングの指定では、次のようになります。

```

$$$FILEM FIELDOLD=BINARY-1,
$$$FILEM FIELDNEW=BINARY-2,

```

NEW-TYPE02 の 03 BINARY-2 フィールドを OLD-TYPE02 の BINARY-1 フィールドにマップします。これは、NEW-TYPE02 の 03 BINARY-2 フィールドが BINARY-2 という名前で検出される最初の「New (新規)」テンプレート・フィールドであるためです。この場合、対応する 01 レベル、OLD-TYPE02 には BINARY-1 という名前のフィールドが含まれています。NEW-TYPE01 の 03 BINARY-2 フィールドは、対応する 01 レベル、OLD-TYPE01 に 03 BINARY-1 フィールドが含まれていないため、マップされません。

ドット修飾を使用することによって、このデフォルトの動作をオーバーライドして、異なるフィールド・マッピングを指定できます。例えば、以下のようになります。

```

$$$FILEM FIELDOLD=BINARY-1,
$$$FILEM FIELDNEW=DUPFIELD.BINARY-2,

```

NEW-TYPE02 の 07 BINARY-2 フィールドを OLD-TYPE02 の BINARY-1 フィールドにマップします。

```

$$$FILEM FIELDOLD=BINARY-1,
$$$FILEM FIELDNEW=NEW-TYPE03.BINARY-2,

```

NEW-TYPE03 の 03 BINARY-2 フィールドを OLD-TYPE03 の BINARY-1 フィールドにマップします。



**注:**

1. これはマッピングだけに影響します。通常のレコード識別プロシージャーをよく理解して、正しい 01 が各レコード比較ごとに有効になるようにこのプロシージャーを使用する必要があります。
2. 修飾子は、左から右に解決され、フィールドを固有に識別するのに十分な情報が与えられる必要があるために、その修飾に存在しないレベルを無視します。

### 「新規データ・セット」の指定

「New (新規)」データ・セットは、以下のように指定できます。

**DDNEW=ddnew**

「New (新規)」のデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは DDNEW です。

### **DSNNEW=dsnnew**

「New (新規)」データ・セットの名前、または「New (新規)」HFS ファイルへの絶対パスを定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する MEMNEW パラメーターを空にする必要があります。HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。データ・セットについてさらに記述する場合には、以下のものを使用します。

#### **VOLSERNEW=volsernew**

非カタログ「New (新規)」データ・セットのボリューム通し番号。

### **MEMNEW=memnew**

PDS ライブラリー内の単一メンバーの名前、またはライブラリー内の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。ddname の DD ステートメントにこのパラメーターまたはメンバー名を指定できます。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\* は、任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、\*d\* というメンバー名パターンを入力すると、ライブラリー内で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

% は、単一の文字を意味するプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、%%%% というメンバー名パターンを入力すると、ライブラリー内で、名前が 4 文字の長さの全メンバーが処理されます。

MEMNEW (または DSNNEW 内のメンバー) の指定は、MEMOLD (または DSNOLD で使用されているメンバー) に使用されているパラメーターに依存します。MEMOLD (DSNOLD 内のメンバー) で 1 つのメンバーを指定している場合は、MEMNEW (DSNNEW 内のメンバー) でも、1 つのメンバーを指す必要があります。MEMOLD (DSNOLD 内のメンバー) がメンバー名パターンを含んでいる場合は、MEMNEW (DSNNEW 内のメンバー) の指定で同じパターンを使用するか「\*」を使用する必要があります。

データ・セットが PDS でない場合、MEMNEW は無視されます。

### **MQ:manager.queueName**

データ・セット名の代わりに MQ キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

#### **managernew**

使用される「新しい」MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

**queuenamew**

使用される“新しい”キュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**GENNEW=generation**

比較する新しいメンバーの世代を指定します。値 0 は、現在のメンバーを指します。負の値は、相対世代番号を指します。正の値は、絶対世代番号を指します。



**ヒント:** GENOLD および GENNEW キーワードを使用して、同一データ・セット内の同一メンバーの異なる世代を比較できます。

入力データ・セットがメンバー世代をサポートする PDSE でない場合、GENNEW キーワードは無視されます。

**USEIOXNEW**

「New (新規)」データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

## YES

「New (新規)」データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

## IOXNEW

「New (新規)」データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

### *sysexit*

デフォルトです。USEIOXNEW=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXNEW が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXNEW=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

### *ioxname*

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

## **BINRECNEW=binrecnew-len**

「新規」HFS ファイルの処理に使用されるレコード長を指定します。有効範囲: 1 から 32760。

ファイルはバイナリー・モードで処理されます (ファイルから導出された固定長レコードで、区切り文字は区別されません)。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます (可変長レコードで、境界は区切り文字により判別されます)。

## **KEYNEW=keynew**

「New (新規)」データ・セットの場合に、KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはスロット値を持つ最初のレコードが最初に比較されるレコードになります。keynew および skipnew 値を省略すると、比較はデータ・セットの最初のレコードから開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

## **SKIPNEW=skipnew**

「New (新規)」データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコードの数。デフォルトは 0 です。



**CMPNEW=cmpnew**

「New (新規)」データ・セットの比較されるレコードの数。最大数は、999 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードが比較されます。

**新規テンプレート処理**

以下のオプションを使用して、「New (新規)」データ・セットのレコード構造が記述されている「New (新規)」コピーブックまたはテンプレートを指定します。

**TNEW=ddname**

「New (新規)」データ・セットのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレート・メンバーが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDNEW です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

**TNEWMEM=member**

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TNEW パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCNEW パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

**TCNEW=tcnew(tcnmemb)**

「New (新規)」データ・セットのレコード構造が記述されている「新規」コピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバー名。

**OFFSETNEW**

「New (新規)」テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドは其中で、指定された値に応じて調整される)。

**value**

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値が「New (新規)」テンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

**ALL**

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* が「New (新規)」テンプレート内のすべてのレベル 01 フィールドに適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

### **fieldname**

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、「New (新規)」テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

### **FIELDNEW=(newfield1,newfield2,...)**

「New (新規)」テンプレートにあるフィールド名 (複数可) で、定様式比較のマッピングを作成するために使用されます。このキーワードは、FIELDOLD キーワードと連携して使用され、バッチ・ファイル内のマッピングを定義します。括弧は、フィールドを 1 つだけ指定する場合にはオプションで、複数のフィールドを指定する場合には必須です。名前は、所定の順序でマップされ (すなわち、*oldfield1* は *newfield1* にマップされるなど)、デフォルトまたは既存のマッピングは指定変更されます。

FIELDOLD および FIELDNEW は、テンプレートにある既存のマッピングと一緒にまたはそれなしで、また CORRESP キーワード設定と一緒にまたはそれなしで使用できます。詳細については、[表 20: バッチ・マッピングの動作 ページ 1432](#) を参照してください。

### **コピーブック処理**

TCOLD または TCNEW のいずれかにコピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### **LANG**

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMNOPOPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。



- ・ (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメーターを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

### AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

### COBOL

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

### PLI

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません。)

### HLASM

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

### COBOL オプション

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### DBCS=YES

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

#### DBCS=NO

NODBCS コンパイラ・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラ・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

#### CDPC=NO

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用しません。

#### CDPC = YES

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用します。

#### CAE=NO

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

#### CAE = YES

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

#### MIXED = NO

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

#### MIXED = YES

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

#### RFROM1=RT01 ... RFROM5=RT05

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「From (検索)」および「To (置換)」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「====」を *operand1* として、さらに「=====」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定については、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

#### CBLMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

#### CBLLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

##### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

**PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

**BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

**UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

### **HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### **ASMLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **ASMADDOP**

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。



**注:** 「Old (旧)」 および 「New (新規)」 コピーブックをコンパイルするのに、異なるオプションは指定できません。同じコピーブック・オプションを両方に使用してください。

## 比較オプション

### TYPE=RECORD

レコードの比較。

### CORRESP=NO

使用したいフィールド・マッピングが、TCNEW メンバーの中にある場合に、このオプションを使用します。TCNEW メンバーがコピーブックであるか、あるいはフィールド・マッピングが提供されていない場合には、File Manager は、CORRESP=YES を指定していたかのように、このオプションを無視し、比較を実行します。

### CORRESP=YES

このオプションは、出力フィールドを、対応する名前を付けて入力フィールドにマップするよう、File Manager に指示します。

「New (新規)」 テンプレートに既存のマッピングを使用したい場合には、CORRESP=NO を指定します。

### SYNCH=ONETOONE

1 対 1 同期

### SYNCH=READAHEAD

先読み同期指定する場合には、以下のオプションを使用できます。

#### LIMIT=ralim

先読み同期の制限。

#### LENGTH=ralen

発生する同期の先読み処理中に一致しなければならないレコードの数。

### LIST=SUMMARY

要約リスト。

### LIST=DELTA

デルタ・リスト。

### LIST=MATCHING

突き合わせリスト。

**LIST=LONG**

長いリスト。

**LIST=NONE**

リストなし。

**リストのオプション**

LIST=LONG パラメーターが指定されている場合は、以下のオプションが有効です。

**EXCLUDE=exclude\_type**

指定した比較結果タイプは報告されません。

exclude\_type には、以下の値を指定できます。

**INSERTED**

挿入レコードを報告書から除外します。

**DELETED**

削除レコードを報告書から除外します。

**CHANGED**

変更レコードを報告書から除外します。

**MATCHED**

一致レコードを報告書から除外します。

LIST キーワードが指定されていない (すなわちデフォルトの SUMMARY となる) 場合、あるいは NONE 以外のものに設定されている場合には、以下のオプションが有効となります。

**NUMDIFF=numdiff**

「Compare Utility (比較ユーティリティ)」がデータ・セットの処理を停止する前の差異の数。 numdiff の値がゼロの場合は、すべての差異が報告されます。

**RCDIFF=(numdiff,return\_code)**

変更のしきい値が一致したときに、バッチ戻りコードを設定します。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**numdiff**

戻りコードをトリガーする差異の最小数。 numdiff の値がゼロの場合には必ず、戻りコードがトリガーされます。

**return\_code**

差異の数が検出されたときに設定されるバッチ戻りコードの値。

**WIDE=NO**

狭いリスト。



**WIDE=YES**

ワイド・リスト。ワイド・リストは、約 32K バイトの (レコード) データの幅に制限されます。32K より長いレコードを処理する場合、SYSPRINT 出力レコード制限のために、レコード・データおよびオプションの強調表示の変更は 32K バイトのデータを超えると切り捨てられます。全体のレコード長が比較に使用されるため、レコードは長さに関係なく正確に「変更済み」としてマークされます。

**HEX=NO**

16 進形式なし。

**HEX=YES**

16 進形式を表示。



**注:** 印刷処理オプション DUMP は無視され、16 進数の印刷出力が上下形式で行われます。

**HILIGHT=NO**

変更されたフィールドの強調表示なし。

**HILIGHT=YES**

変更されたフィールドを強調表示。



**注:** SYNCH=READAHEAD の場合、このオプションは無効です。これは、先読み同期では、一致レコードと挿入/削除レコードのみ生成できるためです。定義により、変更レコードは生成できません。

**SHOWATTR=NO**

見出しで属性情報を抑制 (定様式比較の場合にのみ該当)。

**SHOWATTR=YES**

見出しに属性情報を表示 (定様式比較の場合にのみ該当)。

**CHNGDFLD=NO**

定様式比較報告書にすべてのフィールドを表示します。

**CHNGDFLD=YES**

定様式比較報告書に変更フィールドのみを表示します。「Wide listing (ワイド・リスト)」(**WIDE=YES**) オプションが選択されている場合、レコード・タイプの比較の場合、または SYNCH=READAHEAD の場合、このオプションは無効です。

#### **SLCTDFLD=NO**

テンプレート内で選択されたフィールドは、変更フィールドとともに非表示になります。このオプションは、CHNGDFLD=YES も指定されている場合のみ有効です。

#### **SLCTDFLD=YES**

テンプレート内で選択されたフィールドが常に表示されます。このオプションは、CHNGDFLD=YES も指定されている場合のみ有効です。

#### **SUPIDFLD=NO**

挿入されたレコードおよび削除されたレコードのフィールドが印刷されます。このオプションは、CHNGDFLD=YES も指定されている場合のみ有効です。

#### **SUPIDFLD=YES**

挿入されたレコードおよび削除されたレコードのフィールドが抑制されます。このオプションは、CHNGDFLD=YES も指定されている場合のみ有効です。

#### **PACK=UNPACK**

ISPF パック・データの検出を可能にします。レコードがパックされている場合は、処理ルーチンまたは印刷に渡す前にそれらをアンパックします。

#### **JUST=NO**

「Formatted (定様式)」の「Compare Type (比較タイプ)」オプションが選択されている場合に、数値フィールドの左寄せを行いません。

#### **JUST=YES**

「Formatted (定様式)」の「Compare Type (比較タイプ)」オプションが選択されている場合に、数値フィールドの左寄せを行います。

#### **SORT=NO**

レコードを比較する前に、古いデータ・セットと新規データ・セットをソートしません。

#### **SORT=YES**

レコードを比較する前に、古いデータ・セットと新規データ・セットのレコードをソートします。このオプションは、SYNCH=KEYED または SYNCH=RAKEY オプションが使用されている場合にのみ有効です。レコードは、古いまたは新規のキー・フィールドまたはキーの位置、キーによる同期オプションで指定された長さおよびタイプの値に基づいてソートされます。

旧データ・セットまたは新規データ・セットに以下の特性がある場合、ソート要求は無視されません。

- RECFM=U
- VSAM 線形ファイル
- 最大レコード長が 32K を超える VSAM ファイル
- レコード長が 32K を超える QSAM スパン・ファイル

- テンプレートは、ファイルにセグメント化レコードがあることを示しています
- PDS または PDSE ファイル

次のいずれかの条件が満たされた場合にも、ソート要求は無視されます。

- I/O 出口は、データ・セットを処理するために使用されます。
- 比較には MQ キューが含まれます。
- 比較にはリモート・ファイルが含まれます。
- 比較には HSF ファイルが含まれます。



**注:** データ・セットが DDOLD および DDNEW DSM パラメーターを使用して指定された DD 名に割り振られている場合は、PDS または PDSE ファイルを SORT=YES で使用できません。

## INCLUDEMD

このパラメーターは、WebSphere MQ メッセージの記述子に対する処理を決定します。

### YES

データが比較されるときに、記述子が接頭部として付加されます。

### NO

単にメッセージ・データが比較されます。これはデフォルトです。

このパラメーターは、入力が MQ キューを記述するときのみ、適用されます。

## PACK=SKIP

ISPF パック・データの有無を検査し、パックされている場合はそのデータ・セットまたはメンバーの処理をスキップします。

## 比較出力データ・セット

### IOOUTPUT=*ddname*

「挿入」レコードが書き込まれるデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。

### IOUTMEM=*member*

メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、COUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのメンバーの名前。

### IOUTDSN=*ioutdsn(member)*

「挿入」レコードが書き込まれる、出力データ・セットの名前、または出力 HFS ファイルへの絶対パス。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。

HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

**IBINREC=binrec\_len**

挿入される HFS 出力データ・セットの処理に使用するレコード長を指定します。有効な範囲は 1-32760 です。このファイルはバイナリー・モードで処理されます。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます。

**IDISP=MOD**

挿入レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

**IDISP=OLD**

挿入レコードを既存の出力データ・セットに付加します。

**DOUTPUT=ddname**

「削除」レコードが書き込まれるデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。

**DOUTMEM=member**

メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、COUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのメンバーの名前。

**DOUTDSN=doutdsn(member)**

「削除」レコードが書き込まれる、出力データ・セットの名前、または出力 HFS ファイルへの絶対パス。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。

HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

**DBINREC=binrec\_len**

削除される HFS 出力データ・セットの処理に使用するレコード長を指定します。有効な範囲は 1-32760 です。このファイルはバイナリー・モードで処理されます。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます。

**DDISP=MOD**

削除レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

**DDISP=OLD**

削除レコードを既存の出力データ・セットに付加します。

**NCOUTPUT=ddname**

新規の「変更」レコードが書き込まれるデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは FMNCHOUT です。

**NCOUTMEM=member**

メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、NCOUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのメンバーの名前。

**NCOUTDSN=*ncoutdsn(member)***

新規の「変更」レコードが書き込まれる、出力データ・セットの名前、または出力 HFS ファイルへの絶対パス。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。

HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

**NCBINREC=*binrec\_len***

新規変更 HFS 出力データ・セットの処理に使用するレコード長を指定します。有効な範囲は 1-32760 です。このファイルはバイナリー・モードで処理されます。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます。

**NCDISP=MOD**

新規の変更レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

**NCDISP=OLD**

新規の変更レコードを既存の出力データ・セットに付加します。

**OCOUTPUT=*ddname***

新規の「変更」レコードが書き込まれるデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは FMOCHOUT です。

**OCOUTMEM=*member***

メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、OCOUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのメンバーの名前。

**OCOUTDSN=*ocoutdsn(member)***

古い「変更」レコードが書き込まれる、出力データ・セットの名前、または出力 HFS ファイルへの絶対パス。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。

HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

**OCBINREC=*binrec\_len***

新規変更 HFS 出力データ・セットの処理に使用するレコード長を指定します。有効な範囲は 1-32760 です。このファイルはバイナリー・モードで処理されます。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます。

**OCDISP=MOD**

古い変更レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

**OCDISP=OLD**

古い変更レコードを既存の出力データ・セットに付加します。

**NMOUTPUT=ddname**

新規の「一致」レコードが書き込まれるデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは FMNMTOUT です。

**NMOUTMEM=member**

メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、COUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのメンバーの名前。

**NMOUTDSN=nmoutdsn(member)**

新規の「一致」レコードが書き込まれる、出力データ・セットの名前、または一致した HFS ファイルへの絶対パス。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。

HFS ファイル(ディレクトリー)への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

**NMBINREC=binrec\_len**

新たに一致した HFS 出力データ・セットの処理に使用するレコード長を指定します。有効な範囲は 1-32760 です。このファイルはバイナリー・モードで処理されます。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます。

**NMDISP=MOD**

新規の一致レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

**NMDISP=OLD**

新規の一致レコードを既存の出力データ・セットに付加します。

**OMOUTPUT=ddname**

古い「一致」レコードが書き込まれるデータ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは FMOMTOUT です。

**OMOUTMEM=member**

メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、COUTPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのメンバーの名前。

**OMOUTDSN=omoutdsn(member)**

古い「一致」レコードが書き込まれる、出力データ・セットの名前、または一致した HFS ファイルへの絶対パス。名前には、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。

HFS ファイル(ディレクトリー)への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。

**OMBINREC=binrec\_len**

以前一致した HFS 出力データ・セットの処理に使用するレコード長を指定します。有効な範囲は 1-32760 です。このファイルはバイナリー・モードで処理されます。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます。

**OMDISP=MOD**

古い一致レコードを既存の出力データ・セットへ書き込みます。レコードはデータ・セットの先頭から書き込まれます。

**OMDISP=OLD**

古い一致レコードを既存の出力データ・セットに付加します。

**定様式タイプ・オプション**

定様式比較で TYPE=FORMATTED を指定する場合には、以下のオプションを使用できます。

**IGNORELB=NO**

英数字フィールドを比較するときに先行空白を考慮します。

**IGNORELB=YES**

英数字フィールドを比較するときに先行空白を無視します。

**IGNORETB=NO**

英数字フィールドを比較するときに末尾空白を考慮します。

**IGNORETB=YES**

英数字フィールドを比較するときに末尾空白を無視します。

**MATCHREF=NO**

英数字フィールドを比較するときに、先行空白 (IGNORELB=NO も指定されている場合を除く)、末尾空白 (IGNORETB=YES も指定されている場合を除く)、および埋め込み空白を無視します。

**MATCHREF=YES**

英数字フィールドを比較するときに、先行空白、末尾空白、および埋め込まれた空白を考慮します。



**注:** 同時に「MATCHREF=YES」が指定されている場合には、IGNORELB または IGNORETB の設定は無視されます。

**IGNORECASE=NO**

英数字フィールドを比較するときに大/小文字の区別を考慮します。

**IGNORECASE=YES**

英数字フィールドを比較するときに大/小文字の区別を無視します。

**キーによる同期オプション**

SYNCH=KEYED を指定する場合は、キーによる同期を要求します。

指定する場合には、16 個のキー・セグメントを連結して単一のキーになるように定義できます。キー・セグメントは、「Old (旧)」と「New (新規)」のデータ・セットのキーの位置、およびキーの長さでデータ・タイ

プから構成されています。これらの値は、以下のソースのいずれかまたはこれらのエレメントの組み合わせを使用して作成されます。

- 組み込みデータ・セット・キー (データ・セットがキー順 (例えば、VSAM KSDS) である場合)。

データ・セットの1つだけがキー順である場合、最初のセグメントの位置と長さの値が使用可能なデータ・セット・キー情報で初期化され、初期化された値に対応するキーワードは必要ではありません。ただし、位置値、およびオプションで、キー順でないデータ・セットのデータ・タイプ<を指定する必要があります。データ・タイプを指定しない場合、デフォルトのタイプとして AN が使用されます。

両方のデータ・セットがキー順である場合、どのキーワードの指定も必要でなく、位置値はデータ・セット・キーで初期化されます。長さの値は、2つのキーの短いほうの値になります。

複数セグメントで使用される場合には、これによって最初のセグメントが定義されます。他のセグメント・ソースが組み込みキーをオーバーライドできないようにするため、**KEYxxx** キー・フィールドの最初の引数をポイド (例えば、KEYLOCOLD=(,keylocold) とする) のままにします。

- ご使用のテンプレートに保管されているキー・セグメント・シーケンス情報。
- **KEYFLDOLD** および **KEYFLDNEW** キー・フィールド (テンプレートが指定されている場合)。
- **KEYLOCOLD**、**KEYLOCNEW**、**KEYLEN**、および (オプションの) **KEYTYPE** キー・フィールド。

ほとんどの場合、これらのソースの1つだけを使用してキー・セグメントを定義しますが、それらすべてを混合してキー・セグメントを定義できるため、両方が同じセグメントのデータを指定した場合、**KEYLOCOLD**、**KEYLOCNEW**、**KEYLEN**、**KEYTYPE**、**KEYLENNEW**、**KEYTYPNEW**、および **KEYORD** が **KEYFLDOLD** と **KEYFLDNEW** をオーバーライドすることに注意が必要です。

16個までの値をそれぞれのキーワードごとに指定できますが、1つの値だけを指定する場合には括弧を省略できます。同じ数のキー・セグメントを両方のデータ・セットに定義する必要がありますが、対応するデータ・タイプと長さは一致しなければなりません。その場合、対応する値の各セットがキー・セグメントを定義します。

#### 注:

1. **KEYFLDOLD** および **KEYFLDNEW** を指定できるのは、対応するデータ・セットにテンプレートを指定する場合のみです。
2. キーワードによって存在が分かるセグメントは完全に指定されなければなりません。下記の **KEYTYPE** に説明するとおり、そのセグメントのデータ・タイプがデフォルトとなる場合を除きます。

#### **KEYTCOLD**

「Old (旧)」テンプレートに保管されているキー・セグメント情報を使用するかどうかを決めます。



指定されていない場合、デフォルトの動作は、「Old (旧)」テンプレートに保管されているキー・セグメント情報が使用されるのは、以下のすべての条件が満たされた場合のみです。

- TCOLD=*tcold* が指定されている。
- 「Old (旧)」テンプレートにキー・セグメント情報が含まれている。
- 「Old (旧)」または「New (新規)」のデータ・セットのどちらにも他のキーによる同期オプションが指定されていない。

これらの条件のいずれかが満たされない場合、「Old (旧)」テンプレートのキー・セグメント情報は無視されます。

指定した場合、指定した設定はデフォルトの動作をオーバーライドします。

#### YES

「Old (旧)」テンプレートのキー・セグメント情報は、他の **KEY...** キーワードが指定されているかどうかに関係なく、ロードされます。指定がある場合、その他の **KEY...** キーワードは、テンプレートの指定へのオーバーライドとして機能します。

#### NO

「Old (旧)」テンプレートのキー・セグメント情報は、他の **KEY...** キーワードが指定されているかどうかに関係なく無視されます。

### KEYTCNEW

「New (新規)」テンプレートに保管されているキー・セグメント情報を使用するかどうかを決めます。

指定されていない場合、デフォルトの動作は、「新規」テンプレートに保管されているキー・セグメント情報が使用されるのは、以下のすべての条件が満たされた場合のみです。

- TCNEW=*tcnew* が指定されている。
- 「New (新規)」テンプレートにキー・セグメント情報が含まれている。
- 「Old (旧)」または「New (新規)」のデータ・セットのどちらにも他のキーによる同期オプションが指定されていない。

これらの条件のいずれかが満たされない場合、「New (新規)」テンプレートのキー・セグメント情報は無視されます。

指定した場合、指定した設定はデフォルトの動作をオーバーライドします。

#### YES

「New (新規)」テンプレートのキー・セグメント情報は、他の **KEY...** キーワードが指定されているかどうかに関係なく、ロードされます。指定がある場合、その他の **KEY...** キーワードは、テンプレートの指定へのオーバーライドとして機能します。

## NO

「New (新規)」テンプレートのキー・セグメント情報は、他の **KEY...** キーワードが指定されているかどうかに関係なく無視されます。

### **KEYFLDOLD=(keyfieldold,...)**

キー・セグメントとして使用される「Old (旧)」テンプレートのフィールド (または複数の) を指定します。他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用される場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keyfieldold* 値 (または複数の) を示す必要があります。

### **KEYFLDNEW=(keyfieldnew,...)**

キー・セグメントとして使用される「New (新規)」テンプレートのフィールド (または複数の) を指定します。他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用される場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keyfieldnew* 値 (または複数の) を示す必要があります。

### **KEYLOCOLD=(keylocold,...)**

キーによる同期のための「Old (旧)」データ・セット内のキー位置。他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用される場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keylocold* 値 (または複数の) を示す必要があります。

### **KEYLOCNEW=(keylocnew)**

キーによる同期のための「New (新規)」データ・セット内のキー位置。他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用される場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keylocnew* 値 (または複数の) を示す必要があります。

### **KEYLEN=keylen**

キーによる同期のためのキー長。他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用される場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keylen* 値を示す必要があります。

### **KEYTYPE**

キー・セグメントのデータ・タイプを定義します。既存のテンプレート・フィールドのデータ・タイプをオーバーライドするために使用できます。他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用される場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keytype* 値を示す必要があります。

**KEYTYPE** はオプションです。対応する **KEYTYPE** キーワードがない、**KEYLOCxxx/KEYLEN** によって定義されるキー・セグメントにはタイプ **CHAR** が付与されます。

**KEYFLDOLD** および **KEYFLDNEW** を使用して定義されるキー・セグメントは、それらが基になっているテンプレート・フィールドのタイプを継承し、予期されるレコード・シーケンスはそれに従うことが想定されています。実際には、符号付き 2 進数およびパック 10 進数フィールド (内部浮動小数点もサポートされている) の場合のみ意味を持つこととなります。例えば、2 バイト・フィールドに位置と長さごとのキーを定義した場合には、値 '001C'x は値 '001D'x よりも小さくなります。しかし、パック 10 進数テンプレート・フィールドを使用してそのキーを定義した場合には、'001D'x (-1) は '001C'x (+1) よりも小さくなります。**KEYLOCxxx** と **KEYLEN** を指定した **KEYTYPE** を使用することによって、等価の結果を得ることができます。

**CHAR**

これは、内部 C/AN データ・タイプと等価です。CHAR データ・タイプ・セグメントは、通常の EBCDIC 照合シーケンスを使用して同期化されます。

**BINARY**

これは、内部 B/BI データ・タイプと等価です。BINARY データ・タイプ・セグメントは、符号付き 2 進整数として同期化されます。これらのセグメントの長さは、2、4 または 8 でなければなりません。

**PACKED**

これは、内部 P/PD データ・タイプと等価です。PACKED データ・タイプ・セグメントは、符号付きパック 10 進整数として同期化されます。これらのセグメントの長さは、16 以下でなければなりません。

**FLOAT**

これは、内部 FP データ・タイプと等価です。FLOAT データ・タイプ・セグメントは、符号付浮動小数点整数として同期化されます。これらのセグメントの長さは、4 または 8 でなければなりません。

**ZONED**

これは、内部 ZD データ・タイプと等価です。ZONED データ・タイプ・セグメントは、数値フィールドとして同期化されます。これらの長さは、32 以下でなければなりません。



**注:** キー・セグメントとして選択されるが上記のいずれのデータ・タイプも持たないテンプレート・フィールドは、CHAR として扱われます。特に、これはさまざまなフィールドの実際のデータ長が無視されることを意味します。

**KEYLENNEW=keylen**

キーによる同期のための“新規”データ・セットのキー長。

これは、長さが KEYLEN キーワードで指定された長さと異なる場合にのみ必要です。このオプションを他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用する場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keylennew* 値の位置を示す必要があります。



**注:** 新規キーの長さが旧キーの長さと異なる場合、埋め込みオプションがオンの場合には比較が実行される前に、短いほうのキーは英数字フィールドに 16 進数のゼロまたは埋め込み文字 (通常はブランク) が埋め込まれます。

**KEYTYPNEW**

キー・セグメントの“新規”データ・セットのデータ・タイプを定義します。

これは、タイプが KEYTYPE キーワードで指定されたタイプと異なる場合にのみ必要です。このオプションを使用して、既存のテンプレート・フィールドのデータ・タイプをオーバーライドできます。このオプションを他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用する場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keytypnew* 値の位置を示す必要があります。

#### KEYORD

キー・セグメントの順序を定義します。昇順の場合は **[A]** を指定します。降順の場合は **[D]** を指定します。このオプションを他のキー・セグメント・ソースと組み合わせて使用する場合、空の引数を組み込んで、連結したキーでの *keyord* 値の位置を示す必要があります。デフォルト値は **[A]** (昇順) です。

#### KEYMATCH

すべてのキー・フィールドが一致する場合にレコードを突き合わせるには **YES** を指定します。

#### KEYDUPOK

キー値の重複に関する一連のエラー・メッセージを非表示にするには、**YES** を指定します。デフォルトは **NO** です。

#### 先読みのキーによる同期オプション

**SYNCH=RAKEY** を指定する場合、キーによる先読み同期を要求します。このオプションは、レコードの同期化時にレコードのマッチングの代わりにキー・フィールド・マッチングが実行されることを除いて **SYNCH=READAHEAD** に類似しています。結果として、キー・フィールド・データは一致するがレコード比較では異なるレコードに対する変更を検出できます。したがって、[SYNCH=READAHEAD ページ 1443](#) および [SYNCH=KEYED ページ 1451](#) の両方のサブオプションが、**KEYORD** を例外として適用されます。

#### ロード・モジュール比較オプション

**SYNCH=LMOD** を指定すると、ロード・モジュール比較を要求することになります。

ロード・モジュール比較には、以下の固有オプションがあります。

#### CMPPLVL

ロード・モジュール比較のレベルを決めます。

##### LMOD

ロード・モジュール・レベルの情報のみが抽出および比較されます。CSECT 情報 (および CSECT レベルでの差異) は無視されます。この結果、比較の詳細度は低くなります。

##### CSECT

ロード・モジュールと CSECT の両方のレベルが抽出および比較されます。この結果、詳細な比較が実行されます。

#### DATEFORM=YYYYDDDD

報告する日付 (リンク日付およびコンパイル日付) を **YYYY.DDD** 形式で表示します。

**DATEFORM=YYMMDD**

報告する日付 (リンク日付およびコンパイル日付) を YY/MM/DD 形式で表示します。

**LMODC**

ロード・モジュール・レベルで比較に含める情報を決定します。この基準は、ロード・モジュールのプロパティと同じです。指定した基準のみが比較および表示されます。以下の各オプションを括弧で囲み、任意の順序で指定できます。

**SIZE**

ロード・モジュール・サイズが比較されます。

**ADDRESS**

ロード・モジュールのエントリー・ポイント・アドレスが比較されます。

**LINKER | BINDER**

ロード・モジュールの作成に使用されたリンケージ・エディターまたはバインダーのバージョンが比較されます。LINKER と BINDER を同時には使用できません。

**DATE | TIME**

ロード・モジュールのリンク (バインド) 日時が比較されます。DATE と TIME を同時には使用できません。

**MODE**

ロード・モジュールの AMODE および RMODE が比較されます。

**AC | AUTH**

ロード・モジュール許可コードが比較されます。AC と AUTH を同時には使用できません。

**ATTR**

ロード・モジュールのリンク (バインド) 属性が比較されます。

**CSECTC**

CSECT レベルで比較に含める情報を決定します。この基準は、CSECT のプロパティと同じです。指定した基準のみが比較および表示されます。以下の各オプションを括弧で囲み、任意の順序で指定できます。Cmplvl=Lmod を指定すると、これらのパラメーターは無視されます。

**SIZE**

CSECT のサイズが比較されます。

**ADDRESS**

CSECT のアドレスが比較されます。

**COMPILER**

CSECT のコンパイルに使用された言語コンパイラーのバージョンが比較されます。

#### DATE

CSECT のコンパイル日付が比較されます。

#### MODE

CSECT の AMODE および RMODE が比較されます。

#### IDRZAP | ZAP

AMSPZAP IDR データが比較されます。IDR ZAP データは、CSECT 情報の延長ですが、個別のレコードとしてフォーマット設定されています。ISRZAP と ZAP を同時には使用できません。

#### TEXT

CSECT の内容が比較されます。CSECT の内容は、CSECT 情報の延長ですが、個別の 32 バイトのレコードとしてフォーマット設定されており、「メモリー・ダンプ」フォーマット (16 進および文字) で表示されます。



**注:** TEXT を指定すると、リスト・オプションはダンプ・フォーマットの比較に対応するために WIDE=YES に設定されます。

#### COPT

各 CSECT のコンパイラ・オプションが判別できる場合、これらが比較されます。

### テンプレート報告オプション

#### PBK=NONE

テンプレート・レイアウトおよび基準情報は報告されません。

#### PBK=LAYOUTS

デフォルトは旧キーの長さです。TYPE=FORMATTED も指定される場合は、テンプレート・レイアウト情報が報告されます。

#### PBK=CRITERIA

テンプレート基準情報が報告されます。この場合、基準式で参照されたフィールドのみが入った簡潔なレイアウト報告書も生成されます。

#### PBK=ALL

テンプレート・レイアウトおよび基準情報が報告されます。TYPE=RECORD が指定される場合、基準式で参照されたフィールドのみが入った簡潔なレイアウト報告書が生成されます。TYPE=FORMATTED が指定される場合、完全なレイアウト報告書が生成されます。

#### MAP=NONE

テンプレート・マッピング情報は報告されません。

**MAP=MAPPED**

TYPE=FORMATTED も指定される場合は、マップされたテンプレート・フィールドが報告されません。

**MAP=UNMAPPED**

TYPE=FORMATTED も指定される場合は、非マップ・テンプレート・フィールドが報告されません。

**MAP=ALL**

TYPE=FORMATTED も指定される場合は、マップされたテンプレート・フィールドと非マップ・テンプレート・フィールドの両方が報告されます。

**ARRAY=YES**

フィールド情報が報告される場合、すべての配列エレメントのすべてのオカレンスが報告されません。

COBOL OCCURS DEPENDING ON テーブルでは、最大数のオカレンスが報告されます。

PL/1 REFER 配列の場合は、最小数のオカレンスが報告されます。

**ARRAY=NO**

配列エレメントのオカレンスは報告されません。

**FSTATS=NO**

フィールド統計報告書は生成されません。

**FSTATS=YES**

フィールド統計報告書が生成されます。

**HEXLOC=YES**

フィールド情報が報告される場合、すべてのフィールドの開始位置と終了位置が 16 進オフセットとして報告されます。

**HEXLOC=NO**

フィールドの開始位置と終了位置は 16 進オフセットとして報告されません。

**HEXLEN=YES**

フィールド情報が報告される場合、すべてのフィールド長が 16 進数で報告されます。

**HEXLEN=NO**

フィールド長は 16 進数で報告されません。

```
//DSM JOB (ACCT),'NAME'
//* COMPARE DATA SETS
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
```

```
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//      PEND
//*
//STPSSEX      EXEC FMBAT
//SYSIN      DD *
$$$FILEM VER
$$$FILEM DSM TYPE=RECORD,
$$$FILEM      SYNCH=ONETOONE,
$$$FILEM      LIST=LONG,
$$$FILEM      WIDE=YES,
$$$FILEM      HILIGHT=YES,
$$$FILEM      DSNOLD=FMN.SFMNSAM1(FMNCDATA),
$$$FILEM      SKIPOLD=0,
$$$FILEM      CMPOLD=20,
$$$FILEM      DSNNEW=FMN.SFMNSAM1(FMNCDATA),
$$$FILEM      SKIPNEW=20,
$$$FILEM      CMPNEW=20
$$$FILEM      EOJ
/*
```

```
$$$FILEM DSCMP TYPE=RECORD,
$$$FILEM SYNCH=KEYED,
$$$FILEM LIST=LONG,
$$$FILEM WIDE=YES,
$$$FILEM HILIGHT=YES,
$$$FILEM HEX=YES,
$$$FILEM DSNOLD=USERID.COMPARE.KSDS1,28
$$$FILEM KEYLOCOLD=(,11),29
$$$FILEM DSNNEW=USERID.COMPARE.FLAT2,30
$$$FILEM TCNEW=USERID.TEMPLATE(FLAT2),31
$$$FILEM KEYTCNEW=YES,32
$$$FILEM KEYFLDNEW=(,FIELD-3),33
$$$FILEM KEYLEN=(,1),34
$$$FILEM KEYSYTYPE=(,CHAR)35
$$$FILEM      EOJ
```

結果のキー・セグメントを次の表に示します。

セグメント番号	「Old (旧)」 キー位置	「New (新規)」 キー位置	キー長	キー・タイプ
1	1 <sup>28</sup>	1 <sup>29</sup>	10 <sup>30</sup>	AN <sup>31</sup>

28. DSNOLD には、キー位置 1 および長さ 10 を使用した固有のキーが付いています。

29. KEYLOCOLD には、「Old (旧)」 キーの 2 番目のセグメントの位置があります。

30. DSNNEW には固有のキーが付いていません。

31. TCNEW は新規テンプレートを指定します。このテンプレートはキー・セグメント 1 として FIELD-1 (位置 1、長さ 10、タイプ AN) を指定します。

32. KEYTCNEW は、TCNEW キー・セグメント情報のロードを強制します。他の KEY...

キーワードが存在するにもかかわらず、テンプレートからの情報と競合するときはいつでもオーバーライドとして機能します。

33. KEYFLDNEW は、「New (新規)」 キーの 2 番目のセグメントとして FIELD-3 (位置 12、長さ 2、タイプ BI) を指定します。

34. KEYLEN は、2 番目のキー・セグメントの長さをオーバーライドします。

35. KEYSYTYPE は、2 番目のキー・セグメントのタイプをオーバーライドします。



セグメント番号	「Old (旧)」 キー位置	「New (新規)」 キー位置	キー長	キー・タイプ
2	11 <sup>32</sup>	12 <sup>33</sup>	1 <sup>34</sup>	AN <sup>35</sup>

キー情報のソース

## DSP (データ・セット印刷)

### 目的

DSP 機能を使用して、順次データ・セット、VSAM データ・セット、PDS メンバー、HFS ファイル、MQ キュー、または CICS® リソースを選択された形式で印刷します。以下の単位でデータを印刷することができます。

- レコード
- ブロック (VSAM 以外)
- 制御インターバル (VSAM)
- フィールド (テンプレートまたはコピーブックが提供されている場合)

次のものを使用して、印刷するレコードを選択できます。

- メンバー名を選択基準
- 作成日を選択基準
- 最終変更日を選択基準
- ユーザー ID の選択基準
- 開始キー (VSAM のみ)
- カウント・フィールドのスキップと印刷
- 提供されたテンプレートに定義された条件式

印刷機能は、フォアグラウンドで、またはバッチ・ジョブとして実行することができます。印刷機能の出力は、SET オプションで制御されます。

### 使用上の注意

次の 4 つのデータ印刷形式の中から選択します。

- 文字
- 16 進数
- 単一レコード、テンプレートを使用する
- 複数レコード (表形式)、テンプレートを使用する

コピーブックまたはテンプレートを使用している場合、レコードは、コピーブックまたはテンプレートに定義されているレコード・レイアウトを使用して、フィールドごとに形式設定されます。

類似または非類似属性を持つ連結データ・セットを印刷できます。一部の条件では (テープ・データ・セットがある場合)、File Manager は、非類似データ・セット属性を検出できないことがあり、処理のために DFSORT を引き続き呼び出すことに注意してください。このような呼び出しは、DFSORT ではデータ・セット

の非類似連結が許可されないため、失敗することがあります。そのようなとき、DFSORT は、NOSORT 機能で使用不可に設定して、非類似属性を持つ連結データ・セットの処理が正常に行われるようにできます。

### パフォーマンス上のヒント

- [File Manager 機能を使用する際のパフォーマンスに関する一般的なヒント ページ 1261](#) を参照してください。File Manager で順次ファイル I/O 実行時に DFSORT テクノロジーを使用することについてのコメントは、DSP のパフォーマンスにとって重要です。

### オプション

以下のオプションを指定できます。

- 論理レコードを処理するかまたは物理ブロックを処理するか。
- 印刷する最初のレコードの位置。
- 印刷するレコード数。
- 印刷前の処理のために、出力レコードをプロシージャに渡したい場合は、DFSORT または REXX プロシージャの名前。

物理ブロック処理には、SNGL または TABL 印刷形式との互換性がありません。また、テンプレートを使用する場合との互換性もありません。SNGL または TABL 印刷形式では、テンプレートを使用する必要がありません。

以下のように、各種 SET 処理オプションを使用して、印刷出力を制御できます。

- SET PRINTOUT は、印刷出力の宛先を定義します。PRINTOUT=SYSOUT に設定した場合、PB (印刷ブラウザ) 機能を使用して、累積出力をブラウザすることができます。
- CHAR または LHEX 印刷形式を指定すると、SET RECLIMIT は、各レコードの印刷されるバイト数を制御し、SET DATAHDR は、レコード番号などの見出し情報を印刷するかどうかを決定します。
- 印刷出力の形式は、SET PAGESIZE、SET PRINTLEN および SET PRTRTRANS の設定値によっても異なります。
- SET DUMP を使用して、ダンプ形式を指定します。

その他の形式設定オプションは、SNGL モードで定様式印刷を使用する際に選択可能です。その他のフィールド情報 (再定義フィールド、フィールド参照番号、フィールド・タイプおよび長さの値、PICTURE 文節、開始位置、構造、および数値フィールドの位置調整) は、この節で後述するキーワード・リストを使用して選択されたオプションに応じて設定および印刷できます。

PROC オプションを指定するときに、REXX プロシージャを設定することになります。詳しくは、下記の *proc* パラメーターを参照してください。

### 戻りコード

DSP 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

1

複数のメンバーの一部についてレコードが印刷されませんでした。

2

印刷エラーが発生しました。

2

印刷しない-REXX プロシージャでは、後で印刷されないレコードがドロップされました。

3

REXX メンバー選択は有効ですが、プロシージャは RETURN DROP、STOP または STOP IMMEDIATE ストリングを検出しました。これは、引数なしの RETURN ストリングとして扱われます。OR REXX メンバー選択はプロシージャが RETURN DROP MEMBER または RETURN PROCESS MEMBER ストリングを検出したときを除き効果がありません。これは、引数なしの RETURN ストリングとして扱われます。

4

レコードは選択されなかったために印刷されませんでした。

4

処理するメンバーが存在しなかったため、レコードは印刷されませんでした。

4

入力が空であったため、レコードは印刷されませんでした。

4

ISPF パック・データ形式の入力データまたはメンバーと 「PACK=SKIP」 オプションが指定されているため、レコードが印刷されませんでした。

8

レコードの処理中に REXX 非構文エラーが検出されました。

16

データ・セットまたはメンバーのオープン・エラー。

16

データ・セットが見つかりませんでした。

16

入力データは ISPF パック形式のように見えますが、無効です。

16

その他の入出力エラーが発生しました。

16

ストレージ不足です。

16

DSP が異常終了しました。

## 16

処理を停止するその他の重大なエラーが発生しました。



**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

### 関連関数

#### DP

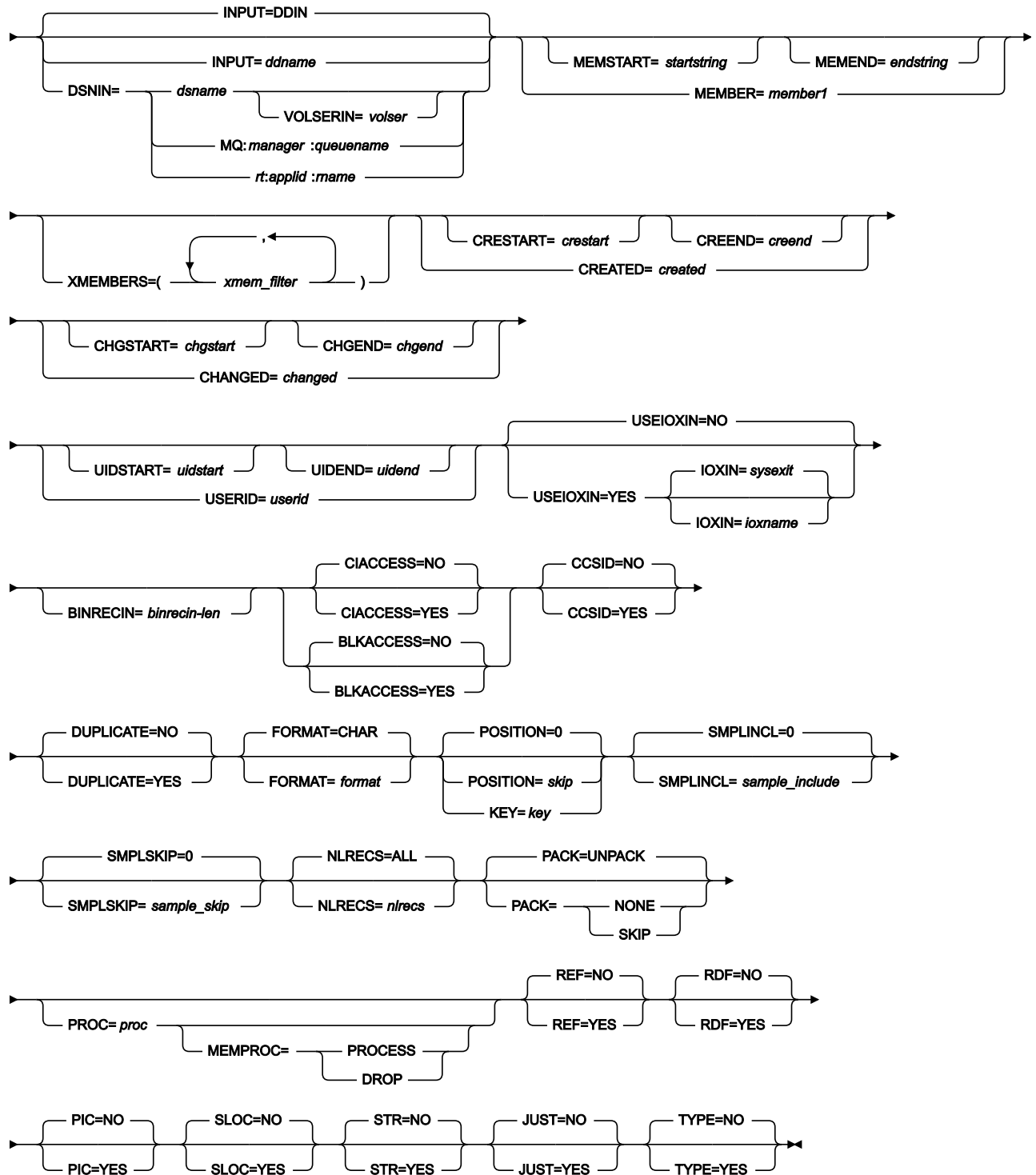
物理ディスク・レコードを印刷します。

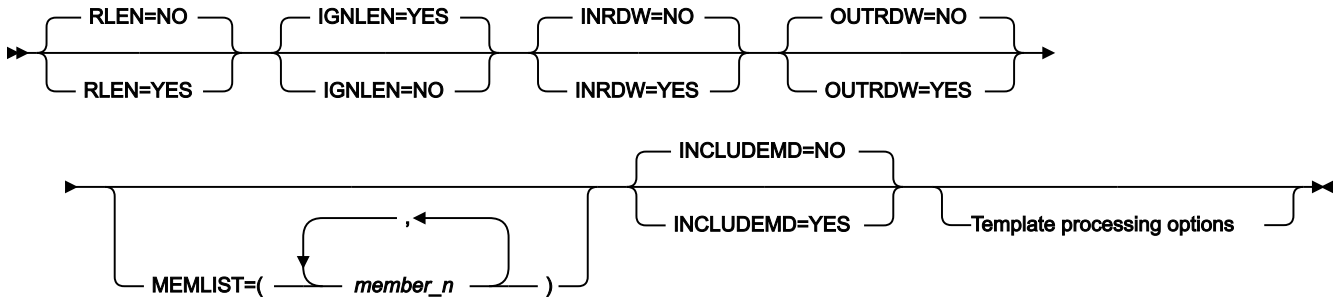
#### DVT

VTOC 項目を印刷します。

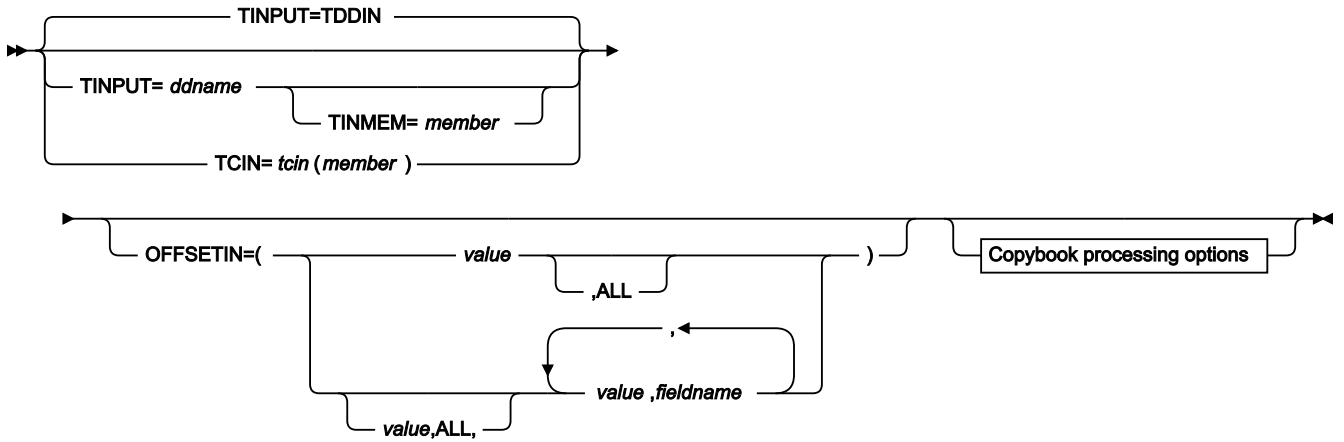
## ☒ 426. Syntax

▶ DSP ▶

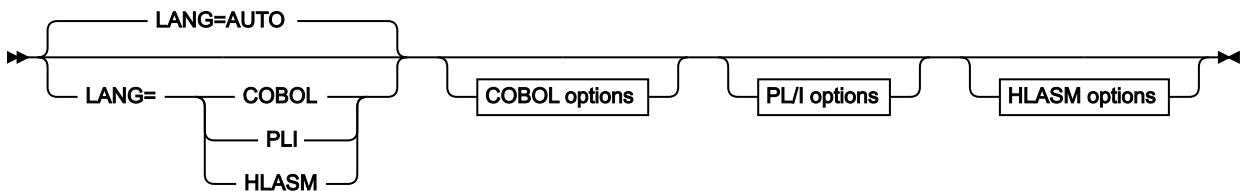




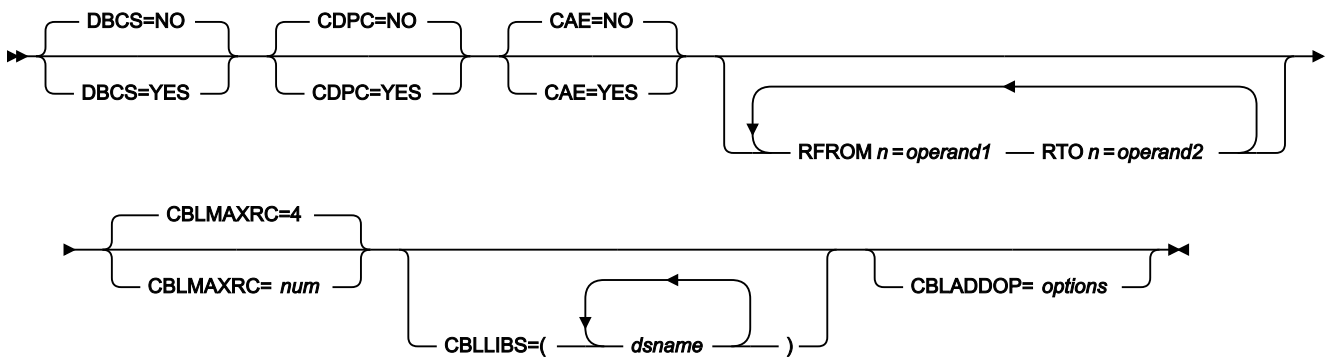
Template processing options



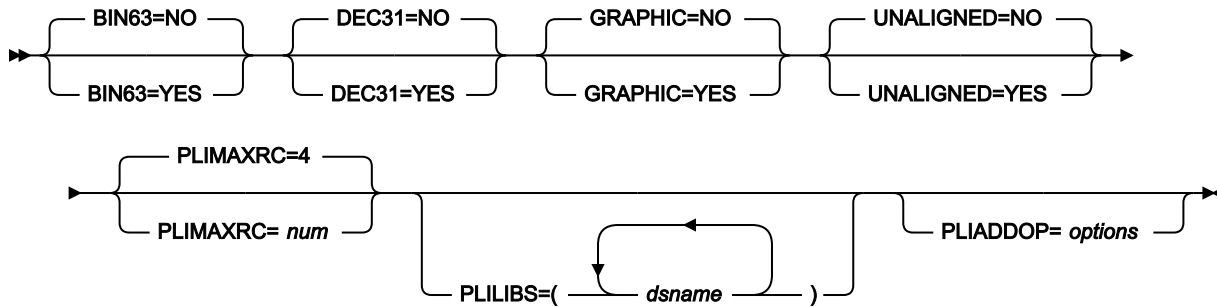
Copybook processing



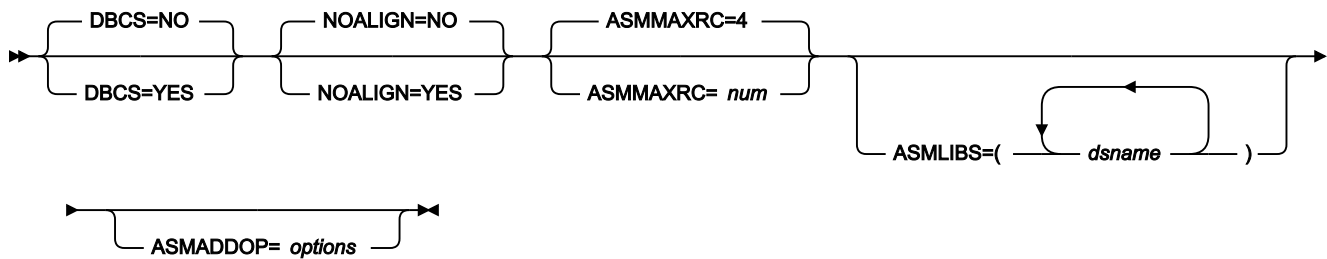
COBOL options



## PL/I options



## HLASM options

**INPUT=ddname**

入力データ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは DDIN です。

**DSNIN=dsname**

入力データ・セットの名前または入力 HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスを定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行にわたって分割することができます。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**VOLSERIN=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

**MEMBER=member1**

PDS 中の単一メンバーの名前、または PDS 中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、ddname の DD ステートメントにメンバー名を指定するか、MEMSTART キーワードおよび MEMEND キーワードを使用してメンバー名の範囲を指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、`*d*` というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `****` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、`member1` は無視されます。

### **MEMSTART=***startstring*

コピーに含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

### **MEMEND=***endstring*

コピーに含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

### **XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

#### **xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

### **MQ:manager.queue***name*

データ・セット名の代わりに MQ キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

#### **manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

#### **queue***name*

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。



**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**CREATED=*created***

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CRESTART キーワードおよび CREEND キーワードを使用して作成日の範囲を指定する必要があります。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*created* は無視されます。

**CRESTART=*crestart***

コピーに含める作成日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CRESTART は指定されているが CREEND が省略されている場合、*crestart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*crestart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CREEND=*creend***

コピーに含める作成日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*creend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHANGED=*changed***

メンバーが最後に変更された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CHGSTART キーワードおよび CHGEND キーワードを使用して変更日の範囲を指定できます。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*changed* は無視されます。

**CHGSTART=*chgstart***

コピーに含める変更日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CHGSTART は指定されているが CHGEND が省略されている場合、*chgstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgstart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHGEND=chgend**

コピーに含める変更日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**USERID=userid**

メンバーを最後に更新した TSO ユーザー ID。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、UIDSTART キーワードおよび UIDEND キーワードを使用してユーザー ID の範囲を指定する必要があります。

アスタリスクおよび % 記号を使用して総称ユーザー ID を入力できます。

データ・セットが PDS でない場合、*userid* は無視されます。

**UIDSTART=uidstart**

コピーに含めるユーザー ID の範囲の始まり。

UIDSTART は指定されているが UIDEND が省略されている場合、*uidstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な 7 文字のユーザー ID を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager アスタリスクを置き換えて、*uidstart* の指定されていない部分を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。

**UIDEND=uidend**

コピーに含めるユーザー ID の範囲の終わり。

このフィールドを省略すると、デフォルトで高い値 (X'FF') になります。

7文字未満を指定すると (最後の文字としてアスタリスクを指定せずに)、File Manager は *uidstart* を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager はアスタリスクを置き換えて、*uidend* の指定されていない部分に高い値 (X'FF') を埋め込みます。

## USEIOXIN

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

### NO

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

### YES

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

## IOXIN

入力データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

### *sysexit*

デフォルトです。USEIOXIN=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXIN が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXIN=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

### *ioxname*

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

## **BINRECIN=binrecin-len**

HFS ファイルの処理に使用されるレコード長を指定します。有効範囲: 1 から 32760。

ファイルはバイナリー・モードで処理されます (ファイルから導出された固定長レコードで、区切り文字は区別されません)。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます (可変長レコードで、境界は区切り文字により判別されます)。

## **CIACCESS=NO (VSAM のみ)**

論理レコードを処理します。

## **CIACCESS=YES (VSAM のみ)**

制御インターバルを処理します。

**BLKACCESS=NO (≠ VSAM のみ)**

論理レコードを処理します。

**BLKACCESS=YES (≠ VSAM のみ)**

ブロックを処理します。

**CCSID=YES**

SNGL 印刷で、各フィールドに割り当てられた CCSID を示します (ただし、適用可能な場合)。

**CCSID=NO**

SNGL 印刷で、各フィールドに割り当てられた CCSID を示しません (ただし、適用可能な場合)。

**DUPLICATE**

重複するメンバー名を印刷で処理するかどうかを指定します。

**NO**

デフォルトです。重複するメンバー名を処理しません。

**YES**

重複するメンバー名を処理します。

**FORMAT=*format***

出力フォーマット。

**CHAR**

文字形式 (デフォルト)。

**HEX**

16 進形式。

**SNGL**

単一レコード・フォーマット (各行に 1 つのフィールド)。このオプションは、論理レコードを表示しているときに使用可能です。

**TABL**

表形式の形式設定 (ページを超えて印刷される複数のフィールド)。このオプションは、論理レコードを表示しているときに使用可能です。

**POSITION=*skip***

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。

**SMPLINCL=*sample\_include***

データ・セットの繰り返しサンプルに組み込まれる物理レコードの数。サンプリングを有効にするには、SMPLINCL キーワードと SMPLSKIP キーワードの両方がゼロ以外の値である必要があります。範囲: 0-9999999。

### **SMPLSKIP=sample\_skip**

データ・セットの繰り返しサンプルでスキップする物理レコードの数。サンプリングを有効にするには、SMPLINCL キーワードと SMPLSKIP キーワードの両方がゼロ以外の値である必要があります。範囲: 0-9999999。

### **KEY=key (VSAM のみ)**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはスロット値を持つ最初のレコードが最初に印刷されるレコードになります。key および skip 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードから印刷が開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

### **NLRECS**

印刷するレコード数、または ALL。

#### **ALL**

ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

#### **nlrecs**

最大数は、999 999 999 です。

### **PACK**

入力データが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager が検出するかどうかを判別します。このキーワードは VSAM データ・セットの処理では無視されます。入力データ・セットまたは出力データ・セット (あるいは、その両方) に対して I/O 出口が指定されている場合、PACK=NONE オプションだけが有効となります。

#### **UNPACK**

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうかをチェックし、この形式である場合には、印刷処理の前にこのデータ・セットをアンパックするよう File Manager に指示します。

#### **NONE**

入力データ・セットが ISPF パック・データ形式であるかどうかをチェックしないよう File Manager に指示します。

#### **SKIP**

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうか判別し、この形式である場合には印刷処理をスキップするよう File Manager に指示します。

### **PROC=proc**

各レコードが印刷される前にそのレコードを処理するために使用する、REXX プロシージャのメンバー名、または REXX プロシージャがインラインであることを示すアスタリスク (\*)。メンバー名を指定する場合は、そのメンバーを含んでいる PDS を識別する FMNEXEC DD 名を定義する必要があります。\* を指定した場

合は、プロシージャーは、現行機能の制御ステートメントの直後に続く SYSIN から読み取られます。インライン・プロシージャーは、1 から 2 桁目にスラッシュと正符号 (+) が入っているレコードによって終了されます。

REXX プロシージャーを使用して、レコードが印刷される前にそれらのレコードを処理することについて詳しくは、[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください。

## MEMPROC

REXX メンバー選択が有効であることを指定します。レコードは入力メンバーから読み取られた後、REXX プロシージャー内で、メンバーがコピーされるか、またはドロップされるか決定が行われるまで、メモリー内にキャッシュされます。決定が行われると、REXX プロシージャーで指定された RETURN スtring に従い、メンバー全体がコピーまたはドロップされます。メンバー全体を処理しても RETURN DROP MEMBER または RETURN PROCESS MEMBER String が検出されなかった場合は、メンバーは MEMPROC で指定されたパラメーターによって指定されたアクションに従い処理されます。これらは、以下のとおりです。

### PROCESS

メンバーはコピーに組み込まれます。メンバーはそのままコピーされ、ユーザー REXX プロシージャーが呼び出される前に実行される、指定済みのテンプレート処理があれば、それに従います。MEMPROC キーワードでパラメーターが指定されていない場合、これがデフォルト・アクションとなります。

### DROP

メンバーはコピーから除外されます。処理は、次のメンバーから続行されます。

### REF=YES

SNGL 印刷でフィールド参照番号を表示します。

### REF=NO

SNGL 印刷でフィールド参照番号を表示しません。

### RDF=YES

SNGL または TABL 印刷で再定義フィールドを表示します。

### RDF=NO

SNGL または TABL 印刷で再定義フィールドを表示しません。

### PIC=YES

SNGL 印刷で PICTURE 文節を表示します。

### PIC=NO

SNGL 印刷で PICTURE 文節を表示しません。

### SLOC=YES

SNGL 印刷で開始位置を表示します。

**SLOC=NO**

SNGL 印刷で開始位置を表示しません。

**STR=YES**

SNGL 印刷で構造を表示します。

**STR=NO**

SNGL 印刷で構造を表示しません。

**JUST=YES**

SNGL 印刷で数値フィールドを左寄せします。

**JUST=NO**

SNGL 印刷で数値フィールドを左寄せしません。

**TYPE=YES**

SNGL 印刷でフィールド・タイプおよび長さの値を表示します。

**TYPE=NO**

SNGL 印刷でフィールド・タイプおよび長さの値を表示しません。

**RLEN=YES**

TABL 形式および SNGL 形式で、レコード長を印刷します。

**RLEN=NO**

TABL 形式および SNGL 形式で、レコード長を印刷しません。

**IGNLEN**

処理するレコードの選択時に、File Manager が長さの不一致を無視するかどうかを指定します。

**NO**

長さの不一致を無視しません。テンプレート中の突き合わせ構造の長さより短いレコードは、処理に選択されません。

**YES**

長さの不一致を無視するには、このオプションを使用します。

**INRDW**

指定された開始位置がレコード記述子ワード (RDW) を考慮に入れる場合、入力開始位置を調整するかしないかを制御します。

**NO**

入力開始位置を調整しません。

**YES**

入力レコードを参照する外部関数でコーディングされたすべての開始位置から 4 を減算します。



**OUTRDW**

指定された開始位置がレコード記述子ワード (RDW) を考慮に入れる場合、出力開始位置を調整するかしないかを制御します。

**NO**

出力開始位置を調整しません。

**YES**

出力レコードを参照する外部関数でコーディングされたすべての開始位置から 4 を減算します。

**MEMLIST**

メンバー名のリストを指定できます。

***member\_n***

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できます。

**INCLUDEMD**

このパラメーターは、WebSphere MQ メッセージの記述子に対する処理を決定します。

**YES**

データが印刷されるときに、記述子が接頭部として付加されます。

**NO**

単にメッセージ・データが印刷されます。これはデフォルトです。

このパラメーターは、入力が MQ キューを記述するときのみ、適用されます。

**テンプレート処理**

入力データ・セット内のレコード構造を記述するために使用するテンプレートを定義し (ただし、テンプレートが存在する場合のみ)、File Manager がこのテンプレートをどのように処理するかを定義します。

**TINPUT=*ddname***

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDDIN です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

**TINMEM=*member***

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TINPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCIN パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

**TCIN=*tcin(member)***

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。

## OFFSETIN

テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドはその中で、指定された値に応じて調整される)。

### *value*

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値がテンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

### ALL

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* がテンプレート内のすべてのレベル 01 フィールドに適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

### *fieldname*

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

## コピーブック処理

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### LANG

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。



- ・ (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメータを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

### AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

### COBOL

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

### PLI

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません。)

### HLASM

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

### DSINFO

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

#### NO

追加のデータ・セット情報は生成されません。

#### YES

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

### COBOL オプション

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### DBCS=YES

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

#### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラ・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラ・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

#### **CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用しません。

#### **CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用します。

#### **CAE=NO**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

#### **CAE = YES**

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

#### **MIXED = NO**

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

#### **MIXED = YES**

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

#### **RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05 (1 ~ 5)**

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「From (検索)」および「To (置換)」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「`':::=='`」を *operand1* として、さらに「`'====='`」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

#### **CBLMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### **CBLLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

#### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

### **PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### **BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

#### **GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

#### **GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

#### **UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

#### **UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

## PLIMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## PLILIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## PLIADDOP

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

## HLASM オプション

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

### **NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

### **NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

## ASMMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## ASMLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## ASMADDOP

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

## PACK

入力データ・セットが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager が検出するかどうかを判別します。このキーワードは VSAM データ・セットの処理では無視されます。いずれかのデータ・セット (または両方) に対して I/O 出口が指定されている場合、PACK=NONE オプションだけが有効となります。

### UNPACK

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうかチェックし、この形式である場合には、比較の前にこのデータ・セットをアンパックするよう File Manager に指示します。

### NONE

入力データ・セットが ISPF パック・データ形式であるかどうかをチェックしないよう File Manager に指示します。

### SKIP

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうかチェックし、この形式である場合には印刷処理をスキップするよう File Manager に指示します。

## 例

### 例 1

```
//DSP JOB (acct),'name' Print QSAM Data
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
```

```
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//          PEND
//*
//STPSPEX  EXEC FMBAT
//SYSIN    DD *
$$FILEM  VER
$$FILEM  DSP DSNIN=SYS1.PROCLIB, MEMBER=COBUCLG
$$FILEM  EOJ
/*
```

## 例

### 例 2

```
//DSPJPN JOB (acct), 'name' Print with DBCS characters
//JAPEF96 OUTPUT DUPLEX=NORMAL, CHARS=(GT15, EF96), PRMODE=SOSI1
//FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*, OUTPUT=(*.JAPEF96)
//FMNTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSTEMM DD SYSOUT=*
//SYSIN    DD *
$$FILEM  SET LANGUAGE=JAPANESE
$$FILEM  DSP FORMAT=SNGL,
$$FILEM  TCIN=h1q.TEMPLATE(member),
$$FILEM  DSNIN=h1q.DBCSDATA
```

## 例

### 例 3

```
//FMNUSR3 JOB (FMNUSER), 'USER', USER=FMNUSER, NOTIFY=FMNUSER,
// TIME=(5), CLASS=A, MSGLEVEL=(1,1), MSGCLASS=H
//*
/* TEST PRINTING USING JAPANESE CHARACTER SETS WITH FMT
/*
//JAPEF96 OUTPUT DUPLEX=NORMAL, CHARS=(GT15, EF96), PRMODE=SOSI1
//FILEMGR EXEC PGM=FMNMAIN
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1, DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=H, OUTPUT=(*.JAPEF96), DEST=(PTHMVS8, QAPT22Q1)
//SYSTEMM DD SYSOUT=*
//SYSIN    DD *
$$FILEM  SET LANGUAGE=JAPANESE
$$FILEM  FMT SET, FLD=(11,20,DB), FLD=(31,40,DB), FLD=(51,60,DB),
$$FILEM  FLD=(71,80,DB)
$$FILEM  DSP DSNIN=FMNUSER.JPN.TESTDATA, MEMBER=$FMTDATA
/*
```

## DSU (データ・セットの更新) -- バッチのみ

### 目的

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。



## 使用上の注意

この機能を使用して、単一順次ディスク・データ・セット、単一 VSAM データ・セット、PDS の 1 つ以上のメンバー、MQ キュー、または CICS® リソースの中の論理レコードを更新します。



**注:** 圧縮非 VSAM 拡張形式データ・セット (圧縮 PSE データ・セット) はサポートされていません (DSU で使用できません)。PROC を使用して圧縮データ・セットを更新する場合は、PROC とともに FCH を使用することをお勧めします。

次のものを使用して、処理するレコードを選択できます。

- メンバー名の選択基準
- 作成日の選択基準
- 最終変更日の選択基準
- ユーザー ID の選択基準

データ・セットの中のレコードは、順次に読み取られます。各レコードが読み取られた後に、File Manager は、PROC パラメーターで指定されている REXX プロシーチャーを呼び出し、レコードの内容を exec に渡します。その内容は、File Manager 定義の REXX 変数、INREC および OUTREC に渡されます。exec が呼び出されたときには、この 2 つの変数の内容は同一です。INREC 変数は、参照変数として使用されることを意図したものです。この変数に対して行われた変更は、すべて File Manager によって無視されます。OUTREC 変数は、exec によって更新することができます。REXX プロシーチャーがレコードを処理した後、OUTREC の中のデータが変更されていた場合には、レコードは OUTREC の内容を使用してデータ・セットの中で更新されます。

DSU を使用してレコードを追加したり、削除したりはできません。レコードを追加したり、削除する必要がある場合は、File Manager データ・セット・コピー機能のどれかを使用する必要があります。DSU を使用してデータ・セットの中のレコードの長さを変更できません。REXX プロシーチャーが OUTREC の中のデータの長さを増大させる場合は、レコードが更新される前に、データはその元の長さに切り捨てられます。REXX プロシーチャーが OUTREC の中のデータの長さを削減する場合は、PAD 処理オプションの中で指定されている埋め込み値を使用して、データがその元の長さになるように埋め込みが行われます。埋め込み値が指定されていない場合は、レコードの内容がどうなるかは予測できません。

## パフォーマンス上のヒント

- DSU を使用して PDS(E) のメンバーを更新する場合、次の点を検討してください。

1 つの DSU のデフォルトは STATS=ON です。これにより、更新された各メンバーの ISPF 統計が更新されます。この処理により、I/O (EXCP) および CPU の使用率は著しく増えます。パフォーマンスを向上させるには、STATS=OFF の使用を検討してください。

## オプション

PROC オプションを指定するときに、REXX プロシーチャーを設定することになります。詳しくは、下記の *proc* パラメーターを参照してください。

## 戻りコード

DSU 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

1

1 つ以上のメンバーが更新されませんでした。

2

変更に失敗しました (例えば、キー変更が無効である場合など)。

4

レコードが更新されませんでした。(NOUPDATE=NO)

4

処理するメンバーが存在しなかったため、レコードは処理されませんでした。

4

入力が空であったため、レコードは処理されませんでした。

4

入力が ISPF パック・データ形式であり、「PACK=STOP」オプションが指定されていたため、レコードは処理されませんでした。

8

レコードの処理中に REXX 非構文エラーが検出されました。

16

プログラム・オブジェクトが指定されていました。これはサポートされていません。

16

データ・セットまたはメンバーが使用中です。

16

データ・セットまたはメンバーのオープン・エラー。

16

データ・セットが見つかりませんでした。

16

その他の入出力エラーが発生しました。

16

ストレージ不足です。

16

DSU が異常終了しました。

16

処理を停止するその他の重大なエラーが発生しました。



**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

#### 関連関数

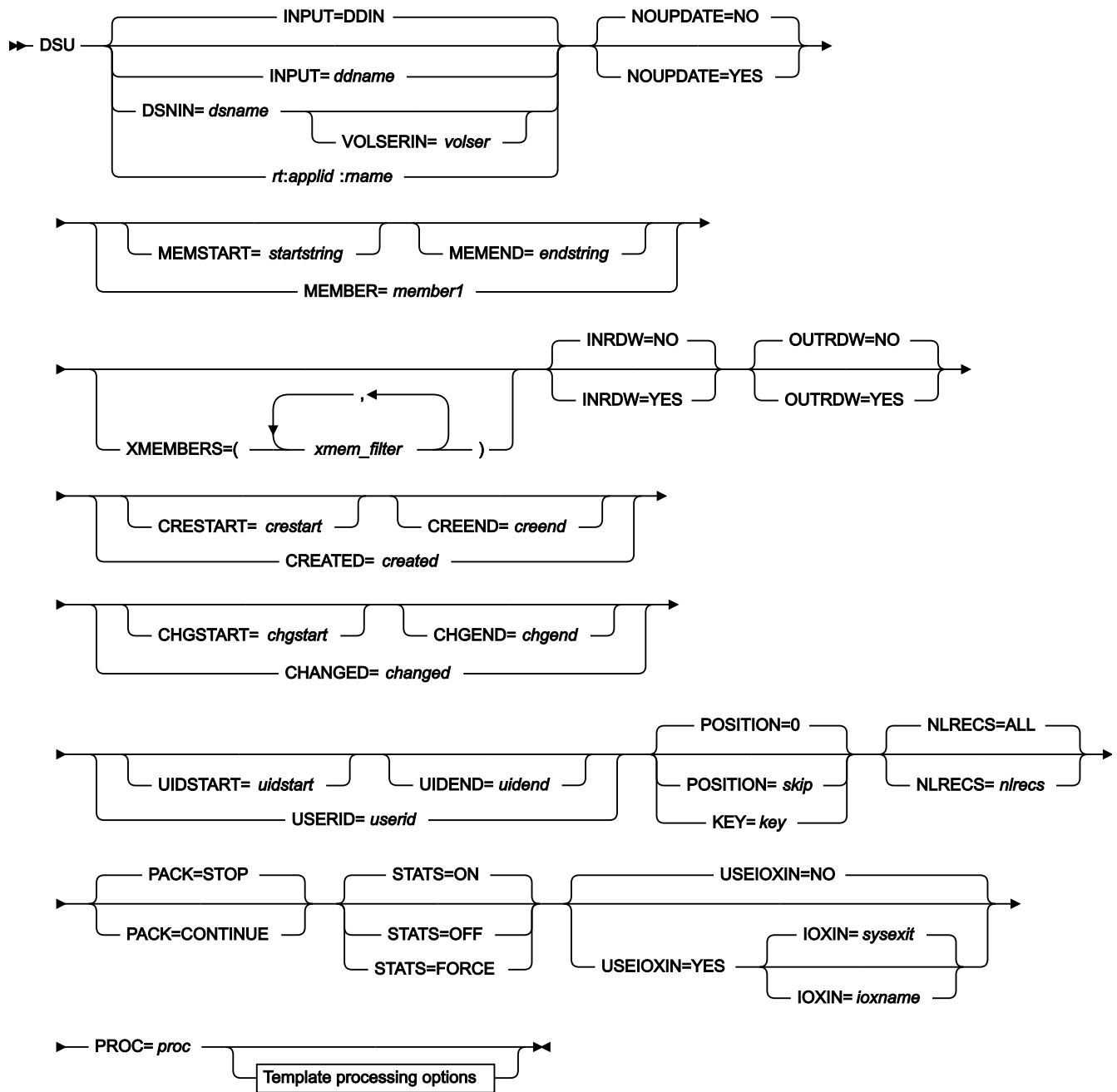
##### DSEB

データ・セットをバッチ・ジョブ処理で編集します。

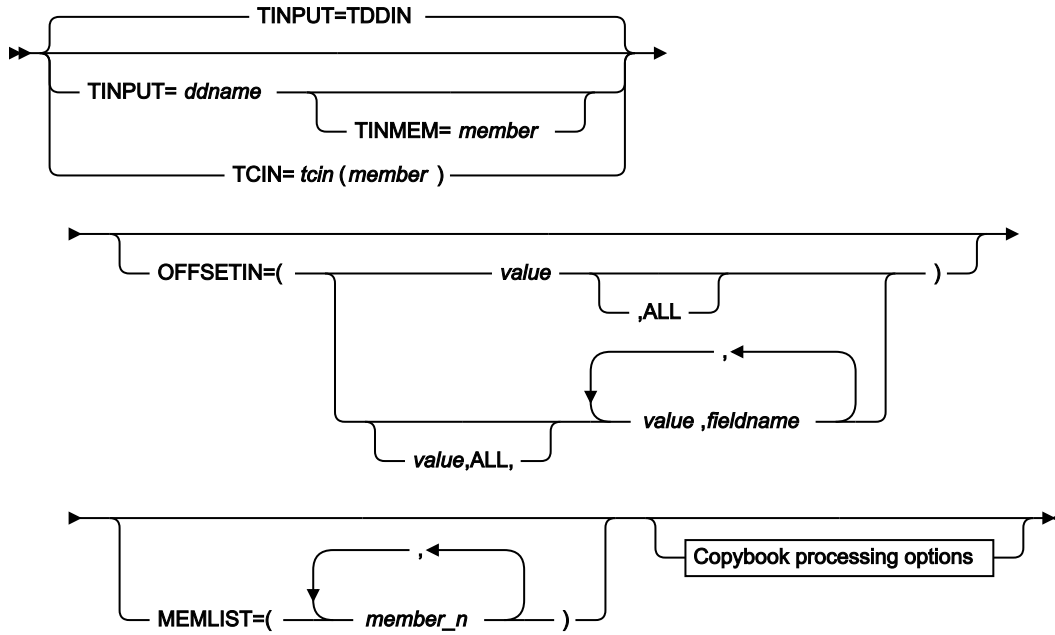
##### DSX

データ・セットのエクステントを表示します。

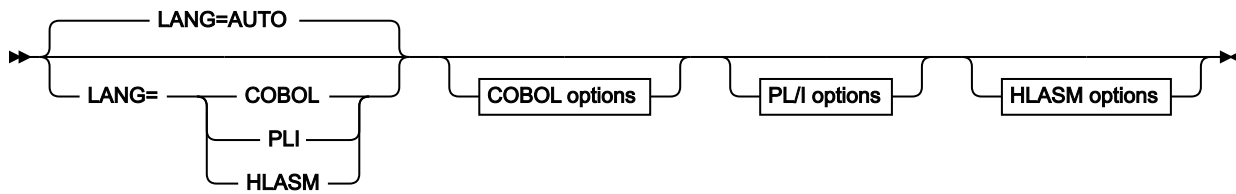
図 427. Syntax



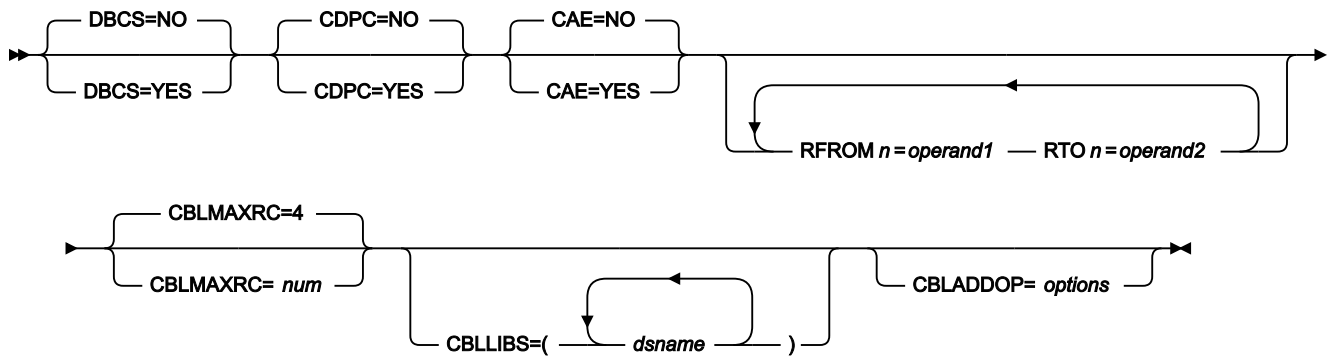
Template processing options



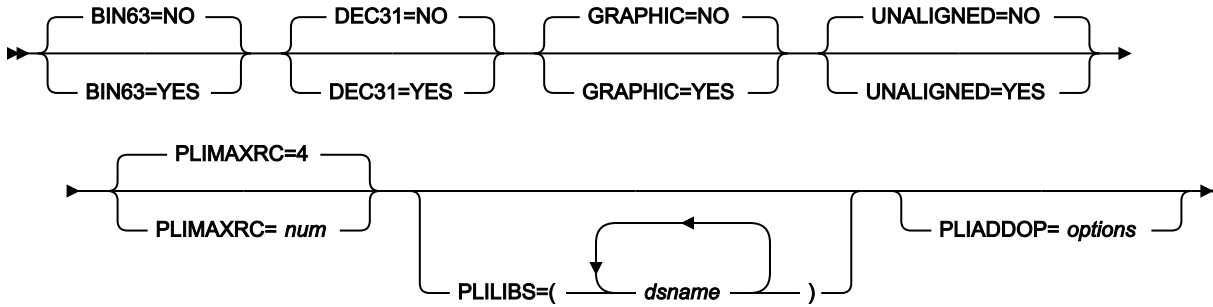
Copybook processing



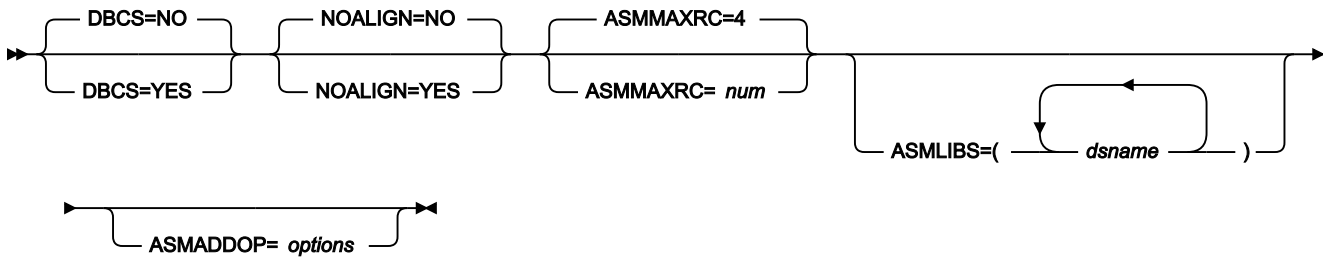
COBOL options



PL/I options



HLASM options



**INPUT=ddname**

入力データ・セット用の DD ステートメントまたは TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは DDIN です。

**DSNIN=dsname**

入力データ・セットの名前を定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**VOLSERIN=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**NOUPDATE**

ユーティリティの実行時にデータ・セットの更新を行わないように指定できます。

**NO**

データの更新が行われます。

**YES**

データ・セットを入力専用として強制的に割り振ります。データの更新はすべて無視されます。

**MEMBER=member1**

PDS 中の単一メンバーの名前、または PDS 中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、*ddname* の DD ステートメントにメンバー名を指定するか、MEMSTART キーワードおよび MEMEND キーワードを使用してメンバー名の範囲を指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、*\*d\** というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして *\*\*\*\** を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、*member1* は無視されます。

**MEMSTART=startstring**

コピーに含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

### **MEMEND=endstring**

コピーに含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

### **XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

#### **xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

### **INRDW**

指定された開始位置がレコード記述子ワード (RDW) を考慮に入れる場合、入力開始位置を調整するかしないかを制御します。

#### **NO**

入力開始位置を調整しません。

#### **YES**

入力レコードを参照する外部関数でコーディングされたすべての開始位置から 4 を減算します。

### **OUTRDW**

指定された開始位置がレコード記述子ワード (RDW) を考慮に入れる場合、出力開始位置を調整するかしないかを制御します。

#### **NO**

出力開始位置を調整しません。

#### **YES**

出力レコードを参照する外部関数でコーディングされたすべての開始位置から 4 を減算します。

### **CREATED=created**

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CRESTART キーワードおよび CREEND キーワードを使用して作成日の範囲を指定する必要があります。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*created* は無視されます。



**CRESTART=*crestart***

コピーに含める作成日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CRESTART は指定されているが CREEND が省略されている場合、*crestart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*crestart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CREEND=*creend***

コピーに含める作成日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*creend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHANGED=*changed***

メンバーが最後に変更された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CHGSTART キーワードおよび CHGEND キーワードを使用して変更日の範囲を指定できます。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*changed* は無視されます。

### **CHGSTART=*chgstart***

コピーに含める変更日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CHGSTART は指定されているが CHGEND が省略されている場合、*chgstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgstart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

### **CHGEND=*chgend***

コピーに含める変更日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

### **USERID=*userid***

メンバーを最後に更新した TSO ユーザー ID。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、UIDSTART キーワードおよび UIDEND キーワードを使用してユーザー ID の範囲を指定する必要があります。

アスタリスクおよび % 記号を使用して総称ユーザー ID を入力できます。

データ・セットが PDS でない場合、*userid* は無視されます。

### **UIDSTART=*uidstart***

コピーに含めるユーザー ID の範囲の始まり。

UIDSTART は指定されているが UIDEND が省略されている場合、*uidstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な 7 文字のユーザー ID を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager アスタリスクを置き換えて、*uidstart* の指定されていない部分を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。

#### **UIDEND=*uidend***

コピーに含めるユーザー ID の範囲の終わり。

このフィールドを省略すると、デフォルトで高い値 (X'FF') になります。

7 文字未満を指定すると (最後の文字としてアスタリスクを指定せずに)、File Manager は *uidstart* を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager はアスタリスクを置き換えて、*uidend* の指定されていない部分に高い値 (X'FF') を埋め込みます。

#### **POSITION=*skip***

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。

#### **KEY=*key* (VSAM のみ)**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。*key* 以上のキー値またはスロット値を持つ最初のレコードが最初に更新されるレコードになります。*key* および *skip* 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードから更新が開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

#### **NLRECS**

印刷するレコード数、または ALL。

##### **ALL**

ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

##### ***nlrecl***

最大数は、99 999 999 です。

#### **PACK**

入力データが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager が検出するかどうかを判別します。

##### **STOP**

入力データが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager が検出し、この形式であると、処理を停止します。

##### **CONTINUE**

入力データが ISPF パック・データ形式であるかどうかを File Manager は検出せず、処理を続行します。

### STATS=ON

デフォルトです。これは、PDS または PDSE メンバーを変更した場合、ISPF 統計 (既に存在している場合) を更新します。

### STATS=OFF

PDS または PDSE メンバーを変更した場合、ISPF 統計は更新されません。

### STATS=FORCE

処理中のメンバーについての既存の ISPF 統計は常に更新され、これまで統計がなかったメンバーの統計は作成されます。

### USEIOXIN

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

#### NO

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

#### YES

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

### IOXIN

入力データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

#### *sysexit*

デフォルトです。USEIOXIN=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXIN が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXIN=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

#### *ioxname*

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

### PROC=*proc*

各レコードが更新される前にそのレコードを処理するために使用したい REXX プロシージャのメンバー名、または REXX プロシージャがインラインであることを示すアスタリスク (\*). メンバー名を指定する場合は、そのメンバーを含んでいる PDS を識別する FMNEXEC DD 名を定義する必要があります。\* を指定した場

合は、プロシージャーは、現行機能の制御ステートメントの直後に続く SYSIN から読み取られます。インライン・プロシージャーは、1 から 2 桁目にスラッシュと正符号 (/+) が入っているレコードによって終了されず。

REXX プロシージャーを使用して、レコードが更新される前にそれらのレコードを処理することについて詳しくは、[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください。

## テンプレート処理

入力データ・セット内のレコード構造を記述するために使用するテンプレートを定義し (ただし、テンプレートが存在する場合のみ)、File Manager がこのテンプレートをどのように処理するかを定義します。

### TINPUT=*ddname*

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートが入ったデータ・セットの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは TDDIN です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

### TINMEM=*member*

コピーブックまたはテンプレート・メンバーが DD ステートメントで指定されていない場合に、TINPUT パラメーターによって識別されるデータ・セットのコピーブックまたはテンプレート・メンバーの名前。TCIN パラメーターが指定されている場合、このパラメーターを指定することはできません。

### TCIN=*tcin(member)*

入力データのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。



**注:** DSEB および DSU にテンプレートを指定すると、そのテンプレートは無視されます (TABL または SNGL 形式を指定する REXX 外部関数 (PRINT) への呼び出しは除く)。

## OFFSETIN

テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドはその中で、指定された値に応じて調整される)。

### *value*

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値がテンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

### ALL

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する *value* がテンプレート内のすべてのレベル 01 フィールドに適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から *value* と *fieldname* の組み合わせを指定します。

### **fieldname**

*value* が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

### **MEMLIST**

メンバー名のリストを指定できます。

#### **member\_n**

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できます。

### **コピーブック処理**

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### **LANG**

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。
- (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメーターを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

### **AUTO**

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

**COBOL**

COBOL コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。  
(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラーは起動しません。)

**PLI**

PL/I コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラーは起動しません)。

**HLASM**

HLASM コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

**DSINFO**

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

**NO**

追加のデータ・セット情報は生成されません。

**YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

**COBOL オプション**

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

**CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用しません。

**CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用します。

#### CAE=NO

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

#### CAE = YES

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

#### MIXED = NO

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

#### MIXED = YES

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

#### RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「検索」および「置換」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「====」を *operand1* として、さらに「=====」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定については、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

#### CBLMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

#### CBLLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

##### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。



**CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

**PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

**BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

**UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

### **HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### **ASMLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **ASMADDOP**

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

```
//DSU JOB (acct),'name' PDS Member Update
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//FMNTSPRT DD SYSOUT=*
//JCLPDS DD DSN=FMNUSER.FMOS390.JCL,DISP=SHR
//SYSIN DD *
$$FILEM DSU INPUT=JCLPDS,MEMBER=*,PROC=*
/* Translate all records to uppercase */
Upper outrec
Return
/+
$$FILEM E0J
/*
```

```
//DSU JOB (acct),'name' Fix post code
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//FMNTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DSU DSNIN=FMNUSER.FMOS390.TRANRECS,
$$FILEM PROC=*
/* Locate name and address record for James */
/* Browne and change postcode, stored in */
/* packed decimal, from 6011 to 6194 */
If Substr(inrec,1,1) == 'A' &
    Substr(inrec,32,5) == 'James' &
    Substr(inrec,57,6) == 'Browne' then
    outrec = Change(outrec,'06011F'x,'06194F'x,1,125,3)
Return
/+
$$FILEM E0J
/*
```

## DSV (データ・セット表示)

### 目的

DSV 機能はオンライン・モードで「Data Set View Entry (データ・セット表示項目の入力)」パネルまたは「View Entry (ビュー項目の入力)」パネルを表示します。この機能は、REXX プログラムまたは TSO CLIST から呼び出すことも、ISPF コマンド行から入力することもできますが、対話式機能であるため、バッチ・ジョブでは**使用できません**。

### 使用上の注意

パラメーターを指定しないで ISPF コマンド行から呼び出すと、「Data Set View Entry (データ・セット表示項目の入力)」パネルが対話モードで表示され、ブラウズの対象となる有効なデータ・セットを指定できます。パラメーターとして有効なデータ・セット名を指定すると、「入力」パネルを迂回し、指定されたデータ・セット表示に直接進みます。

REXX プロシージャまたは TSO リストから呼び出す場合は、データ・セット名を指定する必要があります。

### 関連関数

#### DSB

データ・セットのブラウズ・パネルまたは「Browse Entry (ブラウズ項目の入力)」パネルを表示します。

#### DSE

データ・セットの編集パネルまたは「Edit Entry (編集項目の入力)」パネルを表示します。

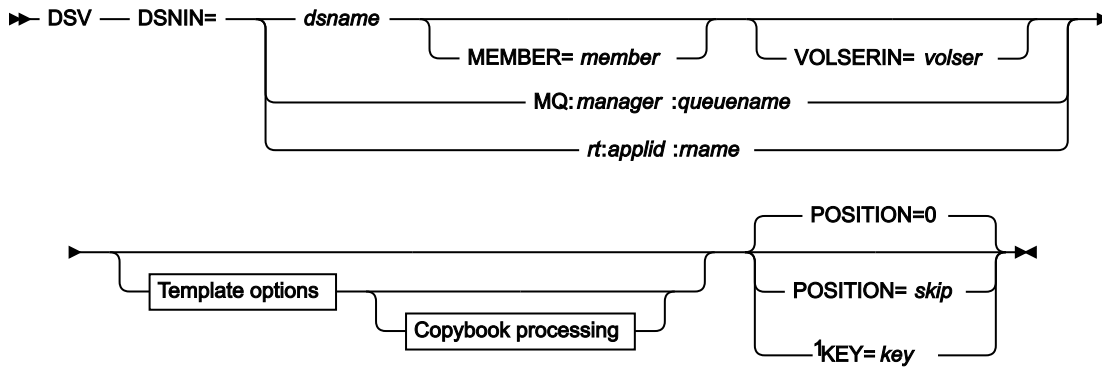
#### DSEB

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

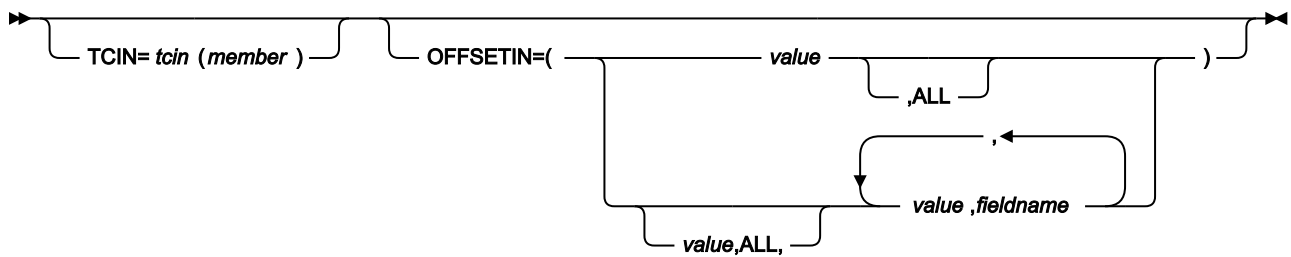
#### DSU

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

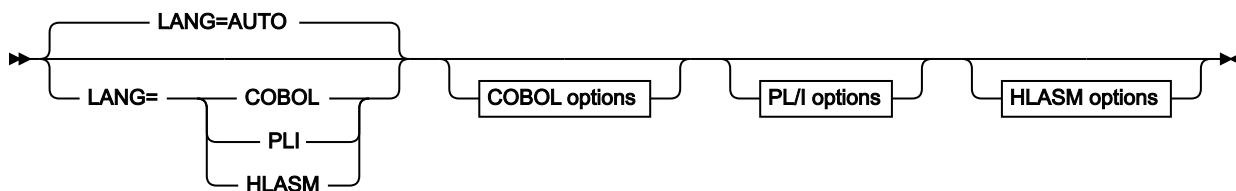
☒ 428. Syntax



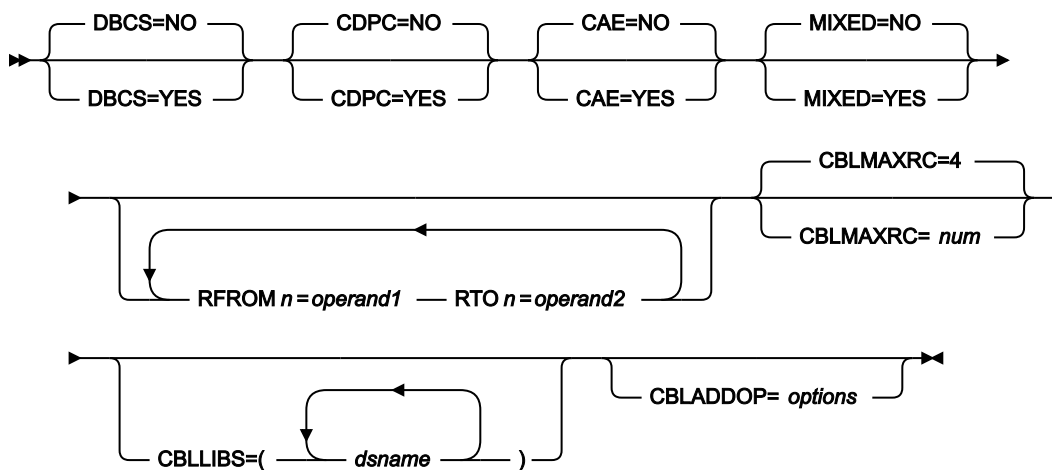
Template options



Copybook processing



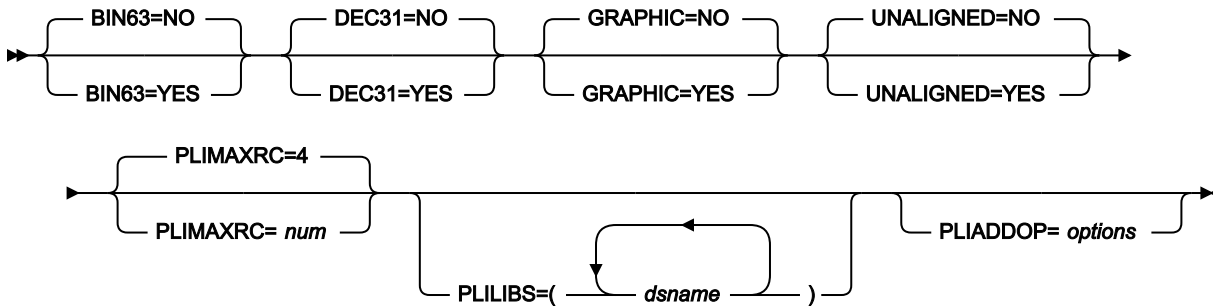
COBOL options



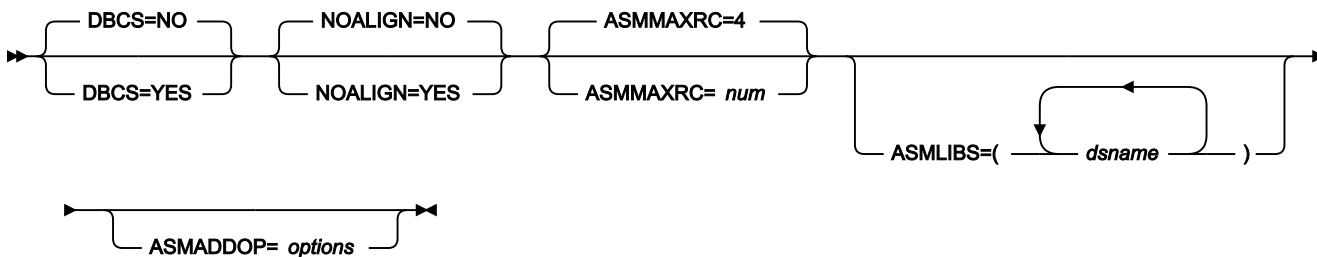
注:

<sup>1</sup> VSAMのみ。

PL/I options



HLASM options



**DSNIN=dsname**

表示するデータ・セットの名前を定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメータを空にする必要があります。\$DSV が REXX プロシージャまたは TSO CLIST から呼び出される場合に、指定する必要があります。

DSV がコマンド行から入力されるときには、省略できます。指定すると、「Entry (入力)」パネルを迂回し、「Data Set View (データ・セット表示)」パネルに直接進みます。省略すると、「Data Set View Entry (データ・セット表示項目の入力)」パネルが対話モードで表示され、ブラウズの対象となる有効なデータ・セットを指定できます。

このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**MEMBER=member**

PDS 中の単一メンバーの名前、または PDS 中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS の場合、このパラメータを指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所を使用することができます。例えば、\*d\* というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `****` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、MEMBER=*member* は無視されます。

**VOLSERIN=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

**MQ:manager.queueName**

データ・セット名の代わりに MQ キューを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**manager**

使用される MQ マネージャー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するマネージャーのリストを表示し、このリストから選択できます。

**queueName**

使用されるキュー。総称名を指定した場合、File Manager は一致するキューのリストを表示し、このリストから選択できます。

**rt.applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**POSITION=skip**

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。

### **KEY=key (VSAM のみ)**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはスロット値を持つ、最初のレコードがコピーされます。key および skip 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからブラウズが開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

### **TCIN=tcin(member)**

データ・セットのレコード構造が記述されているコピーブックまたはテンプレートの PDS およびメンバーの名前。

### **OFFSETIN**

テンプレートの 01 フィールドの長さ、およびフィールドの開始位置 (01 フィールドは其中で、指定された値に応じて調整される)。

#### **value**

対応するフィールド ID に適用されるオフセット値 (-32760 から 32760 の範囲でなければなりません)。フィールド ID が指定されず、ALL が指定されていない場合は、値がテンプレートの最初のレベル 01 フィールドに適用されます。

#### **ALL**

テンプレートに複数のレコード構造がある場合は、このキーワードによって、対応する value がテンプレート内のすべてのレベル 01 に適用されます。



**注:** ALL の値を指定した後で、個々のレイアウトについてこの値を指定変更することもできます。それには、後から value と fieldname の組み合わせを指定します。

#### **fieldname**

value が適用されるレベル 01 フィールドの名前。デフォルトは、テンプレート内の最初のレベル 01 フィールドです。

### **コピーブック処理**

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

#### **LANG**

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。





- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。
- (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメーターを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

### AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。

### COBOL

COBOL コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラは起動しません。)

### PLI

PL/I コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラは起動しません。)

### HLASM

HLASM コンパイラを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

### DSINFO

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

#### NO

追加のデータ・セット情報は生成されません。

#### YES

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

## COBOL オプション

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### DBCS=YES

DBCS コンパイラ・オプションを使用します。

### DBCS=NO

NODBCS コンパイラ・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラ・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

### CDPC=NO

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用しません。

### CDPC = YES

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用します。

### CAE=NO

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

### CAE = YES

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

### MIXED = NO

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

### MIXED = YES

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

### RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの [From (検索)] および [To (置換)] 疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、[====:] を *operand1* として、さらに [====] を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の [From (検索)] および [To (置換)] のストリングの指定について詳しくは、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

**CBLMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**CBLLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

**PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

**BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

### UNALIGNED=NO

PL/I のデフォルトを使用します。

### PLIMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### PLILIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

#### **dsname**

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### PLIADDOP

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

### HLASM オプション

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

### ASMMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

## ASMLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### *dsname*

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

## ASMADDOP

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

この機能の使用については詳しくは、以下を参照してください。

- [File Manager の外部からの File Manager パネルの起動 ページ 39](#)
- [File Manager 機能を使用したプログラミングの概要 ページ 524](#)
- [REXX プロシージャまたは TSO CLIST からの File Manager パネルの呼び出し ページ 528](#)

```
FILEMGR "$DSV DSNIN='FMNUSER.TEST.KSDS1',KEY=000100"
```

```
FILEMGR DSV
```

## DSX (データ・セットのエクステンツ)

### 目的

データ・セットのエクステンツを表示します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、データ・セットのエクステンツの「始まり」と「終わり」を表示します。

ディスク・エクステンツの位置が必要なすべての基本ディスク機能についての情報を使用します。

マルチボリューム・データ・セットについては、選択されたボリュームのエクステンツのみが表示されます。

絶対ディスク・エクステンツおよびデータ・セットの始まりに関するディスク・エクステンツが表示されません。

## オプション

なし。

## 関連関数

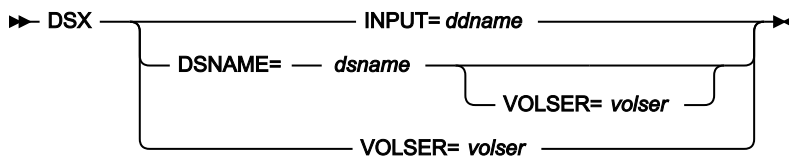
### DSU

ディスク・データ・セット・レコードを更新します。

### DVT

VTOC 項目を印刷します。

図 429. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### dsname

ディスク・データ・セット名。

### volser

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

```
//DP JOB (acct),'name' Data Set Extents
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//DISK DD DSN=SYS1.PROCLIB,DISP=SHR
//SYSIN DD *
$$FILEM DSX INPUT=DISK
$$FILEM EOJ
/*
```

## DVT (VTOC の表示)

### 目的

ディスク・ボリューム上のデータ・セットのリスト (ディスク VTOC から入手) を、表示または印刷します。

## 使用上の注意

この機能を使用して、ディスク・ボリューム上のデータ・セットおよびフリー・スペースについての情報を表示または印刷します。この情報はディスク VTOC から入手されます。リストの中で、前後へスクロールしたり、代替表示を選択したり、特定のデータ・セット名を探し出すことができます。このリストを印刷できません。

情報をいずれか任意の基準でソートできます (下記の DVT 機能の変数 *sortdsnby* についての説明を参照してください)。このリストでは、さらにディスク上の空いているエクステントについても示します。

あるいは、[図 107: VTOC の操作: ボリュームのリスト ページ 452](#) に示すものと同様の、VTOC 要約のみの作成を要求することもできます。要約リストをいずれか任意の基準でソートできます (下記の DVT 機能の変数 *sortvolby* についての説明を参照してください)。

また、データ・セットと要約リストの複合報告書の作成を要求できます。



**注:** DVT は、99/999 および 99/366 という有効期限をそれぞれ 9999.999 および 9999.366 として、「有効期限切れのない」ことを示します。また、明示的に 99/365 として指定された有効期限も、「決して有効期限が切れることはなく」、9999.365 として表示されます。ただし、指定された保存期間から計算された 99/365 (現在日付 + 日数 = 99/365) という有効期限は、有効期限が切れることになり、9999.365 として表示されます。リストを有効期限順にソートすると、9999 で始まる値が最初に現れます。

## オプション

完全修飾ファイル ID または汎用ファイル ID、あるいは検索パターンを使用して、出力を制限します。項目名、作成日、有効期限、あるいはディスク・エクステントによって、リストをソートすることができます。

## 戻りコード

DVT 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

4

データ・セットが見つかりませんでした。

4

選択したボリュームのパターンに一致するデータ・セットはありません。

4

パターンに一致するボリュームはありません。

16

ボリュームがマウントされていません。

16

ストレージ不足です。

16

DVT が異常終了しました。

16

処理を停止するその他の重大なエラー (入出力エラーなど) が発生しました。



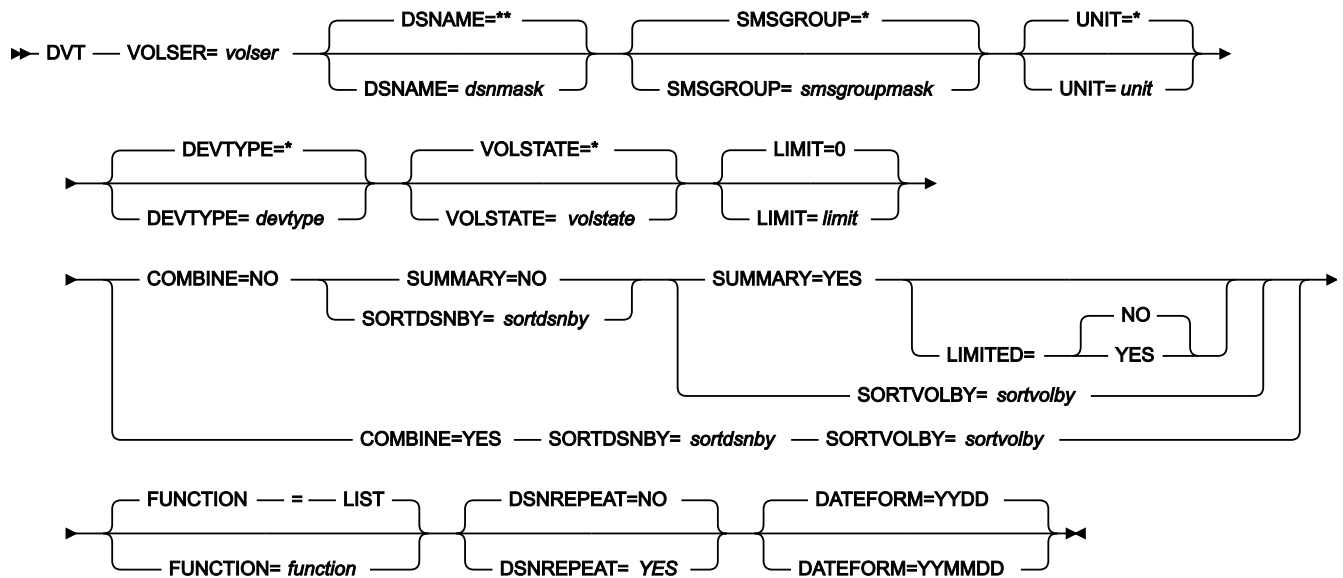
**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

関連機能

DSX

データ・セットのエクステントを表示します。

図 430. Syntax



volser

ディスクのボリューム通し番号。% 記号で 1 文字分を表すか、アスタリスク (\*) で任意の数の文字 (または、文字なし) を表す「ボリューム・マスク」を含めることができます。マスクと一致するボリュームのみが処理に関与します。

dsnmask

総称データ・セット名または検索パターン。データ・セット名の中で、パーセント記号 (%) で 1 文字分を表し、アスタリスク (\*) で 1 つの修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表し、2 つのアスタリスク (\*\*) で任意の数の修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表すことができます。デフォルトは \*\* です。



**volser** で「ボリューム・マスク」も指定する場合、**dsnmask** と一致するデータ・セットを持つボリュームのみが処理に関与します。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。例えば、デフォルトの \*\* では、バッチ・モードではすべての項目をリストしますが、その他のモードでは、高位修飾子としてユーザーの TSO 接頭部を持つすべての項目をリストします。

#### **smsgroupmask**

総称 SMS ストレージ・グループ名または検索パターン。名前には、1 文字分を表すパーセント記号 (%)、任意数の文字列 (または文字なし) を表すアスタリスク (\*) を含めることができます。

#### **unit**

汎用装置アドレスまたは検索パターン。アドレスには、1 文字分を表すパーセント記号 (%)、任意数の文字列 (または文字なし) を表すアスタリスク (\*) を含めることができます。

#### **devtype**

汎用装置タイプ名または検索パターン。名前には、1 文字分を表すパーセント記号 (%)、任意数の文字列 (または文字なし) を表すアスタリスク (\*) を含めることができます。

#### **volstate**

総称ボリューム状況名または検索パターン。名前には、1 文字分を表すパーセント記号 (%)、任意数の文字列 (または文字なし) を表すアスタリスク (\*) を含めることができます。

以下の絶対パス名がサポートされています。

- PRIVATE (PRIV/RSDNT も含む)
- RESIDENT
- PUBLIC
- STORAGE
- ALL

#### **limit**

処理に選択されるデータ・セットの最大数。デフォルト (0) は、選択されるデータ・セット数に制限がないことを示します。

#### **function**

実行したい次のコマンド。

##### **LIST**

リストの表示 (デフォルト)。

##### **PRINT**

リストの印刷。

## SUMMARY

VTOC リストを全体または要約として印刷するかどうかを決めます。

### NO

(デフォルト) 全リストが印刷されます。

### YES

要約が印刷されて、SORTBY パラメーターは無視されます。リストは装置番号でソートされません。

## LIMITED

ボリューム要約リスト (SUMMARY=YES) に、処理されたボリューム上のデータ・セット数に関する詳細データ (NO) を含めるのか、限定されたデータ (YES) を含めるのかを決定します。LIMITED=YES を指定すると、応答時間が短くなります。

### NO

ボリューム要約リストにデータ・セットの詳細情報を含めます。

### YES

ボリューム要約リストにデータ・セット数を含めません。

## sortdsnby

VTOC データ・セット・リストが表示される順序を決定します。

### NAME

データ・セット名を基準にソートされます。

### VOLSER

ボリューム通し番号を基準にソートされます。

### EXTENT

エクステントを基準にソートされます。

### SIZE

データ・セット・サイズを基準にソートされます。

### TYPE

DSORG を基準にソートされます。

### RECFM

RECFM を基準にソートされます。

### LRECL

LRECL を基準にソートされます。

### BLKSIZE

BLKSIZE を基準にソートされます。

**DATE**

作成日を基準にソートされます。

**EDATE**

有効期限を基準にソートされます。

**RDATE**

最後に参照された日付を基準にソートされます。

**sortvolby**

VTOC ポリリューム・リストが表示される順序を決定します。

**VOLSER**

ポリリューム通し番号を基準にソートされます。

**UNIT**

装置アドレス (装置) を基準にソートされます。

**DTYPE**

装置タイプを基準にソートされます。

**SMSSG**

SMS ストレージ・グループを基準にソートされます。

**TTTRK**

ディスク容量を基準にソートされます。

**USTRK**

使用されたトラックを基準にソートされます。

**USPTRK**

使用率 (%) を基準にソートされます。

**TRKF**

使用可能なトラックを基準にソートされます。

**TDSN**

データ・セット数を基準にソートされます。

**TVSDSN**

VSAM データ・セット数を基準にソートされます。

**TNVSDSN**

非 VSAM データ・セット数を基準にソートされます。

**SVTOC**

VTOC サイズを基準にソートされます。

**UPVTOC**

VTOC の使用率 (%) を基準にソートされます。

**INDX**

VTOC 索引付けを基準にソートされます。

**DSCBS**

VTOC 空き DSCB を基準にソートされます。

**FCYL**

使用可能なシリンダーを基準にソートされます。

**MFCYL**

シリンダー単位の最大フリー・スペースを基準にソートされます。

**FTRK**

使用可能なトラックを基準にソートされます。

**MFTRK**

トラック単位の最大フリー・スペースを基準にソートされます。

**COMBINE**

データ・セットとボリューム要約リストの複合報告書を作成するかどうかを決定します。

**NO**

データ・セットとボリューム要約リストの複合報告書を作成しません。

**YES**

データ・セットとボリューム要約リストの複合報告書を作成します。

**DSNREPEAT**

データ・セットとボリューム要約リストの複合報告書を作成するかどうかを決定します。

**NO**

2 番目以降のエクステントでデータ・セット名を抑制します。

**YES**

各エクステントでデータ・セット名が表示されます。

**DATEFORM**

日付フィールドの表示形式を決定します。

**YYDD**

日付形式 YYYY.DDD を使用します。

**YYMMDD**

日付形式 YY/MM/DD を使用します。

```
//DVT JOB (acct),'name' Display VTOC
/*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
/*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM DVT VOLSER=SCPMV5,DSNAME=**,SORTBY=DATE
$$FILEM EOJ
/*
```

## EOJ (ジョブの終了)

### 目的

File Manager を終了します。

パラメーターはありません。

## ERT (テープの消去)

### 目的

現在位置からテープの終わりまで、テープを消去します。

### 使用上の注意

この機能は、テープの現在位置に2つのテープ・マークを書き込み、テープの残りの部分を消去し、テープを巻き戻します。

ERT は、IBM® 3400 シリーズのようなデータ・セキュリティ消去の入出力コマンド・コードをサポートしているテープ装置にのみ、使用できます。

### オプション

なし。

### 関連関数

#### REW

ロード開始点までテープを巻き戻します。

#### RUN

テープを巻き戻し、アンロードします。

#### WTM

1つ以上のテープ・マークを書き込みます。

図 431. Syntax



#### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

#### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

#### mm

テープ密度とモード値 ページ 467 に示された 2 バイトのテープ・モード。

## EVC (エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー)

### 目的

エクスポートされたスタック・ボリュームから論理ボリュームを物理ボリュームにコピーします。

### 使用上の注意

入力ボリュームまたは出力ボリュームのいずれかがロード開始点にない場合は、この機能はそのボリュームを巻き戻します。

入力ボリュームは、それが VTS エクスポート機能によって作成されたことを保証するために検査されます。有効であれば、エクスポートされたスタック・ボリューム・ボリュームの終わりにある目録が読み取られます。次にエクスポートされたスタック・ボリュームは、コピー処理が開始される前に、再度巻き戻されます。

次に、要求された論理ボリュームが、物理ボリュームにコピーされます。コピー順序は、エクスポートされたスタック・ボリューム上の論理ボリュームの順序と同じです。要求された論理ボリュームのリストは、コピー処理の間に入力ボリュームを巻き戻すことなくすべてのコピーが完了できるように、エクスポートされたスタック・ボリューム目録と同じ順序に、内部でソートされます。

テープの DD 名を指定します。DD 名が割り振られていない場合は、割り振り情報を尋ねられます。

単一ステップで、論理ボリュームを 5 つまでコピーすることができます。

テープの VOLSER (ボリューム通し番号) と最初のデータ・セット名が分からない場合には、割り振り時に BLP を指定します。

この機能の使用について詳しくは、[ESV オプション ページ 470](#) を参照してください。

### オプション

なし。

## 関連機能

### EVL

エクスポートされたスタック・ボリュームの目録リストを印刷します。

図 432. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

要求された論理ボリューム (*lvolser*) と物理出力ボリューム (これは、OUTPUT パラメーターの *ddname* に指定されている DD ステートメントの、VOL= パラメーターの中で指定されている) との間には、1 対 1 の対応がなければなりません。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### lvolser

コピーされるボリュームの論理ボリューム番号。標準ラベルのボリュームには VOL1 を使用します。論理ボリューム番号を 5 つまで、(*volser1*、*volser2*...) の形式で指定します。

論理ボリューム番号は、固有でなければなりません。重複は許されていません (つまり、1 つの論理ボリュームを複数回指定することはできません)。各論理ボリュームは、単一の物理出力ボリューム (*tapevol* に指定されている) にコピーされます。

### mm

テープ密度とモード値 ページ 467 に示された 2 バイトのテープ・モード。

```

//EVC JOB (acct),'name' Exported Stacked Volume Copy
/* Copy 1 logical volume to 1 specified volume
//DTCOEV  EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE1   DD UNIT=561,VOL=SER=ESV001,
//         DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//TAPE2   DD UNIT=562,VOL=SER=NEWVOL,
//         DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//SYSIN   DD *
$$$FILEM EVC INPUT=TAPE1,OUTPUT=TAPE2,VOLSER=LVL03
$$$FILEM EOJ
/*
  
```

```

File Manager
$$$FILEM EVC INPUT=TAPE1,OUTPUT=TAPE2,VOLSER=LVL03
Logical volume LVT03 being copied to physical volume NEWVOL
Standard Label File Number 1 DSN='LVL03.TEST '
  
```

```
Copy of logical volume LVOL03 to physical volume NEWVOL complete
EVC completed
```

```
//EVC JOB (acct),'name' Exported Stacked Volume Copy
//* Copy 2 logical volumes to 2 specified volumes
//DTCOEV EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE1 DD UNIT=561,VOL=SER=ESV001,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//TAPE2 DD UNIT=562,VOL=SER=(NEWVL1,NEWVL2),
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$$FILEM EVC INPUT=TAPE1,OUTPUT=TAPE2,
$$$FILEM VOLSER=(LVOL03,LVOL06)
$$$FILEM EOJ
/*
```

```
//EVC JOB (acct),'name' Exported Stacked Volume Copy
//* Copy 5 logical volumes to 5 scratch volumes
//DTCOEV EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE1 DD UNIT=561,VOL=SER=ESV001,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//TAPE2 DD UNIT=562,DISP=(NEW,PASS),LABEL=(,SL)
//SYSIN DD *
$$$FILEM EVC INPUT=TAPE1,OUTPUT=TAPE2,
$$$FILEM VOLSER=(LVOL03,LVOL06,LVOL01,LVOL99,LVOL10)
$$$FILEM EOJ
/*
```

## EVL (エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト)

### 目的

エクスポートされたスタック・ボリュームの目録をリストします。

### 使用上の注意

File Manager はまず、ロードされたボリュームが、VTS エクスポート機能によって作成されたことを確認します。File Manager は、ボリュームを目録まで前送りし、目録のリストを印刷します。印刷順序は、エクスポートされたスタック・ボリューム上の論理ボリュームの順序と同じです。

SHORT リスト・タイプを使用して、簡略リストを選択することができます。これはエクスポートされたスタック・ボリューム上の論理ボリュームだけを印刷するものです。あるいは、LONG リスト・タイプを使用して、目録のより詳細なリストを得ることもできます。このリストは、標準ラベルの見出しとトレーラーの情報およびテープ・マークの位置を表示します。

テープの DD 名を指定します。DD 名が割り振られていない場合は、割り振り情報を尋ねられます。

テープの VOLSER (ボリューム通し番号) と最初のデータ・セット名が分からない場合には、割り振り時に BLP を指定します。

この機能の使用について詳しくは、[ESV オプション ページ 470](#)を参照してください。



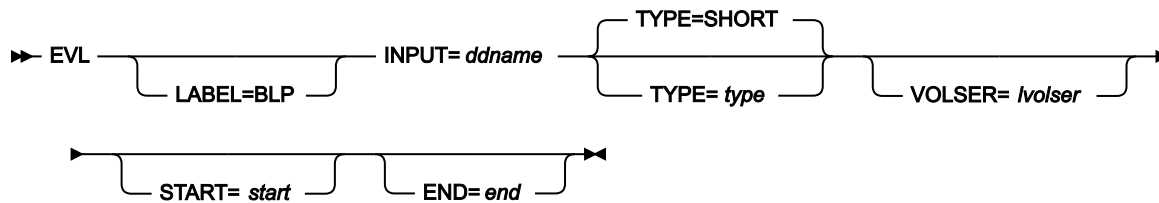
**オプション**

なし。

**関連機能****EVC**

エクスポートされたスタック・ボリュームの論理ボリュームをコピーします。

図 433. Syntax

**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**end**

入力エクスポートされたスタック・ボリューム上の、リストが停止する位置の論理ボリュームの相対番号。例えば、END=9 は、論理ボリューム 9 がリストされた後に、論理ボリュームのリストを停止させます。この番号が省略されているか、または入力エクスポートされたスタック・ボリューム上の論理ボリューム数より大きい場合、その値は入力エクスポートされたスタック・ボリューム上のボリュームの最大数にデフォルト設定されます。TYPE=SHORT の場合、または VOLSER が指定されている場合は、無視されます。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**lvolser**

リストされるボリュームの論理ボリューム番号。標準ラベルのボリュームには VOL1 を使用します。論理ボリューム番号を 5 つまで、(volser1、volser2...) の形式で指定します。この番号が省略されていて、START、END パラメーターが使用されていない場合、入力エクスポートされたスタック・ボリューム上のすべての論理ボリュームがリストされます。TYPE=SHORT の場合は、無視されます。

**start**

入力エクスポートされたスタック・ボリューム上の、リストが開始する位置の論理ボリュームの相対番号。例えば、START=5 は、最初の 4 つの論理ボリュームをスキップし、リストを論理ボリューム 5 から開始します。省略すると、値がデフォルトで 1 に設定されます。START が END より大きい場合は、論理ボリュームがリストされません。TYPE=SHORT の場合、または VOLSER が指定されている場合は、無視されます。

**type**

以下のいずれかを指定してください。

### SHORT

入力エクスポートされたスタック・ボリューム上の論理ボリュームのVOLSER (ボリューム通し番号) だけを印刷します (デフォルト)。

### LONG

入力エクスポートされたスタック・ボリューム上の論理ボリュームの形式の詳細リストを印刷します。パラメーターVOLSERまたはSTART、ENDを、リストされている論理ボリュームを修飾するために使用することができます。

```
//EVL JOB (acct),'name' Exported Stacked Volume List
//DTEVL EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE DD UNIT=F07M3N80,VOL=SER=ESV994,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$$FILEM EVL INPUT=TAPE,TYPE=LONG,VOLSER=(EJ0020,EJ1019,EJ1029,EJ1035)
$$$FILEM EOJ
/*
```

```
File Manager
$$$FILEM EVL INPUT=TAPE,TYPE=LONG,VOLSER=(EJ0020,EJ1019,EJ1029,EJ1035)
Exported Stacked Volume Table of Contents for Volume ESV994
      VOLSER   SEQ NO   Logical Volume Layout
      EJ1019     3      VOL1EJ1019
                          HDR1PE.MNT06.TAB35100
                          ----- TAPE MARK -----
                          Data File
                          ----- TAPE MARK -----
                          EOF1PE.MNT06.TAB35100
                          ----- TAPE MARK -----
                          ----- TAPE MARK -----
                          ===== End of Volume =====
      EJ1035     4      VOL1EJ1035
                          HDR1PE.MNT12.TAB35100
                          ----- TAPE MARK -----
                          Data File
                          ----- TAPE MARK -----
                          EOF1PE.MNT12.TAB35100
                          ----- TAPE MARK -----
                          ----- TAPE MARK -----
                          ===== End of Volume =====
      EJ1029     7      VOL1EJ1029
                          HDR1PE.MNT08.TAB35100
                          ----- TAPE MARK -----
                          Data File
                          ----- TAPE MARK -----
                          EOF1PE.MNT08.TAB35100
                          ----- TAPE MARK -----
                          ----- TAPE MARK -----
                          ===== End of Volume =====
      EJ0020    10      VOL1EJ0020
                          HDR1.BACKTAPE.DATASET
                          ----- TAPE MARK -----
                          Data File
```

```

----- TAPE MARK -----
EOF1.BACKTAPE.DATASET
----- TAPE MARK -----
----- TAPE MARK -----
===== End of Volume =====

EVL completed
$$$FILEM E0J

```

## FCH (検索/変更)

### 目的

FCH 関数では、次のことができます。

- PDS、VSAM データ・セット、順次データ・セット、MQ キュー、または CICS® リソース中のストリングを検索し、オプションで変更します。
- HFS ファイル内のストリングを検索します。

### 使用上の注意

次のものを使用して、処理するレコードを選択できます。

- メンバー名の選択基準
- 作成日の選択基準
- 最終変更日の選択基準
- ユーザー ID の選択基準

REXX プロシージャに *proc* パラメーターを使用して指定するか、コマンド行で FIND または CHANGE コマンドを入力することができます。基本コマンドについては、[複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)を参照してください。LOCATE 基本コマンドは、バッチ・ジョブでは無視されます。圧縮非 VSAM 拡張形式データ・セット (圧縮 PSE データ・セット) を処理する場合、任意の CHANGE コマンドが MEMORY=YES が指定されているかのように実行されます。

### 複数コマンド処理

ファイルの 1 回のパスで処理できる FIND または CHANGE コマンドの数に制限はありませんが、それぞれの FIND または CHANGE コマンドを新しい行で開始する必要があります。C `cat dog` および C `catapult crossbow` などの重複変更コマンドを使用する場合には、注意してください。ストリングが一致するのは、一致する検索引数を持つ最初のコマンドに対してだけです。したがって、より長い変更を最初に置く必要があります。例えば、以下の変更コマンドを指定した場合には:

```

C Cat Dog
C Catapult Crossbow

```

2 番目のコマンドが処理されることはありません。コマンドの順序を逆にすると、「Catapult」のどのオカレンスも 確実に変更されます。

変更が行われた後、FCH の処理は、同じデータ・レコードに対して続行されます。処理が再開されるのは、最近変更されたストリングの直後の位置からになります。その結果、変更は再帰的ではなく、別個に実行し

ない限り、「C cat cow」および「C cow dog」によって「cat」が「dog」に変更されることはありません。さらに、検索引数が検索されても、変更が失敗した場合には、そのストリングに一致する後続の FIND または CHANGE コマンドは実行されません。

### 可変長レコードを含むデータ・セット

CHANGE コマンドによって可変長レコードの長さが増加する場合、MEMORY=YES が指定されていない限り変更は処理されず、変更はデータ・セットの最大可変長レコード長を超えません。

### パフォーマンス上のヒント

- FCH を使用して PDS(E) のメンバーを更新する場合、次の点を検討してください。
  - 1 つの FCH のデフォルトは STATS=ON です。これにより、変更される各メンバーの ISPF 統計が更新されます。この処理により、I/O (EXCP) および CPU の使用率は著しく増えます。パフォーマンスを向上させるには、STATS=OFF の使用を検討してください。
- JCL 処理 (JCL=YES) の使用は、JCL=NO より CPU 集中型です。JCL=YES は、必要な場合にのみ使用してください。
- ユーザー PROC がある場合、PROC が更新を実行していないときに NOUPDATE=YES オプションを使用することによって、他のユーザーまたはジョブによるターゲット・データ・セットへの並行読み取りアクセスを改善できます。

### オプション

PROC オプションを指定するときに、REXX プロシーチャーを設定することになります。詳しくは、下記の *proc* パラメーターを参照してください。

### 戻りコード

FCH 機能からのデフォルトの戻りコードには、変更された以下の意味があります。

1

1 つ以上の FIND または CHANGE コマンドが正常に実行されましたが、1 つ以上の FIND または CHANGE コマンドが、ストリングが見つからなかったために正常には実行されませんでした。

2

1 つ以上のストリングが見つかりましたが、1 つ以上の CHANGE コマンドを実行できませんでした (使用可能なスペースがなかったか、またはキー変更が無効でした)。

4

ストリングが見つからなかったため (一致がなかったため)、FIND または CHANGE コマンドは正常に実行されませんでした。

4

処理するメンバーが存在しなかったため、FIND または CHANGE コマンドは正常に実行されませんでした。

4

入力が空であったため、FIND または CHANGE コマンドは正常に実行されませんでした。

8

不正な FIND/CHANGE コマンドが指定されました。

8

指定された FIND/CHANGE コマンドが多すぎます。

8

REXX エラーが発生しました。

8

ジョブ・ステップの中断/取り消しが行われました。

16

プログラム・オブジェクトが (指定されましたが) サポートされていません。

16

データ・セットが使用中です。

16

メンバーが使用中です。

16

データ・セット/メンバーのオープン・エラー。

16

データ・セットが見つかりません/割り振りエラー。

16

ストレージ不足です。

16

入力データは ISPF パック形式のように見えますが、無効です。

16

FCH が異常終了しました。

16

処理を停止するその他の重大なエラー (入出力エラーなど) が発生しました。



**注:** インストール時に、戻りコードをカスタマイズすることができます。上に示したものの以外の戻りコードを受け取った場合には、ご使用のサイトでこの機能用に戻りコードをカスタマイズしている可



可能性があります。バッチの戻りコードが ABENDCC 値以上であると、File Manager が「999 異常終了」を発行する場合があります。詳しくは、File Manager システム管理者にお問い合わせください。

#### 関連関数

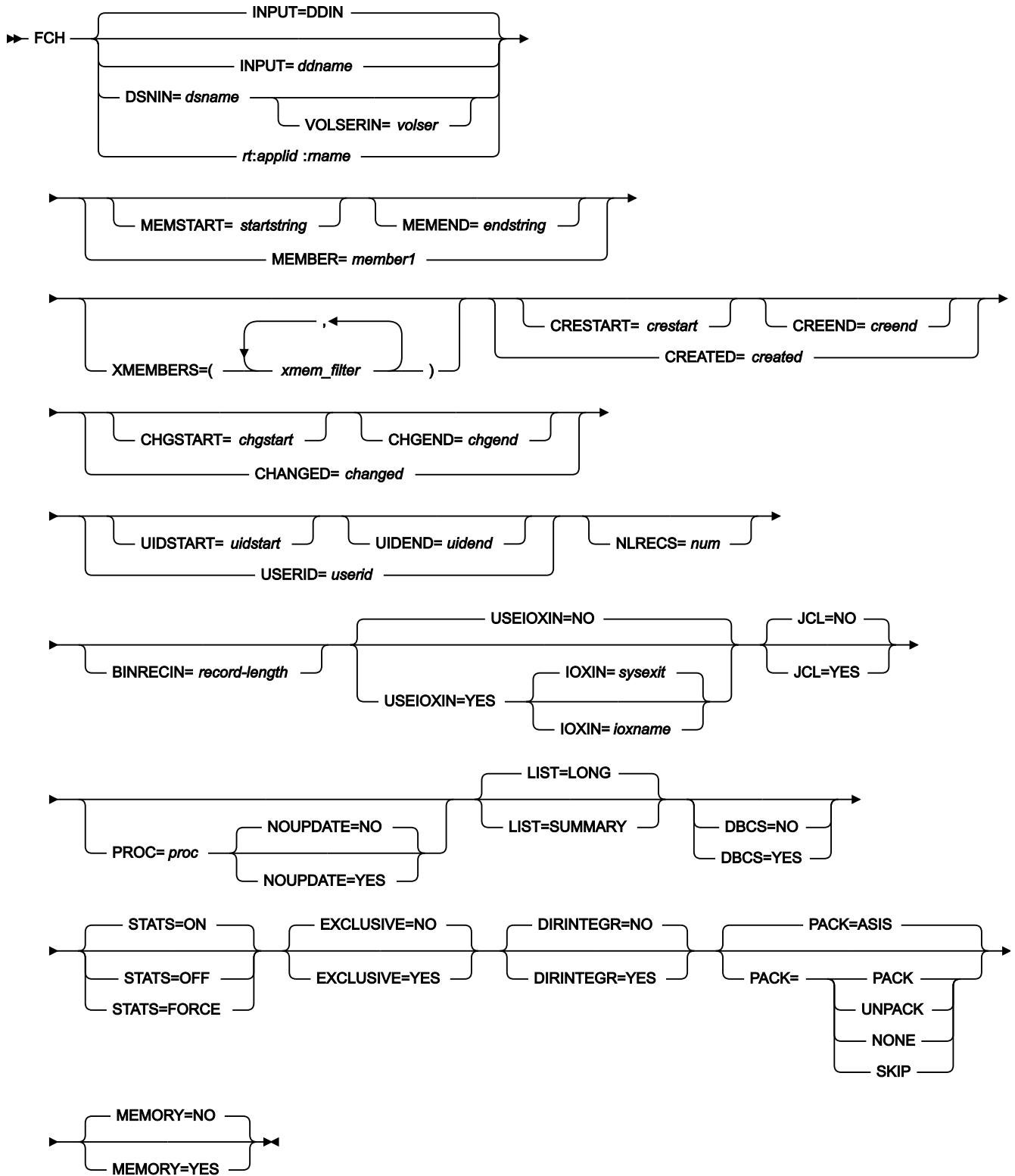
##### **DSEB**

データ・セットをバッチ・ジョブ処理で編集します。

##### **TRS**

テープ・ファイル内のデータを見つけます。

☒ 434. Syntax



**INPUT=ddname**

入力データ・セットまたは HFS ファイルの DD または TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは `DDIN` です。

**DSNIN=dsname**

入力データ・セットの名前または HFS ファイル (ディレクトリー) への絶対パスを定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。

**VOLSERIN=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

HFS ファイル (ディレクトリー) の絶対パスは、アポストロフィで囲む必要があります。1 行に収まらない場合は、複数行に分割できます。

**rt:applid:rname**

データ・セット名の代わりに CICS® リソースを指定できます。パラメーターの意味は、以下のとおりです。

**rt**

リソース・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**FI**

CICS® ファイル。

**TD**

一時データ・キュー用。

**TS**

一時ストレージ・キュー用。

**applid**

CICS® システムの VTAM® アプリケーション ID。

**rname**

リソースの名前。

**MEMBER=member1**

PDS 中の単一メンバーの名前、または PDS 中の 1 つ以上のメンバーを表すメンバー名のパターン。入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、`ddname` の DD ステートメントにメンバー名を指定するか、MEMSTART キーワードおよび MEMEND キーワードを使用してメンバー名の範囲を指定する必要があります。

メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。



\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、`*d*` というメンバー名パターンを入力すると、PDS の中で、名前に「d」が含まれているすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `****` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

データ・セットが PDS でない場合、`member1` は無視されます。

### **MEMSTART=*startstring***

コピーに含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

### **MEMEND=*endstring***

コピーに含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMBER キーワードの *member1* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

### **XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

#### **xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

### **CREATED=*created***

メンバーが作成された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CRESTART キーワードおよび CREEND キーワードを使用して作成日の範囲を指定する必要があります。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*created* は無視されます。

**CRESTART=*crestart***

コピーに含める作成日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CRESTART は指定されているが CREEND が省略されている場合、*crestart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*crestart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CREEND=*creend***

コピーに含める作成日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*creend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHANGED=*changed***

メンバーが最後に変更された日付 (YYYY/MM/DD 形式)。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、CHGSTART キーワードおよび CHGEND キーワードを使用して変更日の範囲を指定できます。

日付の範囲を示すために最終文字としてアスタリスク (\*) を指定したり、日付の選択を示すために単一文字の代わりに % 記号を指定することができます。

データ・セットが PDS でない場合、*changed* は無視されます。

**CHGSTART=chgstart**

コピーに含める変更日の範囲の始まり (YYYY/MM/DD 形式)。

CHGSTART は指定されているが CHGEND が省略されている場合、*chgstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgstart* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 01

**MM**

= 01

**YYYY**

= 0000

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**CHGEND=chgend**

コピーに含める変更日の範囲の終わり (YYYY/MM/DD 形式)。

省略するか、完全な日付を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、*chgend* の指定されていない部分はデフォルトで右側に寄せられて次のようになります。

**DD**

= 31

**MM**

= 12

**YYYY**

= 9999

その他のワイルドカードの指定は許可されません。

**USERID=userid**

メンバーを最後に更新した TSO ユーザー ID。

入力データ・セットが PDS(E) の場合、このパラメーターを指定するか、UIDSTART キーワードおよび UIDEND キーワードを使用してユーザー ID の範囲を指定する必要があります。

アスタリスクおよび % 記号を使用して総称ユーザー ID を入力できます。

データ・セットが PDS でない場合、*userid* は無視されます。

**UIDSTART=uidstart**

コピーに含めるユーザー ID の範囲の始まり。

UIDSTART は指定されているが UIDEND が省略されている場合、*uidstart* 値から先の PDS(E) のすべてのメンバーが含まれます。

省略するか、完全な 7 文字のユーザー ID を入力しないか、最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager アスタリスクを置き換えて、*uidstart* の指定されていない部分を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。

#### **UIDEND=*uidend***

コピーに含めるユーザー ID の範囲の終わり。

このフィールドを省略すると、デフォルトで高い値 (X'FF') になります。

7 文字未満を指定すると (最後の文字としてアスタリスクを指定せずに)、File Manager は *uidstart* を右側に寄せて低い値 (X'00') を埋め込みます。最後の文字としてアスタリスク (\*) を指定すると、File Manager はアスタリスクを置き換えて、*uidend* の指定されていない部分に高い値 (X'FF') を埋め込みます。

#### **NLRECS=*num***

各データ・セットまたはメンバー内で、処理されるレコードの数を指定します。

#### **BINRECIN=*record-length***

HFS ファイルの処理に使用されるレコード長を指定します。有効範囲: 1 から 32760。ファイルはバイナリー・モードで処理されます (ファイルから導出された固定長レコードで、区切り文字は区別されません)。このパラメーターを指定しないと、ファイルはテキスト・モードで処理されます (可変長レコードで、境界は区切り文字により判別されます)。

#### **USEIOXIN**

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

##### **NO**

デフォルトです。ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

##### **YES**

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用にサイトのカスタマイズを行ったユーザーが、そのサイト・ベースでユーザー I/O 出口を許可した場合にのみ使用できます。

#### **IOXIN**

入力データ・セットに使用するユーザー I/O 出口の名前を指定します。出口を記述するために使用できるプログラミング言語に制限はありません。STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を指定する必要があります。

##### ***sysexit***

デフォルトです。USEIOXIN=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager はインストール時のカスタマイズ・オプションで提供される出口の名前を使用します。USEIOXIN が YES に設定され、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOXIN=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

### ***ioxname***

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。

### **JCL=NO**

データ・セットを非 JCL データ・セットとして処理します。

### **JCL=YES**

データ・セットには JCL が含まれ、JCL 構文は保存されます。

検索される桁数は 3 から 71 に設定されます (ステートメントが JCL ステートメントでない場合を除く)。ステートメントは、先頭に「/\*」または「//」ストリングが示されている場合は JCL ステートメントとみなされます。ステートメントの先頭にどちらのストリングも示されていない場合は JCL ステートメントとみなされず、その場合は FIND (または CHANGE) コマンドで指定された、あるいは BOUNDS コマンドを使用して事前設定された任意の桁範囲が使用できます。桁範囲が指定されていない場合は、全レコードが検索されます。

レコードの数とサイズの保守が正常に行われていない場合、File Manager はファイルの再書き込みを試行します。

- この場合、他のエラーも考えられます。例えば、PDS(E) が容量を使い尽くした可能性があります。
- 論理行が変更され、より多くの物理レコードを要する場合、ファイルは再書き込みされます。新規物理レコードのデータ (桁 73 からレコード長まで) は、関連した直前のオリジナル物理レコードからコピーされます。72 桁を超える部分のデータは、変更できないシーケンス番号またはコメントとして扱われます。

### **PROC=*proc***

各レコードを処理するために使用したい REXX プロシージャのメンバー名、またはプロシージャがインラインであることを示すアスタリスク (\*). メンバー名を指定する場合は、そのメンバーを含んでいる PDS を識別する FMNEXEC DD 名を定義する必要があります。\* を指定した場合は、プロシージャは、現行機能の制御ステートメントの直後に続く SYSIN から読み取られます。インライン・プロシージャは、1 から 2 桁目にスラッシュと正符号 (/+) が入っているレコードによって終了されます。

レコードが FCH 報告書に表示されるかどうかは、そのレコードに対する REXX プロシージャからの戻りコードによって決まります。(PROC ステートメントが指定されていない場合は、\$\$FILEM 制御ステートメントの終わりまで想定されます。) REXX プロシージャが RETURN DROP ステートメントによって終了する場合、現行レコードは「選択されていない」(検索しなかったレコードではない) とみなされ、FCH 報告書には表示されません。REXX プロシージャが正常に終了する場合、または明示的な RETURN (DROP キーワードなし) によって終了する場合、現行レコードは、「選択されている」と見なされ、FCH 報告書に含まれます。REXX プロシージャによって変更されることなく選択されたレコードは、FCH 報告書の中で、レコード

番号に接尾部「s」を付けてマークされます。一方、変更されて選択されたレコードは、「c」を付けてマークされます。

FCHのための REXX プロシージャで、選択したいレコードを識別するときには、RETURN ステートメントを明示的にコーディングしてください。他のレコードが選択されないことを確実にするために、REXX プロシージャの最後の行に、RETURN DROP ステートメントをコーディングします。

REXX プロシージャを使用したレコード処理について詳しくは、[File Manager 処理の拡張 ページ 538](#)を参照してください。

#### **NOUPDATE**

ユーティリティの実行時に FCH データ・セットの更新を行わないように指定できます。このオプションは、REXX プロシージャを指定したときのみ有効で、それ以外の場合は無視されます。

##### **NO**

データの更新が行われます。

##### **YES**

データ・セットを入力専用として強制的に割り振ります。データの更新はすべて無視されます。

#### **LIST=LONG**

デフォルトです。これは、ストリングが検出された各レコードだけでなく、要約報告書も印刷します。

#### **LIST=SUMMARY**

これは要約報告書のみを印刷します。

#### **DBCS=YES**

(LANGUAGE=JAPANESE の場合のデフォルト)。これは、データ・レコード内の DBCS シフトインおよびシフトアウト文字を処理して、保存します。

#### **DBCS=NO**

(LANGUAGE=ENGLISH の場合のデフォルト)。これは、データ・レコード内の DBCS シフトインおよびシフトアウト文字を無視します。

#### **STATS=ON**

デフォルトです。これは、PDS または PDSE メンバーを変更した場合、ISPF 統計 (既に存在している場合) を更新します。

#### **STATS=OFF**

PDS または PDSE メンバーを変更した場合、ISPF 統計は更新されません。

#### **STATS=FORCE**

処理中のメンバーについての既存の ISPF 統計は常に更新され、これまで統計がなかったメンバーの統計は作成されます。

**EXCLUSIVE=NO**

**注:** このオプションは、後方互換性のみを目的としてサポートされています。

新しい DIRINTEGR オプションを使用してください。

デフォルトです。DISP=SHR の指定でデータ・セットが割り振られるため、他のユーザーは、FCH の実行時に PDS または PDSE に並行してアクセスできます。

**EXCLUSIVE=YES**

PDS(E) メンバー処理方式の指定変更を強制して、その他のユーザーが安全に並行更新を実行できるようにします。このオプションは、パフォーマンスに大きな影響を与えます。YES に設定される場合、メンバー処理の実行は高速になりますが、PDS(E) ディレクトリー更新の影響を受け、データ・セットが並行して更新されると入出力エラーの原因となる可能性があります。このオプションは、データ・セットが複数ユーザーに割り振られている場合は常に安全な並行処理を想定する、File Manager により選択される処理方式 (EXCLUSIVE=NO、ユーザーによって入力データ・セットが「OLD」に割り振られている場合を除いてデフォルト) を指定変更します。

**DIRINTEGR**

入力データ・セットを処理するために、ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。

**NO**

デフォルト。File Manager は、より高速な PDS(E) ディレクトリー処理方式を使用します。これは、複数のユーザーが並行して処理中のデータ・セットのディレクトリーを更新する場合に、入出力エラーの原因となる可能性があります。

**YES**

File Manager は、より安全だが低速の PDS(E) ディレクトリー処理方式を使用します。この方法では、複数ユーザーによる PDS(E) ディレクトリーの安全な並行更新が可能になります。

**PACK**

入力データが ISPF パック形式であるかどうかを File Manager が検出するかどうかを決定し、出力データを ISPF パック形式で書き込むかどうかを指定します。このキーワードは VSAM データ・セットの処理では無視されます。入力データ・セットまたは出力データ・セット (あるいは、その両方) に対して I/O 出口が指定されている場合、PACK=NONE オプションだけが有効となります。

**ASIS**

入力が ISPF パック形式である場合に限り、出力を ISPF パック形式で書き込むよう File Manager に指示します。

**PACK**

入力の形式に関係なく、出力を ISPF パック形式で書き込むよう File Manager に指示します。

**UNPACK**

入力の形式に関係なく、出力を ISPF パックなしで書き込むよう File Manager に指示します。

## NONE

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうか判別しないよう File Manager に指示し、出力レコードが入力データ・セットから読み取られたときに (拡張処理後に)、この出力レコードを書き込みます。

## SKIP

入力データ・セットが ISPF パック形式であるかどうか判別し、この形式である場合には検索/変更処理をスキップするよう File Manager に指示します。

## MEMORY

メモリー内で変更を実行するかどうかを指定します。

### NO

デフォルトです。

### YES

メモリー内の変更を実行します。選択すると、次のようになります。

1. 入力用にデータ・セットまたはメンバーを開き、すべてのレコードをメモリーに読み取ります。
2. 検索および置換ストリングが異なる長さであり、結果の長さが可変長データ・セットの最大論理レコード長以下である場合に、レコード長の変更をサポートします。
3. 出力用に開き、変更が行われると、ロードされたすべてのレコードをデータ・セットに書き込みます。



### 注:

1. VSAM ファイルの場合、このオプションは無視されます。
2. このオプションは、UPDATE モードでのデータ・セットのオープンに関連する制限を回避するために使用できます。
3. メンバーまたはデータ・セット全体をメモリーにロードするのに十分なメモリーがない場合、関数は終了します。より大きな領域サイズが必要な場合があります。
4. 圧縮データ・セットの場合、変更は常にメモリー内で実行されます。
5. メモリー処理は、インプレース更新よりも実行速度が遅くなります。

FCH コマンドについて詳しくは、[複数の PDS メンバーでのデータの検索と変更 ページ 382](#)を参照してください。





**注:** バッチ処理用の入力ストリームでは、複数の FINDNOT コマンドを使用することはできません。同様に、バッチ入力ストリームでは、FIND コマンドまたは CHANGE コマンド (あるいは、その両方) と FINDNOT コマンドを組み合わせることはできません。

```
//FMUSRFCH JOB (@TS2,MVS6),'FMUSER',NOTIFY=FMUSER,
// CLASS=A,MSGLEVEL=(1,1),MSGCLASS=H
//FMNBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMUSER.FMN110.TSTLOAD,DISP=SHR
// DD DSN=hlq.TSTLOAD,DISP=SHR
// DD DSN=hlq.SFMNMOD1,DISP=SHR
// DD DSN=FMN.IGYV1R20.SIGYCOMP,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//FMNEXEC DD DSN=FMN.EXEC,DISP=SHR
//FMNTSPRT DD SYSOUT=*
//DDIN DD DSN=FMUSER.JCL.TESTING,DISP=SHR
//SYSTEM DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$FILEM FCH ,
$$$FILEM INPUT=DDIN,MEMBER=J*
F 'rights reserved'
C 'Copyright 2001-2002' ,
'Copyright 2001-2003' 1 71
C 'Alpha Company Ltd' ,
'Alpha Beta Company Ltd' 1 71
C 'Beta Company Ltd' ,
'Alpha Beta Company Ltd' 1 71
/+
/*
```

## FMT (DBCS 形式の設定)

### 目的

2 バイト文字セット (DBCS) のデータを含むレコードの形式を指定します。

### 使用上の注意

File Manager は、データは、入力レコードの 1 つ以上のフィールドに入っているものとみなします。この機能では、ユーザーが、各タイプのフィールドがレコード内のどこに位置するかを定義することができます。昇順で最大 32 個のフィールドまで定義できます。それらのフィールドは、重なり合ってはなりませんが、隣接する必要はありません。それぞれのフィールドに、以下のものを指定してください。開始桁、終了桁、タイプ。終了桁のアスタリスク (\*) は、レコードの終わりを示します。タイプには、EB (EBCDIC 形式の場合)、DB (DBCS 形式の場合)、または MI (混合形式の場合) を指定することができます。

定義しないすべての領域では、File Manager が EBCDIC フィールド定義を作成します。

FMT 機能をバッチ・ジョブの中で使用すると、形式定義は、現行バッチ・ジョブ内だけに影響します。その他の場合はいずれも、形式の定義がユーザー・プロファイルに保管され、後の File Manager セッションで使用されます。

FMT 機能と SET 機能の「DBCS 使用可能言語」処理オプションは、次のように関連して動作します。

- FMT 機能は、各レコードでどのデータが DBCS であるかを指定します。
- SET 機能の「DBCS 使用可能言語」オプションを使用すると、DBCS データが正しく印刷されるようになります。

SET 機能について詳しくは、[SET \(処理オプションの設定\) ページ 1575](#)を参照してください。

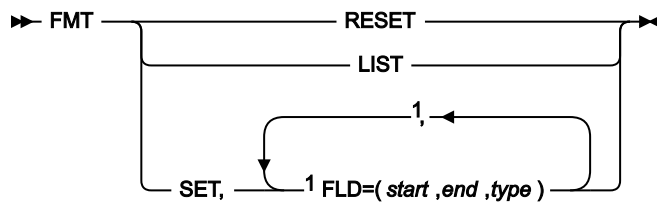


**注:** FMT 機能は、使用される言語が DBCS 対応言語であるときや、使用される端末装置が DBCS 対応である場合、TSO を使用しているときには、拡張機能モードの印刷機能によって TABL または SNGL 印刷形式で印刷されるデータには作用しません。ただし、言語が非 DBCS 言語であるときや、TSO 端末装置が DBCS 対応でないときには、DB タイプを使用して、出力内のグラフィック・フィールドを正しく形式設定することができます。

### オプション

RESET は、デフォルト (1,\*EB) を使用することを指定します。LIST は、現行の FMT 設定値のリストを印刷します。

図 435. Syntax



注:

<sup>1</sup> FLD キーワードを使用して、最大 32 までのフィールドを指定することができます。

### LIST

すべてのフィールド定義をリストします。明示的にフィールド定義を行った場合も、File Manager のデフォルトを用いた場合も同じです。

### RESET

すべてのフィールド定義をデフォルト FLD=(1,\*EB) にリセットします。

### SET

新しいフィールドの集合を定義します。

#### start

フィールドの開始位置。バイト単位で表し、1 はレコードの始めを示しています。

#### end

フィールドの終了位置 (バイト単位)。レコードの終わりにはアスタリスク (\*) を指定します。

**type**

フィールドのタイプ。

**DB**

DBCS データ。フィールド長は、バイト数が偶数でなければなりません。不定形式のグラフィック・フィールドは DBCS として扱われません。

**MI**

DBCS と EBCDIC の混合データ。シフトアウト文字 X'0E' とシフトイン文字 X'0F' の間のデータが DBCS データとして扱われます。

**EB**

EBCDIC データ (デフォルト)。

フィールド定義は昇順でなければならず、重なり合ってはなりません。定義されていない区域は EBCDIC データであるとみなされます。

32 フィールドまで定義可能です。

例えば、次のコマンドの場合を考えてみます。

```
FMT,SET,FLD=(10,27,MI),FLD=(40,59,DB)
```

次のフィールド定義が得られます。

```
FIELD1 (1,9,EB)
FIELD2 (10,27,MI)
FIELD3 (28,39,EB)
FIELD4 (40,59,DB)
FIELD5 (60,*,EB)
```

File Manager は、定義の調整を行いやすくするための次のスケールとともに、レコードのマスクを印刷します。

```
EEEEEEEEEMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMMEEEEEEEEEEEEEDBDBDBDBDBDBDBDBDBDBE*
1...5...10...5...20...5...30...5...40...5...50...5...60.
```

有効な 2 バイトの 16 進数値は、X'0000'、X'4040'、および X'4141' から X'FEFE' です。File Manager は、その他のすべての 2 バイト文字の組を、X'4040' と置き換えます。

```
//FMT JOB (acct),'name' Define DBCS Record Fmt
//FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$FILEM FMT SET,FLD=(10,27,MI),FLD=(40,59,DB)
$$$FILEM E0J
/*
```

**FSF (ファイルまで前送り)****目的**

テープ・ファイルを 1 つ分または複数分だけ前に移動させます。

## 使用上の注意

テープ・ファイルは、テープ・マークによって区切られたデータのブロックから構成されます。この機能の場合、テープ・ラベル・セットもファイルとみなされます。テープは、指定された個数のテープ・マークが読み取られた後に停止します。テープは、テープ・マークの後に位置付けされます。後続の読み取りまたは書き込みコマンドが、そのテープ・マークに続くレコードの読み取りまたは上書きを行います。

## オプション

なし。

## 関連関数

### BSF

テープを、ファイル1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

### BSR

テープを、レコード1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

### FSR

テープを、レコード1つまたは複数分だけ前に進めます。

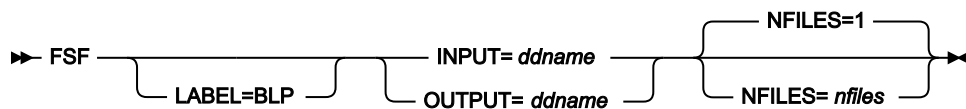
### REW

ロード開始点までテープを巻き戻します。

### RUN

テープを巻き戻し、アンロードします。

図 436. Syntax



## ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

## LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

## nfiles

前送りするテープ・ファイルの数。最大は 99 999 です。デフォルトは 1 です。先頭のテープ・マークもカウントされます。

## FSR (レコードまで前送り)

### 目的

レコードまたはテープ・マークを1つまたは複数分だけ前に移動させます。

### 使用上の注意

物理テープ・レコードは、データ・バイトのブロックまたはテープ・マークのいずれかです。テープ・マークは、特殊レコードとして処理されます。テープ・マークを通過するたびに、File Manager は情報メッセージを表示します。

### オプション

なし。

### 関連関数

#### BSR

テープを、レコード1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

#### BSF

テープを、ファイル1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

#### FSF

テープを、ファイル1つまたは複数分だけ前に進めます。

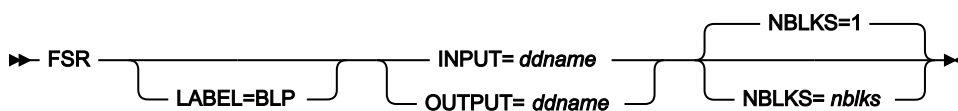
#### REW

ロード開始点までテープを巻き戻します。

#### RUN

テープを巻き戻し、アンロードします。

図 437. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティー環境のカスタマイズ』を参照してください。

### nblks

テープを前送りするブロックの数。最大は 99 999 999 です。デフォルトは 1 です。テープ・マークは1つのブロックとみなされます。

## INT (テープの初期化)

### 目的

テープを IBM® 標準ラベル形式、ASCII ラベル形式、または NL テープで初期化します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、ラベル付きまたはラベルなしテープを初期化します。File Manager によってまずテープが巻き戻されます。ラベルで初期化するために、File Manager は、ボリューム・ラベル・セットを、IBM® 標準形式または ANSI のタイプ 3 または 4 (ASCII) 形式で書き込みます。NL 初期化の場合は、単一テープ・マークが作成されます。

テープの DD 名を指定します。新規ラベル・セットを作成する前に、出力テープ上の既存ラベルを検査するために、テープ割り振りパネル上で適切なラベル・ボリュームを指定してください。BLP を指定すると、テープを無条件に初期化します。

この機能の完了後、テープはラベル設定後の位置にとどまっています。システムに新規ボリューム通し番号を認識させるために、新規ボリューム通し番号で、そのテープを巻き戻し、アンロードし、そして再割り振りをしてください。

### オプション

ASCII ファイルで使用するように、テープを ANSI のタイプ 3 または 4 ラベルで初期化できます。ファイル見出しラベル用に使用されるファイル ID を指定することもできます。NL テープを初期化するには、VOLSER は省略してください。

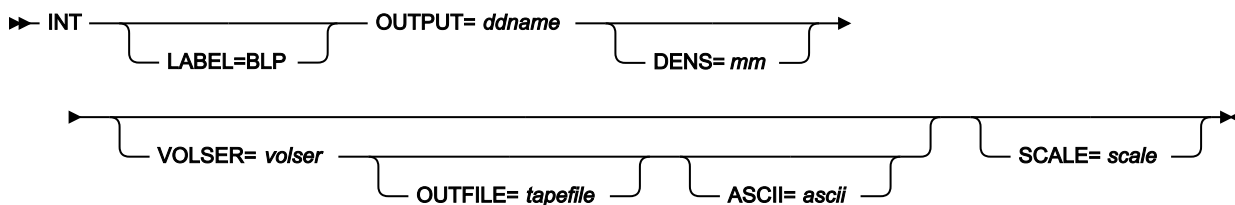
拡張容量をテープに追加することができます。ただし、その機能がハードウェアによってサポートされている場合です。拡張容量を設定すると、実際に使用できるテープの量は制限されます。

### 関連機能

#### WTM

1 つ以上のテープ・マークを書き込みます。

図 438. Syntax



#### ascii

テープを ASCII ファイル用の米国標準規格ラベルで形式設定するために、「YES」を指定します。EBCDIC ラベルでテープを形式設定する場合は、「NO」を指定します。デフォルトは、SET TAPELBL パラメーターの値によって異なります。

#### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**mm**

テープ密度とモード値 ページ 467 で説明されている 2 バイト・テープ・モード。

**scale**

テープに格納できるデータ量を、その容量のあるパーセントまでに制限します。許可される値は、0 (100% 容量、つまり制限の適用なし)、25、50、または 75 です。例えば、SCALE=25 という値は、テープを通常の容量の 25% に制限します。3590 装置の場合のみ有効です。3489E エミュレーション・モードで稼働する 3590 では無効です。

**tapefile**

HDR1 ラベルを書くために使用する名前。デフォルトでは、ラベル付きテープの場合にダミー名で HDR1 ラベルが作成されます。このパラメーターは NL テープでは無視されます。

**volser**

初期化に使用するボリューム通し番号。省略した場合は、VOLSER のない NL テープが生成されます。

```
//INT JOB (acct),'name' Initialize SL Tape
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE DD UNIT=561,VOL=SER=FM0001,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$FILEM INT OUTPUT=TAPE,VOLSER=FM0001,
$$FILEM SCALE=25,OUTFILE=MY.TEST.TAPE
$$FILEM EOJ
/*
```

**NOSORT (DFSORT の使用を使用不可に設定)****目的**

データ・セットのコピー処理または印刷処理のために DFSORT の使用を使用不可に設定します。

**使用上の注意**

File Manager は、よりよい処理パフォーマンスを達成するために、DFSORT を内部的に使用することがあります。このような使用は、一部の条件 (例えば、非類似の連結入力データ・セット) では、結果として、DFSORT 処理エラーとなることがあるため、使用不可に設定する必要があります。

☒ 439. Syntax

▶─ NOSORT ─▶

## ODL (オブジェクト・ディレクトリーのリスト)

### 目的

指定したコレクションまたは光ディスクからの OAM オブジェクトのリストでの処理を行います。

### 使用上の注意

リストを印刷できます。

完全修飾オブジェクト名または汎用オブジェクト名によってオブジェクトを選択します。コレクション名、光ディスク・ボリュームのボリューム通し番号、またはその両方を指定します。

ODL によってリストされた情報には、以下の情報が含まれています。

- オブジェクト名
- 作成時のタイム・スタンプ
- オブジェクト・サイズ
- 保管場所 (DASD またはライブラリー)
- VOLSER (ボリューム通し番号) 情報 (判明している場合)
- ストレージ・クラス
- 管理クラス
- 有効期限

### オプション

処理を DASD ストレージ、光ディスク・ストレージ・メディア、または特定の光ディスク・ボリュームに存在するオブジェクトに制限します。作成日の範囲を指定することもできます。表示された情報を、名前、作成日、サイズ、または有効期限によってソートできます。

### 関連関数

#### OE

OAM オブジェクトを消去します。

#### OO

オブジェクトを、同じまたは別のコレクションにコピーします。

#### OP

文字または 16 進ダンプ形式でオブジェクトを印刷します。

#### OS

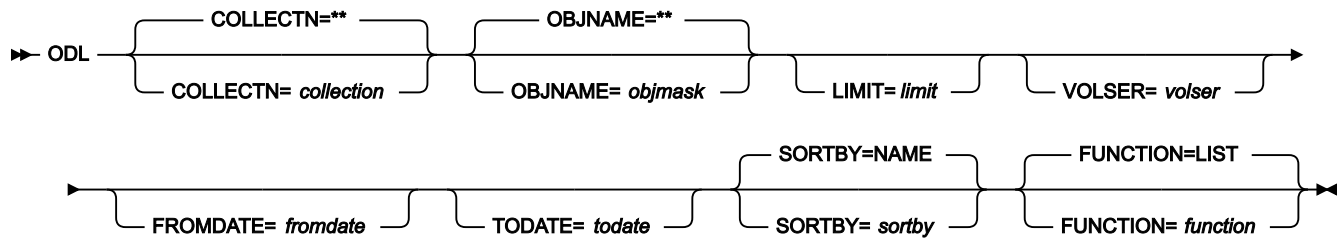
OAM データベースからデータ・セットにオブジェクトをバックアップします。



**OV**

OAM データベースから VSAM データ・セットにオブジェクトをバックアップします。

図 440. Syntax

**collection**

コレクション名。バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

デフォルトは、すべてのコレクションであり、この場合は、LIMIT=VOLUME および *volser* を指定する必要があります。

**fromdate**

yyyymmdd 形式による一番古い作成日。デフォルトでは、この作成日に関係なく、全オブジェクトがリストされます。

**function**

実行したい次のコマンド。

**LIST**

リストの表示 (デフォルト)。

**PRINT**

リストの印刷。

**limit**

オブジェクトがどこにあったかに基づき、リストを制限する場合、次のいずれかを指定します。

**DASD**

DASD に格納されているオブジェクトのみ。

**OPTICAL**

光ディスクに格納されているオブジェクトのみ。

**VOLUME**

指定した光ディスクに格納されているオブジェクトのみ。光ディスクのボリューム通し番号も指定する必要があります。

### objmask

オブジェクト名または総称オブジェクト名。名前の中で、パーセント記号 (%) で 1 文字分を表し、アスタリスク (\*) で 1 つの修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表し、2 つのアスタリスク (\*\*) で任意の数の修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表すことができます。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

デフォルトは \*\* です。バッチ・モードでは、これは全オブジェクトを意味し、その他のモードでは、高位修飾子としてユーザーの TSO 接頭部を持つすべてのオブジェクトを意味します。

### sortby

以下のいずれかです。

#### NAME

オブジェクト名でソートします (デフォルト)。

#### DATE

作成日でソートします。

#### EDATE

有効期限でソートします。

#### SIZE

オブジェクト・サイズでソートします。

### todate

yyyymmdd 形式での、最新の作成日。

### volser

*limit* に VOLUME を指定した場合は、光ディスクのボリューム通し番号。

```
//JOB (acct),'name',Optical Volume Contents
//S1      EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN   DD *
$$FILEM ODL LIMIT=VOLUME,VOLSER=VBKUP6
$$FILEM EOJ
/*
```

## OE (オブジェクト消去)

### 目的

OAM オブジェクトを消去します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、指定したコレクションからオブジェクトを削除します。

**オプション**

なし。

**関連機能****ODL**

OAM オブジェクトをリストします。

図 441. Syntax

▶ **OE** — COLLECTN= *collection* — OBJNAME= *object* ◀**collection**

OAM オブジェクト・コレクションの名前。バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

**object**

OAM オブジェクトの名前。バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

```
//S1      EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN   DD *
$$FILEM OE COLLECTN=SYSU.OAM.CLLCT001,
$$FILEM   OBJNAME=DTT.ITT.WORK12
$$FILEM EOJ
/*
```

**00 (オブジェクトからオブジェクト)****目的**

オブジェクトをコピーします

**使用上の注意**

この機能を使用して OAM オブジェクトを、コレクション内か (異なるオブジェクト名を使用)、または別のコレクションにコピーします。

**オプション**

オブジェクトを保管するために使用する、SMS ストレージ・クラスおよび管理クラスの値を指定できます。ただし、これらの値は、ユーザー・システムのインストール・デフォルトによってオーバーライドされることがあります。

**関連関数****ODL**

OAM オブジェクトをリストします。

**OE**

OAM オブジェクトを消去します。



デフォルトでは、オブジェクト名は変更されません。(この場合、コレクション名を変更する必要があります)。

### storclas

SMS ストレージ・クラス名。



**注:** 同じキーワードが入力と出力に使用されます。COLLECTN および OBJNAME の最初の出現箇所が入力オブジェクト用であり、2 番目の出現箇所が出力オブジェクトを参照します。

```
/* REXX */
/* Copy object within a collection ... */
"FILEMGR $00 COLLECTN='SYSU.OAM.CLLCT000',",
"OBJNAME='DTT.ITT.WORK12',",
"OBJNAME='DTT.ITT.COPY12'"
/* Copy object to other collection... */
"FILEMGR $00 COLLECTN='SYSU.OAM.CLLCT000',",
"OBJNAME='DTT.ITT.COPY12',",
"COLLECTN='SYSU.OAM.CLLCT001'"
return
```

## OP (オブジェクト印刷)

### 目的

オブジェクト・アクセス方式 (OAM) オブジェクトを印刷します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、オブジェクトの内容を、文字形式または 2 つのダンプ形式のうちのいずれかで印刷します。

### オプション

印刷するバイトまたはレコードの範囲を選択できます。

以下のように、各種 SET 処理オプションを使用して、印刷出力を制御できます。

- SET PRINTOUT は、印刷出力の宛先を定義します。PRINTOUT=SYSOUT に設定した場合、PB (印刷ブラウザ) 機能を使用して、累積出力をブラウザすることができます。
- SET RECLIMIT は、印刷される各レコードのバイト数を制御します。
- 印刷出力の形式は、SET PAGESIZE、SET PRINTLEN および SET PRTRTRANS の設定値によっても異なります。
- SET DUMP を使用して、ダンプ形式を指定します。

### 関連関数

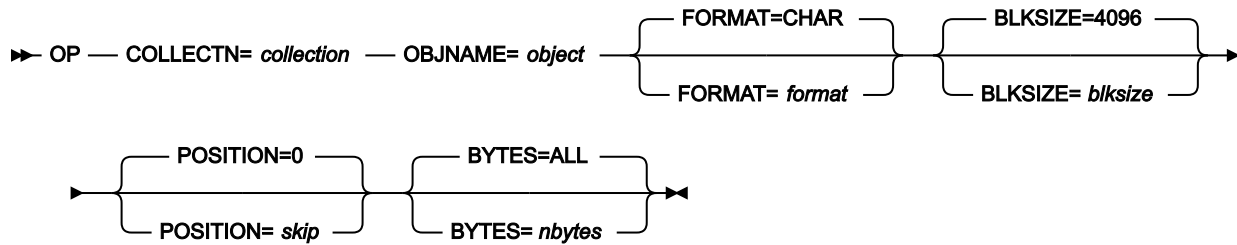
#### ODL

OAM オブジェクトをリストします。

#### OE

OAM オブジェクトを消去します。

図 443. Syntax



### blksize

OAM オブジェクトを論理レコードに非ブロック化するとき使用する論理レコード・サイズ。最大は 32 768 であり、デフォルトは 4 096 です。

### collection

OAM オブジェクト・コレクションの名前。バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

### format

出力フォーマット。

#### CHAR

文字形式 (デフォルト)。

#### HEX

16 進形式。

### nbytes

印刷する最大バイト数、または ALL。この数を超過すると、印刷は停止します。このパラメーターによって、OAM オブジェクトが予想以上に大量に印刷されてしまうのを防止できます。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、オブジェクト全体が印刷されます。

### object

OAM オブジェクトの名前。バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

### skip

オブジェクトの最初からの、スキップすべきバイト数。最大は 99 999 999 であり、デフォルトは 0 です。

```
//JOB (acct),'name',Print OAM Object
//S1 EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM OP COLLECTN='SYSU.OAM.CLLCT000',
$$FILEM OBJNAME='DTT.ITT.TBL21',
$$FILEM BYTES=1000
$$FILEM EOJ
/*
```

## OS (オブジェクトから順次データ)

### 目的

1つ以上の OAM オブジェクトを、コレクションから、あるいは基本またはバックアップ光ディスク・ボリュームから、順次データ・セットにコピーします。

### 使用上の注意

オブジェクト内のデータだけをコピーするには、コレクションとオブジェクト名を指定し、見出しレコードは不要であることを指定します。

単一オブジェクトのバックアップを作成するには、コレクションとオブジェクト名を指定し、見出しレコードが必要であることを指定します。File Manager はオブジェクトとそのディレクトリ情報を一緒に保管します。SO (順次データからオブジェクト) 機能を使用して、オブジェクトを復元します。

複数のオブジェクトのバックアップを、コレクション、基本光ディスク・ボリュームまたはバックアップ光ディスク・ボリュームから作成するには、汎用オブジェクト名を指定します。コレクション名、光ディスク・ボリュームのボリューム通し番号、またはその両方を指定します。File Manager はコピーされたすべてのオブジェクトのディレクトリ情報を保管します。SO (順次データからオブジェクト) 機能を使用して、すべてのオブジェクト、または選択されたオブジェクトを復元します。

この機能の使用について詳しくは、[OAM オブジェクトのバックアップ ページ 514](#)を参照してください。

### オプション

処理を DASD ストレージ、光ディスク・ストレージ・メディア、または特定の光ディスク・ボリュームに存在するオブジェクトに制限します。作成日の範囲を指定することもできます。

出力レコードに使用するブロック・サイズを指定します。デフォルトのブロック・サイズは 4096 バイト、最大サイズは 32760 バイトです。

### 関連関数

#### OO

オブジェクトを、同じまたは別のコレクションにコピーします。

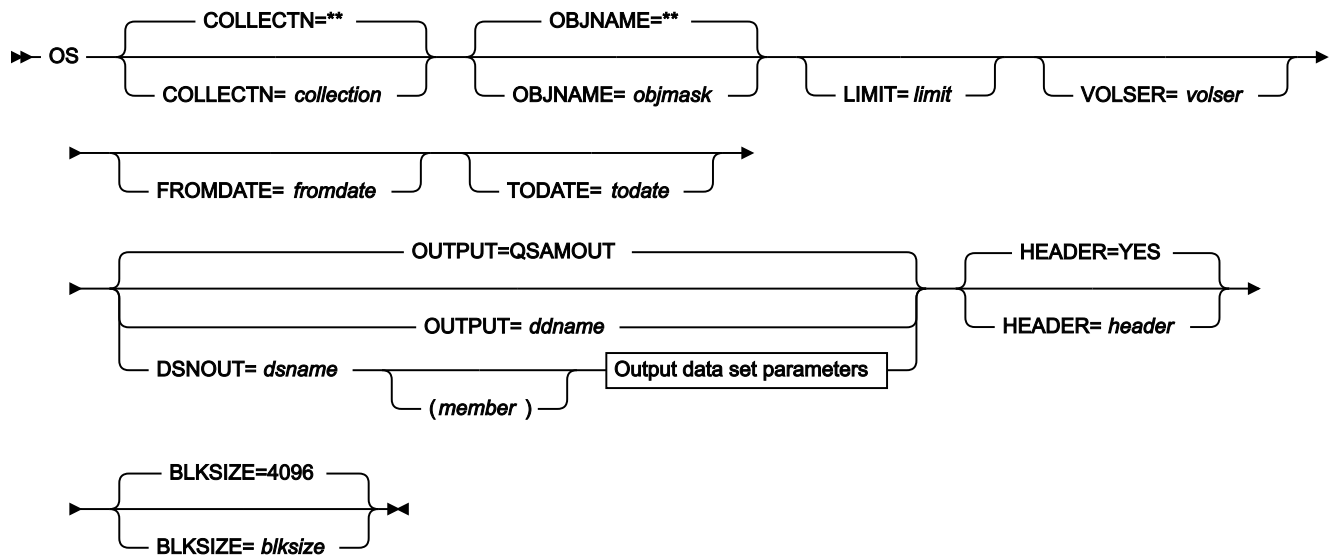
#### OV

OAM データベースから VSAM データ・セットにオブジェクトをバックアップします。

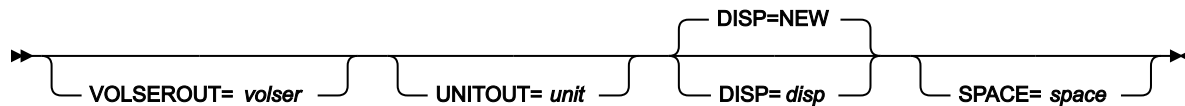
#### SO

データ・セットをオブジェクト・データベースにコピーします。

図 444. Syntax



Output data set parameters



**blksize**

出力データ・セットのブロック・サイズ。最大は 32 760 であり、デフォルトは 4 096 です。

**collection**

コレクション名。バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

デフォルトは、すべてのコレクションであり、この場合は、LIMIT=VOLUME および volser を指定する必要があります。

**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは QSAMOUT です。

**disp**

出力データ・セットの後処理。OLD、MOD、NEW、または CAT (NEW,CATLG の場合) を指定します。デフォルトは NEW です。





**注:** SMS がシステムの新規データ・セットの割り振りを変更する可能性があります。詳しくは、SMS 管理者にお問い合わせください。

### **dsname**

順次データ・セットの名前。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。データ・セットについてさらに記述する場合には、構文図に示されている適切なキーワードを使用します。

### **fromdate**

yyyymmdd 形式による一番古い作成日。デフォルトでは、この作成日に関係なく、全オブジェクトがコピーされます。

### **header**

1 つのオブジェクトのみをコピーする場合には、見出しレコードが不要であれば NO を指定します。デフォルトでは、出力データ・セットの先頭に見出しレコードを付けます。

### **limit**

オブジェクトがどこにあったかに基づき、コピーするオブジェクトを制限する場合、次のいずれかを指定します。

#### **DASD**

DASD に格納されているオブジェクトのみ。

#### **OPTICAL**

光ディスクに格納されているオブジェクトのみ。

#### **VOLUME**

指定した光ディスクに格納されているオブジェクトのみ。光ディスクのボリューム通し番号も指定する必要があります。

### **member**

PDS の場合、メンバー名。

### **objmask**

オブジェクト名または総称オブジェクト名。名前の中で、パーセント記号 (%) で 1 文字分を表し、アスタリスク (\*) で 1 つの修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表し、2 つのアスタリスク (\*\*) で任意の数の修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表すことができます。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

デフォルトは \*\* です。バッチ・モードでは、これは全オブジェクトを意味し、その他のモードでは、高位修飾子としてユーザーの TSO 接頭部を持つすべてのオブジェクトを意味します。

### space

新規データ・セットに割り振られるトラックの数。  $n$  または  $(n,m)$  を指定します。ここで  $n$  は 1 次トラックの数、  $m$  は 2 次トラックの数です。

### todate

yyyyymmdd 形式での、最新の作成日。

### unit

3 桁の 16 進数からなる装置番号、接頭部がスラッシュ (/) の 4 桁の 16 進数からなる装置番号、装置タイプ、またはインストール・システムで定義されたグループ名。

### volser

入力では、 *limit* に VOLUME を指定した場合は、光ディスクのボリューム通し番号。

出力では、新規または非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

```
// JOB (acct),'name',Save collection on tape
//S1      EXEC PGM=FILEMGR
//BACKUP  DD DSN='OBJECT.BACKUP',UNIT=CARTR,
//          DISP=(NEW,CATLG)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN   DD *
$$FILEM  OS   COLLECTN=SYSU.OAM.CLLCT000,
$$FILEM   OUTPUT=BACKUP
$$FILEM  E0J
/*
```

## OV (オブジェクトから VSAM)

### 目的

1 つ以上の OAM オブジェクトをコレクションから、あるいは基本またはバックアップ光ディスク・ボリュームから、VSAM データ・セットにコピーします。

### 使用上の注意

オブジェクト内のデータだけをコピーするには、コレクションとオブジェクト名を指定し、見出しレコードは不要であることを指定します。

単一オブジェクトのバックアップを作成するには、コレクションとオブジェクト名を指定し、見出しレコードが必要であることを指定します。出力データ・セットは VSAM ESDS である必要があります。File Manager はオブジェクトとそのディレクトリー情報を一緒に保管します。VO (VSAM からオブジェクト) 機能を使用して、オブジェクトを復元します。

複数のオブジェクトのバックアップを、コレクション、基本光ディスク・ボリュームまたはバックアップ光ディスク・ボリュームから作成するには、汎用オブジェクト名を指定します。コレクション名、光ディスク・ボリュームのボリューム通し番号、またはその両方を指定します。出力データ・セットは VSAM ESDS である必要があります。File Manager はコピーされたすべてのオブジェクトのディレクトリー情報を保管します。VO (VSAM からオブジェクト) 機能を使用して、すべての、または選択されたオブジェクトを復元します。

この機能の使用について詳しくは、[OAM オブジェクトのバックアップ ページ 514](#)を参照してください。

## オプション

処理を DASD ストレージ、光ディスク・ストレージ・メディア、または特定の光ディスク・ボリュームに存在するオブジェクトに制限します。作成日の範囲を指定することもできます。

出力レコードに使用するブロック・サイズを指定します。デフォルトのブロック・サイズは 4096 バイトです。最大サイズは、VSAM クラスターに定義されている最大レコード・サイズによって制限を受けます。

## 関連関数

### OO

オブジェクトを、同じまたは別のコレクションにコピーします。

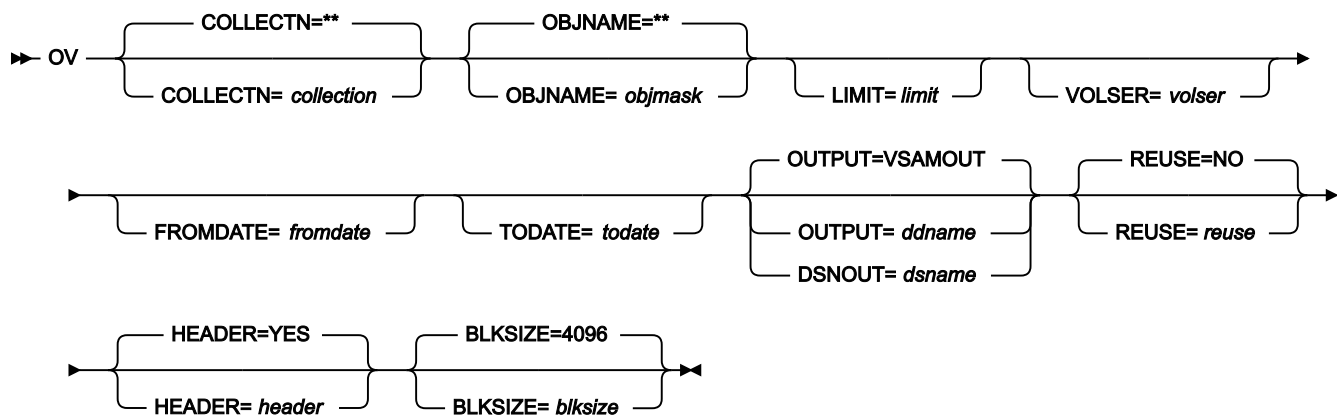
### OS

OAM データベースからデータ・セットにオブジェクトをバックアップします。

### VO

VSAM データをオブジェクト・データベースにコピーします。

図 445. Syntax



## blksize

出力データ・セットのブロック・サイズ。最大のサイズはクラスター定義によって異なります。デフォルトは 4 096 です。

## collection

コレクション名。バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

デフォルトは、すべてのコレクションであり、この場合は、LIMIT=VOLUME および *volser* を指定する必要があります。

## ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは VSAMOUT です。

**dsname**

VSAM データ・セットの名前。

**fromdate**

yyyymmdd 形式による一番古い作成日。デフォルトでは、この作成日に関係なく、全オブジェクトがコピーされます。

**header**

1つのオブジェクトのみをコピーする場合には、見出しレコードが不要であれば NO を指定します。デフォルトでは、出力データ・セットの先頭に見出しレコードを付けます。

**limit**

オブジェクトがどこにあったかに基づき、コピーするオブジェクトを制限する場合、次のいずれかを指定します。

**DASD**

DASD に格納されているオブジェクトのみ。

**OPTICAL**

光ディスクに格納されているオブジェクトのみ。

**VOLUME**

指定した光ディスクに格納されているオブジェクトのみ。光ディスクのボリューム通し番号も指定する必要があります。

**objmask**

オブジェクト名または総称オブジェクト名。名前の中で、パーセント記号 (%) で1文字分を表し、アスタリスク (\*) で1つの修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表し、2つのアスタリスク (\*\*) で任意の数の修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表すことができます。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

デフォルトは \*\* です。バッチ・モードでは、これは全オブジェクトを意味し、その他のモードでは、高位修飾子としてユーザーの TSO 接頭部を持つすべてのオブジェクトを意味します。

**reuse**

出力データ・セットの既存のレコードを置換する場合は「YES」を指定します (出力データ・セットがカタログ上 REUSE パラメーターで定義されている場合)。古いレコードを削除せずに、新規レコードを追加する場合は「NO」を指定します。デフォルトは NO です。

**todate**

yyyymmdd 形式での、最新の作成日。

**volser**

*limit* に VOLUME を指定した場合は、光ディスクのボリューム通し番号。

```

/* REXX */
/* This EXEC saves all OAM objects in a VSAM */
/* data set which were added to a collection */
/* at the current day: */

/* Get date in format YYYYMMDD */
fromdate = DATE('STANDARD')
say 'Saving objects from' fromdate

/* create backup copy of all new objects */
"FILEMGR $OV COLLECTN='SYSU.OAM.CLLCT000',"
  "FROMDATE="||fromdate,
  "DSNOUT=REUSABLE.ESDS,REUSE=YES"

return

```

## PBK (コピーブックの印刷)

### 目的

以下にあるフィールド定義を示す報告書を印刷します。

- コピーブック
- コピーブックに基づいたテンプレート (Db2® テンプレートではない)
- 動的テンプレート
- IMS™ ビュー
- IMS™ 基準セット

### 使用上の注意

コピーブックを参照するときには、コピーブックが、区分データ・セット・メンバー、CA-Panvalet ライブラリー・メンバー、または Library Management System Exit を使用してアクセスされるライブラリーに保管されている必要があります。その他のすべてのソース・タイプは、順次データ・セット、区分データ・セット・メンバー、CA-Panvalet ライブラリー・メンバー、または Library Management System Exit を使用してアクセスされるライブラリーに保管できます。

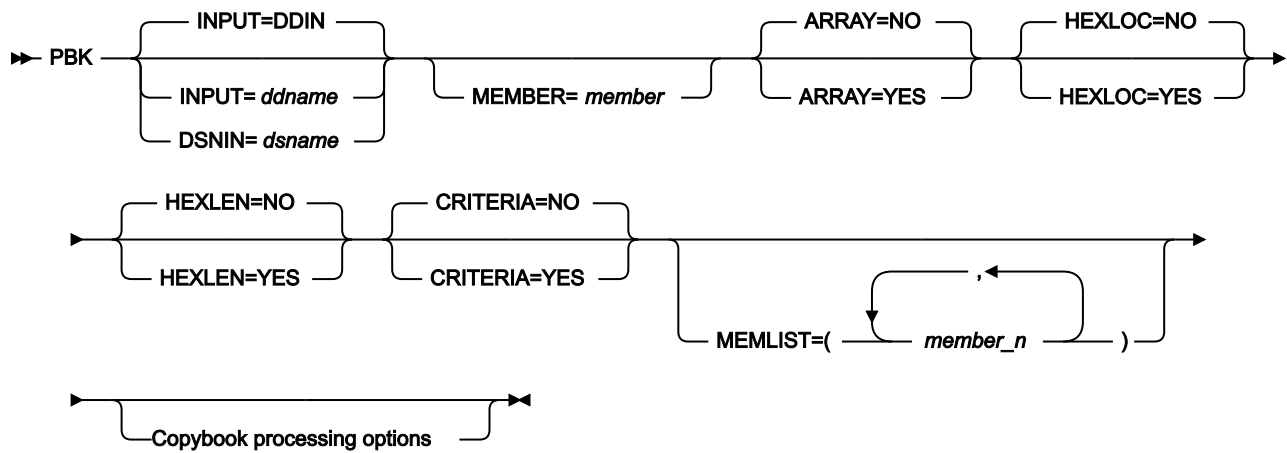
### オプション

なし。

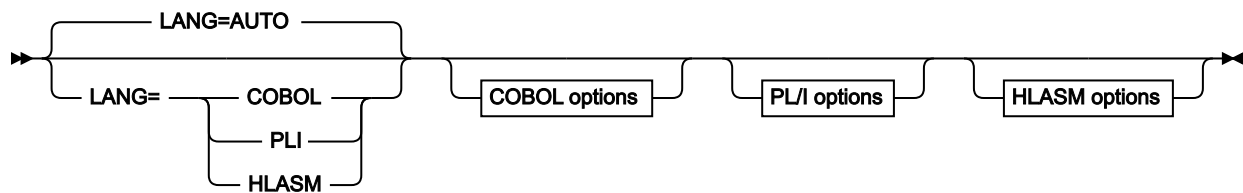
### 関連関数

なし。

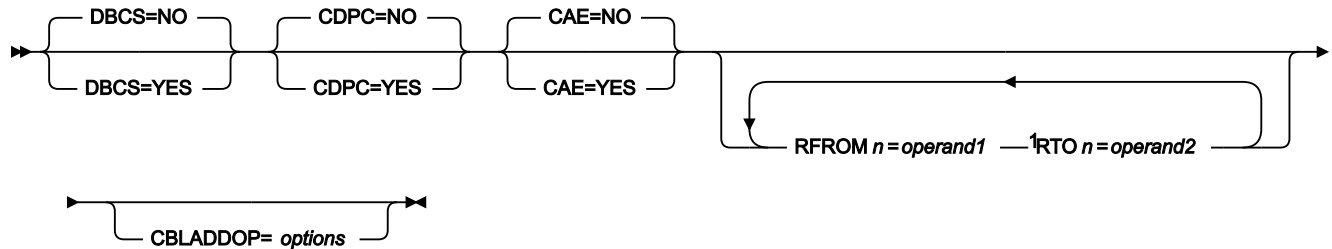
図 446. Syntax



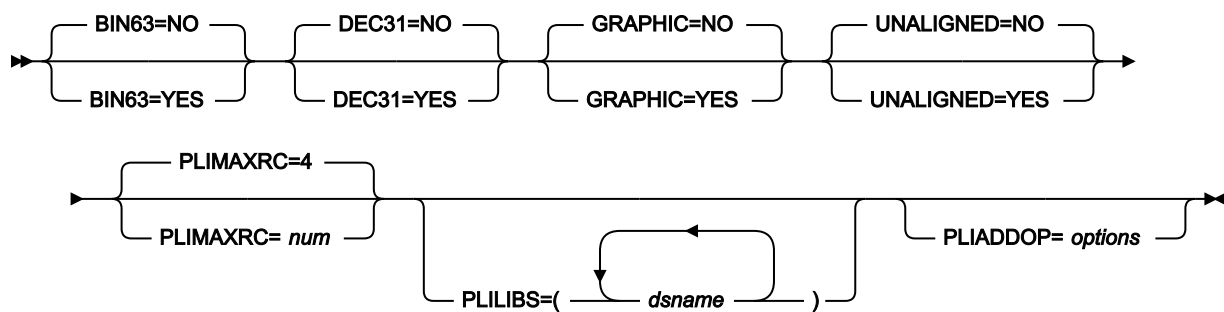
Copybook processing



COBOL options



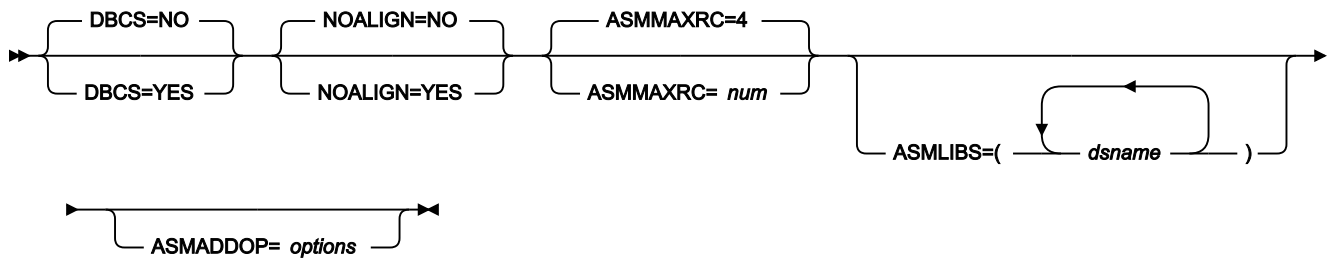
PL/I options



注:

<sup>1</sup> n は 1 から 5 です。

## HLASM options

**INPUT=ddname**

入力データ・セットの DD ステートメントまたは TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは、DDIN です。

連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

**DSNIN=dsname**

コピーブック、テンプレート、IMS™ ビュー、または IMS™ 基準セットが含まれているデータ・セットの名前を指定します。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。

**MEMBER=member**

*dsname* が区分データ・セット、CA-Panvalet ライブラリー、または Library Management System Exit を使用してアクセスされるライブラリーである場合は、メンバー名を指定します。複数のメンバーを印刷するために、パターンを指定できます。入力データ・セットが区分データ・セットの場合に MEMBER パラメーターを省略すると、すべてのメンバーが印刷されます。

**ARRAY=YES**

配列エレメントのすべての出現箇所を印刷します。

**ARRAY=NO**

配列エレメントのすべての出現箇所を印刷しません。

**HEXLOC=YES**

開始値および終了値を 16 進オフセットとして印刷します。

**HEXLOC=NO**

開始値および終了値を 10 進オフセットとして印刷します。

**HEXLEN=YES**

長さの値を 16 進数で印刷します。

**HEXLEN=NO**

長さの値を 10 進数で印刷します。

**CRITERIA=YES**

テンプレート・レイアウトおよびテンプレート基準情報の両方が報告されます。

## CRITERIA=NO

テンプレート・レイアウト情報のみが報告されます (テンプレート基準情報は報告されません)。

## MEMLIST

メンバー名のリストを指定できます。

*member\_n*

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できます。

## INPUT=DDIN



**注:** 連結 DD を指定した場合は、メンバー名 (*member*) を指定する必要があります。

## コピーブック処理

コピーブックを (既存のテンプレートの代わりに) 指定すると、File Manager はこれらの処理オプションを使用してコピーブックをテンプレートにコンパイルします。

### LANG

File Manager が、コピーブックの言語を自動的に検出するか、言語を COBOL、PL/I、または HLASM として解釈するかを決定します。



**注:** FMN0POPT の COMPLANG 設定は、バッチ関数の LANG パラメーターと同等です。

- COMPLANG が設定されている場合、オンライン・コンパイルおよびバッチ・コンパイルのインストール・デフォルト言語が決まります。
- COMPLANG が指定されていない場合、COBOL がオンライン・コンパイルのインストール・デフォルトとなり、AUTO がバッチ・コンパイルのデフォルトとなります。
- (「**Compiler Language Selection (コンパイラ言語の選択)**」パネルで、またはバッチ・ジョブの LANG パラメーターを通じて) 値として COBOL、HLASM、PL/I、または AUTO が指定されている場合、デフォルトの言語がオーバーライドされます。

### AUTO

コピーブックの言語が COBOL であるか、PL/I であるかを自動検出し、該当のコンパイラを起動します。コンパイルの戻りコードが 4 を超えた場合は、もう一方の言語のコンパイラを起動します。2 番目のコンパイルでも戻りコードが 4 を超えた場合は、最初のコンパイラを再試行し、コンパイル・エラーを報告します。File Manager が (コンパイル・エラーがあっても) 正常にテンプレートを作成する場合は、そのテンプレートで処理を続行します。



**COBOL**

COBOL コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。  
(COBOL のコンパイルでエラーが発生しても、PL/I コンパイラーは起動しません。)

**PLI**

PL/I コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。(PL/I のコンパイルでエラーが発生しても、COBOL コンパイラーは起動しません。)

**HLASM**

HLASM コンパイラーを起動して、コピーブックからテンプレートを作成します。

**DSINFO**

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

**NO**

追加のデータ・セット情報は生成されません。

**YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

**COBOL オプション**

以下のオプションを使用して、COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

**DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

DBCS および NODBCS コンパイラー・オプションの効果の詳細については、*IBM COBOL (OS/390 および VM 版) プログラミングの手引き* を参照してください。

**CDPC=NO**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用しません。

**CDPC = YES**

COBOL SPECIAL-NAMES パラグラフ [Decimal-point is comma (小数点はコンマ)] を使用します。

#### CAE=NO

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用しません。

#### CAE = YES

COBOL コンパイル・オプション ARITH(EXTEND) を使用します。

#### MIXED = NO

フィールド名は大文字でテンプレートに保管されます。

#### MIXED = YES

フィールド名は COBOL コピーブックでコーディングされているとおりに、元の大/小文字でテンプレートに保管されます。

#### RFROM1 RT01 ... RFROM5 RT05

COBOL REPLACE コンパイラ指示ステートメントの「From (検索)」および「To (置換)」疑似テキスト文字ストリングの最大 5 つの対。

COBOL コピーブックをテンプレートにコンパイルする前に、COBOL コピーブックに除去する文字または他の文字と置き換えたい文字が含まれている場合には、この置換オプションを使用します。

例えば、コピーブックに、コンパイル前に除去したいコロン文字 (:) が含まれている場合は、「====」を *operand1* として、さらに「=====」を *operand2* として指定してください。

COBOL REPLACE の「From (検索)」および「To (置換)」のストリングの指定については、*IBM COBOL 言語解説書* を参照してください。

#### CBLMAXRC

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに CBLMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

#### CBLLIBS

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

##### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

**CBLADDOP**

COBOL コピーブックのコンパイル時に CBL ステートメントに組み込まれる追加の COBOL コンパイラー・オプション。

**PL/I オプション**

以下のオプションを使用して、PL/I コピーブックをテンプレートにコンパイルします。

**BIN63=YES**

LIMITS(FIXEDBIN(63)) コンパイラー・オプションを使用します。

**BIN63=NO**

LIMITS(FIXEDBIN(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=YES**

LIMITS(FIXEDDEC(31)) コンパイラー・オプションを使用します。

**DEC31=NO**

LIMITS(FIXEDDEC(15)) コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=YES**

GRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**GRAPHIC=NO**

NOGRAPHIC コンパイラー・オプションを使用します。

**UNALIGNED=YES**

DEFAULT RANGE (\*) UNALIGNED 言語ステートメントを使用して、デフォルトの位置合わせを変更します。

**UNALIGNED=NO**

PL/I のデフォルトを使用します。

**PLIMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに PLIMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

**PLILIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **PLIADDOP**

PL/I コピーブックのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の PL/I コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*IBM VisualAge PL/I for OS/390* プログラミングの手引きを参照してください。

### **HLASM オプション**

次のオプションは、HLASM コピーブックをテンプレートにコンパイルするために使用します。

#### **DBCS=YES**

DBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **DBCS=NO**

NODBCS コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=YES**

NOALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **NOALIGN=NO**

ALIGN コンパイラー・オプションを使用します。

#### **ASMMAXRC**

コピーブックをコンパイルするために、許容できる最大の戻りコードを設定します。指定したレベルを超える戻りコードによって機能は停止します。デフォルトは 4 です。



**注:** COMPMAXRC パラメーターは引き続きサポートされますが、代わりに ASMMAXRC パラメーターを使用することが推奨されています。COMPMAXRC パラメーターを指定すると、それが言語の MAXRC よりも優先されます。

### **ASMLIBS**

SYSLIB 連結リスト内で指定されるデータ・セット名 (10 個まで) のリストを指定できます。これらのデータ・セットは、コンパイル用に COPY または INCLUDE メンバーに指定された順序で検索されます。

### ***dsname***

処理されるデータ・セット名の名前。総称名マスクは使用できません。

### **ASMADDOP**

COPY メンバーおよび MACRO メンバーのコンパイル時に \*PROCESS ステートメントに組み込まれる追加の HLASM コンパイラー・オプション。

これらのコンパイラー・オプションの効果については、*HLASM V1R6 Programmer's Guide* を参照してください。

```
$$$FILEM PBK DSNIN=FMUSER.TEMPLATE,
$$$FILEM MEMBER=DITTST1
```

## PWB (PDSE ワークベンチ)

### 目的

PDS および PDSE データ・セットのメンバー・リストを表示します。PDSE が世代をサポートしている場合、オプションでメンバーの世代を表示できます。メンバーの世代を含め、メンバーに対してコマンドを実行できます。

### 使用上の注意

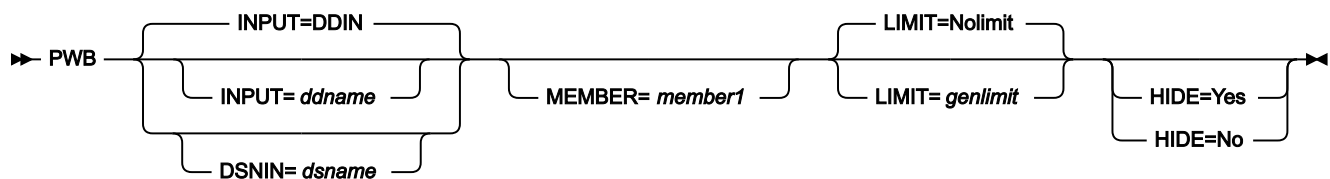
パラメーターを指定しないで ISPF コマンド行から呼び出した場合や、File Manager の「ユーティリティー」メニューから呼び出した場合は、「PDSE Workbench Entry Panel (PDSE ワークベンチ入力パネル)」が表示されます。パラメーターを指定した場合は、「PDSE Workbench Entry Panel (PDSE ワークベンチ入力パネル)」がバイパスされ、「PDSE Workbench Member List (PDSE ワークベンチ・メンバー・リスト)」パネルが表示されます。

PDSE ワークベンチ機能は、バッチではサポートされていません。

### オプション

なし。

図 447. Syntax



### INPUT=ddname

PDSE ワークベンチに表示する入力データ・セットの DD ステートメントまたは TSO ALLOC ステートメントに対する参照を定義します。デフォルトは、DDIN です。割り当てた ddname は、単一の PDS または PDSE である必要があります。連結データ・セットはサポートされていません。

### DSNIN=dsname

カタログされた入力 PDS または PDSE の名前を定義します。名前には、括弧の中にメンバー名またはメンバー名パターンを組み込むことができます。ここでメンバー名を指定した場合は、MEMBER パラメーターを指定する必要がありません。

### MEMBER=member1

メンバー・リストに表示する PDS または PDSE の 1 つ以上のメンバーを表す単一のメンバーまたはパターンの名前。パターンは、\* (アスタリスク) または % (パーセント記号) をプレースホルダーとして使用するメンバー名の一部です。

- \* 記号は、文字ストリングを表します。
- % 記号は、単一の文字のみを表します。

### LIMIT=*genlimit*|*Nolimit*

メンバーごとにメンバー・リストに表示される世代の最大数を指定します。範囲: 0 ~ 2000000000。

LIMIT=0 と指定した場合、メンバーの別名情報は表示されますが、メンバーの世代は表示されません。LIMIT=*Nolimit* と指定した場合、メンバー名またはメンバー名パターンに一致するすべてのメンバーの世代が表示されます。現在のメンバー (世代 0) は、常に表示されます。

*genlimit* メンバーの世代をサポートしていないデータ・セットでは無視されます。

### HIDE=*Yes*|*No*

#### Yes

入力フィールドを非表示にした状態で PDSE ワークベンチを表示して、メンバー・リストのサイズを最大限に確保します。

#### No

すべての入力フィールドが含まれている PDSE ワークベンチを表示します。

HIDE を指定しないと、前回の設定が使用されます。初めて使用するユーザーのデフォルトは HIDE=NO です。PDSE ワークベンチが表示されたら、HIDE 基本コマンドを使用して、入力フィールドの表示を切り替えてください。

## REW (テープの巻き戻し)

### 目的

ロード開始点までテープを巻き戻します。

### 使用上の注意

この機能の完了後、テープは、ロード開始点 (テープ開始点) に位置付けられます。

### オプション

なし。

### 関連関数

#### BSF

テープを、ファイル 1 つ分または複数分だけ逆方向に戻します。

#### BSR

テープを、レコード 1 つ分または複数分だけ逆方向に戻します。

#### ERT

現在位置からテープの終わりまで、テープを消去します

**FSF**

テープを、ファイル1つまたは複数分だけ前に進めます。

**FSR**

テープを、レコード1つまたは複数分だけ前に進めます。

**RUN**

テープを巻き戻し、アンロードします。

**WTM**

1つ以上のテープ・マークを書き込みます。

図 448. Syntax

**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**RUN (テープの巻き戻しおよびアンロード)****目的**

テープを巻き戻し、アンロードします。

**使用上の注意**

この機能を使用して、テープを巻き戻し、アンロードします。テープはクローズします。現行の File Manager セッションで、テープが動的に割り振られていた場合には、割り振りは解放されます。

**オプション**

なし。

**関連関数****BSF**

テープを、ファイル1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

**BSR**

テープを、レコード1つまたは複数分だけ逆方向に戻します。

**FSF**

テープを、ファイル1つまたは複数分だけ前に進めます。

**FSR**

テープを、レコード1つ分または複数分だけ前に進めます。

**REW**

ロード開始点までテープを巻き戻します。

図 449. Syntax



**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**SCS (カタログ・サービス)**

**目的**

カタログ項目リストを印刷します。

**使用上の注意**

この機能を使用して、カタログ項目を印刷します。

**オプション**

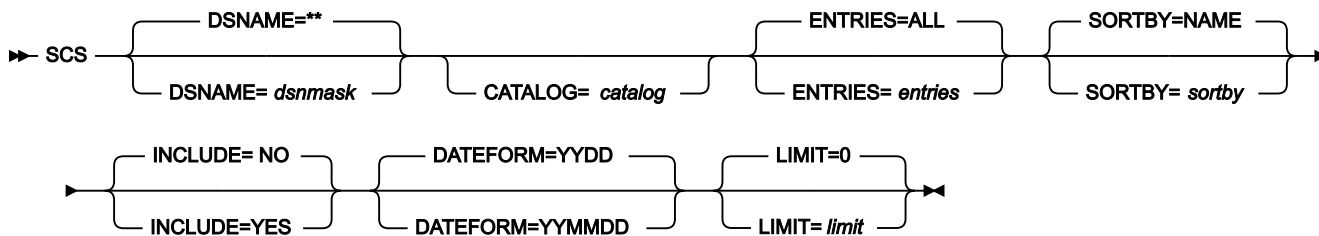
完全修飾ファイル ID または汎用ファイル ID を使用して、出力を制限します。表示したいオブジェクトのタイプを指定することもできます。項目名、作成日、有効期限、あるいはフリー・スペースの合計によって、リストをソートすることができます。

**関連機能**

**DVT**

VTOC 項目を印刷します。

図 450. Syntax



**CATALOG**

カタログ名。デフォルトでは、システム・カタログの検索順序を使用します。



**dsnmask**

総称データ・セット名。データ・セット名の中で、パーセント記号 (%) で 1 文字分を表し、アスタリスク (\*) で 1 つの修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表し、2 つのアスタリスク (\*\*) で任意の数の修飾子内の任意の数の文字 (または文字なし) を表すことができます。デフォルトは \*\* です。

単一記入項目を印刷するには、完全修飾項目名を指定します。

**ENTRIES**

リストしたい項目。

**ALL**

すべてのカタログ項目 (デフォルト)

**ALLVSAM**

すべての VSAM カタログ項目

**ALIAS**

別名項目

**AIX®**

代替索引項目

**CLUSTER**

クラスター項目

**DATA**

VSAM データ項目

**GDG**

世代別データ・グループ項目

**INDEX**

VSAM 索引項目

**NONVSAM**

非 VSAM 項目

**OAM**

OAM コレクション項目

**PATH**

VSAM パス項目

**PGSPC**

ページ・スペース項目

## UCAT

ユーザー・カタログ項目

## SORTBY

以下のいずれかです。

### ALLOC

割り振られているスペースでソートします。

### DATE

作成日でソートします。

### DSORG

編成でソートします。

### FREESP

フリー・スペースでソートします。

### LRECL

論理レコード長でソートします。

### NAME

データ・セット名でソートします (デフォルト)。

### RECFM

レコード・フォーマットでソートします。

## INCLUDE

以下のいずれかです。

### NO

データ・セット・リストを、**[DSNAME]** フィールドに入力された修飾子を持つデータ・セットのみに限定します。追加の修飾子を持つデータ・セットは含まれません。

### YES

追加の修飾子を持つデータ・セットを含む、**[DSNAME]** フィールドの修飾子と一致するすべてのデータ・セットのデータ・セット・リストを生成します。

## DATEFORM

以下のいずれかです。

### YYDDD

「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルにリストされたすべての日付を YYYY.DDD で示します。

**YYMMDD**

「Data Set List (データ・セット・リスト)」パネルにリストされたすべての日付を YY/MM/DD で示します。

**limit**

VTOC またはカタログ処理に選択されるデータ・セットの最大数。

```
//SCS JOB (acct),'name' Catalog Services
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//DELETE EXEC PGM=IEFBR14
//FILE DD DSN=FMNUSER.SCS.LISTING,
// DISP=(MOD,DELETE),
// SPACE=(TRK,(30,10)),UNIT=SYSDA,
// RECFM=FBA,LRECL=133
//*
//SCS00 EXEC FMBAT,REGION=6M
//SYSPRINT DD DSN=FMNUSER.SCS.LISTING,
// DISP=(,CATLG),
// SPACE=(TRK,(30,10)),UNIT=SYSDA,
// RECFM=FBA,LRECL=133
//SYSIN DD *
$$FILEM SCS
$$FILEM EOJ
/*
```

**SET (処理オプションの設定)****目的**

File Manager による各種処理の制御オプションを設定します。

**使用上の注意**

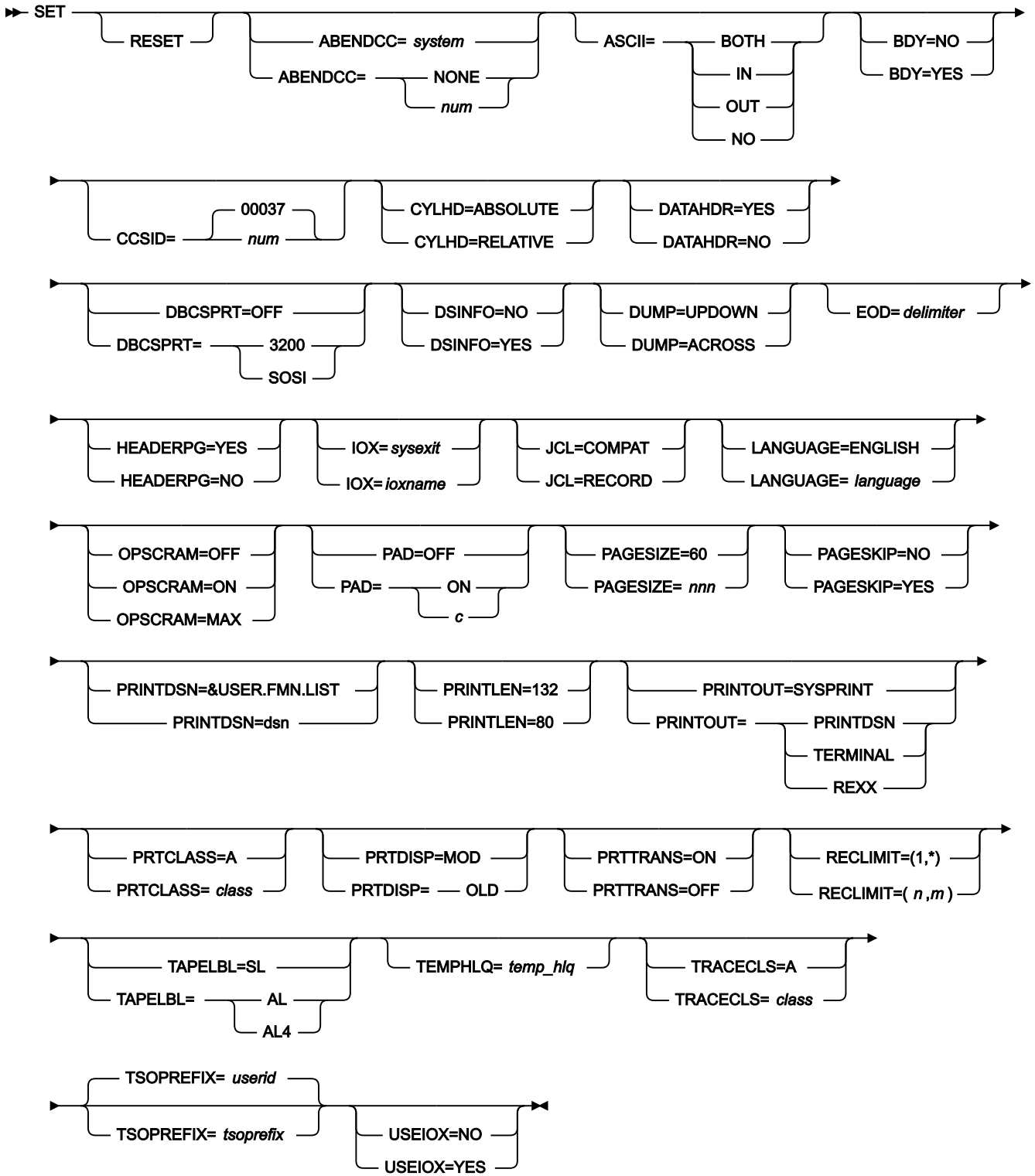
この機能を使用して、現在有効な処理オプションをリストします。SET 機能を使用して、1つ以上のオプションを変更したり、オプションをインストール・デフォルトにリセットすることもできます。SET 機能をバッチ・ジョブの中で使用すると、変更内容は、現行バッチ・ジョブだけに影響します。それ以外の場合、変更内容は、ユーザー・プロファイルに保管され、その後の File Manager セッションで有効です。

すべてのユーザーとバッチ・ジョブに適用されるインストール・デフォルトを変更する場合は、*File Manager* カスタマイズ・ガイドを参照してください。

**オプション**

なし。

☒ 451. Syntax



**RESET**

すべてのオプションをインストール時のデフォルト値に戻します (「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」に説明があります)。

**ABENDCC**

ゼロ以外の戻りコード (カスタマイズされた戻りコードも含む) になる *File Manager* 処理が、バッチで完了する方法を指定します。

***system***

デフォルトです。このオプションは、ご使用のサイトでのカスタマイズ・オプションの一部として設定できます。SET 機能で ABENDCC パラメーターを指定しないと、インストール設定が使用されます。インストール設定でのデフォルトは NONE になっていますが、整数で設定されている場合、その整数は *File Manager* バッチ処理のデフォルト設定になります。

**NONE**

ジョブ・ステップは、ゼロ以外の戻りコードで完了します。

***num***

1 から 32767 の整数で指定する必要があります (0 は NONE として扱われます)。

このパラメーターを使用して、オリジナルまたはカスタマイズされたゼロ以外の戻りコードを異常終了に変換します。戻りコードが *num* より大きいか等しい場合、*File Manager* は U999、理由コード = 888 (16 進: 378) で異常終了します。*File Manager* ステップの異常終了によって、以降のステップまたはジョブ (あるいは、その両方) の実行が阻止されます。*num* 値は、*File Manager* 機能によって発行された、カスタマイズされた戻りコードに合わせて適切に指定することができます。



**注:** さらに、ゼロ以外の整数を指定することで、*File Manager* が異常終了 (システム異常終了) をインターセプトするのを阻止できます。

**ASCII**

ASCII と EBCDIC 間のテープ・データの変換について、要件を指定します。このパラメーターのデフォルト設定は、インストール時に FMN0POPT マクロの ASCII パラメーターの値によって決定されます。通常、これは BOTH に設定されます。

**BOTH**

テープ入力を ASCII 形式から EBCDIC 形式に変換し、テープ出力を EBCDIC 形式から ASCII 形式に変換します。

**IN**

ASCII 形式のテープ入力を EBCDIC 形式に変換します。

**NO**

データを変換しません。

## OUT

ASCII 形式のテープ入力を EBCDIC 形式に変換します。

この処理オプションは、以下を除くすべてのテープ入出力機能に適用されます。テープの初期化、テープ・ブラウズ、テープ・ラベル表示、およびテープ更新。テープ・ラベル表示の場合には、必要に応じて ASCII 変換が自動的に実行されます。テープの初期化とテープ・ブラウズの場合には、機能の呼び出し時に ASCII 入力または出力を指定できます。その他の (テープ以外の) 機能の場合、FMN では ASCII 変換をサポートしません。

## BDY

データが SNGL 形式で表示または印刷される場合、このオプションは、現在のレコード境界を超えて開始されるフィールドを抑止するかどうかを指定します。

### NO

レコードの境界を超えて開始されるフィールドは抑止されません。

### YES

レコードの境界を超えて開始されるフィールドは抑止されます。

## CCSID

File Manager をバッチで実行するときにデフォルト CCSID として使用される CCSID を指定します。指定された CCSID は、有効な CCSID であり、また、バッチ・ジョブを実行する z/OS システムで認識される CCSID でなければなりません。

## CYLHD

ディスク機能でディスク・データ・セットの位置を指定する方法を定義します。

### ABSOLUTE

File Manager は、シリンダー・ヘッドおよびトラック番号の値を、実際の物理アドレスと解釈します。

### RELATIVE

File Manager は、シリンダー・ヘッドおよびトラック番号の値を、データ・セットの開始に対する相対アドレスとして解釈します。

## DATAHDR

データが CHAR 印刷形式で印刷される場合、レコードの番号と長さを文字形式の印刷出力に含めるかどうか指定します。

DATAHDR 設定は DSP および FCH の処理にのみ影響します。

### NO

レコード見出し情報は、文字形式の出力には含まれません。印刷出力で、ヘッダー情報なしでデータを左寄せにする場合は、DATAHDR=NO を指定します。

**YES**

レコード見出し情報は、文字形式の出力に含まれます。

**DBCSPRT**

このオプションは使用されなくなりました。この構文は、互換性維持のためにだけ保持されています。

**DSINFO**

DSP、DSM、DSC、FCH の各コマンドのバッチ・レポートに入力ソースおよび出力ソースの追加のデータ・セット情報を生成するかどうかを指定します。

**NO**

追加のデータ・セット情報は生成されません。

**YES**

DSORG、RECFM、LRECL、BLKSIZE、VSAM の各属性のデータ・セット情報を生成します。具体的には、入力および出力データ・セットの平均レコード長、最大レコード長、キー・オフセット、キー長、再使用などです (該当する場合)。

**DUMP**

16 進の印刷出力の形式を指定します (例えば、**「Print format (印刷形式)」**を「HEX」に設定したときにテープ印刷を使用する場合)。各形式の例については、[表示形式の選択 ページ 107](#)を参照してください。

**ACROSS**

16 進数字が、4 つのフルワードの 2 つのグループとして表示されるので、32 桁の 16 進数字になります。16 進数表示の右側に EBCDIC 文字表示が続きます。

**UPDOWN**

各 EBCDIC 文字の 16 進数表記を示す 2 桁の数字が、その文字のすぐ下に垂直に表示されます。

**EOD**

テープ入力の場合の、データ終了の区切り文字。

***delimiter***

1 から 8 文字の区切り文字。文字データの場合、ストリングにブランク、コンマ、あるいは英小文字があれば、引用符で囲みます。16 進データの場合は、X を入力し、続けてストリングを引用符で囲んでください (例えば、X'04')。

一部のテープ機能では、処理するファイル数を NFILES キーワードに指定します。NFILES=EOD が指定されていると、ファイルは EOD 区切り文字で始まっている最初のレコードまで処理されます。ただし、テープ入力の場合はデフォルトの EOD 区切り文字はありません。したがって、NFILES=EOD を指定したい場合は、最初

に SET 機能を使用して EOD 区切り文字を指定しなければなりません。そうでない場合は、File Manager はエラーを出します。

#### HEADERPG

見出しページ (File Manager が示されるタイトル・ページ) が、印刷出力に含まれるかどうかを指定します。PRINTOUT オプションが TERMINAL に設定されていると、HEADERPG が YES に設定されていても、見出しページは印刷出力には含まれません。

#### NO

見出しページは、印刷出力に含まれません。



**注:** HEADERPG=NO の設定をバッチ処理全体の期間で有効にするには、それを最初の File Manager 制御ステートメントとして指定する必要があります。HEADERPG=NO の設定は、それがアクティブである限り、メッセージ [FMN0062I current SET function values (0062I 現行の SET 機能の値)] の出力も抑制します。

#### YES

見出しページが、印刷出力に含まれます。

#### IOX

ユーザー I/O 出口の名前を指定します。このオプションは、File Manager 用のサイトのカスタマイズで、サイト全体でのユーザー I/O 出口が許可され、かつ以下のいずれかが該当する場合にのみ有効です。

- 前の SET 機能が USEIOX を YES に設定している場合
- 現行の SET 機能が USEIOX を YES に設定する場合

出口を記述するために使用できるプログラム言語に制限はありませんが、STEPLIB/ISPLLIB 連結またはその拡張機能 (LINKLIST、LPA など) で、File Manager に出口を設定する必要があります。

#### *sysexit*

デフォルトです。USEIOX=YES を指定し、ユーザー I/O 出口名を指定しない場合、File Manager は、現行ジョブ・ステップで前の SET 機能により指定された出口の名前、またはインストール時のカスタマイズ・オプションで指定された出口の名前を使用します。USEIOX=YES を指定し、インストール・デフォルトが指定されていない場合は、IOX=*ioxname* を指定する必要があります。



**注:** オンライン・パネルでバッチ処理を選択した場合、生成される JCL ステートメントは「Set System Processing Options (システム処理オプションの設定)」パネルで提供されているデフォルト名を使用します。

#### *ioxname*

STEPLIB 連結で File Manager に提供されたデータ・セットの PDS(E) メンバーの名前。



## JCL

FCH または DSC を JCL=YES で実行する際に JCL データを処理する方法を定義します。

### COMPAT

File Manager は、物理 JCL レコードを処理できるようにその形式を単一の論理 JCL ステートメントに再設定し、それから新しい物理 JCL レコード・セットを構築します。

### RECORD

物理 JCL レコードは、アポストロフィで囲まれたパラメーター・フィールドが含まれている場合を除き、File Manager によってそのまま処理されます。このパラメーターが複数のレコードをまたいで続く場合は、処理の前にそれらのレコードがまとめてフローされてパラメーターが結合されます。

## LANGUAGE

File Manager メッセージ・テキストとパネル・テキストの言語を指定します。指定できる値は、インストールした翻訳済みメッセージ・テキストによって異なります。

翻訳済みのメッセージとパネルのインストール、および LANGUAGE 処理オプションに指定できるキーワード値の説明については、*File Manager* カスタマイズ・ガイドを参照してください。

## OPSCRAM

このオプションでは、「**To (宛先)**」テンプレートで定義されているランダム・スクランブルまたは反復可能スクランブルを実行するために使用する方法を指定します。



**注:** 最適化オプションごとに、異なる反復可能スクランブル・アルゴリズムを使用します。反復可能な結果は、同じ最適化オプションを使用した場合にのみ取得できます。

### OFF

最適化は実行されません。

### ON

このオプションは、さまざまなフィールドに「Repeat (繰り返し)」または「Random (ランダム)」オプションが指定されている大量のデータをスクランブルする際のパフォーマンスを向上させるために設計されています。

### MAX

このオプションは、パフォーマンスを最大に改善するように設計されています。



**注:** フィールドに「Repeat (繰り返し)」または「Random (ランダム)」が指定され、値リストが指定されていない場合は、フィールド内で重複する英数字が同じスクランブル文字になります。

**例:**

```

$$$FILEM SET OPSCRAM=ON
$$$FILEM DSC ,
$$$FILEM DSNIN=FMNAPAR.PH31085.DATA,
$$$FILEM MEMBER=RFTEST,
$$$FILEM TCIN=FMNAPAR.PH31085.TEMPLATE(RFTEST),
$$$FILEM DISP=OLD,
$$$FILEM TCOU=FMNAPAR.PH31085.TEMPLATE(RFTEST),
$$$FILEM MEMOUT=RFTEST,
$$$FILEM DSNOUT=FMNAPAR.PH31085.DATAO.REPEAT.FIELD
    
```

**PAD**

レコードをコピーする際の、レコードの埋め込みまたは切り捨てについて指定します。

**OFF**

レコードには、出力レコード・フォーマットで必要とされている場合を除き、空白または指定文字が埋め込まれることはありません。出力レコードが固定長形式の場合は、出力レコードの長さを一致させるために必要なだけヌル ('00'x) が埋め込まれます。可変長形式または不定形式の出力の場合出力は埋め込まれません。

出力レコードは、最大レコード長を超えるか (固定長または可変長の場合)、または最大ブロック長を超えた場合 (不定形式の場合)、常に切り捨てられます。ただし、最大の長さに合わせるための末尾空白はレコードから除去されません。

**ON**

レコードは、出力レコード・フォーマットに応じて修正されます。固定長形式出力の場合は、適合しない入力レコードは切り捨てられるか、または空白が埋め込まれます。可変長形式または不定形式の出力の場合、末尾空白は入力レコードから除去されます。(適切な結果を得るには、1つの実行で非ブロック化および埋め込みを実行しないでください。)

**c**

レコードの埋め込みに使用される値。単一文字または 16 進値が可能です。例えば、x を入力し、続けて引用符で囲まれた 2 つの 16 進数字 (X'00') を指定できます。加えて、可変長形式および不定形式の出力では、末尾の連続した指定文字が入力レコードから除去されます。本質的に、このオプションは指定した文字 c が空白の代わりに埋め込みまたは切り捨てに使用されることを除き、PAD=ON と同じ効果を持っています。

**PAGESIZE**

印刷出力の各ページに印刷される行数を指定します。1 から 999 までの値が指定できます。デフォルトは 60 です。

**PAGESKIP**

各機能からの印刷出力を改ページで始めるかどうかを指定します。

**NO**

各機能からの印刷出力を改ページで始めません。

**YES**

各機能からの印刷出力を改ページで始めます。

**PRINTDSN**

PRINTOUT=PRINTDSN (後述を参照) が指定されていると、File Manager は印刷出力をこの一時データ・セットに送ります。File Manager のインストール済み環境で変更を行っていない限り、デフォルトは `userid.FMN.LIST` です。

このデータ・セットをブラウズするには、いずれかの File Manager コマンド行に PB と入力します。次に、データ・セットの内容を PRTCLASS クラスに転送するために、PRINT と入力してください。詳しくは、[File Manager から印刷 ページ 417](#)を参照してください。

**PRINTLEN**

印刷出力の行長を指定します。

**80**

印刷出力の行長は 80 文字で、端末に適しています。

**132**

印刷出力の行長は 132 文字で、プリンターに適しています。



**注:** PRINTLEN は以下の場合に適用されません。

- データが TABL 形式で印刷される。または
- 比較出力リスト用に幅の広い形式を指定する。

上記のいずれかの場合にデータを印刷すると、行の長さは、印刷されるフィールドの数とサイズから決定されます。この長さがデータ・セットに指定されたレコード長より大きい場合は、印刷行は切り捨てられます。印刷行の最大長は 32760 文字です。

**PRINTOUT**

バッチ実行以外の印刷出力の送信先を指定します。

**SYSPRINT**

現行の SYSPRINT 割り振りに、印刷出力を送信します。

**TERMINAL**

印刷出力を TSO 端末に送信します。

## PRINTDSN

出力は、「Data set name (データ・セット名)」フィールド (PRINTDSN) によって指定された印刷データ・セットの中に累積されます。このデータ・セットは、PB コマンドを使用してブラウズしたり、ブラウズ中に PRINT コマンドを使用して「Output class (出力クラス)」フィールドで指定されているクラスの JES スプール・キューに送信して印刷したりできます。

## REXX

出力を REXX ステム変数に送信します。各行は FILEM.*nnn* という名前の変数に対応します。FILEM.0 には行数が含まれます。

「Print Browse (印刷ブラウズ)」(オプション 3.9) で PRINT 基本コマンドを使用している場合、または File Manager パネルでバッチ実行を指定している場合は、印刷出力は常に JES クラスに送信されます。

## PRTCLASS

一時印刷データ・セットのブラウズ中に PRINT コマンドが発行されたときに使用される JES スプール・キューのクラスを指定します。

## PRTDISP

印刷データ・セットの後処理を指定します。

### OLD

各印刷操作の前に印刷データ・セットがクリアされ、印刷出力はデータ・セットの先頭から書き込まれます。

### MOD

デフォルト設定。印刷出力は、既存の印刷データ・セットに付加されます。

## PRTTRANS

File Manager が印刷不能文字を変換する方法を指定します。

### OFF

変換は実行されません。特殊印刷チェーンをサポートするには、PRTTRANS=OFF を使用します。これで印刷をより速く行うことができます。

### ON

印刷不能文字は、変換テーブルを使用してブランクに変換されます。

印刷変換テーブルの変更については、*File Manager* カスタマイズ・ガイド を参照してください。

## RECLIMIT

データを CHAR または LHEX 印刷形式で印刷するときに、各レコード (または OAM オブジェクト) の印刷出力を制限します。

### (*n,m*)

印刷出力は、*n* 列目 (バイト) から *m* 列目までのデータに制限されます。*m* にアスタリスク (\*) を指定すると、それはレコードの終端を示します。

**(1,\*)**

レコード (またはブロック) の全体が印刷されます。

**TAPELBL**

作成するラベルのタイプを指定します。

**AL**

ANSI Version 3 ラベルが作成されます。(「Version 3」は、ANSI X3.27-1978、ISO 1001-1979、および FIPS 79 標準を意味します。)

**AL4**

ANSI Version 4 ラベルが作成されます。(「Version 4」は、ANSI X3.27-1987 レベル 4 および ISO 1001-1986(E) 標準を意味します。)

**SL**

EBCDIC ラベルが作成されます。

ANSI テープ・ラベルについて詳しくは、z/OS DFSMS: Using Magnetic Tapes を参照してください。

このパラメーターは、「Initialize Tape (テープの初期化)」(オプション 4.12) にのみ影響を与えます。

**TEMPHLQ**

File Manager セッション中に作成された一時データ・セットに対する、インストール固有の高位修飾子を指定します。(必要に応じてマルチレベルを含む) 全長 24 文字以下の有効な修飾子を指定できます。修飾子の任意の部分に &USER. を指定すると、ユーザーのユーザー ID に置換されます。記号を含んだマルチレベル修飾子は、JCL プロシージャでのシンボリック・パラメーターを持つデータ・セット名での仕様と同じ規則に従います。したがって、記号の後に単一のピリオドを使用すると、記号と後続のテキストが結合されます (例 1 を参照してください)。マルチレベル修飾子では、各部分を分離する単一のピリオドを二重にする必要があります (例 2 を参照してください)。

**例 1**

ユーザー ID が XXXX である場合に、&USER.1.TEMP と指定すると、結果の高位修飾子は、XXX1.TEMP になります。

**例 2**

ユーザー ID が ZZZZ である場合に、FMN.&USER..ABCD と指定すると、結果の高位修飾子は、FMN.ZZZZ.ABCD になります。

**注:**



1. 可能な TEMPHLQ パラメーターの長さは 24 文字までです。一方、一時データ・セットはさまざまな長さを持つことができます。また、データ・セット名のシステム部分は 20 文字より長い場合があります。この場合、TEMPHLQ のマイナー・レベルは、最終的なデータ・セット名が 44 文字以下になるまで無視されます。
2. &USER.string を連結した結果、高位修飾子の部分が 8 文字より長くなる可能性があります。この場合、ストリングは、修飾子の最終部分が 8 文字の長さになるまで短くされます。

## TRACECLS

一時トレース・データ・セットのブラウズ中に PRINT コマンドが発行されたときに使用される JES スプール・キューのクラスを指定します。

## TSOPREFIX

このパラメーターを使用して、ユーザーの TSO 接頭部を指定できます。このパラメーターが提供されている理由は、バッチ・モードで実行される機能ではユーザーの TSO 接頭部を取得できないにもかかわらず、TSO 接頭部が必要とされることがあるためです。File Manager Installation Options モジュール内の TEMPHLQ パラメーターまたは AUDITHLQ パラメーター、または SET 機能の TEMPHLQ パラメーターで &PREFIX 記号が指定されている場合、バッチ機能でこのパラメーターが必要になることがあります。&PREFIX 記号はユーザーの TSO 接頭部を表すため、File Manager の機能が前述のいずれかのパラメーターでこのシンボルを検出した場合、各機能はこれをユーザーの TSO 接頭部で置き換える必要があります。このパラメーターが指定されている場合のみ、バッチ機能はこの処理を実行できます。

## USEIOX

ユーザー I/O 出口を呼び出すかどうかを指定します。



### 注:

1. File Manager 用のサイトのカスタマイズでユーザー I/O 出口が許可されていない場合は、このオプションを使用してその設定を指定変更することはできません。
2. SET 機能で設定するユーザー I/O 出口の値は、後続の機能が独自のオプションを使用して I/O 出口処理を要求しない限り効果がありません。例えば、USEIOXIN を DSC (データ・セット・コピー) 入力ユーザー I/O 出口で使用します。

また、[Setting your System Processing Options \(システム処理オプションの設定\) \(オプション 0.2\) ページ 80](#)も参照してください。

### NO

ユーザー I/O 出口を呼び出しません。

### YES

ユーザー I/O 出口を呼び出します。このオプションは、File Manager 用のサイトのカスタマイズで、サイト全体でのユーザー I/O 出口が許可されている場合にのみ効果があります。

## SETCICS (CICS® ファイルの状況の更新) -- バッチのみ

### 目的

CICS® 領域のファイルの状況をバッチ・ジョブから変更します。

### 使用上の注意

この機能を実行するには、以下の情報を提供する必要があります。

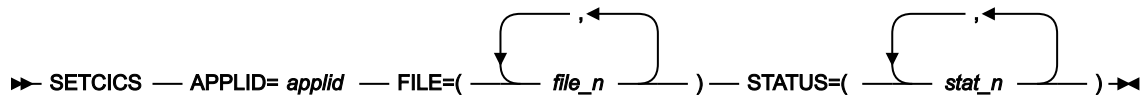
- CICS® 領域の APPLID
- 更新する CICS ファイルの名前のリスト
- ファイルに適用される状況の値のリスト

CICS ファイル状況更新レポートには、更新された CICS ファイルとそのファイルの状況がリストされます。発生したエラーもレポートに表示されます。

### 関連関数

なし。

図 452. Syntax



### applid

ファイルの CICS 領域のアプリケーション ID。

### file\_n

単一の CICS ファイルの名前、または 1 つ以上の CICS ファイルを表すファイル名パターン。

CICS ファイル名パターンは、ファイル名に有効な任意の文字と、次の 2 つの特殊パターン文字で構成することができます。

#### アスタリスク (\*)

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、ファイル名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、\*d\* と入力すると、名前に "d" が含まれている CICS 領域のすべてのファイルが処理されます。

#### パーセント記号 (%)

単一文字を表す置き換え文字。パーセント記号は、ファイル名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、\*\*\*\* と入力すると、名前の長さが 4 文字の CICS 領域のすべてのファイルが表示されます。

### file\_n

選択された CICS ファイルを変更する必要がある新しい状況:

**OPE**

オープン

**CLO**

クローズ済み

**ENA**

有効

**DIS**

無効

**REA**

読取り

**NOR**

読み取り状況の削除

**UPD**

更新

**NOU**

更新状況の削除

**ADD**

追加

**NOA**

追加状況の削除

**BRO**

参照

**NOB**

ブラウズ状況の削除

**DEL**

削除

**NOD**

削除状況の削除

**例**

APPLID C68D1FM2 を持つ CICS 領域について、名前が BIG で始まるファイルを更新し、ESDSPATH という名前のファイルを開いて更新できるようにします。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR  
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
```



```
//SYSIN DD *
$$FILEM SETCICS APPLID=C68D1FM2,
$$FILEM FILE=(BIG*,ESDSPATH),STATUS=(OPE,UPD)
/*
```

以下のレポートが作成されます。

```
IBM File Manager for CICS                                     4/29/2020
(2020.120) 14:10 Page 3

CICS File Status Update Report for APPLID C68D1FM2

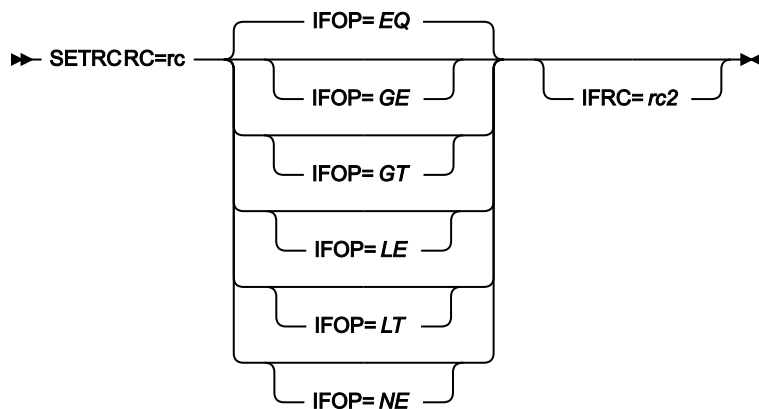
File      Data Set      Attributes      Errors
-----
BIGESDS1  FMN.REGTEST.CICS.TEST.BIGESDS1  OPE ENA REA UPD ADD BRO
BIGKSDS1  FMN.REGTEST.CICS.TEST.BIGKSDS1  OPE ENA REA UPD ADD BRO DEL
BIGKSDS2  FMN.REGTEST.CICS.TEST.BIGKSDS2  OPE ENA REA UPD ADD BRO DEL
ESDSPATH  FMN.REGTEST.BASE.ESDS.PATH2      OPE ENA REA UPD ADD BRO DEL
```

## SETRC (ジョブ・ステップ戻りコードの設定)

### 目的

SETRC 関数は、ジョブ・ステップ戻りコードを、指定された値に設定するために使用します。既存の戻りコード値に基づいて戻りコードを設定するには、条件付きパラメーターを使用します。

図 453. Syntax



### RC=rc

ジョブ・ステップ戻りコードが設定される数値を定義します。

範囲: 0-9999



**注:** IFRC パラメーターに値を指定しない場合、戻りコードは自動的に指定された値に設定されます。

### IFOP=nn

このパラメーターは、IFRC パラメーターと一緒に使用します。IFOP パラメーターは、RC=rc 値を設定するために満たさなければならない条件を指定します。

#### EQ

現行の戻りコードは、**IFRC** パラメーターで指定された値と等しくなければなりません。

#### GE

現行の戻りコードは、**IFRC** パラメーターで指定されている値以上でなければなりません。

#### GT

現行の戻りコードは、**IFRC** パラメーターで指定された値より大きくなければなりません。

#### LE

現行の戻りコードは、**IFRC** パラメーターで指定されている値以下でなければなりません。

#### LT

現行の戻りコードは、**IFRC** パラメーターで指定された値より小さくなければなりません。

#### NE

現行の戻りコードは、**IFRC** パラメーターで指定された値と等しくないものでなければなりません。



**注:** **IFOP** パラメーターを使用する前に **IFRC** パラメーターを指定する必要があります。値を指定しない場合、デフォルトは **IFOP=EQ** になります。

#### **IFRC=rc2**

現行のジョブ・ステップ戻りコードに照らして検査される数値を定義します。これは、ジョブ・ステップ戻りコードが **RC=rc** 値に設定されているかどうかを判別するためのものです。

範囲: 0-9999



**注:** **IFOP** パラメーターは、ジョブ・ステップ戻りコードを設定するために満たさなければならない条件を決定します。

## SO (順次データからオブジェクト)

### 目的

順次データ・セットにバックアップされた1つ以上の OAM オブジェクトを復元するか、あるいは順次データ・セットから新規のオブジェクトを作成します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、QSAM データ・セットからオブジェクト・データベースヘータをコピーします。入力が OS (オブジェクトから順次データ) 機能を使用して作成されたバックアップ・データ・セットである場合、オブジェクト見出しレコードが、復元のために使用されます。

オブジェクト・バックアップ・データ・セットからロードする場合、オブジェクトは、元の名前で元のコレクションに復元されます。ロードをフィルター処理するには、コレクション名、汎用オブジェクト名、場所

(DASD または OPTICAL、あるいは特定の光ディスク・ボリューム)、および作成日範囲を指定します。フィルターは、オブジェクトと一緒に保管されるオブジェクト見出し情報に適用されます。

入力が複数のオブジェクトのバックアップ・コピーを含んでいない場合、1つのオブジェクトが作成されます。コレクション名とオブジェクト名を指定することができます。入力データがオブジェクト見出しレコードで始まる場合には、デフォルト値はそこから取られます。オブジェクトは、連結された入力レコードで構成されます。ただし、オブジェクト見出しはすべて除外されます。

### オプション

オブジェクトを格納するために使用する SMS ストレージ・クラスおよび管理クラスの値を指定することができます。ただし、これらの値は、インストール時のデフォルトによって指定変更されることがあります。一致する名前を持つ既存のオブジェクトを、出力コレクションの中で置き換えるかどうかを指定することもできます。

この機能の使用について詳しくは、[OAM オブジェクトの復元 ページ 515](#)を参照してください。

### 関連関数

#### OO

オブジェクトを、同じまたは別のコレクションにコピーします。

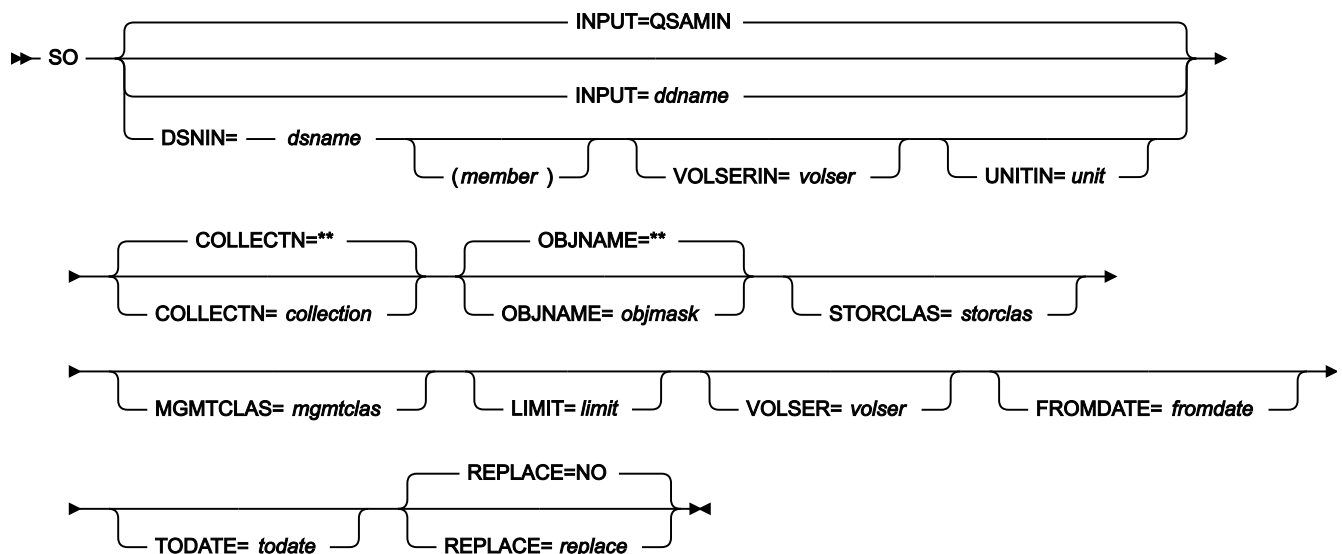
#### OS

OAM データベースからデータ・セットにオブジェクトをバックアップします。

#### VO

VSAM データをオブジェクト・データベースにコピーします。

図 454. Syntax



### **collection**

データ・セットに見出し付きのオブジェクトを1つ含んでいる場合は、オプションとしてコレクション名を指定し、見出しのコレクション名を上書きすることができます。

データ・セットに見出しのないオブジェクトが1つ含まれている場合(あるいは、同じことですが、前にはオブジェクトではなかったデータを含む場合)、オブジェクトが格納されるコレクションを指定する必要があります。

データ・セットが、複数オブジェクトのバックアップの際に格納された1つ以上のオブジェクトを含んでいる場合は、オプションとして1つのコレクション名を指定し、指定したコレクションからのオブジェクトだけを復元することができます。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部(通常は、ユーザー ID)が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

### **ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは QSAMIN です。

### **dsname**

順次データ・セットの名前。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。データ・セットについてさらに記述する場合には、構文図に示されている適切なキーワードを使用します。

### **fromdate**

yyyymmdd 形式による一番古い作成日。デフォルトでは、この作成日に関係なく、全オブジェクトがコピーされます。

### **limit**

オブジェクトが(データ・セットにバックアップされる前に)どこにあったかに基づき、コピーするオブジェクトを制限する場合、次のいずれかを指定します。

#### **DASD**

DASD に格納されていたオブジェクトのみ。

#### **OPTICAL**

光ディスクに格納されていたオブジェクトのみ。

#### **VOLUME**

指定した光ディスクに格納されていたオブジェクトのみ。光ディスクのボリューム通し番号も指定する必要があります。

### **member**

PDS の場合、メンバー名。

### **mgmtclas**

SMS 管理クラス名。

**objmask**

データ・セットに見出し付きのオブジェクトを1つ含んでいる場合は、オプションとしてオブジェクト名を指定し、見出しのオブジェクト名を上書きすることができます。

データ・セットに見出しのないオブジェクトが1つ含まれている場合(あるいは、同じことですが、前にはオブジェクトではなかったデータを含む場合)、オブジェクトの名前を指定する必要があります。

データ・セットが、複数オブジェクトのバックアップの際に格納された1つ以上のオブジェクトを含んでいる場合は、オプションとしてオブジェクト名または総称オブジェクト名を指定し、復元されるオブジェクトをオブジェクト名に基づいて制限することができます。名前の中で、パーセント記号(%)で1文字分を表し、アスタリスク(\*)で1つの修飾子内の任意の数の文字(または文字なし)を表し、2つのアスタリスク(\*\*)で任意の数の修飾子内の任意の数の文字(または文字なし)を表すことができます。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部(通常は、ユーザー ID)が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

**replace**

コレクション内の同じ名前の既存オブジェクトを置き換える場合は、「YES」を指定します。デフォルトでは、オブジェクトはコピーされません。

**storclas**

SMS ストレージ・クラス名。

**todate**

yyyymmdd形式での、最新の作成日。

**unit**

3桁の16進数からなる装置番号、接頭部がスラッシュ(/)の4桁の16進数からなる装置番号、装置タイプ、またはインストール・システムで定義されたグループ名。

**volser**

入力では、非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

出力では、*limit*に VOLUME を指定した場合は、光ディスクのボリューム通し番号。

```
//SO JOB (acct),'name' Restore Objects
//FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//OBJBKUP DD DSN='FMN.OBJECT.BKUP',
//          VOL=SER=FM0010,UNIT=CARTR,
//          DISP=OLD
//SYSIN DD *
$$$FILEM SO INPUT=OBJBKUP,OBJNAME=**,
$$$FILEM COLLECTN=SYSU.OAM.CLLCT000,
$$$FILEM LIMIT=VOLUME,VOLSER=OVOL03
$$$FILEM EOJ
/*
```

## ST (順次データからテープ)

### 目的

順次データ・セットからテープ・ファイルヘレコードをコピーします。

### 使用上の注意

この機能を使用して、順次データ・セットからラベルなしテープヘレコードをコピーします。

使用しない特別な理由がない限り、この機能とラベル迂回処理 (BLP) を使用してください。

テープの DD 名を指定します。

### オプション

入力データ・セットの最初からスキップすべきレコード数を指定できます。コピーするレコード数、および出力レコード・フォーマットとブロック・サイズを指定することもできます。

### 関連関数

#### DSC

データ・セットを別のデータ・セットにコピーします。

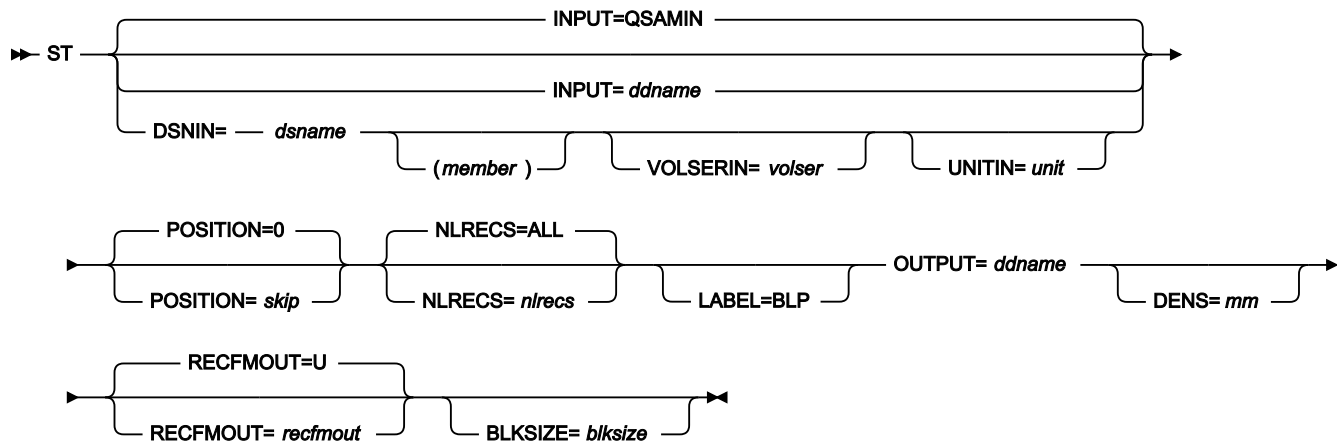
#### TLT

マルチボリューム、複数ファイルのラベル付きテープをコピーします。

#### TS

テープ・データをデータ・セットにコピーします。

図 455. Syntax



### blksize

*recfmout* に F が入っている場合は、実際のブロック・サイズ。それ以外の場合は、最大ブロック・サイズ。*recfmout* に B または S が入っている場合は、*blksize* は必須ですが、それ以外の場合はオプションです。最大は 65 535 (V の場合)、9 999 (D の場合)、または 9 999 999 (それ以外の場合) です。テープを他のユーティリティまたは他の標準アクセス方式で処理する場合は、オペレーティング・システムの制限も考慮に入れる必要があります。

**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは QSAMIN (入力用) です。標準ラベルで出力テープ・ファイルを作成する場合は、DD または TSO ALLOC ステートメントで、AL または SL 処理を指定します。

**dsname**

データ・セットの名前を定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。データ・セットについてさらに記述する場合には、構文図に示されている適切なキーワードを使用します。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**member**

PDS の場合、メンバー名。

**mm**

[テープ密度とモード値 ページ 467](#)に示された 2 バイトのテープ・モード。

**nlrecs**

コピーするレコード数、または ALL。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

**recfmout**

出力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

### skip

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。デフォルトは 0 です。

### unit

装置番号。3 桁の 16 進数からなる装置番号、接頭部がスラッシュ (/) の 4 桁の 16 進数からなる装置番号、装置タイプ、またはインストール・システムで定義されたグループ名。

### volser

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

```
//ST JOB (acct),'name'
//* Copy Sequential file to SL Tape
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//DELETE EXEC PGM=IEFBR14
//BSA1 DD DISP=(MOD,DELETE),UNIT=SYSALLDA,
// SPACE=(TRK,(1,1),RLSE),
// DSN=FMNUSER.BS43FB
//*
//STP1001 EXEC FMBAT
//QSAMOUT DD DISP=(,CATLG),UNIT=SYSALLDA,
// SPACE=(CYL,(1,1),RLSE),
// RECFM=FBS,DSN=FMNUSER.BS43FB
//OUTTAPE DD DSN=TDALAI5.TAPEOUT,UNIT=CART,
// DISP=(,KEEP),LABEL=(2,SL),
// VOL=(,RETAIN,,SER=FM0001)
//SYSIN DD *
$$$$FILEM VER
$$$$FILEM DSG OUTPUT=QSAMOUT,NLRECS=5677,
$$$$FILEM RECSIZE=800,KEYLOC=1,KEYLEN=5,
$$$$FILEM INCR=5,RECFMOUT=FB,FILLCHAR=AN
$$$$FILEM ST INPUT=QSAMOUT,OUTPUT=OUTTAPE,
$$$$FILEM RECFMOUT=VB,BLKSIZE=6000
$$$$FILEM EOJ
/*
```

## TLB (テープ・ラベル表示)

### 目的

テープ・ラベルとテープ・ラベル要約を印刷します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、テープ上の全データ・セットの見出しおよびトレーラー・ラベルのレコードを印刷します。



テープがラベル付きの場合 (または、ラベル付きかどうかを知りたい場合)、TLB 機能を使用して、テープ・ラベルを印刷します。File Manager は、テープをボリュームの終わりまで走査し、テープ上の全ファイルの見出しおよびトレーラー・ラベルのレコードを印刷します。リストの終わりに、ラベル・データの要約が印刷されます。

テープの装置アドレスと、オプションとしてテープ・モードを指定します。

テープの VOLSER (ボリューム通し番号) と最初のデータ・セット名が分からない場合には、割り振り時に BLP を指定します。ご使用のシステムでは BLP が使用できなくても、File Manager が APF 許可で稼働している場合は、File Manager はこの機能のために BLP を強制使用します。セキュリティーの理由により、TLB が終了すると、テープは解放 (割り振り解除) されます。DD ステートメントで据え置き装着を指定する必要があります。

この機能の使用について詳しくは、[Tape Label Display \(テープ・ラベル表示\) \(オプション 4.8\) ページ 489](#)を参照してください。

### オプション

VOL1 ラベルと最初の見出しラベルのセットのみを印刷する簡略リストを選択することができます。

### 関連関数

#### DSP

データ・セットのレコードを印刷します。

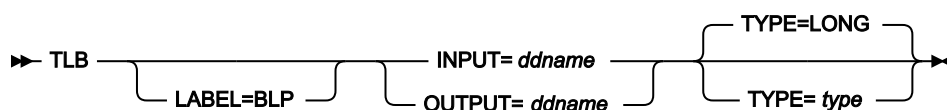
#### TMP

テープ目録の要約を印刷します。

#### TP

テープ上の 1 つ以上のファイルから、指定されたブロック数を印刷します。

図 456. Syntax



#### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

#### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティー環境のカスタマイズ』を参照してください。

#### type

以下のいずれかを指定してください。

## LONG

テープ上の全データ・セットの見出しおよびトレーラー・ラベルのレコードを印刷します (デフォルト)。

## SHORT

最初のデータ・セットの場合、VOL1 ラベルと見出しラベルのみを印刷します。

```
//TLB JOB (acct),'name' Tape Label Display
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE DD UNIT=561,VOL=SER=FM0001,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$$$FILEM TLB INPUT=TAPE
$$$$FILEM EOJ
/*
```

## TLT (テープからラベル付きテープ)

### 目的

標準ラベル・テープをラベル処理を伴ってコピーします。

### 使用上の注意

この機能を使用して、標準ラベル・テープをコピーします (すべてのファイル ID を指定する必要はありません)。入力テープから読み取ったラベルが解釈され、出力テープにコピーされます。マルチボリューム・テープと複数ファイル・テープからの入力、およびそれらのテープへの出力はサポートされています。

テープ上の全ファイル (デフォルト) をコピーすることも、コピーするファイル数を指定することもできます。コピーは、現在のテープ位置から開始されます。これによって、ユーザーは入力ボリュームからファイルを選択し、出力ボリュームを付加することができます。

ラベル付きおよびラベルなしの両方のファイルを含んでいる入力テープに対して、MIXED テープ形式を指定します。デフォルトにより、File Manager は機能を終了し、入力テープが IBM® ラベル規格に従っていない場合は、エラーを表示します。

File Manager は、次のボリュームに切り替えるときに BLP を強制することがあります。BLP が強制適用されると、TLT 終了時にセキュリティ上の理由により、テープは解放 (割り振り解除) されます。

一部のエラー状態 (例えば、有効期限が切れていない出力ボリュームが使われた場合) では、プロンプト・メッセージが、オペレーター・コンソールに送信されます。

テープの DD 名を指定します。

この機能の使用について詳しくは、[Tape to Labeled Tape \(テープからラベル付きテープ\)](#) (オプション 4.2.3) ページ 478 を参照してください。

### オプション

出力ボリュームを動的に名前変更 (初期化) するのに使用する、新規ボリューム通し番号のリストを指定できます。入力ボリュームの通し番号をコピーするには、新規通し番号の代わりに、アスタリスク (\*) を指定します。デフォルトでは、出力ボリュームの通し番号は変更されません。

### 関連関数

#### TT

ラベル処理をせずに、ファイルを 1 つのテープから別のテープにコピーします。

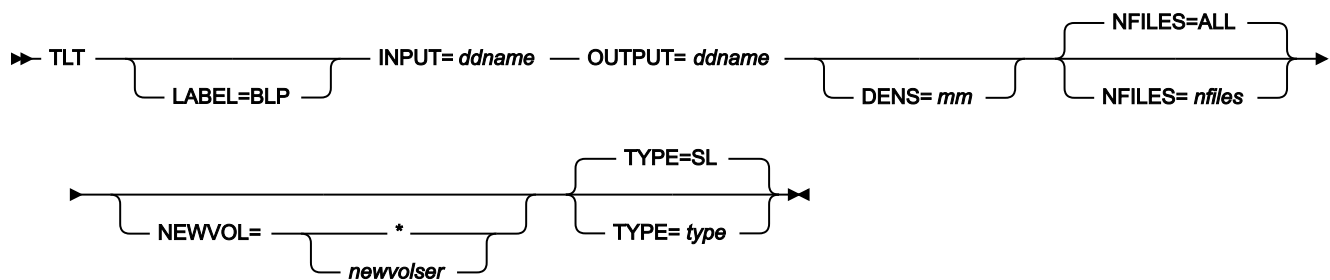
#### TTC

2 つのテープを 1 バイトごとに比較します。

#### TTR

ファイルを 1 つのテープから別のテープに再ブロック化して、コピーします。

図 457. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「[File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド](#)」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### mm

[テープ密度とモード値](#) ページ 467 に示された 2 バイトのテープ・モード。

### newvolser

出力ボリュームの初期化のための通し番号 (VOL1)。5 つまでの通し番号を (*volser1, volser2...*) の形式で指定するか、入力のボリューム通し番号をコピーする場合にはアスタリスク (\*) を指定します。省略した場合には、出力ボリュームの通し番号は変更されません。

## nfiles

コピーするテープ・ファイルの数、または ALL。最大は 99 999 であり、デフォルトは ALL です。

## type

以下のいずれかを指定してください。

### MIXED

ラベル付きラベルおよびラベルなしファイルの両方を含むテープをコピーします。

### SL

標準ラベル・テープをコピーします (デフォルト)。File Manager は、入力テープが IBM® 標準ラベルを持っていない場合には、エラーを示します。

```
//TLT JOB (acct),'name' Tape to Labeled Tape
//FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE1 DD UNIT=(381,,DEFER),LABEL=(,BLP),
// VOL=SER=(FM01,FM02),DISP=OLD
//TAPE2 DD UNIT=(382,,DEFER),LABEL=(,BLP),
// VOL=SER=(FM03,FM04),DISP=OLD
//SYSIN DD *
$$$FILEM TLT INPUT=TAPE1,OUTPUT=TAPE2,NFILES=ALL
$$$FILEM EOJ
/*
```

## TMP (テープ・マップ)

### 目的

テープ内容を要約します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、テープの内容を判別します。この機能は、テープ上の指定した数のファイルについて、最初のブロックまたは複数のブロックの内容、レコード数、最小および最大ブロック・サイズ、ファイルのサイズ、およびテープの使用量について印刷します。

テープ全体の内容を要約することができ、また、特定の数のテープ・ファイルだけに限定することも可能であり、それぞれのテープ・ファイル内で特定のブロック数に限定することもできます。

印刷は、現在のテープ位置に続くレコードから開始し、先頭のテープ・マークはいずれも含みます。指定されたファイル数を処理した後に、処理は停止します。

テープの DD 名を指定します。

この機能の使用について詳しくは、[Tape Label Display \(テープ・ラベル表示\) \(オプション 4.8\) ページ 489](#)を参照してください。

### オプション

マップするファイル数、各ファイルから印刷するブロック数、および文字形式で印刷するかまたは 2 つのダンブ形式のうちの 1 つで印刷するかを指定します。

以下のように、種々の SET 処理オプションを使用して、印刷出力を制御することができます。

- SET PRINTOUT は、印刷出力の宛先を定義します。PRINTOUT=SYSOUT に設定した場合、PB (印刷ブラウザ) 機能を使用して、累積出力をブラウザすることができます。
- SET RECLIMIT は、印刷される各レコードのバイト数を制御します。
- 印刷出力の形式は、SET PAGESIZE、SET PRINTLEN および SET PRTRTRANS の設定値によっても異なります。
- SET DUMP を使用して、ダンプ形式を指定します。

## 関連関数

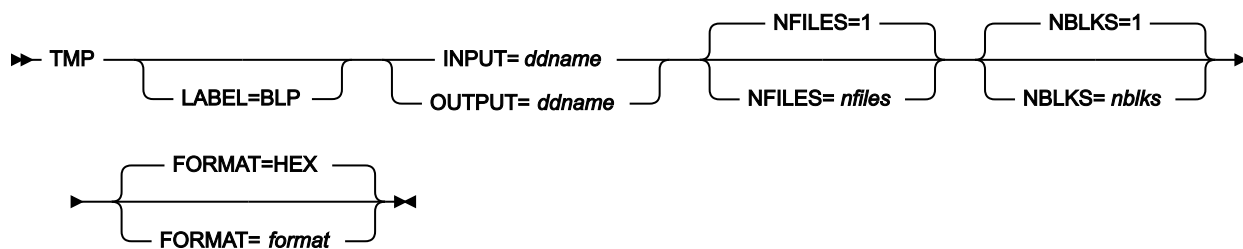
### TLB

テープ・ラベルとテープ・ラベル要約を印刷します。

### TP

テープ上の 1 つ以上のファイルから、指定されたブロック数を印刷します。

図 458. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### format

出力フォーマット。

#### HEX

16 進形式 (デフォルト)

#### CHAR

文字形式

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### nblks

それぞれのファイルから印刷するテープ・ブロックの数。範囲は、0 から 99 999 999 の範囲であり、デフォルトは 1 です。

## nfiles

要約するテープ・ファイルの数。最大は 99 999 であり、デフォルトは 1 です。

### EOV

2つのテープ・マークまたは EOV ラベルに達するまで、ファイルを要約します。

### EOD

SET 機能の EOD パラメーターで指定した区切り文字に達するまで、ファイルを要約します。EOD 区切り文字は、*nblks* で指定した 1 つ以上のブロックに現れた場合にのみ検出されません。

```
//TMP JOB (acct),'name' Tape Map
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPETMP DD UNIT=561,VOL=SER=FM0001,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$FILEM TMP INPUT=TAPETMP,NFILES=EOV
$$FILEM EOJ
/*
```

## TP (テープの印刷)

### 目的

テープ・ファイルを印刷します。

### 使用上の注意

この機能を使用して、テープ・レコードを、文字形式で、または 2 つのダンプ形式のうちの 1 つで印刷します。印刷は、現在のテープ位置に続くレコードから開始し、先頭のテープ・マークはいずれも含みます。処理は、指定されたファイル数を処理した後に、または任意の 1 つのファイルの中の指定されたレコード数を印刷した後に、停止します。

テープの DD 名を指定します。

この機能の使用について詳しくは、[Tape Print \(テープ印刷\) \(オプション 4.5\) ページ 485](#)を参照してください。

### オプション

入力データのレコード・フォーマットとレコード長が指定可能です。混合ブロック形式の場合、ブロック長は、指定されたレコード長の倍数である必要はありません。残りは、短レコードとして印刷されます。

以下のように、種々の SET 処理オプションを使用して、印刷出力を制御することができます。

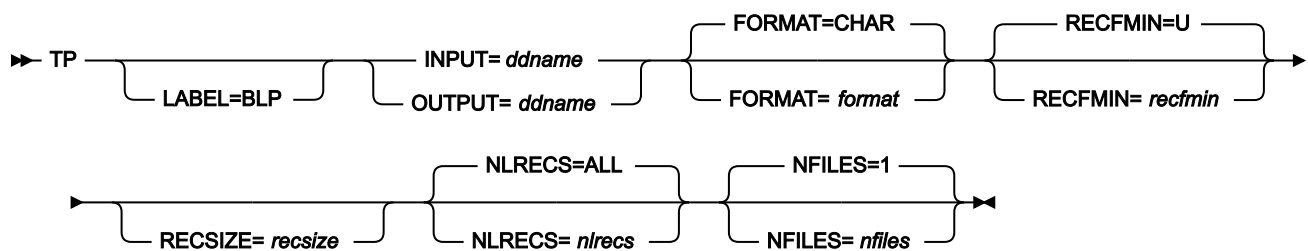
- SET PRINTOUT は、印刷出力の宛先を定義します。PRINTOUT=SYSOUT に設定した場合、PB (印刷ブラウザ) 機能を使用して、累積出力をブラウザすることができます。
- SET RECLIMIT は、印刷される各レコードのバイト数を制御します。
- 印刷出力の形式は、SET PAGESIZE、SET PRINTLEN および SET PRTRTRANS の設定値によっても異なります。
- SET DUMP を使用して、ダンプ形式を指定します。

## 関連機能

### TMP

テープ目録の要約を印刷します。

図 459. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### format

出力フォーマット。

#### CHAR

文字形式 (デフォルト)。

#### HEX

16 進形式。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### nfiles

印刷するテープ・ファイルの数。最大は 99 999 であり、デフォルトは 1 です。

### EOV

2 つのテープ・マークまたは EOV ラベルに到達するまで、ファイルを印刷します。

### EOD

SET 機能の EOD パラメーターで指定した区切り文字に達するまで、ファイルを印刷します。

ファイル当たりの最大レコード数 (*nlrecs*) に達した場合には、*nfiles* 値に関係なく印刷は停止し、機能が終了します。

#### **nlrecs**

1つのファイルから印刷される最大レコード数。この数を超過すると、印刷は停止します。このパラメータによって、ファイルが予想以上に大量に印刷されてしまうのを防止することができます。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、またはこのパラメータを省略すると、ファイルに残っているすべてのレコードが、次のテープ・マークまで (テープ・マークを含む) 印刷されます。

#### **recfmin**

入力レコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

#### **resize**

*recfmin* が F または FB の場合、入力レコードの長さ。 *recfmin* が F の場合は、デフォルトとして、最初のレコードの長さが使用されます。 *recfmin* が FB の場合は、 *resize* が必要です。

## TPEXP (テンプレートを XML にエクスポート)

### **目的**

1つ以上のテンプレートを XML フォーマットでエクスポートします。

### **使用法 Notes**

フィルター・メンバー名またはフィルター・メンバー・マスクを指定して、処理対象として選択するテンプレートをフィルターに掛けることができます。これにより、コピーブックを使用して作成された Base テンプレートまたは IMS™ テンプレートについて、一致するコピーブックを参照しているテンプレートのみが処理対象として選択されるようにすることができます。IMS™ ビューおよび基準セットの場合は、フィルターを使用



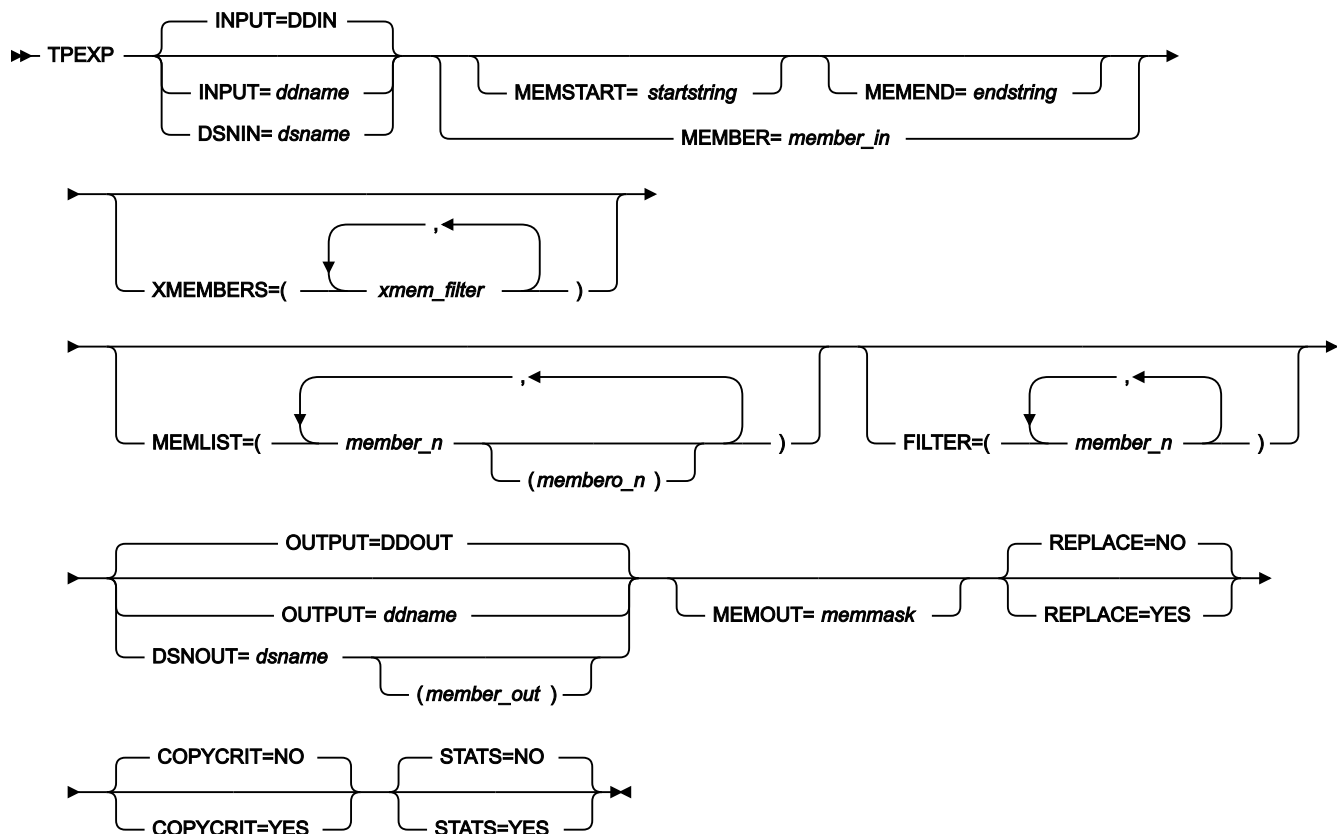
して、元のテンプレート名との突き合わせが行われます。フィルターを指定した場合、他のタイプのテンプレートはすべてスキップされます。

## 関連関数

### TPIMP

テンプレートのインポート

図 460. Syntax



### INPUT=ddname

これは、有効なテンプレート・データ・セットとなる関連データ・セットを1つ以上保持した入力 DD 名を示します。INPUT または DSN パラメーターを指定しない場合は、DD DDIN が入力データ・セットのデフォルト DD 名として使用されます。連結データ・セットの指定が可能です。

### DSNIN=dsname

テンプレートがあるデータ・セット名。

### MEMBER=member\_in

PDS 内の単一メンバーの名前、または PDS 内で処理される1つ以上のメンバーを示すメンバー名のパターン。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2つの特殊パターン文字(アスタリスク(\*)およびパーセント記号(%))から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、メンバー名パターンとして `*d*` を入力すれば、名前に「d」が含まれる、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして `%%%` を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

### MEMSTART=startstring

組み込まれるメンバー名の範囲の開始を指定するために使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の startstring 値以降の全メンバーが組み込まれます。startstring では、MEMBER キーワードの member-in パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

### MEMEND=endstring

組み込まれるメンバー名の範囲の終了を指定するために使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の endstring 値までの全メンバーが組み込まれます。endstring では、MEMBER キーワードの member\_in パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

### XMEMBERS

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

#### xmem\_filter

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

### FILTER

フィルタリングに使用するメンバー名またはパターンのリストを指定することができます。これにより、それらのコピーブックを参照するテンプレートのみが、あるいは、コピーブックを使用して作成された Base テンプレートまたは IMS™ テンプレートについてはパターンに一致するコピーブックを参照するテンプレートのみが、処理用に選択されるようになります。IMS™ ビューおよび基準セットの場合は、このフィルターを使用して元のテンプレート名が表示されます。フィルターが指定されている場合、他のタイプのテンプレートはすべてスキップされます。

### MEMLIST

メンバー名のリストを指定できます (関連付けられた XML 出力テンプレート名も任意に指定できます)。出力メンバー名を指定しない場合、File Manager は入力名を使用するか、または MEMOUT マスク (memmask) で識別された名前を使用します。

**member\_n**

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できません。

**membero\_n**

エクスポートされたメンバー名。未指定の場合、エクスポートしたメンバーの名前は変更されません。

**OUTPUT=ddname**

エクスポートされたテンプレートが保管または置換されるインポート・テンプレート・データ・セットを指す DD カードを指定します。このカードには、PDS、PDSE、または順次データ・セットを指定する必要があります。

**DSNOUT=dsname**

エクスポートされたテンプレートが作成または置換されるデータ・セット名を定義します。このデータ・セットは、PDS、PDSE、または順次データ・セットでなければなりません。このデータ・セットは、以下のよう  
にさらに詳細に記述できます。(member-out) DSNOUT=dsname に PDS を指定したときに、このデータ・セット内の特定のメンバーへ出力を送りたい場合は、出力メンバー名を定義します。

**MEMOUT=memmask**

入力メンバーの数を指定している場合、エクスポートしたテンプレートにメンバー名パターンを指定することができます。これによって、テンプレートの作成時にテンプレートの名前を変更できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の 2 つの特殊パターン文字で構成することができます。

**アスタリスク (\*)**

アスタリスクは、変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字です。マスクに指定するアスタリスクは、1 つのみにしてください。2 つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、ABC\* と入力すると、名前変更後のメンバーはすべて “ABC” で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

**パーセント記号 (%)**

パーセント記号は、変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、“%%%A\*” と入力すると、名前が変更されたメンバーの最初の 3 文字は未変更のまま、4 文字目が文字 “A” に置き換えられ、旧メンバー名の残りの部分は未変更になります。

**REPLACE**

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを File Manager が置き換えるかどうかを指定します。

**NO**

同名の XML テンプレートを置き換えません。

**YES**

出力区分データ・セット内の同名の XML テンプレートを置き換えます。

## COPYCRIT

出力 XML をコピーブック定義および基準のみに制限するかどうかを指定します。動的テンプレートをエクスポートするために動的テンプレートを <symbol> エlement として処理する必要がある場合、このオプションは無視されます。

### NO

テンプレートを記述するすべての XML Element が作成されます。

### YES

XML はテンプレートおよび基準の作成に必要な Element のみに制限されます。

## STATS

エクスポート・プロセスによって ISPF メンバー統計を作成または更新することを指定します。

### NO

エクスポートしたメンバーの ISPF 統計の更新も作成も行いません。

### YES

エクスポートしたメンバーの ISPF 統計を更新または作成します。

**例:** 先頭に D を使用するメンバー名から、先頭に C を使用するメンバー名までのメンバー名を持つ、すべてのテンプレートの基本エクスポートを実行します。エクスポートしたメンバーの名前を、先頭に X を使用するように変更します。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM TPEXP DSNIN=FMN.TEMPLATE.EXAMPLE,
$$FILEM MEMSTART=D*,
$$FILEM MEMEND=C*,
$$FILEM MEMOUT=X*,
$$FILEM DSNOUT=FMN.XML.TEMPLATE,
$$FILEM COPYCRIT=YES,
$$FILEM STATS=YES,
$$FILEM REPLACE=YES
```

以下の報告書が作成されます。

Template	New name	Type	Status
DJ1E	XJ1E	IMS	Exported
DJ1ECR2	XJ1ECR2	IMS CRIT	Exported
DJ1EVW	XJ1EVW	IMS VIEW	Exported
CTEMP1	XTEMP1	BASE	Exported
CTEMPDYN	XTEMPDYN	DYNAMIC	Exported
CTEMP3	XTEMP3	BASE	Exported
FMNBA631 6 members read 6 Exported 0 Export replaced 0 Errors			

表 21. エクスポートの状況およびアクション

状況	説明	アクション
Exported	テンプレートが XML フォーマットで正しくエクスポートされました。	なし
Exported replaced	テンプレートが XML フォーマットで正しくエクスポートされ、既存のメンバーが置き換えられました。	なし
Not replaced	出力メンバーが存在し、REPLACE=NO が指定されています。	メンバーを置き換えるには、REPLACE=YES を指定します。
Corrupt template	入力テンプレートが破損しているためにロードできませんでした。	入力テンプレートを作成し直して、ジョブを再実行してください。
Template allocate error	入力テンプレート・データ・セットを割り振ることができませんでした。見つからなかった可能性があります。	入力データ・セット名を訂正して、ジョブを再実行してください。
Not found	入力テンプレート・データ・セット内で入力メンバー名が見つかりませんでした。	メンバー名またはデータ・セット名を訂正して、ジョブを再実行してください。
Unexpected error	前のエラー・メッセージに、発生したエラーの説明があるはずですが。	前のエラー・メッセージを読んで処置を行います。

## TPIMP (XML からテンプレートをインポート)

### 目的

1 つ以上のテンプレートを XML フォーマットからインポートします。

### 使用上の注意

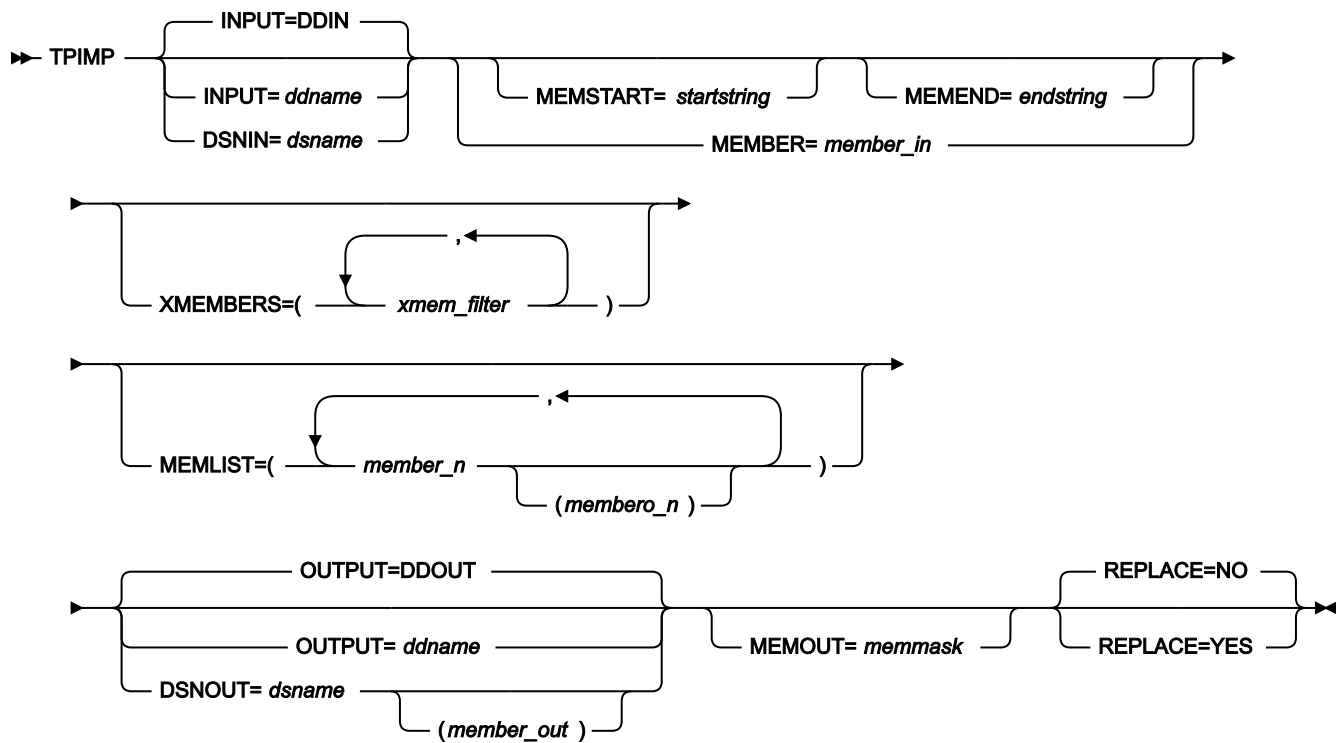
IMS™ テンプレート、ビュー、または基準セットをインポートするための実行プログラムは FMNIMS でなければなりません。Db2® テンプレートをインポートするための実行プログラムは FMNDB2 でなければなりません。Db2® テンプレートの場合、インポートが成功するためには、実行 PARM で SSID を指定する必要があり、また、XML <db2object> エレメント内で参照している Db2® オブジェクトが Db2® サブシステム内に存在している必要があります。

### 関連関数

#### TPEXP

テンプレートのエクスポート

図 461. Syntax



**INPUT=ddname**

これは、有効な XML テンプレート・データ・セットとなる関連データ・セットを 1 つ以上保持した入力 DD 名を示します。INPUT または DSN パラメーターを指定しない場合は、DD DDIN が入力データ・セットのデフォルト DD 名として使用されます。連結データ・セットの指定が可能です。

**DSNIN=dsname**

テンプレートがあるデータ・セット名。

**MEMBER=member\_in**

PDS 内の単一メンバーの名前、または PDS 内で処理される 1 つ以上のメンバーを示すメンバー名のパターン。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、2 つの特殊パターン文字 (アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%)) から構成できます。

\*

任意の数の文字を表します。必要な数のアスタリスクを、メンバー名パターンの任意の場所に使用することができます。例えば、メンバー名パターンとして \*d\* を入力すれば、名前に「d」が含まれる、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

%

単一文字を表すプレースホルダー文字。パーセント記号は、メンバー名パターンの任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、メンバー名パターンとして %%% を入力すれば、名前の長さが 4 文字である、PDS 内のすべてのメンバーが処理されます。

**MEMSTART=startstring**

組み込まれるメンバー名の範囲の開始を指定するために使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の startstring 値以降の全メンバーが組み込まれます。startstring では、MEMBER キーワードの member-in パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

**MEMEND=endstring**

組み込まれるメンバー名の範囲の終了を指定するために使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の endstring 値までの全メンバーが組み込まれます。endstring では、MEMBER キーワードの member\_in パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

**XMEMBERS**

MEMSTART、MEMEND、および MEMBER オプションを使用して、処理するライブラリー・メンバーから除外し、それ以外が選択される方法を提供します。

**xmem\_filter**

処理から除外する 1 つ以上のメンバーを識別するメンバー名フィルター。フィルターには、複数のメンバーを表すメンバー名パターンを指定できます。

小文字を含むメンバー名フィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルター値は、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

**FILTER**

フィルタリングに使用するメンバー名またはパターンのリストを指定することができます。これにより、それらのコピーブックを参照するテンプレートのみが、あるいは、コピーブックを使用して作成された Base テンプレートまたは IMS™ テンプレートについてはパターンに一致するコピーブックを参照するテンプレートのみが、処理用に選択されるようになります。IMS™ ビューおよび基準セットの場合は、このフィルターを使用して元のテンプレート名が表されます。フィルターが指定されている場合、他のタイプのテンプレートはすべてスキップされます。

**MEMLIST**

メンバー名のリストと、オプションで、関連付けられる出力テンプレート名を指定できます。出力メンバー名を指定しない場合、File Manager は入力名を使用するか、または MEMOUT マスク (memmask) で識別された名前を使用します。

**member\_n**

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できません。

**membero\_n**

インポートされたメンバー名。未指定の場合、インポートしたメンバーの名前は変更されません。

### OUTPUT=ddname

インポートされたテンプレートが保管または置換されるインポート・テンプレート・データ・セットを指す DD カードを指定します。このカードには、PDS、PDSE、または順次データ・セットを指定する必要があります。

### DSNOUT=dsname

インポートされたテンプレートが作成または更新されるデータ・セット名を定義します。このデータ・セットは、PDS、PDSE、または順次データ・セットでなければなりません。このデータ・セットは、以下のようにさらに詳細に記述できます。(member-out) DSNOUT=dsname に PDS を指定したときに、このデータ・セット内の特定のメンバーへ出力を送りたい場合は、出力メンバー名を定義します。

### MEMOUT=memmask

入力メンバーの数を指定している場合、インポートしたテンプレートにメンバー名パターンを指定することができます。これによって、テンプレートの作成時にテンプレートの名前を変更できます。メンバー名パターンは、メンバー名に有効な任意の文字と、アスタリスク (\*) およびパーセント記号 (%) の 2 つの特殊パターン文字で構成することができます。

#### アスタリスク (\*)

アスタリスクは、変更がない複数の文字を表すプレースホルダー文字です。マスクに指定するアスタリスクは、1 つのみにしてください。2 つ目以降のアスタリスク文字は、パーセント記号として扱われます。例えば、ABC\* と入力すると、名前変更後のメンバーはすべて “ABC” で始まり、その後、古いメンバー名の残りが続きます。

#### パーセント記号 (%)

パーセント記号は、変更がない単一文字を表すプレースホルダー文字です。パーセント記号は、メンバー名の任意の場所に必要な数だけ指定できます。例えば、\*\*\*A\* と入力すると、名前が変更されたメンバーの最初の 3 文字は未変更のまま、4 文字目が文字 “A” に置き換えられ、旧メンバー名の残りの部分は未変更になります。

### REPLACE

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを File Manager が置き換えるかどうかを指定します。

#### NO

同名のテンプレートは XML 定義で更新されます。

#### YES

出力区分データ・セット内の同名テンプレートを置き換えます。

**例 1.** 先頭に A を使用するメンバー名を持つすべてのテンプレートの Base インポートを実行し、すべての出力メンバー名を、先頭に X を使用するように変更します。

```
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$FILEM TPIMP DSNIN=FMN.XML.EXAMPLE,
$$FILEM MEMBER=A*,
$$FILEM MEMOUT=X*,
```



```

$$$FILEM DSNOUT=FMN.IMP.EXAMPLE,
$$$FILEM REPLACE=YES

```

以下の報告書が作成されます。

```

      Template Import Report
Template   New name   Type      Status
-----
ABEND     XBEND      BASE      Import replaced
AODAO140  XODAO140  DYNAMIC   Import replaced
ASMTEST   XSMTEST   BASE      Import replaced
FMNBA635  3 members read 0 Imported 3 Import replaced  0 Errors

```

**例 2:** メンバー名を指定して、IMS™ テンプレート、基準セット、およびビューをインポートします。

```

//FMBAT EXEC PGM=FMNIMS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//FMNIMSIN DD *
$$$FILEM SET HEADERPG=YES,PAGESIZE=60
$$$FILEM TPIMP DSNIN=FMN.XML.EXAMPLE,
$$$FILEM MEMLIST=(DJ1E,
$$$FILEM           DJ1ECR2,
$$$FILEM           DJ1EVW),
$$$FILEM DSNOUT=FMN.IMP.EXAMPLE,
$$$FILEM REPLACE=YES

```

以下の報告書が作成されます。

```

      Template Import Report
Template   New name   Type      Status
-----
DJ1E                      IMS       Import replaced
DJ1ECR2                    IMS CRIT  Imported
DJ1EVW                      IMS VIEW  Imported
FMNBA635  3 members read 2 Imported 1 Import replaced  0 Errors

```

**表 22. インポートの状況およびアクション**

状況	説明	アクション
Imported	テンプレートが XML フォーマットから正しくインポートされました。	なし
Import replaced	テンプレートが XML フォーマットから正しくインポートされ、既存のメンバーが置き換えられました。	なし
Import updated	テンプレートが XML フォーマットから正しくインポートされ、既存のメンバーが更新されました。	なし。
Not found	入力テンプレート・データ・セット内で入力メンバー名が見つかりませんでした。	メンバー名またはデータ・セット名を訂正して、ジョブを再実行してください。

表 22. インポートの状況およびアクション (続く)

状況	説明	アクション
Unexpected error	前のエラー・メッセージに、発生したエラーの説明があるはずです。	これは、通常は XML 定義のエラーです。エラー・メッセージには、問題のある行とその理由が示されています。XML を訂正して、ジョブを再実行してください。(テンプレートの XML 定義 ページ 1853 を参照してください。)

## TRS (テープ・レコード走査)

### 目的

テープ・ファイル内のデータを見つけます。

### 使用上の注意

この機能を使用して、ユーザーの検索条件に合致するデータを含んでいるテープ・レコードを探し出すことができます。走査は、現在のテープ位置から開始されます。走査は、レコード・サイズまたは可変レコード・フォーマットが示されていれば、論理レコードに適用されます。

検索ストリングは 50 文字までで、以下のものが許されます。

- 文字ストリング。このストリングには空白またはコンマを入れることはできません。大/小文字の区別は無視されます。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白およびコンマを入れることができ、完全に一致しなければなりません (大/小文字の区別を含む)。
- 引用符で囲まれた文字ストリング。このストリングには、空白およびコンマを入れることができ、完全に一致しなければなりません (大/小文字の区別を含む)。
- 16 進数ストリング。例えば、X'04'。

テープの DD 名を指定します。

この機能の使用について詳しくは、[Tape Record Scan \(テープ・レコード走査\) \(オプション 4.10\) ページ 491](#)を参照してください。

### オプション

レコード・フォーマットまたは長さを指定して、検索の前に物理レコードを非ブロック化します。データの中のあらゆる場所、ユーザーが指定する位置、または指定された相対位置に限り、検索を要求することができます。走査するブロック数、および走査が停止する前に検出されるべきストリングのオカレンス数を指定することもできます。指定ブロック数に達するか、またはストリングの指定オカレンス数に達すると、そのどちらかが最初に発生した時点でスキャンは停止されます。

以下のように、種々の SET 処理オプションを使用して、印刷出力を制御することができます。

- SET PRINTOUT は、印刷出力の宛先を定義します。PRINTOUT=SYSOUT に設定した場合、PB (印刷ブラウザ) 機能を使用して、累積出力をブラウザすることができます。
- SET RECLIMIT は、印刷される各レコードのバイト数を制御します。
- 印刷出力の形式は、SET PAGESIZE、SET PRINTLEN および SET PRTRTRANS の設定値によっても異なります。
- SET DUMP を使用して、ダンプ形式を指定します。

## 関連関数

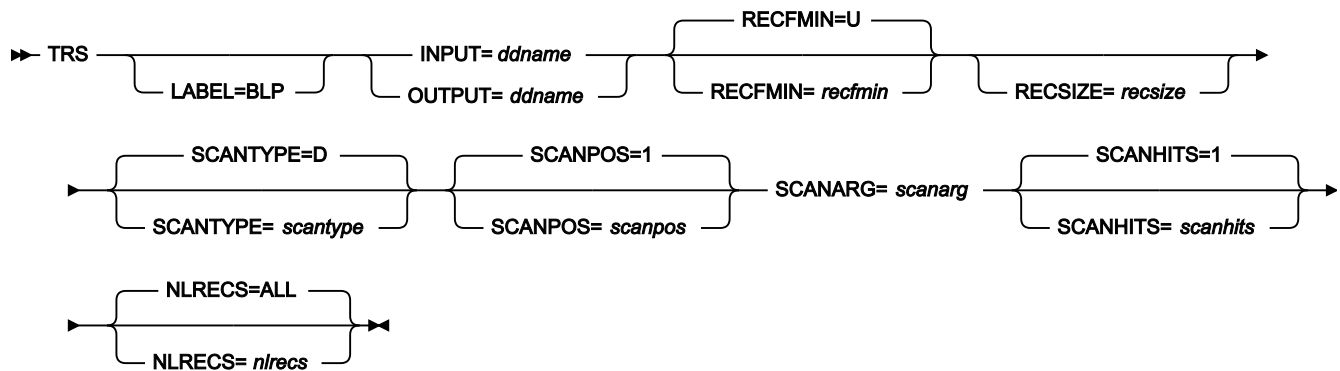
### FCH

データを検索または変更します。

### TP

テープ上の 1 つ以上のファイルから、指定されたブロック数を印刷します。

図 462. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### nlrecs

走査するレコード数、または ALL。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、File Manager はファイルの終わりまで、あるいは指定したヒットの数が検出されるまで走査します。

### recfmin

入力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

#### B

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

**recsize**

*recfmin* が F または FB の場合、入力レコードの長さ。 *recfmin* が F の場合は、デフォルトとして、最初のレコードの長さが使用されます。 *recfmin* が FB の場合は、 *recsize* が必要です。

**scanarg**

検索する文字列。文字列は 50 文字までで、以下のものが許されます。

- 文字列。この文字列には空白またはコンマを入れることはできません。大/小文字の区別は無視されます。
- 引用符で囲まれた文字列。この文字列には、空白およびコンマを入れることができます。文字列は完全に一致しなければなりません (大/小文字の区別を含む)。
- X の後に引用符で囲まれた 16 進数文字列が続きます。(例えば、X'C1C2C3')

**scanhits**

走査を停止させるのは、最初の一致の検出後か、指定した一致の回数後か、あるいはファイルの終了時点かを指定します。最大は 99 999 999 であり、デフォルトは 1 です。ファイルの終わりまで走査するには、ALL を指定します。

**scanpos**

レコード内で検索が開始されるオフセット (バイト位置)。デフォルトは、1 です。

**scantype**

以下のいずれかです。

**D**

*scanpos* で指定したレコードの位置のみでレコードを走査します (デフォルト)。

**DP**

*scanpos* で指定した位置から開始してレコードを走査します。

```

//TRS JOB (acct),'name' Tape Record Scan
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE DD UNIT=561,VOL=SER=FM0001,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$FILEM TRS INPUT=TAPE,SCANARG='HDR2'
$$FILEM EOJ
/*

```

## TS (テープから順次データ)

### 目的

テープ・レコードを順次データ・セットにコピーします。

### 使用上の注意

この機能を使用して、テープ・ファイルからのすべてのデータまたは選択したデータを、ディスクの順次データ・セット、テープ、または SYSOUT にコピーします。この機能を使用して、複数ファイル・テープを、ネットワーク中に配布することができる、単一順次データ・セット (テープ・イメージ・ファイル) に変換することもできます。詳しくは、[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。複数のファイルを指定し、テープ・ファイル ID と開始位置は指定しないでください。

File Manager は、テープ・マークを、「FILEMTMFILEMTM...」を含んでいる特殊レコードに変換します。ST (順次データからテープ) 機能を使用してファイルをテープへ復元するときに、File Manager は、特殊レコードを変換してテープ・マークに戻します。作成されたテープは、元のテープの完全なコピーです。

テープの DD 名を指定します。

File Manager がサポートしていない割り振りパラメーターを使用したい場合は、TSO ALLOCATE コマンドを使用し、File Manager の外に、ファイル名 QSAMOUT を使用してデータ・セットを割り振る必要があります。

### オプション

入力データのレコード・フォーマットとレコード長が指定可能です。また、レコード・フォーマットと出力のブロック・サイズ、およびコピーするレコード数を指定することもできます。

### 関連関数

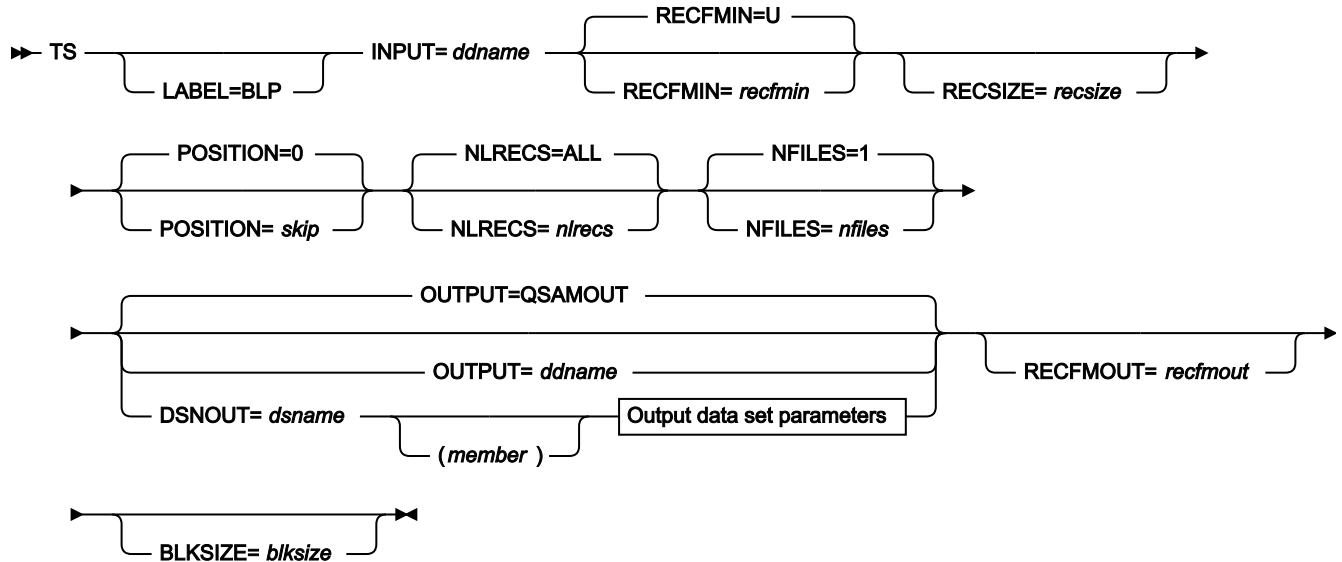
#### ST

データ・セットをテープにコピーします。

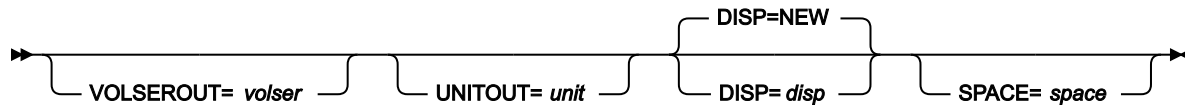
## TV

テープ・データを VSAM データ・セットにコピーします。

図 463. Syntax



Output data set parameters



### blksize

出力ブロックの最大長(バイト)。ブロック・サイズを指定して古いデータ・セットのブロック・サイズを変更するか、新規データ・セットのシステム・デフォルトを上書きします。

### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは QSAMOUT (出力用) です。

### disp

出力データ・セットの後処理。OLD、MOD、NEW、または CAT (NEW,CATLG の場合) を指定します。デフォルトは NEW です。



**注:** SMS がシステムの新規データ・セットの割り振りを変更する可能性があります。詳しくは、SMS 管理者にお問い合わせください。

### dsname

データ・セットの名前を定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名を含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する

Member パラメーターを空にする必要があります。データ・セットについてさらに記述する場合には、構文図に示されている適切なキーワードを使用します。

#### **LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

#### **member**

PDS の場合、メンバー名。

#### **nfiles**

コピーするテープ・ファイルの数。最大は 99 999 であり、デフォルトは 1 です。

#### **EOV**

2 つのテープ・マークまたは EOV ラベルに達するまでファイルをコピーします。

#### **EOD**

SET 機能の EOD パラメーターで指定した区切り文字に達するまで、ファイルをコピーします。

このパラメーターを使用して、マルチファイル・テープをテープ・マークも含めて単一の順次データ・セットにコピーします。(データ・セットをテープ・マークも含めてテープにコピーして戻す場合は、ST 機能を使用することができます。)詳しくは、[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。

#### **nlrecs**

コピーするレコード数、または ALL。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

#### **recfmin**

入力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

#### **B**

ブロック

#### **D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

#### **F**

固定長

#### **S**

スパン形式

#### **U**

不定長

## V

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

### recfmout

出力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

#### A

ISO/ANSI 制御文字を含む

#### B

ブロック

#### D

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

#### F

固定長

#### M

機械コードの制御文字を含む

#### S

標準形式 (固定長) またはスパン形式 (可変長)

#### U

不定長

#### V

可変長

取り得る値は次のとおりで

す。U、UA、UM、F、FA、FM、FB、FBA、FBM、FBS、FBSA、FBSM、V、VA、VM、VB、VBA、VBM、VS、VSA、VSM、VBS および DBSA。

既存の DCB 情報を上書きする場合は、*recfmout* を使用します。レコード・フォーマットが FBS の PDS を作成することはできません。文字 D を含むレコード・フォーマットで出力データ・セットをディスクに書き込むと、予期できない結果が生じる場合があります。

### resize

*recfmin* が F または FB の場合、入力レコードの長さ。 *recfmin* が F の場合は、デフォルトとして、最初のレコードの長さが使用されます。 *recfmin* が FB の場合は、*resize* が必要です。

### skip

スキップされる論理レコードの数。デフォルトは 0 です。



**space**

新規データ・セットに割り振られるスペース単位数。 $n$ または $(n,m)$ を指定します。ここで $n$ は、1次単位の数、 $m$ は2次単位の数です。スペース単位はトラックです。

**tapevol**

装着すべきテープ・ボリュームの通し番号 (外部ラベルまたは VOL1)。

**unit**

装置番号。3桁の16進数からなる装置番号、接頭部がスラッシュ (/) の4桁の16進数からなる装置番号、装置タイプ、またはインストール・システムで定義されたグループ名。

**volser**

新規または非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

```
//TS JOB (acct),'name' Create Tape Image File
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//FILEMGR EXEC FMBAT
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE DD UNIT=(561,,DEFER),VOL=SER=FM0001,
// DISP=SHR,LABEL=(,BLP)
//XMIT DD DSN=FMNUSER.TAPE.XMIT.WORK,
// DISP=(,CATLG),
// UNIT=SYSALLDA,
// SPACE=(CYL,(1,1),RLSE),
// VOL=SER=MVS1T3
//SYSIN DD *
$$FILEM TS INPUT=TAPE,LABEL=BLP,
$$FILEM OUTPUT=XMIT,NFILES=EOV
$$FILEM E0J
/*
```

**TT (テープからテープ)****目的**

テープ・データを1つのテープから別のテープにコピーします。

**使用上の注意**

この機能を使用して、1つのテープから別のテープへ完全なコピーを取るため、テープ・ファイルをコピーします。ラベル処理はありません。ラベル・セットは、ファイルとしてコピーされます。

それぞれのテープ・ファイルをコピーする場合は、ブロック数の統計が印刷または表示されます。レコードは、それがラベルであるか通常データであるかに関係なく、常に物理ブロックとしてコピーされます。先頭のテープ・マークもコピーされます。

テープの DD 名を指定します。

使用しない特別な理由がない限り、この機能とラベル迂回処理 (BLP) を使用してください。

テープ・コピー機能について詳しくは、[Tape to Tape \(テープからテープ\) \(オプション 4.2.1\) ページ 477](#)を参照してください。

### オプション

コピーするテープ・ファイルの数を指定するか、またはデフォルトの 1 を使用することができます。コピーは、現在位置で開始され、指定されたファイル数を処理した後に停止します。

### 関連関数

#### DSC

データ・セットを別のデータ・セットにコピーします。

#### TLT

マルチボリューム、複数ファイルのラベル付きテープをコピーします。

#### TTC

2 つのテープを 1 バイトごとに比較します。

#### TTR

ファイルを 1 つのテープから別のテープに再ブロック化して、コピーします。

図 464. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### mm

[テープ密度とモード値 ページ 467](#)に示された 2 バイトのテープ・モード。

### nfiles

コピーするテープ・ファイルの数。最大は 99 999 であり、デフォルトは 1 です。

### EOV

2 つのテープ・マークまたは EOV ラベルに達するまでファイルをコピーします。

**EOT**

ボリュームの物理的な終わりまでファイルをコピーします。

**EOD**

SET 機能の EOD パラメーターで指定した区切り文字に達するまで、ファイルをコピーします。

テープの現行位置のレコードから次のテープ・マークまで (テープ・マークを含む) が、1つのファイルを構成します。ただし、テープがテープ・マークの直前に位置付けられている場合には、ファイルは次のテープ・マークで終了するものとみなされます。

```
//TT JOB (acct),'name' Tape to Tape Copy
//FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE1 DD UNIT=381,VOL=SER=FM01,
// DISP=OLD,LABEL=(,BLP)
//TAPE2 DD UNIT=382,VOL=SER=FM02,
// DISP=OLD,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$FILEM TT INPUT=TAPE1,OUTPUT=TAPE2,
$$FILEM NFILES=EOV
$$$FILEM EOJ
/*
```

**TTC (テープとテープの比較)****目的**

2つのテープを1バイトごとに比較します。

**使用上の注意**

この機能を使用して、あるテープ上のデータと別のテープ上のデータを1バイトごとに比較することができます。この機能は、テープをコピーした際、オリジナルと完全に同一のコピーであるかどうかを検査したい場合などに、特に有用です。比較は、それぞれのテープの現在テープ位置から開始されます。最初の相違が見つかったら、比較は停止し、比較結果が印刷されます。

テープの DD 名を指定します。

**オプション**

テープ全体でも、特定の数のファイルだけでも比較できます。

**関連関数****TLT**

マルチボリューム、複数ファイルのラベル付きテープをコピーします。

**TT**

ラベル処理をせずに、ファイルを1つのテープから別のテープにコピーします。

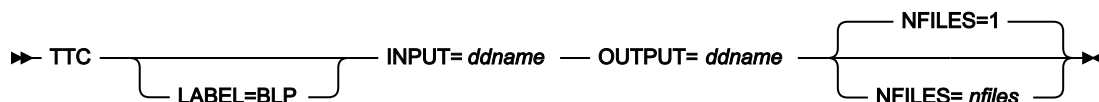
**TTC**

2つのテープを1バイトごとに比較します。

## TTR

ファイルを1つのテープから別のテープに再ブロック化して、コピーします。

図 465. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### nfiles

比較するテープ・ファイルの数。最大は 99 999 であり、デフォルトは 1 です。

### EOV

2つのテープ・マークまたは EOV ラベルに達するまでファイルを比較します。

### EOD

SET 機能の EOD パラメーターで指定した区切り文字に達するまで、ファイルを比較します。

```

//TTC JOB (acct),'name' Tape to Tape Compare
//FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE1 DD UNIT=381,VOL=SER=FM01,
// DISP=OLD,LABEL=(,BLP)
//TAPE2 DD UNIT=382,VOL=SER=FM02,
// DISP=OLD,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$$FILEM TTC INPUT=TAPE1,OUTPUT=TAPE2,
$$$FILEM NFILES=EOV
$$$FILEM EOD
/*
    
```

## TTR (テープからテープの再ブロック)

### 目的

1つのファイルを再ブロック化して、テープからテープへコピーします。

### 使用上の注意

この機能を使用して、1つのテープから1つ以上の出力テープへ、現行位置からテープ・ファイルをコピーします。コピー中に、レコード・フォーマットの変更も、テープ・ファイルのブロック化し直しも可能です。先頭のテープ・マークもコピーされます。ラベル処理はありません。入力のラベル・セットは、ファイルとしてコピーされます。

テープの DD 名を指定します。

使用しない特別な理由がない限り、この機能とラベル迂回処理 (BLP) を使用してください。

テープ・コピー機能について詳しくは、[Tape to Tape \(テープからテープ\)](#) (オプション 4.2.1) ページ 477 を参照してください。

### オプション

入力と出力のレコード・フォーマット、入力レコード・サイズ、および出力ブロック・サイズを指定することができます。

### 関連関数

#### DSC

データ・セットを別のデータ・セットにコピーします。

#### TLT

マルチボリューム、複数ファイルのラベル付きテープをコピーします。

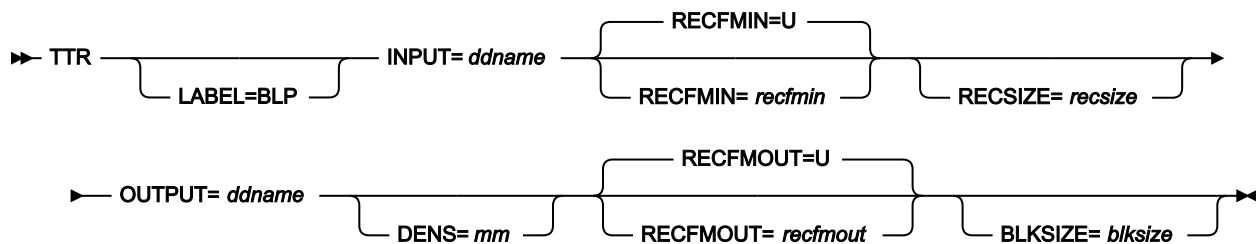
#### TT

ラベル処理をせずに、ファイルを 1 つのテープから別のテープにコピーします。

#### TTC

2 つのテープを 1 バイトごとに比較します。

図 466. Syntax



### blksize

*recfmout* に F が入っている場合は、実際のブロック・サイズ。それ以外の場合は、最大ブロック・サイズ。*recfmout* に B または S が入っている場合は、*blksize* は必須ですが、それ以外の場合はオプションです。最大は 65 535 (V の場合)、9 999 (D の場合)、または 9 999 999 (それ以外の場合) です。テープを他のユーティリティまたは他の標準アクセス方式で処理する場合は、オペレーティング・システムの制限も考慮に入れる必要があります。

### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

## LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

## mm

テープ密度とモード値 ページ 467に示された 2 バイトのテープ・モード。

## recfmin

入力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

## recfmout

出力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

## V

### 可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

#### resize

*recfmin* が F または FB の場合、入力レコードの長さ。*recfmin* が F の場合は、デフォルトとして、最初のレコードの長さが使用されます。*recfmin* が FB の場合は、*resize* が必要です。

```
//TTR JOB (acct),'name' Tape to Tape Reblocked
//FILEMGR EXEC PGM=FILEMGR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//TAPE1 DD UNIT=381,VOL=SER=FM01,
// DISP=OLD,LABEL=(,BLP)
//TAPE2 DD UNIT=382,VOL=SER=FM02,
// DISP=OLD,LABEL=(,BLP)
//SYSIN DD *
$$$FILEM TTR INPUT=TAPE1,RECFMIN=VB,
$$$FILEM OUTPUT=TAPE2,RECFMOUT=U
$$$FILEM EOJ
/*
```

## TV (テープから VSAM)

### 目的

テープ・レコードを VSAM データ・セットにコピーします。

### 使用上の注意

この機能を使用して、テープ・レコードを VSAM データ・セットにコピーします。この機能を使用して、複数ファイル・テープを、ネットワーク中に配布できる、単一 VSAM ESDS (テープ・イメージ・ファイル) に変換することもできます。詳しくは、[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。

複数のファイルを指定し、テープ・ファイル ID と開始位置は指定しないでください。File Manager は、テープ・マークを、「FILEMTMFILEMTM...」を含んでいる特殊レコードに変換します。VT (VSAM からテープ) 機能を使用してファイルをテープへ復元するときに、File Manager は、特殊レコードを変換してテープ・マークに戻します。作成されたテープは、元のテープの完全なコピーです。

テープの DD 名を指定します。

### オプション

入力データのレコード・フォーマットとレコード長、およびコピーする最初のレコードの位置を指定することができます。コピーするレコード数を指定することや、出力データ・セットの中の既存のレコードを置き換えるかどうかを指定することもできます。

### 関連関数

#### DSC

データ・セットを別のデータ・セットにコピーします。

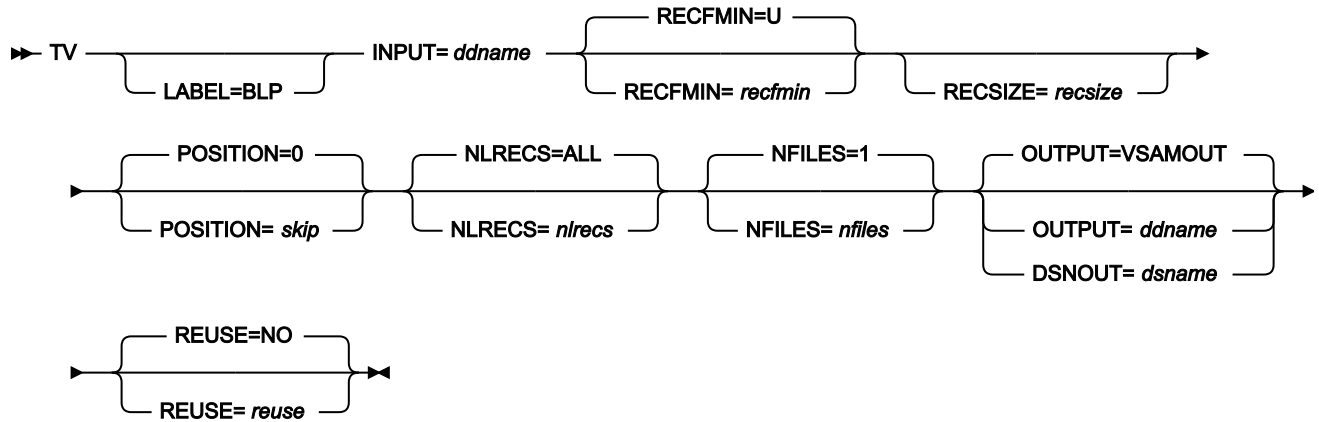
**TS**

テープ・データをデータ・セットにコピーします。

**VT**

VSAM データ・セットをテープにコピーします。

図 467. Syntax



**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは VSAMOUT (出力用) です。

**dsname**

VSAM データ・セットの名前。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**nfiles**

コピーするテープ・ファイルの数。最大は 99 999 であり、デフォルトは 1 です。

**EOV**

2 つのテープ・マークまたは EOV ラベルに達するまでファイルをコピーします。

**EOD**

SET 機能の EOD パラメーターで指定した区切り文字に達するまで、ファイルをコピーします。

このパラメーターを使用して、マルチファイル・テープをテープ・マークも含めて単一の VSAM 入力順データ・セットにコピーします (VSAM ファイルをテープ・マークも含めてテープにコピーして戻す場合は、VT 機能が使用できます)。詳しくは、[ネットワーク経由でのテープ・データのコピー ページ 482](#) を参照してください。



**nlrecs**

コピーするレコード数、または ALL。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

**recfmin**

入力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

**resize**

*recfmin* が F または FB の場合、入力レコードの長さ。 *recfmin* が F の場合は、デフォルトとして、最初のレコードの長さが使用されます。 *recfmin* が FB の場合は、 *resize* が必要です。

**reuse**

出力データ・セットの既存のレコードを置換する場合は「YES」を指定します (出力データ・セットがカタログ上 REUSE パラメーターで定義されている場合)。古いレコードを削除せずに、新規レコードを追加する場合は「NO」を指定します。デフォルトは NO です。

**skip**

スキップされる論理レコードの数。デフォルトは 0 です。

```
/* REXX */
/* copy a tape file to a vsam data set      */
/* allocate input tape                      */
/* use SL processing.  required file is at  */
/* position 1                               */

"ALLOC FILE(TAPE) DA('FMUSER.TAPEIN')",
  "VOLUME(FM0001) UNIT(CART) LABEL(SL)",
  "POSITION(1) OLD"
```



**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**nlrecs**

コピーするレコード数、または ALL。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

**recfmin**

入力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

**recsize**

*recfmin* が F または FB の場合、入力レコードの長さ。 *recfmin* が F の場合は、デフォルトとして、最初のレコードの長さが使用されます。 *recfmin* が FB の場合は、 *recsize* が必要です。

**skip**

スキップされる論理レコードの数。デフォルトは 0 です。

**stem**

REXX ステム変数の名前。最大長は 44 文字です。

```
/* REXX */
/* copy a tape file to a rexx stem          */
/* allocate input tape                     */
/* use SL processing.  required file is at */
/* position 1                               */
```

```
"ALLOC FILE(TAPE) DA('FMNUSER.TAPEIN')",
```

```
"VOLUME(FM0001) UNIT(CART) LABEL(SL)",  
"POSITION(1) OLD"  
  
/* copy a tape file to a rexx stem      */  
  
"FILEMGR $TX INPUT=TAPE,",  
"VARNAME=TAPE."  
  
/* Show stem contents                  */  
  
Do i=1 To tape.0  
  Say tape.i      /* show tape record  */  
End  
  
/* free the tape unit                  */  
  
"FREE FILE(TAPE)"  
  
return
```

## VER (サービス・レベルの表示)

### 目的

使用中の File Manager の現行レベルを表示します。

### 使用上の注意

VER 機能は、最新の適用済み PTF も表示します。

### オプション

なし。

パラメーターはありません。

## VLM (ロード・モジュールの表示)

### 目的

ロード・モジュール内の記号をリストします。

### 使用上の注意

この機能を使用して、ロード・モジュール内の記号 (CSECT、共通セクション、エントリー・ポイント、および ZAP) のリストを印刷します。

### オプション

リストは、記号アドレス (モジュール内のオフセット) または記号名によってソートすることができます。

### 関連関数

なし。

☒ 469. Syntax



**INPUT=ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは、入力の場合 DDIN で、出力の場合 DDOUT です。

**DSNIN=dsname**

入力データ・セットの名前を定義します。DD ステートメントが指定されている場合は、使用されません。名前に、小括弧で囲んだメンバー名またはパターンを含めることができます。ここでメンバーを指定する場合は、関連する Member パラメーターを空にする必要があります。データ・セットについてさらに記述する場合には、構文図に示されている適切なキーワードを使用します。このデータ・セットは、以下を使用してさらに詳細に記述できます。

**VOLSER=volser**

非カタログ・データ・セットのボリューム通し番号。

**MEMBER=member**

PDS ロード・モジュール内の単一メンバーまたはパターンの名前。

**MEMSTART=startstring**

処理に含めるメンバー名の範囲の始まりを指定するのに使用されます。MEMSTART が指定されたが MEMEND は省略された場合、PDS(E) 内の *startstring* 値以降の全メンバーが組み込まれます。*startstring* では、MEMBER キーワードの *member* パラメーターに関して、ワイルドカードを含め、同じ値を持つことができます。

**MEMEND=endstring**

処理に含めるメンバー名の範囲の終わりを指定するのに使用されます。MEMEND が指定されたが MEMSTART は省略された場合、PDS(E) 内の *endstring* 値までの全メンバーが組み込まれます。*endstring* では、ワイルドカードを含め、MEMOLD キーワードの *memold* パラメーターに関して、同じ値を持つことができます。

**MEMLIST**

総称名パターンもメンバー名の範囲も指定されていないロード・ライブラリーからメンバーを選択する手段を提供します。MEMLIST キーワードを指定すると、MEMLIST 引数に含まれているメンバーのみが処理されます。MEMLIST 引数に含まれていない、MEMBER=*member*により選択されたメンバーは処理されません。

**view\_mem**

処理されるメンバーの名前。総称名マスクは使用できません。

**FUNCTION**

実行したい次のコマンド。

**LIST**

リストの表示 (デフォルト)。

**PRINT**

リストの印刷。



**注:** FUNCTION パラメーターはバッチ・モードでは無視されます。

## **SORTBY**

リストまたは印刷出力を、以下のいずれかでソートします。

### **ADDRESS**

記号のアドレスでソート

### **NAME**

記号の名前でソート

## **DATEFORM**

日付のグレゴリオ形式またはユリウス形式を指定します。

### **YYYYDDD**

YYYY.DDD 形式で日付が表示されます。

### **YYMMDD**

YY/MM/DD 形式で日付が表示されます。

## **DATEMASK=*mask\_value***

この場合、マスク値は、Language Environment® 日付呼び出し可能サービスでサポートされるピクチャー文字を含むストリング (最大 19 バイト) として指定されます。マスクにブランクが含まれている場合は、引用符で囲みます。レポート内の日付はすべてこの形式に従います。

Example mask	Result
YY/MM/DD	16/04/20
MM/DD/YYYY	04/20/2022
DD/MM/YYYY	20/04/2022
'Www Mmm DD, YYYY'	Wed Apr 20, 2022



**注:** DATEMASK を指定した場合は、これが DATEFORM に優先します。DATEFORM は以前の JCL との互換性のためにのみ残されているため、DATEMASK を使用してください。

## **SUMMARY=NO**

CSECT 情報は抑制されません。

## **SUMMARY=YES**

CSECT 情報が抑制されます。

## **XLABEL=NO**

セクション・ラベル (タイプ LD) がレポートに組み込まれます。

## **XLABEL=YES**

セクション・ラベル (タイプ LD) がレポートから除外されます。

#### COPTION=NO

コンパイル・オプションはレポートに示されません。

#### COPTION=YES

コンパイル・オプションは、決定可能な場合にレポートに示されます。

#### IDENTIFY=NO

`IDENTIFY` ステートメントからのユーザー・データはレポートに示されません。

#### IDENTIFY=YES

`IDENTIFY` ステートメントからのユーザー・データはレポートに示されません。

#### TEXT=NO

テキスト・データは作成されません。

#### TEXT=YES

レポート内の制御セクションごとに、ダンプ形式でテキスト・データが作成されます。

#### ZAP=NO

ZAP データはレポートに示されません。

#### ZAP=YES

ZAP データがレポートに示されます。

#### ATTR=NO

CSECT のプログラミング言語属性は、レポートには表示されません。

#### ATTR=YES

CSECT のプログラミング言語属性 (使用可能な場合) は、レポートに表示されます。

#### SCNAME

選択されたコンパイラを使用して作成された CSECT を含むロード・モジュールの処理を含める手段を提供します。

##### **comp\_filter**

ロード・モジュールで CSECT を作成するために使用されるコンパイラの一致する名前または製品 ID (PID) を検索するために使用される文字列を指定します。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字列を使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進文字列として指定することもできます。

複数の検索文字列が指定されている場合、デフォルトでは、コンパイラ名または PID で検出された文字列は、ロード・モジュールの一致と見なされます。一致を構成するために検出される検索文字列がすべて必要な場合は、SCNAMEALL オプションに YES を指定します。

他の検索引数が SCOPT または SCSECT オプションで指定されている場合は、これらの引数もロード・モジュール内で検出され、レポートに組み込まれる必要があります。



**SCNAMEALL**

SCNAME で指定されたすべてのコンパイラー名検索ストリングが、一致を構成するためにロード・モジュール内で検出される必要があるかどうかを指定します。

**NO**

ロード・モジュールでいずれかのコンパイラー名検索ストリングが検出された場合、それは一致と見なされます。

**YES**

一致を構成するために、すべてのコンパイラー名検索ストリングがロード・モジュール内で検出される必要があります。

**SCOPT**

選択されたコンパイラー・オプションを使用して作成された CSECT を含むロード・モジュールの処理を含める手段を提供します。

**copt\_filter**

ロード・モジュールで CSECT を作成するために使用されるコンパイラー・オプションのセット内で一致を検索するために使用されるストリングを指定します。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字ストリングを使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進ストリングとして指定することもできます。

複数の検索ストリングが指定されている場合、デフォルトでは、コンパイラー・オプションのセットで検出されたそれらのストリングのいずれかがロード・モジュールの一致と見なされません。一致を構成するために検出されるすべての検索ストリングが必要な場合は、SCOPTALL オプションに YES を指定します。

SCNAME または SCSECT オプションで他の検索引数が指定されている場合は、これらの引数もロード・モジュール内で検出され、レポートに組み込まれる必要があります。

**SCOPTALL**

SCOPT で指定されたすべてのコンパイラー・オプション検索ストリングが、一致を構成するためにロード・モジュール内で検出される必要があるかどうかを指定します。

**NO**

いずれかのコンパイラー・オプション検索ストリングがロード・モジュール内で検出された場合、それは一致と見なされます。

**YES**

すべてのコンパイラー・オプション検索ストリングは、一致を構成するためにロード・モジュール内で検出される必要があります。

**SCSECT**

選択された名前を持つ CSECT を含むロード・モジュールの処理を含める手段を提供します。

### csct\_filter

ロード・モジュール内の CSECT の名前で一致を検索するために使用される文字列を指定します。文字列には、\* および % のワイルドカード文字を含めることができます。

小文字を含むフィルターを指定するには、`c'string'` 形式で文字列を使用します。フィルターは、`x'hex-digits'` 形式で 16 進文字列として指定することもできます。

複数の検索文字列が指定されている場合、デフォルトでは、CSECT 名で検出されたそれらの文字列のいずれかがロード・モジュールの一致として扱われます。一致を構成するために検出されるすべての検索文字列が必要な場合は、SCSECTALL オプションに YES を指定します。

SCNAME または SCOPT オプションで他の検索引数が指定されている場合は、これらの引数もロード・モジュール内で検出され、レポートに組み込まれる必要があります。

### SCSECTALL

SCSECT で指定されたすべての CSECT 名検索文字列が、一致を構成するためにロード・モジュール内で検出される必要があるかどうかを指定します。

#### NO

ロード・モジュールでいずれかの CSECT 名検索文字列が検出された場合、それは一致と見なされます。

#### YES

一致を構成するために、すべての CSECT 名検索文字列がロード・モジュール内で検出される必要があります。

### CSECTS

レポートから CSECT を除外または含める方法を提供します。XCSECTS オプションは、CSECT を除外または含めるためにフィルターを使用するかどうかを識別します。

### csect\_filter

レポートに含めるまたは除外する 1 つ以上の CSECT を識別する CSECT 名フィルター。ワイルドカード文字 \* と % を使用して、複数の CSECT を表す CSECT 名パターンを定義することができます。

### XCSECTS=NO

CSECTS オプションを使用して、レポートに含める CSECT を識別します。

### XCSECTS=YES

CSECT オプションを使用して、レポートから除外される CSECT を識別します。

```
//VLM JOB (acct),'name' View Load Module
//*
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FMNMAIN
```

```
//STEPLIB DD DSN=FMNUSER.FMN310.TSTLOAD,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//      PEND
//*
//FMNMAIN EXEC FMBAT
//DDIN DD DSN=FMNUSER.FMN310.TSTLOAD,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD *
$$$FILEM VLM MEMBER=FMNMAIN
$$$FILEM E0J
/*
```

## VO (VSAM からオブジェクト)

### 目的

VSAM データ・セットから 1 つ以上の OAM オブジェクトヘデータをコピーします。

### 使用上の注意

この機能を使用して、VSAM データ・セットからオブジェクト・データベースヘデータをコピーします。入力が OV (オブジェクトから VSAM) 機能を使用して作成されたバックアップ・データ・セットである場合、オブジェクト見出しレコードが、復元のために使用されます。

オブジェクト・バックアップ・データ・セットからロードする場合、オブジェクトは、元の名前で元のコレクションに復元されます。ロードをフィルターに掛けるには、コレクション名、汎用オブジェクト名、場所 (DASD または OPTICAL、あるいは特定の光ディスク・ボリューム)、および作成日範囲を指定します。フィルターは、オブジェクトと一緒に保管されるオブジェクト見出し情報に適用されます。

入力が複数のオブジェクトのバックアップ・コピーを含んでいない場合、1 つのオブジェクトが作成されます。コレクション名とオブジェクト名を指定することができます。入力データがオブジェクト見出しレコードで始まる場合には、デフォルト値はそこから取られます。オブジェクトは、連結された入力レコードで構成されます。ただし、オブジェクト見出しはすべて除外されます。

この機能の使用について詳しくは、[OAM オブジェクトの復元 ページ 515](#)を参照してください。

### オプション

オブジェクトを格納するために使用する SMS ストレージ・クラスおよび管理クラスの値を指定することができます。ただし、これらの値は、インストール時のデフォルトによって指定変更されることがあります。一致する名前を持つ既存のオブジェクトを、出力コレクションの中で置き換えるかどうかを指定することもできます。

### 関連関数

#### OO

オブジェクトを、同じまたは別のコレクションにコピーします。

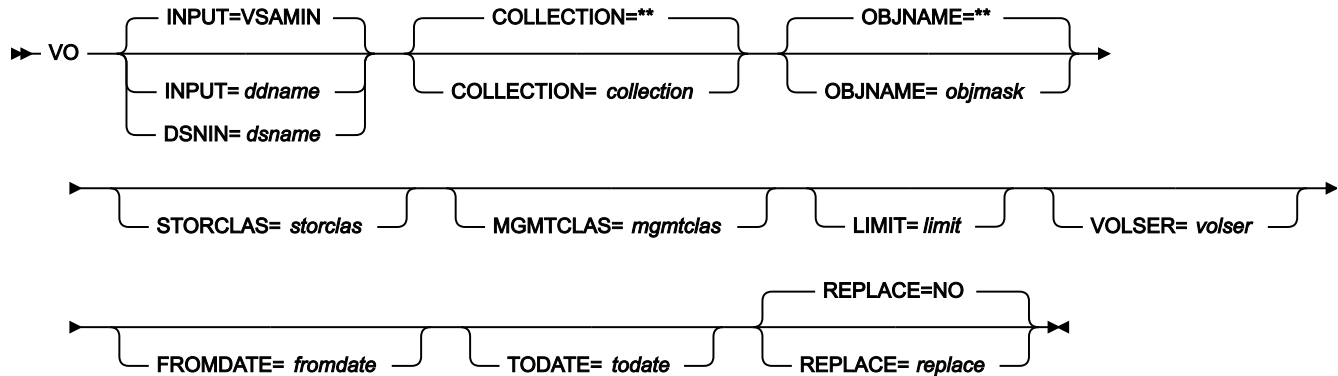
#### OV

OAM データベースから VSAM データ・セットにオブジェクトをバックアップします。

## SO

データ・セットをオブジェクト・データベースにコピーします。

図 470. Syntax



### collection

データ・セットに見出し付きのオブジェクトを1つ含んでいる場合は、オプションとしてコレクション名を指定し、見出しのコレクション名を上書きすることができます。

データ・セットに見出しのないオブジェクトが1つ含まれている場合 (あるいは、同じことですが、前にはオブジェクトではなかったデータを含む場合)、オブジェクトが格納されるコレクションを指定する必要があります。

データ・セットが、複数オブジェクトのバックアップの際に格納された1つ以上のオブジェクトを含んでいる場合は、オプションとして1つのコレクション名を指定し、指定したコレクションからのオブジェクトだけを復元することができます。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部 (通常は、ユーザー ID) が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは VSAMIN です。

### dsname

VSAM データ・セットの名前。

### fromdate

yyyymmdd 形式による一番古い作成日。デフォルトでは、この作成日に関係なく、全オブジェクトがコピーされます。

### limit

オブジェクトが (データ・セットにバックアップされる前に) どこにあったかに基づき、コピーするオブジェクトを制限する場合、次のいずれかを指定します。

**DASD**

DASD に格納されていたオブジェクトのみ。

**OPTICAL**

光ディスクに格納されていたオブジェクトのみ。

**VOLUME**

指定した光ディスクに格納されていたオブジェクトのみ。光ディスクのボリューム通し番号も指定する必要があります。

**mgmtclas**

SMS 管理クラス名。

**objmask**

データ・セットに見出し付きのオブジェクトを1つ含んでいる場合は、オプションとしてオブジェクト名を指定し、見出しのオブジェクト名を上書きすることができます。

データ・セットに見出しのないオブジェクトが1つ含まれている場合(あるいは、同じことですが、前にはオブジェクトではなかったデータを含む場合)、オブジェクトの名前を指定する必要があります。

データ・セットが、複数オブジェクトのバックアップの際に格納された1つ以上のオブジェクトを含んでいる場合は、オプションとしてオブジェクト名または総称オブジェクト名を指定し、復元されるオブジェクトをオブジェクト名に基づいて制限することができます。名前の中で、パーセント記号(%)で1文字分を表し、アスタリスク(\*)で1つの修飾子内の任意の数の文字(または文字なし)を表し、2つのアスタリスク(\*\*)で任意の数の修飾子内の任意の数の文字(または文字なし)を表すことができます。

バッチ・モードを除くいずれのモードでも、ユーザーの TSO 接頭部(通常は、ユーザー ID)が、引用符で入力されなかったすべての名前の高位修飾子として使用されます。

**replace**

コレクション内の同じ名前の既存オブジェクトを置き換える場合は、「YES」を指定します。デフォルトでは、オブジェクトはコピーされません。

**storclas**

SMS ストレージ・クラス名。

**todate**

yyyyymmdd 形式での、最新の作成日。

**volser**

*limit* に VOLUME を指定した場合は、光ディスクのボリューム通し番号。

**VT (VSAM からテープ)****目的**

VSAM レコードをテープ・ファイルにコピーします。

### 使用上の注意

TV (テープから VSAM) 機能を使用して、マルチファイル・テープを単一の VSAM ESDS (テープ・イメージ・ファイル) にコピーした場合は、VT を使用して、ファイルをテープにコピーして戻すことができます。File Manager は、特殊レコードを変換してテープ・マークに戻します。作成されたテープは、元のテープの完全なコピーです。

テープの DD 名を指定します。

### オプション

入力データ・セットの最初からスキップすべきレコード数、または処理を開始するキー値あるいはスロット値を指定できます。また、出力レコード・フォーマットとブロック・サイズを指定することもできます。

### 関連関数

#### DSC

データ・セットを別のデータ・セットにコピーします。

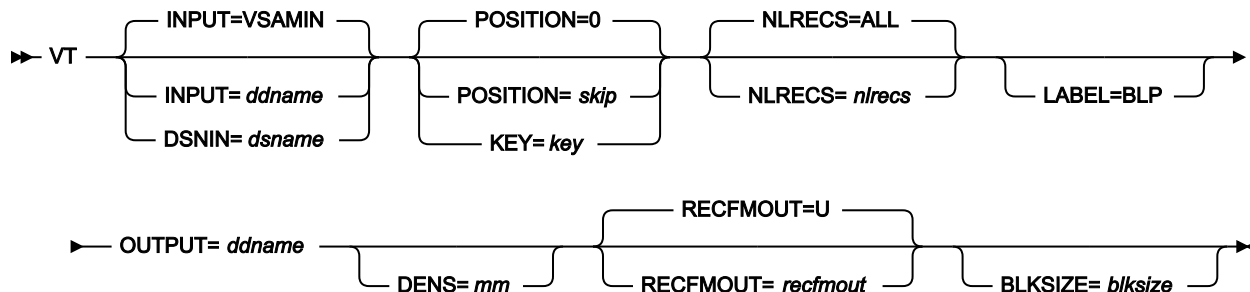
#### TV

テープ・データを VSAM データ・セットにコピーします。

#### VO

VSAM データをオブジェクト・データベースにコピーします。

図 471. Syntax



### blksize

recfmout に F が入っている場合は、実際のブロック・サイズ。それ以外の場合は、最大ブロック・サイズ。recfmout に B または S が入っている場合は、blksize は必須ですが、それ以外の場合はオプションです。最大は 65 535 (V の場合)、9 999 (D の場合)、または 9 999 999 (それ以外の場合) です。テープを他のユーティリティまたは他の標準アクセス方式で処理する場合は、オペレーティング・システムの制限も考慮に入れる必要があります。

### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは VSAMIN (入力用) です。標準ラベルで出力テープ・ファイルを作成する場合は、DD または TSO ALLOC ステートメントで、AL または SL 処理を指定します。

**dsname**

VSAM データ・セットの名前。

**key**

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのスロット番号。キーの最大長は 30 文字です。key 以上のキー値またはスロット値を持つ、最初のレコードがコピーされます。key および skip 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからコピーが開始されます。

キーに小文字、ブランク、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「*File Manager for z/OS® カスタマイズ・ガイド*」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**mm**

[テープ密度とモード値 ページ 467](#)に示された 2 バイトのテープ・モード。

**nlrecs**

コピーするレコード数、または ALL。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

**recfmout**

出力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

**B**

ブロック

**D**

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

**F**

固定長

**S**

スパン形式

**U**

不定長

**V**

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

## skip

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。skip および key 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからコピーが開始されます。

```
//VT JOB (acct),'name' VSAM to TAPE
//FMBAT PROC
//FMBAT EXEC PGM=FILEMGR
//STEPLIB DD DSN=FMN.SFMNMOD1,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//IDCPROC PROC
//IDCAMS EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
// PEND
//*
//CREATE EXEC IDCPROC,REGION=6M
//SYSIN DD *
DELETE FMNUSER.VSAM.VT55 CLUSTER PURGE ERASE
DEFINE CLUSTER ( -
    NAME( FMNUSER.VSAM.VT55 ) -
    CISZ(4096) -
    FREESPACE(30 30) -
    NONINDEXED -
    KEYS(12 0) -
    RECORDS(1000 100) -
    RECORDSIZE(133 133) -
    REUSE -
    VOL(MVS1W2) ) -
    DATA( NAME(FMNUSER.VSAM.VT55.DATA) )
/*
/**
//STP1005 EXEC FMBAT
//VSAMIN DD DISP=SHR,DSN=FMNUSER.VSAM.VT55
//TAPE DD UNIT=CART,
// VOL=(,RETAIN,,SER=FM0001),
// LABEL=(1,SL),DISP=(,KEEP),
// DSN=FMNUSER.TAPEOUT
//SYSIN DD *
$$$FILEM VER
* GENERATE SOME DATA AND PLACE
* IN A VSAM FILE
$$$FILEM DSG OUTPUT=VSAMIN,REUSE=NO,NLRECS=4000,
$$$FILEM RECSIZE=133,FILLCHAR=BIN,KEYLOC=1
* NOW COPY THE VSAM FILE TO TAPE
$$$FILEM VT INPUT=VSAMIN,OUTPUT=TAPE
$$$FILEM E0J
/*
```



## VX (VSAM から REXX 変数へ) -- REXX のみ

### 目的

VSAM データ・セットから REXX ステム変数へレコードをコピーします。

### 使用上の注意

それぞれのレコードは、*stem* という名前の変数にコピーされます。*nnn.stem.0* はカウンターです。

例えば、3 レコードをコピーする場合、*stem* が VARXX. で、VARXX.0 は値 5 であるとする、次のようになります。

- レコードは VARXX.6、VARXX.7、および VARXX.8 にコピーされます。
- VARXX.0 の値は、8 にリセットされます。

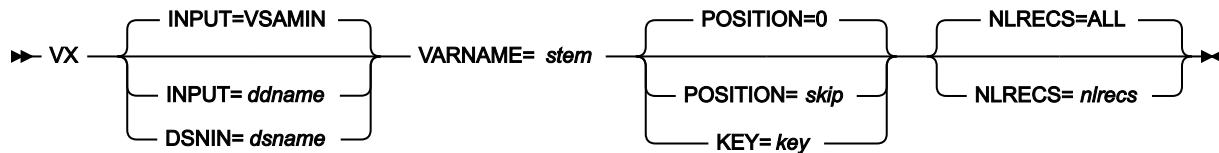
この機能は、REXX プロシージャからのみ使用可能です。

### 関連機能

#### XV

REXX ステム変数を VSAM データ・セットにコピーします。

図 472. Syntax



### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは VSAMIN です。

### dsname

VSAM データ・セットの名前。

### key

KSDS レコードのキー、または RRDS レコードのロット番号。キーの最大長は 30 文字です。*key* 以上のキー値またはロット値を持つ、最初のレコードがコピーされます。*key* および *skip* 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからコピーが開始されます。

キーに小文字、空白、またはコンマが入っている場合には、キーを引用符で囲みます。キーは、16 進形式でも指定可能です (例えば X'C1C2C3')。

### nlrecs

コピーするレコード数、または ALL。最大数は、99 999 999 です。ALL を指定するか、このパラメーターを省略すると、残りのすべてのレコードがコピーされます。

### skip

データ・セットの始めから数えたスキップされる論理レコード数。skip および key 値を省略すると、データ・セットの最初のレコードからコピーが開始されます。

### stem

REXX ステム変数の名前。最大長は 44 文字です。

```

/* REXX */
/* Copy a VSAM data set to a REXX stem */
/* Change input.vsam.file to the name */
/* of the required VSAM file */

"FILEMGR $VX DSNIN='input.vsam.file',"
      "VARNAME=STEM,"

/* Show stem contents */

do i = 1 to stem.0;
  say 'Record' i '=' stem.i;
end;

return;

```

## WTM (テープ・マークの書き込み)

### 目的

1 つ以上のテープ・マークを書き込みます。

### 使用上の注意

テープ・マークは、テープ上の特殊レコードです。2 つのテープ・マークには含まれたデータが、テープ・ファイルを構成します。連続する 2 つのテープ・マークは、ヌル・ファイルとみなされます。あるいは、テープ・ボリューム上のデータ終わりを示します (ファイル・マーク・ラベルまたはボリュームの終わりのラベルの後にある場合、もしくは NL テープ上にある場合)。

テープの DD 名を指定します。

### オプション

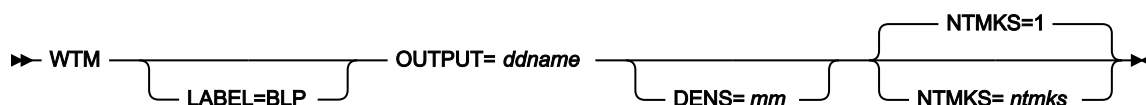
なし。

### 関連機能

#### INT

テープを初期化します。

### ☒ 473. Syntax



**ddname**

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

**LABEL=BLP**

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

**mm**

テープ密度とモード値 ページ 467 に示された 2 バイトのテープ・モード。

**ntmks**

書き込むテープ・マークの数。最大は 9 999 であり、デフォルトは 1 です。

**XT (REXX 変数からテープへ) -- REXX のみ****目的**

REXX ステム変数をテープ・ファイルへコピーします。

**使用上の注意**

*stem.1* で始まり、*stem.nnn* で終わるそれぞれの変数がコピーされます。ここで、*nnn* は *stem.0* の値です。

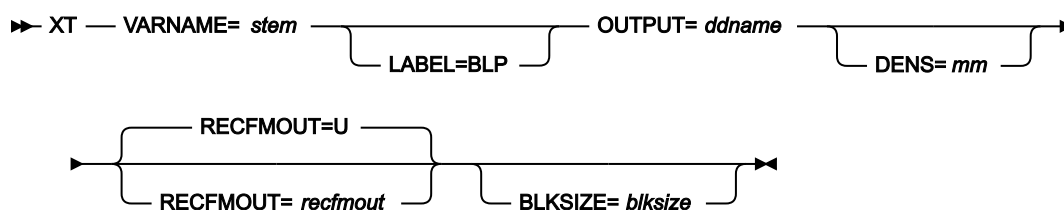
例えば、*stem* が VARXX. で、VARXX.0 が値 3 の場合、変数 VARXX.1、VARXX.2、および VARXX.3 はテープ・ファイルにコピーされます。

この機能は、REXX プロシージャからのみ使用可能です。

**関連機能****TX**

テープ・レコードを REXX ステム変数にコピーします。

図 474. Syntax

**blksize**

*recfmout* に F が入っている場合は、実際のブロック・サイズ。それ以外の場合は、最大ブロック・サイズ。*recfmout* に B または S が入っている場合は、*blksize* は必須ですが、それ以外の場合はオプションです。最大は 65 535 (V の場合)、9 999 (D の場合)、または 9 999 999 (それ以外の場合) です。テープを他のユーティリティまたは他の標準アクセス方式で処理する場合は、オペレーティング・システムの制限も考慮に入れる必要があります。

### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。

### LABEL=BLP

ラベル迂回処理の使用を指定します。このパラメーターは、テープを使用する最初の File Manager 機能で指定する必要があります。BLP の処理要件については、「File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド」の『セキュリティ環境のカスタマイズ』を参照してください。

### mm

テープ密度とモード値 ページ 467 に示された 2 バイトのテープ・モード。

### recfmout

出力のレコード・フォーマット。それぞれの値は、以下の文字の組み合わせです。

#### B

ブロック

#### D

可変長 ISO/ANSI テープ・レコード

#### F

固定長

#### S

スパン形式

#### U

不定長

#### V

可変長

取り得る値は次のとおりです。U、F、FB、V、VB、VBS、VS、D、DB、DBS および DS。

### stem

REXX ステム変数の名前。最大長は 44 文字です。

## XV (REXX 変数から VSAM へ) – REXX のみ

### 目的

REXX ステム変数を VSAM データ・セットにコピーします。

### 使用上の注意

*stem.1* で始まり、*stem.nnn* で終わるそれぞれの変数がコピーされます。ここで、*nnn* は *stem.0* の値です。

例えば、*stem* が VARXX. で、VARXX.0 が値 3 の場合、変数 VARXX.1、VARXX.2、および VARXX.3 は VSAM データ・セットにコピーされます。

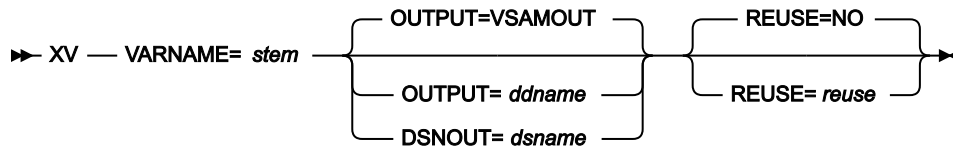
このプロシージャは、REXX プロシージャからのみ利用可能です。

### 関連機能

#### VX

VSAM データ・セットから REXX ステム変数へレコードをコピーします。

図 475. Syntax



#### ddname

DD または TSO ALLOC ステートメントを参照します。デフォルトは VSAMOUT です。

#### dsname

VSAM データ・セットの名前。

#### reuse

出力データ・セットの既存のレコードを置換する場合は「YES」を指定します (出力データ・セットがカタログ上 REUSE パラメーターで定義されている場合)。古いレコードを削除せずに、新規レコードを追加する場合は「NO」を指定します。デフォルトは NO です。

#### stem

REXX ステム変数の名前。最大長は 44 文字です。

## 外部 REXX 関数

この節では、File Manager 機能を拡張するための REXX プロシージャを記述するときに使用できる REXX 外部関数について説明します。また、File Manager は、「z/OS TSO/E REXX 解説書」に記載されている REXX 内部関数へのアクセスも提供します。

### CHANGE

指定された文字ストリングを変更します。

### CHG\_OUT

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 出力レコード内の文字ストリングを変更します。

### CHG\_VAR

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 変数の中の旧ストリングの 1 つ以上のオカレンスを新規ストリングに変更します。

### CONTAINS

指定された文字ストリングの文字値をチェックします。

#### **FLD**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 現在の入力レコードのフィールドを参照します。

#### **FLD\_CO**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) スtringの1つ以上のオカレンスを入力レコードのフィールドで検索するか、または1つ以上の数値を入力レコードのフィールドでテストします。

#### **FLD\_OUT**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 出力レコードを入力レコードからのフィールドでオーバーレイします。

#### **FLD\_TM**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 入力レコードにあるフィールドの選択されたビットをテストします。

#### **FLD\_TYPE**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 入力レコードで、フィールドのデータ・タイプをテストします。

#### **FLDI**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 入力レコード・フィールドに対する条件付きテストを実行します。

#### **FLDO**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 出力レコード・フィールドに対する条件付きテストを実行します。

#### **I\_LENGTH**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 入力レコードの長さを戻します。

#### **MOD\_DATE**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 年、月、または日の値を使用して、日付フィールドを設定したり、増やしたり、減らしたりします。

#### **NCONTAIN**

指定された文字Stringの数値をチェックします。

#### **O\_LENGTH**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 出力レコードの現在の長さを戻します。

#### **OFLD\_CO**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 存在するStringを出力レコードのフィールドで検索するか、1つ以上の数値を出力レコードのフィールドでテストし、現行の出力の相対位置 (OUTPOS) を適宜にリセットします。

**OVLY\_OUT**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 出力レコードをリテラル (定数) または変数値でオーバーレイします。

**OVLY\_VAR**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 指定された文字変数をストリングでオーバーレイします。

**PRINT**

レコードを印刷します。

**PRTCOUNT**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 印刷済みレコードのカウン트를戻します。

**RECSIN**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 読み取られたレコードのカウン트를戻します。

**RECSOUT**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) 所定のデータ・セットに書き込まれたレコードのカウンンを戻します。

**RSTR\_OUT**

(FASTREXX 条件式で使用できます。) 最後に保管された出力バッファのコピーを復元します。

**SAVE\_OUT**

(FASTREXX 条件式で使用できます。) 現行の出力バッファのコピーを保管します。

**SET\_OLEN**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 出力レコードの長さを設定します。

**SETC**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 文字変数を定義または変更します。

**SETN**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 数値変数を定義または変更します。

**TESTC**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 文字変数に対する条件付きテストを実行します。

**TESTN**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) 数値変数に対する条件付きテストを実行します。

**TALLY**

(FASTREXX プロシージャーで使用できます。) フィールド値を合計し、その合計をレポートします。

#### **TFLD**

(FASTREXX 条件式または内部で処理される基準式で使用できます。) スtringの1つ以上のオカレンスを入力レコードのフィールドで検索するか、または1つ以上の数値を入力レコードのフィールドでテストします。次元フィールドの場合は、配列の任意のエレメントまたは全エレメントを検索できます。

#### **TM**

ビット値のStringをテストします。

#### **VAR\_OUT**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 出力レコードを変数からのフィールドでオーバーレイします。

#### **VAR\_TM**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 変数にあるフィールドの選択されたビットをテストします。

#### **WRITE**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) レコードを書き込みます。

以下の REXX 外部関数は、DSEB (データ・セット編集バッチ) でのみ使用できます。

#### **BOT**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 最後のレコードに移動します。

#### **DOWN**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 下方へ (前方へ) 指定されたレコード数だけ移動します。

#### **FINDNEXT**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 現行レコードから前方へ向かってStringを検索します。

#### **FINDPREV**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 現行レコードから後方へ向かってStringを検索します。

#### **RECCUR**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 現在のレコード番号を戻します。

#### **TOP**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 最初のレコードに移動します。

#### **UP**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 上方へ (後方へ) 指定されたレコード数だけ移動します。

#### **UPDATE**

(FASTREXX プロシージャで使用できます。) 現行の入力レコードを OUTREC の中の値に置き換えます。

次の関数は、セグメント化テンプレートのテンプレート基準で使用される場合にのみ有効です。



**SEGCNT**

(REXX 処理は必要ありません。) 特定のレコードのセグメントを識別する際に、現在のセグメント番号を戻します。

**SEGNO**

(REXX 処理は必要ありません。) 現在のレコード上で指定されたセグメントが過去に出現した回数を戻します。



**注:** これらの File Manager 特有の REXX 外部関数と INREC および OUTREC 変数を使用できるのは、File Manager 機能の PROC パラメーター (またはパネルを使用して **「Use REXX proc (REXX プロシージャを使用)」** フィールドで指定した REXX プロシージャ内だけです。これらの関数および変数は、この File Manager 環境の外の REXX プロシージャの中では使用できません。

## 外部 REXX 関数での絶対位置決めおよび相対位置決め

入力または出力レコード内の位置を参照するすべての File Manager 外部 REXX 関数は、レコード内のバイトの位置を決定するために絶対値を使用できます。例えば、FLD 関数の構文は、次のとおりです。

```
FLD(start_column, length, type)
```

ここで、*start\_column* は入力レコードにある特定のバイトを参照する整数になります。

ただし、いくつかの外部 REXX 関数では、入力または出力レコード内の「現在位置」を相対的に表す、オフセット値として指定される位置も許容しています。現在位置は、それぞれのレコードが処理されるときに初期化されますが、これらの関数によって変更することができます。

入力レコードの場合、このことは、入力レコード内でストリングを検索し、見つかったストリングと相対位置にあるフィールドの内容をテストしたりコピーしたりするといったタスクを実行することを可能にします。

出力レコードの場合、このことは、最近に更新された出力レコードのフィールドの相対位置に、簡単にフィールドまたは定数を追加することを可能にします。例えば、正確な現在の開始位置を追跡している必要も、追加されたフィールドの長さを開始位置に手作業で反映したりする必要もなしに、いくつもの定数やフィールドを次々に出力レコードに追加することができます。



**注:** REXX 外部関数を使用して、出力データ・セットの論理レコードの制限を超えてデータを書き込むことはできません。例えば、LRECL が 80 の固定ブロック・データ・セットを使用しているときに、81 またはそれを超えた位置にデータを書き込むことはできません。

次の関数は、相対位置決めをサポートしています。

- CHG\_OUT
- CHG\_VAR
- FINDNEXT
- FINDPREV

- FLD
- FLD\_CO
- FLD\_OUT
- FLD\_TM
- FLD\_TYPE
- FLDI
- FLDO
- MOD\_DATE
- OVLY\_OUT
- OVLY\_VAR
- SETC
- SETN
- TESTC
- TESTN
- VAR\_OUT
- VAR\_TM

入力および出力レコード内で現行位置を保持するために、これらの関数は INPOS と OUTPOS の 2 つの内部変数を使用します。これらの変数は REXX 環境では外部化されることはなく、上記の関数または SET\_OLEN を使用することで、間接的にアクセスまたは変更することしかできません (相対位置の引数はサポートされていませんが、いくつかの環境では OUTPOS の値の変更をサポートしています)。

#### INPOS

処理される新しいレコードごとに、INPOS は 1 に設定されます。INTPOS は、以下の関数で使用されると (副次作用として) 変更されます。

##### FLD\_CO

FLD\_CO 関数によってストリング (タイプ C または U) である *needle* の検索が正常に実行されると常に、INPOS が現在の入力レコードの位置に変更されます。*needle* が検出された場合、INPOS は検出された *needle* の最初にバイトに設定されます。*needle* が検出されなければ、INPOS は変更されません。

##### FLDI

FLDI 関数 (contains 演算子を使用) によってストリング (タイプ C または U) である *needle* の検索が正常に実行されると常に、INPOS が現在の入力レコードの位置に変更されます。*needle* が検出された場合、INPOS は検出された *needle* の最初にバイトに設定されます。*needle* が検出されなければ、INPOS は変更されません。

VER 演算子とともに FLDI 関数を使用し、検査が失敗した場合、INPOS は検査が失敗した文字の桁に設定されます。

**FINDNEXT**

FINDNEXT 関数によって *needle* の検索が正常に実行されるたびに、INPOS が変更され、検出された *needle* の最初のバイトに設定されます。needle が検出されなければ、INPOS は変更されません。

**FINDPREV**

FINDPREV 関数によって *needle* の検索が正常に実行されるたびに、INPOS が変更され、検出された *needle* の最初のバイトに設定されます。needle が検出されなければ、INPOS は変更されません。

**OUTPOS**

処理されているそれぞれの新規レコードでは、OUTPOS は、現行出力レコード長より 1 だけ大きく設定されます。テンプレートがレコードの再形式設定に使用されていない限り、出力レコードは当初、入力レコードと同じ長さです。OUTPOS は、以下の関数が使用されると (副次作用として) 変更されます。

**CHG\_OUT**

CHG\_OUT は、出力レコード内の最後に変更されたフィールドの終わりから 1 バイト先に OUTPOS を設定します。

**FLD\_OUT**

FLD\_OUT は、出力レコード内のオーバーレイされているフィールドの終わりから 1 バイト先に OUTPOS を設定します。

**OVLY\_OUT**

OVLY\_OUT は、出力レコード内のオーバーレイされているフィールドの終わりから 1 バイト先に OUTPOS を設定します。

**SET\_OLEN**

SET\_OLEN は、出力レコードの切り捨てを行って、削減されたレコード長より既存の OUTPOS のほうが大きくなるような場合にのみ、OUTPOS を変更します。この場合、OUTPOS は削減された長さに 1 を加算した値にリセットされます。

**contains 演算子を使用する FLDO**

FLDO 関数 (contains 演算子を使用) によってストリング (タイプ C または U) である *needle* の検索が正常に実行されると常に、OUTPOS が現在の入力レコードの位置に変更されます。*needle* が検出された場合、OUTPOS は検出された *needle* の最初のバイトに設定されます。*needle* が検出されなければ、OUTPOS は変更されません。

VER 演算子とともに FLDO 関数を使用し、検査が失敗した場合、OUTPOS は検査が失敗した文字の桁に設定されます。

**VARPOS**

処理される新しいレコードごとに、VARPOS は 1 に設定されます。VARPOS は、以下の関数が使用されると (副次作用として) 変更されます。

### CHG\_VAR

CHG\_VAR は、変数内の最後に変更されたフィールドの終わりから 1 バイト先に VARPOS を設定します。

### OVLY\_VAR

OVLY\_VAR は、変数内のオーバーレイされているフィールドの終わりから 1 バイト先に VARPOS を設定します。

### TESTC

TESTC 関数 (contains 演算子を使用) によってストリング (タイプ C または U) である *needle* の検索が正常に実行されると常に、VARPOS が現行変数位置に変更されます。*needle* VARPOS は検出された *needle* の最初のバイトに設定されます。*needle* が検出されなければ、VARPOS は変更されません。

VER 演算子とともに TESTC 関数を使用し、検査が失敗した場合、VARPOS は検査が失敗した文字の桁に設定されます。

## 相対位置の指定

相対位置は、サポートされる関数の *start* 引数の整数の代わりとして、<type><offset> の形式の特殊文字ストリングを使用して指定します。相対位置は、以下の方法で指定できます。

### IPx

開始位置は、現行の INPOS (<type> 中の「I」で示す) から取られ、x で指定された正 (<type> 中の「P」で示す) のバイト数だけオフセットされます。例えば、現行の INPOS が 20 で、IP5 の *start* 引数を指定した場合、開始位置は 25 となります。

### INx

開始位置は、現行の INPOS から取られ、x で指定された負 (<type> の「N」で示す) のバイト数だけオフセットされます。例えば、現行の INPOS が 20 で、IN5 の *start* 引数を指定した場合、開始位置は 15 となります。

### OPx

開始位置は、現行の OUTPOS (<type> の「O」で示す) から取られ、x で指定された正のバイト数だけオフセットされます。例えば、現行の OUTPOS が 20 で、OP5 の *start* 引数を指定した場合、開始位置は 25 となります。

### ONx

開始位置は、現行の OUTPOS から取られ、x で指定された負のバイト数だけオフセットされます。例えば、現行の OUTPOS が 20 で、ON5 の *start* 引数を指定した場合、開始位置は 15 となります。

開始引数のターゲットが入力レコードであることが明白な場合、IPx および INx は、Px または Nx に省略できます。

引数のターゲットが出力レコードであることが明白な場合、OPx および ONx は、Px または Nx に省略できます。

引数のターゲットが変数であることが明白な場合、IPx、INx、OPx、ONx を使用して、現在の相対変数位置を示すことができます。これらは、Px または Nx に省略できます。

例えば、`FLD(start_column, length, type)` は入力レコードから読み取るので、`start_column` を IP5 と指定しても P5 と指定しても同じ結果が得られます。一方、OUTPOS の現行値を使用して入力レコードの `start_column` を指定したい場合には、完全な `<type>`、つまり OP5 と指定する必要があります。

## FASTREXX 変数の使用

File Manager では、FASTREXX 処理用に、以下の変数がサポートされます。

- システム数値変数。詳しくは、[表 25: システム数値変数 ページ 1658](#) を参照してください。
- システム文字変数。詳しくは、[表 24: システム文字変数 ページ 1658](#) を参照してください。
- ユーザー文字変数。
- ユーザー数値変数。
- TALLY レジスター。

システム変数および TALLY 変数は、File Manager によって保守され、ユーザー・プロシージャーに対しては読み取り専用です。

ユーザー変数は、SETC または SETN 関数で定義されます (TESTC および TESTN 関数に、存在しない変数用の暗黙定義があります)。これらの変数は、以下の関数で参照および変更できます。

**表 23. バッチの更新状況とアクション**

機能	参照	変更
CHG_VAR	Y	Y
CHG_OUT	Y	N
FLDI	Y	N
FLDO	Y	N
OVLY_VAR	Y	Y
OVLY_OUT	Y	N
SETC	Y	Y
SETN	Y	Y
TESTC	Y	N
TESTN	Y	N
VAR_OUT	Y	N
VAR_TM	Y	N

ユーザー変数は、プロシージャーによって作成されてから、File Manager 呼び出しの終わりまで存続します。これによって、任意の数のプロシージャーを同じ File Manager 呼び出しの中で実行し、同じ変数を参照することができます。

表 24. システム文字変数

名前	説明
ZINREC	入力レコード
ZOUTREC	出力レコード
ZMEMBERI	入力メンバー名
ZMEMBERO	出力メンバー名
ZDSNIN	入力データ・セット名
ZDSNOUT	出力データ・セット名

表 25. システム数値変数

名前	説明
ZRECSIN	入力レコード数
ZRECSOUT	出力レコード数

## 外部 REXX 関数用の TALLY レジスター

表 26: TALLY レジスターをサポートする関数 ページ 1658 に、関数活動について報告できる TALLY レジスターをサポートする関数を示します。

表 26. TALLY レジスターをサポートする関数

関数名	カウントの対象	TALLY リテラルのサンプル・コーディング
CHANGE	変更されたストリング	<code>(fld(1),'a','c',0,,, 'Change 'a' to 'c'')</code>
CHG_OUT	変更されたストリング	<code>chg_out('a','c',0,,, 'Change 'a' to 'c'')</code>
CHG_VAR	変更されたストリング	<code>chg_var(myvar,'a','c',0,,, 'Change 'a' to 'c'')</code>
CMP_DATE	結果が「真」の場合	<code>cmp_date('maturity-date',,, 'rg', '2013-01-01', '2013-12-31', cmp_date('maturity-date',,, 'rg', '2013-01-01', '2013-12-31', 'Loans ending in 2013'))</code>
CMP_TIME	結果が「真」の場合	<code>cmp_time('start-time',, 'HH:MI:SS', '&gt;', '12:00:00', 'Starts after midday')</code>
CONTAINS	結果が「真」の場合	<code>co(fld(1,2), 'aa', 'bb', 'cc',, 'Contains 'aa', 'bb', 'cc')</code>
FLD_CO	結果が「真」の場合	<code>fld_co(1,2,c, 'aa', 'bb', 'cc',, 'Contains 'aa', 'bb', 'cc')</code>
FLD_OUT	呼び出し	<code>fld_out(1,2,3,2, 'Move Columns 1,2 to Columns 3,4')</code>
FLD_TM	結果が「真」の場合	<code>fld_tm(1, '01'x, 'Test under mask column 1 for '01'x')</code>

表 26. TALLY レジスターをサポートする関数 (続く)

関数名	カウントの対象	TALLY リテラルのサンプル・コーディング
FLD_TYPE	結果が「真」の場合	<code>fld_type(36,1,Z,'Check Column 36 for valid zoned')</code>
FLDI	結果が「真」の場合	<code>fldi(1,4,b,'&gt;',64,'People over 64')</code>
FLDO	結果が「真」の場合	<code>fldo(1,4,b,'&gt;',64,'People over 64')</code>
NCONTAIN	結果が「真」の場合	<code>nco(fld(36,1),1,4,3,2,,Column 36 contains 1,4,3,2')</code>
OFLD_CO	結果が「真」の場合	<code>ofld_co(1,2,c,'aa','bb','cc',, 'Output contains 'aa','bb','cc')</code>
OVLY_OUT	呼び出し	<code>ovly_out('***',1,2,,, 'Overlay columns 1,2 with '***' ')</code>
OVLY_VAR	呼び出し	<code>ovly_var(myvar,'***',1,2,,, 'Overlay columns 1,2 with '***' ')</code>
SET_FLD	呼び出し	<code>set_fld('emp-bonus',0,'Reset employee bonus to zero')</code>
SET_OLEN	呼び出し	<code>set_olen(84,'b','Change output record length to 84')</code>
SETC	結果が「真」の場合	<code>setc(myvar,'abc',, 'Set myvar to abc')</code>
SETN	結果が「真」の場合	<code>setn(mynum,'+2','Add 2 to mynum')</code>
TESTC	結果が「真」の場合	<code>testc(myname,'cu','Smith','Jones',, 'Common surnames')</code>
TESTN	結果が「真」の場合	<code>testn(varage,'&gt;',64,'People over 64')</code>
TFLD	結果が「真」の場合	<code>tfld('Age','&gt;',64,'People over 64')</code> <code>tfld('Age','NN','Non-Numeric Age fields')</code> <code>tfld('Age','RG',21,75,'People between 21 and 75' )</code> <code>tfld('Name','CU','Smith','Jones',, 'Common surnames')</code>
TM	結果が「真」の場合	<code>tm(fld(1,1),'01'x,, 'Test under mask column 1 for '01'x ')</code>
VAL_FLD	呼び出し	<code>val_fld('emp-no','Retrieved employee number')</code>
VAR_OUT	呼び出し	<code>var_out(myvar,1,2,3,2,, 'Move Columns 1,2 to Columns 3,4 ')</code>
VAR_TM	結果が「真」の場合	<code>var_tm(myvar,1,'01'x,, 'Test under mask column 1 for '01'x ')</code>

## TALLY レジスターの指定

TALLY レジスターは、リテラル値を追加オペランドとして、[表 26: TALLY レジスターをサポートする関数 ページ 1658](#) の関数に提供する場合に定義されます。オペランドの数が決まっている関数では、リテラル・オペランドは、特定の関数に定義されているオペランドを超えた、次の定位置オペランドです。オペランドの数が不定の関数では、関数オペランドを区切るため、および次のオペランドを TALLY リテラルとして示すためにヌル・オペランドが必要です。

### 例 1

```
IF FLD_CO(1,8,c,'a',, 'Number of records with "a"') then
  chg_out('a','c',0,,, 'Number of strings changed from "a" to "c"')
```

以下の TALLY 報告書が生成されます。

```
TALLY summary report
-----
Number of records with "a"          4
Number of strings changed from "a" to "c"  32
```



**注:** FLD\_CO は、不定数の検索リテラルを持つことができます。その結果、TALLY レジスターは `,'Number of records with "a"'` によって指定されます。

CHG\_OUT では、ヌル位置区切り文字は必要ないため、TALLY リテラルを 7 番目のオペランドにする必要があります。

## 例 2

```
*FASTREXX
if fld_tm(1,'01'x) then do;
  OVLY_OUT('**',1,2,, 'Count of first 2 chars set to "**"')
  return
end;
```

以下の TALLY 報告書が生成されます。

```
TALLY summary report
-----
Count of first 2 chars set to "**"    4
```

## TALLY レジスターの使用

各 TALLY レジスターは、リテラル記述によって定義されます。同じリテラル記述を多数の関数でコーディングすると、同じ TALLY レジスターが、呼び出し関数によって決定されるように、インクリメントされます。

### BOT (DSEB のみ)

☒ 476. Syntax

▶▶ BOT() ◀◀

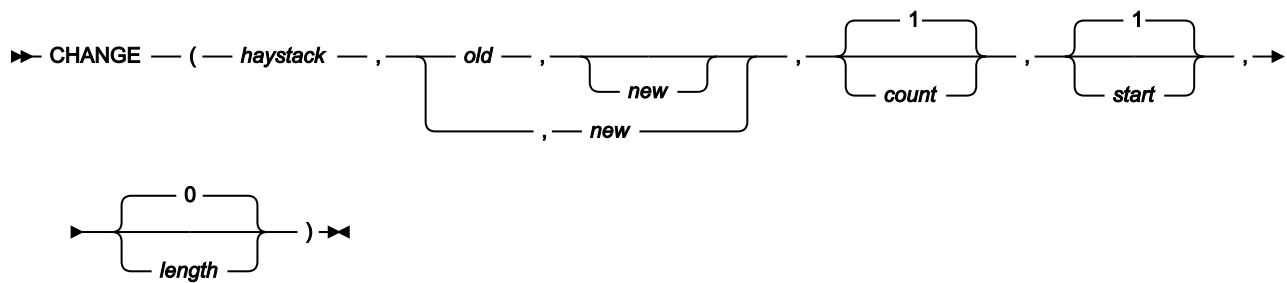
(FASTREXX プロシージャで使用できます。)


最後の入力レコードに移動します。



## CHANGE

図 477. Syntax



 **注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

`haystack` を検索し、1 つ以上の `old` のオカレンスを `new` に変更します。

**戻り値**

サブstring `old` をサブstring `new` に、`count` 個のオカレンスだけ変更した `haystack` を戻します。

**haystack**

検索するstring。

**old**

変更する旧string。この引数が省略されると、新規stringは `start` の位置に挿入されます。

**new**

新規string。この引数が省略されると、`old` の `count` 個のオカレンスが削除されます。

**count**

変更する `old` のオカレンスの最大数。負でない整数でなければなりません。デフォルト値は 1 です。値が 0 の場合、`old` string のフィールドが省略されないかぎり (この場合は、値が 1 であることと同等です)、すべてのオカレンスが変更されます。

**start**

`old` のオカレンスの検索を開始する `haystack` 内の位置 (バイト単位)。正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。`start` が出力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

**length**

`old` のオカレンスを検索する `haystack` 内のバイト数。負でない整数でなければなりません。値が 0 の場合、`start` から `haystack` の残りの部分が検索されることを示します。`length` が `old` の長さより小さければ、この関数は無効になります。

**例 1**

```
CHANGE('abcabcabc','abc','DeF')      ► 'DeFabcabc'
/* 1 (default) occurrence of old changed */
```

**例 2**

```
CH('abcabcabc','abc','DeF',2)      ► 'DeFDeFabc'
/* 2 occurrences of old changed      */
```

**例 3**

```
CHANGE('abcabcabc','abc','DeF',0)  ► 'DeFDeFDeF'
/* count = 0, all occurrences of old changed */
```

**例 4**

```
CH('abcabcabc','abc','DeF',,4)     ► 'abcDeFabc'
/* 1 (default) occurrences of old changed, */
/* starting at position 4              */
```

**例 5**

```
CHANGE('aaaaaaaa','a','A',0,3,2)    ► 'aaAAaaaa'
/* all occurrences of old changed, starting at */
/* position 3 for a length of 2              */
```

**例 6**

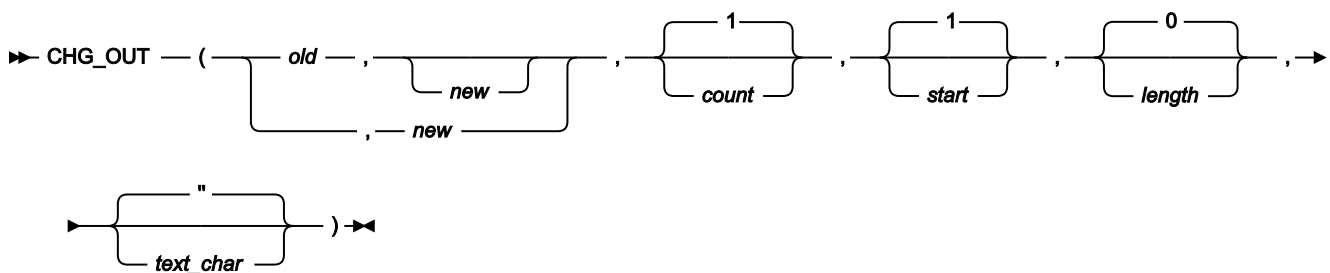
```
CH('abcabcabc','a',,0)              ► 'bcabc'
/* new omitted, count = 0,              */
/* all occurrences of old deleted        */
```


**例 7**

```
CHANGE('abc',,'def',,2)              ► 'adefbc'
/* old omitted, new inserted, starting at */
/* position 2                             */
```

**CHG\_OUT**

図 478. Syntax



 **注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

**FASTREXX プロシージャで使用できます。**

出力レコードの中の *old* スtringの 1 つ以上のオカレンスを *new* スtringに変更します。また、正常に実行されると、OUTPOS の値も更新され、出力レコード内で最後に変更されたフィールドの終わりから 1 バイト先の位置になります。

**戻り値**

単一のブランク。

**old**

変更する旧ストリング。この引数が省略されると、新規ストリングは *start* の位置に挿入されます。

&*varname* を指定して、文字変数、数値変数、または TALLY リテラルを置換できます。ここで、*varname* は既存の変数名と一致します。



1. 数値は、先行ゼロが除去された表示画面形式に変換されます。
2. 変数名が検出されない場合、ストリングはリテラルに解釈されます。

**new**

新規ストリング。この引数が省略されると、*old* の *count* 個のオカレンスが削除されます。

&*varname* を指定して、文字変数、数値変数、または TALLY リテラルを置換できます。ここで、*varname* は既存の変数名と一致します。



1. 数値は、先行ゼロが除去された表示画面形式に変換されます。
2. 変数名が検出されない場合、ストリングはリテラルに解釈されます。

**count**

変更する *old* のオカレンスの最大数。負でない整数でなければなりません。デフォルト値は 1 です。値が 0 の場合、*old* ストリングのフィールドが省略されないかぎり (この場合は、値が 1 であることと同等です)、すべてのオカレンスが変更されます。

**start**

*old* の出現箇所の検索を開始する出力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

**絶対位置**

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。*start* が出力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

**現行 INPOS からの相対位置**

IPx または INx として指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が出力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

## 現行 OUTPOS からの相対位置

OPx または ONx、あるいは Px または Nx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が出力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

### **length**

old のオカレンスを検索する出力レコードの量 (バイト数)。負でない整数でなければなりません。デフォルト値は 0 です。値が 0 の場合、start から出力の残りの部分が検索されることを示します。length が old の長さより小さければ、この関数は無効になります。

### **text\_char**

ヌル・ストリングまたは単一文字を指定できます。

ヌル・ストリング (デフォルト) の指定は、CHG\_OUT がテキストに依存することなく動作することを示します。

単一文字の指定は、特殊なテキスト依存型の文字を定義し、テキストに依存した変更動作が必要であることを示します。text\_char に文字が指定されると、CHG\_OUT は次のように動作します。

- 新規ストリングと旧ストリングの長さが同じである場合、CHG\_OUT は、テキストに依存した変更動作が要求されない場合と同じように動作します。
- 新規ストリングが旧ストリングより短い場合、置換が行われると、CHG\_OUT は置換されたストリングの終わりに続く最初の text\_char 文字を検索します。レコード全体が検索される点に注意してください。text\_char 文字が検出されると、この最初の後続文字の場所に追加の text\_char 文字が挿入されて、新旧ストリングの長さの差を埋めます。text\_char 文字がレコードの残りでは検出されない場合は、挿入は行われず、レコードの長さが短くなります。レコードが固定長で、不足を補う後続のアクションが行われない場合、File Manager レコード埋め込みプロセスにより、書き込み時にレコードが埋められます。

意図された効果は、複数行のテキストが、text char 文字で区切られる列で位置合わせされた場合に、置換後も列で位置合わせされるようにすることです。これは、COBOL または JCL など右側にシーケンス番号があるファイルを更新する場合に有用です。

- 新規ストリングが旧ストリングより長い場合、置換が行われると、CHG\_OUT は置換されたストリングの右側で 2 つの連続した text\_char 文字を検索します。レコード全体が検索される点に注意してください。2 つの連続した text\_char 文字が検出されると、これらの文字は単一の text\_char 文字に置き換えられます。このプロセスは、残りの単一文字 (その文字も含む) から開始して、新旧ストリングの長さの差になるまで繰り返されます。このアルゴリズムを使用すると、複数の text\_char 文字が単一の text\_char 文字に減りますが、他の文字の間にある単一の text\_char 文字が除去されることはありません。

意図された効果は、ストリングにある既存の“ブランク”領域を使用して、可能な限り右側のテキストを未変更のまま残そうとすることです。この目的を達成するために十分な数の text\_char 文字があることは保証されません。text\_char 文字数が不十分である場合、レコードの残りは右側にシフトされ、長

さが固定の場合は書き込み時に切り捨てられることがあります。これは、右側にシーケンス番号がある COBOL または JCL ソースなどのファイルを変更する場合に有用です。

- 複数の文字列置換を指定している場合も (*count* が 1 より大きい場合)、その意図は同じです。検索は左から右に進められ、最初に検索指数が検査され、次に展開または縮小する *text\_char* 文字が検査されます。検索指数は検出されると置き換えられ、検索は置換された文字列の直後から続行されます。
- 文字列置換が *length* 引数によりバイト位置に限定されることがある点に注意してください。ただし、追加または除去する *text char* 文字の検索は、必要に応じて、その制限を超えてレコードの終わりまで続行されます。

### 例 1

現在の出力レコードに「abcabcabcabcabcabc」が含まれているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_OUT('abc','DeF',0)
/* All occurrences of old within the          */
/* output record are changed                   */
```

出力レコードは「DeFDeFDeFDeFDeFDeFDeFDeF」となります。

### 例 2

現在の出力レコードに「abcabcabcabcabcabc」が含まれているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_OUT('abc','DeF',,4)
/* 1 (default) occurrences of old changed,    */
/* starting at position 4 within the output record */
```

出力レコードは「abcDeFababcabcabcabc」となります。

### 例 3

現在の出力レコードに「aaaaaaaaa」が含まれているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_OUT('a','A',0,3,2)
/* all occurrences of old changed, starting at */
/* position 3 in the output record, for a length of 2 */
```

出力レコードは「aaAAaaaaaa」となります。

### 例 4

現在の出力レコードに「abcabcabcabcabcabc」が含まれ、INPOS が現在 13 に、OUTPOS が現在 4 に設定されているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_OUT('abc','DeF',1,P3)
/* 1 occurrence of old changed,                */
/* uses OUTPOS as the default target, therefore */
/* starts at position 7 within the output record */
```

出力レコードは「abcabcDeFababcabcabc」となり、OUTPOS は 10 に設定されます (INPOS は未変更)。

**例 5**

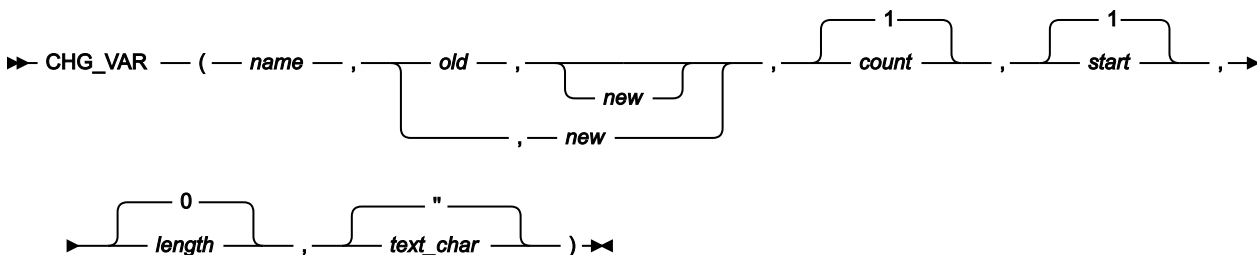
現在の出力レコードに「abcabcabcabcabcabcabc」が含まれ、INPOS が現在 13 に、OUTPOS が現在 4 に設定されているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_OUT('abc','DeF',1,IN3)
/* 1 occurrence of old changed,          */
/* forces start to use INPOS value, therefore */
/* starts at position 10 within the output record */
```


出力レコードは「abcabcabcDeFabcabcabc」となり、OUTPOS は 13 に設定されます (INPOS は未変更)。

**CHG\_VAR**

図 479. Syntax



(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

 **注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

変数の中の old スtringの 1 つ以上のオカレンスを new スtringに変更します。また、正常に実行されると、OUTPOS の値も更新され、変数内で最後に変更されたフィールドの終わりから 1 バイト先の位置になります。

**戻り値**

単一のブランク。

**name**

1 文字から 256 文字の変数 ID。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前が検出されない場合、重大エラーが発生し、プロシージャは終了します。システム文字変数またはシステム数値変数は使用できません。FASTREXX 変数の使用 ページ 1657 を参照してください。

**old**

変更する旧 String。この引数が省略されると、新規 String は start の位置に挿入されます。&varname を指定して、文字変数、数値変数、または TALLY リテラルを置換できます。ここで、varname は既存の変数名と一致します。

 **注:**



1. 数値は、先行ゼロが除去された表示画面形式に変換されます。
2. 変数名が検出されない場合、文字列はリテラルに解釈されます。

**new**

新規文字列。この引数が省略されると、*old* の *count* 個のオカレンスが削除されます。&*varname* を指定して、文字変数、数値変数、または TALLY リテラルを置換できます。ここで、*varname* は既存の変数名と一致します。

**注:**

1. 数値は、先行ゼロが除去された表示画面形式に変換されます。
2. 変数名が検出されない場合、文字列はリテラルに解釈されます。

**count**

変更する *old* のオカレンスの最大数。負でない整数でなければなりません。デフォルト値は 1 です。値が 0 の場合、すべてのオカレンスが変更されます。

**start**

*old* のオカレンスの検索を開始する変数内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

**絶対位置**

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。*start* が変数の現在の長さを超える場合、この関数は無効になります。

**現行変数位置からの相対位置**

OPx か ONx、または Px か Nx、または IPx か INx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーになります。結果の値が現在の変数の長さより大きい値になると、この関数は無効になります。

**length**

*old* のオカレンスを検索する変数の量 (バイト数)。負でない整数でなければなりません。デフォルト値は 0 です。値が 0 の場合、*start* から出力の残りの部分が検索されることを示します。*length* が *old* の長さより小さければ、この関数は無効になります。

**text\_char**

マルチ文字列または単一文字を指定できます。

マルチ文字列 (デフォルト) の指定は、CHG\_VAR がテキストに依存することなく動作することを示します。

単一文字の指定は、特殊なテキスト依存型の文字を定義し、テキストに依存した変更動作が必要であることを示します。*text\_char* に文字が指定されると、CHG\_VAR は次のように動作します。

- 新規ストリングと旧ストリングの長さが同じである場合、CHG\_VAR は、テキストに依存した変更動作が要求されない場合と同じように動作します。
- 新規ストリングが旧ストリングより短い場合、置換が行われると、CHG\_VAR は置換されたストリングの終わりに続く最初の *text\_char* 文字を検索します。レコード全体が検索される点に注意してください。*text\_char* 文字が検出されると、この最初の後続文字の場所に追加の *text\_char* 文字が挿入されて、*new* と *old* の長さの差を埋めます。*text\_char* 文字がレコードの残りで検出されない場合は、挿入は行われず、レコードの長さが短くなります。レコードが固定長で、不足を補う後続のアクションが行われない場合、File Manager レコード埋め込みプロセスにより、書き込み時にレコードが埋められます。

意図された効果は、複数行のテキストが、*text char* 文字で区切られる列で位置合わせされた場合に、置換後も列で位置合わせされるようにすることです。これは、COBOL または JCL など右側にシーケンス番号があるファイルを更新する場合に有用です。

- 新規ストリングが旧ストリングより長い場合、置換が行われると、CHG\_VAR は置換されたストリングの右側で 2 つの連続した *text\_char* 文字を検索します。レコード全体が検索される点に注意してください。2 つの連続した *text\_char* 文字が検出されると、これらの文字は単一の *text\_char* 文字に置き換えられます。このプロセスは、残りの単一文字 (その文字も含む) から開始して、*old* と *new* の長さの差になるまで繰り返されます。このアルゴリズムを使用すると、複数の *text\_char* 文字が単一の *text\_char* 文字に減りますが、他の文字の間にある単一の *text\_char* 文字が除去されることはありません。

意図された効果は、ストリングにある既存の「ブランク」領域を使用して、可能な限り右側のテキストを未変更のまま残そうとすることです。この目的を達成するために十分な数の *text\_char* 文字があることは保証されません。*text\_char* 文字数が不十分である場合、レコードの残りは右側にシフトされ、長さが固定の場合は書き込み時に切り捨てられることがあります。これは、右側にシーケンス番号がある COBOL または JCL ソースなどのファイルを変更する場合に有用です。

- 複数のストリング置換を指定している場合も (*count* が 1 より大きい場合)、その意図は同じです。検索は左から右に進められ、最初に検索指数が検査され、次に展開または縮小する *text\_char* 文字が検査されます。検索指数は検出されると置き換えられ、検索は置換されたストリングの直後から続行されます。
- ストリング置換が *length* 引数によりバイト位置に限定されることがある点に注意してください。ただし、追加または除去する *text\_char* 文字の検索は、必要に応じて、その制限を超えてレコードの終わりまで続行されます。

## 例 1

現在の変数に「abcabcabcabcabcabcabc」が含まれているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_VAR(MYVAR,'abc','DeF',0)
/* All occurrences of old within the          */
/* variable are changed                        */
```

変数は「DeFDeFDeFDeFDeFDeFDeF」となります。

## 例 2



現在の変数に「abcabcabcabcabcabc」が含まれているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_VAR(MYVAR,'abc','DeF',,4)
/* 1 (default) occurrences of old changed, */
/* starting at position 4 within the variable */
```

変数は「abcDeFabcabcabcabcab」となります。

### 例 3

現在の変数に「aaaaaaaa」が含まれているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_VAR(MYVAR,'a','A',0,3,2)
/* all occurrences of old changed, starting at */
/* position 3 in the variable, for a length of 2 */
```

変数は「aaAAaaaa」となります。

### 例 4

現在の変数に「abcabcabcabcabcabc」が含まれていて、現行変数位置が 4 であるとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_VAR(MYVAR,'abc','DeF',1,P3)
/* 1 occurrence of old changed, */
/* uses current position as the default target, therefore */
/* starts at position 7 within the variable */
```

変数は「abcabcDeFabcabcabcab」になり、変数位置は 10 に設定されます。

### 例 4

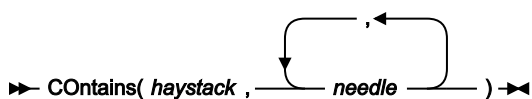
現在の変数に「abcabcabcabcabcabc」が含まれていて、現行変数位置が 13 に設定されているとした場合、以下を実行すると、

```
CHG_VAR(MYVAR,'abc','DeF',1,IN3)
/* 1 occurrence of old changed, */
/* forces start to use current position value, therefore */
/* starts at position 10 within the variable */
```

変数は「abcabcabcDeFabcabcab」になり、変数位置は 13 に設定されます。

## CONTAINS

図 480. Syntax



1 つ以上の *needle* のオカレンスがあるかどうか、*haystack* の内容をチェックします。

### 戻り値

*haystack* スtring が、1 つ以上の *needle* スtring を含んでいる場合、CONTAINS は 1 を戻します。そうでない場合、CONTAINS は 0 を戻します。

CONTAINS は大/小文字を区別します。すなわち、*haystack* が *needle* と同じ大文字小文字の組み合わせを持つ文字列を含んでいる場合にのみ 1 を返します。

**haystack**

検索する文字列。

**needle**

*haystack* 内で検索しようとする文字列。文字列は、一度に 20 個まで検索できます。

数値を突き合わせる同様の関数については、[NCONTAIN ページ 1698](#)を参照してください。FASTREXX に適した同等の関数については、[FLD\\_CO ページ 1681](#)を参照してください。

**例 1**

現在の入力レコードが、最初の 10 桁目に「Michael」、「Mick」、または「Mike」を含んでいれば、レコードを印刷します。

```
If CO(FLD(1,10), 'Michael', 'Mick', 'Mike') Then
  PRINT(inrec, 'CHAR')
```

**例 2**

現在の入力レコードが、「USA」、「Australia」、または「England」を含んでいれば、そのレコードを処理から除去します。

```
If CONTAINS(inrec, 'USA', 'Australia', 'England') Then
  Return 'DROP'
```

**CMP\_DATE**

図 481. CMP\_DATE syntax – with template

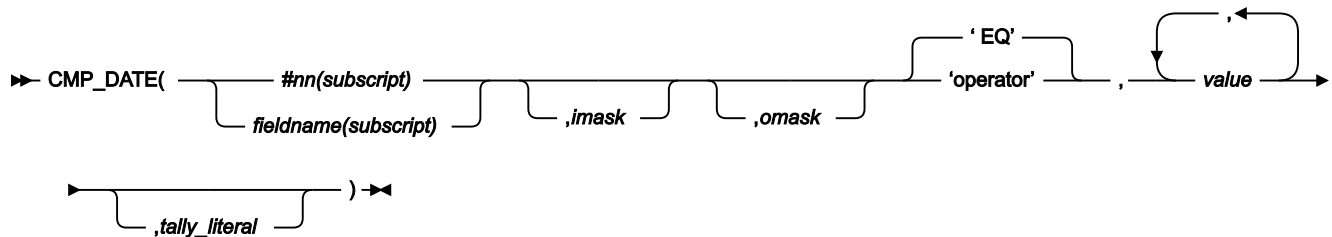
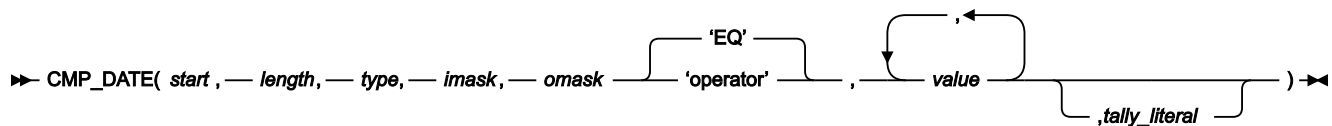


図 482. CMP\_DATE syntax – without template



(FASTREXX 条件式で使用できます。)

CMP\_DATE は、テンプレートを使用して、またはテンプレートなしで実行できるブール関数です。これにより、フィールド内の日付値に対して条件付きテストを実行できます。



1. 日付値には時刻コンポーネントも含めることができます。
2. このフィールドがテンプレート内の日時フィールドとして定義されている場合は、*imask* および *omask* は File Manager によってテンプレートから取得されるため、これらの値を指定する必要はありません。
3. フィールド名 (*fieldname*)、フィールド参照 (*#nn*)、演算子 (*operator*)、および非数値の値はすべて引用符で囲み、構文エラーにならないようにする必要があります。
4. 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

### **#nn または *fieldname***

#### **#nn**

テンプレートの編集時に、フリー・フォーマットの基準を指定してある場合に、この形式を使用します。*nn* は、テンプレートの編集時に表示されたフィールド参照番号です。テンプレートの編集時に基準を指定してある場合は、フィールド参照として *fieldname* を使用することは無効です。

#### ***fieldname***

ユーザー・プロシージャをコーディングする場合に、この形式を使用してフィールドを識別します。名前が固有でない場合は、*groupname.dataname* という形式を使用して名前を指定できます。名前の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前を修飾しなかった場合は、最初に出現する名前が使用されます。ユーザー・プロシージャでは値 *#nn* をコーディングしないでください。ユーザー・プロシージャから実行された場合は、表示されるフィールド参照値が、正しいフィールドを識別しないためです。

#### ***subscript***

次元フィールドのみに適用されます。以下のいずれかの形式を指定できます。

##### **(ANY)**

これが、次元フィールドに添字を指定しなかった場合のデフォルトです。関連する配列の1つ以上のエレメントが条件を満たす場合に、結果が真になることを示します。

##### **(ALL)**

関連する配列の全エレメントが条件を満たす場合に、結果が真になることを示します。

##### **(*nn*)**

この形式では、単一の配列エレメントを指します。その次元フィールドに対応する有効な添字を指定する必要があります。

#### ***start***

フィールド値の読み取りを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

### 絶対位置

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。start が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

### 現行 INPOS からの相対位置

IPx または INx、または Px または Nx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、または入力レコードの現在の長さより大きくなる場合、この関数は無効になります。

### 現行 OUTPOS からの相対位置

OPx または ONx として指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、または入力レコードの現在の長さより大きくなる場合、この関数は無効になります。

### *length*

フィールドの長さ (バイト数)。

2 進数フィールドの場合、長さを省略するか、4 を指定します。

パック 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 16 の範囲内であればなりません。長さを省略すると、CMP\_DATE はレコード・データからパック・フィールドの長さを決定して、そのフィールドだけを戻します。

ゾーン 10 進数フィールドの場合、長さは 1 から 32 の範囲内であればなりません。

### *type*

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は、以下のとおりです。

**B**

2 進数。

**C**

文字。これはデフォルトです。

**P**

パック 10 進数。

**B**

ゾーン 10 進数。

### *imask*

フィールドに日付を保管するために使用されるフォーマットを定義する値またはピクチャー・ストリング。ピクチャー・ストリングの場合、File Manager では、「z/OS® Language Environment® Programming Services」の付録 B 『Date and time services tables』で説明されているすべてのピクチャーがサポートされません。

File Manager は、以下のいずれかの値の指定もサポートします。

**CBLDATE**

COBOL 日付 (1600 年 12 月 31 日からの日数)。

**CYYDDD**

ユリウス日付 (C を世紀標識として使用。0 は 1900 年代、1 は 2000 年代)

**LILDATE**

リリウス日付 (1582 年 10 月 14 日からの日数)

**LILTIME**

1582 年 10 月 14 日 00:00:00 からの秒数として格納される日時

**STCK**

TOD クロック値として保管される日時

**STCKE**

拡張 TOD クロック値として保管される日時

*imask* 値は File Manager で使用できなければなりません。テンプレートが使用され、*imask* が指定されていない場合、File Manager はテンプレートに保管された内部マスクを使用します。

***omask***

パラメーターとして CMP\_DATE に渡される日付値に使用される形式を記述するピクチャー・ストリング。File Manager では、「z/OS® Language Environment® Programming Services」の付録 B 『Date and time services tables』で説明されているすべてのピクチャーがサポートされます。

*omask* 値は File Manager で使用できなければなりません。テンプレートが使用され、*omask* が指定されていない場合、File Manager はテンプレートに保管された出力マスクを使用します。

***operator***

デフォルトは EQ または = です。この機能では、動的テンプレートと基準編集で示した、すべての演算子をサポートしています。サポートする演算子の詳細と説明については、以下の節を参照してください。

- [\[Dynamic Template \(動的テンプレート\)\] パネル ページ 854](#)
- [\[配列エレメントの基準式の入力 ページ 302\]](#)
- [\[Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)\] パネル ページ 1004](#)

***value***

値は、参照されている演算子とフィールドでのコンテキストで有効な値である必要があります。例えば、複数の値を使用できる演算子は、CO (包含) など一部の演算子のみです。値の形式は、*omask* で記述された日付形式に基づいて指定する必要があります。

***tally\_literal***

CMP\_DATE 関数からのすべての TRUE 結果の回数を示す TALLY レポートに表示するリテラルを指定します。

**例 1**

START-DATE 値が月曜日または 5 月に該当するレコードのみを処理します。

```
IF CMP_DATE('START-DATE',, 'Www Mmm DD,YYYY', 'CO', 'Mon', 'May') THEN
  RETURN
ELSE
  RETURN 'DROP'
```

## 例 2

2009 年 12 月 31 日以降のユリウス日付の値を含む、5 バイトのパック 10 進フィールドが 34 バイト目に位置するレコードのみを処理します。

```
IF CMP_DATE(34,5,P, 'CYDDDD', 'YYYY-MM-DD', 'GT', '2009-12-31') THEN
  RETURN
ELSE
  RETURN 'DROP'
```

## CMP\_TIME

図 483. CMP\_TIME syntax – with template

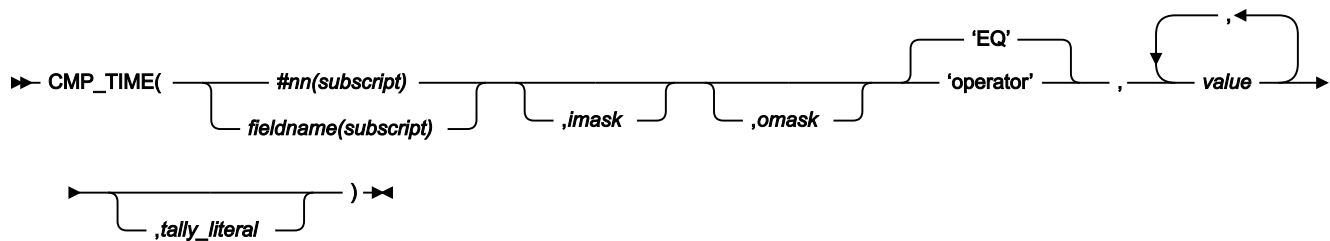
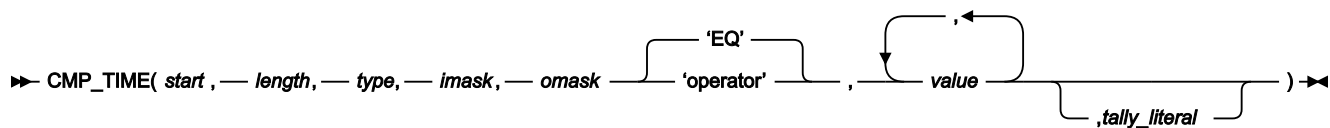


図 484. CMP\_TIME syntax – without template



(FASTREXX 条件式で使用できます。)

`CMP_TIME` は、テンプレートを使用して、またはテンプレートなしで実行できるブール関数です。これにより、フィールド内の時刻値に対して条件付きテストを実行できます。



注:



1. このフィールドがテンプレート内の日時フィールドとして定義されている場合は、*imask* および *omask* は File Manager によってテンプレートから取得されるため、これらの値を指定する必要はありません。
2. フィールド名 (*fieldname*)、フィールド参照 (*#nn*)、演算子 (*operator*)、および非数値の値はすべて引用符で囲み、構文エラーにならないようにする必要があります。
3. 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

### #*nn* または *fieldname*

#### #*nn*

テンプレートの編集時に、フリー・フォーマットの基準を指定してある場合に、この形式を使用します。*nn* は、テンプレートの編集時に表示されたフィールド参照番号です。テンプレートの編集時に基準を指定してある場合は、フィールド参照として *fieldname* を使用することは無効です。

#### *fieldname*

ユーザー・プロシージャをコーディングする場合に、この形式を使用してフィールドを識別します。名前が固有でない場合は、*groupname.dataname* という形式を使用して名前を指定できます。名前の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前を修飾しなかった場合は、最初に出現する名前が使用されます。ユーザー・プロシージャでは値 *#nn* をコーディングしないでください。ユーザー・プロシージャから実行された場合は、表示されるフィールド参照値が、正しいフィールドを識別しないためです。

#### *subscript*

次元フィールドのみに適用されます。以下のいずれかの形式を指定できます。

##### (ANY)

これが、次元フィールドに添字を指定しなかった場合のデフォルトです。関連する配列の1つ以上のエレメントが条件を満たす場合に、結果が真になることを示します。

##### (ALL)

関連する配列の全エレメントが条件を満たす場合に、結果が真になることを示します。

##### (*nn*)

この形式では、単一の配列エレメントを指します。その次元フィールドに対応する有効な添字を指定する必要があります。

#### *start*

フィールド値の読み取りを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

##### 絶対位置

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。start が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

### 現行 INPOS からの相対位置

IPx または INx、または Px または Nx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、または入力レコードの現在の長さより大きくなる場合、この関数は無効になります。

### 現行 OUTPOS からの相対位置

OPx または ONx として指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、または入力レコードの現在の長さより大きくなる場合、この関数は無効になります。

### *length*

フィールドの長さ (バイト数)。

2 進数フィールドの場合、長さを省略するか、4 を指定します。

パック 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 16 の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、CMP\_TIME はレコード・データからパック・フィールドの長さを決定して、そのフィールドだけを戻します。

ゾーン 10 進数フィールドの場合、長さは 1 から 32 の範囲でなければなりません。

### *type*

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は、以下のとおりです。

**B**

2 進数。

**C**

文字。これはデフォルトです。

**P**

パック 10 進数。

**B**

ゾーン 10 進数。

### *imask*

フィールドに日付を保管するために使用されるフォーマットを定義する値またはピクチャー・ストリング。ピクチャー・ストリングの場合、File Manager では、「z/OS® Language Environment® Programming Services」の付録 B『Date and time services tables』で説明されているすべてのピクチャーがサポートされます。

File Manager は、以下のいずれかの値の指定もサポートします。

**CENTSECS**

時刻 (100 分の 1 秒)。

**MICSECS**

時刻 (100 万分の 1 秒単位)



**MILLSECS**

時刻 (1000 分の 1 秒単位)

*imask* 値は File Manager で使用できなければなりません。テンプレートが使用され、*imask* が指定されていない場合、File Manager はテンプレートに保管された内部マスクを使用します。

***omask***

パラメーターとして CMP\_TIME に渡される日付値に使用される形式を記述するピクチャー・ストリング。File Manager では、「z/OS® Language Environment® Programming Services」の付録 B 『Date and time services tables』で説明されているすべてのピクチャーがサポートされます。

*omask* 値は File Manager で使用できなければなりません。テンプレートが使用され、*omask* が指定されていない場合、File Manager はテンプレートに保管された出力マスクを使用します。

***operator***

デフォルトは EQ または = です。この機能では、動的テンプレートと基準編集で示した、すべての演算子をサポートしています。サポートする演算子の詳細と説明については、以下の節を参照してください。

- [\[Dynamic Template \(動的テンプレート\)\] パネル ページ 854](#)
- [配列エレメントの基準式の入力 ページ 302](#)
- [\[Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)\] パネル ページ 1004](#)

***value***

値は、参照されている演算子とフィールドでのコンテキストで有効な値である必要があります。例えば、複数の値を使用できる演算子は、CO (包含) など一部の演算子のみです。値の形式は、*omask* で記述された日付形式に基づいて指定する必要があります。

***tally\_literal***

CMP\_TIME 関数からのすべての TRUE 結果の回数を示す TALLY レポートに表示するリテラルを指定します。

**例 1**

START-TIME 値が正午以降のレコードのみを処理します。

```
IF CMP_TIME('START-TIME',MILLSECS,'HH:MI:SS.999','GT','12:00:00.000')
THEN
  RETURN
ELSE
  RETURN 'DROP'
```

**DOWN (DSEB のみ)**

☒ 485. Syntax

▶ DOWN(*n*) ▶

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

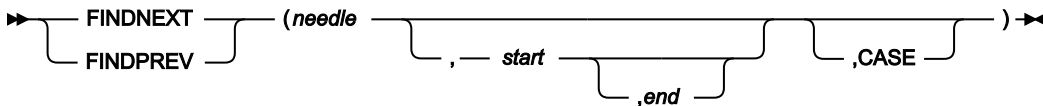
$n$ 個のレコードだけ下方へ、または、現行レコードの下に  $n$ 個よりも少ないレコードしかない場合は、最終レコードに移動します。

### 戻り値

移動する前から現行レコードが最終レコードである場合、DOWN 関数は文字列値「EOF」(ファイルの終わり)を返します。そうでなければ、DOWN は 0 を返します。

## FINDNEXT、FINDPREV (DSEB のみ)

図 486. Syntax



(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

入力データ・セットの *needle* を、現行入力レコードから前方へ (FINDNEXT) または後方へ (FINDPREV) 検索します。検索は、ある範囲の列に、または正確な大/小文字の突き合わせに限定することができます。

FINDNEXT() または FINDPREV() によって特定のレコード上で *needle* が検出されると、以前に検出された *needle* に 1 を加えた位置 (FINDNEXT の場合) および 1 を引いた位置 (FINDPREV の場合) から、反復検索が再開されます。UP()、Down()、TOP()、または BOT() コマンドによってレコードの位置が変更された場合、または以前に *needle* が検出されなかった場合は、現在のレコードの最後からの逆方向検索 (FINDPREV の場合) および現在のレコードの最初からの順方向検索 (FINDNEXT の場合) が実行されます。

### 戻り値

検索が正常に行われた場合、*needle* が検出されたレコードが現行入力レコードになります。そして、FINDNEXT 関数は、レコード内の *needle* の開始桁を返します。検索が正常に行われなかった場合、現行入力レコードは、元のまま、FINDNEXT は 0 を返します。

### *needle*

検索する文字列または数値。*needle* は、*varname* が既存の変数名と一致する *varname* 形式の文字変数であっても構いません。「&」がコーディングされており、変数名が見つからない場合は、*needle* は検索される文字列値として扱われます。

### *start*

それぞれの入力レコードの検索範囲の開始を指定する位置 (バイト単位)。

### *end*

それぞれの入力レコードの検索範囲の終了を指定する位置 (バイト単位)。

### CASE

大/小文字を区別した比較を行うことを指定します。



2進数フィールドの場合には、長さを指定する必要があります。これは2、4、または8とすることができます。

文字フィールドの場合には、長さを省略すると、FLDはレコードの残りを戻します。

パック10進フィールドでは、長さを指定する場合には1から16の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、FLDはレコード・データからパック・フィールドの長さを決定して、そのフィールドだけを戻します。

ゾーン10進フィールドでは、長さを指定する場合には1から31の範囲内か、またはフィールドに分離符号文字が入っている場合には1から32の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、FLDはレコードの残りを戻します。

### **type**

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **B**

2進数。FLDは2進数フィールドを符号付きと解釈します。

#### **C**

文字。これはデフォルトです。

#### **P**

パック10進数。

#### **U**

フィールドを文字として解釈しますが、ストリングを戻す前に、これを大文字に変換します。

#### **Z**

ゾーン10進数。すべてのCOBOL外部10進数変形を数値データとして解釈します。

レコード長を超える *length* の値を指定すると:

- 文字フィールド (*type* C、U) の場合には、FLDはレコードの残りを戻します。
- 数値フィールド (*types* B、P、Z) の場合には、FLDはヌル・ストリングを戻します。

数値タイプ (*types* B、P、Z) を指定して、指定したフィールドにそのタイプには無効なデータが入っていると、FLDはヌル・ストリングを戻します。数値データは常に整数形式で戻されます。すなわち、FLDは数値データのスケールを実行しません。

FLD関数は組み込みREXX SUBSTR関数に似ていますが、FLDは指定されたデータ・タイプに従って「サブストリング」を解釈して、それに応じて形式設定された値を戻すところが違います。(数値フィールドの場合、FLDは、符号付き、先行ゼロなしの値を戻します。)

### **例 1**

8桁目から始まるパック10進数フィールドの値が100より大きい場合、現行レコードを処理しません。

```
If FLD(8,P) > 100 Then Return 'DROP'
```

**例 2**

42 桁目から始まる 2 桁の年フィールドの値が 60 より大きい場合には、年フィールドの前にリテラル「19」を挿入し、そうでない場合には「20」を挿入します。

```
If FLD(42,2,Z) > 60 Then
  outrec = FLD(1,41)||'19'||FLD(42)
Else
  outrec = FLD(1,41)||'20'||FLD(42)
```

**例 3**

11 桁目から始まる 4 バイトのフィールドに有効なパック 10 進数データが入っていない場合には、現行レコードは処理されません。

```
If FLD(11,4,p) = '' Then Return 'DROP'
```

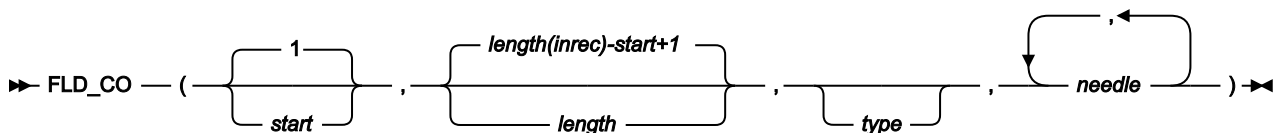
**例 4**

INPOS+8 から始まるパック 10 進数フィールドの値が 100 より大きい場合、現行レコードを処理しません。

```
If FLD(P8,P) > 100 Then Return 'DROP'
```

**FLD\_CO**

図 488. Syntax



(FASTREXX 条件式で使用できます。)

1 つ以上の *needle* の出現箇所があるかどうか、*start* と *length* により指定された入力レコード内のフィールドを検索します。また、string の検索が正常に実行されると、INPOS の値も更新されて、入力レコード内で検出されたフィールドの最初のバイト位置になります。

**戻り値**

少なくとも 1 つの *needle* のオカレンスが見つかった場合、1 を戻します。オカレンスが見つからなかった場合、0 を戻します。

**start**

*needle* の出現箇所の検索を開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

**絶対位置**

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。*start* が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

### 現行 INPOS からの相対位置

IPxか INx、または Pxか Nxとして指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

### 現行 OUTPOS からの相対位置

OPxまたは ONxとして指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

### **length**

検索するフィールドの長さ (バイト数)。

- 文字フィールドの場合、長さは、開始位置からレコードの終了まで (両端も含む) の残りのレコード長にデフォルト設定されます。値が 0 の場合、フィールドをレコードの終了まで拡張することも示します。
- 2進数フィールドの場合には、長さを指定する必要があります。これは 2、4、または 8 とすることができます。
- パック 10進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 16 の範囲内にする必要があります。長さを省略すると、FLD\_CO はレコード・データからパック・フィールドの長さを決定します。
- ゾーン 10進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 31 の範囲内か、またはフィールドに分離符号文字が入っている場合には 1 から 32 の範囲内にする必要があります。長さを省略すると、レコードの残り部分の長さにデフォルト設定されます。

### **type**

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **B**

2進数。FLD\_CO は 2進数フィールドを符号付きと解釈します。

#### **C**

文字。これはデフォルトです。比較では大/小文字が区別されます。

#### **P**

パック 10進数。

#### **U**

フィールドを文字として解釈しますが、*needle* と比較する前に、これを大文字に変換します。

#### **Z**

ゾーン 10進数。すべての COBOL 外部 10進数変形を数値データとして解釈します。

### **needle**

検索するストリングまたは数値。文字タイプの場合、FLD\_CO はそれぞれの *needles* について *haystack* を検索します。このコンテキストでは、これは FLD 関数と CONTAINS 関数の組み合わせのように動作します。数

値データ・タイプの場合、*haystack* は単一数値フィールドとして処理され、該当する数値比較がそれぞれの *needles* に対して実行されます。このコンテキストでは、これは FLD 関数と NCONTAIN 関数の組み合わせのように動作します。string は、一度に 20 個まで検索できます。

大/小文字を区別しない検索を実行するには、*type* を「U」として指定し、*needle* に大文字を指定します。

### 例 1

現行の入力レコードの最初の 10 桁の中に「MIKE」、「Mike」または「mike」を含んでいれば、レコードを印刷します。

```
If FLD_CO(1,10,'U','MIKE') Then WRITE('MDD')
```

### 例 2

現行の入力レコードが、「USA」、「Australia」、または「England」を含んでいれば、そのレコードを処理から除去します。

```
If FLD_CO(,,,'USA','Australia','England') Then Return 'DROP'
```

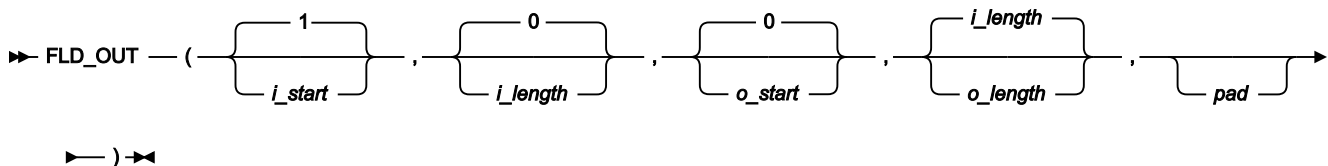
### 例 3

現行の入力レコードが、現行の INPOS 直後の 10 桁に「MIKE」、「Mike」、または「mike」を含んでいれば、レコードを印刷します。

```
If FLD_CO(P0,10,'U','MIKE') Then WRITE('MDD')
```

## FLD\_OUT

図 489. Syntax



**注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

### FASTREXX プロシージャで使用できます。

出力レコードを入力レコードからのフィールドでオーバーレイします。出力レコードをリテラルでオーバーレイするための関数については OVLV\_OUT を参照してください。ターゲット・フィールドの長さがソース・フィールド長を超過している場合、ソース・フィールドは埋め込み文字を使用して、指定した長さになるまで埋め込まれます。ターゲット・フィールド長がソース・フィールドより短い場合、ソース・フィールドの右側が切り捨てられます。また、正常に実行されると、OUTPOS の値も更新され、出力レコード内でオーバーレイされたフィールドの終わりから 1 バイト先の位置になります。

### 戻り値

単一のブランク

### ***i\_start***

コピーされるフィールドの読み取りを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

#### **絶対位置**

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。

#### **現行 INPOS からの相対位置**

IPx か INx、または Px か Nx として指定できます。正の整数になる必要があります。

#### **現行 OUTPOS からの相対位置**

OPx または ONx として指定する必要があります。正の整数になる必要があります。

### ***i\_length***

ソース・フィールドの長さ (バイト数)。負でない整数でなければなりません。デフォルトは 0 です。*i\_length* を省略するかゼロを指定した場合、*i\_start* の位置から、入力レコードの残りの部分を使用されます。このことは、現行の入力レコードの終わりを越えてソース・フィールドが読み取られることになる値を指定した場合にも適用されます。

### ***o\_start***

コピーされるフィールドのオーバーレイを開始する出力レコード内の位置 (バイト単位)。*o\_start* を省略するかゼロを指定した場合、フィールドは出力レコードの終わりに追加されます。*o\_start* が現行の出力レコード長より大きい場合、レコードには、現行レコード長から指定された開始位置まで、指定されるかデフォルト設定された埋め込み文字が埋め込まれます。以下のように指定できます。

#### **絶対位置**

負でない整数でなければなりません。デフォルト値は 0 です。

#### **現行 INPOS からの相対位置**

IPx または INx として指定する必要があります。正の整数になる必要があります。

#### **現行 OUTPOS からの相対位置**

OPx か ONx、または Px か Nx として指定できます。正の整数になる必要があります。

### ***o\_length***

ターゲット・フィールドの長さ (バイト数)。ソース・フィールドの長さ (*i\_length*) にデフォルト設定されます。値が 0 の場合、ターゲット・フィールド長は、*i\_length* と残りの出力レコード長のうち、大きいほうの値になります。0 が *o\_start* と *o\_length* の両方に指定された場合、*i\_length* がターゲット長として使用されます。

### ***pad***

埋め込み文字。デフォルトは、File Manager システムの「Processing Options (処理オプション)」パネルで設定した埋め込み文字 (オンラインで処理している場合) か、または SET 機能で指定した埋め込み文字 (バッチ実行している場合) です。現在の埋め込み設定が OFF であるか、指定されていないと、デフォルトの埋め込み文字はブランクになります。



**例 1**

入力レコードの桁 1 と 2 の文字を出力レコードの桁 3 と 4 にコピーします。

```
FLD_OUT(1,2,3,2)
```

**例 2**

入力レコードの桁 11 と 12 の文字を出力レコードの終わりに追加し、2 つの空白を加えます。

```
FLD_OUT(11,2,0,4,' ')
```

**例 3**

入力レコード内で文字「AA」を検索し、これが検出された場合は、出力レコードの終わりにコピーします (OUTPOS がまだ出力レコードの終わりに設定されていると想定した場合)。

```
IF FLD_CO(10,2,C,'AA') Then
/* when successful, updates INPOS to 12 */
  FLD_OUT(N2,2,P0,2)
/* copies from INPOS - 2, appends to end of output record */
```

**FLD\_TM**

図 490. Syntax



**注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

入力レコードにあるフィールドの選択されたビットをテストします。

**戻り値**

テストが「真」と評価された場合には 1 を、「偽」と評価された場合には 0 を戻します。

**start**

テストを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。フィールドの長さは *mask* により定義されます。以下のように指定できます。

**絶対位置**

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。start が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

### 現行 INPOS からの相対位置

IPxか INx、または Pxか Nxとして指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になりません。

### 現行 OUTPOS からの相対位置

OPxまたは ONxとして指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になりません。

### mask

フィールドのどのビットをテストするか決定するビット・ストリング。マスクの長さが入力フィールドの長さを定義します。このフィールドは、入力レコード内の指定されたビットをテストするために使用されるビット・ストリング・マッピングを定義します。ビット・ストリング、16進ストリング、または文字ストリング形式を使用して、このフィールドを定義することができます。したがって、'0100 0000'b、'40'x、および''は、1バイト・フィールドの2番目のビットをテストするためのマスクを定義する正当な方法であり、等価です。

### type

テストのタイプ。

**1**

FLD\_TM は、マスク内の**オン**である**すべての**ビットが、入力レコード・フィールドで**オン**である場合に、「真」(1)を戻します。これはデフォルト値です。

**0**

FLD\_TM は、マスク内の**オン**である**すべての**ビットが、入力レコード・フィールドで**オフ**である場合に、「真」(1)を戻します。

**M**

FLD\_TM は、マスク内の**オン**であるビットのうち、**少なくとも1つの**ビットが入力レコードで**オン**で、かつ、**少なくとも1つの**ビットが**オフ**である場合に、「真」(1)を戻します。

**N**

FLD\_TM は、マスク内の**オン**である**少なくとも1つの**ビットが、入力レコード・フィールドで**オフ**である場合に、「真」(1)を戻します。

### 例 1

入力レコードの3番目のバイトをテストし、下位ビットが設定されていれば、出力レコードの2番目のバイトに16進数のFFをオーバーレイします。

```
If FLD_TM(3,'01'x) Then Do
  OVLV_OUT('ff'x,2,1)
  Return
End
Return 'DROP'
```

**例 2**

入力レコードの 3 番目のバイトをテストし、3 つの上位ビットのうち、一部のビットが設定され、一部のビットが設定されていない場合に、そのレコードの 2 番目のバイトの内容を 16 進の 04 でオーバーレイします。

```
If FLD_TM(3,'11100000'b,M) Then Do
  OVLY_OUT('04'x,2,1)
```

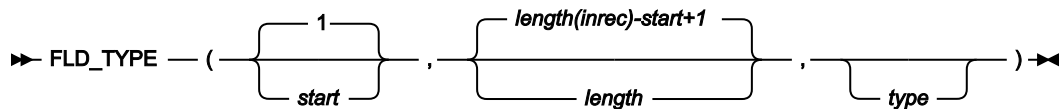
**例 3**

入力レコードの現行の INPOS 位置をテストし、下位ビットが設定されていれば、出力レコードのこの位置の前のバイトに 16 進数の FF をオーバーレイします。

```
If FLD_TM(P0,'01'x) Then Do
  OVLY_OUT('ff'x,IN1,1)
  Return
End
Return 'DROP'
```

**FLD\_TYPE**

図 491. Syntax



**注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

入力レコードで、フィールドのデータ・タイプをテストします。

**戻り値**

テストが「真」と評価された場合には 1 を、「偽」と評価された場合には 0 を戻します。

**start**

テストを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

**絶対位置**

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。start が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

**現行 INPOS からの相対位置**

IPx か INx、または Px か Nx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

### 現行 OUTPOS からの相対位置

OPx または ONx として指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になりません。

#### *length*

入力レコードのフィールドの長さ。

- パック 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 16 の範囲内にする必要があります。長さを省略すると、FLD\_CO はレコード・データからパック・フィールドの長さを決定します。
- ゾーン 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 31 の範囲内か、またはフィールドに分離符号文字が入っている場合には 1 から 32 の範囲内にする必要があります。長さを省略すると、レコードの残り部分の長さにデフォルト設定されます。値が 0 の場合、フィールドをレコードの終了まで拡張することも示します。

#### *type*

テストするデータ・タイプ。

##### **P**

FLD\_TYPE は、フィールドが有効なパック 10 進フィールドである場合に 1 を戻します。変形符号の値 (正の値の場合の 'x など) は有効とみなされます。無効な場合は 0 を戻します。

##### **Z**

FLD\_TYPE は、フィールドが有効なゾーン 10 進数フィールドである場合に 1 を戻します。FLD\_TYPE は、すべての COBOL 外部 10 進数変形を数値データとして認識します。無効な場合は 0 を戻します。

### 例 1

現在の入力レコードの先頭の 3 バイトに有効なパック 10 進数が含まれている場合、フィールドを累算します。そうでない場合、最初の 2 バイトを 2 進数として累算します。

```
If FLD_TYPE(1,3,P) Then
  TALLY(1,3,P,'Tally packed')
Else
  TALLY(1,2,B,'Tally binary')
```

### 例 2

入力レコードの現行の INPOS からの 3 バイトに、有効なパック 10 進数が含まれる場合、これらの 3 バイトを出力レコードの終わりにコピーします。それ以外の場合は、INPOS からの 2 バイトを出力レコードの終わりにコピーします。

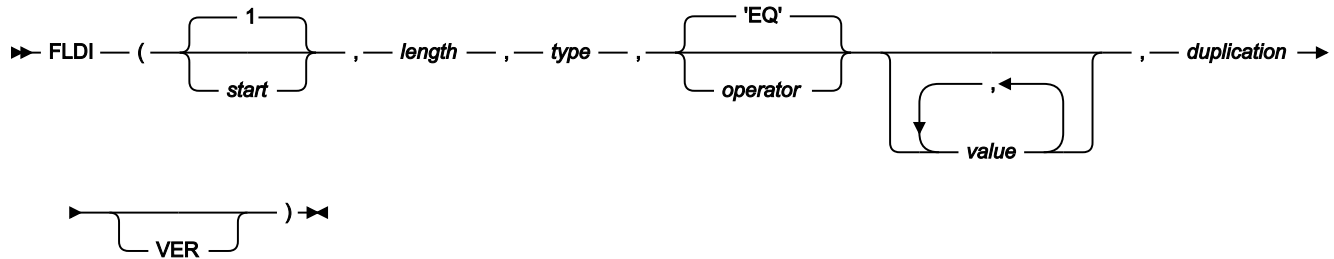
```
If FLD_TYPE(P0,3,P) Then
  FLD_OUT(P0,3,P0,3)
Else
  FLD_OUT(P0,2,P0,2)
```



**注:** この例では、FLD\_OUT 関数の両方の引数に、短縮形式の相対位置指定を使用できます。これは、*i\_start*が入力レコードをターゲットとし、*o\_start*が出力レコードをターゲットとしていることが明白であるためです。

## FLDI

図 492. Syntax



**FASTREXX 条件式で使用できます。**

*start*、*length*、および *type* パラメーターで定義されている入力レコード・フィールドに対して条件付きテストを実行します。



**注:**

1. 演算子 (operator) および非数値の値はすべて引用符で囲み、構文エラーにならないようにする必要があります。
2. レコード長を超える *length* の値を指定すると、「偽」の結果が返されます。
3. 数値タイプ (タイプ B、P、Z) を指定した場合に、指定したフィールドに、そのタイプに無効なデータが含まれていると、関数は「偽」の結果を返します。数値データは常に整数形式で戻されます。すなわち、関数は数値データのスケールを実行しません。

### *start*

フィールド値の読み取りを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

#### 絶対位置

正の整数である必要があります。*start*が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

#### 現行 INPOS からの相対位置

IPx または INx、または Px または Nx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、関数は「偽」の結果を作成します。

## 現行 OUTPOS からの相対位置

OPx または ONx として指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、関数は「偽」の結果を作成します。

### *length*

フィールドの長さ (バイト数)。

- 2進数フィールドの場合には、長さを指定する必要があります。これは 2、4、または 8 とすることができます。
- 文字フィールドの場合には、長さを省略すると、次の長さにデフォルト設定されます。
  - contains 型演算子の場合、入力レコードの残りの長さ。
  - すべての値が変数置換の場合、入力レコードの残りの長さ。
  - その他の場合は、最大リテラル値の長さを使用。
- パック 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 16 の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、関数はレコード・データからパック・フィールドの長さを決定して、そのフィールドだけを戻します。
- ゾーン 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 31 の範囲内か、またはフィールドに分離符号文字が入っている場合には 1 から 32 の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、関数はレコードの残りを戻します。32 を超えた場合、関数は「偽」の結果を返します。

### *type*

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **B**

2進数。関数は 2 進数フィールドを符号付きと解釈します。

#### **C**

文字。これはデフォルトです。

#### **P**

パック 10 進数。

#### **U**

フィールドを文字として解釈しますが、ストリングを戻す前に、これを大文字に変換します。

#### **Z**

ゾーン 10 進数。すべての COBOL 外部 10 進数変形を数値データとして解釈します。

### *operator*

デフォルトは EQ または = です。この機能では、動的テンプレートと基準編集で示した、すべての演算子をサポートしています。サポートする演算子の詳細と説明については、以下の節を参照してください。

- 「Dynamic Template (動的テンプレート)」 パネル ページ 854。
- 「Record Identification Criteria (レコード ID 基準)」 パネル ページ 994。
- 「Record Selection Criteria (レコード選択基準)」 パネル ページ 1004。

### value

入力する値は、参照されている演算子とフィールドでのコンテキストで有効な値である必要があります。例えば、複数の値を使用できる演算子は、CO (包含) など一部の演算子のみです。また、数値を入力するのは、数値フィールドを検査する場合です。

- 16進数ストリングの指定。16進数ストリングは 'hhhhh'hx の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、使用される文字が有効な 16進文字 (0-9、A-F) である必要があります。
- バイナリー・ストリングの指定。バイナリー・ストリングは 'nnnnn'b の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は 0 と 1 の組み合わせである必要があります。
- 文字ストリングの指定。非数値タイプの場合は、値を引用符で囲む必要があります。
- &variable\_name の指定による変数の指定。一致する文字変数、数値変数、または TALLY 変数が見つられる場合は、変数で値が代用されます。一致する変数を検出できなければ、ストリングはリテラル値として扱われます。数値比較が実行される場合、文字変数は数値に変換されます。変換に失敗すると、関数は「偽」の結果を返します。数値または TALLY 変数が文字比較で参照された場合、値は、表示画面形式に変換され、先行ゼロが除去された数値になります。

### duplication

整数  $n$  を指定することで、リテラル値を  $n$  回複写します。



**注:** これは、単一値をサポートする演算子 (例えば、Not contains) に、その値がリテラル定数であり、置換変数でない場合にのみ使用できます。

### VER

フィールドが、「値」列で指定されている文字だけで構成されていることを検証します。

#### 例 1

入力レコードを検査し、レコードに値「Smith」または「Jones」が含まれているレコードのみを処理します。




**注:** この場合は、包含処理で大/小文字の区別を行わないため演算子 CU を使用します。

```
if FLDI(1,,C,'CU','Smith','Jones') then
  return
else
  return 'DROP'
```

#### 例 2


salary が 75000 より大きいすべてのレコードを処理します。ここで、salary は、開始位置 28 で検出されるパック 10 進数値です。

 **注:** この事例では、File Manager がパック 10 進数フィールドの長さを計算します。

```
if FLDI(28,,P,'>',75000) then
  return
else
  return 'DROP'
```

### 例 3

開始位置 10 に値「ABCABCABCABC」があるすべての入力レコードを処理します。

 **注:** length は、リテラル値の長さである 15 にデフォルト設定されます。

```
If FLDI(10,'=', 'ABC',5) then
  return
else
  return 'DROP'
```

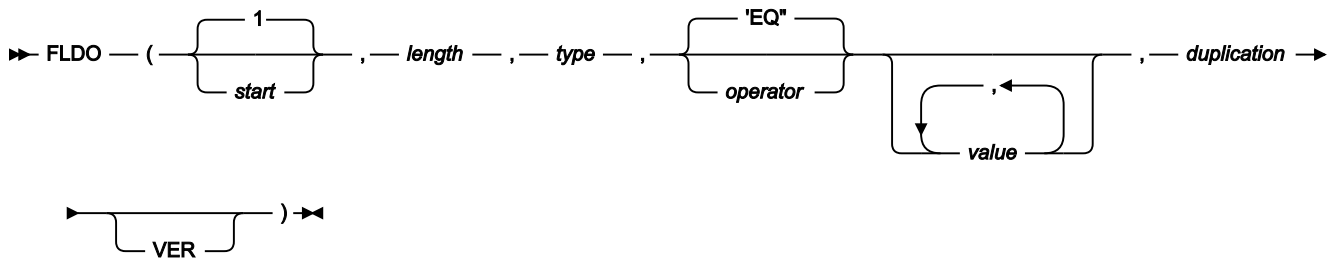
### 例 4

例 2 と同じですが、数値変数を使用します。

```
SETN(salary_high,75000)
if FLDI(28,,P,'>',&salary_high) then
  return
else
```

## FLDO

図 493. Syntax



FLDO は、現在の出力レコードを検査するという点を除き、FLDI と同じです。

## I\_LENGTH

図 494. Syntax

▶ I\_LENGTH ( — ) ▶



**FASTREXX 条件式で使用できます。**

入力レコードの長さ (バイト数) を戻します。

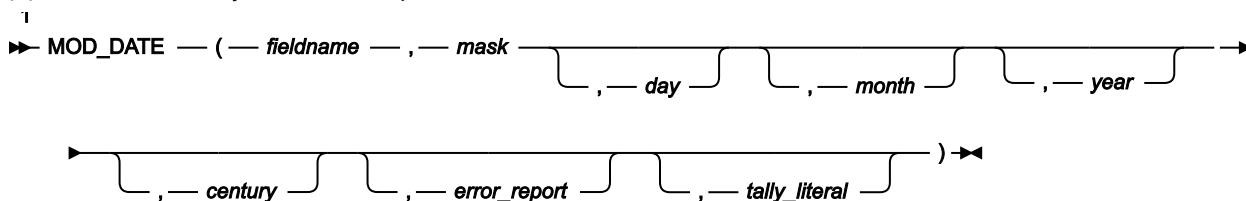
### 例 1

出力ファイル DD100 に、長さが 100 のレコードだけを書き込みます。

```
If i_length() = 100 Then
  WRITE('DD100')
```

## MOD\_DATE

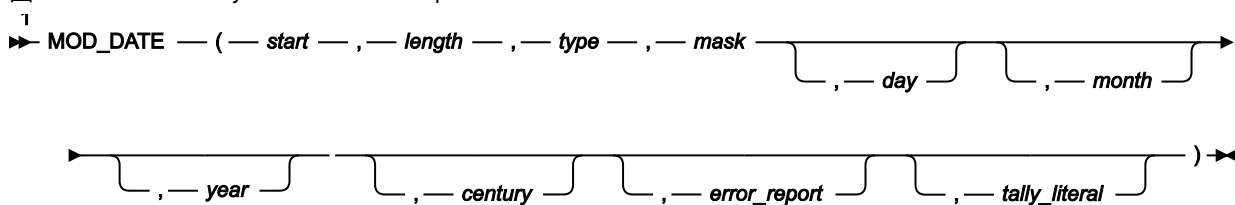
☒ 495. MOD\_DATE syntax - with template



注:

<sup>1</sup> これらのパラメーター (*day*、*month*、*year*) の少なくとも 1 つを指定する必要があります。

☒ 496. MOD\_DATE syntax - without template



注:

<sup>1</sup> これらのパラメーター (*day*、*month*、*year*) の少なくとも 1 つを指定する必要があります。

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)



注:

1. 有効な日付に変更するだけです。入力および変更される日付は、1582 年 10 月 15 日から 9999 年 12 月 31 日まで (両端の日付を含む) にする必要があります。
2. 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

MOD\_DATE は、テンプレートを使用して、または使用せずに実行できます。また、年、月、日の値を使用して、日付フィールドを設定したり、増やしたり、減らしたりできます。関数呼び出しを有効にするには、*fieldname* または位置パラ

メーター (*start*、*length*、*type*)、*mask* パラメーター、および *year*、*month*、*day* の値の少なくとも 1 つを指定する必要があります。入力値は、現在の出力バッファから取得され、変更値は出力バッファに保管されます。

### **fieldname**

テンプレートはこの形式である必要があります。指定する名前はテンプレートのフィールド名と一致する必要があります。名前が固有でない場合は、*groupname.dataname* という形式を使用して名前を指定できます。名前の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前を修飾しなかった場合は、最初に出現する名前が使用されます。次元フィールドの場合、(*nn*) 形式で接尾部添字を指定して、個別の配列エレメントを参照できます。ここで、*nn* は、次元フィールドの有効な添字です。添字を指定しない場合、配列のすべてのエレメントに関数が適用されます。



### **注:**

1. コピー・プロセスを実行していて、入力テンプレートと出力テンプレートを指定した場合は、フィールド名を入力テンプレートと出力テンプレートの両方に対して定義する必要があります。
2. 複数のレコード・レイアウトをコピーしている場合、MOD\_DATE 関数は、このフィールドを含むレコード・レイアウトとして識別されたレコードに適用されます。

### **start**

フィールド値の読み取りを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

#### **絶対位置**

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。*start* が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

#### **現行 INPOS からの相対位置**

IPx または INx、または Px または Nx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、または入力レコードの現在の長さより大きくなる場合、この関数は無効になります。

#### **現行 OUTPOS からの相対位置**

OPx または ONx として指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、または入力レコードの現在の長さより大きくなる場合、この関数は無効になります。

### **length**

フィールドの長さ (バイト数)。

2 進数フィールドの場合、長さを省略するか、4 を指定します。

パック 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 16 の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、MOD\_DATE はレコード・データからパック・フィールドの長さを決定して、そのフィールドだけを戻します。

**type**

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

**B**

2進数。

**C**

文字。これはデフォルトです。

**P**

パック 10 進数。

**mask**

日付を表すピクチャー・STRING。File Manager では、「z/OS® Language Environment® Programming Services」の付録 B『Date and time services tables』で説明されているすべてのピクチャーがサポートされます。このマスクのほかに、File Manager では、古い世紀値のユリウス日付を処理する CYYDDD がサポートされます。「C」の値が「0」の場合、「19」と解釈され、「C」の値が「1」の場合、「20」と解釈されます。デフォルトで、2桁の年は、LE マスクによってカバーされるシステム日付の 80 年前から始まる 100 年の間になります。デフォルトの範囲は、*century* パラメーターを指定することで変更できます。



**注:** 日付/時刻属性が *fieldname* のテンプレートで定義されている場合、*mask* パラメーターは省略できます。File Manager はこのテンプレートで定義された内部日付形式を使用します。

**day**

日付の調整。

**month**

月の調整。

**year**

年の調整。

*day*、*month*、および *year* の調整値で、日付フィールドの対応する値を設定したり、増やしたり、減らしたりできます。正記号または負記号があると、現在の値に対して指定された数値を増やすまたは減らすことを示します。正記号または負記号がないと、現在の値を数値で置き換えることを示します。最初の非空白文字がアスタリスクの場合、現在の日、月、または年の値を使用して現在値が設定されます。それ以外の場合、このレコードから派生されます。*month* 値または *year* 値には、値に接尾部「E」を付けて、月の末日への調整を示すことができます。入力日付が月の末日の場合、日の演算も実行されている場合を除いて、結果の日付は月の末日になります。

コーディング方法の例を示します。

```
'**+10'
```

現在の日、月、または年を設定し、それに 10 を加算します。

'\*-10'

現在の日、月、または年を設定し、そこから 10 を減算します。

'+10'

レコードで検出された現在値に 10 を加算します。

'-10'

レコードで検出された現在値から 10 を減算します。

'+3E'

3 カ月を加算し、必要な場合、月の末日に調整します。

'22'

対応する日、月、または年の値を 22 に設定します。



**注:** 記号「\*」、「+」、または「-」を指定する場合は、値を引用符で囲む必要があります。

## 月と年の演算

入力日付が月の末日で、月または年の値に接尾部「E」を指定した場合、または、結果として得られた月の日数が入力日付の日コンポーネントより小さい場合、その結果は、結果として得られた月の末日になります。それ以外の場合、結果の日コンポーネントは入力日付の日コンポーネントと同じになります。

以下にいくつか例を示します。

- 今日が 2007 年 1 月 31 日であるとします。1 カ月を加算すると、結果は 2 月の末日である 2007-02-28 になります。
- *month* に「+3E」が指定され、入力日付が 2007 年 2 月 28 日であるとします。結果は、2007 年 5 月 31 日になります。
- *month* に「+3」が指定され、入力日付が 2007 年 2 月 28 日であるとします。結果は、2007 年 5 月 28 日になります。

## *century*

2 桁の年を解釈する 100 年の範囲の定義に使用する 0 から 100 の値を指定します。デフォルト値は、システム日付の 80 年前です。このパラメーターを使用して、値を調整します。

## *error\_report*

「Y」を指定すると、入力日付または結果の日付が不正なため、関数が日付を変更できない場合に、エラー・メッセージが表示されます。デフォルトでは、このような日付は無視されます。

## *tally\_literal*

関数が正常に動作した回数を示す TALLY 報告書に表示するリテラルを指定します。

## 例

この COBOL コピーブックには、さまざまな日付形式の入力レコードが記述されています。これを使用して、テンプレートまたはコピーブックを使用する MOD\_DATE の使用方法を示します。

```
01 DATE-REC.
  03 DATE-YYYYMMDD          pic x(8).
  03 DATE-MM-DD-YYYY        pic x(10).
  03 DATE-DD-MM-YYYY        pic x(10).
  03 DATE-YYYYDDD          pic x(7).
  03 DATE-YYYYDDDp         pic 9(7) packed-decimal.
  03 DATE-YYYYMMDDb        pic 9(8) binary.
  03 DATE-CYYDDD           pic 9(6) packed-decimal.
  03 DATE-DDMMYYYY         pic 9(8).
  03 DATE-YYMMDD OCCURS 6 times pic 9(6) packed-decimal.
  03 filler                  pic x.
```

### 例 1

すべての日付フィールドに 60 日を加算して、エラーを報告します。すべての配列フィールドが変更されることに注意してください。

```
$$$FILEM DSC INPUT=DDIN,
$$$FILEM IGNLEN=YES,
$$$FILEM TCIN=hlq.COBOL(SAMPLE),
$$$FILEM OUTPUT=DDOUT,PROC=*
MOD_DATE('DATE-YYYYMMDD','YYYYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-YYYYMMDDb','YYYYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-MM-DD-YYYY','MM/DD/YYYY','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-DD-MM-YYYY','DD/MM/YYYY','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-YYYYDDD','YYYYDDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-YYYYDDDp','YYYYDDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-CYYDDD','CYYDDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-DDMMYYYY','DDMMYYYY','+60',,,,Y)
MOD_DATE('DATE-YYMMDD','YYMMDD','+60',,,,Y)
/*
```

### 例 2

例 1 と同じですが、コピーブックを使用しません。

```
$$$FILEM DSC INPUT=DDIN,
$$$FILEM OUTPUT=DDOUT,PROC=*
MOD_DATE(1,8,C,'YYYYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(40,4,B,'YYYYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(9,10,C,'MM/DD/YYYY','+60',,,,Y)
MOD_DATE(19,10,C,'DD/MM/YYYY','+60',,,,Y)
MOD_DATE(29,7,C,'YYYYDDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(36,,P,'YYYYDDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(44,,P,'CYYDDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(48,8,C,'DDMMYYYY','+60',,,,Y)
MOD_DATE(56,,P,'YYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(60,,P,'YYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(64,,P,'YYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(68,,P,'YYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(72,,P,'YYMMDD','+60',,,,Y)
MOD_DATE(76,,P,'YYMMDD','+60',,,,Y)
/*
```

### 例 3

すべての日付フィールドに 2 カ月 20 日を加算して、エラーを無視します。

```

$$$FILEM DSC INPUT=DDIN,
$$$FILEM IGNLEN=YES,
$$$FILEM TCIN=h1q.COBOL(SAMPLE),
$$$FILEM OUTPUT=DDOUT,PROC=*
MOD_DATE('DATE-YYYYMMDD','YYYYMMDD','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-YYYYMMDDB','YYYYMMDD','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-MM-DD-YYYY','MM/DD/YYYY','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-DD-MM-YYYY','DD/MM/YYYY','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-YYYYDDD','YYYYDDD','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-YYYYDDDP','YYYYDDD','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-CYYDDD','CYYDDD','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-DDMMYYYY','DDMMYYYY','+20','+2')
MOD_DATE('DATE-YYMMDD','YYMMDD','+20','+2')
/*
    
```

### 例 4

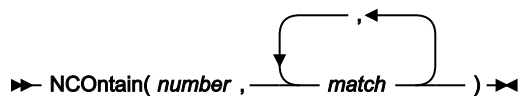
すべての日付フィールド値を、現在の日付に 1 年 1 カ月 1 日加算した値に設定します。DATE-YYMMDD フィールドに使用する世紀ウィンドウを 60 に変更します。

```

$$$FILEM DSC INPUT=DDIN,
$$$FILEM IGNLEN=YES,
$$$FILEM TCIN=h1q.COBOL(SAMPLE),
$$$FILEM OUTPUT=DDOUT,PROC=*
MOD_DATE('DATE-YYYYMMDD','YYYYMMDD','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-YYYYMMDDB','YYYYMMDD','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-MM-DD-YYYY','MM/DD/YYYY','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-DD-MM-YYYY','DD/MM/YYYY','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-YYYYDDD','YYYYDDD','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-YYYYDDDP','YYYYDDD','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-CYYDDD','CYYDDD','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-DDMMYYYY','DDMMYYYY','*+1','*+1','*+1')
MOD_DATE('DATE-YYMMDD','YYMMDD','*+1','*+1','*+1','60')
/*
    
```

## NCONTAIN

図 497. Syntax



*number* で示される値と *match* で定義された 1 つ以上の値とを比較します。

#### 戻り値

いずれかの *match* 引数の数値が *number* の数値に等しいと、NCONTAIN は 1 を戻します。それ以外の場合、NCONTAIN は 0 を戻します。

**number**

*match* と比較する、数値で表された値、値を戻す関数、または値が割り当てられている変数。

**match**

*number* と比較する値または値のリスト。値は、一度に 20 個まで検索できます。

文字列値のマッチングについての同じような関数については、[CONTAINS ページ 1669](#)を参照してください。FASTREXX に適した同等の関数については、[FLD\\_CO ページ 1681](#)を参照してください。

**例 1**

現行レコードに 8 列目から始まっているパック 10 進数値の 10、20、または 30 が含まれていると、そのレコードは印刷されます。

```
If NCO(FLD(8,P),10,20,30) Then PRINT(inrec,'CHAR')
```

**例 2**

現行レコードが、10 列目から始まる 11、12、または 13 のゾーン 10 進数値を含んでいる場合、レコードを処理から除去します。

```
If NCO(FLD(10,5,Z),11,12,13) Then Return 'DROP'
```

**O\_LENGTH**

図 498. Syntax

▶ O\_LENGTH — ( — ) ▶

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

出力レコードの長さ (バイト数) を戻します。

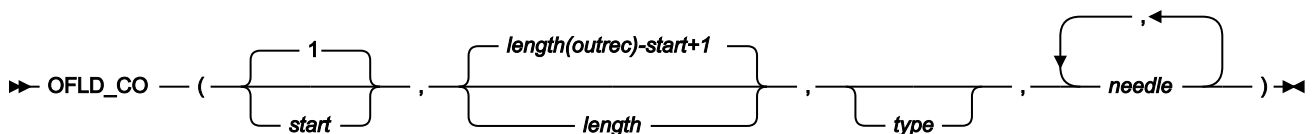
**例 1**

出力レコードの現在の長さが 100 である場合、最後の 20 列をアスタリスクでオーバーレイします。

```
If o_length() = 100 Then
  OVLY_OUT('*',81,20,'*')
```

**OFLD\_CO**

図 499. Syntax



(FASTREXX 条件式で使用できます。)

1つ以上の *needle* の出現箇所があるかどうか、*start* と *length* により指定された出力レコード内のフィールドを検索します。また、ストリングの検索が正常に実行されると、OUTPOS の値も更新されて、出力レコード内で検出されたフィールドの最初のバイト位置になります。

### 戻り値

少なくとも1つの *needle* のオカレンスが見つかった場合、1 を戻します。オカレンスが見つからなかった場合、0 を戻します。

### *start*

*needle* の出現箇所の検索を開始する出力レコード内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

#### 絶対位置

正の整数である必要があります。デフォルト値は1です。*start* が出力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

#### 現行 INPOS からの相対位置

IPx または INx として指定する必要があります。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が入力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

#### 現行 OUTPOS からの相対位置

OPx か ONx、または Px か Nx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が出力レコードの現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

### *length*

検索するフィールドの長さ (バイト数)。

- 文字フィールドの場合、長さは、開始位置からレコードの終了まで (両端も含む) の残りのレコード長にデフォルト設定されます。値が0の場合、フィールドをレコードの終了まで拡張することも示します。
- 2進数フィールドの場合には、長さを指定する必要があります。これは2、4、または8とすることができます。
- パック10進フィールドでは、長さを指定する場合には1から16の範囲内にする必要があります。長さを省略すると、FLD\_CO はレコード・データからパック・フィールドの長さを決定します。
- ゾーン10進フィールドでは、長さを指定する場合には1から31の範囲内か、またはフィールドに分離符号文字が入っている場合には1から32の範囲内にする必要があります。長さを省略すると、レコードの残り部分の長さにデフォルト設定されます。

### *type*

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### B

2進数。FLD\_CO は2進数フィールドを符号付きと解釈します。



**C**

文字。これはデフォルトです。比較では大/小文字が区別されます。

**P**

パック 10 進数。

**U**

フィールドを文字として解釈しますが、*needle* と比較する前に、これを大文字に変換します。

**Z**

ゾーン 10 進数。すべての COBOL 外部 10 進数変形を数値データとして解釈します。

**needle**

検索する文字列または数値。文字タイプの場合、FLD\_CO はそれぞれの *needles* について *haystack* を検索します。このコンテキストでは、これは FLD 関数と CONTAINS 関数の組み合わせのように動作します。数値データ・タイプの場合、*haystack* は単一数値フィールドとして処理され、該当する数値比較がそれぞれの *needles* に対して実行されます。このコンテキストでは、これは FLD 関数と NCONTAIN 関数の組み合わせのように動作します。文字列または数値は、一度に 20 個まで検索できます。

大/小文字を区別しない検索を実行するには、*type* を「U」として指定し、*needle* に大文字を指定します。

**例 1**

現行の出力レコードの最初の 10 桁の中に「MIKE」、「Mike」、または「mike」が含まれている場合、レコードを書き込みます。

```
If FLD_CO(1,10,'U','MIKE') Then WRITE('MDD')
```

**例 2**

現行の出力レコードに「USA」、「Australia」、または「England」が含まれている場合、そのレコードを処理から除去します。

```
If FLD_CO(,,,'USA','Australia','England') Then Return 'DROP'
```

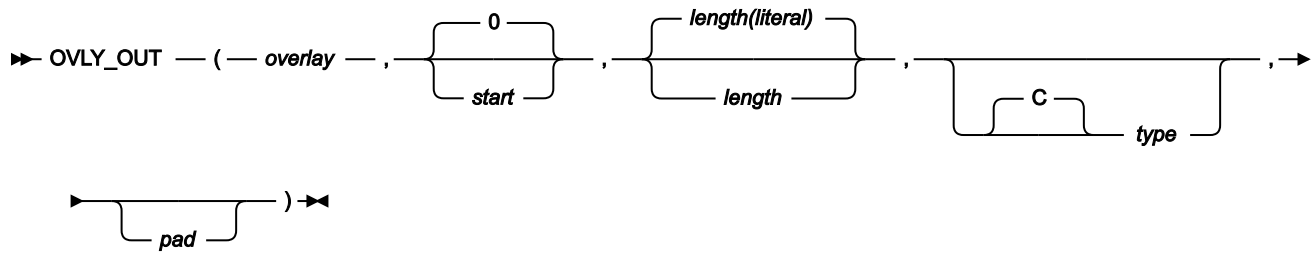
**例 3**


現行の出力レコードで、現行の INPOS 直後の 10 桁に「MIKE」、「Mike」、または「mike」が含まれている場合、レコードを書き込みます。

```
If FLD_CO(P0,10,'U','MIKE') Then WRITE('MDD')
```

## OVLY\_OUT

図 500. Syntax



 **注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

### FASTREXX プロシージャで使用できます。

出力レコードを文字列でオーバーレイします。ターゲット・フィールドの長さがリテラルの長さを超過している場合、ターゲット・フィールドは埋め込み文字を使用して指定した長さになるよう埋め込みが行われます。ターゲット・フィールドの長さがリテラルの長さより短い場合、以下のことが起こります。

- 文字オーバーレイは右側が切り捨てられ、エラーは起こりません。例えば、`OVLY_OUT('ABCD',1,2)` は、「AB」をオーバーレイします。
- 数値オーバーレイの切り捨ては、エラーとみなされます。例えば、`OVLY_OUT(500000,1,2,'B')` は、指定された値を 2 バイトの 2 進数フィールドに収めることができないので、失敗します。

また、正常に実行されると、`OUTPOS` の値も更新され、出力レコード内でオーバーレイされたフィールドの終わりから 1 バイト先の位置になります。

### 戻り値

単一のブランク。

### overlay

結果が文字列になる式で、`start` および `length` で指定された出力レコードの該当部分にオーバーレイされます。FASTREXX 処理に適したものとなるには、1 つのリテラル・文字列、1 つのシンボル、またはブランクで区切られたシンボルかリテラル・文字列 (あるいはその両方) のシーケンス でなければなりません。

リテラルの最初の文字がアンパサンドで、それに続くリテラルが既存の文字変数、数値変数、または TALLY リテラルと一致する場合 (突き合わせでは大/小文字が区別されません)、タイプに応じて変数値に置換されます。例えば、タイプが文字で数値または TALLY 値が参照されている場合、リテラルは、先行ゼロなしの表示形式の数値になります。タイプが 2 進、パック、またはゾーンの場合、変数値は 2 進数、パック数値、またはゾーン数値に変換されます。

 **注:**



1. 文字変数を数値に変換するときに、変換エラーが発生することがあります。
2. 変数名が検出されない場合、文字列はリテラルに解釈されます。

**start**

文字列のオーバーレイを開始する出力レコード内の位置 (バイト単位)。start を省略した場合、ゼロを指定した場合、または現在の出力レコードの長さより 1 大きい値を指定した場合、フィールドは出力レコードの終わりに追加されます。start が現在の出力レコード長より大きい場合、レコードには、現行レコード長から指定された開始位置まで、指定されるかデフォルト設定された埋め込み文字が埋め込まれます。以下のように指定できます。

**絶対位置**

出力データ・セットの最大長以下の、負ではない整数である必要があります。デフォルト値は 0 です。

**現行 INPOS からの相対位置**

IPx または INx として指定する必要があります。負以外の整数になる必要があります。

**現行 OUTPOS からの相対位置**

OPx か ONx、または Px か Nx として指定できます。負以外の整数になる必要があります。

**length**

出力レコードのターゲット・フィールドの長さ (バイト数)。デフォルトは、以下のとおりです。

**文字フィールド**

デフォルトはリテラルの長さです。値が 0 の場合、ターゲット・フィールド長が、ソース (リテラル) 長および残りのレコード長より大きいことを示します。特に、start と length の両方に 0 を指定している場合、リテラルの長さがターゲットの長さとして使用されます。

**パック 10 進数**

前の関数によって入力レコードから判断された、最後にパックされた長さの値にデフォルト設定されます。例えば、以下のようになります。

```
if FLD(1,P) = 2 then
  OVLV_OUT('5',1,,P)
```

FLD 関数によって判断された値を使用して、パック 10 進数の長さがデフォルト設定されます。前にパック 10 進数の長さが計算されていない場合、長さエラーが発生し、プロシージャは終了します。

**type**

出力レコードに書き込まれるリテラルのデータ・タイプ。

## B

2進数。リテラル・ストリングは正または負の整数を表している必要があり、符号付きの2の補数形式の2進数として出力フィールドに保管され、ターゲット・フィールドでは右寄せされま  
す。長さは2、4、または8でなければならず、省略はできません。

## C

文字。これはデフォルトです。

## P

パック10進数。リテラル・ストリングは正または負の整数を表している必要があり、設定済みの正('c')および負('d')の符号標識を使用した符号付きパック10進数として、ターゲット・  
フィールドに右寄せで保管されます。長さは1から16の間である必要があります。

## Z

ゾーン10進数(文字以外の末尾符号が付いたCOBOL外部10進数)。リテラル・ストリングは正  
または負の整数を表している必要があり、出力フィールドに符号付きのゾーン10進数として保  
管されます。長さは1から31の間である必要があります。

### **pad**

埋め込み文字。デフォルトは、File Managerの「Processing Option(処理オプション)」パネルで設定した埋  
め込み文字です。現在の埋め込み設定がOFFである場合、デフォルトの埋め込み文字はブランクになりま  
す。B、P、またはZなどの数値タイプでは、数値フィールドを右寄せするために事前充てん文字が必要な場  
合、埋め込み文字は使用されません。この事前充てん文字は、常に、フィールド・タイプに必要な先行ゼロに  
なります。

出力レコードを入力レコードからのフィールドでオーバーレイするための関数についてはFLD\_OUTを参照してください。

#### **例 1**

出力レコードの列1と列2をアスタリスクに設定します。

```
OVLY_OUT('**',1,2)
```

#### **例 2**

2バイトのパック10進値2を出力レコードの終わりに追加します。

```
OVLY_OUT(2,0,2,P)
```

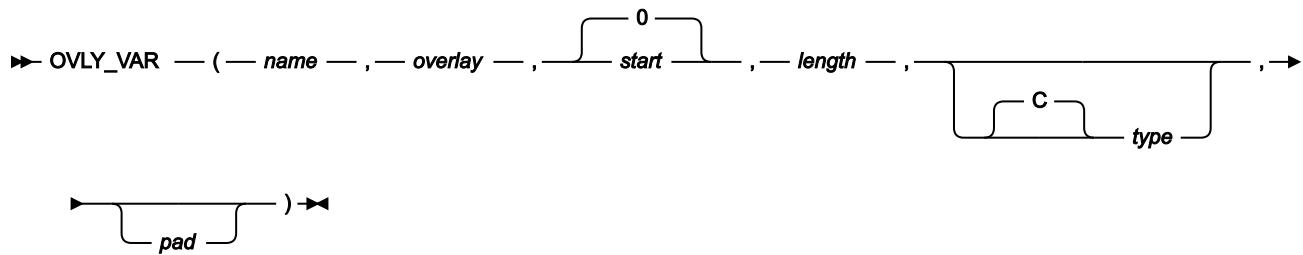
#### **例 3**

入力レコードでリテラルを検索し、該当するリテラルの下位2バイトを出力レコード内の新規リテラルでオーバーレイしま  
す。

```
If FLD_CO(1,,C,'AABB') Then  
OVLY_OUT('CC',IP2,2)
```

## OVLY\_VAR

図 501. Syntax



(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

**注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

指定された文字変数を文字列でオーバーレイします。ターゲット・フィールドの長さがリテラルの長さを超えている場合、ターゲット・フィールドは埋め込み文字を使用して指定した長さになるよう埋め込みが行われます。ターゲット・フィールドの長さがリテラルの長さより短い場合、次のようになります。

- 文字オーバーレイは右側が切り捨てられ、エラーは起こりません。例えば、`OVLY_VAR(MYVAR, 'ABCD', 1, 2)` は「AB」をオーバーレイします。
- 数値オーバーレイの切り捨ては、エラーとみなされます。例えば、`OVLY_VAR(MYVAR, 500000, 1, 2, 'B')` は、指定された値を 2 バイトの 2 進数フィールドに収めることができないので、失敗します。

正常に実行されると、現行変数位置の値も更新され、変数内でオーバーレイされたフィールドの終わりから 1 バイト先の位置になります。

**戻り値**

単一のブランク。

**name**

1 文字から 256 文字の変数 ID。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前が検出されない場合、重大エラーが発生し、プロシージャは終了します。システム文字変数またはシステム数値変数は使用できません。[FASTREXX 変数の使用 ページ 1657](#) を参照してください。

**overlay**

結果が文字列になる式で、`start` および `length` で指定された変数の該当部分にオーバーレイされます。FASTREXX 処理に適したものとなるには、1 つのリテラル・文字列、1 つのシンボル、またはブランクで区切られたシンボルかリテラル・文字列のシーケンスである必要があります。リテラルの最初の文字がアンパサンドで、それに続くリテラルが既存の文字変数、数値変数、または TALLY リテラルと一致する場合 (突き合わせでは大/小文字が区別されません)、タイプに応じて変数値に置換されます。例えば、タイプが文字で数値または TALLY 値が参照されている場合、リテラルは、先行ゼロなしの表示形式の数値になります。タイプが 2 進の場合、変数値は 2 進数に変換されます。



**注:** 変換エラーが発生することがあります。

### **start**

文字列のオーバーレイを開始する変数内の位置 (バイト単位)。start を省略した場合、ゼロを指定した場合、または現在の変数の長さより 1 大きい値を指定した場合、フィールドは変数の終わりに追加されます。start が現在の変数長より大きい場合、レコードには、現在の変数長から指定された開始位置まで、指定されるかデフォルト設定された埋め込み文字が埋め込まれます。以下のように指定できます。

#### **絶対位置**

出力データ・セットの最大長以下の、負ではない整数である必要があります。デフォルト値は 0 です。

#### **現行変数位置からの相対位置**

IPx または Inx、または OPx または ONx、または Px または Nx として指定する必要があります。負以外の整数になる必要があります。

### **length**

変数のターゲット・フィールドの長さ (バイト数)。デフォルト値:

#### **文字フィールド**

リテラルの長さ。値が 0 の場合、ターゲット・フィールド長が、ソース (リテラル) 長および残りの変数長より大きいことを示します。特に、start と length の両方に 0 を指定している場合、リテラルの長さがターゲットの長さとして使用されます。

#### **パック 10 進数**

前の関数によって入力レコードから判断された、最後にパックされた長さの値。例えば次のようになります。

```
if FLD(1,P) = 2 then
  OVLY_VAR(MYVAR,'5',1,,P)
```

FLD 関数によって判断された値を使用して、パック 10 進数の長さがデフォルト設定されます。前にパック 10 進数の長さが計算されていない場合、長さエラーが発生し、プロシーチャーは終了します。

### **type**

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### **B**

2 進数。FLD\_CO は 2 進数フィールドを符号付きと解釈します。

#### **C**

文字。これはデフォルトです。比較では大/小文字が区別されます。

#### **P**

パック 10 進数。

**U**

フィールドを文字として解釈しますが、*needle* と比較する前に、これを大文字に変換します。

**Z**

ゾーン 10 進数。すべての COBOL 外部 10 進数変形を数値データとして解釈します。

**pad**

埋め込み文字。デフォルトは、File Manager の「Processing Option (処理オプション)」パネルで設定した埋め込み文字です。現在の埋め込み設定が OFF である場合、デフォルトの埋め込み文字は空白になります。B、P、または Z などの数値タイプでは、数値フィールドを右寄せするために事前充てん文字が必要な場合、埋め込み文字は使用されません。この事前充てん文字は、常に、フィールド・タイプに必要な先行ゼロになります。

**例 1**

変数の列 1 と列 2 をアスタリスクに設定します。

```
OVLY_VAR(MYVAR, '**', 1, 2)
```

**例 2**

2 バイトのバック 10 進値 2 を変数の終わりに追加します。

```
OVLY_VAR(MYVAR, 2, 0, 2, P)
```

**例 3**

変数でリテラルを検索し、該当するリテラルの下位 2 バイトを変数内の新規リテラルでオーバーレイします。

```
If TESTC(MYVAR, 'CU', 'AABB') Then
  OVLY_VAR(MYVAR, 'CC', IP2, 2)
```

**PRINT**

☒ 502. Syntax

▶▶ PRINT( *record* , *format* ) ◀◀

*record* スtring を、指定された *format* で印刷します。印刷出力宛先は、プロシージャーの呼び出し方法によって異なります。

**オンライン・パネルから:**

印刷出力宛先は、**「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」** パネルの「PRINTOUT」フィールドの値によって決定されます。

**バッチ・ジョブから:**

デフォルトでは、レポート出力は SYSPRINT に書き込まれます。出力のセクションを次の ddname の代わりに転送できます。

#### **FMNROPT**

File Manager アクティブなオプション

#### **FMNRPRM**

\$\$FILEM コマンド・パラメーターおよび戻りコード

#### **FMNRPRC**

SYSIN から読み取られた REXX プロシージャ・ステートメント

#### **FMNREPT**

コマンド・レポートおよび戻りコード

#### **FMNRSUM**

TALLY要約報告書

JCL に FMNPRINT が存在する場合には、SYSPRINT の代わりに使用されます。

#### **REXX プログラムから:**

印刷出力宛先は、SET 関数の PRINTOUT パラメーターにより決定されます。

#### **戻り値**

**0**

機能は正常に実行されました。

**4**

機能は正常に実行されず、次のいずれかが原因でレコードは印刷されません。

- *format* が SNGL または TABL に指定されていて、File Manager がレコード・タイプを判別できません。
- テンプレートが指定済みで、レコードから選択基準が渡されませんでした。

**12**

機能は正常に実行されず、次のいずれかが原因でレコードは印刷されません。

- パラメーターが指定されませんでした。
- *format* が SNGL または TABL に指定されているのに、テンプレートもコピーブックも指定されませんでした。

#### ***record***

ストリングを表す任意のストリングまたは変数を使用できます。ただし、この関数では INREC または OUTREC が最も一般的に使用されます。

#### ***format***

CHAR、HEX、SNGL または TABL が使用できます。TABL または SNGL 形式を指定すると、次のようになります。



- 拡張している機能またはパネルで、印刷対象のレコード・タイプを記述する、コピーブックまたはテンプレートを指定する必要があります。
- File Manager は、印刷するレコードのタイプを、その長さをテンプレートの中のレコード・タイプと比較することによって、また、テンプレートの中の任意のレコード ID 基準を使用することによって、判別します。
- DSC または「Copy Utility (コピー・ユーティリティ)」(オプション 3.3) で PRINT を使用しており、入力および出力の両方のコピーブックまたはテンプレートを指定した場合、印刷レコードを形式設定するために使用されるコピーブックまたはテンプレートは、次のように決められます。印刷されるレコードの値が入力レコード (INREC 変数) に一致する場合には、入力のコピーブックまたはテンプレートが使用されます。それ以外では、出力のコピーブックまたはテンプレートが使用されます。

レコード値が、File Manager がデータ・セットの印刷に使用するテンプレートと一致することを確認してください。

- テンプレートで選択されたフィールドのみが印刷されます。
- レコードがテンプレート処理によって再形式設定されている場合には、変数 INREC は入力レコード値を、OUTREC は再形式設定済み出力レコードを含みます。



**注:** 以下の場合、REXX プロシージャで PRINT を使用しないでください。

- DSP 機能
- FCH 機能
- Print Utility (印刷ユーティリティ) (オプション 3.2)

その理由は、PRINT からの出力が、通常の出力と混在することになり、紛らわしいからです。「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」パネル (オプション 3.6) から実行する REXX プロシージャで PRINT を使用しても、この問題は起きません。その理由は、パネルによって作成された報告書は、印刷出力とは別に、データ・セットへ送られるからです。

## 例 1

最初の 100 個のレコードを印刷します。

```
If PRTCOUNT() < 100 Then PRINT(inrec,'CHAR')
```

## 例 2

現行入力レコードを TABL 形式で印刷します。

```
rc = PRINT(inrec,'TABL')
```

## PRTCOUNT

図 503. Syntax

▶▶ PRTCOUNT() ◀◀

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

印刷済みレコードの現在のカウンタを返します。カウンタは、DSP 関数または「Print Utility (印刷ユーティリティ)」(オプション 3.2) によって印刷されるレコードごと、および PRINT 関数の呼び出しごとに増えます。

**例**

最初の 10 個の入力レコードを印刷します。

```
If PRTCOUNT() < 10 Then PRINT(inrec,'CHAR')
```

**PRT\_IN**

図 504. Syntax

▶ PRT\_IN( *format* ,*count* ) ◀

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

入力レコードを指定された形式で印刷します。

**format**

入力レコードを印刷する形式。有効な値は、以下のとおりです。CHAR、HEX、SNGL または TABL が使用できます。

TABL または SNGL 形式を指定すると、次のようになります。

- 拡張している機能またはパネルで、印刷対象のレコード・タイプを記述する、コピーブックまたはテンプレートを指定する必要があります。
- File Manager は、印刷するレコードのタイプを、レコード ID 基準 (存在する場合) を使用するか、その長さをテンプレート内のレコード・タイプと比較することによって判別します。
- DSC または「Copy Utility (コピー・ユーティリティ)」(オプション 3.3) で PRT\_IN を使用しており、入力および出力の両方のコピーブックまたはテンプレートを指定した場合、印刷レコードを形式設定するために使用されるコピーブックまたはテンプレートは、出力テンプレートになります。
- テンプレートで選択されたフィールドのみが印刷されます。

**count**

FASTREXX のみ。この関数を実行する最大回数。デフォルトは、制限なしです。



**注:** 以下の場合、REXX プロシージャで PRT\_IN を使用しないでください。

- DSP 機能
- FCH 機能
- Print Utility (印刷ユーティリティ) (オプション 3.2)

PRT\_IN からの出力が (DSP、FCH、または Print からの) 通常の出力の中に混在し、紛らわしくなる可能性があります。



「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネル (オプション 3.6) から実行する REXX プロシージャで PRT\_IN を使用しても、この問題は起きません。その理由は、パネルによって作成された報告書は、印刷出力とは別に、データ・セットへ送られるからです。

## 例

最初の 5 レコードを 16 進数形式で印刷し、残りを表形式で印刷します。

```
PRT_IN('HEX',5)
If reccsin() > 5 then PRT_IN('TABL')
```

## PRT\_OUT

図 505. Syntax

▶ PRT\_OUT( *format* ,*count* ) ◀

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

出力レコードを指定された形式で印刷します。

### format

出力レコードを印刷する形式。有効な値は、以下のとおりです。CHAR、HEX、SNGL または TABL が使用できます。

TABL または SNGL 形式を指定すると、次のようになります。

- 拡張している機能またはパネルで、印刷対象のレコード・タイプを記述する、コピーブックまたはテンプレートを指定する必要があります。
- File Manager は、印刷するレコードのタイプを、レコード ID 基準 (存在する場合) を使用するか、その長さをテンプレート内のレコード・タイプと比較することによって判別します。
- DSC または「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」 (オプション 3.3) で PRT\_OUT を使用しており、入力および出力の両方のコピーブックまたはテンプレートを指定した場合、印刷レコードを形式設定するために使用されるコピーブックまたはテンプレートは、出力テンプレートになります。
- テンプレートで選択されたフィールドのみが印刷されます。

### count

FASTREXX のみ。この関数を実行する最大回数。デフォルトは、制限なしです。



**注:** 以下の場合、REXX プロシージャで PRT\_OUT を使用しないでください。

- DSP 機能
- FCH 機能
- Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2)



PRT\_OUT からの出力が (DSP、FCH、または Print からの) 通常の出力の中に混在し、紛らわしくなる可能性があります。

「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」パネル (オプション 3.6) から実行する REXX プロシージャで PRT\_OUT を使用しても、この問題は起きません。その理由は、パネルによって作成された報告書は、印刷出力とは別に、データ・セットへ送られるからです。

## 例

最初の 5 レコードを 16 進数形式で印刷し、残りを表形式で印刷します。

```
PRT_OUT('HEX',5)
If recsin() > 5 then PRT_OUT('TABL')
```

## PRT\_VAR

図 506. Syntax

▶ PRT\_VAR( *name* ,*format* ,*count* ) ◀

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

指定された変数を指定された形式で印刷します。

### name

印刷される変数の名前。既存の文字変数の名前にする必要があります。

### format

出力レコードを印刷する形式。有効な値は、以下のとおりです。CHAR、HEX、SNGL または TABL が使用できます。

TABL または SNGL 形式を指定すると、次のようになります。

- 拡張している機能またはパネルで、印刷対象のレコード・タイプを記述する、コピーブックまたはテンプレートを指定する必要があります。
- File Manager は、印刷する変数 (レコード) のタイプを、レコード ID 基準 (存在する場合) を使用するか、その長さをテンプレート内のレコード・タイプと比較することによって判別します。
- DSC または 「Copy Utility (コピー・ユーティリティー)」 (オプション 3.3) で PRT\_VAR を使用しており、入力および出力の両方のコピーブックまたはテンプレートを指定した場合、印刷される変数を形式設定するために使用されるコピーブックまたはテンプレートは、ZOUTREC 以外の変数では、入力テンプレートになります。ZOUTREC は、出力レコードで形式設定されます。
- テンプレートで選択されたフィールドのみが印刷されます。

### count

FASTREXX のみ。この関数を実行する最大回数。デフォルトは、制限なしです。



**注:** 以下の場合、REXX プロシージャで PRT\_VAR を使用しないでください。

- DSP 機能
- FCH 機能
- Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2)

PRT\_VAR からの出力が (DSP、FCH、または Print からの) 通常の出力の中に混在し、紛らわしくなる可能性があります。

[Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)] パネル (オプション 3.6) から実行する REXX プロシージャで PRT\_VAR を使用しても、この問題は起きません。その理由は、パネルによって作成された報告書は、印刷出力とは別に、データ・セットへ送られるからです。

## 例

最初の 5 レコードを 16 進数形式で印刷し、残りを表形式で印刷します。

```
PRT_VAR('ZINREC','HEX',5)
If recsin() > 5 then PRT_VAR('ZINREC','TABL')
```

## RECCUR (DSEB のみ)

図 507. Syntax

▶▶ RECCUR() ◀◀

**(FASTREXX プロシージャで使用できます。)**

現在のレコード番号を戻します。

## 例

現行レコードがファイルで 100 番目のレコードである場合に、そのレコードを印刷します。

```
If RECCUR() = 100 Then PRINT(inrec,'CHAR')
```

## RECSIN

図 508. Syntax

▶▶ RECSIN() ◀◀

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

これまでに、入力データ・セットから読み取られたレコード読み取りカウントを戻します。入力データ・セットが PDS の場合、RECSIN カウントは、処理されるメンバーごとに再開されます。

DSEB で使用される場合、RECSIN は、データ・セットの中でこれまでに読み取られたうちの最後のレコードのレコード番号を戻します。(例えば、データ・セットの中のレコード番号 500 まで移動し、それから前のレコードに移動した場合、RECSIN は、移動の後でも 500 を戻します。)

## 例

100 番目ごとのレコードを印刷します。

```
If RECSIN()//100 = 0 Then PRINT(inrec,'CHAR')
```

## RECSOUT

☒ 509. Syntax

▶<sup>1</sup>RECSOUT( *ddname* )▶

注:

<sup>1</sup> DSC または DSP 機能で使用する場合、*ddname* はオプションです。

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

これまでに、指定された出力データ・セットに書き込まれたレコードのカウンタを戻します。

指定できる引数は、次のとおりです。

### **ddname**

指定された *ddname* によって識別されたデータ・セットに、これまでに書き込まれたレコードのカウンタが戻されるように指定します。DSC または DSP 機能で使用するときに *ddname* を省略すると、デフォルトは基本出力データ・セットの *ddname* になります。基本出力データ・セットは、使用している File Manager 機能またはパネルに依存します。

機能またはパネル・オプション	基本出力データ・セット
Print Utility (印刷ユーティリティ) (オプション 3.2)	「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルの <b>【PRINTOUT】</b> フィールドの値によって決定されます。詳しくは、 <a href="#">File Manager から印刷ページ 417</a> を参照してください。
DSC function Copy Utility (DSC 機能またはコピー・ユーティリティ) (オプション 3.3)	コピー機能の対象となるデータ・セット。
DSP 機能	バッチ・ジョブで使用されるとき、基本出力データ・セットは、SYSPRINT です。REXX プロシージャで使用されるときは、基本出力データ・セットは、SET 関数の PRINTOUT パラメータによって決定されます。詳しくは、 <a href="#">SET (処理オプションの設定) ページ 1575</a> を参照してください。

基本出力データ・セットの DD 名を指定することは、引数を省略することと同じことです。

基本出力データ・セットの ddname でない ddname を指定して、それがまだ WRITE 関数の引数として指定されていない場合には、戻される値はゼロです。

出力データ・セットへ書き込まれるレコードのカウン트는、指定されたデータ・セットに対して WRITE 関数が発行されるたびに増分されます。また、基本出力データ・セットの場合は、File Manager 機能によってレコードがデータ・セットに書き込まれるときにも、その総数は増分されます。レコードが RETURN DROP (または STOP IMMEDIATE) 命令を使用して廃棄されない限り、処理のために選択された各レコードは、基本出力データ・セットに書き込まれます。レコードの廃棄方法については、[RETURN 戻り値 ページ 1742](#)を参照してください。



**注:** RECSOUT 関数は、基本出力データ・セットのそれぞれのメンバーを別々なものとして扱います。つまりカウン트는各出力メンバーごとにゼロから開始します。ただし、カウン트는入力データ・セットのメンバーにまたがって維持されるため、PDS から順次データ・セットへコピーする場合、RECSOUT 関数は、関係する入力メンバーの数に関係なく、書き込まれるレコードの合計数になります。

DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティを使用していて、REXX メンバー選択を指定すると、RECSOUT 関数は基本出力データ・セットで使用不可となります。RECSOUT が、基本出力データ・セット以外の ddname をターゲットとする場合も、通常どおり機能します。ただし、メンバーを DROP または PROCESS する決定を行った後では、REXX プロシージャにはそれ以降レコードが渡されず、したがって後続のレコードはカウントされないことに留意してください。

## 例 1

100 を超えるレコードが EXT100 ファイルに書き込まれた時点で、File Manager による処理を終了します。

```
rc = WRITE(EXT100)
If RECSOUT(EXT100) > 100 Then Return 'STOP'
```

## RSTR\_OUT

図 510. Syntax

▶ RSTR\_OUT() ◀

(FASTREXX 条件式で使用できます。)

最後に保管された出力バッファのコピーを復元します。

同期の制限はありません。RSTR\_OUT() の呼び出しが“反転”している SAVE\_OUT() の呼び出しが現行レコードまたは前に処理されたレコードに対して行われている可能性があります。

保管済みの出力バッファのスタッキングはありません。RSTR\_OUT() が連続して 2 回呼び出されると、2 番目の呼び出しでは最初の呼び出しと同じデータが復元されます。

前に SAVE\_OUT() が呼び出されていない場合に RSTR\_OUT() が呼び出されると、出力バッファは“クリア”されます。その効果は、SET\_OLEN(0) を実行した場合と同じです。

## SAVE\_OUT

図 511. Syntax

▶▶ SAVE\_OUT() ◀◀

(FASTREXX 条件式で使用できます。)

現行の出力バッファのコピーを保管します。

同期の制限はありません。RSTR\_OUT() の呼び出しが “反転” している SAVE\_OUT() の呼び出しが現行レコードまたは前に処理されたレコードに対して行われている可能性があります。

保管済みの出力バッファのスタッキングはありません。SAVE\_OUT() が連続して 2 回呼び出されると、最初の呼び出しで保管されたデータは失われます。

## SEGCNT

図 512. Syntax

▶▶ SEGCNT( *field\_name* ) ◀◀

**セグメント化テンプレートの基準でのみ使用できます。**

*field\_name* パラメーターによって識別されたセグメントが過去に出現した回数を戻します。非セグメント化処理で使用された場合、デフォルト値である 0 が戻されます。

### *field\_name*

使用されているテンプレートの中の有効な 01 の名前である必要があります。

例えば、SEG-A が、ヘッダー・フィールドの SEG-NUM-A で指定された回数だけ発生する場合、[図 513: SEGCNT の例 ページ 1716](#) で示される RID 基準を使用して SEG-A を識別できます。

図 513. SEGCNT の例

```

:
File Manager      Related Id expression for SEG-A                               Line 1 of 5
----- Criteria - Enter 0 to specify related ID expression by field -----
0 Rid: segcnt('seg-a') < #2
Offset 0          Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref  Field Name          Picture  Type Start Length
          **** Top of data ****
          1 1 SEG-HDR                      AN       1     4
          2 2 SEG-NUM-A                9        ZD       1     1
          3 2 SEG-NUM-B                9        ZD       2     1
          4 2 SEG-NUM-C                9        ZD       3     1
          5 2 SEG-NUM-D                9        ZD       4     1
          **** End of data ****
:

```



## SEGLLEN

図 514. Syntax

▶ SEGLLEN( *field\_name* ) ◀

**セグメント化テンプレートの基準でのみ使用できます。**

関連するフィールド名の長さを返します。値がゼロより大きい場合は、この結果が、識別されたセグメントのセグメント長として使用されます。

***field\_name***

現行レイアウトの有効なフィールド名でなければなりません。



1. フィールド名はフルワードの正整数に変換されます。
2. フィールドが英数字の場合、フィールドはバイナリー値を含むとみなされます。4 バイトよりも長い場合は、右端の 4 バイトを使用してバイナリー値が取得されます。
3. ID 基準の処理の成功時に SEGLLEN 関数から返された最後の値が、セグメント長として使用されます。これは、テンプレート定義内のセグメント長フィールドの指定よりも優先されます。

例えば、SMF 30 レコード SMF30PSS のセクション用の ID 基準を含む、XML テンプレートの抜粋を考えてみます。このセクションの長さは、ヘッダー・セクション SMFRCD30 のフィールド SMF30SLN に入っています。セクション SMF30PSS の ID 基準が満たされたとき、セグメント長は、ヘッダー・フィールド SMF30SLN に含まれている値に設定されます。

```
<layout name="SMFRCD30" offset="-4">
  <criteria type="RID" rname="SMF30PSS">
    <exp><![CDATA[
      segcnt('smf30pss') < #SMF30SON &
      segoff(4) >= #SMF30SOF &
      seglen('SMF30SLN') > 0
    ]]></exp>
  </criteria>
</layout>
```

## SEGOFF

▶ SEGOFF( *adjustment* ) ◀

**セグメント化テンプレートの基準でのみ使用できます。**

セグメント化識別処理中にレコード内の現行オフセットを返します。

***adjustment***

デフォルトは 0 です。これは、返されたオフセット値に追加される正数または負数です。

例えば、SMF 30 レコード SMF30PSS のセクション用の ID 基準を含む、XML テンプレートの抜粋を考えてみます。このセクションへのオフセットは、ヘッダー・セクション SMFRCD30 のフィールド SMF30SOF に入っています。ヘッダー・セクションには File Manager がデータを処理する際に組み込まない RDW が含まれているため、関連する ID 基準で調整値 4 を使用しています。ヘッダー・セクションでマイナス 4 のオフセットが定義されているため、返された値を SMF30SOF フィールドに含まれているオフセット値と比較できるように、SEGOFF(4) を使用して、File Manager 処理で現行オフセットを 4 だけ調整します。

```
<layout name="SMFRCD30" offset="-4">
  <criteria type="RID" rname="SMF30PSS">
    <exp><![CDATA[
      segcnt('smf30pss') < #SMF30SON &
      segoff(4) >= #SMF30SOF &
      seglen('SMF30SLN') > 0
    ]]></exp>
  </criteria>
</layout>
```

## SEGNO

図 515. Syntax

➡ SEGNO() ⬅

**セグメント化テンプレートの基準でのみ使用できます。**

この関数にはパラメーターはなく、現在のセグメント番号を表す数値を戻します。この関数は、セグメント化テンプレートを使用して実行する場合にのみ関係します。非セグメント化処理で使用された場合、デフォルト値である 1 が戻されます。

図 516: SEGNO の例 ページ 1718 は、ヘッダーまたは最初のセグメント識別基準を示します。

図 516. SEGNO の例

```

:
File Manager                               Field Selection/Edit                               Line 1 of 5
---Criteria - Enter 0 - Related ID expression, 1 or 2 - expression by field---
0 Rid: _____ +
1 Id : segno()=1 _____ +
2 Sel: _____ +
Offset 0 Enter "/" to OR with related ID
Cmd Seq SHE Ref Field Name Picture Type Start Length
          **** Top of data ****
          1 1 SEG-HDR AN 1 4
          2 2 SEG-NUM-A 9 ZD 1 1
          3 2 SEG-NUM-B 9 ZD 2 1
          4 2 SEG-NUM-C 9 ZD 3 1
          5 2 SEG-NUM-D 9 ZD 4 1
          **** End of data ****

```

## SET\_FLD

➡ SET\_FLD( *fieldname* , *value* , *duplication* , *tally\_literal* ) ⬅

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

SET\_FLD は、テンプレートで定義されている任意のフィールドに値を設定する場合に使用できます。

### **fieldname**

指定する名前はテンプレートのフィールド名と一致する必要があります。名前が固有でない場合は、*groupname.dataname* という形式を使用して名前を指定できます。名前の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前を修飾しなかった場合は、最初に出現する名前が使用されます。次元フィールドの場合、*(nn)* 形式で接尾部添字を指定して、個別の配列エレメントを参照できます。ここで、*nn* は、次元フィールドの有効な添字です。添字を指定しない場合、配列のすべてのエレメントに関数が適用されます。

### **value**

フィールドの更新に使用する値。この値は、フィールドのデータ・タイプに適した値にする必要があります。以下を指定できます。

- 'hhhhh'x 形式の 16 進数文字列。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、使用される文字が有効な 16 進文字 (0-9、A-F) である必要があります。
- 'nnnnn'b 形式のバイナリー・文字列。引用符で囲まれた値は「0」と「1」の組み合わせである必要があります。
- 文字文字列。非数値タイプの場合は、値を引用符で囲む必要があります。
- 数値。
- &variable\_name 形式の変数。一致する文字変数、数値変数、または TALLY 変数を見つけれられる場合は、変数で値が代用されます。一致する変数を検出できなければ、文字列はリテラル値として扱われます。

&variable\_name(n:length) と指定することで、変数のサブ文字列を参照できます。これは、変数の *n* 番目の文字から始まる文字列を、*length* で指定された最小長、または変数の残りの長さだけ戻します。*n* が変数の長さより大きければ、その値は NULL として扱われます。

### **duplication**

整数 *n* を指定することで、リテラル値を *n* 回複製します。



**注:** 数値フィールドには指定できません。値がリテラル定数であり、置換変数ではない場合にのみ使用できます。

### **tally\_literal**

関数が正常に動作した回数を示す TALLY 報告書に表示するリテラルを指定します。

#### **例 1**

値 'xxxxxxx' をフィールド ST-CHAR8 に保管します。

```
SET_FLD('st-char8', 'x', 8)
```

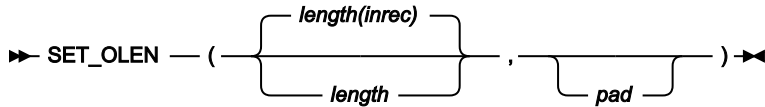
#### **例 2**

変数 NEW\_EMP の値をフィールド EMP\_NO に保管します。

```
SET_FLD('emp_no', '&new_emp')
```

## SET\_OLEN

図 517. Syntax



**注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

**FASTREXX プロシージャで使用できます。**

出力レコードの長さを設定します。指定された長さが出力レコードの現行の長さより大きい場合、指定された長さまでレコードに埋め込むために、埋め込み文字が使用されます。指定された長さが現行の OUTPOS より小さい場合、OUTPOS は新しい長さ + 1 にリセットされます。

### 戻り値

単一のブランク。

### length

設定する長さ (バイト数)。負でない整数でなければなりません。デフォルト値は入力レコードの長さです (出力レコードの元の長さでもあります)。

### pad

埋め込み文字。デフォルトは、File Manager の「Processing Option (処理オプション)」パネルで設定した埋め込み文字です。現在の埋め込み設定が OFF である場合、デフォルトの埋め込み文字はブランクになります。

### 例

現行の出力レコードの長さを 80 に設定します。

```
SET_OLEN(80)
```

## SETC

図 518. Syntax

▶ SETC ( — name — , — 'value' — , — duplication — ) ▶

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

文字変数を定義または変更します。

**name**

1 文字から 256 文字の変数 ID。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。システム文字変数またはシステム数値変数は使用できません。FASTREXX 変数の使用 ページ 1657 を参照してください。

**value**

次のような単一値を入力できます。

- 16 進数ストリングの指定。16 進数ストリングは 'hhhhh'hx の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、使用される文字が有効な 16 進文字 (0-9、A-F) である必要があります。
- バイナリー・ストリングの指定。バイナリー・ストリングは 'nnnnn'b の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は 0 と 1 の組み合わせである必要があります。
- 文字ストリングの指定。非数値タイプの場合は、値を引用符で囲む必要があります。
- &variable\_name の指定による変数の指定。一致する文字変数、数値変数、または TALLY 変数が見つけられる場合は、変数で値が代用されます。一致する変数を検出できなければ、ストリングはリテラル値として扱われます。数値または TALLY 変数が参照された場合、値は、その表示形式に変換され、先行ゼロが除去された数値になります。

&variable\_name(n:length) と指定することで、変数のサブストリングを参照できます。これは、変数の *n* 番目の文字から始まるストリングを、*length* で指定された最小長、または変数の残りの長さだけ戻します。*n* が変数の長さより大きければ、その値は NULL として扱われます。

**duplication**

整数 *n* を指定することで、リテラル値を *n* 回複写します。



**注:** 値がリテラル定数であり、置換変数ではない場合にのみ使用できます。

**例 1**

A10 という変数を値 A の 10 回の繰り返しでセットアップします。

```
If RECSIN() = 1
  SETC('CHECK_CHAR','A',10)
else
  SETC('CHECK_CHAR','B',10)

If FLDI(20,10,,'EQ','&CHECK_CHAR') then
  Return
Else
  Return "DROP"
```

**例 2**

10 番目の入力レコードを変数 REC10 にコピーします。

```
If RECSIN() = 10 then
  SETC('REC10','&ZINREC')
```

### 例 3

入力レコード上の名前を列 3 から 20 まで変数名にコピーします。

```
SETC('NAME', '&ZINREC(3:20)')
```

## SETN

☒ 519. Syntax

▶ SETN — ( — *name* — , — *value* — ) ▶

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

数値変数を定義または変更します。

#### *name*

1 文字から 256 文字の変数 ID。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。システム文字変数またはシステム数値変数は使用できません。FASTREXX 変数の使用 ページ 1657 を参照してください。

#### *value*

整数、置換数値、または TALLY 変数。オプションで、正符号または負符号が先行します。数値によって、変数の対応する値を設定したり、増やしたり、減らしたりできます。変数が存在しない場合、ゼロ値で初期化されます。正記号または負記号があると、現在の対応する値に対して指定された数値を増やす、または減らすことを示します。正記号または負記号がないと、現在の値を数値で置き換えることを示します。正符号または負符号を指定する場合は、値を必ず引用符で囲んでください。置換変数名は、アンバーサンドで始まります (&*variable\_name*)。これは、既存の TALLY 変数または数値変数を参照する必要があります。変数が存在しない場合、プロシージャは重大エラーで失敗します。サポートされる最大数は、31 桁と符号です。

### 例 1

姓が smith で年齢が 50 より高いレコードの数をカウントします。

```
If FLDI(1,20,C,'CU','SMITH') and FLD(25,,P) > 50 then
SETN ('Smith_over_50','+1')
```

### 例 2

最初の 50 レコードの TALLY 値を保管します。

```
TALLY(1,P,'Total Car crashes')
IF RECSIN() = 50 then
SETN('Total_first_50','&total car crashes')
```

## SETRC

▶ SETRC — ( — *return\_code* — ) ▶

**FASTREXX 条件式で使用できます。**

SETRC を使用すると、バッチ戻りコードを、指定した値に変更できます。

#### **return\_code**

File Manager バッチ戻りコードを設定する数値。

#### 例

バッチ戻りコードを 99 に変更します。

```
SETRC(99)
```

## STATS

☒ 520. STATS syntax – with template

▶▶ **STATS( *fieldname* , — *operator* , — *literal* )** ▶▶

☒ 521. STATS syntax – without template

▶▶ **STATS( *start* , — *length* , — *type* , — *operator* , — *literal* )** ▶▶

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

STATS は、フィールド内の値に対して統計計算を行う場合に使用できます。計算された値は TALLY レジスターに維持されます。File Manager 機能の終了時に、*reportliteral* の接頭部が付いた TALLY レジスターが SYSPRINT または FMNRSUM で印刷されます。

#### **fieldname**

指定する名前はテンプレートのフィールド名と一致する必要があります。名前が固有でない場合は、*groupname.dataname* という形式を使用して名前を指定できます。名前の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前を修飾しなかった場合は、最初に出現する名前が使用されます。次元フィールドの場合、*(nn)* 形式で接尾部添字を指定して、個別の配列エレメントを参照できます。ここで、*nn* は、次元フィールドの有効な添字です。

#### **start**

フィールド値の読み取りを開始する入力レコード内の位置 (バイト単位)。

#### **length**

フィールドの長さ (バイト数)。

#### **type**

フィールドのデータ・タイプ。指定できる値は以下のとおりです。

**B**

符号付き 2 進数。type に B を指定すると、length は 2、4、または 8 でなければなりません。

**P**

パック 10 進数。type に P を指定すると、length は 1 から 16 の間でなければなりません。

## UB

符号なし 2 進数。type に UB を指定すると、length は 2、4、または 8 でなければなりません。

## Z

ゾーン 10 進数。これはデフォルトです。type に Z を指定する場合、length は 1 から 32 の間でなければなりません。フィールドに分離符号文字または先行空白が含まれる場合は、1 から 3 の間でなければなりません。TALLY は、ゾーン 10 進数フィールドの先行空白を無視し、単純な文字数値フィールドを集計できるようにします。ターゲット・フィールドに空白のみが含まれるレコードは無視されます。分離符号が存在する場合、符号とゾーン・データの間には空白があってはなりません。

### operator

このフィールドに適用される統計処理。指定できる値は以下のとおりです。

#### AVG

フィールド値の平均を計算します。

#### TOTAL

フィールド値の合計を集計します。

### literal

SYSPRINT で印刷される計算値に接頭部として付けられるリテラル・ストリング。

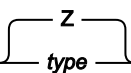
### 例

データ・セットに記録されたすべてのローンの平均値を計算します。

```
STATS('loan-value','AVG','Average value of all loans')
```

## TALLY

図 522. Syntax

► TALLY( *start* , *length* ,  *type* , *string* ) ◄

**FASTREXX プロシージャで使用できます。**

指定された入力レコード・フィールドの値を TALLY レジスターに累算し、File Manager 機能の終わりで、*string* が接頭部に付いている TALLY レジスターを SYSPRINT または FMNRSUM で印刷します。TALLY は、PDS のメンバーにまたがって維持されます。



**注:** REXX メンバー選択が DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティーで使用されていると、入力レコードは、メンバーを DROP または PROCESS するかどうか決定が行われるまで REXX プロシージャに渡されるだけです。TALLY は、REXX プロシージャによって処理されるすべてのレコードについて、指定された入力レコード・フィールドの値を累積します。メンバーを DROP または PROCESS するかどうか既に決定がなされているため、こ





れには、続いて DROP されたメンバーに対して処理されたレコードは組み込まれますが、REXX プロシージャーに渡されなかったレコードは除外されます。

### 戻り値

単一のブランク。

### *start*

入力レコードの中の累算されるフィールドの開始位置 (バイト単位)。

### *length*

入力レコードの中の累積されるフィールドの長さ (バイト数)。

### *type*

値が累算されるフィールドのデータ・タイプ。指定できる値は以下のとおりです。

#### **B**

符号付き 2 進数。 *type* に B を指定するには、 *length* は 2、4、または 8 でなければなりません。

#### **P**

パック 10 進数。 *type* に P を指定するには、 *length* は 1 から 16 の間でなければなりません。

#### **UB**

符号なし 2 進数。 *type* に UB を指定するには、 *length* は 2、4、または 8 でなければなりません。

#### **Z**

ゾーン 10 進数。これはデフォルトです。 *type* に Z を指定するには、 *length* は 1 から 32 の間でなければなりません。またはフィールドに分離符号文字または先行ブランクが含まれる場合は、1 から 33 の間でなければなりません。TALLY は、ゾーン 10 進数フィールドの場合は先行ブランクを無視し、単純な文字数値フィールドを累算できるようにします。ターゲット・フィールドにブランクのみが含まれるレコードは無視されます。分離符号が存在する場合、符号とゾーン・データの間にはブランクがあってはなりません。

### *string*

累積された TALLY 合計に接頭部として付けられるリテラル・ストリング。

値が累算されるフィールドは、入力レコードの *start* の位置から始まり、その長さは *length* バイトとなります。 *start* と *length* の合計が LENGTH(INREC) よりも大きい場合、TALLY 関数は、TALLY レジスターを変更することなしに、ブランクを戻します。

File Manager は、それぞれの TALLY 関数ごとに、固有の引数の組み合わせを持った、別々の TALLY レジスターを作成します。これは、それぞれの TALLY 関数ごとの *string* に別々の値を指定することによって、与えられたフィールドを複数の TALLY レジスターに累算できることを意味します。

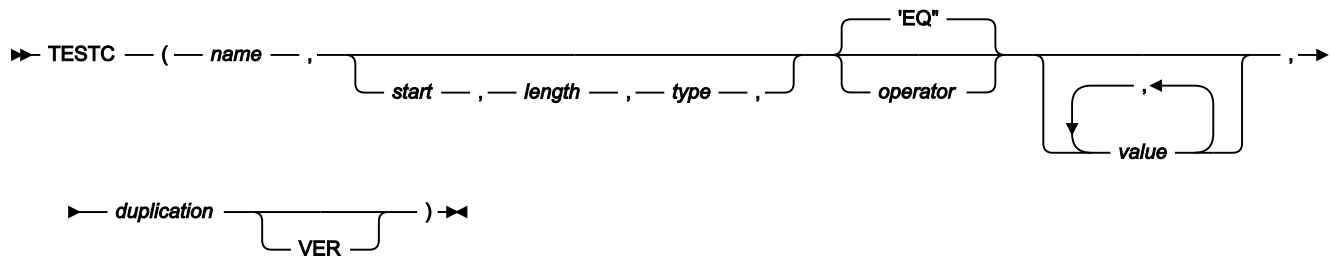
### 例

レコード・タイプに基づき、人事記録に記録された時間数を累算します。

```
Select
  When (FLD(1,1) == 'E') Then
    TALLY(15,4,B,'Sum of employee hours')
  When (FLD(1,1) == 'S') Then
    TALLY(15,4,B,'Sum of supervisor hours')
  Otherwise
    TALLY(28,4,B,'Sum of manager hours')
End
```

## TESTC

図 523. Syntax



FASTREXX 条件式で使用できます。



注:

1. 演算子 (operator) および非数値の値はすべて引用符で囲み、構文エラーにならないようにする必要があります。
2. start、length、および type パラメータはオプションで、変数の一部を検査する機能を提供します。第 2 オペランドは、演算子にできます。例を参照してください。
3. レコード長を超える length の値を指定すると、「偽」の結果が返されます。
4. 数値タイプ (タイプ B、P、Z) を指定した場合に、指定したフィールドに、そのタイプに無効なデータが含まれていると、関数は「偽」の結果を返します。数値データは常に整数形式で戻されます。すなわち、関数は数値データのスケールを実行しません。

### name

1 文字から 256 文字の変数 ID。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前が検出されない場合、長さが 1 で値が 'X'00' の変数が作成されます。

### start

フィールド値の読み取りを開始する変数内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

#### 絶対位置

正の整数である必要があります。start が入力レコードの現在の長さより大きければ、この関数は無効になります。

### 相対開始位置

IPx または INx、または Px または Nx、または OPx または ONx として指定できます。変数を検査するときは、現行変数位置が計算の基準になります。現行変数位置は、contains 型演算子を指定した TESTC 関数によって変更されます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数は「偽」の結果を生成します。結果の値が変数の現在の長さより大きい場合、関数は「偽」の結果を生成します。

### length

フィールドの長さ (バイト数)。

- 2 進数フィールドの場合には、長さを指定する必要があります。これは 2、4、または 8 とすることができます。
- 文字フィールドの場合には、長さを省略すると、次の長さにデフォルト設定されます。
  - contains 型演算子の場合、変数の残りの長さ。
  - すべての値が変数置換の場合は、変数の残りの長さ。
  - その他の場合は、最大リテラル値の長さを使用。
- パック 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 16 の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、関数は変数値からパック・フィールドの長さを決定して、そのフィールドだけを戻します。
- ゾーン 10 進フィールドでは、長さを指定する場合には 1 から 31 の範囲内か、またはフィールドに分離符号文字が入っている場合には 1 から 32 の範囲内でなければなりません。長さを省略すると、関数は変数の残りを戻します。32 を超えた場合、関数は「偽」の結果を返します。

### type

フィールドのデータ・タイプ。有効な値は以下のとおりです。

#### B

2 進数。関数は 2 進数フィールドを符号付きと解釈します。

#### C

文字。これはデフォルトです。

#### P

パック 10 進数。

#### U

フィールドを文字として解釈しますが、ストリングを戻す前に、これを大文字に変換します。

#### Z

ゾーン 10 進数。すべての COBOL 外部 10 進数変形を数値データとして解釈します。

### operator

デフォルトは EQ または = です。この機能では、動的テンプレートと基準編集で示した、すべての演算子をサポートしています。サポートする演算子の詳細と説明については、以下の節を参照してください。

- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」](#) パネル ページ 854。
- [「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」](#) パネル ページ 994。
- [「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」](#) パネル ページ 1004。

### value

入力する値は、参照されている演算子とフィールドでのコンテキストで有効な値である必要があります。例えば、複数の値を使用できる演算子は、CO (包含) など一部の演算子のみです。また、数値を入力するのは、数値フィールドを検査する場合です。

- 16 進数ストリングの指定。16 進数ストリングは 'hhhhh'hx の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、使用される文字が有効な 16 進文字 (0-9、A-F) である必要があります。
- バイナリー・ストリングの指定。バイナリー・ストリングは 'nnnnn'b の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は 0 と 1 の組み合わせである必要があります。
- 文字ストリングの指定。非数値タイプの場合は、値を引用符で囲む必要があります。
- &variable\_name の指定による変数の指定。一致する文字変数、数値変数、または TALLY 変数が見つかる場合は、変数で値が代用されます。一致する変数を検出できなければ、ストリングはリテラル値として扱われます。数値比較が実行される場合、文字変数は数値に変換されます。変換に失敗すると、関数は「偽」の結果を返します。数値または TALLY 変数が文字比較で参照された場合、値は、表示画面形式に変換され、先行ゼロが除去された数値になります。

### duplication

整数  $n$  を指定することで、リテラル値を  $n$  回複写します。



**注:** これは、単一値をサポートする演算子 (例えば、Not contains) に、その値がリテラル定数であり、置換変数でない場合にのみ使用できます。

### VER

フィールドが、「値」列で指定されている文字だけで構成されていることを検証します。

#### 例 1

TESTREC という変数に現在の入力レコードを設定します。変数を検査し、レコードに「Smith」または「Jones」が含まれているレコードのみを処理します。



**注:** この場合は、包含処理で大/小文字の区別を行わないため演算子 CU を使用します。start、length、および type パラメーターは省略されています。

```
SETC('TESTREC', '&ZINREC')

if TESTC(TESTREC, 'CU', 'Smith', 'Jones') then
return
```

```
else
  return 'DROP'
```

## 例 2

salary が 75000 より大きいすべてのレコードを処理します。ここで、salary は、開始位置 28 で検出されるパック 10 進数値です。

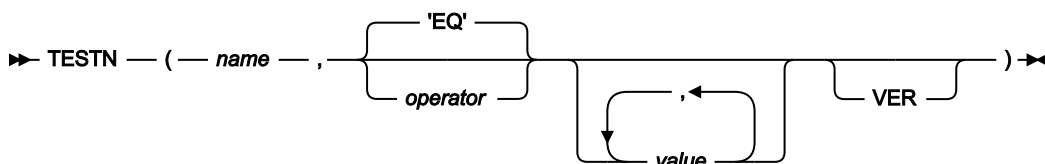


**注:** この事例では、File Manager がパック 10 進数フィールドの長さを計算します。

```
SETC('TESTREC', '&ZINREC')
if TESTC(TESREC,28,,P,'>',75000) then
  return
else
  return 'DROP'
```

## TESTN

図 524. Syntax



**FASTREXX 条件式で使用できます。**

### *name*

TALLY リテラルまたは数値変数と一致する 1 から 256 の名前です。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前が検出されない場合、値が 0 の数値変数が作成されます。

### *operator*

デフォルトは EQ または = です。この機能では、動的テンプレートと基準編集で示した、すべての演算子をサポートしています。サポートする演算子の詳細と説明については、以下の節を参照してください。

- [\[Dynamic Template \(動的テンプレート\)\]](#) パネル ページ 854。
- [\[Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)\]](#) パネル ページ 994。
- [\[Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)\]](#) パネル ページ 1004。

### *value*

入力する値は、参照されている演算子とフィールドでのコンテキストで有効な値である必要があります。例えば、複数の値を使用できる演算子は、CO (包含) など一部の演算子のみです。また、数値を入力するのは、数値フィールドを検査する場合です。

- 16進数ストリングの指定。16進数ストリングは 'hhhhh'hx の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、使用される文字が有効な 16進文字 (0-9、A-F) である必要があります。
- バイナリー・ストリングの指定。バイナリー・ストリングは 'nnnnn'n'b の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は 0 と 1 の組み合わせである必要があります。
- 文字ストリングの指定。非数値タイプの場合は、値を引用符で囲む必要があります。
- &variable\_name の指定による変数の指定。一致する文字変数、数値変数、または TALLY 変数が見つけれられる場合は、変数で値が代用されます。一致する変数を検出できなければ、ストリングはリテラル値として扱われます。数値比較が実行される場合、文字変数は数値に変換されます。変換に失敗すると、関数は「偽」の結果を返します。数値または TALLY 変数が文字比較で参照された場合、値は、表示画面形式に変換され、先行ゼロが除去された数値になります。

## VER

フィールドが、「値」列で指定されている文字だけで構成されていることを検証します。

### 例 1

第 1 バイトが A であるレコードの数をカウントし、20 を超えた時点で処理を停止します。

```
IF FLD(1,1) = 'A' then
  SETN(COUNTA,'+1')

if TESTN(COUNTA,'>',20) then
  return "STOP IMMEDIATE"
else
  return
```

### 例 2

列 28 で開始するパック 10 進数フィールドの合計が 100 を超えた時点で、処理を停止します

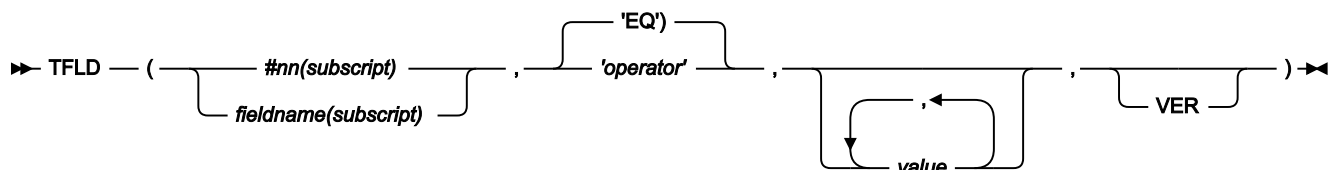


**注:** この事例では、File Manager がパック 10 進数フィールドの長さを計算します。

```
TALLY(28,P,'Total Sales')
if TESTN('Total Sales',,'>',100) then
  return "STOP IMMEDIATE"
else
  return
```

## TFLD

☒ 525. Syntax



(FASTREXX 条件式で使用できます。)

テンプレートに定義されている任意のフィールドに対する条件テストを実行します。次元フィールドの場合は、配列の任意の要素または全要素に対して条件を適用できます。この機能は、関連する機能がコピーブックまたはテンプレートを使用して実行されている場合にのみ使用できます。



**注:** フィールド名 (*fieldname*)、フィールド参照 (*#nn*)、演算子 (*operator*)、および非数値の値はすべて引用符で囲み、構文エラーにならないようにする必要があります。

### **#nn または *fieldname***

#### **#nn**

テンプレートの編集時に、フリー・フォーマットの基準を指定してある場合に、この形式を使用します。*nn* は、テンプレートの編集時に表示されたフィールド参照番号です。テンプレートの編集時に基準を指定してある場合は、フィールド参照として *fieldname* を使用することは無効です。

#### ***fieldname***

ユーザー・プロシージャをコーディングする場合に、この形式を使用してフィールドを識別します。名前が固有でない場合は、*groupname.dataname* という形式を使用して名前を指定できます。名前の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前を修飾しなかった場合は、最初に出現する名前が使用されます。ユーザー・プロシージャでは値 *#nn* をコーディングしないでください。ユーザー・プロシージャから実行された場合は、表示されるフィールド参照値が、正しいフィールドを識別しないためです。

#### ***subscript***

次元フィールドのみに適用されます。以下のいずれかの形式を指定できます。

#### **(ANY)**

これが、次元フィールドに添字を指定しなかった場合のデフォルトです。関連する配列の 1 つ以上の要素が条件を満たす場合に、結果が真になることを示します。

#### **(ALL)**

関連する配列の全要素が条件を満たす場合に、結果が真になることを示します。

#### **(*nn*)**

この形式では、単一の配列要素を指します。その次元フィールドに対応する有効な添字を指定する必要があります。

#### ***operator***

デフォルトは EQ または = です。この機能では、動的テンプレートと基準編集で示した、すべての演算子をサポートしています。サポートする演算子の詳細と説明については、以下の節を参照してください。

- [「Dynamic Template \(動的テンプレート\)」](#) パネル ページ 854
- [「Record Identification Criteria \(レコード ID 基準\)」](#) パネル ページ 994
- [「Record Selection Criteria \(レコード選択基準\)」](#) パネル ページ 1004

## value

入力する値は、参照されている演算子とフィールドでのコンテキストで有効な値である必要があります。例えば、複数の値を使用できる演算子は、CO (包含) など一部の演算子のみです。また、数値を入力するのは、数値フィールドを検査する場合です。

### 16 進数ストリングの指定

16 進数ストリングは `'hhhhh'h'x` の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値の文字数は偶数であり、使用される文字が有効な 16 進文字 (0-9、A-F) である必要があります。

### バイナリー・ストリングの指定

バイナリー・ストリングは `'nnnnnn'n'b` の形式でなければなりません。引用符で囲まれた値は「0」と「1」の組み合わせである必要があります。

### 文字ストリングの指定

非数値タイプの場合は、値を引用符で囲む必要があります。

## VER

フィールドが、「値」列で指定されている文字だけで構成されていることを検証します。

### 例 1

次元フィールド CONTACTS の各エレメントを検査し、連絡先の値が「Smith」または「Jones」であるレコードのみを処理します。



**注:** この場合は、包含処理で大/小文字の区別を行わないため演算子 CU を使用します。

```
if TFLD('CONTACTS(ANY)', 'CU', 'Smith', 'Jones') then
  return
else
  return 'DROP'
```

### 例 2

契約レコード・タイプの 1 つについて月給 (monthly pay) を検査し、各月のオカレンスのうち、値が 8000 を超えるオカレンスを処理します。



**注:** MPAY が固有でないため、検査する MPAY を限定しています。

```
Copybook
01 REC-CONTRACT.
   05 MPAY      PIC S9(8) Binary OCCURS 12 Times.
01 REC-Employee.
   05 MPAY      PIC S9(8) Binary OCCURS 12 Times.
```



```

if TFLD('REC-CONTRACT.MPAY(ALL)', '>', 8000) then
  return
else
  return 'DROP'

```

### パフォーマンス上の注意事項

TFLD は FLD\_CO より高速ですが、フィールド値を参照するテンプレートが必要です。

```
TFLD('#3', 'CO', 'A') & TFLD('#3', 'CO', 'B')
```

は、次のようにコーディングしたほうが一般に高速です。

```
TFLD('#3', 'ACO', 'A', 'B')
```

## TID

▶ TID(*fieldname*) ◀

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

TID は、テンプレートの使用時に使用可能なブール関数です。この関数により、現在処理中のレコードが、*fieldname* が 01 レベル名であるレコード・レイアウトによって定義されているかどうかをテストできます。

### *fieldname*

テンプレート内の 01 レベル・フィールドの名前。

### 例

01 レベル名 SMFRCD30 によってマップされるレコードのみを処理します。

```

IF TID('SMFRCD30') THEN
  RETURN 0
ELSE
  RETURN 'DROP'

```

## TM

図 526. Syntax

▶ TM(*string*, *mask*) ◀

選択されたストリング・ビットがテストされ、それに応じて条件コードが設定されます。FASTREXX に適した類似の関数については [FLD\\_TM ページ 1685](#) を参照してください。

### 戻り値

テスト済みのビットがすべて 1 であれば、TM は 1 を戻します。そうでなければ、TM は 0 を戻します。

### *string*

リテラル・ストリング、またはストリングを表す変数。

### **mask**

*string* の中のどのビットをテストするか決定するビット・ストリング。

テストの長さは、*string* と *mask* の 2 つの引数のうちの、短いほうの長さに基づきます。*mask* ビットの 1 は、*string* の中の等価のビットがテストされることを示します。*mask* ビットがゼロの場合、等価の *string* ビットは無視されます。

#### **例 1**

入力レコードの 3 番目のバイトをテストし、下位ビットが設定されていれば、そのレコードの 2 番目のバイトに 16 進数の FF をオーバーレイします。

```
If TM(FLD(3,1),'01'x) Then Do
  outrec = OVERLAY('FF'x,outrec,2)
  Return
End
Return 'DROP'
```

#### **例 2**

入力レコードの 3 番目のバイトをテストし、上位ビットが設定されていれば、そのレコードの 2 番目のバイトの内容に 16 進数の 04 で論理和演算します。

```
If TM(FLC(3,1),'10000000'b) Then Do
  outrec = OVERLAY(BITOR(fld(2,1),'04'x),outrec,2)
  Return
End
Return 'DROP'
```

## TOP (DSEB のみ)

☒ 527. Syntax

▶ TOP() ◀

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

最初の入力レコードに移動します。

## UP (DSEB のみ)

☒ 528. Syntax

▶ UP(*n*) ◀

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

入力レコードを *n* 個だけ上方へ移動するか、現行入力レコードの上方にあるレコードが *n* 個未満であれば、最初の入力レコードに移動します。

移動後、現行入力レコードが最初の入力レコードであれば、UP 関数は、ストリング値 "TOF" (ファイルの先頭) を戻します。

## UPDATE (DSEB のみ)

図 529. Syntax

▶ UPDATE() ◀

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

現行の入力レコードを OUTREC の中の値に置き換えます。UPDATE 関数を呼び出す前に DSEB を終了したり、別のレコードに移動すると、現行の OUTREC に対して行った変更は失われます。

## VAL\_FLD

▶ VAL\_FLD( *fieldname* , — *tally\_literal* ) ◀

(FASTREXX プロシージャで使用できます。)

VAL\_FLD は、テンプレートで定義されている任意のフィールドの値を取得する場合に使用できます。

### *fieldname*

指定する名前はテンプレートのフィールド名と一致する必要があります。名前が固有でない場合は、*groupname.dataname* という形式を使用して名前を指定できます。名前の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前を修飾しなかった場合は、最初に出現する名前が使用されます。次元フィールドの場合、(nn) 形式で接尾部添字を指定して、個別の配列エレメントを参照できます。ここで、nn は、次元フィールドの有効な添字です。

### *tally\_literal*

関数が正常に動作した回数を示す TALLY 報告書に表示するリテラルを指定します。

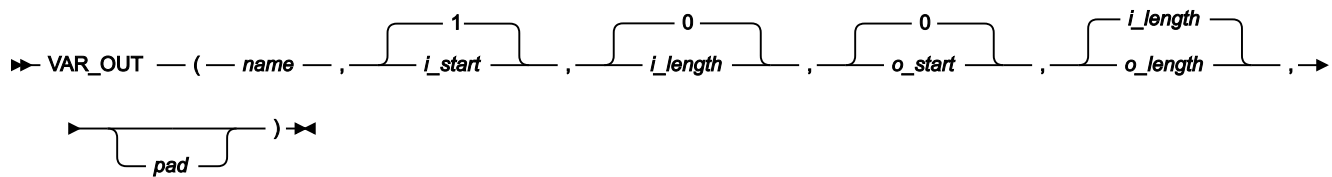
## 例

カスタマー ID 10270 のレコードを処理します。

```
if VAL_FLD('CUSTOMER-ID') = 10270 then
  return
else
  RETURN 'DROP'
```

## VAR\_OUT

図 530. Syntax



(FASTREXX プロシージャで使用できます。)



**注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

出力レコードを変数からのフィールドでオーバーレイします。出力レコードをリテラルでオーバーレイするための関数については [OVLY\\_OUT ページ 1702](#) を参照してください。ターゲット・フィールドの長さがソース・フィールド長を超過している場合、ソース・フィールドは *pad* 文字を使用して、指定した長さになるまで埋め込まれます。ターゲット・フィールド長がソース・フィールドより短い場合、ソース・フィールドの右側が切り捨てられます。また、正常に実行されると、OUTPOS の値も更新され、出力レコード内でオーバーレイされたフィールドの終わりから 1 バイト先の位置になります。

### 戻り値

単一のブランク。

### *name*

1 文字から 256 文字の変数 ID。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前が検出されない場合、変数が作成され、現在の入力レコードを基に設定されます。

### *i\_start*

コピーされるフィールドの読み取りを開始する変数内の位置 (バイト単位)。以下のように指定できます。

#### 絶対位置

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。

#### 現行 INPOS からの相対位置

IPx か INx、または Px か Nx、または OPx か ONx として指定できます。正の整数になる必要があります。

### *i\_length*

ソース・フィールドの長さ (バイト数)。負でない整数でなければなりません。デフォルトは 0 です。*i\_length* を省略するかゼロを指定した場合、*i\_start* の位置から、変数の残りの部分で使用されます。このことは、現行の変数の終わりを超えてソース・フィールドが読み取られることになる値を指定した場合にも適用されます。

### *o\_start*

コピーされるフィールドのオーバーレイを開始する出力レコード内の位置 (バイト単位)。*o\_start* を省略するかゼロを指定した場合、フィールドは出力レコードの終わりに追加されます。*o\_start* が現行の出力レコード

長より大きい場合、レコードには、現行レコード長から指定された`start`位置まで、指定されるかデフォルト設定された`pad`文字が埋め込まれます。以下のように指定できます。

### 絶対位置

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。

### 現行 INPOS からの相対位置

IPxか INx、または Pxか Nx、または OPxか ONxとして指定できます。正の整数になる必要があります。

### 現行 OUTPOS からの相対位置

OPxか ONx、または Pxか Nxとして指定できます。正の整数になる必要があります。

### `o_length`

ターゲット・フィールドの長さ(バイト数)。ソース・フィールドの長さ(`i_length`)にデフォルト設定されます。値が 0 の場合、ターゲット・フィールド長は、`i_length`と残りの出力レコード長のうち、大きいほうの値になります。0 が `o_start`と `o_length`の両方に指定された場合、`i_length`がターゲット長として使用されます。

### `pad`

埋め込み文字。デフォルトは、File Manager システムの「Processing Options (処理オプション)」パネルで設定した埋め込み文字(オンラインで処理している場合)か、または SET 機能で指定した埋め込み文字(バッチ実行している場合)です。現在の埋め込み設定が OFF であるか、指定されていないと、デフォルトの埋め込み文字はブランクになります。

### 例 1

変数の桁 1 と 2 の文字を出力レコードの桁 3 と 4 にコピーします。

```
VAR_OUT(MYVAR,1,2,3,2)
```

### 例 2

変数の桁 11 と 12 の文字を出力レコードの終わりに追加し、2 つのブランクを加えます。

```
VAR_OUT(MYVAR,11,2,0,4, ' ')
```

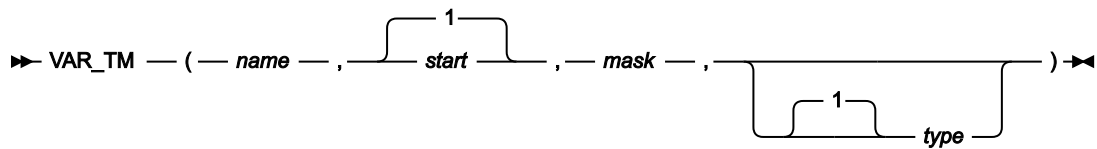
### 例 3

変数内で文字「AA」を検索し、これが検出された場合は、出力レコードの終わりにコピーします(OUTPOS がまだ出力レコードの終わりに設定されていると想定した場合)。

```
IF TESTC(MYVAR,'CU','AA') Then
/* when successful, updates variable position to 12 */
VAR_OUT(MYVAR,N2,2,P0,2)
/* copies from variable position - 2, appends to end of output record */
```

## VAR\_TM

図 531. Syntax



(FASTREXX プロシージャで使用できます。)



**注:** 最後に指定された引数の後のコンマは省略可能です。

### *name*

1 文字から 256 文字の変数 ID。変数名の突き合わせでは、大/小文字が区別されません。名前が検出されない場合、関数は「偽」の結果を返します。

### *start*

テストを開始する変数内の位置 (バイト単位)。フィールドの長さはマスク (*mask*) により定義されます。以下のように指定できます。

#### 絶対位置

正の整数である必要があります。デフォルト値は 1 です。 *start* が変数の現在の長さを超える場合、この関数は無効になります。

#### 変数位置からの相対位置

IPx か INx、または Px か Nx、または OPx か ONx として指定できます。結果の値がゼロ以下になる場合、関数はエラーとなります。結果の値が変数の現在の長さより大きいと、この関数は無効になります。

### *mask*

フィールドのどのビットをテストするか決定するビット・ストリング。 *mask* の長さが入力フィールドの長さを定義します。このフィールドは、変数内の指定されたビットをテストするために使用されるビット・ストリング・マッピングを定義します。ビット・ストリング、16 進ストリング、または文字ストリング形式を使用して、このフィールドを定義することができます。したがって、'0100 0000'b、'40'x、および '' は、1 バイト・フィールドの 2 番目のビットをテストするためのマスクを定義する正当な方法であり、等価です。

### *type*

テストのタイプ。

1

VAR\_TM は、マスク内のオンであるすべてのビットが、変数フィールドでオンである場合に、「真」(1) を戻します。これはデフォルト値です。

**O**

VAR\_TM は、マスク内のオンであるすべてのビットが、変数フィールドでオフである場合に、「真」(1) を戻します。

**M**

VAR\_TM は、マスク内のオンであるビットのうち、少なくとも 1 つのビットが変数でオンで、かつ、少なくとも 1 つのビットがオフである場合に、「真」(1) を戻します。

**N**

VAR\_TM は、マスク内のオンである少なくとも 1 つのビットが、変数フィールドでオフである場合に、「真」(1) を戻します。

**例 1**

変数の 3 番目のバイトをテストし、下位ビットが設定されていれば、出力レコードの 2 番目のバイトに 16 進数の FF をオーバーレイします。

```
If VAR_TM(3,'01'x) Then Do
  OVLY_OUT('ff'x,2,1)
  Return
End
Return 'DROP'
```

**例 2**

変数の 3 番目のバイトをテストし、3 つの上位ビットのうち、一部のビットが設定され、一部のビットが設定されていない場合に、そのレコードの 2 番目のバイトの内容を 16 進の 04 でオーバーレイします。

```
If VAR_TM(3,'11100000'b,M) Then Do
  OVLY_OUT('04'x,2,1)
```

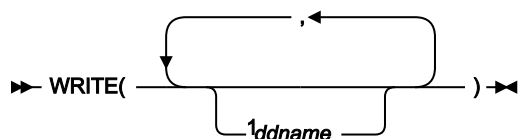
**例 3**

変数の現行の位置をテストし、下位ビットが設定されていれば、出力レコードのこの位置の前のバイトに 16 進数の FF をオーバーレイします。

```
If VAR_TM(P0,'01'x) Then Do
  OVLY_OUT('ff'x,IN1,1)
  Return
End
Return 'DROP'
```

## WRITE

図 532. Syntax



注:

<sup>1</sup> DSC または DSP 機能で使用する場合、*ddname* はオプションです。

**FASTREXX プロシージャで使用できます。**

指定された 1 つ以上のデータ・セットにレコードを書き込みます。

### 戻り値

単一のブランク。

### *ddname*

指定された *ddname* によって識別されるデータ・セットにレコードが書き込まれることを指定します。DSC または DSP 機能で使用するときに *ddname* を省略すると、デフォルトは基本出力データ・セットの *ddname* になります。基本出力データ・セットは、使用している File Manager 機能またはパネルに依存します。

機能またはパネル・オプション	基本出力データ・セット
Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2)	「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネルの「 <b>PRINTOUT</b> 」フィールドの値によって決定されます。詳しくは、 <a href="#">「Set Print Processing Options (印刷処理オプションの設定)」パネル (オプション 0.1) ページ 1040</a> を参照してください。
Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3) または DSC 機能	コピー機能の対象となるデータ・セット。  DSC 機能の場合、DD 名が基本出力データ・セットに関連付けられていると、その DD 名を指定するのは引数を省略するのと同じになります。別の DD 名を持つ基本出力データ・セットをターゲットにしないでください。
DSP 機能	バッチ・ジョブで使用されるとき、基本出力データ・セットは、SYSPRINT です。REXX プロシージャで使用されるときは、基本出力データ・セットは、SET 関数の PRINTOUT パラメーターによって決定されます。詳しくは、 <a href="#">SET (処理オプションの設定) ページ 1575</a> を参照してください。



機能またはパネル・オプション	基本出力データ・セット
	DD 名が基本出力データ・セットに関連付けられていると、その DD 名を指定することは、引数を省略することと同じです。別の DD 名を持つ基本出力データ・セットをターゲットにしないでください。

基本出力データ・セットを除いて、出力データ・セットのデータ・セット属性は、以下のものから得られます。

- 事前割り振りされたデータ・セット DCB 属性。既存のレコード・フォーマット、長さおよびブロック・サイズは保存されます。
- DCB 属性なしに割り振られていた場合、これらの属性は、入力データ・セットから継承されます。

プログラムの実行中にレコードが何も書き込まれなかった WRITE ステートメントに指定された順次データ・セットは、オープンされたままで、File Manager によってクローズされます。つまり、以下のことを意味します。

- DISP=(NEW,...) で新しく割り振られたデータ・セットは、「空」の状態に初期設定され、EOF レコードのみを含みません。
- データを持つ既存のデータ・セットは、次のように扱われます。
  - DISP=(OLD,...) データ・セットは「空」の状態にリセットされ、EOF レコードのみを含みます。以前のすべての既存データは失われます。
  - DISP=(MOD,...) データ・セットはそのデータを影響を受けないで保持します。

レコードは、次の REXX 変数のうちの 1 つの内容から書き込まれます。

- プロシージャによって値が割り当てられている場合には、変数 `OUTREC.ddname`。ここで `ddname` は、WRITE 関数の中に指定されている DD 名です。
- 変数 `OUTREC.ddname` に値が割り当てられていないか、または DROP 命令の使用によって未割り当ての状態にある場合には、File Manager 定義の変数 `OUTREC`。

書き込まれるレコードの長さは、出力データ・セットのデータ・セット属性によって決まります。出力データ・セットが可変長レコードを含んでいる場合、レコードの長さは、REXX 変数の中のデータの長さから決定されます。データの長さが、データ・セット属性に指定されている最大レコード長よりも大きければ、レコードは切り捨てられます。出力データ・セットが固定長レコードを含んでいる場合、書き込まれるレコードの長さは、データ・セット属性に指定されている長さで、必要に応じて切り捨てまたは埋め込みが行われます。

出力データ・セットのレコード・フォーマットが、レコードには紙送り制御文字が含まれると指定していると、出力装置によっては、REXX 変数のレコード・データの先頭文字が紙送り制御文字と解釈されることがあります。紙送り制御文字を含むレコードについて詳しくは、z/OS DFSORT インストールおよびカスタマイズを参照してください。

DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティーを使用しており、入力データ・セットが PDS(E) のときに、ターゲットの `ddname` で PDS(E) を参照している場合は、WRITE を実行したときの結果と同様に、入力データ・セット・メンバーの名前と一致する名前で、ターゲット・データ・セットにメンバーが作成されます。

## 例 1

現行レコードがタイプ 01 の場合、DD01 ファイルに書き込みます。

```
If FLD(1,2) = 01 Then WRITE('DD01')
```

## 例 2

現行レコードがタイプ 02 の場合、DD02 ファイルおよび DD02COPY ファイルに書き込みます。

```
If FLD(1,2) = 02 Then WRITE('DD02','DD02COPY')
```

## RETURN 戻り値

REXX では、プロシーチャーを終了するのに RETURN 命令を使用できます。オプションとして、RETURN 命令のパラメーターに文字ストリングを指定することができます。この文字ストリングは、プロシーチャーの呼び出し元に戻されます。File Manager は、以下の文字ストリングが RETURN 命令に指定されていれば、それらを認識し、処理します。文字ストリングは、大文字、小文字、または大/小文字混合のいずれによっても指定することができます。

## DROP

文字ストリング DROP は、現行レコードを基本出力データ・セットに書き込まないように、File Manager に指示します。RETURN 命令に DROP を指定することによる効果は、以下のように、使用する File Manager 機能またはパネルによって異なります。

- **DSC または「Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3) の場合には**、現行レコードはターゲット・データ・セットにコピーされません。
- **DSP または「Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2) の場合には**、現行レコードは印刷されません。
- **DSU の場合**、変数 OUTREC の中のデータに変更が加えられていたとしても、現行レコードは更新されません。
- **DSEB の場合**、現行レコードに対して UPDATE 関数が既に呼び出されていない限り、現行レコードは更新されません。

このストリングが、DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティーと一緒に実行される REXX プロシーチャーにより戻され、REXX メンバー選択が指定されている場合、これは引数ストリングなしの RETURN として扱われ、警告メッセージが出されます。後続のレコードは、メンバーの DROP または PROCESS のどちらを行うかが決定されるまで、REXX プロシーチャーに渡され続けます。

以下にいくつか例を示します。

```
RETURN 'DROP'
Return 'Drop'
Return drop /* assumes no variable named 'drop' has been assigned */
```

## DROP MEMBER

メンバーがコピーから除外されることを指示します。このメンバー内のそれ以上のレコードがテストのために REXX プロシーチャーに渡されることはありません。処理は、次のメンバーから続行されます。

このストリングは、DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティーと一緒に使用された場合と、REXX メンバー選択が指定されている場合にのみ有効です。REXX メンバー選択が指定されていない場合には、引数ストリングなしの RETURN として扱われ、警告メッセージが出されます。後続のレコードは、継続して REXX プロシージャに渡されます。

## PROCESS MEMBER

メンバーがコピーに組み込まれることを示します。このメンバー内のそれ以上のレコードがテストのために REXX プロシージャに渡されることはありません。メンバーはそのままコピーされ、ユーザー REXX プロシージャが呼び出される前に実行される、指定されたテンプレート処理があれば、それに従います。処理は、次のメンバーから続行されます。

このストリングは、DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティーと一緒に使用された場合と、REXX メンバー選択が指定されている場合にのみ有効です。REXX メンバー選択が指定されていない場合には、引数ストリングなしの RETURN として扱われ、警告メッセージが出されます。後続のレコードは、継続して REXX プロシージャに渡されます。

## STOP

文字ストリング STOP は、現行レコードが基本出力データ・セットに書き込まれた後に、現行の File Manager 機能を終了するように File Manager に指示します。RETURN 命令に STOP を指定することによる効果は、以下のように、使用する File Manager 機能またはパネルによって異なります。

- **DSC または「Copy Utility (コピー・ユーティリティー) (オプション 3.3) の場合には**、現行レコードはターゲット・データ・セットにコピーされて、機能は終了します。
- **DSP または「Print Utility (印刷ユーティリティー) (オプション 3.2) の場合には**、現行レコードは印刷されて、機能は終了します。
- **DSU の場合**、変数 OUTREC の中のデータに変更が加えられていた場合、現行レコードが更新され、機能が終了します。
- **DSEB の場合**、現行レコードに対して UPDATE 関数が呼び出されていない限り、現行レコードは更新されません。いずれの場合も、機能は終了します。

このストリングが、DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティーと一緒に実行される REXX プロシージャにより戻され、REXX メンバー選択が指定されている場合、これは引数ストリングなしの RETURN として扱われ、警告メッセージが出されます。後続のレコードは、メンバーの DROP または PROCESS のどちらを行うかが決定されるまで、REXX プロシージャに渡され続けます。

以下にいくつか例を示します。

```
RETURN 'STOP'
Return 'Stop'
Return stop /* assumes no variable named 'stop' has been assigned */
```

## STOP IMMEDIATE

文字ストリング STOP IMMEDIATE は、現行レコードを基本出力データ・セットに書き込まずに、現行の File Manager 機能を終了するように File Manager に指示します。RETURN 命令に STOP IMMEDIATE を指定することによる効果は、以下のよう、使用する File Manager 機能によって異なります。

- DSC (データ・セット・コピー) の場合、現行レコードはターゲット・データ・セットにコピーされず、機能は終了します。
- DSP (データ・セット印刷) の場合、現行レコードは印刷されず、機能は終了します。
- DSU (データ・セット更新) の場合、変数 OUTREC 中のデータに変更が加えられていたとしても、現行レコードは更新されません。機能は終了します。
- DSEB (データ・セット編集バッチ) の場合、現行レコードに対して UPDATE 機能が呼び出されていない限り、現行レコードは更新されません。いずれの場合も、機能は終了します。

このストリングが、DSC 関数またはデータ・コピー・ユーティリティーと一緒に実行される REXX プロシージャにより戻され、REXX メンバー選択が指定されている場合、これは引数ストリングなしの RETURN として扱われ、警告メッセージが出されます。後続のレコードは、メンバーの DROP または PROCESS のどちらを行うかが決定されるまで、REXX プロシージャに渡され続けます。

以下にいくつか例を示します。

```
RETURN 'STOP IMMEDIATE'  
Return 'Stop Immediate'  
Return stop immediate /* assumes variables 'stop' and 'immediate' not assigned */
```

# Appendix A. メッセージ

[Base] File Managerが発行するメッセージには、次の形式で一意的英数字 ID が付きます。

`FMNBann`

各部の意味は以下のとおりです。

**a**

英字。

**nnn**

3桁の数字。

バッチ機能でメッセージが発行される場合、ID はメッセージ・テキストの前に印刷されます。

オンライン機能でメッセージが発行される場合、メッセージとともに ID が表示されることはありません。ただし、コマンド行で `MSGID` と入力して Enter キーを押すことで、メッセージの ID を取得することができます。このコマンドは、画面に表示されている、最後に発行されたメッセージのメッセージ ID を表示します。

オンライン・メッセージの多くは、短メッセージと長メッセージで構成されています。短メッセージは、パネルの右上隅に表示されます。長メッセージは、短メッセージが表示されたときに F1 キーを押した場合にのみ表示されます。

この節では、選択したバッチ・メッセージを英数字の順序でリストしてあります。メッセージごとに、次の情報が示されません。

- メッセージ ID
- メッセージ・テキスト
- メッセージの説明
- ユーザーが取るべき対応

## File Manager メッセージ

---

### FMNBA005

Function *name* unknown

**Explanation:** 関数 *name* を実行しようとしたますが、*name* は有効な File Manager 関数ではありません。

**User response:** 関数名のスペルを確認し、有効な関数コードを使用して再試行してください。

---

### FMNBA008

Invalid command

**Explanation:** この一般メッセージは、無効なコマンドが検出されると発行されます。

**User response:** コマンドのスペルを確認し、さらにコマンドが現在のコンテキストで有効であることを確認してください。有効なコマンドを使用して再試行してください。

#### FMNBA009

Insufficient virtual storage available

**Explanation:** File Manager が現行の機能を開始させるか、継続するには仮想ストレージが十分ではありません。

**User response:** より大きな領域サイズで File Manager を稼働させてください。

---

#### FMNBA011

Function *name* is not supported in batch mode

**Explanation:** バッチ・モードでは稼働不可能な File Manager 機能呼び出しました。

**User response:** 別の機能を使用するか、別のモードで File Manager を呼び出してください。

---

#### FMNBA012

Function *name* is not included in File Manager for z/OS®

**Explanation:** File Manager for z/OS® の一部ではない機能呼び出しました。

---

#### FMNBA013

Function *name* is not supported in full-screen mode

**Explanation:** フルスクリーン・モードでは稼働不可能な File Manager 機能呼び出しました。

**User response:** 別の機能を使用するか、別のモードで File Manager を呼び出してください。

---

#### FMNBA014

Function *name* is not supported in command mode

**Explanation:** コマンド・モードでは稼働不可能な File Manager 機能呼び出しました。

**User response:** 別の機能を使用するか、別のモードで File Manager を呼び出してください。

---

#### FMNBA015

Function *name* is not supported in line mode

**Explanation:** 行モードでは実行できない File Manager 機能呼び出しました。

**User response:** 別の機能を使用するか、別のモードで File Manager を呼び出してください。

---

#### FMNBA016

Function *name* is not supported in z/OS®

**Explanation:** 利用不能の File Manager 機能呼び出しました。

**User response:** 機能のリストについては、[File Manager 機能を使用したプログラミングの概要 on page 524](#)を参照してください。

---

**FMNBA017**

Invalid command: *command*

**Explanation:** この一般メッセージは、無効なコマンドが検出されると発行されます。*command*は無効なコマンドです。

**User response:** コマンドのスペルを確認し、さらにコマンドが現在のコンテキストで有効であることを確認してください。有効なコマンドを使用して再試行してください。

---

**FMNBA019**

The maximum limit of 255 Find and/or Change search strings has been exceeded

**Explanation:** 指定できる検索と変更の検索ストリングの最大数は 255 です。この操作を実行することはできません。

**User response:** 検索と変更の検索ストリングの指定数を 255 以下にして、操作を再試行してください。

---

**FMNBA029**

Deselected segment name (短). The segment name entered was recognized, but has been deselected by the current view (長).

**Explanation:** 有効なセグメント名が指定されましたが、現在のビューではそのセグメントは表示されません。

**User response:** ビューを変更して、指定のセグメントを検査してください。

---

**FMNBA031**

File Manager security setup failed - RACROUTE R15 X'*nn*', RC X'*nn*', RSCD X'*nn*'

**Explanation:** File Manager は、RACROUTE を通じて RACF® 情報を入手することができません。詳しくは、RACROUTE 戻りコードおよび理由コードを参照してください。

**User response:** RACF® 環境が正しく設定されているか、確認してください。RACF® 資料 File Manager Program Directory および *File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

---

**FMNBA032**

File Manager security setup failed - module 'FMNSECUR' not found in LPA

**Explanation:** セキュリティー出口ルーチンは LPA に存在していなければなりません。

**User response:** File Manager Program Directory および *File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

---

**FMNBA033**

Not authorized for *function*

**Explanation:** そのユーザー ID では指定した機能の使用は許可されていません。

**User response:** この機能を使用する必要がある場合には、システム・サポートに連絡して、この機能または機能グループにユーザー ID を使用できるように依頼してください。 *File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。失敗した機能に必要なリソース権限を判別するには、「無保護機能および保護機能用のプロファイル名」 (*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* 内) を参照してください。

---

#### FMNBA036

Not authorized for fullpack access to VOLSER *volser*

**Explanation:** そのユーザー ID ではフルパックのディスク機能の使用は許可されていません。

**User response:** フルパック・ディスク機能を使用する必要がある場合は、システム・サポートに連絡して、ご使用のユーザー ID でのフルパック・アクセスを有効にしてください。これについては、「セキュリティ環境のカスタマイズ」の『*File Manager カスタマイズ・ガイド*』に説明があります。

---

#### FMNBA037

Function *name* not supported in authorized mode

**Explanation:** 許可モードでは稼働不可能な機能呼び出しました。

**User response:** 非許可モードで File Manager を呼び出してください。

---

#### FMNBA038

VOLSER xxxxxx too large for fullpack access

**Explanation:** ボリューム xxxxxx が大きすぎて、フルパック・ディスク機能を使用できません。フルパック・ディスク機能は、合計容量を 65536 トラックより小さくするように制限されています。

**User response:** より小さいディスクを使用してください。

---

#### FMNBA040

Panel display error *rc* for panel *name*

**Explanation:** パネルを表示できません。

**User response:** 何かシステム・エラー情報があれば保管しておき、システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA044

Not all stats available (短). Some members were ignored because ISPF statistics were not available (長).

**Explanation:** このメッセージは、メンバー選択コードによって発行されます。すべてのメンバーに対して ISPF 統計を使用できませんでした。この結果、一部のメンバーは無視されます。

**User response:** なし。

---

#### FMNBA051

You cannot set this option with level field blank



**Explanation:** 「Set Offset (オフセットの設定)」 オプションが選択されましたが、「レベル」フィールドに値は指定されませんでした。「レベル」の値が必要です。

**User response:** 「レベル」に値を指定してください。

---

#### FMNBA052

You cannot set this option with both level and field name blank

**Explanation:** 「Set Offset (オフセットの設定)」 オプションが選択されましたが、「レベル」フィールドまたは「ファイル名」フィールドに値は指定されませんでした。両方のフィールドに値が必要です。

**User response:** 「レベル」と「ファイル名」の両方のフィールドに値を指定してください。

---

#### FMNBA055

WRITE(&dd) issued that would cause a re-open of a file with UNIT=AFF specified

**Explanation:** 同じテープ装置を共有する別の WRITE 関数を処理するために、参照された DD 名がクローズされています。このファイルは、いったんクローズされると再度開くことができません。

**User response:** プロシーチャー内のロジックを調べ、1つのファイルに書き込んでから次のファイルに書き込んだ後に、再度、前のファイルに書き込みが行われないようにロジックを訂正してください。

---

#### FMNBA063

VSAM Return code=*rc* Error code=*error code*

**Explanation:** 選択した CICS® リソースに対して要求された CICS® 入出力要求は失敗しました。VSAM は、リストされている戻りコードとエラー・コードを戻しました。追加のエラー・メッセージが CICS® またはシステム・ログに書き込まれている可能性があります。

**User response:** 詳しくは、「*DFSMS Macro Instructions for Data Sets*」で VSAM の戻りコードとエラー・コードを確認してください。

---

#### FMNBA065

File Manager profile save failed

**Explanation:** File Manager がプロファイルを更新しているときにエラーが起きました。

**User response:** インストール用プロファイルにおける FMNPROF の割り振りまたは FMNPROF の指定を調べてください。*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

---

#### FMNBA066

File Manager profile not found or in error, defaults used

**Explanation:** File Manager インストール用プロファイルまたはユーザー・プロファイルが見つからないか、あるいはエラーがあります。IBM® 提供のデフォルト値が使用されます。

**User response:** *File Manager カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

#### FMNBA067

File Manager profile parameter *parameter=value* unknown, defaults used

**Explanation:** File Manager インストール用プロファイルに無効なパラメーターが見つかりました。IBM® 提供のデフォルト値が使用されます。

**User response:** *File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

---

#### FMNBA068

Profile error on or near '*parameter*', File Manager defaults used

**Explanation:** 示されたパラメーターの中または近くで、File Manager インストール用プロファイルの構文エラーが検出されました。IBM® 提供のデフォルトを使用してジョブは続行します。

**User response:** ユーザーの指定した File Manager プロファイルを訂正してください。 *File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

---

#### FMNBA075

Required HOSTNAME parameter not specified.

**Explanation:** IPv6 をサポートするシステム上のクライアントが File Manager との接続の確立を試みましたが、必要な HOSTNAME パラメーターが渡されませんでした。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA076

IPV is not at the minimum required service level.

**Explanation:** IPV は、インストールされている FM/CICS バージョンとのインターフェースに必要な最低限のサービス・レベルにありません。

**User response:** 必要なサービス・レベルに IPV をアップグレードしてから、File Manager を再実行してください。

---

#### FMNBA081

No User data associated with this section.

**Explanation:** ユーザー・データが保管されていない制御セクションに対してロード・モジュール I コマンドが発行されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA082

No text data associated with this section.

**Explanation:** このクラスのテキスト・データがない制御セクションに対して、ロード・モジュール S コマンドが発行されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA083

RECLIMIT *nnnnn* start value exceeds *nnnnn* record length

**Explanation:** SET RECLIMIT 処理オプションで、印刷しようとしているレコードのレコード長よりも大きな開始位置が指定されています。

**User response:** SET 機能を使用し、RECLIMIT がレコード内の位置で開始するように設定し、この機能を実行し直してください。

---

#### FMNBA084

REXX not available, printout routed to SYSPRINT

**Explanation:** SET PRINTOUT=REXX を指定していますが、File Manager は REXX プロシージャーから呼び出されてはいません。印刷出力は、代わりに SYSPRINT へ経路変更されました (SET PRINTOUT=SYSPRINT)。

**User response:** REXX プロシージャーから File Manager を呼び出す場合のみ、SET PRINTOUT=REXX を使用してください。

---

#### FMNBA085

No Zap data associated with this section.

**Explanation:** ZAP データのない制御セクションに対して、ロード・モジュール Z コマンドが発行されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA091

Missing or invalid control card

**Explanation:** メッセージは制御カードにエラーがあることを示しています。後続のメッセージに、このエラーについての詳しい情報があります。

**User response:** 制御カードを訂正し、ジョブをやり直してください。

---

#### FMNBA092

Parameter *parameter* is missing

**Explanation:** 必須パラメーターが省略されていました。

**User response:** 必須のパラメーターはすべて指定してください。

#### FMNBA093

Missing or invalid function code

**Explanation:** 機能コードを省略したか、もしくは無効な機能コードを指定したかのいずれかです。

**User response:** 制御ステートメントで正しい機能コードを指定してください。

---

#### FMNBA094

Invalid syntax near card column *nn*

**Explanation:** 制御ステートメントの構文が無効です。エラーを見つけやすくするために目盛りが印刷されています。

**User response:** 制御ステートメントを訂正してください。

---

#### FMNBA095

Too many parameters

**Explanation:** パラメーターの指定が多すぎるか、重複しています。

**User response:** 多すぎるパラメーターあるいは重複しているパラメーターを除去してください。

---

#### FMNBA096

Parameters *parameter1* and *parameter2* are mutually exclusive

**Explanation:** 一緒には指定できない2つのパラメーターが指定されました。

**User response:** 正しいパラメーターを指定してください。

---

#### FMNBA097

Parameter *parameter1* or *parameter2* missing

**Explanation:** 必須パラメーターが指定されていませんでした。

**User response:** 示されたパラメーターの1つを指定してください。

---

#### FMNBA098

Parameter *parameter1* or *parameter2* or *parameter3* missing

**Explanation:** 必須パラメーターが指定されていませんでした。

**User response:** 示されたパラメーターの1つを指定してください。

---

#### FMNBA099

Invalid continuation, syntax error near card column *nn*

**Explanation:** 制御ステートメントの続きが必要ですが、見つからないか、あるいは無効な構文が含まれています。

**User response:** 継続標識を取り除くか、継続カードを訂正してください。

---

#### FMNBA100

Unexpected end of parameter specification

**Explanation:** File Manager 呼び出しのパラメーターがコンマで終了しています。

**User response:** File Manager 呼び出しのパラメーター指定を訂正してください。

---

#### FMNBA101

IMS™ function requested and IMS™ component is not available

**Explanation:** File Manager/IMS 機能を使用しようとしたが、FM/IMS ロード・モジュール FMNMOD1 のロードに失敗しました。このモジュールは削除されたか、保護されている可能性があります (例えば、このモジュールによってサポートされている機能をご使用のシステムでは必要ない場合など)。

**User response:** この機能を使用する必要がある場合には、システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA102

Db2® function requested and Db2® component is not available

**Explanation:** File Manager/Db2 機能を使用しようとしたが、FM/Db2 ロード・モジュール FMNMOD2 のロードに失敗しました。このモジュールは削除されたか、保護されている可能性があります (例えば、このモジュールによってサポートされている機能をご使用のシステムでは必要ない場合など)。

**User response:** この機能を使用する必要がある場合には、システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA108

Function *funcname* Return Code *retcode*

**Explanation:** File Manager の外部 REXX 関数 *funcname* を実行すると、*retcode* が戻されます。

**User response:** 戻りコードを確認し、必要に応じて File Manager 関数呼び出しを修正してください。

---

#### FMNBA111

Recall successful

**Explanation:** DFSMSHsm HRECALL を使用してデータ・セットを再呼び出しする要求が正常に実行されました。

**User response:** なし。

---

#### FMNBA112

Recall failed, IKJEFTSR RC=*ikjrc*, RC=*rc* Reason=*reason*

**Explanation:** DFSMSHsm HRECALL を使用してデータ・セットを再呼び出しする要求が失敗しました。IKJEFTSR を使用してコマンドを実行しようとしたが、戻りコード *ikjrc* が返され、コマンドが理由コード *reason* で戻りコード *rc* を出しました。

**User response:** z/OS TSO/E プログラミング・サービス・コレクションの IKJEFTSR 戻りコード、および IBM® Knowledge Center の z/OS DFSMSHsm 診断コレクションの HRECALL コマンドからの戻りコードおよび理由コードを参照してください。

---

#### FMNBA113

Parameter *parameter* invalid or not applicable for this function

**Explanation:** 不明のパラメーターが指定されたか、あるいはこの機能に適用されないパラメーターが指定されました。

**User response:** File Manager 呼び出しまたは制御ステートメントを訂正してください。

---

#### FMNBA114

Parameter *parameter* is ambiguous

**Explanation:** File Manager は、指定された省略形パラメーターを判別できません。

**User response:** パラメーター名全体を指定してください。

---

#### FMNBA115

Value of parameter *parameter* missing

**Explanation:** 指定されたパラメーターの値が見つかりませんでした。

**User response:** File Manager 呼び出しまたは制御ステートメントを訂正してください。

---

#### FMNBA116

Extraneous parameter *parameter* ignored

**Explanation:** この機能では使用されないパラメーター、または重複したパラメーターが指定されました。

**User response:** File Manager 呼び出しまたは制御ステートメントからパラメーターを除去してください。

---

#### FMNBA117

Invalid value for parameter *parameter*

**Explanation:** パラメーターに誤った値を指定しました。

**User response:** File Manager 呼び出しまたは制御ステートメントを訂正してください。

---

#### FMNBA118

Value of parameter *parameter* too long

**Explanation:** パラメーターに誤った値を指定しました。

**User response:** File Manager 呼び出しまたは制御ステートメントを訂正してください。

---

**FMNBA119**

Value out of range for parameter *parameter*

**Explanation:** パラメーターに誤った値を指定しました。

**User response:** File Manager 呼び出しまたは制御ステートメントを訂正してください。

---

**FMNBA120**

Invalid or inconsistent KEYLOC or KEYLEN value

**Explanation:** 指定したキー長の値とキー位置の値は、それを使用するレコードに収まりません。キーの位置にキーの長さを加えて 1 を引いた値が、レコード長より小さいか等しくなければなりません。(例えば、キー位置が 50 でキー長が 10 の場合、レコード長は 59 以上でなければなりません。)

**User response:** キー長またはキー位置、あるいはその両方を変更してください。

---

**FMNBA121**

Increment value too high

**Explanation:** 増分値が指定されたキー長に適合しません。

**User response:** 増分またはキー長を変更してください。

---

**FMNBA130**

No print feature on SYSPUNCH device

**Explanation:** 穿孔カードを解釈する機能を呼び出しましたが、そのカード穿孔装置ではカードを解釈できません。

**User response:** 解釈せずにカードにコピーするか、SYSPUNCH を印字機構のあるカード穿孔装置に割り振ってください。

---

**FMNBA131**

No Compiler options associated with this section

**Explanation:** コンパイラー・オプションを判別できない制御セクションに対して、ロード・モジュール O コマンドが発行されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBA133**

*ddname* DD is allocated to a dummy device

**Explanation:** 処理できるデータ・セットがありません。File Manager はダミー・データ・セットは処理できません。

**User response:** 実際のデータ・セットを割り振って、機能をもう一度実行してください。

#### FMNBA134

FMNIIPRT DD must be same unit as SYSPUNCH DD

**Explanation:** 使用しようとしている機能では、FMNIIPRT DD を SYSPUNCH と同じ装置に割り振る必要があります。

**User response:** 装置親和性のある FMNIIPRT を SYSPUNCH に割り振ってください。

---

#### FMNBA150

End of xxxxx tape sensed

**Explanation:** 示されているテープはテープの終わりに位置付けられています (すなわち、テープの終わり (EOT) マークの後)。テープがリールの場合は、送り出し側のリールが空になってしまう可能性があります。

**User response:** テープが物理的な終わりの前で停止している場合、必要ならば注意して操作を進めることができます (例えば、切れたテープを物理的な終わりまでコピーする場合)。

---

#### FMNBA151

type="RDF" requires name="field name" attribute to be specified.

**Explanation:** XML テンプレートに含まれている REDEFINES 基準の <criteria type="RDF"> エlementに、基準を有効な REDEFINES フィールド名と関連付ける name="field name" 属性がありません。XML テンプレートは処理できず、関連付けられた機能は失敗します。

**Programmer response:** attribute name="field name" を追加してください。ここで、field name は、REDEFINES 節のあるフィールドまたは REDEFINES 節のターゲットであるフィールドの名前です。

---

#### FMNBA152

name="field name" attribute error. Level 1 field name invalid.

**Explanation:** XML テンプレートに再定義基準の <criteria type="RDF" name="field name"> エlementが含まれています。指定されたフィールド名はレベル1フィールドであり、有効な再定義フィールドではありません。

**Programmer response:** XML フィールド名を、REDEFINES 節のあるフィールドまたは REDEFINES 節のターゲットであるフィールドに変更してください。

---

#### FMNBA153

name="field name" attribute error. Field must have or be the target of a REDEFINES clause.

**Explanation:** XML テンプレートに再定義基準の <criteria type="RDF" name="field name"> エlementが含まれていますが、フィールド名が有効な再定義フィールドではありません。

**Programmer response:** XML フィールド名を、REDEFINES 節のあるフィールドまたは REDEFINES 節のターゲットであるフィールドに変更してください。

---

#### FMNBA156

End of xxxxx tape sensed, function terminated



**Explanation:** 示されているテープはテープの終わりに位置付けられています (すなわち、テープの終わり (EOT) マークの後)。テープがリールの場合は、テープを続けて前送り処理すると、送り出し側のリールが空になってしまう可能性があります。

---

#### FMNBA157

Field must have or be the target of a REDEFINES clause

**Explanation:** テンプレート編集セッション中、接頭部コマンド CF および CR は再定義フィールドでのみ有効です。

**Programmer response:** REDEFINES 節があるフィールドまたは REDEFINES 節のターゲットであるフィールドに対して接頭辞コマンドを発行してください。

---

#### FMNBA158

No redefines criteria for this field in the associated template

**Explanation:** IMS ビュー編集セッション中、接頭部コマンド CF および CR は、関連テンプレートで定義されている再定義基準を表示するために使用されます。接頭部コマンドによって参照されているフィールドに再定義基準がありません。

**Programmer response:** 関連テンプレートに再定義基準が存在することを示している、赤色で強調表示されたフィールドに対して接頭部コマンドを発行してください。

---

#### FMNBA159

No "by field" expression for this field in the associated template

**Explanation:** IMS ビューのフィールドに対して、接頭部コマンド CF または再定義基準式パネルのオプション 1 が選択されています。関連テンプレートの式が自由形式 (CF コマンドとは異なる CR コマンド) で入力されたため、“*by field*” 表示を表示できません。

**Programmer response:** なし。この式は “*by field*” 形式で表示できません。

---

#### FMNBA160

Unit *unit* does not support Erase Tape

**Explanation:** テープの消去機能呼び出ししましたが、そのテープ装置はテープの消去機能を実行できません。

**User response:** この機能を実行するためには、IBM® 3400 テープ装置 (またはその同等製品) にテープを装着してください。

---

#### FMNBA162

Error on xxxxx tape, ECB *ecb*, CSW *csw*, sense 0-6 *sense*

**Explanation:** 示されているテープ装置でエラーが起きました。読み取りデータ・チェックが起こった場合には、この後にメッセージ FMNBA163 が続くことがあります。

**User response:** メッセージ・テキストを保管しておいてください。コンソール・ログ上の入出力エラー・メッセージを探し、それを保管しておいてください。エラーが続くようであれば、メッセージ・テキストをシステム・サポート担当者に渡してください。

### FMNBA163

Bypass record - B, ignore error - I, user correct - C

**Explanation:** 入力テープの読み取りの際、エラーが検出されました。

**User response:** そのレコードをスキップし、次のレコードを読む場合は、「B」を応答します。入力バッファに読み取られたとおりにそのレコードを使用する場合は、「I」を応答します。レコードを訂正する場合は、「C」を応答します。

---

### FMNBA170

No EOD delimiter is set

**Explanation:** テープ機能でファイル数に EOD を指定していますが、SET 機能で EOD 値を指定していません。テープの場合、デフォルトの EOD 値はありません。

**User response:** 別のファイル数を指定するか、SET 機能を使用して EOD 区切り文字を定義してください。

---

### FMNBA171

Input record exceeds *nnnnn* byte buffer

**Explanation:** File Manager はそのレコードに十分な大きさのバッファを割り振ることができませんでした。

**User response:** 仮想ストレージを大きくしてから機能をやり直してください。

---

### FMNBA172

*nnnnn* byte input block exceeds *nnnnn* byte buffer

**Explanation:** File Manager はそのブロックに十分な大きさのバッファを割り振ることができませんでした。

**User response:** 仮想ストレージを大きくしてから機能をやり直してください。

---

### FMNBA181

No more data found on input tape

**Explanation:** 入力テープのデータの終わりに達しました。(テープ・マークの直後でデータ・チェックが起こると、File Manager はデータの終わりに達したものとみなします。)

---

### FMNBA191

Invalid element

**Explanation:**

File Manager XML パーサーが以下のいずれかを検出しました。

- エレメント定義の検出が予期されていた XML が無効である。
- 現行 XML スキーマに対してエレメント定義が無効である。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA192

Invalid attribute for element <&ELEM>

**Explanation:**

File Manager XML パーサーが以下のいずれかを検出しました。

- 属性定義の検出が予期されていた XML が無効である。
- 現行 XML スキーマに対して属性定義が無効である。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA193

Duplicate attribute &ATTR specified for element &ELEM

**Explanation:** エレメント &ELEM に対し、オフセット位置 &nn に属性 &ATTR が複数回指定されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA194

End tag missing for element &ELEM

**Explanation:** 無効な XML。エレメント &ELEM に予期された終了タグが指定されませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA195

End tag invalid for element &ELEM

**Explanation:** 無効な XML。指定されたエレメントの終了タグが正しくありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

#### FMNBA196

Invalid data beyond final end tag

**Explanation:** 無効な XML。最後の終了タグより後にデータが入力されています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML または送信済みの XML の長さに誤りがあります。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA197

Severe internal error processing XML

**Explanation:** このメッセージの前には、重大エラーの内容を示す他のメッセージがあります。ほとんどの場合、これはメモリ不足の問題です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。前にあるメッセージを分析し、適切なアクションを実行してください。IBM® サポートに連絡する必要がある場合があります。

---

#### FMNBA198

Data around error: '&DATA'

**Explanation:** これは通知メッセージであり、エラーが検出された XML が表示されます。この後に FMNBA199 が続き、エラー発生時にパーサーで処理されていた現行位置に縦棒が付けられています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に FMNBA199 が続き、エラーの発生場所が示されます。前にあるメッセージを分析し、適切なアクションを実行してください。IBM® サポートに連絡する必要がある場合があります。

---

#### FMNBA199

Error occurred: '&DATA'

**Explanation:** この通知メッセージの前には FMNBA198 メッセージがあり、エラーの正確な位置が示されています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの前には FMNBA198 があり、エラーの発生場所周辺のデータが表示されています。前にあるメッセージを分析し、適切なアクションを実行してください。IBM® サポートに連絡する必要がある場合があります。

---

#### FMNBA214

Listing option changed to wide to support Text comparison

**Explanation:** ワイド・リスト・オプションを指定せずに TEXT 比較が要求されました。これは、リスト・オプションが TEXT 比較に対応するように変更されたことを示す通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA215

*&nn* Control sections processed

**Explanation:** これは、検出された制御セクションの数を文書化するために、ロード・モジュールの表示ユーティリティーによって生成される通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA216

Only the load module has been processed because the summary option is selected.

**Explanation:** これは、ロード・モジュールの表示ユーティリティーによって生成される通知メッセージです。このメッセージには、要約オプションが選択されているために、ロード・モジュールに関する要約情報のみが記述され、CSECTの詳細は示されません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA218

No disk record found

**Explanation:** 指定されたディスク・レコードはこのトラックには存在しません。

**User response:** 可能な場合は、さらに小さいディスク・レコード番号を指定してください。

---

#### FMNBA219

No home address record

**Explanation:** 指定されたディスク位置には、ホーム・アドレス・レコードは見つかりませんでした。これは、おそらくハードウェア・エラーです。

**User response:** 機能をやり直してください。問題が繰り返される場合には、システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA220

Should new EOF be written after this record? Y or N

**Explanation:** DRL 機能によって、ファイルの終わりレコードをキーとデータ・フィールドを持つレコードに変更することができます (EOF をデータ・レコードに変換)。

**User response:** 新しいファイルの終わりレコードをこのレコードの後に続けたい場合には「Y」を応答してください。それ以外の場合は「N」または「U」を入力して、この機能を終了します。

### FMNBA230

Invalid element <&ELEM.> value: &VAL

**Explanation:** 指定されたエレメントの属性値またはデータ値が無効です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。このメッセージの前に、特定の問題についての詳細を示すメッセージがある可能性があります。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

### FMNBA231

Invalid CDATA ']]>' missing <&ELEM.>

**Explanation:** CDATA タグが指定されましたが、CDATA の終了ストリングが見つかりませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

### FMNBA232

Child element <&ELEM.> with wrong parent

**Explanation:** 指定されたエレメントは子エレメントですが、正しくない親エレメントとともに指定されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

### FMNBA233

<&ELEM.> not specified

**Explanation:** 必要なエレメントが指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後に、FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストが表示されます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

### FMNBA234

Library number &no exceeds number of <library> elements

**Explanation:** `<member lib="&no" ...>` 値が指定されましたが、ライブラリー番号が、以前に指定された <library> data set name </library> 値の数を超過しています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA235

Attribute &ATTR invalid value &VAL

**Explanation:** 指定された属性値は、現行エレメントに対して無効です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA236

Template could not be updated - criteria would be lost

**Explanation:** テンプレート編集時に、<copybooks> ... </copybooks> タグが指定されて、更新が要求されました。このコピーブックは、テンプレート内の基準で以前に参照された、削除済みのフィールドを指定しました。テンプレートを更新すると、この基準情報が失われます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** コピーブックの最新バージョンで削除されたフィールド参照を除去するように、テンプレートを変更してください。または、必要なフィールド参照を組み込むようにコピーブックを変更し、更新を再試行してください。あるいは、REPLACE=YES オプションを指定して、既存のテンプレートをオーバーライドしてください。

---

#### FMNBA237

id attribute not specified or invalid symbol number - &ID

**Explanation:** <layout> id 属性が指定されていないか、または指定された値がテンプレート内の有効な 01 シンボル参照番号ではありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA238

related01="&ID." attribute specified invalid symbol number

**Explanation:** related01 属性に指定された値は、関連する ID のテンプレート内の有効な 01 シンボル参照番号ではありません。related 01 には、現行レイアウト以外の 01 レイアウトのシンボル参照を指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

#### FMNBA239

type attribute not specified or invalid - &TYPE

**Explanation:** 必須の type 属性が指定されずに <criteria> タグが指定されたか、または type 属性に指定された値が ID、RID、または SEL のいずれでもありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA240

byfield="1" required for dynamic template

**Explanation:** 動的テンプレートの場合、<criteria> タグに byfield="1" 属性値を指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA241

Only type="SEL" allowed for dynamic template.

**Explanation:** <criteria> タグに、type="SEL" を指定する必要があります。それ以外のタイプ値は無効です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA242

Expression exceeds allowable length.

**Explanation:** 指定された式により、テンプレート・セグメント・ブロックが、最大許可バイト数の 32760 バイトを超えません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 式の長さを短くしてください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA243

Expression error around offset &nn.

**Explanation:** 指定された式は無効です。示されているオフセットは、エラーが検出されたバイトの式内での位置です。



**User response:** なし。

**Programmer response:** 前にあるエラー・メッセージを確認し、式を訂正してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA244

Symbol ref=&REF is invalid for current layout - Should be in range &LOW to &HIGH.

**Explanation:** <symbol> タグに指定された参照番号は、現行レイアウトには無効です。メッセージに示されている範囲内の番号を指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 参照番号を訂正してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA245

Symbol ref=&ref out of order

**Explanation:** 動的テンプレートを作成するときに、先頭に 2 を使用するシーケンスでシンボル参照を指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 参照番号を訂正してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA246

Symbol ref=&ref start valure required

**Explanation:** 動的テンプレートを作成するときに、start 属性を指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 開始値を指定してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA247

Symbol ref=&ref start value cannot be zero

**Explanation:** 動的テンプレートを作成するとき、start 属性値に、非オフセット開始値を示すゼロを指定することはできません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 開始値に正整数を指定するか、または <symbol> タグに offset="1" を指定してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

## FMNBA248

Symbol ref=&ref Invalid type attribute.

**Explanation:** 動的テンプレートを作成するときに、type 属性に以下のいずれかの値を指定する必要があります。

**C**

英数字

**AN**

英数字

**AX**

long 型の 16 進数で表示される英数字

**VC**

可変長文字

**ZC**

可変長文字ヌル終了

**B**

バイナリー

**BI**

バイナリー

**P**

パック 10 進数

**PD**

パック 10 進数

**ZD**

ゾーン 10 進数

**FE**

外部浮動小数点

**FP**

内部浮動小数点

**BT**

ビット・ストリング

**VB**

可変長ビット

**G**

グラフィック・ストリング

**VG**

可変長グラフィック

**User response:** なし。

**Programmer response:** 有効な type 属性を指定してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

**FMNBA249**

Symbol ref=&ref Invalid length attribute.

**Explanation:**

動的テンプレートを作成するときに、length 属性に以下のいずれかの値を指定する必要があります。

**PD**

1 から 16 までの範囲内である必要があります。

**BI**

1、2、4、または 8 である必要があります。

**ZD**

1 から 32 までの範囲内である必要があります。

**FP**

4 または 8 である必要があります。

**FE**

>6 かつ <24 である必要があります。この精度は長さから 6 をマイナスしたものになります。スケールは精度から 1 をマイナスしたものになります。

**DBCS ストリング**

偶数バイトである必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 有効な length 属性を指定してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

**FMNBA252**

Output tape not positioned at load point or after EOF labels

**Explanation:** ラベル付きデータ・セットを書き込むために、出力テープが正しく位置付けられていません。有効な位置はロード開始点であり、かつ、他のラベル付きファイルの後です。

**User response:** テープが正しく位置付けられていることを確認し、機能をやり直してください。あるいは、ラベル処理なしで、機能を再実行してください。

---

**FMNBA253**

No xxxxxx label found on input tape

**Explanation:** 示されたテープは、標準ラベル・テープでないか、あるいは正しく位置付けられていません。

**User response:** ラベル付きテープを装着してください。処理すべきデータ・セットにテープを位置付け、機能をもう一度実行してください。あるいはラベル処理なしで機能をやり直してください。

---

**FMNBA254**

No xxxxxx label found on output tape

**Explanation:** 出力継続ボリュームが標準ラベル・テープではありません。

**User response:** 出力ボリュームがすべて標準ラベルで初期化されていることを確認し、機能をもう一度実行してください。あるいは、ラベル処理なしで、機能をやり直してください。

---

#### FMNBA260

Symbol ref=&ref heading too long.

**Explanation:** <heading> 値は長さ 20 バイト以下である必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 指定する見出しを短くしてください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA261

Symbol ref=&ref <createn> element invalid for non numeric symbol.

**Explanation:** 現行シンボルは数値でないため、<createn> 値を指定してはなりません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** <createn> エレメントを除去してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA262

element value too long

**Explanation:** エレメントに指定された値は、このエレメントに許可される長さを超えています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** エレメント・データの長さを訂正してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA263

Element in conflict with previously specified elements or type

**Explanation:** 後に続くメッセージ FMNBA230 に示されているエレメントは、親に設定されている特定の属性に依存するため、またはこのエレメントに許可されるオカレンス数を超えたため、ここで指定することはできません。以下に、考えられる問題をリストします。 テンプレートの <scramble> の指定

- <translate> が指定されましたが、<scramble type="3"> が指定されていません。
- <range> が指定されましたが、<scramble> のタイプまたは dsn 属性と矛盾しています。
- <value> が指定されましたが、<scramble> のタイプまたは直前の <range> の指定と矛盾しています。
- 値リストが予期されていないときに、<sval> が指定されました。通常は、<scramble> dsn 属性が指定されたことを示します。

エディターの <hex> の指定

- <hex> タグが複数回指定されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA264

Required attributes not specified.

**Explanation:** エレメントには、関連付けられているスキーマの記述に従って特定の属性を指定する必要があります。

- <translate> が指定されましたが、incol、outcol、または dsn 属性が指定されていません。
- <range> が指定されましたが、min または max 属性が指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA265

Scramble translate attribute requires translate element.

**Explanation:** <scramble type="3"> が指定されましたが、変換オプションを指定するために <translate> エレメントが必要です。<translate> エレメントが指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA267

<criteria> must specify byfield="1" for <byline> to be valid

**Explanation:** <byline> エレメントには <criteria byfield="1"> が必要ですが、親 <criteria> エレメントにこれが指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA268

<describe> exceeds maximum 5 elements.

**Explanation:** 指定された <describe> エレメントの数が多すぎます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA269

template required - command cannot be processed.

**Explanation:** <describe> または <layout> エレメントが非動的テンプレート用に処理されており、TMPX セッションがテンプレートなしで呼び出されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA271

<copybooks> can only be specified for a copybook template

**Explanation:** <copybooks> エレメントを非コピーブック・テンプレートまたは動的テンプレートに対して指定しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** <copybooks> エレメントおよびその子を除去してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA273

related01="&ID." attribute specified without type="RID" attribute

**Explanation:** <criteria > エレメントが指定されましたが、正しくありません。related01 属性が指定された場合は、type="RID" 属性を指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** XML を訂正して、type="RID" 属性を指定してください。このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA278

Element has exceeded maximum occurrences

**Explanation:** 後に続くメッセージ FMNBA230 に示されているエレメント値が、このエレメントに許可される最大オカレンス数を超えています。関連するスキーマを参照してください。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA279

Required element or child element not specified.

**Explanation:** エレメント値または必要な子エレメントが指定されていません。これは、<repfrom> または <repto> のいずれかが指定されていないとき、あるいは <repfrom> または <repto> エレメントが指定されたがデータが含まれていないときに、<replace> エレメントに対して出されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージの後には、エレメントを識別する FMNBA230 が続き、エラーが発生した行番号およびその行のテキストを表示するメッセージ FMNBA665 または FMNBA666 および FMNBA667 が続きます。XML 入力を訂正し、再試行してください。

---

#### FMNBA281

Error on xxxxx tape, not a valid Exported Stacked Volume

**Explanation:** EVC (コピー) または EVL (リスト) 機能への入力用にロードされたボリュームが、有効なエクスポートされたスタック・ボリュームではありません。ボリュームが、壊れているか、間違ったボリュームが要求されています。処理は続行できません。

**User response:** 入力を訂正して、要求をやり直してください。

---

#### FMNBA282

Error on xxxxx tape, bad table of contents on input volume

**Explanation:** EVC (コピー) または EVL (リスト) 機能への入力用にロードされたボリュームの目録が壊れています。処理は続行できません。

**User response:** 入力を訂正して、要求をやり直してください。

---

#### FMNBA283

Error logical volume xxxxx not found in TOC of volume vvvvvv

**Explanation:** EVC (コピー) または EVL (リスト) 機能への入力用にロードされたボリュームが、その目録に要求された論理ボリュームを含んでいません。処理を続行します。

**User response:** 入力を訂正して、要求をやり直してください。

---

#### FMNBA284

Error duplicate logical volume vvvvvv in request list

**Explanation:** 論理ボリューム要求リストに、重複した論理ボリューム名が入力されました。処理は続行しません。

**User response:** 入力を訂正して、要求をやり直してください。

#### FMNBA298

Output volume xxxxxx not long enough for logical volume vvvvvv

**Explanation:** コピーする論理ボリュームを入れるには、出力ボリュームが、十分な長さではありません。これは、EVL リスト機能の報告行(メッセージ番号ではなく)です。

**User response:** 適切な長さの出力ボリュームを取り付けてください。

---

#### FMNBA299

Error code *nn* processing Exported Stacked Volume

##### Explanation:

入力のエクスポートされたスタック・ボリュームを処理中に、予期しないエラーが起きました。エラー・コード *nn* が、問題の所在を示します。

##### 01-03

初期入力ボリュームの位置決めエラー。ドライブのエラーの可能性あります。

##### 06-10

入力ボリュームの見出しレベルの処理エラー。入力ボリュームの不良の可能性あります。

##### 15-24

エクスポートされたスタック・ボリューム検証プロセス中のエラー。これは、VTS エクスポート機能によって作成されたボリュームでないか、またはボリュームが壊れています。

##### 30-34

エクスポートされたスタック・ボリュームからの目録ファイルの読み取りエラー。エクスポートされたスタック・ボリュームの目録ファイルが壊れている可能性があります。

##### 40-48

エクスポートされたスタック・ボリューム上で論理ボリュームを正しく位置決めできない。ボリュームが壊れている可能性があります。

##### 49

エクスポートされたスタック・ボリューム上で論理ボリュームを正しく位置決めできない。入力エクスポートされたスタック・ボリュームが取り付けられているドライブが、位置決めブロック CCW をサポートしていないか、ボリュームが壊れている可能性があります。

##### 50-51

コピー処理中のエラー。ドライブのエラーの可能性あります。

##### 55-58

リスト処理中のエラー。ドライブのエラーの可能性あります。

##### 60-62

出力ボリュームの位置決めエラー。ドライブのエラーの可能性あります。

##### 66-79

内部 VTS レコード・フォーマット・エラー。ボリュームが壊れている可能性があります。

##### 85-86

出力ボリュームへの書き込みエラー。ドライブのエラーの可能性あります。



**90-93**

作業域用のストレージを獲得できない。エラー・コード 90-92 は、16M 境界より上のストレージが要求されたことを示しています。エラー・コード 93 は、16M 境界より下のストレージが要求されたことを示しています。

**95**

一般コピー・エラー。詳細なエラー・コードについては、先に表示されたメッセージを参照してください。

**User response:** エラー・コードに従って、修正アクションを行ってください。

---

**FMNBA301**

*unit* is invalid device for this function

**Explanation:** 呼び出した機能では使用できないタイプの装置が指定されています。(例えば、ディスク機能の入力装置がテープ装置になっている。)

**User response:** この機能に有効な装置を使用するか、もしくは指定した装置に適した File Manager 機能を使用してください。

---

**FMNBA310**

Data set *dsname* not found

**Explanation:** 指定した装置上で、あるいは使用している VSAM カタログで、データ・セットの *dsname* が見つかりませんでした。

**User response:** DD ステートメント、File Manager 呼び出し、または制御ステートメントでデータ・セット名を訂正してください。

---

**FMNBA311**

No *ddname* DD statement supplied

**Explanation:** *ddname* は、INPUT または OUTPUT パラメーターで参照されている DD 名、あるいは File Manager で使用されているその他の DD 名です。対応する DD ステートメントがないか、または *ddname* が使用されていて TLT 機能によって解放されているかのいずれかです。

**User response:** JCL、もしくは INPUT または OUTPUT パラメーターを訂正し、ジョブをやり直してください。TLT 機能の後にテープに再びアクセスする場合は、ジョブ・ステップを終了させ、別のステップで続けます。

---

**FMNBA314**

WARNING:*dsname* in use. *function* continues without exclusive control

**Explanation:** 別のタスクで既に使用中のデータ・セットに対するディスク更新機能呼び出ししています。

**User response:** 更新要求によって、そのデータや他のタスクを危険にさらすことがないか確認した上で続行してください。あるいは、そのデータ・セットが排他制御で使用可能になったときに、機能を実行してください。

---

**FMNBA315**

Data set request denied by SVC99 validation routine

**Explanation:** 動的割り振り要求が、システムの SVC99 検証ルーチンによってリジェクトされました。これはおそらく、インストール先のシステムによって課せられた制限によるものです。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA316

*ddname* DD open failed, ABEND code *abend-reason*

**Explanation:** *ddname* で指定されたデータ・セットまたはテープがオープンできませんでした。

**User response:** これに付随するシステム・メッセージを参照し、データ・セットまたはテープの状況を調べてください。

---

#### FMNBA317

Invalid xxxxxx data set for function xxx

**Explanation:** 指定した機能は、指定のデータ・セットでは使用できません。例えば、VSAM 機能は順次データ・セットを処理できません。

**User response:** そのデータを処理可能な機能を指定してください。編成の分からないデータを調べる場合は、基本ディスク機能が使用できます。

---

#### FMNBA318

*type* data set *ddname macro* failed, ABEND code *xxxx-xxx*

**Explanation:** 示されたデータ・セットに対する、示された操作が失敗しました。

**User response:** 付随するシステム・メッセージを調べ、適切なシステム・マニュアルを参照してください。

---

#### FMNBA319

*type* data set *ddname macro* RC *xxxx-xxxx*

**Explanation:** 示されたデータ・セットに対する、示された操作が失敗しました。

**User response:** 付随するシステム・メッセージを調べ、適切なシステム・マニュアルを参照してください。

---

#### FMNBA320

No SYSPRINT DD statement supplied

**Explanation:** デフォルトでは、レポート出力は SYSPRINT に書き込まれます。出力のセクションを次の *ddname* の代わりに転送できます。

##### FMNROPT

File Manager アクティブなオプション

##### FMNRPRM

\$\$FILEM コマンド・パラメーターおよび戻りコード

##### FMNRPRC

SYSIN から読み取られた REXX プロシージャ・ステートメント

**FMNREPT**

コマンド・レポートおよび戻りコード

**FMNRSUM**

TALLY要約報告書

JCL に FMNPRINT が存在する場合には、SYSPRINT の代わりに使用されます。File Manager 代替 ddname が指定されていない場合は、SYSPRINT を割り当てる必要があります。

**User response:** SYSPRINT または FMNPRINT DD ステートメントを指定してから、ジョブを再実行します。



**Tip:** すべての特殊目的の FMNRxxx ddname が指定されている場合、SYSPRINT または FMNPRINT は不要です。(SYSPRINT または FMNPRINT を指定する必要がないのは、この場合だけです。)

**FMNBA321**

EOV for xxxx failed, ABEND code xxxx-xxxx

**Explanation:** 示されたテープの EOV 処理中に、ABEND が起こりました。

**User response:** 付随するシステム・メッセージを調べ、適切なシステム・マニュアルを参照してください。問題が続くようであれば、システム・サポート担当者に連絡してください。

**FMNBA322**

SL and NON SL functions cannot be used in the same execution

**Explanation:** テープ・ボリュームに使用された最初の機能は標準ラベル処理を必要としていますが、使用しようとしている機能では非標準ラベル処理が必要です。テープ・ボリュームを非標準ラベル処理用に再割り振りする必要があります。

**User response:** テープを非標準ラベル処理用に割り振って、この機能をやり直してください。

**FMNBA323**

SL and NEW requested for NON SL function

**Explanation:** テープ・ボリュームは標準ラベル出力処理用に割り振られていますが、使用しようとしている機能では非標準ラベル処理が必要です。

**User response:** テープを非標準ラベル処理用に割り振って、この機能をやり直してください。

**FMNBA331**

Permanent I/O error on *input/output* ECB *hhhhhhhh*

**Explanation:** 読み取りまたは書き込み操作に対して、予期しない戻りコードが戻されました (*hhhhhhhh* は関連操作の ECB 値です)。

**User response:** 詳しくは、対応するシステム・メッセージを参照してください。

**FMNBA332**

Permanent data check on *input/output*, CSW *csw*, sense *code*

**Explanation:** これは、おそらくハードウェア・エラーです。

**User response:** CSW およびセンス・バイトの解釈については、ハードウェア装置の解説書を参照してください。

---

### FMNBA333

Read error, incorrect block length on input/output

**Explanation:** 入出力データ・セットのブロックが、VTOC または DD ステートメントにあるデータ・セットの形式の記述と対応しません。

**User response:** DD の DCB パラメーターを変更し、ジョブをやり直してください。あるいは、QSAM 機能の代わりにテープまたはディスク機能を使用してこのデータ・セットの処理を行ってみてください。

---

### FMNBA350

Block size (xxxx) invalid for FIXED, recsize output

**Explanation:** 固定非ブロック化データ・セットのブロック・サイズは、レコード・サイズと同じでなければなりません。

**User response:** 別のブロック・サイズ、または別のレコード・サイズを指定してください。

---

### FMNBA351

Input data length (*length*) not multiple of recsize (*recsize*)

**Explanation:** 入力ブロックまたはレコードの長さが、出力レコード・サイズまたはその倍数と等しくありません。

**User response:** 入力の指定を訂正するか、SET PAD 処理オプションを使用して入力レコードを調整してください。

---

### FMNBA352

Block size (*nnnnn*) exceeds maximum (*max*)

**Explanation:** QSAM 出力機能の場合、サポートされる最大値より大きなブロック・サイズが指定されました。

**User response:** より小さなブロック・サイズを指定してください。

---

### FMNBA353

Record size (*recsize*) exceeds maximum (*max*)

**Explanation:**

レコードが、出力データ・セットに許される最大レコード・サイズを超えています。このメッセージは、出力データ・セットの RECSIZE および BLKSIZE パラメーターが矛盾している場合に出されることがあります。例:

- RECFMOUT=VB で、BLKSIZE が RECSIZE + 8 より小さい
- RECFMOUT=V、B、または DB で、かつ BLKSIZE が RECSIZE + 4 より小さい

**User response:** より小さなレコード・サイズを指定するか、出力データ・セットの定義を変更してください。

---

**FMNBA354**

Block size (*blksize*) not multiple of record size (*recsize*)

**Explanation:** ブロックが1つ以上のレコードから成っています。ブロック・サイズはレコード・サイズと同じであるか、レコード・サイズの倍数でなければなりません。

**User response:** 別のブロック・サイズ、または別のレコード・サイズを指定してください。

---

**FMNBA355**

Record size (*nnnnn*) invalid for FIXED,*nnnnn* output

**Explanation:** 検出されたレコード・サイズは、出力仕様と互換性がありません。

**User response:** 入力または出力仕様を訂正するか、SET PAD 処理オプションを使用して入力レコードを調整してください。

---

**FMNBA356**

Inconsistent record size (*nnnnn*) for FIXED,*nnnnn* input

**Explanation:** 検出されたレコード・サイズは、入力の指定と互換性がありません。

**User response:** 入力または出力仕様を訂正してください。

---

**FMNBA358**

Inconsistent record length field X'*nnnnn*'

**Explanation:** 可変長(ブロック化)入力を読み取っているときに、File Manager がそのレコード長フィールドにゼロまたはデータ・ブロックの物理長より大きい数値が入っているデータ・ブロックを検出しました。

**User response:** 入力データを訂正するか、誤ったブロックの前で停止するよう処理を制限するか、あるいは入力の指定を訂正してください。

---

**FMNBA359**

REXX variable *var* is empty

**Explanation:** 示された REXX 変数がストリングを含んでいないか、あるいは定義されていません。

**User response:** File Manager を呼び出す前に、プロシージャ内の REXX 変数を必要な値で初期化してください。

---

**FMNBA360**

REXX Stem count *var* invalid

**Explanation:** 示された REXX 変数が有効な数を含んでいないか、あるいは定義されていません。

**User response:** File Manager を呼び出す前に、プロシージャ内の REXX 変数を必要なステム・カウントで初期化してください。

#### FMNBA361

Incorrect block length field X'xxxx', block *nnnn*, length *nnnn*

**Explanation:** 示されているブロックには可変長形式データが含まれていません。あるいは、ブロック記述子フィールドの値がデータ・ブロックの実際の長さとは異なっています。

**User response:** 入力データを訂正するか、誤ったブロックの前で停止するよう処理を制限するか、あるいは入力の指定を訂正してください。

---

#### FMNBA362

Incorrect record length field X'xxxx', block *nnnn*, offset *nnnn*

**Explanation:** 示されたブロックには可変長形式データが含まれていません。あるいは、レコード記述子フィールドの値が非ブロック化には無効です。

**User response:** 入力データを訂正するか、誤ったブロックの前で停止するよう処理を制限するか、あるいは入力の指定を訂正してください。

---

#### FMNBA363

Incorrect spanned record segmentation, block *nnnn*, record *nnnn*

**Explanation:** レコード全体に組み入れることができない可変長スパン・レコードのセグメントが、示されたブロックに含まれています。

**User response:** 入力データを訂正するか、誤ったブロックの前で停止するよう処理を制限するか、あるいは入力の指定を訂正してください。

---

#### FMNBA370

Key positioning not possible

**Explanation:** 制御インターバル・アクセスまたは NONINDEXED VSAM 入力と一緒に、キー位置を指定することはできません。

**User response:** キー位置の指定を取り除いてください。

---

#### FMNBA371

Output data set not ESDS

**Explanation:** TV 機能で *nfiles* パラメーターを使用して、単一の VSAM データ・セットに複数のテープ・データ・セットをコピーしようとしています。出力の VSAM データ・セットは入力順データ・セットでなければなりません。

**User response:** 出力データ・セットとして、ESDS を指定してください。

---

#### FMNBA372

Inconsistent key length or key position

**Explanation:** VSAM キー順データ・セットから別の VSAM キー順データ・セットへレコードをコピーしました。出力データ・セットは入力データ・セットとは異なるキー位置またはキー長を持っています。

**User response:** キー位置やキー長を実際に意図して変更したのか調べてください。

---

#### FMNBA375

VSAM macro RC rc, Error Code X'xx' yyy

**Explanation:** VSAM マクロが予期しないコードで戻りました。メッセージには、失敗したマクロ、戻りコードとエラー・コード、およびエラーによっては補足説明が含まれています。詳しくは、システムで使用している VSAM の現行リリースの資料を参照してください。

X'xx' は 16 進数であり、以下を表しています。

- OPEN または CLOSE の失敗であれば、ACB のエラー・バイト。
- POINT、GET、または PUT の失敗であれば、RPL のエラー・バイト。
- SHOWCB または TESTCB の失敗であれば、レジスター 0 の内容。

yyy は、エラーに関する補足情報を表しています。

**User response:** 現行リリースの VSAM の資料に説明されている修正アクションを行ってください。

---

#### FMNBA378

VSAM catalog RC nn, RSCD IGG0CLxx - nnn...

**Explanation:** カタログの管理機能が、カタログ・エラーまたは例外条件の結果として、これらの戻りコードおよび理由コードを戻しました。これらのコードの説明については、システム・メッセージ IDC3009I の資料を参照してください。エラーが、単一のカatalog項目に関連している場合は、欠陥のある項目が SCS 出力にフラグ付けされ、機能は続行されます。

**User response:** コードの説明に基づいて、適切なアクションを取ってください。

---

#### FMNBA380

Sub system name must be 1-4 bytes long

**Explanation:** リソースに対して指定されているサブシステム名が 4 バイトよりも長いです。

**User response:** サブシステム名を修正してください。

---

#### FMNBA381

Sub system name required

**Explanation:** IMS™ または Db2® リソースを定義する場合、リソース名の一部としてサブシステム名を指定する必要があります。

**User response:** IMS™ の場合、リソース名は I1:subsys:dbname という形式です。Db2® の場合、リソース名は D2:subsys:location.owner.name という形式です。subsys 構成要素が指定されていることを確認してください。

---

#### FMNBA382

LOCATION.OWNER.NAME value required

**Explanation:** Db2® リソースを定義する場合、オブジェクト名が必要です。

**User response:** Db2® の場合、リソース名は `D2:subsys:location.owner.name` という形式です。オブジェクト名が正しく指定されていることを確認してください。

---

#### FMNBA383

DBD name required

**Explanation:** IMS™ の場合、リソース名は `I1:subsys:dbdname` という形式です。 `dbdname` が指定されていません。

**User response:** 有効な DBD 名を指定してください。

---

#### FMNBA384

DBD name too long.

**Explanation:** IMS™ の場合、リソース名は `I1:subsys:dbdname` という形式です。 `dbdname` は、1 から 8 文字でなければなりません。指定した値は 8 文字を超えています。

**User response:** 有効な DBD 名を指定してください。

---

#### FMNBA385

Invalid template type

**Explanation:** 指定するテンプレートは、IMS™ リソースの場合は IMS™ ビュー、Db2® リソースの場合は a Db2® テンプレート、Base リソース (データ・セット、MQ キュー、HFS ファイルなど) の場合は基本テンプレートでなければなりません。

**User response:** 定義するリソース用の有効なテンプレートを指定してください。

---

#### FMNBA386

Only supported from ISPF

**Explanation:** IMS™ または Db2® リソースのビュー・オプションは、ISPF で実行する場合にのみサポートされます。この操作は FM/CICS から実行できません。

**User response:** ISPF インターフェースを使用してリソースを表示してください。

---

#### FMNBA387

Masking on

**Explanation:** TESTMASK コマンドまたはエディターの MASK コマンドが発行され、この結果、現在の編集または表示セッションに対してマスクがオンになっています。

**User response:** なし。単なる情報メッセージです。

---

#### FMNBA388

Masking off



**Explanation:** TESTMASK コマンドまたはエディターの MASK コマンドが発行され、この結果、現在の編集または表示セッションに対してマスクがオフになっています。

**User response:** なし。単なる情報メッセージです。

---

#### FMNBA393

OPEN warning code X'xx' yyy. Continue ? Y or N

**Explanation:** VSAM OPEN がメッセージに示された警告コードを戻しました。File Manager は、この状態を無視するか、あるいはその機能を終了するかの判断を求めています。詳しくは、システムで使用している VSAM の現行リリースの資料を参照してください。

**User response:** 現行リリースの VSAM の資料に説明されている修正アクションを行ってください。続行する場合は「Y」を、その機能を終了する場合は「N」を入力してください。

---

#### FMNBA394

OPEN warning code X'nn'(condition). Processing continues.

**Explanation:** VSAM OPEN が警告条件を返しました。理由コードは、マニュアル「DFSMS Macro Instructions for Data Sets」に記載されています。File Manager は処理の続行を試みます。

「DFSMS Macro Instructions for Data Sets」で次のように記載されているように、条件は一部の理由コードについては簡単な説明形式になっています。

```
X'4C' previously interrupted
X'60' data set flagged unusable
X'64' Alternate index not built
X'68' time stamp mismatch
X'6C' time stamp mismatch
X'74' not properly closed
```

**User response:** 簡潔な説明を調べて、「DFSMS Macro Instructions for Data Sets」マニュアルでリストされている OPEN 理由コードを参照し、この条件が予期されるものかどうかを判断してください。

---

#### FMNBA395

Recovery from invalid RBA (nnnnn) failed

**Explanation:** VSAM は、入力された RBA を拒否しました。それより大きな RBA で最初のレコードを位置付けようとした試みも失敗しました。

**User response:** 先頭のレコードと対応する RBA を入力してください。

---

#### FMNBA396

SHOWCAT for *input/output* data set failed, RC *rc*

**Explanation:** 指定されたデータ・セットに関する情報を検索しているときに、VSAM SHOWCAT マクロが失敗しました (戻りコード *rc*)。これらのコードの説明については、現行リリースの VSAM の資料を参照してください。SHOWCAT マクロが VSAM 代替索引の検索で失敗した場合には、VSAM のリカバリー・アクションのために、正しくない戻りコードが示されることがあります。

**User response:** コードの説明に基づいて、適切なアクションを取ってください。

#### FMNBA397

DIV *req* request error, RC *nn*, Reason Code *rsn*

**Explanation:** 仮想域内データ・マクロが失敗しました。メッセージには要求したマクロのタイプと理由コードが含まれています。戻りコードと理由コードの説明については、使用している z/OS® システムの現行リリースの資料を参照してください。

**User response:** コードの説明に基づいて、適切なアクションを取ってください。

---

#### FMNBA401

Input/Output tape on *unit* is *vol1*, not *volser*.

**Explanation:** オペレーターが装着したテープは要求したボリュームとは異なります。

**User response:** 正しいボリュームを使用していることを確認し、ボリューム通し番号を間違っていないか調べてから、機能をやり直してください。

---

#### FMNBA407

Tape volume to be labeled on *unit*. Enter '*volser*', Cancel - U

**Explanation:** 標準ラベル出力が指定されましたが、その名前のテープ・ボリュームにはラベルが付いていません。システムは応答を待っています。

**User response:** ボリュームに使用する通し番号の識別名を入力するか、「U」を入力して取り消します。

---

#### FMNBA409

Unexpired file *name date* on tape *unit,vol1*. Ignore - I, Cancel - U

**Explanation:** 出力テープとして装着されたボリュームの有効期限がまだ経過していません。システムは応答を待っています。

**User response:** そのテープは出力として使用可能であることを確認してから、続行する場合は「I」を、取り消す場合は「U」を入力してください。

---

#### FMNBA411

Ready *unit*, then press ENTER

**Explanation:** 装置 *unit* が作動不能です。システムは応答を待っています。

**User response:** 正しい装置が接続され、割り当てられていることを確認してください。装置を作動可能にして、Enter キーを押してください。終了する場合には、「QUIT」、「CANCEL」、「EXIT」、または「EOJ」を入力します。

---

#### FMNBA413

Manual unload/rewind detected on *unit*, press ENTER to rewind and continue

**Explanation:** 示されている装置で、手作業によるオペレーターの介入が起きました。システムは応答を待っています。

**User response:** 巻き戻して続行するのであれば Enter キーを押してください。終了する場合には、「QUIT」、「CANCEL」、「EXIT」、または「EOJ」を入力します。

---

#### FMNBA420

Line &NO Syntax error detected at column &COL in the following statement.

**Explanation:** プロシージャーが \*FASTREXX ON を指定して実行されており、指定された行番号で始まるステートメントのプロシージャーによる FASTREXX 構文検査が失敗しました。継続ステートメントの場合、行番号はそのステートメントの最初の行を表します。桁位置は、表示されている継続ステートメント内の位置を表します。より詳細なメッセージがこのメッセージの前に表示されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 先行するメッセージを確認し、プロシージャーを訂正してください。このメッセージが作成され、テンプレートの式が実行されている場合は、内部エラーが発生しているので、IBM® サポートに連絡する必要があります。

---

#### FMNBA421

Keyword being processed: &KWD

**Explanation:** \*FASTREXX ON を指定してプロシージャーが実行されており、参照されているキーワードの処理中に、プロシージャーによる FASTREXX 構文検査が失敗しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 先行するメッセージを確認し、プロシージャーを訂正してください。

---

#### FMNBA422

&statement

**Explanation:** このメッセージは、構文エラーが発生した際に処理中だったプロシージャー・ステートメント (継続を含む) を出力したり、予期されないキーワードが処理された場合に実際に予期されるキーワードをリストしたりするのに使用されません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 先行するメッセージを確認し、プロシージャーを訂正してください。

---

#### FMNBA423

Error - one of the following keyword expected.

**Explanation:** このメッセージは処理中のキーワードが予期されたものではないことを示し、メッセージの後に予期されるキーワードのリストが表示されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 後続くメッセージを確認し、プロシージャーを訂正してください。

---

#### FMNBA424

The function is incomplete - no closing parenthesis found

**Explanation:** FASTREXX 関数が誤ってコーディングされています。右括弧がありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 不足している括弧を指定し、再実行してください。

---

#### FMNBA425

The condition is incomplete

**Explanation:** FASTREXX 条件式が不完全です。左辺が予期されているか、右辺が指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 条件式を訂正し、再実行してください。

---

#### FMNBA426

Incomplete DO levels in procedure - END statements required

**Explanation:** DO または SELECT ステートメントに対応する END ステートメントがありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 不足している終了ステートメントを指定し、再実行してください。

---

#### FMNBA427

Incomplete quoted string - closing quote/apostrophe required

**Explanation:** 引用符またはアポストロフィで始まるリテラル値がコーディングされているにもかかわらず、終わりを表す引用符またはアポストロフィがコーディングされていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 終わりを表す引用符またはアポストロフィを指定し、再実行してください。

---

#### FMNBA428

Incomplete comment - closing \*/ required

**Explanation:** REXX コメントが不完全です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 終わりを表す \*/ を指定し、再実行してください。

---

#### FMNBA429

Invalid continuation comma on last statement in procedure

**Explanation:** プロシーチャー内で、コンマが最後の非空白文字としてコーディングされています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** コンマを削除するか継続ステートメントを指定して訂正してから、再実行してください。

---

**FMNBA430**

Right parenthesis missing

**Explanation:** 条件ステートメントの左括弧および右括弧が対になっていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 参照される条件ステートメントの中に左括弧および右括弧を同じ数だけ指定し、再実行してください。

---

**FMNBA431**

Invalid operator found in condition

**Explanation:** 指定された演算子が、FASTREXX 処理でサポートされている演算子ではありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 演算子が有効な REXX 演算子になるように訂正し、再実行してください。

---

**FMNBA432**

Keyword not supported for FASTREXX processing

**Explanation:** キーワードが、REXX キーワード、または FASTREXX 処理がサポートしない外部関数のいずれかです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** キーワードを FASTREXX がサポートするキーワードと同等のものに変更するか、\*FASTREXX ON カードを除去して REXX が処理できるようにします。

---

**FMNBA433**

Internal error - Format template ptr for &nn.th record type is zero.

**Explanation:** テンプレートのランタイム制御ブロックが壊れており、それらのブロックに依存する式を実行できません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** IBM® サポートに連絡してください。

---

**FMNBA434**

Internal error - FASTREXX Function &FUN not found in File Manager REXX function load module FMNRXFUN

**Explanation:** FMNRXFUN ロード・モジュールのレベルまたはバージョンが、FMNMAIN ロード・モジュールのものと同じではありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** インストールの問題です。これらのロード・モジュールが実行されている場所を確認し、ジョブが必ず正しいモジュールをロードするようにしてください。システム・プログラマーに連絡し、インストールを確認してください。

#### FMNBA435

Internal error - File Manager load modules FMNMAIN and FMNRXFUN are not at the same version/level

**Explanation:** FMNRXFUN ロード・モジュールのレベルまたはバージョンが、FMNMAIN ロード・モジュールのものと同じではありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** インストールの問題です。これらのロード・モジュールが実行されている場所を確認し、ジョブが必ず正しいモジュールをロードするようにしてください。システム・プログラマーに連絡し、インストールを確認してください。

---

#### FMNBA436

Function &FUN function call failed rc = &RC.

**Explanation:** 指定された関数が、所定の戻りコードで失敗しました。これは、通常、関数に渡されたパラメーターの問題です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 先行するメッセージを確認してください。その中に、関数パラメーターの問題が指摘されているはずで、その内容を訂正し、再実行してください。

---

#### FMNBA437

SIGNAL statement has no label

**Explanation:** SIGNAL ステートメントがラベル値を指定せずにコーディングされました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** ステートメントに正しいラベル値を指定し、再実行してください。

---

#### FMNBA438

Internal function coded incorrectly.

**Explanation:** これは、テンプレートを使用して実行している場合に発生する内部エラーです。テンプレートの式に対して生成された内部関数が正しくありません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA440

Line &nn Expression always true at column &col in the following statement

**Explanation:** 指定された条件が常に真であることを伝える通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 必要に応じてロジックを訂正してください。

---

**FMNBA441**

Line &nn Expression always false at column &col in the following statement

**Explanation:** 指定された条件が常に偽であることを伝える通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 必要に応じてロジックを訂正してください。

---

**FMNBA442**

logical value not 0 or 1

**Explanation:** 条件に定数が指定されましたが、指定できる値は 0 または 1 のみです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 条件式を訂正し、再実行してください。

---

**FMNBA443**

Field reference

**Explanation:** このメッセージは、メッセージ FMNBA423 の予期されるキーワードをリストする際に生成される場合があります。これは、フィールド参照 (#nn) が許可されるキーワードであることを示します。

**User response:** なし。

**Programmer response:** すべての関連メッセージを確認し、それらに応じてプロシーチャーを訂正してください。

---

**FMNBA444**

SIGNAL &label statement unresolvable

**Explanation:** SIGNAL ステートメントが、プロシーチャーでコーディングされていないラベル名を参照しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** ラベルを指定するか、SIGNAL ステートメントが有効なラベル名を参照するように訂正し、再実行してください。

---

**FMNBA445**

No executable logic in procedure

**Explanation:** プロシーチャーが実行不能命令で構成されているので、実行できません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** プロシーチャーが有効とみなされるには、ステートメントを少なくとも 1 つ含んでいる必要があります。

#### FMNBA446

SIGNAL &lab causes infinite loop

**Explanation:** 指定されたラベルが SIGNAL 命令用のラベルなので、SIGNAL &label は無限ループを起こします。

**User response:** なし。

**Programmer response:** ロジックの流れを訂正し、再実行してください。

---

#### FMNBA448

Constant - numeric or character

**Explanation:** このメッセージは、メッセージ FMNBA423 の予期されるキーワードをリストする際に生成される場合があります。これは、数値リテラルまたは文字リテラルが許可されるキーワードであることを示します。

**User response:** なし。

**Programmer response:** すべての関連メッセージを確認し、それらに応じてプロシーチャーを訂正してください。

---

#### FMNBA449

File Manager external function

**Explanation:** このメッセージは、メッセージ FMNBA423 の予期されるキーワードをリストする際に生成される場合があります。これは、File Manager の外部関数が許可されるキーワードであることを示します。

**User response:** なし。

**Programmer response:** すべての関連メッセージを確認し、それらに応じてプロシーチャーを訂正してください。

---

#### FMNBA450

External CICS® interface program DFHXCIS cannot be loaded

**Explanation:** DFHXCIS モジュールを OS ロード・サービスでロードできません。一般に、これは cicshlq.SDFHEXCI が現行の File Manager 機能の TASKLIB、STEPLIB、または LINKLIST に含まれていなかったことを意味します。

**User response:** なし。

**Programmer response:**

File Manager 設定を確認してください。File Manager の使用方法に応じて cicshlq.SDFHEXCI ロード・ライブラリーが次の方法で定義されていることを確認します。

- STEPLIB または LINKLIST に (TSO またはバッチ・セッションの場合)
- ADFzCC サーバーの FMNLIB または LINKLIST に (File Manager Eclipse プラグインまたは FM/CICS を使用している場合)

「File Manager カスタマイズ・ガイド」の「File Manager Base コンポーネントおよび Eclipse プラグインのための CICS® アクセスのセットアップ」を参照してください。



---

**FMNBA451**

External CICS® interface &FUNC failed Resp=&RESP, Reason=&REAS

**Explanation:** File Manager が外部 CICS® インターフェースを使用して CICS® 領域にアクセスしようとして、メッセージに示されている応答コードと理由コードで関数 &FUNC の実行に失敗しました。これは通常、セットアップの問題を示しています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の“*File Manager Base* コンポーネントおよび *Eclipse* プラグインのための CICS® アクセスのセットアップ”に記載されている手順を実行していることを確認してください。それらのステップを正常に完了している場合には、マニュアル「CICS® Transaction Server for z/OS® CICS 外部インターフェース・ガイド」を参照して、メッセージに示されている関数を検索してください。応答コードと理由コードが記載されています。それらを調べ、指示に従って処置を実行するか、IBM® サポートにお問い合わせください。

---

**FMNBA453**

External CICS® interface - DPL CICS® LINK failed RESP=&RESP, RESP2=&RESP2, Abend=&ABCODE

**Explanation:** File Manager が外部 CICS® インターフェースを使用して CICS® 領域にアクセスしようとして、FMN3CICS プログラムへの DPL CICS® リンクの実行に失敗し、メッセージに示されている応答が返されました。これは通常、セットアップの問題です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の“*File Manager Base* コンポーネントおよび *Eclipse* プラグインのための CICS® アクセスのセットアップ”に記載されている手順を実行していることを確認してください。それらのステップを正常に完了している場合には、マニュアル「CICS® Transaction Server for z/OS® CICS® 外部インターフェース・ガイド」を参照して、メッセージに示されている関数を検索してください。応答コードと理由コードが記載されています。それらを調べ、指示に従って処置を実行するか、IBM® サポートにお問い合わせください。

---

**FMNBA454**

Failed to start server CICS® applid &CICS failed RC=&RC RESP=&RESP, RESP2=&RESP2

**Explanation:** File Manager は、要求された CICS® 領域でサーバー・タスクを開始しようとして失敗しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** このメッセージは、サーバー・タスクが失敗した理由を判別するために使用できる FMNBA462 メッセージの前に出されます。IBM® サポートに連絡して支援を受けてください。

---

**FMNBA455**

Socket create failed Rc=&RC,Reason=&RSN

**Explanation:** TCP/IP ソケットを作成する UNIX™ システム・サービス BPX1SOC が、示されている理由コードで失敗しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ内の理由コードについては、「z/OS® UNIX™ System Services メッセージおよびコード」を参照してください。マニュアルでは問題を判別できない場合、IBM® サポートに連絡してください。

#### FMNBA456

Socket connect failed Rc=&RC,Reason=&RSN

**Explanation:** ソケットを CICS® 領域のサーバー・タスクに接続する UNIX™ システム・サービス BPX1CON が、示されている理由コードで失敗しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ内の理由コードについては、「z/OS® UNIX™ System Services メッセージおよびコード」を参照してください。マニュアルでは問題を判別できない場合、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA457

Send to CICS® applid &CICS failed Rc=&RC,Reason=&RSN

**Explanation:** UNIX™ システム・サービス BPX1SND は、示されている理由コードにより、データを CICS® 領域に送信できませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ内の理由コードについては、「z/OS® UNIX™ System Services メッセージおよびコード」を参照してください。マニュアルでは問題を判別できない場合、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA458

Receive from CICS® applid &CICS failed Rc=&RC,Reason=&RSN

**Explanation:** UNIX™ システム・サービス BPX1RCV は、示されている理由コードにより、データを CICS® 領域から受信できませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ内の理由コードについては、「z/OS® UNIX™ System Services メッセージおよびコード」を参照してください。マニュアルでは問題を判別できない場合、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA459

Send failed for logoff command CICS® applid &CICS failed Rc=&RC,Reason=&RSN

**Explanation:** UNIX™ システム・サービス BPX1SND は、示されている理由コードにより、CICS® 領域にログオフ・コマンドを送信できませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ内の理由コードについては、「z/OS® UNIX™ System Services メッセージおよびコード」を参照してください。マニュアルでは問題を判別できない場合、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA460

Socket close failed for CICS® applid &CICS failed Rc=&RC,Reason=&RSN

**Explanation:** UNIX™ システム・サービス BPX1CLO は、示されている理由コードにより、CICS® 領域との間で確立されているソケットを閉じることができませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ内の理由コードについては、「z/OS® UNIX™ System Services メッセージおよびコード」を参照してください。マニュアルでは問題を判別できない場合、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA461

CICS® server task failed to obtain port for CICS® applid &CICS®

**Explanation:** File Manager は、指定された CICS® システム内のバックグラウンド・サーバー・タスクとして FM トランザクションを開始しようとしたが、開始タスクが 25 秒以内に応答できなかったか、後続の通信で使用される TCPIP PORT 番号を取得できませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** CICS® 領域の状況を調べて、タスクを開始できること、および CICS® 領域が TCPIP 通信のためにセットアップされていることを確認してください。問題が解決しない場合は、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA462

&CICS\_MESSAGE

**Explanation:** このメッセージの前には FMNBA454 が出されます。このメッセージには、初期化処理中にサーバー・タスクで出されたエラー・メッセージが示されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ・テキストで説明されているエラーに対処するか、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA463

Socket getaddrinfo failed Rc=&RC,Reason=&RSN

**Explanation:** UNIX™ システム・サービス BPX1GAI は、CICS® 領域によって提供された PORT およびホスト名を使用してアドレス情報を取得できませんでした。CICS® 領域への接続を実行できません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** メッセージ内の理由コードについては、「z/OS® UNIX™ System Services メッセージおよびコード」を参照してください。マニュアルでは問題を判別できない場合、IBM® サポートに連絡してください。

---

#### FMNBA464

No FMNCICS DD to produce CICS® Applid list

**Explanation:** FMNCICS DD から CICS® アプリケーション ID の選択リストを作成しようとする機能のデータ・セット名フィールドに総称またはブランクの CICS® アプリケーション ID が入力され、FMNCICS DD がセッションに割り振られていませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 「File Manager カスタマイズ・ガイド」の「File Manager Base コンポーネントおよび Eclipse プラグインのための CICS® アクセスのセットアップ」に記載されている、FMNCICS DD の設定手順を実行してください。

#### FMNBA465

Invalid attributes for FMNCICS file must be fixed 80

**Explanation:** FMNCICS DD ステートメントによって識別されたデータ・セットに論理レコード長 80 がないか、固定ブロック化されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の“*File Manager Base* コンポーネントおよび *Eclipse* プラグインのための CICS® アクセスのセットアップ”に記載されている、FMNCICS DD の設定手順を実行してください。

---

#### FMNBA466

Member name required in FMNCICS DD

**Explanation:** FMNCICS DD は PDS または PDSE を参照していて、メンバー名が指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** DD ステートメントでメンバー名を指定して、機能を再実行してください。

---

#### FMNBA467

The FMNCICS DD has no records - no applid list can be produced

**Explanation:** FMNCICS DD は空のデータ・セットまたはメンバーを参照しているため、総称選択リストを作成できません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」の“*File Manager Base* コンポーネントおよび *Eclipse* プラグインのための CICS® アクセスのセットアップ”に記載されているように、データ・セットまたはメンバーを編集して、CICS® アプリケーション ID と説明のリストを指定してください。

---

#### FMNBA470

Authentication DD FMNAUTH not found and required for remote system access.

**Explanation:** バッチ・モードまたはキーワード・モードで *File Manager* 機能を実行しており、それがリモート・リソースを参照しています。*File Manager* には、DD 名 FMNAUTH に割り振られたリモート定義を含む認証データ・セットが必要です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** バッチ JCL 用の //FMNAUTH DD カードを指定するか、または TSO で実行している場合は FMNAUTH DD を適切な認証ファイルに割り振ります。

---

#### FMNBA471

Invalid attributes for FMNAUTH - required RECFM VB with LRECL >= &recl

**Explanation:** リモート・リソースを参照する *File Manager* 機能が処理されており、認証ファイル (DD FMNAUTH) が、無効な属性を持つデータ・セットを指しています。&recl は、許可される最小論理レコード長です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** レコード形式が VB の認証ファイル、およびメッセージに指定されている値以上の LRECL を削除し、割り当てます。データ・セット編成は、物理的な順次または区分にすることができます。区分データ・セットを指定する場合は、割り振りまたは JCL DD カードでメンバー名を指定する必要があります。

---

#### FMNBA472

Member name required in FMNAUTH DD.

**Explanation:** リモート・リソースを参照する File Manager 機能が処理されており、認証ファイル (DD FMNAUTH) が区分データ・セットを指しており、メンバー名がデータ・セット名とともに指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 適切なメンバー名を含む DD FMNAUTH の JCL DD または割り振りを指定してください。

---

#### FMNBA473

FMNAUTH dataset - record &recno length &RECL too long

**Explanation:** 認証ファイルに無効な情報が含まれています。これは、File Manager 外部での認証ファイルの編集、または File Manager 処理中の内部エラーが原因である可能性があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** ファイルが File Manager の外部で変更されていない場合は、IBM® サポートに問題を報告してください。他のレコードが有効な場合、File Manager は有効な資格情報のリストを表示します。資格情報に変更を加えることによって、File Manager は認証データ・セットを訂正します。

---

#### FMNBA474

FMNAUTH dataset - record &RECNO contains corrupted data.

**Explanation:** 認証ファイルに無効な情報が含まれています。これは、File Manager 外部での認証ファイルの編集、または File Manager 処理中の内部エラーが原因である可能性があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** ファイルが File Manager の外部で変更されていない場合は、IBM® サポートに問題を報告してください。他のレコードが有効な場合、File Manager は有効な資格情報のリストを表示します。資格情報に変更を加えることによって、File Manager は認証データ・セットを訂正します。

---

#### FMNBA479

No selection was made for a remote system.

**Explanation:** リモート・システムのリストが表示されていますが、選択が行われていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** リモート・システムを選択するか、リソース名のリモート ID を削除してください。

---

#### FMNBA480

Messages from remote system

**Explanation:** リモート・システム処理により、このメッセージの後に表示されるメッセージが作成されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 後続のメッセージを表示し、適切なアクションを実行してください。

---

#### FMNBA481

Messages from remote system

**Explanation:** リモート・システム処理により、このメッセージの後に表示されるメッセージが作成されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 後続のメッセージを表示し、適切なアクションを実行してください。

---

#### FMNBA482

Cannot connect to remote systems for this session.

**Explanation:** これは、アドレス・スペース内の別のタスクがシグナル・ハンドラーを持っており、File Manager は、セッションがリモート・システムとの通信を実行するために必要なLanguage Environment®プログラムを POSIX(ON) で初期化できないことを示しています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 通常、これは、別のセッションが POSIX(ON) で初期化された言語環境プログラムを持つ ISPF に適用されます。そのセッションを終了し、アドレス・スペースがまだダブ状態にあるように見えるかどうかに応じて、ログオフして再度ログオンすることが必要になる場合があります。

---

#### FMNBA483

No socket

**Explanation:** リモート・リソースを参照する File Manager 機能を実行しています。リモート File Manager に接続するためのソケットの作成中に、次のいずれかのエラーが発生しました。

- 指定したタイプまたはプロトコルでのソケットの作成許可が拒否された。
- リソースが一時的に使用不可になっている。
- ネットワークまたはトランスポートの障害が発生した。
- 呼び出しを実行するためのシステム・リソースが不足している。
- AF\_INET ドメインと一致する NETWORK ステートメントが parmlib メンバー内にない。

**User response:** なし。

**Programmer response:** これは主に TCPIP ソケット環境エラーです。TCPIP が環境内で正常に構成されて動作していることを確認してください。領域サイズが、ソケットに対するいくつかのバッファ割り振りをサポートできる十分な大きさであることを確認してください。

---

#### FMNBA484

Peer unresolvable

**Explanation:** 名前付きピアを IP アドレスに解決できませんでした。

**User response:** ピア名が意図したとおりのものであることを確認してください。

**Programmer response:** ピア名が正しいことを確認したら、TCPIP 管理者に連絡して、z/OS® リゾルバーが名前を IP に変換できなかった理由を判別してください。1つの可能性として、使用中の z/OS® システムからのネーム・レゾリューションで、名前にネットワーク接尾部を追加しなければならないことがあります。

---

#### FMNBA485

Peer connect fail.

**Explanation:** リモートの File Manager に接続しようとするときに、意図したピアが接続しません。

**User response:** ピア名とポート番号が、リモート・システム上の実行中の Common Server を正しく反映していることを確認してください。

**Programmer response:** このエラーは、ピアの名前が解決されたものの、指定されたポートでの共通サーバーへの接続が成功しなかった場合に発生します。TCPIP スタックが現在のシステムで適正に動作しているとすれば、最も可能性の高い原因は、共通サーバーがリモート・システムで稼働していないか、またはポート接続をブロックしているファイアウォールがあるということです。

---

#### FMNBA486

Check server

**Explanation:** このメッセージは、リモート・アドレスとポートは接続可能だが応答が認識されなかったことを示しています。これは、指定されたポートが共通サーバーのポートではない場合、またはそのポートに接続しようとしたときに共通サーバーが停止していた場合に発生することがあります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** ポートがリモート共通サーバーのポートであることを確認してください。さらに、リモート共通サーバーが稼働していることを確認してください。最後の点として、意図したポートで、ファイアウォールが予期しないトラフィック (例えば、予期しないファイアウォール・リダイレクトまたは許可) を作成していないことを確認してください。

---

#### FMNBA487

TLS Handshake failed

**Explanation:** このメッセージは、このマシンとターゲット・リモート・システムとの間のハンドシェイクが完了しなかったことを示します。

**User response:** なし。

**Programmer response:** プログラマーの応答: 最も可能性が高い原因は、セットアップ・ステップが欠落していることです。ハンドシェイクを完了させるには、リモート・システムの証明書がローカル・システムに認識されている必要があります。これを実行するための必要な手順については、「*File Manager* カスタマイズ・ガイド」を参照してください。

---

#### FMNBA488

No signon message

**Explanation:** リモート・システム・サーバーは、サインオン試行に応答しませんでした。これはリモート・システムのエラーを示しています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** リモート・システム・サーバーを調べてください。

---

#### FMNBA489

Server does not have FM

**Explanation:** リモート・システム・サーバーが FM 項目で構成されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** サーバー名とポートが正しいことを確認してください。そうでない場合は、リモート・サーバー上でサーバーの構成を完了して、File Manager 構成を組み込んでください。

---

#### FMNBA490

Invalid password

**Explanation:** 指定されたパスワードは、リモート・システム上の指定されたユーザー ID には無効です。

**User response:** パスワードを訂正してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA491

Invalid parameter

**Explanation:** リモート・サーバーは、サインオン中にパラメーターを認識しませんでした。これは、リモート・サーバーの構成またはレベルの問題を示しています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** リモート・サーバー構成を調べてください。問題を特定して解決するには、リモート・サーバー上でトレースをアクティブ化することが必要になる場合があります。

---

#### FMNBA492

Server environment error

**Explanation:** ユーザー・サインオンを処理しようとしたときに、リモート・サーバーがセットアップの問題を検出しました。最も可能性が高いのは、リモート・サーバーがプログラム制御ライブラリーから実行されていないことです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** リモート・サーバー構成を調べてください。問題を特定して解決するには、リモート・サーバー上でトレースをアクティブ化することが必要になる場合があります。

---

#### FMNBA493

Expired password

**Explanation:** リモート・サーバー上の指定されたユーザー ID のパスワードが、有効期限切れです。



**User response:** リモート・システムのパスワードをリセットまたは更新してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA494

New password no good

**Explanation:** ターゲット・システムのパスワード規則を確認し、新規パスワードを再指定してください。

**User response:** リモート・システムのパスワードをリセットまたは更新してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA495

Server setup error

**Explanation:** ターゲット・サーバーに許可の問題があり、要求の処理が許可されていません。

**User response:** リモート・サーバー管理者に報告してください。

**Programmer response:** ターゲット・サーバーの SYSLOG を確認してください。最も可能性が高い原因は、サーバーのユーザー ID が BPX.SERVER リソースに対して許可されていないということです。

---

#### FMNBA496

Unknown userid

**Explanation:** 指定したユーザー ID がターゲット・システムで識別されません。

**User response:** ユーザー ID とリモート・サーバーの詳細を確認し、正しい詳細情報を入力してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA497

Unusable userid

**Explanation:** ユーザー ID が拒否されました。おそらくターゲット・システム上で取り消されています。

**User response:** リモート・システムに対するユーザー ID アクセス権限を確認してください。おそらく、ユーザー ID を再開する要求が必要になります。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA498

Unusable userid

**Explanation:** ユーザー ID が拒否されました。

**User response:** リモート・システムに対するユーザー ID アクセス権限を確認してください。おそらく、ユーザー ID を再開する要求が必要になります。

**Programmer response:** ユーザー ID が別の手段を介してログオンできる場合、これはリモート・サーバーのセットアップの問題を示しています。問題を特定するために、サーバー・トレースをアクティブにすることが必要になる場合があります。

---

#### FMNBA499

Common client error

**Explanation:** クライアントの呼び出し中にエラーが発生しました。

**User response:** 領域内の使用可能な仮想記憶域が少ない場合は、領域を解放するかまたは領域サイズを増やしてから再試行してください。

**Programmer response:** 問題が解決しない場合は、FMNCL のロード・ライブラリーを確認してください。

---

#### FMNBA516

SSSARSN reason code &RC returned from IEFSSREQ Service request

**Explanation:** IEFSSREQ サービス関数 SSOBSSMS からゼロ以外の理由コードが返されました。理由コードは IBM 提供の IEFSSA マクロに記述されています。

**User response:** システム・プログラマーに連絡してください。

---

#### FMNBA517

Cannot connect to Db2®, CAF *request* RC *xx*, Reason Code *xx*

**Explanation:** File Manager は Db2® への接続に失敗しました。示されている呼び出し接続機能が正常終了しませんでした。

**User response:** Db2® 管理者に連絡してください。

---

#### FMNBA518

Unexpected RC *xx* returned from IEFSSREQ *request*, token *nnnnnn*

**Explanation:** SMS から OAM ストレージ・グループ情報を検索するサブシステム要求が、予期しない戻りコードで失敗しました。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA519

Function terminated by OAM environment error

**Explanation:** File Manager が OAM との接続の確立に失敗しました。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA520

OAM *req* failed, RC *rc*, Reason Code *rsn*

**Explanation:** 要求した OAM 機能は失敗しました。

**User response:** 戻りコードと理由コードの説明については、z/OS® の現行リリースの資料を参照してください。

---

#### FMNBA521

Directory *request* failed, Db2® not accessible

**Explanation:** 要求した OAM 機能は失敗しました。File Manager は Db2® にアクセスできませんでした。

**User response:** Db2® 管理者に連絡してください。

---

#### FMNBA522

Directory *request* failed, Db2® privilege not granted

**Explanation:** そのユーザー ID では、要求したオブジェクト・ディレクトリー表にアクセスすることは許可されていません。

**User response:** Db2® 管理者に連絡してください。表のリストについては、*File Manager for z/OS カスタマイズ・ガイド* を参照してください。

---

#### FMNBA523

Directory *request* failed, unexpected SQL RC *rc*

**Explanation:** 要求した OAM 機能は失敗しました。SQL から予期しない戻りコードを受け取りました。

**User response:** Db2® 管理者に連絡してください。

---

#### FMNBA524

OAM STORE failed, collection not found or definition denied

**Explanation:** OSREQ STORE 要求は失敗しました。理由は、ターゲット・コレクションが見つからなかったか、あるいはユーザーが新しいものを定義する許可を与えられていないためです。

**User response:** 必要ならば、クラス値が正しいか、ご使用のシステムの SMS の指定を調べてください。

---

#### FMNBA525

Directory *request* failed with RC *rc*, trying again...

**Explanation:** 要求した OAM 機能は、Db2® リソースがロックされていることを示す SQL 戻りコードで失敗しました。これは単なる通知メッセージです。File Manager は続行され、再び SQL 要求を出します。

---

#### FMNBA526

Directory *request* failed with SQL RC *rc*, Db2® resource locked

**Explanation:** 要求した OAM 機能は、Db2® リソースがロックされていることを示す SQL 戻りコードで失敗しました。

**User response:** 機能をやり直してください。問題が続くようであれば、Db2® 管理者に連絡してください。

#### FMNBA529

Skip count exceeds *bytes* byte object size

**Explanation:** オブジェクトに含まれる以上のバイトをスキップするように要求されました。事実上、File Manager に何もデータを印刷しないように要求したことになります。

**User response:** より小さなスキップ・カウント値を指定してください。

---

#### FMNBA530

No object header found on input, specify collection and object name

**Explanation:** 入力データにオブジェクト見出しレコードが含まれていなかったため、コレクションとオブジェクト名のデフォルトの値が使用できません。

**User response:** コレクションとオブジェクトの名前を指定して、機能をやり直してください。見出しレコードを含む入力データを作成するには、OS または OV 機能で HEADER オプションを使用してください。

---

#### FMNBA534

STOR/MGMT class value overridden by defaults

**Explanation:** OSREQ STORE が完了しましたが、指定したストレージ・クラスまたは管理クラスは使用できませんでした。代わりに、コレクションのデフォルトの値を使用しました。

**User response:** 必要ならば、クラス値が正しいか、ご使用のシステムの SMS の指定を調べてください。

---

#### FMNBA538

Input data not in object dump format

**Explanation:** 入力レコードが予期しない内容で検出されました。あるいは、オブジェクトの終了の前に入力の終わりが起こりました。

**User response:** 入力データを訂正し、機能をやり直してください。

---

#### FMNBA539

*nnn* object(s) could not be dumped

**Explanation:** 1 つ以上のオブジェクトのバックアップが失敗しました。File Manager はこのメッセージを機能の終わりに出します。メッセージ FMNBA200 に、それぞれの失敗したオブジェクトの OAM エラー情報が示されています。

**User response:** File Manager の出力でメッセージ FMNBA200 を探し、必要な処置を行ってください。

---

#### FMNBA558

Migrate successful

**Explanation:** DFSMSHsm HMIGRATE を使用してデータ・セットを移行する要求が正常に実行されました。

**User response:** なし。

---

**FMNBA559**

Migrate failed, IKJEFTSR RC=*ikjrc*, RC=*rc* Reason=*reason*

**Explanation:** DFSMSHsm HMIGRATE を使用してデータ・セットを移行する要求が失敗しました。IKJEFTSR を使用してコマンドを実行しようとしたますが、戻りコード *ikjrc* が返され、コマンドが理由コード *reason* で戻りコード *rc* を出しました。

**User response:** z/OS TSO/E プログラミング・サービス・コレクションの IKJEFTSR 戻りコード、および IBM® Knowledge Center の z/OS DFSMSHsm 診断コレクションの HMIGRATE コマンドからの戻りコードおよび理由コードを参照してください。

---

**FMNBA590**

Format of DB field incorrect at offset *nnnn*

**Explanation:** 示された 2 バイト文字セットのフィールドの形式が正しくありません。File Manager は奇数の長さを持っている 2 バイト・フィールドを検出しました。File Manager は、最初に見つかった誤りのフィールドにのみ、このメッセージを出力します。このメッセージはレコードの終わりに印刷され、最後の文字は EBCDIC のブランク (X'40') に置き換えられません。機能は継続します。

---

**FMNBA591**

Mixed field ends before end of DB subfield at offset *nnnn*

**Explanation:** 示されているオフセットの 2 バイト文字セット (DBCS) のサブフィールドが DBCS と EBCDIC の混合フィールドの終わりでリセットされませんでした。例えば、DBCS と EBCDIC の混合フィールドの終わりをマーキングするシフトイン文字 (X'0F') がないことがあります。File Manager は、最初に見つかった誤りのフィールドにのみ、このメッセージを出力します。このメッセージはレコードの終わりに印刷されます。機能は継続します。

**User response:** FMT コマンドのフィールド定義を訂正してください。機能をやり直してください。

---

**FMNBA592**

One or more records with incorrect DB fields found

**Explanation:** File Manager が 1 つ以上のレコードで、正しくない 2 バイト文字セットのフィールドを検出しました。File Manager はこのメッセージをレコードの終わりに印刷します。File Manager が 1 つ以上のエラー・メッセージを出力したことを示しています。機能は継続します。

**User response:** メッセージ FMNBA590 または FMNBA591 をリストで調べて、正しくないレコードを見つけてください。

---

**FMNBA600**

Minimum requirement to run this level of File Manager is z/OS®

**Explanation:** File Manager for z/OS® V14R1 を実行するには、z/OS® が必要です。

**User response:** ユーザーのシステムでは、File Manager を実行できません。

---

**FMNBA601**

Minimum requirement to run File Manager is DFP 3.3

**Explanation:** File Manager for z/OS® を実行するには、MVS/DFP バージョン 3 リリース 3 以降が必要です。

**User response:** ユーザーのシステムでは、File Manager を実行できません。

---

#### FMNBA604

Load of module '*name*' failed, module not found

**Explanation:** File Manager は、File Manager の呼び出しに必要なモジュールを見つけることができません。このモジュールは削除されたか、保護されている可能性があります (例えば、このモジュールによってサポートされている機能がご使用のシステムでは必要ない場合など)。

**User response:** この機能を使用する必要がある場合には、システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA605

Successfully recovered from ABEND

**Explanation:** File Manager の稼働中に ABEND が起こりました。状況によっては、ダンプが作成されることがあります。

**User response:** システム・エラーまたは File Manager メッセージをすべて調べ、訂正の処置を行ってください。問題が続くようであれば、システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA606

FILE MANAGER ENCOUNTERED AN INTERNAL ERROR - CODE *NNNN*

**Explanation:** File Manager で内部の問題が起こりました。エラーは File Manager エラー・コードで識別されます。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA607

FILE MANAGER ABENDED WITH CODE *CODE* - REASON *REASON*

**Explanation:** File Manager の稼働中に ABEND が起こりました。*code* は z/OS® 異常終了コードであり、*reason* には異常終了コードや取り消しコードで使用可能な補足情報が含まれています。

**User response:** z/OS® システムの現行リリースについての資料を参照してください。

---

#### FMNBA608

Load of module *xxxxxxx* failed, ABEND code *nnnn-nnn*

**Explanation:** 指定されたモジュールをロードしようとしたところ、予期しないエラーで失敗しました。*nnnn-nnn* は z/OS® ABEND および REASON コードです。

**User response:** これに付随するシステム・メッセージまたはシステム・コードを参照し、適切な処置を行ってください。

---

#### FMNBA609

Access to REXX variable pool failed, *xxxR15 nn*

**Explanation:** REXX 変数プールとの接続を確立しようとしているときに、システム・サービスが失敗しました。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA610

Unexpected code returned from REXX variable interface, RC *nn*

**Explanation:** REXX 変数プールからの読み取り、または REXX 変数プールへの書き込みを行おうとしているときに、REXX システム・インターフェースが予期しない結果を戻しました。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。

---

#### FMNBA613

I/O error on *unit*, ECB *ecb*, CSW *csw*, sense 0-3 *sense*

**Explanation:** 示された装置でリカバリー不能の入出力エラーが起きました。

**User response:** 正しい装置を使用しているか、さらにその装置が正しくオンラインに設定されているか確認してください。コンソール・ログ上の入出力エラー・メッセージを探し、それを保管しておいてください。エラーが続くようであれば、メッセージ・テキストをシステム・サポート担当者に渡してください。

---

#### FMNBA620

XML input data set must be sequential.

**Explanation:** これは、XML 入力が順次データ・セットでない場合、あるいは PDS または PDSE 内のメンバーでない場合に、出されます。データ・セット編成はサポートされません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** XML 入力が順次データ・セットから、あるいは PDS または PDSE のメンバーから取得されるように変更し、ジョブを再実行してください。

---

#### FMNBA621

name=&NAM attribute error. Invalid 01 name

**Explanation:** <layout name='value'> または <criteria rname='value'> が、現行テンプレート内の 01 レイアウト名と一致しないフィールド名を参照しています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 現行テンプレートの有効な 01 名になるように、name または rname の値を変更してください。

---

#### FMNBA622

copybook=&CPY attribute error. Name cannot be matched or previously processed

**Explanation:** <layout> エレメントの copybook 属性が、1 から 8 バイトのコピーブック・メンバー名を参照していません。このメンバーは、テンプレートを作成するために使用された有効なコピーブックである必要があります。<layout copybook='&CPY'> は、参照先のコピーブックに含まれる 01 の数と同じ回数だけ、繰り返すことができます。このテンプレートで参照されていないコピーブック名を指定したか、または定義を繰り返した回数が、このコピーブックで参照されている 01 レイアウトの数を超えました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 旧テンプレートを更新していて (REPLACE=NO)、<copybooks> を指定しなかった場合には、このテンプレートを再作成しないと、コピーブック名を <layout> に使用できない可能性があります。関連する <copybook> エレメントを指定して再作成してください。再作成しない場合は、コピーブック名を訂正するか、または余分な <layout> エレメントを除去し、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA623

name=&NAM attribute error. Field name cannot be matched

**Explanation:** name 属性値に、現行テンプレートに含まれていないフィールド名が指定されています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** フィールド名を訂正し、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA628

A fully qualified member name is required

**Explanation:** 出力メンバー・マスクを指定したか、入力データ・セットが順次であるときに出力メンバー名を指定していないか、あるいはブランクまたは総称の入力メンバー名を指定せずに出力順次ファイルを指定しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 有効なメンバー名を指定し、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA629

Template exported to XML successfully

**Explanation:** エクスポート機能が正常に終了しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA630

&MEMCNT members read &UPCNT Exported &REPCNT Not replaced &ERRCNT Errors

**Explanation:** 「Export template」機能の統計的な要約メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA631

&MEMCNT members read &UPCNT Exported &REPCNT Export replaced &ERRCNT Errors

**Explanation:** 「Export template」機能の統計的な要約メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。



---

**FMNBA634**

&MEMCNT members read &UPCNT Imported &REPCNT Import Updated &ERRCNT Errors

**Explanation:** 「Import template」機能の統計的な要約メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBA635**

&MEMCNT members read &UPCNT Imported &REPCNT Import replaced &ERRCNT Errors

**Explanation:** 「Import template」機能の統計的な要約メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBA649**

SVC99 *type* failed, RC *rc*, ERR *ec*, SMS RSCD *ic ddname*

**Explanation:** 示されている SVC99 (割り振り) 操作が失敗しました。障害は、SMS 処理中に発生しました。

**User response:** *rc*, *ec*, および *ic* の説明については、現行リリースの z/OS® の資料を参照してください。

---

**FMNBA650**

SVC99 *type* failed, RC *rc*, ERR *ec*, INFO *ic ddname*

**Explanation:** 示されている SVC99 (割り振り) 操作が失敗しました。

**User response:** *rc*, *ec*, および *ic* の説明については、現行リリースの z/OS® の資料を参照してください。

---

**FMNBA651**

Locate macro failed, RC *rc*, REG0 X'xxxxxxxx'

**Explanation:** LOCATE マクロから予期しない戻りコードが戻されました。

**User response:** 戻りコードとレジスター内容の説明については、現行リリースの z/OS® の資料を参照してください。

---

**FMNBA652**

TIOT scan error, *ddname* not found

**Explanation:** z/OS® 制御ブロック TIOT を走査しているときにエラーが起きました。これは、おそらく File Manager エラーです。

**User response:** File Manager を終了し、機能をやり直してください。問題が続くようであれば、システム・サポート担当者に連絡してください。

#### FMNBA653

DSCB/JFCB read for xxxxxxx failed, RC *rc*

**Explanation:** DSCB または JFCB を読み取っているときに、予期しない戻りコードが戻されました。

**User response:** 戻りコードの説明については、現行リリースの z/OS® の資料で OBTAIN と RDJFCB マクロの記述を参照してください。

---

#### FMNBA654

UCB scan error, RC *rc*, Reason Code *rsn*

**Explanation:** UCB 走査操作 (装置を判別する) が予期しない戻りコードで失敗しました。

**User response:** 戻りコードの説明については、現行リリースの z/OS® の資料で UCBSCAN マクロの記述を参照してください。

---

#### FMNBA655

TSO Service Facility call error - RC *rc*, Reason Code *rsn*

**Explanation:** TSO サービス機能から予期しない戻りコードを受け取りました。TSO コマンドは実行されませんでした。

**User response:** 戻りコードと理由コードの説明については、z/OS TSO/E Programming Services を参照してください。

---

#### FMNBA661

Template imported from XML successfully

**Explanation:** インポート機能が正常に終了しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBA665

XML error occurred on line &LINE at offset &OFFSET

**Explanation:** このメッセージには、XML エラーが発生した行番号とその行のオフセットが示されています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 前にあるメッセージを参照してエラーのタイプを確認し、示されている XML 行を訂正して、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA666

XML error occurred on line &LINE

**Explanation:** このメッセージには、XML エラーが発生した行番号が示されています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 前にあるメッセージを参照してエラーのタイプを確認し、示されている XML 行を訂正して、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA667

Line:&line value

**Explanation:** このメッセージには、XML エラーが発生した行が示されています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 前にあるメッセージを参照してエラーのタイプを確認し、示されている XML 行を訂正して、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA668

Function must be run with File Manager for IMS to process IMS™ template, views or criteria sets.

**Explanation:** Base 製品でインポート機能を実行しているときに、IMS™ テンプレートのビューまたは基準セットを作成したり更新したりすることはできません。フルスクリーン・モードで実行されている場合、またはバッチ処理にプログラム FMNIMS が使用されている場合は、機能を FM/IMS テンプレート・オプションから実行する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** File Manager/IMS 環境で機能を再実行してください。

---

#### FMNBA669

Function must be run with File Manager for Db2® to process Db2® templates.

**Explanation:** Base 製品でインポート機能を実行しているときに、Db2® テンプレートを作成したり更新したりすることはできません。フルスクリーン・モードで実行されている場合、またはバッチ処理にプログラム FMNDB2 が使用されている場合は、機能を FM/Db2 テンプレート・オプションから実行する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** File Manager/Db2 環境で機能を再実行してください。

---

#### FMNBA670

XML template type does not match the existing target template to be updated.

**Explanation:** XML を使用して既存のテンプレートを更新することを示す REPLACE=NO を指定して、テンプレートを XML からインポートしようとしています。既存のテンプレートは、インポートしようとしている XML テンプレートと異なるタイプです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** <template type='value'> エレメントでタイプを変更して、更新するテンプレートを一致させるか、またはインポートを変更して、REPLACE=YES を指定してください。

---

#### FMNBA671

Element <&ELEM.> exceeds the maximum occurrence of &NO.

**Explanation:** XML エlement が繰り返された回数が、その Element に許可されるオカレンス数を超えています。

**User response:** なし。

**Programmer response:** XML を訂正して、不要な Element 定義を除去し、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA672

Element `<&ELEM.>` invalid for `&TYPE` template.

**Explanation:** この Element は、処理中のテンプレートのタイプには無効です。

**User response:** なし。

**Programmer response:** Element 定義を除去するか、または Element に適したテンプレート・タイプを反映するように `<template type='value'>` を訂正してください。

---

#### FMNBA673

Copybook `<member>` element has not been found for `segment=&seg`.

**Explanation:** XML から IMS™ テンプレートをインポートしようとしていますが、対応するデータベースに定義されたすべてのセグメントを記述するコピーブック定義が指定されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 参照先の DBD 内のすべてのセグメントの `<member name='name' segname='segment'>` 値を指定してください。

---

#### FMNBA674

One of the IMS™ template libraries is not a PDS or PDS/E data set.

**Explanation:** ビューまたは基準セットのインポート用の関連テンプレート・データ・セットが、PDS または PDSE ではありません。これは、`<imstp>data set name</imstp>` Element を使用して指定された可能性があります。データ・セット名は、REPLACE=NO の場合、既存のビューまたは基準セットから取得される可能性があります。また、パネルあるいはオプション・モジュール定義内にある FM/IMS の既存のテンプレート定義から取得される可能性もあります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** IMS™ テンプレート・ライブラリー定義を訂正し、処理を再実行してください。

---

#### FMNBA675

Template `&TP` for View or Criteria set was not found.

**Explanation:** ビューまたは基準セット用の関連テンプレート・メンバーが、現行テンプレート・ライブラリー内にありません。テンプレート・メンバー名は、`<dbd>name</dbd>` 定義から取得されます。また、REPLACE=NO の場合は、既存のビューあるいは基準セット定義から取得されることもあります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 関連テンプレート・メンバーが存在することを確認してください。これには、`<imstp>data set name</imstp>` Element を指定して、テンプレート・メンバーの場所を識別しなければならない可能性があります。

---

**FMNBA676**

Template &TP for View or Criteria set is corrupted.

**Explanation:** ビューまたは基準セット用の関連テンプレート・メンバーに、File Manager/IMS テンプレートに対して無効なデータが含まれているため、テンプレート・メンバーをロードできません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** テンプレート・メンバーを再作成するか、またはテンプレート・データ・セット (<imstp> 定義) を訂正し、ロードする関連テンプレート・メンバーが有効な FM/IMS テンプレートであることを確認してください。

---

**FMNBA677**

Cannot create a template of type: &type

**Explanation:** 以下のいずれかの理由から、インポート・ルーチンでテンプレートを作成できません。

- テンプレートは Base または IMS™ テンプレートですが、テンプレートを作成するために <copybook> エlement が指定されていません。
- テンプレートは Db2® テンプレートですが、<db2object> Element が指定されていません。
- テンプレートは IMS™ ビューまたは基準ですが、<imstp> Element および <dbd> Element が指定されていません。
- インポートしようとしているテンプレートは IMS™ 抽出テンプレートです。このタイプのテンプレートは更新のみが可能です。REPLACE=NO を指定する必要がある、テンプレートが存在している必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** テンプレートを作成できるように、<copybooks> Element を指定してください。

---

**FMNBA678**

Attribute &ATTR invalid for &TYPE template.

**Explanation:** 指定された属性は、処理中のテンプレートのタイプには使用できません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 属性を除去するか、またはメッセージに示されている属性をサポートするタイプになるようにテンプレート・タイプを変更してください。

---

**FMNBA679**

<dbd> element is require for &TYPE template.

**Explanation:** FM/IMS ビューまたは基準セットを作成しようとしていますが、ビューまたは基準セットを作成するために必要な <dbd>name</dbd> を指定していません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** <dbd>name</dbd> Element を使用して、関連 DBD 名を指定し、処理を再実行してください。

### FMNBA719

Change failed

**Explanation:** File Manager の「Find/Change utility (検索/変更ユーティリティ)」が、以下の理由から、1つ以上のストリングを変更できませんでした。

- 変更ストリングの長さが検索ストリングより長く、変更ストリングを収めるだけの十分なスペースがレコードにない。
- VSAM KSDS キー・フィールドを変更しようとしている。キー・フィールドは、報告書内でレコード番号の横に「K」を付けて示されます。

**User response:** 検索ストリングまたは変更ストリングを変更して、問題を回避してください。

---

### FMNBA730

Repository could not be allocated

**Explanation:** 次のいずれかの理由により、テンプレート・リポジトリを割り当てることができませんでした。

- FMN4POPT REPOS 定義または SYS1.PARMLIB 定義がないため、あるいは TPREPOS DD ステートメントが割り当てられていないため、データ・セット名を特定できなかった。
- FMN4POPT REPOS キーワードで定義されているデータ・セット名が存在しない。
- テンプレート・リポジトリ・データ・セットを保存せずに、「**VSAM Define (VSAM 定義)**」ダイアログを終了した。

**User response:** リポジトリ・テンプレートを検索するためにテンプレート・データ・セット名が?に設定されている場合、有効なリポジトリ・ファイルを示すために、FMN4POPT マクロまたは SYS1.PARMLIB で TPREPOS DD ステートメントをカスタマイズするか、REPOS キーワードを使用してください。ISPF ダイアログからメッセージが発行された場合、続行する前に、「**Template Repository Edit (テンプレート・リポジトリの編集)**」ダイアログにデータ・セット名を再入力し、「**VSAM Define (VSAM 定義)**」ダイアログを使用してリポジトリを作成してください。

---

### FMNBA731

Repository must be for a KSDS file

**Explanation:** 現在のテンプレート・リポジトリ・データ・セットは有効な VSAM KSDS ではありません。

**User response:** テンプレート・リポジトリ・データ・セットが LRECL $\geq$ 32756 を使用した VSAM KSDS であることを確認してください。リポジトリの編集、インポート、またはエクスポート機能を実行する場合、リポジトリ・データ・セット名を有効なテンプレート・リポジトリ KSDS ファイルに変更してください。

---

### FMNBA732

Repository is a KSDS file with incorrect key attribute - must be offset 0 and length 255

**Explanation:** テンプレート・リポジトリ・ファイルには、オフセット 0 から始まる 255 のキー長が必要です。

**User response:** リポジトリ編集機能 (ISPF オプション 7.7.1) を使用し、正しいキー属性を使用してリポジトリを再作成してください。

---

**FMNBA733**

Repository is a KSDS file with incorrect maximum record length attribute - should be 32756

**Explanation:** テンプレート・リポジトリ・ファイルには、32756 の最大レコード長 (RECORDSIZE) が必要です。

**User response:** リポジトリ編集機能 (ISPF オプション 7.7.1) を使用し、正しい最大レコード長属性を使用してリポジトリを再作成してください。

---

**FMNBA736**

The repository entry *entry\_resource\_name* has been deleted from the file

**Explanation:** delete コマンドが *entry\_resource\_name* に対して正常に完了しました。

**User response:** なし。単なる通知メッセージです。

---

**FMNBA737**

A repository has been either added or changed successfully.

**Explanation:** リポジトリ・エントリーの挿入または編集が正常に完了しました。

**User response:** なし。単なる通知メッセージです。

---

**FMNBA738**

The resource name you have entered exists in the repository and the field values have been refreshed to reflect the current entry

**Explanation:** 新しいリポジトリ・エントリーの編集中または挿入中に、リソース名を既存のエントリーの名前に変更しました。その他のフィールドが、この既存のエントリーを反映するために変更されました。

**User response:** なし。単なる通知メッセージです。

---

**FMNBA739**

*nnn* entries exported successfully

**Explanation:** エクスポートされたレコードの数を示す情報メッセージです。

**User response:** なし。

---

**FMNBA750**

Invalid entry element. Must have name or default attribute

**Explanation:** リポジトリ・インポートの <entry> に使用する XML 要素では、`name="resource_name"` または `base="1"` 属性を指定する必要があります。指定した要素が無効です。

**User response:** インポートの XML を修正してください。

#### FMNBA751

Invalid entry element. "base=" must be the only attribute when specified

**Explanation:** `base` 属性が指定されている場合、`<entry>` 要素に対して他の属性は有効ではありません。`<entry base="1">` とコーディングする必要があります。

**User response:** インポートの XML を修正してください。

---

#### FMNBA753

Repository file could not be initialized

**Explanation:** 新しいリポジトリ・ファイルの作成プロセス中に、初期レコードの書き込みが VSAM エラーにより失敗しました。

**User response:** 対応する VSAM エラーを確認してください。場合により、リポジトリ・ファイルを削除し、再作成する必要があります。

---

#### FMNBA754

The repository file contains no entries - insert new entry

**Explanation:** これは、エントリーがないリポジトリを編集するときに発生します。このメッセージは情報メッセージであり、「repository update (リポジトリ更新)」パネルとともに表示されます。このパネルで最初のエントリーを定義できません。

**User response:** なし。

---

#### FMNBA755

Entries *pp* processed *uu* Import updated *aa* Import added *ee* Errors

**Explanation:** この完了メッセージは、「Update entries (エントリーの更新)」オプションが選択されている場合にリポジトリ・インポート機能に対して発行されます。このメッセージでは、処理、追加、または更新されたエントリーの数、および発生した処理エラーの数が示されます。

**User response:** なし。単なる通知メッセージです。

---

#### FMNBA756

Entries *pp* processed *uu* Import not updated *aa* Import added *ee* Errors

**Explanation:** この完了メッセージは、「Update entries (エントリーの更新)」オプションが選択されていない場合にリポジトリ・インポート機能に対して発行されます。このメッセージでは、処理、追加されたエントリーの数、または更新されなかったエントリーの数、および発生した処理エラーの数が示されます。

**User response:** なし。単なる通知メッセージです。

---

#### FMNBA758

No profile data sets selected



**Explanation:** このメッセージは、テンプレート履歴をエクスポートし、表示されるリストで ISPF プロファイル・データ・セットが選択されていない場合に発行されます。

**User response:** 再入力を行い、エクスポートし、その後リポジトリにインポートする履歴情報を含む ISPF プロファイル・データ・セットを選択してください。

---

#### FMNBA759

No repository entry for the specified resource

**Explanation:** テンプレートまたはコピーブックの名前が ? を使用して指定されており、関連するデータ・セット名を現在のテンプレート・リポジトリで見つけることができません。

**User response:** テンプレートに対して ? 値を使用するには、事前にテンプレート・リポジトリ・エントリーを作成する必要があります。リポジトリ・エントリーを作成できない場合、テンプレート名全体を指定する必要があります。

---

#### FMNBA760

Repository entry - template data set not found

**Explanation:** File Manager がリポジトリ・エントリーに関連付けられているテンプレート・データ・セットを割り当てることができなかったため、リポジトリ・テンプレートをロードできませんでした。原因として考えられるのは、リポジトリ・エントリーが作成された後にテンプレート・データ・セットが削除されたことです。

**User response:** 現在のテンプレート・データ・セットを反映させるためにリポジトリを更新し、その後この関数を再試行してください。

---

#### FMNBA761

Repository entry - template load failed

**Explanation:** File Manager が関連するテンプレートをロードできませんでした。理由を示している可能性がある付随メッセージがないか確認してください。

**User response:** リポジトリ・エントリーを編集し、ロードの失敗に関連する主なエラーを生成している関連テンプレートを編集してみてください。

---

#### FMNBA762

MKDIR (BPX1MKD) service failed to create a new directory Rc=&RC, Reason=&RSN

**Explanation:** File Manager が新しいディレクトリーを作成しようとしたのですが、示されている戻りコードと理由コードにより MKDIR コマンドが失敗しました。

**User response:** 「z/OS® UNIX™ システム・サービス・メッセージおよびコード」を参照して MKDIR コマンドが失敗した原因を特定し、それに応じて処置を行ってください。

---

#### FMNBA820

Key area not mapped

**Explanation:** 指定されたレイアウトは、レコードのキー領域をマップしません。そのため、フォーマット済みキーを表示できません。

**User response:** キー・フィールドをマップできるレイアウトを選択するか、あるいはレイアウトによってマップされるレコードに位置を合わせてレイアウトを指定せずに FKEY と入力します。

---

#### FMNBA821

Layout not found

**Explanation:** フィルターとして入力された名前は、現行テンプレート内のどのレイアウトにも一致しませんでした。

**User response:** 「S」または「/」接頭部コマンドを使用して、現在リストされているレイアウトからレイアウトを選択します。

---

#### FMNBA822

No layout selected

**Explanation:** ユーザーは、レイアウトを選択せずに、「01 Layout List (01 レイアウト・リスト)」パネルを終了しました。FKEY コマンド処理は終了します。

**User response:** なし。

---

#### FMNBA823

Template required

**Explanation:** フォーマット済みキーの処理では、編集、表示、またはブラウズの機能に対してコピーブックまたはテンプレートを指定する必要があります。

**User response:** キー領域をマップするために必要なテンプレートまたはコピーブックを指定してください。

---

#### FMNBA830

Picture string invalid

**Explanation:** 数値、ビット、またはユニコードのフィールドでピクチャー・ストリングを使用することはできません。

**User response:** このメッセージが作成されるのは、数値、ビットまたはユニコードのフィールドのみが検索または変更のコマンドのターゲットである場合だけです。ピクチャー節を削除するか、有効範囲を変更して文字フィールドを検索できるようにします。

---

#### FMNBB039

FASTPROC UTFIL statement is not supported for this type of output data set

**Explanation:**

FASTPROC UTFIL ステートメントが含まれている DSC 機能を実行しましたが、以下のいずれかに該当します。

- 入力データ・セットが固定長レコードで、出力データ・セットが可変長または不定形式のレコードであり、以下の条件の 1 つに該当する。
  - 出力レコード長が未定義である。
  - 使用されているユーザー・プロシージャまたはテンプレートがある。
  - データがバックされている。
  - 出力が PDS(E) である。

- 入力データ・セットが可変長または不定形式のレコードで、出力データ・セットが固定長レコードであり、以下の条件の1つに該当する。
  - 使用されているユーザー・プロシージャまたはテンプレートがある。
  - 出力データ・セットに長いレコードがある。
- 入力データ・セットが 32747 を超える長さのスパン・レコードを持つ QSAM データ・セットで、出力が VSAM データ・セットである。
- 出力データ・セットが VSAM VRDS データ・セットで、ユーザーが MOD 後処理 (OLD ではなく) を要求した。

**User response:** FASTPROC OUTFIL ステートメントを使用しないよう、DSC 機能をコーディングし直してください。例えば、コーディングし直して、REXXPROC 内で REXX ステートメントを使用するようになる必要があります。

## FMNBB172

Error accessing CICS® resource func=function Cond=condition Resp2=resp2

**Explanation:** 選択した CICS® リソースに対してリストされた機能を実行しようとして、CICS® がゼロ以外の条件を戻しました。

**User response:** この要求が失敗した理由については、リストされた *condition* と *resp2* の値を「CICS Application Programming Reference」または「CICS System Programming Reference」で確認してください。

ほとんどの場合 (すべての場合ではありませんが)、リストされた機能はゼロ以外の条件を戻す CICS® コマンドです。以下は、指定可能な機能の値とそれに関連する CICS® コマンドのリストです。

Function value	CICS command
INQSTART	INQUIRE
INQNEXT	INQUIRE
INQUIRE	INQUIRE
STARTBR	STARTBR
READ	READ
ENDBR	ENDBR
WRITE	WRITE
REWRITE	REWRITE
DELETE	DELETE
OPEN	SET (OPEN)
CLOSE	SET (CLOSE)
SET	SET
SYNCPT	SYNCPPOINT
DELETEQ	DELETEQ
ENQ	ENQ
DEQ	DEQ
INQGEN	INQUIRE
SET TASK	SET (TASK)
READNEXT	READNEXT
READPREV	READPREV
READUPD	READ (UPDATE)
DELQ	DELETEQ
READQ TD	READQ (TD)

## FMNBB291

Function terminated. The user canceled the function, or the function could not be performed

**Explanation:** File Manager の終了を引き起こすエラーが発生しました。

**User response:** このメッセージの前のエラーを確認して、File Manager が終了した理由を特定してください。

#### FMNBB331

Fields referenced in the TO template don't exist in the FROM template.

**Explanation:** 「To (宛先)」テンプレートには既存のマッピングがあり、以前にマップされたフィールドのうち少なくとも1つを「From (元)」テンプレートで検出できませんでした。これは、「To (宛先)」テンプレートが別の「From (元)」テンプレートにマップされたか、または「From (元)」テンプレートが変更されたために、以前にマップされていたフィールドを検出できないことを示しています。

**User response:** ISPF で実行している場合、マッピング・フィールドを再生成して続行するオプションが表示されるはずでず。バッチ・ジョブ、DSM 機能、および DSC 機能の場合、キーワード CORRESP=YES を使用して対応するマッピングを再生成できます。この方法で、そのキーワードを指定してジョブを再実行し、既存のマッピングをオーバーライドできます。

---

#### FMNBB537

Not running from APF Authorized libraries. Check STEPLIB/LINKLIST.

**Explanation:** ADFzCC サーバーから起動された状態の File Manager は、必要となる APF 許可が行われていないことを検出しました。

**User response:** steplib ライブラリーまたは linklist ライブラリーが正しく許可されていることを確認してください。詳細については、「File Manager カスタマイズ・ガイド」を参照してください。

---

#### FMNBB538

Terminating, not APF Authorized.

**Explanation:** File Manager がシャットダウン中です。このメッセージは、FMNBB537 の後に出されます。

**User response:** FMNBB537 に関しては、steplib ライブラリーまたは linklist ライブラリーが正しく許可されていることを確認してください。詳細については、「File Manager カスタマイズ・ガイド」を参照してください。

---

#### FMNBB573

Value data set record boundary exceeded for field FLD.

**Explanation:** テンプレートがフィールド FLD のデータを正しく記述していません。処理は終了します。これは、テンプレートで長さ LEN1 のレコードを記述しているが、(テンプレートで記述された) データ・セットから読み取ったレコードにレコード長 LEN2 があり、LEN2 < LEN1 である場合に発生します。

**User response:** テンプレートでデータが正しく記述されていない理由を判別し、問題を解決してから操作を再実行してください。

---

#### FMNBB631

You can only append to CICS® files - &CMD cannot be performed.

**Explanation:** CICS® ファイル・リソースに対して CREATE、REPLACE、SAVEAS コマンドが試行されましたが、これらのコマンドはサポートされていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBB632**

JCL option is not supported for CICS® resources.

**Explanation:** JCL オプションが指定されたオプション 3.6 または FCH バッチが CICS® リソースに対して実行されています。このオプションはサポートされていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** オプションを指定せずに機能を再実行してください。

---

**FMNBC003**

The WebSphere MQ feature has been disabled.

**Explanation:** FACILITY クラス・プロファイル FMNMQ.DISABLE.*system\_name* が定義され、現行のユーザー ID が少なくとも READ アクセス権を持っています。結果として、このユーザー ID のすべての File Manager MQ 処理は使用不可になります。

**User response:** セキュリティー管理者に問い合わせて、システムでの File Manager MQ 処理の実行が許可されるかどうかを評価してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBC182**

Global leading zeros ON. Leading zeros default to YES for all applicable numeric fields in the template.

**Explanation:** 先行ゼロのテンプレート・デフォルトは YES (はい) に設定されます。したがってこのテンプレートを使用してデータを印刷または表示するときに、適用可能なすべての数値フィールドは先行ゼロで形式設定されます。

**User response:** なし。これは、テンプレート先行ゼロのデフォルトが YES (はい) を示す情報メッセージです。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBC183**

Global leading zeros OFF. Leading zeros default to NO for all applicable numeric fields in the template.

**Explanation:** 先行ゼロのテンプレート・デフォルトは NO (いいえ) に設定されます。したがってこのテンプレートを使用してデータを印刷または表示するときに、適用可能なすべての数値フィールドは先行ゼロなしで形式設定されます。

**User response:** なし。これは、テンプレート先行ゼロのデフォルトが NO (いいえ) を示す情報メッセージです。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBC184**

Template locked. Template &MEMBER locked.

**Explanation:** &MEMBER という名前のテンプレートがロックされています。

**User response:** なし。これはテンプレートがロック状態を示す情報メッセージです。

**Programmer response:** なし。

---

### FMNBC185

Template unlocked. Template &MEMBER unlocked.

**Explanation:** &MEMBER という名前のテンプレートがロック解除されました。

**User response:** なし。これは、テンプレートがロック解除されたという情報メッセージです。

**Programmer response:** なし。

---

### FMNBC250

UNIX service &serv failed

**Explanation:**

z/OS® UNIX™ サービスが呼び出されましたが、失敗が返されました。メッセージ FMNBC251 が後に続きます。&serv は次のいずれかである可能性があります。

```
MVSSIGSETUP
SIGACTION
ACCEPT
READ
WRITE
WAIT
SOCKET
SETSOCKOPT
SET KEEPALIVE
BIND
LISTEN
ASYNCIO
SPAWN
CLOSE
PASSWORD
GETPWNAM
SETUID
EXIT
ATTACH
```

**User response:** 後に続くメッセージ (FMNBC251) を調べてください。

---

### FMNBC251

Unix Return value &rv, Return code &rc, reason code &RSN

**Explanation:** z/OS® UNIX™ システム・サービス呼び出しが失敗すると、ここに戻り値、戻りコード、および理由コードがリストされます。

**User response:** BPXMTEXT を使用することで (BPXMTEXT をシステムで使用できる場合、&RSN コードをカット・アンド・ペーストし、TSO から BPXMTEXT *reasoncode* コマンドを発行することで、z/OS® UNIX™ 理由コードの説明を確認できます)、または「z/OS® UNIX™ システム・サービス・メッセージおよびコード」マニュアルを参照することで、理由コードの意味を確認してください。

---

**FMNBC420**

Date/time output format xxxxxxxx is not valid

**Explanation:** 日付/時刻フィールドに指定された出力フォーマットは、z/OS® Language Environment® の日時サービスに有効なピクチャー・ストリングではありません。

**User response:** z/OS® Language Environment® によりサポートされる有効なピクチャー・ストリングについては、「z/OS® Language Environment® Programming Services」の付録 B、『Date and time services tables』を参照してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBC421**

Invalid internal data type xx specified

**Explanation:**

日付/時刻処理のフィールド・データ・タイプをオーバーライドするために指定されたデータ・タイプが無効です。以下は、有効なデータ・タイプ値です。

**AN**

英数字

**B**

バイナリー

**BI**

バイナリー

**FE**

外部浮動小数点

**FP**

内部浮動小数点

**P**

パック 10 進数

**PD**

パック 10 進数

**ZD**

ゾーン 10 進数

**User response:** 上記のデータ・タイプの 1 つを指定します。

**Programmer response:** なし

---

**FMNBC422**

Date/time internal format is required

**Explanation:** フィールドに日付/時刻値を保管するために使用する形式は必須です。

**User response:** 内部フォーマット値を指定してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC423

Invalid data type for a date/time field

**Explanation:** 日付/時刻フィールドのデータ・タイプは、2進数、浮動小数点、パック 10 進数、ゾーン 10 進数、または英数字でなければなりません。

**User response:** 日付/時刻フィールドに適切なデータ・タイプの 1 つを指定してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC424

Internal format mask is too long

**Explanation:** ユーザー定義の内部日付/時刻形式の長さは、英数字フィールドの長さより長くすることはできません。

**User response:** 内部日付/時刻形式の長さを変更します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC425

Invalid internal date/time format

**Explanation:** 指定されたユーザー定義の内部日付/時刻形式は、z/OS® Language Environment® 日付/時刻サービスの有効なピクチャー・ストリングではありません。

**User response:** z/OS® Language Environment® によりサポートされる有効なピクチャー・ストリングについては、「z/OS® Language Environment® Programming Services」の付録 B、『Date and time services tables』を参照してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC426

Data type must be character or binary for STCK/STCKE

**Explanation:** 日付/時刻フィールドの内部フォーマットとして STCK または STCKE が指定されましたが、フィールドのデータ・タイプが文字またはバイナリーではありません。

**User response:** STCK/STCKE 値を含む日付/時刻フィールドの内部データ・タイプとして AN または BI を指定します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC427

Field length must be 8 bytes for STCK or 16 bytes for STCKE

**Explanation:** 内部フォーマットが STCK または STCKE である日付/時刻フィールドは、TOD クロックまたは拡張 TOD クロック値を保管するために、それぞれ 8 バイトまたは 16 バイトの長さである必要があります。



**User response:** 可能な場合は、フィールドのサイズを必要な長さに変更するか、または日付/時刻フィールドに指定された内部フォーマットを変更してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC428

Internal format mask is required

**Explanation:** 内部フォーマット・マスク・パラメーターは、テンプレート内のフィールドに対して内部日付/時刻形式が定義されていない場合に、CMP\_DATE 関数または CMP\_TIME 関数への呼び出しで指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** CMP\_DATE または CMP\_TIME への呼び出しで内部フォーマット・マスク・パラメーターを指定してください。

---

#### FMNBC429

Output format mask is required

**Explanation:** 出力フォーマット・マスク・パラメーターは、テンプレート内のフィールドに対して日付/時刻出力形式が定義されていない場合に、CMP\_DATE 関数または CMP\_TIME 関数への呼び出しで指定する必要があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** CMP\_DATE または CMP\_TIME への呼び出しで出力フォーマット・マスク・パラメーターを指定してください。

---

#### FMNBC430

Unique field name too long to generate CMP\_DATE or CMP\_TIME function.

**Explanation:** CMP\_DATE 関数または CMP\_TIME 関数に渡す、修飾された固有のフィールド名を作成しようとしたときに、File Manager は、この名前が 255 バイトより大きいことを検出しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 可能であればデータ構造を変更して、修飾がそのような長い名前にならないようにしてください。

---

#### FMNBC431

Conversion of date/time value to lillian seconds failed.

**Explanation:** z/OS® Language Environment® の日付/時刻サービスは、フィールド値をリリウス秒の値に変換できませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 指定された内部日付/時刻形式に対してフィールド値が有効であることを確認してください。

---

#### FMNBC432

Conversion from lillian seconds to lillian days failed.

**Explanation:** z/OS® Language Environment® の日付/時刻サービスは、フィールド値をリリウス秒からリリウス日に変換できませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 指定された内部日付/時刻形式に対してフィールド値が有効であることを確認してください。

---

#### FMNBC433

Conversion from lilian days to lilian seconds failed.

**Explanation:** z/OS® Language Environment® の日付/時刻サービスは、フィールド値をリリウス日からリリウス秒に変換できませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 指定された内部日付/時刻形式に対してフィールド値が有効であることを確認してください。

---

#### FMNBC434

Base date is required

**Explanation:** 日、月、または年の調整値が指定されている場合は、基準日を指定する必要があります。

**User response:** 基準日の値を指定します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC435

Date/time output format is required

**Explanation:** 日付/時刻値の表示に使用される形式が必要です。

**User response:** 日付/時刻フィールドの出力フォーマットを指定します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC436

Start value for scrambling range is required

**Explanation:** 日付/時刻フィールドにスクランブルが必要な場合は、スクランブル範囲の開始値を指定する必要があります。

**User response:** スクランブル範囲の開始値を指定します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC437

End value for scrambling range is required

**Explanation:** 日付/時刻フィールドにスクランブルが必要な場合は、スクランブル範囲の終了値を指定する必要があります。

**User response:** スクランブル範囲の終了値を指定します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC438

Invalid date/time value specified

**Explanation:** 作成基準日、スクランブル範囲の開始日、およびスクランブル範囲の終了日は、日付/時刻フィールドに定義された出力フォーマットで指定された有効な日付でなければなりません。

**User response:** 有効な日付を、日付/時刻フィールドに定義された出力フォーマットで指定してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC439

Error converting and storing a date/time value in the output field.

**Explanation:** コピー処理中に、日付/時刻値の作成またはスクランブルが失敗しました。

**User response:** 入力フィールドに有効な日付/時刻値があることを確認してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC440

Range start date/time must be before the range end date/time.

**Explanation:** 日付/時刻フィールドにスクランブル・オプションを指定する場合、範囲開始の日付/時刻は、範囲終了の日付/時刻の値より前でなければなりません。

**User response:** 範囲開始の日付/時刻が、範囲の終了前であることを確認してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC441

Scrambling type must be RANDOM or REPEAT.

**Explanation:** 日付/時刻フィールドのXMLの場合、scrtype (スクランブル・タイプ) の値はRANDOM または REPEAT でなければなりません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** scrtype タグの値としてRANDOM または REPEAT のいずれかを指定してください。

---

#### FMNBC442

The specified field does not contain numeric data.

**Explanation:** STATS 関数の呼び出しで指定されたフィールドが、テンプレート内の数値フィールドとして定義されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** STATS 関数の呼び出しで数値フィールドを指定するか、またはフィールドが数値であることを示すようにテンプレートを更新してください。

---

#### FMNBC443

The ODPP API is unavailable to scramble field &FIELD.

**Explanation:** File Manager が ODPP フレームワークを初期化できなかったため、ODPP API は、参照されるフィールド名をスクランブルするために使用できません。

**User response:** FMNODPP DD が割り振られていることを確認し、それが単一セッションであることを確認し、環境を初期化できなかった理由を説明している可能性があるメッセージが前に出されていないかを確認してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC444

Corrupt template - ODPP segment 45 not found for field &FIELD.

**Explanation:** これは発生すべきでないエラーであり、テンプレートが壊れていることを示します。

**User response:** テンプレートを修復するには、エクスポートしてインポートすることができます。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC445

The ODPP API is unavailable

**Explanation:** File Manager が ODPP フレームワークを初期化できなかったため、ODPP API を使用できません。

**User response:** FMNODPP DD が割り振られていることを確認し、それが単一セッションであることを確認し、環境を初期化できなかった理由を説明している可能性があるメッセージが前に出されていないかを確認してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC448

Date mask &MASK is invalid for field &FIELD attributes.

**Explanation:** 日付マスクが内部データ・マスクの場合、指定されたフィールド名はそのマスクをサポートできません。最も一般的な原因としては、マスクを含めるのに十分な長さがありません。日付マスクが出力日付マスクの場合は、内部日付マスクと互換性がない可能性があります。

**User response:** なし。

**Programmer response:** 日付マスクまたはフィールドの長さを、相互に互換性を持つように変更します。

---

#### FMNBC449

For DB2 the only valid DATE formats are 'YYYY-MM-DD', 'MM/DD/YYYY' and 'DD.MM.YYYY'

**Explanation:** XML テンプレートの `<datetime iform="date_mask">` 要素で無効な iform 属性値が指定されました。FM/Db2 の有効なマスクがこのメッセージで示されています。

**User response:** iform 属性値を修正し、ジョブを再実行してください。

---

#### FMNBC451

For DB2 the only valid Timestamp format is 'YYYY-DD-MM-HH.MI.SS'

**Explanation:** XML テンプレートの `<datetime iform="date_mask">` 要素で無効な iform 属性値が指定されました。FM/Db2 のタイム・スタンプ・フィールドの有効なマスクは「YYYY-DD-MM-HH.MI.SS」のみです。

**User response:** iform 属性値を修正し、ジョブを再実行してください。

---

#### FMNBC452

*attribute* invalid for a DB2 Date or timestamp field

**Explanation:** *attribute* で指定されている属性値は Db2® の日時フィールドでは無効です。

**User response:** XML テンプレートの `<datetime>` 要素の属性値を修正または削除してください。ジョブを再実行します。

---

#### FMNBC453

scrstart and scrend attributes are required for a DB2 date or timestamp field

**Explanation:** タイム・スタンプ・スクランブルで `<datetime>` 要素を指定する場合、Db2® タイム・スタンプ・フィールドに対して scrstart 属性値と scrend 属性値を両方とも指定する必要があります。

**User response:** XML テンプレートを修正して scrstart 値と scrend 値の両方を指定し、ジョブを再実行してください。

---

#### FMNBC454

The member specified is not a template

**Explanation:** テンプレート・リポジトリでの定義に従って定義されているテンプレートをロードする試行で、テンプレートではないメンバーが参照されています。

**User response:** リポジトリの定義を変更して、有効なテンプレート・メンバーを参照してください。

---

#### FMNBC455

Format SNGL or TABL required when a mandatory template is being used

**Explanation:** 必須テンプレートを使用する場合、定様式モードのデータ表示のみ使用できます。

**User response:** なし。

---

#### FMNBC456

This command is not supported when using a mandatory template

**Explanation:** エディター・コマンドの発行が試行されましたが、このコマンドは必須テンプレートで保護されているデータを公開する可能性があります。

**User response:** なし。

#### FMNBC457

Find/Change commands cannot be applied to a field protected by a mandatory template

**Explanation:** 必須テンプレートで保護されているフィールドを、検索または変更コマンドの対象にすることはできません。

**User response:** なし。

---

#### FMNBC458

Mandatory repository users are not authorized to issue the MASK command

**Explanation:** 必須テンプレートを使用する場合、エディター MASK コマンドは使用できません。

**User response:** なし。

---

#### FMNBC459

Not authorized to access the resource or data set specified

**Explanation:** 現在のリポジトリ定義では、このユーザー ID は、リポジトリで指定されているリソースへのアクセスに制限されます。アクセス対象のリソースは、現在のユーザー ID に割り当てられているテンプレート・リポジトリ内ではありません。

**User response:** システム管理者に連絡してください。

---

#### FMNBC515

FMNOPTS allocated to name.

**Explanation:** File Manager は、FMNOPTS DD ステートメントが name に割り振られていることを検出しました。ここで、name は FMNOPTS に割り振られたデータ・セットの名前か、FMNOPTS ステートメントがインストリームで提供されたことを示す「SYSIN」のいずれかです。FMNOPTS から読み取られたオプションのリストが続きます。

**User response:** なし。

---

#### FMNBC516

Error processing FMNOPTS options file.

**Explanation:** File Manager は、FMNOPTS DD ステートメントに割り振られたオプション・ファイルの処理時に 1 つ以上のエラーを検出しました。このメッセージは、検出されたエラーを説明する 1 つ以上のエラー・メッセージの前に示されません。

**User response:** FMNOPTS オプション・ファイルに関する前のエラー・メッセージを参照してください。エラーを訂正してから、File Manager を再実行してください。

---

#### FMNBC530

IOQ1196 Failed to lock global mutex. Is POSIX on ?

**Explanation:** File Manager は ODPP フレームワークを初期化できませんでした。ODPP API は上記のメッセージを戻しました。

**User response:** File Manager Language Environment® は常に POSIX がオンで ODPP に対して実行されるため、詳しい説明については、ODPP の資料を参照してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC531

IOQ1094 Data Privacy Component License has expired.

**Explanation:** File Manager は ODPP フレームワークを初期化できませんでした。ODPP API は上記のメッセージを戻しました。

**User response:** ODPP ライセンスを更新してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC532

IOQ1086 Failed to open ODPP license key file for reading

**Explanation:** ODPP ライセンス・キー・ファイルからのデータのオープンまたは読み取り中に問題が発生しました。

**User response:** ライセンス・ファイルの読み取りアクセス権があることを確認してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC533

IOQ1043 Failed to create trace file. Check path settings and write authority, etc.

**Explanation:** File Manager は ODPP フレームワークを初期化できませんでした。ODPP API は上記のメッセージを戻しました。

**User response:** トレース・ファイル・パス、ディスク・スペース/割り当て量などに対する書き込みアクセス権を確認してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC534

Data Privacy component failed. Unable to format error message, rc = &RC

**Explanation:** File Manager は ODPP フレームワークを初期化できませんでした。ODPP API 戻りコードは、File Manager に認識されていません。

**User response:** ODPP の資料で戻りコードを確認し、指定された説明と応答に従ってください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC857

Member *&member\_name* Deleted.

**Explanation:** これは、拡張検索索引メンバーに対して delete 行コマンドが処理された後に生成される通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC858

Member *&member\_name* Renamed.

**Explanation:** これは、拡張検索索引メンバーに対して rename 行コマンドが処理された後に生成される通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC859

Hit **Enter** on a member name to select the member for the enhanced search command.

**Explanation:** これは、拡張検索索引リストから find コマンドが発行された後に生成される通知メッセージです。メンバー名にカーソルを置くと、そのメンバー名は選択されて、拡張検索操作のターゲット索引メンバーになります。ヒット行で **Enter** を押すと、その行にあるビュー・セッションのメンバーにナビゲートします。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC860

History command deleted.

**Explanation:** これは、ヒストリー・コマンド・リストに対して delete 行コマンドが処理された後に生成される通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC861

Delete failed – ReadOnly

**Explanation:** コマンド・ヒストリー・テーブルが別のセッションで使用されているため、削除は失敗しました。

**User response:** 拡張検索セッションのユーザー・プロファイル・データ・セットを使用している可能性がある他の ISPF セッションを確認してください。拡張検索セッションは、削除プロセスを再試行する前に、テーブルを開いて競合するセッションを終了することがあります。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC862

Member name exists.

**Explanation:** 挿入しようとしたメンバー名は既に索引メンバーとして存在しています。



**User response:** 別の固有名を選択してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC863

Replace string required.

**Explanation:** 検索ストリングが指定されましたが、拡張変更パネルでの置換ストリングではありませんでした。

**User response:** 置換ストリングを指定してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC864

History command deleted.

**Explanation:** これは、ヒストリー・コマンド・リストに対して delete 行コマンドが処理された後に生成される通知メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC865

Strings required.

**Explanation:** 拡張変更には、検索ストリングと置換ストリングの両方が必要です。

**User response:** 検索ストリングと置換ストリングの両方を指定してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC866

*&line\_count* line(s) in *&member\_count* of *&member\_total* Member(s) and *&file\_count* of *&file\_total* File(s)

**Explanation:** これは、結果を要約する拡張検索のための通知統計メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBC867

*&change\_count* changes made in *&member\_count* Members *&file\_count* Files.

**Explanation:** これは、拡張変更コマンドが正常に発行された後に生成される通知統計メッセージです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

#### FMNBC868

Changes failed RC=&rc.

**Explanation:** 拡張 change コマンドは戻りコード &rc で失敗しました。

**User response:** 変更を実行できなかった理由を詳しく説明している関連メッセージを参照してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD520

Invalid value for data set, prefix or suffix name: &dsn

**Explanation:** 現行カーソル位置のフィールドに、無効なデータ・セット名、修飾子、または名前があります。

**User response:** 名前を訂正して、有効な z/OS® データ・セット名を表すようにしてください。各修飾子は最大で 8 文字でなければならず、全体の長さは 44 バイトを超えてはなりません。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD521

Invalid value for member name: &member\_name

**Explanation:** 無効な区分メンバー名が指定されました。

**User response:** メンバー名を訂正し、操作を再試行してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD522

Invalid generic output data set name with non generic input: &dsn

**Explanation:** 出力データ・セットの名前は、総称値の派生元となる対応する入力修飾子がある場合にのみ、総称文字を持つことができます。

**User response:** 入力データ・セット名から派生させることができない出力データ・セットの名前の中にある総称文字を削除してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD523

Input and output data set names are the same: &dsn

**Explanation:** 入力データ・セット接頭部または名前と、出力データ・セット名または接頭部が、同じ入出力データ・セットになります。これは、コピー処理では無効です。

**User response:** 出力の接頭部または名前を訂正して、入力データ・セットに別の名前が生成されるようにしてください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD524**

Duplicate input or output data set name specified or generated: *&dsn*

**Explanation:** クローン・プロセスにより、異なる入力データ・セット名に対して重複した出力データ・セット名が生成されました。

**User response:** 入力および出力の接頭部またはデータ・セットの指定を確認し、同じ出力データ・セットになるような指定は削除してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD525**

Output mask invalid. Input data set:*&dsn* Output Prefix:*&prefix*. 無効 mask:*&mask*

**Explanation:** 出力接頭部の値 *&mask* は、対応する入力修飾子がないため無効です。

**User response:** *&mask* 値から総称文字を除去してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD526**

Resultant output data set name *&odsn* invalid. Input data set: *&idsn*

**Explanation:** 出力データ・セット名が 44 文字を超えています。これは、入力データ・セットの出力接頭部または接尾部が長すぎる場合に発生します。

**User response:** メッセージに示されている出力データ・セット名に基づいて、入出力接頭部および接尾部の値を確認し、それらを訂正して有効な出力データ・セット名が生成されるようにしてください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD527**

No data sets matched the qualifier:*&prefix*.

**Explanation:** 指定された接頭部が、システム上のカタログされたデータ・セットと一致しません。

**User response:** *\*\**を、指定された *&prefix* 値の末尾に追加してください。または、既存のデータ・セットと一致するように修飾子を訂正してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD528**

FMNSREF - Required parameter not specified FUNC=*&function*, FCODE=*&code* RNAME=*&reference\_name*

**Explanation:** FMNSREF exec が、無効なパラメーター値で呼び出されました。

**User response:** 参照の 1 つが、呼び出し EXEC によって指定されていません。パラメーターを確認してください。値が欠落している場合は、値を入力してください。呼び出し側の EXEC が IBM® exec である場合は、そのことを IBM® サポートに報告してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD529

FMNSREF - Function value invalid FUNC=&function must be GREF or SREF

**Explanation:** FMNSREF exec が、無効な関数値 &function で呼び出されました。

**User response:** 有効な値は、GETREF、GREF、GR、SAVEREF、SREF、SR です。呼び出し側 EXEC を訂正し、再実行してください。呼び出し側の EXEC が IBM® exec である場合は、そのことを IBM® サポートに報告してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD530

The GETREF command was entered and no matching reference value can be found for the value or no references have been saved for the current function.

**Explanation:** FMNSREF exec が、無効な関数値 &function で呼び出されました。

**User response:** 有効な参照を指定してコマンドを発行してください。または、SAVEREF コマンドを使用してこの関数の参照を保管したことを確認してから、GETREF を試行してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD531

This is not a valid enhanced search report.

**Explanation:** レポートを拡張検索レポート形式に変換しようとしたのですが、編集中のレポートは、有効な拡張検索レポートではありません。これは、データ・セットまたはスプール・ファイルを編集または表示し、拡張検索ファンクション・キーを使用して REPORT コマンドを入力すると発生します。

**User response:** なし。このコマンドは、File Manager 拡張検索プロセスによって作成された検索レポートでのみ機能します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD532

Invalid enhanced search parameter value &parm\_value

**Explanation:** 拡張検索コマンドが、コマンド・ストリング &parm\_value で無効なパラメータを検出しました。

**User response:** 拡張検索コマンドのユーザズ・ガイドで説明されている構文と比較することによって、コマンドを調べてください。無効なパラメータ値を訂正してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD533

Report Converted

**Explanation:** これは通知メッセージです。このメッセージは、File Manager 拡張検索バッチ・オプションを使用して作成されたレポートが、拡張検索ナビゲーションに必要な形式に正常に変換されたときに出されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD534

String required after the operator

**Explanation:** AND (&) または OR (|) 演算子は、検索コマンド・ストリングの末尾に配置されます。これは無効なコマンド構文です。演算子の後には検索ストリングを続ける必要があります。

**User response:** 構文を訂正し、再試行してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD535

To Column value cannot be less than the From Column value.

**Explanation:** 桁範囲を入力する場合、TO の値は、FROM 値以上でなければなりません。

**User response:** 範囲の値を訂正して、再試行してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD536

DD name &DD invalid

**Explanation:** 入力した DD 名が無効です。DD 名は、1 から 8 文字の英数字、国別文字 (\$、#、@)、または総称文字 (\*、%) です。先頭文字は、英字、国別文字 (\$、#、@)、または総称文字 (\*、%) でなければなりません。

**User response:** 構文を訂正し、再試行してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD545

Member & MEMBER Locked. Save to another location.

**Explanation:** このメッセージは、テンプレートの編集に行われた変更を保存するために代替データ・セットおよびメンバー名を指定できるテンプレート保存パネルを使用して作成されます。

**User response:** これは通知メッセージです。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD546

Member & MEMBER Locked. Cannot be saved.

**Explanation:** テンプレート・メンバー &MEMBER はロックされたテンプレートであるため、ロック解除されない限り変更できません。

**User response:** このテンプレートを変更するには、ロック解除する必要があります。「Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)」パネルで L 接頭部コマンドを使用して、テンプレートをロック解除します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD600

The SAVEREF command is not available for this function.

**Explanation:** 関数またはパネルに対して SAVEREF コマンドが発行されましたが、このコマンドはサポートされていません。サポートされる関数のリストについては、「File Manager ユーザズ・ガイド」を参照してください。

**User response:** 操作している関数が一般的な関数であり、サポートされる必要がある場合は、IBM® サポートに連絡して、その関数のサポートを求める新しい要求を出してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD601

The GETREF command is not available for this function.

**Explanation:** 関数またはパネルに対して GETREF コマンドが発行されましたが、このコマンドはサポートされていません。サポートされる関数のリストについては、「File Manager ユーザズ・ガイド」を参照してください。

**User response:** 操作している関数が一般的な関数であり、サポートされる必要がある場合は、IBM® サポートに連絡して、その関数のサポートを求める新しい要求を出してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD602

No function input field values have been previously saved.

**Explanation:** GETREF コマンドが発行されましたが、現在の関数またはパネルに対して現在のプロファイルまたは FMNREFTB 割り振りが指定された SAVEREF コマンドが発行されていませんでした。

**User response:** GETREF コマンドをサポートされている関数またはパネルに対して発行するには、その前に SAVEREF コマンドが発行されている必要があります。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD603

No saved input field values for this reference name

**Explanation:** 存在しない参照名が指定された GETREF コマンドが発行されました。

**User response:** 名前を指定せずに GETREF コマンドを発行して、現在の参照をリストしてください。保管された参照のリストから名前を選択してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD604

&name saved.

**Explanation:** *&name* 値に対して SAVEREF コマンドが正常に発行されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD605

Save cancelled.

**Explanation:** SAVEREF コマンドは、置換警告が発行された後に取り消されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD607

*&name* Retrieved.

**Explanation:** GETREF コマンドは正常に発行され、参照 *&name* で、保管されたすべてのフィールド値が取得されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD608

*&name* Replaced.

**Explanation:** SAVEREF コマンドは、参照 *&name* を現行値に置き換えました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD612

New name same as the old name.

**Explanation:** 関数またはパネル参照の名前変更パネルで、古い名前と新しい名前の値が同じ名前です。

**User response:** 古い名前と異なるものとなるように、新しい名前を訂正してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD613

New name exists.

**Explanation:** 参照名の名前変更パネルの新しい名前フィールドに、既存の参照の名前が入っています。

**User response:** 存在しない新しい名前を入力してください。

**Programmer response:** なし。

#### FMNBD614

Invalid attributes for FMNREFTB file must be fixed 80.

**Explanation:** 関数およびパネル参照テーブルを保管するために FMNREFTB に割り振られたデータ・セットに、無効な属性があります。これは、論理レコード長 80 で区分化および固定ブロック化されていなければなりません。

**User response:** 存在しない新しい名前を入力してください。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD810

Command &CMD is not valid for generation &GEN

**Explanation:** 入力した行コマンドが、選択したメンバー世代に対して無効です。一部のコマンドが現在のメンバー (世代 0) に対して無効です。

**User response:** 別のメンバー世代に行コマンドを入力してください。

---

#### FMNBD811

Command &CMD is only supported for generation &GEN

**Explanation:** 入力した行コマンドが、選択したメンバー世代に対して無効です。一部のコマンドが、現在のメンバー (世代 0) に対してのみ有効です。

**User response:** 指定されたとおりに、メンバー世代に行コマンドを入力してください。

---

#### FMNBD812

No previous generation found for compare

**Explanation:** CP (Compare Previous) 行コマンドが、前のメンバー世代がない世代を指定します。これは、現在のメンバーに対して CP を入力した場合に発生する可能性があります。

**User response:** 別の世代に CP 行コマンドを入力するか、別の比較コマンド (CN (Compare Next)、CC (Compare Current)、CS (Compare Selected)) を使用してください。

---

#### FMNBD813

No next generation found for compare

**Explanation:** CN (Compare Next) 行コマンドが、次のメンバー世代がない世代を指定します。これは、最後のメンバー世代に CN を入力した場合に発生することがあります。

**User response:** 別の世代に CN 行コマンドを入力するか、別の比較コマンド (CP (Compare Previous)、CC (Compare Current)、CS (Compare Selected)) を使用してください。

---

#### FMNBD814

Member &MEM generation &GEN recovered to current member. Display refreshed



**Explanation:** 指定した世代はリカバリーされて、現在のメンバーになっています。前の現在のメンバーは最新のメンバー世代として保持され、世代 (-1) になります。表示は、相対世代番号の更新を反映して最新表示されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD815

No matching member name. No match found for member &MEM generation &GEN

**Explanation:** 指定されたメンバー名および世代に一致するメンバーが見つかりません。

**User response:** 別のメンバー名または世代を指定してください。

---

#### FMNBD816

Member &MEM generation &GEN deleted. Display refreshed

**Explanation:** 指定されたメンバー世代は削除されました。表示は、相対世代番号の更新を反映して最新表示されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD817

Invalid option. The selected compare option is not one of the listed values

**Explanation:** 無効な比較オプションが指定されました。

**User response:** 有効な比較オプションを入力してください。

1. ISPF VIEW サービスを使用した、ISPF 編集比較。これはデフォルト・オプションです。
  2. SuperC 比較。
  3. File Manager Compare 関数 (DSM)。
- 

#### FMNBD818

Primary member: &MEM. The primary member &MEM displayed for the selected alias &ALIAS

**Explanation:** ユーザーが別名を選択して、メンバー履歴 (世代) 情報を表示しました。世代は、基本メンバー名に対して保持されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD819

Member &MEM deleted. Generation &GEN promoted to current member. Display refreshed

**Explanation:** 指定した現在のメンバーは削除され、最新の世代に置き換えられています。前の現在のメンバーは完全に削除されます。表示は、相対世代番号の更新を反映して最新表示されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD820

Files are different. The file &NEWSRC was compared to &OLDSRC

**Explanation:** メンバー世代の比較により、ファイルが異なることが分かりました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD821

Files are the same. The file &NEWSRC was compared to &OLDSRC

**Explanation:** メンバー世代の比較により、ファイルが同じであることが分かりました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD830

No generation found to promote for member &MEM. Member deleted

**Explanation:** メンバー世代をサポートするバージョン 2 PDSE の現在のメンバーは削除されましたが、現在のメンバーにプロモートする他の世代が見つかりません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD831

Promote for member &MEM generation &GEN failed. &FUNC error code . &RC-&RSN. Member deleted.

**Explanation:** メンバー世代をサポートするバージョン 2 PDSE の現在のメンバーは削除されました。最新の世代 (-1) を現在のメンバーにプロモートする際にエラーが発生しました。&FUNC が示すように、FIND マクロまたは STOW マクロでエラーが発生しました。

**Programmer response:** FIND マクロまたは STOW マクロの RECOVERG アクションについては、[「DFSMS Macro Instructions for Data Sets」](#) で完了コードを参照してください。

---

#### FMNBD832

No members deleted. No members selected for delete from data set &DSN.

**Explanation:** データ・セットから削除するメンバーが選択されていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD833**

No members deleted. No member generations selected to be trimmed from data set &DSN.

**Explanation:** メンバー世代をサポートするバージョン 2 PDSE について、データ・セットから削除するメンバー世代が見つかりません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD834**

No members deleted. No orphaned member generations selected for delete from data set &DSN.

**Explanation:** メンバー世代をサポートするバージョン 2 PDSE について、メンバー名またはメンバー名パターンが一致する孤立メンバーが見つかりませんでした。メンバーは削除されませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD835**

No members to delete. Delete processing terminated. The displayed member list is empty.

**Explanation:** 選択したメンバー名またはメンバー名パターンの現在のメンバー・リストが空です。データ・セットを詳細に確認せずに、DELETE 基本コマンドの処理が終了します。

**User response:** 該当する場合は、DELETE コマンドを再入力する前に表示を最新表示して、そのメンバー名またはメンバー名パターンのメンバーが存在しないことを確認します。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD850**

Data set not partitioned. Data set &DSN not defined as a PDS or PDSE.

**Explanation:** PDSE ワークベンチでは、パーティション化されたデータ・セットのみがサポートされます。

**User response:** PDSE ワークベンチに有効な PDS または PDSE を指定してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD851**

History unavailable. Data set &DSN does not support member generations.

**Explanation:** メンバー世代をサポートするように定義されていないデータ・セットに対して HISTORY コマンドが発行されました。処理が継続され、PDSE ワークベンチが起動されます。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

#### FMNBD852

Delete cancelled. Delete command was cancelled, no members deleted.

**Explanation:** DELETE 基本コマンドの処理がキャンセルされました。メンバーは削除されませんでした。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD853

Delete error. Workbench &FUNC error for data set &DSN. Return code &RC.

**Explanation:** DELETE 基本コマンドの処理中にエラーが発生しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD854

&DELCNT members deleted. &DELCNT members deleted from data set &DSN. Display refreshed.

**Explanation:** DELETE ALL 基本コマンドは正常に終了しました。表示は、メンバー・リストへの変更を反映して最新表示されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD855

&DELCNT members deleted. &DELCNT member generations trimmed from data set &DSN. Display refreshed.

**Explanation:** DELETE TRIM 基本コマンドは正常に終了しました。表示は、メンバー・リストへの変更を反映して最新表示されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD856

&DELCNT members deleted.&DELCNT orphaned member generations deleted from data set &DSN. Display refreshed.

**Explanation:** DELETE ORPHAN 基本コマンドは正常に終了しました。表示は、メンバー・リストへの変更を反映して最新表示されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD857**

&DELCNT members deleted, &ERRCNT members not deleted from data set &DSN. Display refreshed.

**Explanation:** DELETE 基本コマンドは終了しました。一部のメンバーは削除されましたが、削除されないメンバーもありました。表示は、メンバー・リストへの変更を反映して最新表示されました。

**User response:** メンバー・リストを確認して、削除されなかったメンバーに対してアクションを実行する必要があるかどうかを確認してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD858**

No members deleted, &ERRCNT members not deleted from data set &DSN.

**Explanation:** DELETE 要求は失敗しました。データ・セットからメンバーが削除されませんでした。

**User response:** データ・セットの内容が変更されている可能性があります。メンバー・リストの表示を最新表示して、要求を再試行してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD860**

Delete option &DELOPT not supported for data set &DSN.

**Explanation:** 選択された DELETE オプションはデータ・セットにはサポートされていません。

**User response:** DELETE コマンドの有効なオプションを選択してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD861**

&DELOPT keyword for Delete command not supported for data set &DSN.

**Explanation:** 指定された DELETE オプションはデータ・セットにはサポートされていません。

**User response:** DELETE の有効なキーワードを指定してください。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBD862**

Member &OLDMEM and &GENCNT member generations renamed to &NEWMEM. Display refreshed.

**Explanation:** メンバーおよびその世代の名前は正常に変更されました。表示は、メンバー・リストへの変更を反映して最新表示されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

#### FMNBD863

Member &OLDMEM renamed to &NEWMEM. Display refreshed.

**Explanation:** メンバーの名前は正常に変更されました。表示は、メンバー・リストへの変更を反映して最新表示されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD868

DESERV request set return code=&RC, reason code=&RSN.

**Explanation:** パーティション化されたデータ・セット・ディレクトリーの処理時に、DESERV 要求が予期しないエラーを返しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** エラーについて詳しくは、「*DFSMS Macro Instructions for Data Sets*」の DESERV 完了コードを参照してください。

---

#### FMNBD869

Concatenated data sets not supported for PDSE Workbench DD &DDNAME.

**Explanation:** PDSE ワークベンチでは、INPUT キーワードで指定された ddname に割り当てられているデータ・セットの連結はサポートしていません。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD880

Browse substituted. &CMD is not supported for program objects.

**Explanation:** 編集と表示はプログラム・オブジェクトにはサポートされません。要求は参照に変更されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBD881

View substituted &CMD is not supported for member generations.

**Explanation:** メンバー世代の編集は、File Manager ではサポートされません。要求は表示に変更されました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBE004**

Expressions requiring REXX cannot be used for redefines criteria

**Explanation:** 再定義基準式は FASTREXX に制限されます。REXX を必要とする式 (SUBSTR、WORD など、演算または REXX 関数がある式) または FASTREXX でサポートされていない FMN 外部関数は基準に使用できません。

**Programmer response:** FASTREXX でサポートされている式を入力してください。

- 使用可能な外部関数のリストについては、[外部 REXX 関数 on page 1649](#)を参照してください。関数を使用できるかどうかを判別するには、“FASTREXX で使用できる”という記述を確認してください。
  - REXX 演算は FASTREXX でサポートされません。
- 

**FMNBE005**

CR,CF commands are not valid for a level 1 field.

**Explanation:** テンプレート編集セッション中の接頭部コマンド CF および CR はレベル 1 フィールドでは無効です。

**Programmer response:** REDEFINES 節があるフィールドまたは REDEFINES 節のターゲットであるフィールドに対して接頭辞コマンドを発行してください。

---

**FMNBE052**

Template data invalid for load Rsn=nnn

**Explanation:** File Manager テンプレートが無効です。File Manager 以外で編集したことにより、テンプレートが破損した可能性があります。

**User response:** これに該当しない場合は、サポート担当者に理由コードを示した上でこの問題を報告してください。

---

**FMNBE094**

COBOL compile failed with Language Environment® RC &RC and RSN &RSN

**Explanation:** File Manager が COBOL コンパイラー V5 以降を呼び出し、そのコンパイラーが Language Environment® 異常終了コードで終了した可能性があります。異常終了コードが 4093 であり、理由コードが X'1C' または 28 である場合は、コンパイラーを実行できるだけの十分なストレージがありません。COBOL V5 には、100 MB 以上のストレージが必要です。

**User response:** Language Environment® 異常終了コードおよび理由コードについては、「z/OS® Language Environment® ランタイム・メッセージ」を参照してください。

---

**FMNBE098**

Keyword verification discontinued for any subsequent command

**Explanation:** \$\$FILEM パラメーターの処理中に、File Manager でキーワード検証が停止するエラーが発生しました。

**User response:** このメッセージの前のエラーを確認して、File Manager で \$\$FILE パラメーターの処理が停止した理由を特定してください。

### FMNBE113

Volume not available. Device is offline.

**Explanation:** File Manager は z/OS® データ・セットの割り振りを試行しました。関連するデバイスがオフラインであるため、ボリュームを利用できませんでした。

**User response:** ボリュームに関する問題を解決してから、データ・セットへのアクセスを再試行してください。

---

### FMNBE249

PDSE data set is not supported for this function.

**Explanation:** PDSE データ・セットは、ディスク・ブラウズ、ディスク編集、ディスク印刷、またはディスク・レコード走査ユーティリティではサポートされません。

**User response:** この機能には、PDSE 以外のデータ・セットを使用してください。

---

### FMNBE336

User I/O exit &NAME terminated because of a Language Environment problem, RC=&CODE.

**Explanation:** z/OS® 言語環境プログラム® CEEPIPI は、指定されたユーザー出口のロードに失敗しました。

**User response:** 『事前初期設定サービスを使用した z/OS® 言語環境プログラム® プログラミング・ガイド』の「(add\_entry) 戻りコード」を参照してください。

**Programmer response:** ユーザー出口を含むライブラリーが File Manager 機能で使用可能になっていることを確認してください。

---

### FMNBE351

Start position beyond end of file.

**Explanation:** 関数は、ファイルの最後のレコードの値よりも高い開始位置を指定しました。開始位置のタイプは、KEY、RBA、またはレコード番号のいずれかです。

**User response:** レコードを処理するには、最後のレコードの KEY、RBA、またはレコード番号よりも低い値の開始位置を指定する必要があります。

**Programmer response:** なし。

---

### FMNBE491

No Db2® TABLE matches the value entered. It is possible a Db2® object (eg view) that matches the name entered exists - however the selected Db2® utility supports Db2® tables ONLY.

**Explanation:** このメッセージは、Db2® LOAD または UNLOAD ユーティリティ・ジョブを準備しているときに表以外の Db2® オブジェクト名が入力された場合に発行されます。Db2® LOAD および UNLOAD ユーティリティは、表オブジェクトのみをサポートします。ビュー、別名、シノニムなどはサポートしません。

**User response:** 指定されている Db2® オブジェクト名が Db2® 表であることを確認してください。



---

**FMNBE719**

Change failed

**Explanation:** 「Find/Change utility (検索/変更ユーティリティー)」が終了し、ゼロ以外の戻りコードが返されました。**User response:** 関連付けられている戻りコードの詳細については、[FCH \(検索/変更\) on page 1527](#)を参照してください。

---

**FMNBE805**

SMF logging error. Value returned by BPX1SMF: RC=&amp;rc Reason Code=&amp;RSN(Dec)

**Explanation:** File Manager は、現行機能に関する監査レコードを SMF に書き込むようにセットアップされています。監査レコードを SMF に書き込もうとしたときに、障害が発生しました。BPX1SMF 呼び出しを行った結果、戻りコード &rc および理由コード &RSN が返されました。どちらのコードも 10 進数で表記されています。現行機能は終了する可能性があります。**User response:**

このエラーは通常、セットアップの問題を示しています。SMF に対する監査失敗については、以下の原因が考えられません。

1. ユーザー ID に、SAF FACILITY クラス・プロファイル BPX.SMF に対する読み取り権限がある。
2. FMN0POPT モジュールで、SMFNO パラメーターに有効な番号が指定されていない。

システム・プログラマーに、エラーの原因を解決するための支援を要請してください。

---

**FMNBE808**

CCSID not valid

**Explanation:** 指定された CCSID は、この z/OS® システムで認識されていません。**User response:** この z/OS システムで認識される CCSID に変更してください。

---

**FMNBE895**

CCSID display off

**Explanation:** CCSID 列は、単一形式で表示されません。**User response:** なし

---

**FMNBE898**

CCSID display on

**Explanation:** CCSID 列は、単一形式で表示されます。**User response:** なし

#### FMNBE991

Not selected record

**Explanation:** FMAP コマンドが入力されたときに、選択されたレコード上にカーソルが配置されていなかったか、または画面の一番上にあるレコードが選択されたレコードではありませんでした。

**User response:** FMAP コマンドを入力するときには、マップするフィールドが含まれているレコードを識別できるようにするため、そのレコードを画面の一番上に配置するか、またはカーソルをそのレコード上に移動してください。

---

#### FMNBE992

No field selected

**Explanation:** マップするフィールドが、「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネルで選択されていません。

**User response:** FMAP コマンドを再発行し、「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネルで指定されたリストからフィールドを選択してください。

---

#### FMNBE993

No template provided

**Explanation:** フィールドをマップするために使用するテンプレートが指定されていません。

**User response:** 「FMAP Copybook or Template (FMAP コピーブックまたはテンプレート)」パネルでテンプレートまたはコピーブックの詳細を指定してください。

---

#### FMNBE994

Data may be truncated

**Explanation:** フィールドをマップするために使用されるテンプレートが、そのフィールドより大きい場合、データが切り捨てられる可能性があります。

**User response:** なし

---

#### FMNBE998

No column selected

**Explanation:** マップする列が、「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネルで選択されていません。

**User response:** FMAP コマンドを入力し、マップする列を「Field Selection List (フィールド選択リスト)」パネルで選択してください。

---

#### FMNBE999

Field reference invalid

**Explanation:** FMAP コマンドに指定されたフィールド参照が、現行テンプレートで見つかりません。

**User response:** FMAP コマンドに正しいフィールド参照を指定してください。

---

**FMNBF003**

Not enough space.

**Explanation:** データは端末の CCSID で表示されますが、内部ではユニコードで保管されます。ユニコードへの変換後、フィールドにユニコード・スペースを埋め込むことができるだけの十分な文字数がありません。

**User response:** HEX ON を使用して 1 つ以上の文字を除去し、文字をユニコードで確認してください。

---

**FMNBF123**

Converted UNICODE data too big for receiving field. Field *name* length *llll*.

**Explanation:** 受信フィールド *name* が、長さ *llll* の変換済みユニコード・フィールドを保持できるだけの十分な大きさではありません。

**User response:** テンプレート内の受信フィールドのサイズを大きくするため、コピーブックを変更してテンプレートを再生成するか、または動的テンプレートを編集してフィールド・サイズを変更してください。

---

**FMNBF124**

Return code *rc*, reason code *rsn* from CUNLCNV routine. Field *name*.

**Explanation:** ルーチン CNVLCNV はフィールド *name* を変換できませんでした。

**User response:** 戻りコードおよび理由コードの説明については、「z/OS® V1R11.0 Support for Unicode: Unicode サービスの使用」を参照してください。

---

**FMNBF126**

Not valid for migrated

**Explanation:** コマンドは、移行済みデータ・セットには使用できません。

**User response:** データ・セットに RECALL を実行してから、必要に応じてコマンドを再発行してください。

---

**FMNBF130**

Incompatible field (短). The LOCATE command with a character position can only be used on character fields with lengths > 50 bytes (長).

**Explanation:** ユーザーが、フィールド番号と文字位置を指定して LOCATE コマンドを入力しました。指定されたフィールドが文字フィールドではないか、または指定されたフィールドの長さが 50 バイト以下であるため、このコマンドは無効です。

**User response:** 文字位置を指定せずに LOCATE コマンドを発行してください。表示がスクロールされて対象のフィールドが示されたときに、スケール行を使用して文字位置を指定してください。

---

**FMNBF131**

Invalid char posn (短). The character position is invalid for the specified field (長).

**Explanation:** ユーザーが、フィールド番号と文字位置を指定して LOCATE コマンドを入力しました。指定された文字位置がフィールド内の最大文字数を超過しているため、このコマンドは無効です。

**User response:** 文字位置の値を小さくしてください。

---

#### FMNBF132

Only in SNGL (短). The CHARPOS command is only available in SNGL display format (長).

**Explanation:** 表示モードが SINGLE (SNGL) ではなかったときに、ユーザーが CHARPOS エディター基本コマンドを入力しました。CHARPOS コマンドは SNGL 表示形式でのみ有効です。このコマンドは処理できません。

**User response:** エディター表示モードを SINGLE に変更し、コマンドを再発行してください。

---

#### FMNBF133

CHARPOS off (短). Character position information is off (長).

**Explanation:** ユーザーが CHARPOS エディター基本コマンドを入力しました。文字位置情報がオフになっています。

**User response:** 通知メッセージです - 何も行う必要はありません。

---

#### FMNBF134

CHARPOS on (短). Character position information is on (長).

**Explanation:** ユーザーが CHARPOS エディター基本コマンドを入力しました。文字位置情報がオンになっています。

**User response:** 通知メッセージです - 何も行う必要はありません。

---

#### FMNBF135

*FUN* not active (短). *FUN* command is only available in TABL display format (長).

**Explanation:** SNGL 表示モード中に HIDE または FREE エディター基本コマンドが発行されました。これはサポートされていません。

**User response:** TABL 表示モードに切り替えて、コマンドを再発行してください。

---

#### FMNBF139

Command not supported (短). Insert, repeat and copy commands are not supported when the Db2® object contains large binary object (BLOB) columns (長).

**Explanation:** 2進ラージ・オブジェクト列を含むオブジェクトの File Manager/Db2 エディター・セッションで、ユーザーが接頭部の挿入、コピー、または繰り返しのコマンドを入力しました。処理対象のオブジェクトに 2進ラージ・オブジェクト列が含まれている場合は、挿入、繰り返し、コピーはサポートされません。この操作を実行することはできません。

**User response:** なし。これは通知メッセージです。

---

#### FMNBF427

Program Binder does not recognize member as a Load Module / Program Object. Function=&fc RC=&rc reason=&rsn.

**Explanation:** File Manager の [View Load Module (ロード・モジュールの表示)] ユーティリティーが、モジュール・メンバーにアクセスしたときに、バインダー API エラーを検出しました。&fc は、実行されている IEWBIND 関数を表す内部コードです。バインダー API が、戻りコード &rc および理由コード &rsn を返しました。

**User response:** バインダー API の戻りコードと理由コードの説明については、z/OS® MVS™ [プログラム管理: 拡張機能] (SA23-1392) を参照してください。

---

#### FMNBF434

The module member does not contain any CSECT names.

**Explanation:** File Manager の [View Load Module (ロード・モジュールの表示)] ユーティリティーが、モジュール・メンバー内で CSECT 名を検出しなかったため、情報を提供できません。

**User response:** なし。

---

#### FMNBF912

Sort not supported. Sorting of the files is only supported when a keyed synchronization option is used

**Explanation:** レコードのソートは、同期オプションがキー順または先読みキー順のいずれかである場合にのみ有効です。

**User response:** 同期を、キー順または先読みキー順に設定します。

---

#### FMNBF913

Sort request ignored. The files were not eligible for sort prior to the compare

**Explanation:** レコードのソートを許可するために必要な基準をデータ・セットが満たさなかったため、古いデータ・セットと新規データ・セットをソートする要求は無視されました。

旧データ・セットまたは新規データ・セットに以下の特性がある場合、ソート要求は無視されます。

- RECFM=U
- VSAM 線形ファイル
- 最大レコード長が 32K を超える VSAM ファイル
- レコード長が 32K を超える QSAM スパン・ファイル
- テンプレートは、ファイルにセグメント化レコードがあることを示しています
- PDS または PDSE ファイル

次のいずれかの条件が満たされた場合にも、ソート要求は無視されます。

- I/O 出口は、データ・セットを処理するために使用されます。
- 比較には MQ キューが含まれます。
- 比較にはリモート・ファイルが含まれます。
- 比較には HSF ファイルが含まれます。

**User response:** ソート・オプションを削除するか、または PDS/PDSE ファイルの場合は、古い DD 名または新しい DD 名を使用してデータ・セットを指定してください。

---

#### FMNBF914

Sort failed. The sort of the old file failed

**Explanation:** SORT 製品の呼び出しによって、古いデータ・セットのソートが要求されましたが、失敗しました。

**User response:** ソート製品によって発行されたエラー・メッセージについて、SYSPRINT または File Manager 印刷データ・セットをチェックしてください。

---

#### FMNBF915

Sort failed. The sort of the new file failed

**Explanation:** SORT 製品の呼び出しによって、新規データ・セットのソートが要求されましたが、失敗しました。

**User response:** ソート製品によって発行されたエラー・メッセージについて、SYSPRINT または File Manager 印刷データ・セットをチェックしてください。

---

#### FMNBF916

No sort fields specified. No key segments have been specified to use to sort the file

**Explanation:** 古いデータ・セットまたは新規データ・セットのいずれかにキー・フィールドまたはキー・ロケーション、長さ、およびタイプ値が指定されていなかったため、「比較の前にソート」を実行できませんでした。

**User response:** キーによる同期オプションを使用して、古いデータ・セットまたは新しいデータ・セットの両方に対して、キー・フィールドまたはキー・ロケーション、長さ、およびタイプ値のいずれかを指定してください。

---

#### FMNBF917

Sort requested, PACK option set to NONE

**Explanation:** 「比較前にソート」が要求された場合、ISPF PACK オプションは強制的に NONE に設定されます。これは、SORT 製品が ISPF パック形式のデータを認識しないためです。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBF918

Pack option restricted. When sort is requested, the ISPF packing option is restricted to NONE

**Explanation:** 「比較前にソート」が要求された場合、受け入れ可能な ISPF PACK オプションのみが NONE になります。

**User response:** 指定された ISPF PACK オプションの設定を NONE に変更します。

**Programmer response:** なし。

---

#### FMNBF919

SORT error RC=rc - please check the related SORT messages

**Explanation:** SORT 製品が失敗し、戻りコードが rc に設定されました。

**User response:** ソート製品によって発行されたエラー・メッセージについて、SYSPRINT または File Manager 印刷データ・セットをチェックしてください。

---

**FMNBF920**

SORT abended. User abend code:cc Reason code:rsn

**Explanation:** 示されたユーザー異常終了コードおよび理由コードで SORT 製品が異常終了しました。

**User response:** ソート製品によって発行されたエラー・メッセージについて、SYSPRINT または File Manager 印刷データ・セットをチェックしてください。

---

**FMNBF921**

SORT abended. System abend code:cc Reason code:rsn

**Explanation:** 示されたシステム異常終了コードおよび理由コードで SORT 製品が異常終了しました。

**User response:** ソート製品によって発行されたエラー・メッセージについて、SYSPRINT または File Manager 印刷データ・セットをチェックしてください。

---

**FMNBF922**

Output to same data set. Inserted and new changed records are written to the same output data set

**Explanation:** File Manager は、比較処理中に検出された挿入レコードとレコードレコードを収集するために、同じ出力データ・セットが使用されたことを検出しました。

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBF923**

Output to same data set. Deleted and old changed records are written to the same output data set

**User response:** なし。

**Programmer response:** なし。

---

**FMNBF924**

Invalid file status value *status* specified

**Explanation:** SETCICS 関数の STATUS パラメーターによって指定されたファイル状況値が有効な値ではありません。

**User response:** ファイル状況を、OPE、CLO、ENA、DIS、REA、NOR、UPD、NOU、ADD、NOA、BRO、NOB、DEL、NOD のいずれかの有効な値に変更します。

---

**FMNBF925**

Conflicting file status values *status\_1* and *status\_2* specified

**Explanation:** SETCICS 関数の STATUS パラメーターに、競合する状況値が含まれています。例えば、SETCICS 関数の同じ呼び出しで OPE (開く) と CLO (閉じる) の両方を指定することは無効です。

**User response:** 競合するファイル状況値を訂正してください。

---

#### FMNBF926

Duplicate file status value *status* specified

**Explanation:** SETCICS 関数の STATUS パラメーターに、重複する状況値が含まれています。

**User response:** 重複するファイル状況値の 1 つを削除してください。

---

#### FMNBF927

No matching CICS files found

**Explanation:** SETCICS 関数の FILE パラメーターに指定されたファイル名の値が、指定された CICS 領域のファイルと一致しませんでした。

**User response:** FILE パラメーターに正しいファイル名の値が指定されていることを確認してください。

---

#### FMNDJ999

File Manager problem - message *nnnn* not found in table

**Explanation:** File Manager は、メッセージ表の中でメッセージ番号 *nnnn* を見つけることができません。これは、おそらく File Manager エラーです。

**User response:** システム・サポート担当者に連絡してください。



## Appendix B. テンプレートの XML 定義

表 27. テンプレートの XML 定義

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
1	template	lang	BASE IMS	<p>コピーブックから派生したテンプレート。</p> <p>値:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• COBOL</li> <li>• PLI</li> <li>• ASM</li> </ul>
		type	All	<p>テンプレートのタイプ。</p> <p>値:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• BASE</li> <li>• IMS™</li> <li>• IMSVIEW</li> <li>• IMSCRIT</li> <li>• Db2®</li> <li>• DYNAMIC</li> </ul>
		segmented	BASE	<p>Base</p> <p>テンプレートのみ適用され、テンプレートをセグメント化するかどうかを示すブール値。</p> <p>値:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0</li> <li>• 1</li> <li>• true</li> <li>• false</li> </ul>
2	describe		all	<p>これはテンプレートの説明です。このエレメントは最大 5 つのオカレンスを指定できます (5 行の説明に相当します)。最大長は、説明行 1 行当たり 54 文字です。</p>
2	db2object		Db2®	<p>これは、owner name.objectname という形式の Db2® オブジェクトです。</p>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
2	ssid		Db2®	これは、4文字で表した Db2® サブシステムです。この値は、サブシステムが稼働する Db2® セッションの SSID を使用するインポートの場合は、無効になります。
2	db2rel		Db2®	テンプレート・オブジェクトの Db2® リリース。これは通知のみを目的としています。
2	dbd		IMS IMSVIEW IMSCRIT	これは DBD 名です。これは、インポートが実行されるときに、ビューおよび抽出基準の元のテンプレート名として使用されます。
2	imstp		IMS IMSVIEW IMSCRIT	これは、IMS™ テンプレート・データ・セット名です。これにより、ビューまたは抽出基準をインポートするときに、オプションに指定されたデフォルト・テンプレート・データ・セット名がオーバーライドされます。
2	dbdlib		IMS IMSVIEW IMSCRIT	これは、IMS™ テンプレートを作成するために使用する IMS™ DBDLIB です。このエレメントは最大 6 回指定でき、検索対象の DBD ライブラリーを複数指定できます。
2	relcrit	max	IMSCRIT	<p>関係基準の定義。</p> <p>max="nnn" 整数</p> <p>リストされている論理関係およびアプリケーション関係において、ソース・データベース・レコードごとに選択するターゲット・データベース・レコードのデフォルトの最大数として使用する数値を入力します。</p> <p>これを指定しなかった場合は、データベース・レコードごとのデフォルトの最大選択数が存在しません。</p>
		sel		<p>ブール値</p> <p>値:</p> <p>1 選択済み</p> <p>0 未選択</p>
3	reldbdb	name		name="DBD name" ソース DBD 名
		seg		seg="segment name" ソース・セグメント

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
		targ		targ="DBD name" ターゲット DBD 名
		bidir		ブール値。関係が双方向である場合に、エクスポート時に表示されます (bidir="1")。
		sel		ブール値 値: 1 選択済み 0 未選択
		max		max="nnn" 整数  リストされている論理関係およびアプリケーション関係において、ソース・データベース・レコードごとに選択するターゲット・データベース・レコードの最大数として使用する数値を入力します。  これを指定しなかった場合、relcrit max 値が指定されているときには、その値が使用されます。どちらも指定されなかった場合は、上限がありません。双方向論理関係には値 2 または 3 を使用することをお勧めします。
2	cset	subset	IMSCRIT	基準セットのサブセットの番号。
		sel	IMSCRIT	ブール値。 値: 1 選択済み 0 未選択
		desc	IMSCRIT	オプションの説明。
2	copybooks		BASE IMS	コピーブック定義のグループ・エレメント。
3	library			コピーブックが含まれているデータ・セット名。このエレメントは最大 12 回繰り返すことができます。

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
3	syslib			ネストされたコピーブックが含まれているデータ・セット名。このエレメントは最大 10 回繰り返すことができます。
3	member	name		コピーブックのメンバー名。
		lib		これは、このコピーブックを取得する元のライブラリー・エレメントの番号を指定します。これを指定しなかった場合は、ライブラリー・データ・セット内の最初のおカレンスが指定されます。
		name01		File Manager によって挿入される 01 名。
		segname	IMS™ のみ	関連付けられている IMS™ セグメント名。
4	segdesc		IMS™ のみ	セグメントの説明。
4	redefine	offset		ブール値。開始位置が redefines、union、または org フィールドの開始位置になるよう、各レイアウトのオフセット値を自動的に調整するように File Manager に指示する場合は、“1” に設定します。
		chglvl		ブール値。必要に応じて “1” に設定します。COBOL レベル変更。  これは COBOL 専用のオプションで、レベル値 (下記で指定) の処理方法を変更します。このオプションを設定すると、指定されたレベル値のおカレンスがすべて、データ項目に redefines 文節があるかどうかにかかわらず、コンパイル・ステップの前に 01 に変更されます。構造が、意図されたプログラマブル形式から変更されることが原因で、データ項目のオフセットが正しくない値に設定されたり、コンパイル・エラーが発生したりするおそれがあるため、このオプションの使用には注意が必要です。
		level		新規レコード・レイアウトを生成する redefines レベルまたは union レベルの文節を識別するために使用されるソース・レベル値。  COBOL REDEFINES または PL/I UNION を使用して複数のレイアウトを定義した構造がある場合には、この値を使用します。File Manager は指定されたレベルの各 REDEFINES 文節にそれぞれレコード・レイアウトを作成します。最初に一致する redefines が検出された後、File Manager は、以降の redefines

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
				用の新規レイアウトを、それと同じレベルおよび開始位置で作成します。見出しおよび後書きデータ項目は、それぞれのレコード・レイアウトに含まれています。このフィールドは、アセンブラー・コピーブックの場合は、無視されます。
		name		Field Name (フィールド名): これは、redefines 文節 (COBOL)、union 文節 (PL/I)、または ORG 文節 (アセンブラー) のターゲット・フィールド名を指定します。  File Manager はこの値を使用して、新規レイアウトで表示する redefines ステートメント、union ステートメント、または org ステートメントを判別します。これは、新規レイアウトの生成を必要とする redefines ステートメント、union ステートメント、および org ステートメントを識別するためのもう 1 つの方法です。「Level (レベル)」と「Field name (フィールド名)」の両方に値を指定できます。File Manager は新規レイアウトの生成時に両方を検査します。
4	sourcerange	fromstr		From string (検索ストリング)。File Manager は指定されたストリングを各ソース・ステートメントで検索します。一致するストリングを含む最初のステートメントが、抽出プロセスを開始します。「From statement (開始ステートメント)」が (デフォルト値以外の値に) 指定された場合は、ストリングが最初に見つからなかったときに、そのステートメントが使用されます。
		tostr		To string (置き換えストリング)。File Manager は指定されたストリングを各ソース・ステートメントで検索します。一致するストリングを含む最初のステートメントが、抽出プロセスを終了します。「To statement (終了ステートメント)」が指定された場合は、「To statement (終了ステートメント)」値に一致する最初のステートメント、または「To string (置き換えストリング)」を含む最初のステートメントが、抽出を終了します。
		fromstmt		From statement (開始ステートメント): 開始ソース行の番号。これによって、抽出の開始ステートメントを File Manager に指示します。指定がない場合、デフォルトの開始位置はステートメント 1 です。

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
		tostmt		To statement (終了ステートメント): 終了ソース行の番号。これによって、抽出の終了ステートメントを File Manager に指示します。指定がない場合、デフォルトの終了位置は最後のソース・ステートメントです。
3	cobol	dbcs	BASE IMS	ブール値。DBCS COBOL コンパイラ・オプションが必要な場合は、 <code>DBCS="1"</code> を設定します。
		maxrc		受け入れ可能な最大コンパイラ RC (0 から 20)。
		mixedcase		ブール値。COBOL コピーブックのコーディングのとおりフィールド名の元の大/小文字を保持するには、 <code>mixedcase="1"</code> を設定します。この機能は、File Manager COBOL コンパイラ、または Enterprise COBOL V4R1 の最小コンパイラ・レベルを実行中の場合にのみ使用可能です。
		dpc		ブール値。COBOL コピーブックのコンパイル時に SPECIAL-NAMES パラグラフの「Decimal-point is comma (小数点はコンマ)」を使用するには、 <code>dpc="1"</code> を設定します。
		arith		ブール値。COBOL コピーブックのコンパイル時に COBOL コンパイル・オプション「Arith(extend)」を使用するには、 <code>arith="1"</code> を設定します。
4	replace			COBOL 置換文字列を提供するグループ・エレメント。
5	repfrom			COBOL 置換前の文字列。一致する repto エレメントが存在する必要があります。最大 5 個の置換前エレメントがサポートされます。
5	repto			COBOL 置換後の文字列。指定された各 repfrom 文字列に、対応する repto が必要です。
4	cbladdopp			COBOL コンパイルを実行してテンプレートを作成または更新するときに、CBL ステートメントによって追加される COBOL コンパイラ・オプション。これらのオプションは、コンパイル処理中に妥当性検査されます。コンパイル・エラーを回避するには、構文が正しいこと、および FMN を呼び出す前にこれらのオプションで必要な追加データ・セット

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
				<p>がすべて割り振られている必要があります。50 バイト以内で指定してください。</p> <pre>&lt;cblddop&gt;compiler options&lt;/cblddop&gt;</pre>
3	pli	graph	BASE IMS	<p>ブール値。PL/I コンパイラ・オプション GRAPHIC を使用するには、<code>graph="1"</code> を設定します。</p>
		maxrc		<p>受け入れ可能な最大コンパイラ RC (0 から 20)。</p>
		bin63		<p>ブール値。PL/I コンパイラ・オプション LIMITS(FIXEDBIN(63)) を使用するには、<code>bin63="1"</code> を設定します。</p>
		fixdec		<p>ブール値。PL/I コンパイラ・オプション LIMITS(FIXEDDEC(31)) を使用するには、<code>fixdec="1"</code> を設定します。</p>
		unalign		<p>ブール値。DEFAULT RANGE(*) UNALIGNED; ステートメントを追加するには、<code>unalign="1"</code> を設定します。これは構造調整用のデフォルトを変更します。</p>
4	pliaddopp			<p>PL/I コンパイルを実行してテンプレートを作成または更新するときに、*PROCESS ステートメントによって追加される PL/I コンパイラ・オプション。これらのオプションは、コンパイル処理中に妥当性検査されます。コンパイル・エラーを回避するには、構文が正しいこと、および FMN を呼び出す前にこれらのオプションに必要な追加データ・セットがすべて割り振られている必要があります。50 バイト以内で指定してください。</p> <pre>&lt;pliaddopp&gt;compiler options&lt;/pliaddopp&gt;</pre>
3	asm	dbcs	BASE IMS	<p>ブール値。アセンブラー・コンパイラ・オプション DBCS を使用するには、<code>dbcs="1"</code> を設定します。</p>
		noalign		<p>ブール値。アセンブラー・コンパイラ・オプション NOALIGN を使用するには、<code>noalign="1"</code> を設定します。</p>
4	asmaddopp			<p>アセンブラーを実行してテンプレートを作成または更新するときに、*PROCESS ステートメントによって追加される HLASM コンパイラ・オプション。これらのオプションは、アセンブリー処理中に妥当性検査されます。アセンブリー・エラーを防止するため、構文が正しいこと、およびこれらのオプションに必要な</p>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
				<p>な追加のデータ・セットが FMN の起動前に割り振り済みであることを確認してください。50 バイト以内で指定してください。</p> <pre>&lt;asmaddop&gt;compiler options&lt;/asmaddop&gt;</pre>
2	layout	name	Db2® 以外	01 レイアウト名 - Db2® テンプレートには適用できません。
		copybook	BASE IMS	この 01 レイアウトの発生元のコピーブック名。
		sel	Db2® 以外	ブール値。デフォルト値は "1" です。レイアウトを選択解除するには、sel="0" を指定します。
		segment	IMS IMSVIEW IMSCRIT	セグメント名
		segssel	IMS IMSVIEW IMSCRIT	ブール値。デフォルト値は "1" です。これはセグメント選択であり、「Views and Criteria」セットに使用した場合にのみ値が適用されます。一般的に、これを使用してセグメント選択をオフにするには、segssel="0" を設定します。
		offset	Db2® 以外	offset="nnnn" デフォルト値は 0 です。レイアウト内のすべてのフィールドの開始位置は、指定された値に従って調整されます。指定する値は -32760 から 32760 までの範囲内である必要があります。
3	criteria	type	Db2® 以外	<p>以下を指定します。</p> <pre>type="ID"</pre> <p>ID 基準</p> <pre>type="SEL"</pre> <p>選択基準</p> <pre>type="RID"</pre> <p>関連する ID 基準</p>
		byfield		ブール値。デフォルト値は "0" です。フリー・フォーマットではなく、byline エレメントを使用して式を指定する場合は、byfield="1" を指定します。byfield="1" を指定した場合、<exp>expressions</exp> の値は無視されます。



表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
		または	segmented	ブール値。デフォルト値は "0" です。この基準と関連 01 基準との論理和演算 (OR) を実行するには、 <code>or="1"</code> を指定します。
		rname	segmented	関連 01 レイアウトの名前。これは、 <code>type="RID"</code> も指定された場合にのみ、有効です。
		cset	IMSCRIT	<code>cset=nnn</code> この基準が属するサブセット番号。サブセット番号は、上で説明した cset エレメントの subset 属性で定義されます。
4	exp		ALL	これは、フリー・フォーマットの式、または Db2® テンプレートの where 文節です。注: 式には一般的に特殊な XML 文字が含まれるため、以下のように CDATA を使用して指定することをお勧めします。 <pre>&lt;exp&gt;&lt;![CDATA[ my expression ]]&gt;&lt;/exp&gt;</pre>
4	byline		ALL	byline および子エレメントを使用して、「by field」式を記述します。ここで記述するエレメントは、ISPF インターフェースから入力された「by field」表現にマップされて、「by field」式が指定されます。これらのエレメントを指定するには、レイアウトで <code>byfield="1"</code> を指定する必要があります。
		seq		これは、先頭に 1 を使用してそれ以降の byline ごとに 1 ずつ増える、シーケンス番号です。
		lparen		このエレメントで定義された式の前に左括弧を挿入するには、 <code>lparen="("</code> を指定します。
		rparen		このエレメントで定義された式の後に右括弧を挿入するには、 <code>rparen=")"</code> を指定します。
		conn		この式と後続の式とを結合する方法。 <code>conn="AND"</code> または <code>conn="OR"</code> を指定します。
		name		この式で左側のオペランドとして使用するフィールドの名前。
5	oper		Db2® 以外	算術関係演算。詳細については、このマニュアル内の動的テンプレート・パネルの説明にある演算子を参照してください。演算子には一般的に特殊な XML 文字が含まれるため、以下のように CDATA を使用して指定することをお勧めします。 <pre>&lt;oper&gt;&lt;![CDATA[ &lt; ]&gt;&lt;/oper&gt;</pre>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
	oper2		Db2®	<p>これは、「File Manager ユーザース・ガイドおよびリファレンス (DB2 データ用)」で説明している Db2® 演算子です。“Row Selection Criteria”、およびサポートされる演算子を参照してください。</p> <p>演算子には一般的に特殊な XML 文字が含まれるため、以下のように CDATA を使用して指定することをお勧めします。</p> <pre>&lt;oper2&gt;&lt;![CDATA[ &lt; ]&gt;&lt;/oper2&gt;</pre>
	byval		ALL	<p>これは、右側のオペランドまたは第 2 オペランドを指定します。いずれも、指定された演算子、および参照されているフィールドや列に対して、有効な値である必要があります。</p> <p>255 文字以内で指定する必要があります。</p>
3	symbol		all	<p>このエレメントを、その属性および子エレメントとともに使用して、フォーマット設定、作成、スクランブルを指定し、動的テンプレートの場合はフィールド定義そのものを指定します。</p>
		name		これはフィールド名または列名です。
		sel		<p>ブール値。デフォルト値は “1” です。列またはフィールドを選択解除するには、<code>sel="0"</code> を指定します。</p>
		seq	Db2® 以外	これは、表示順序を表す番号です。最も小さい番号が最初に表示されます。たとえば、 <code>seq="1"</code> です。
		hold		<p>ブール値。デフォルト値は “0” です。編集セッション、表示セッション、またはブラウザ・セッションでこのフィールドまたは列を保持するには、<code>hold="1"</code> を指定します。</p>
		lzero		<p>ブール値。デフォルト値は “0” です。先行ゼロを含むフォーマットが設定された数値フィールドの場合は、<code>lzero="1"</code> を指定します。</p>
		width		<p>数値。これは、データの “TABL” フォーマット設定の代替表示幅を指定します。</p> <p>例えば、<code>width="10"</code> と指定すると、表示幅が 10 に設定されます。</p>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
		start	dynamic	動的テンプレート内のフィールド定義の開始列を定義します。
		length	dynamic	動的テンプレート内のフィールド定義の長さを定義します。
		type	dynamic	フィールドのタイプを定義します。詳細については、このマニュアル内の動的テンプレート・パネルの説明にあるタイプを参照してください。
		keyseq		Integer. <code>keyseq='nnnn'</code>  データ・セット比較用に複合キー・フィールドを定義するために使用するキー・シーケンス番号を指定するには、この値を指定します。
		db2ord	Db2®	Integer. <code>db2ord='nnnn'</code>  これは Db2® テンプレートのシーケンス番号であり、データを Db2® から取得するときに、列のデータ値に基づいてデータを順序付ける方法を指定します。
		db2AD	Db2®	Integer. 昇順または降順の標識。 ( <code>db2AD="A"</code> )  これは、db2ord が指定された場合にのみ有効で、Db2® から取得したデータを A(ascending) 順にするか D(descending) 順にするかを指定します。
		ref		Integer.  これはフィールドまたは列の参照番号であり、フィールドを識別するために使用されます。   <b>注:</b> フィールドは、 <code>name="field name"</code> で識別することもできます。この値を指定した場合は、フィールドまたは列を識別するときに、この値が優先されます。
4	heading		ALL	代替見出し  <code>&lt;heading&gt;Myfield name&lt;/heading&gt;</code>
4	lenfld		segmented	関連付けられた親シンボルが、実際のセグメントの長さを判別するための長さフィールドであることを通知します。このエレメントは、どのレイアウトでも 1 回しか指定できません。

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
		excl		<p>ブール値。デフォルト値は “0” です。セグメントの長さを、このフィールドに指定した長さとフィールドの長さを加算した値にするには、<code>excl="1"</code> を指定します。</p> <p>これを指定しなかった場合、または “0” を指定した場合は、セグメントの長さが、このフィールドに指定した長さ値になります。</p>
4	createN	start	ALL	<p>デフォルト値は 0 です。 <code>start="nnnn"</code> (nnn は数値)。</p> <p>ユーザー指定の増分で調整する前に、フィールドに入れる初期値を指定します。この値は、適切な数値データ・タイプに変換したときに、そのフィールドが保持できる数値でなければなりません。また、小数点以下の桁のあるフィールドでは、フィールド定義の小数点以下の桁数より多い 10 進数整数を指定してはなりません。</p> <p>負の数値を指定する場合、フィールドが符号なしであっても、その符号は有効です。</p> <p>フィールドが浮動小数点フィールドの場合、開始値は、仮数と指数部で構成される浮動小数点数 (-1.14579E01 など) として指定できます。仮数は、オプションの符号 (+ または -) と、それに続く 1 から 16 桁の数字で構成されます。仮数は小数点を含むこともできます。指数部は、文字 E、オプションの符号 (+ または -)、および 1 から 2 桁の数字で構成されます。</p>
		end		<p>デフォルト値は、フィールドに格納できる最大の正数または負数です。 <code>end="nnnn"</code></p> <p>フィールドに入れる最大値 (増分が正数の場合) または最小値 (増分が負数の場合) を指定します。数値を指定するときには、start 属性の規則を参照してください。</p>
		inc		<p>デフォルト値は 0 です。 <code>inc="nnnn"</code></p> <p>正数または負数を指定し、それによって、各レコード (またはレコードのサイクル) について、フィールドの値が調整されます。数値を指定するときには、start 属性の規則を参照してください。</p>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
		cycle		<p>デフォルト値は 1 です。 <code>cycle="nnnn"</code></p> <p>フィールド値に増分値を適用する前に生成する出力レコードの数を指定します。例えば、フィールド開始値に 100、増分値に 10、サイクル値に 3 を指定した場合は、最初の 3 つのレコード内のフィールドが 100、次の 3 つのレコード内のフィールドが 110、その次の 3 つのレコード内のフィールドが 120 のようになります。</p> <p>サイクルをゼロにすると、フィールドの値には、常に開始値が設定されます。</p>
4	createDT	value	Db2®	<p><code>createdt="dd/mm/yy etc"</code></p> <p>新規行を作成するときに使用する日付値を指定します。作成属性は、FM/Db2 によって行が作成される機能 (例えば、作成ユーティリティ) の場合にのみ、使用されます。「Format (形式)」フィールドに示されているフォーマットと同じフォーマットで日付値を指定できます。現在日付を使用するように指定するには、= を指定します。これを指定すると、現行値が取得され、フィールド内の = が現行値に置き換えられます。取得される値は定数であるため、作成ユーティリティが後から実行された場合でも、列に設定されるデータとして、必ず同じ値が使用されます。</p> <p>行の作成時に現在日付を使用して列のデータを設定するように指定するには、* を指定します。列の変数値は作成ユーティリティの実行日であるため、* を指定すると、作成ユーティリティが実行されたときにその変数値が設定されます。</p>
		inc		<p><code>inc="nnnn"</code></p> <p>複数の行を作成するときに使用する増分値を指定します。有効な値は整数です。値 1 を指定すると、後続の各行に、直前の日付値より 1 日後の日付値が設定されます。値 -1 を指定すると、後続の各行に、直前の日付値より 1 日前の日付値が設定されます。</p>
4	createC		ALL	<p>フィールドにさまざまなパターンを設定するには、これを使用します。</p>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
		act		アクション。レコードごとに、フィールドの内容をどのように変えるかを指定します。詳細。たとえば、 <code>act="FX"</code> です。各アクションの詳細については、 <a href="#">「act」のオプション ページ 1871</a> を参照してください。
		repeat		デフォルトは NO です。 <code>repeat="YES"</code>  ユーザー・パターンを繰り返します。このフィールドより短いユーザー提供パターンを指定し、必要な回数だけそのパターンを繰り返してフィールドを埋めるようにする場合は、YES を指定します。ユーザー提供のパターンがこのフィールドより短いときには、デフォルトで、File Manager は、受け取りフィールドを埋め込むために充てん文字を使用します。このオプションは、RA アクションを指定しているときには無効です。  IBM® 提供のパターンは、常に、必要なだけフィールド内で繰り返されます。
5	filler		ALL	<code>&lt;filler&gt;cccc&lt;/filler&gt;</code>  フィールドの作成で、他の操作の前にフィールドの各バイトに置かれる値を指定します。以下の 1 つにすることができます。  <b>char</b> 各バイトに書き込まれる 0 などの文字。  <b>X'cc'</b> 各バイトに書き込まれる X'FF' などの 16 進値。
5	start			<code>&lt;start&gt;cccc&lt;start&gt;</code>  Start character (開始文字)  IBM® 提供のパターン (AL、AN、または CO)、またはユーザー提供のパターン (RO、WV、および FX を除く) を指定するとき使用する開始文字を設定します。指定する文字は、IBM® 提供のパターンまたはユーザー提供のパターンにある文字の 1 つでなければなりません。  デフォルト:IBM® 提供のパターンまたはユーザー提供のパターンの先頭文字です。

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
5	pattern			<p data-bbox="764 327 1016 352">&lt;pattern&gt;cccc&lt;/pattern&gt;</p> <p data-bbox="764 390 1455 457">このフィールドのデータを生成するときに使用されるパターンを指定します。IBM®</p> <p data-bbox="764 470 1455 659">提供のパターン標識またはユーザー提供のパターンを指定できません。ユーザー提供のパターンは、文字ストリングか 16 進数ストリングのいずれかになります。文字ストリングは引用符で囲み、16 進数ストリングは引用符で囲んでその前に X を付ける必要があります。16</p> <p data-bbox="764 672 1455 781">進数ストリングには、有効な偶数の 16 進文字が含まれている必要があります。指定できる IBM® 提供のパターンは、以下の通りです。</p> <p data-bbox="786 806 818 831"><b>AL</b></p> <p data-bbox="834 856 1240 882">英字 - A から Z の文字 (A と Z を含む)。</p> <p data-bbox="786 907 818 932"><b>AN</b></p> <p data-bbox="834 957 1370 1024">英数字 - A から Z (A と Z を含む)、0 から 9 (0 と 9 を含む) の文字。</p> <p data-bbox="786 1050 818 1075"><b>AX</b></p> <p data-bbox="834 1100 1224 1125">long 型の 16 進で表示される英数字。</p> <p data-bbox="786 1150 818 1176"><b>CO</b></p> <p data-bbox="834 1201 1256 1268">照合シーケンス - X'40' から X'F9' の範囲内にあるすべての印刷可能文字。</p> <p data-bbox="764 1314 850 1339">RA と RP</p> <p data-bbox="764 1352 1455 1503">以外アクションで、フィールドより長いユーザー提供パターンを指定すると、まず始めに、パターンの右側が受け入れフィールドに合わせて切り捨てられた後、指定したアクションが実行されます。RA</p> <p data-bbox="764 1516 1455 1583">アクションの場合は、ユーザー提供パターン全体から文字がランダムに選択されます。RP</p> <p data-bbox="764 1596 1455 1747">アクションの場合は、各レコードについて、パターン全体がリップルされてから、受信フィールドに合わせて切り捨てられます。フィールドより短いユーザー提供パターンを指定した場合は、パターンを繰り返してフィールドを埋めるように指定できます。</p> <p data-bbox="764 1780 932 1806">デフォルト: なし</p>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
4	scramble		ALL	<p>関連付けられた親シンボルにすべてのスクランブル・タイプ・オプションを指定するには、scramble エレメントを使用します。</p>
		type		<p>例えば、スクランブル・タイプとして <code>type="1"</code> と指定します。以下のいずれかの値を指定します。</p> <p><b>空白</b></p> <p>スクランブルは実行されません。</p> <p>値または範囲の指定は保管されますが、関連機能では無視されます。</p> <p><b>1 (Random (ランダム))</b></p> <p>ランダム・スクランブルを実行します。</p> <p>入力値が同じでも、後続の呼び出しでは異なる出力値が生成されます。</p> <p><b>2 (Repeatable (反復可能))</b></p> <p>反復可能スクランブルを実行します。</p> <p>入力値が同じ場合、後続の呼び出しでは同じ出力値が生成されます。</p> <p><b>3 (Translate (変換))</b></p> <p>変換を実行します。</p> <p>値データ・セットが検索され、一致する入力値が検出されます。一致する値が検出されると、出力値はその一致したレコードの出力列から取得されます。</p> <p><b>4 (Exit (終了))</b></p> <p>スクランブル・ユーザー出口を呼び出します。</p> <p><b>5 (ODPP)</b></p> <p>この値を設定する場合は、後述の ODPP 属性を使用して ODPP コマンドを指定する必要があります。</p>
		ODPP		<p>これは、Optim™ Data Privacy Provider コマンド入力域です。コマンド構文については、「ODPP 構文ガイド」を参照してください。</p>
5	translate	incol		<p><code>incol="nnn"</code></p>



表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
				<p>値データ・セットの入力フィールド値の開始位置を定義します。入力フィールドを値データ・セットの値と突き合わせるために、コピー操作で変換処理が実行される際に使用されます。フィールドの長さは、コピー処理時にこのフィールドにマップされる入力フィールドの長さに設定されます。</p>
		outcol		<p>outcol="nnn"</p> <p>値データ・セットの出力フィールド値の開始位置を定義します。これは、コピー操作時に以下のように使用されます。</p> <p><b>スクランブル・タイプが「Translate (変換)」である場合</b></p> <p>入力フィールド値が値データ・セットで一致すると、対応する出力値が使用されます。</p> <p><b>スクランブル・タイプが「Random (ランダム)」または「Repeatable (反復可能)」である場合</b></p> <p>入力値は、値データ・セットから出力値をランダムにまたは反復可能なものとして選択するために使用されます。</p> <p>フィールドの長さは、このパネルに表示される現行フィールド長です。</p> <p>この値は、「Scramble Type (スクランブル・タイプ)」で「Translate (変換)」を選択する場合には必須です。「Random (ランダム)」または「Repeatable (反復可能)」を選択し、「Value (値)」も選択すると、値データ・セット名(「Dsn」)を指定してある場合は、デフォルトの開始位置は 1 に設定されます。</p>
		dsn		<p>dsn="data set name"</p> <p>値データ・セットを定義します。カタログされた順次データ・セット、区分データ・セット、または VSAM データ・セットを指定でき、コピー処理時の出力フィールド値を決定するために使用されるデータを含みます。</p>

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
5	range			これにより、スクランブル値が、属性に指定された min 値から max 値までの範囲内の数値に制限されます。min 値および max 値を指定する必要があります。
		min		最小値。最大値より小さく、かつ、-2 GB 以上の値を指定する必要があります。
		max		最大値。最小値より大きく、かつ、2 GB 以下の値を指定する必要があります。
5	value	outcol		<p><code>outcol="nnn"</code></p> <p>値データ・セットの出力フィールド値の開始位置を定義します。これは、コピー操作時に以下のように使用されます。</p> <p><b>スクランブル・タイプが「Translate (変換)」である場合</b></p> <p>入力フィールド値が値データ・セットで一致すると、対応する出力値が使用されます。</p> <p><b>スクランブル・タイプが「Random (ランダム)」または「Repeatable (反復可能)」である場合</b></p> <p>入力値は、値データ・セットから出力値をランダムにまたは反復可能なものとして選択するために使用されます。</p>
		dsn		<p><code>dsn="data set name"</code></p> <p>値データ・セットを定義します。カタログされた順次データ・セット、区分データ・セット、または VSAM データ・セットを指定できます。このデータ・セットには、コピー処理時の出力フィールド値を決定するために使用されるデータが入っています。</p>
6	sval			<p><code>&lt;sval&gt;field value&lt;/sval&gt;</code></p> <p>指定した値は、スクランブル・オプションに従って、ランダムに選択されるか、または反復可能な方法で選択され、スクランブル操作中に出力フィールドに値が設定されます。フィールド値は、関連付けられた親シンボルに対して有効なデータである必要があります。</p>
5	exitprog	name	all	この出力フィールドのコピー操作中に起動されるスクランブル出口を識別するために、1 から 8 文字の有効なロード・モジュール・メンバー名を入力しま

表 27. テンプレートの XML 定義 (続く)

Lvl	エレメント	属性	タイプ	説明
				す。指定する出口は、コピー処理時に File Manager から使用できるいずれかのロード・ライブラリーに存在するロード・モジュールの形式である必要があります。これを STEPLIB DD ステートメントで指定するか、あるいは LINKLIST または LPALIST に含めます。
		parm		呼び出しタイプごとに出口に渡される定数値を指定するには、このフィールドに空白以外の値を入力します。
		format		ブール値。デフォルト値は "0" です。先行ゼロを抑制して数値を表示するときの形式で出口に渡されるようにフィールド値をフォーマット設定するには、 <code>format="1"</code> を指定します。
		lzero		ブール値。デフォルト値は "0" です。先行ゼロを付けて数値を表示するときの形式で出口に渡されるようにフィールド値をフォーマット設定するには、 <code>lzero="1"</code> を指定します。

## 「act」のオプション

以下は、「act」(レコードごとにフィールドの内容の変更方法を指定する)に指定できる値です。

### FX

フィールドの内容は、固定されたままになります。

### RA

フィールドの内容は、指定されたパターンからランダムに選択された文字から生成されます。レコードごとに異なる文字セットが選択されます。

### RO

フィールドの内容はロールされます。各レコードで、指定したパターンの最初の非空白文字がフィールドの最初のバイトになるまで、そのパターンが左に1バイトだけシフトされます。次に、フィールドの元の位置に戻るまで、各出力レコードで、パターンが右に1バイトだけシフトされます。RO を使用できるのはユーザー提供のパターンだけで、IBM® 提供のパターンでは使用できません。

このパターンは空白で始まる必要があり、そうでない場合、結果は FX と同じになります。ロールは、パターンの長さ以内でのみ行われます。

### RP

フィールドの内容はリップルされます。各レコードで、指定のパターンが左に1バイトだけシフトされ、切り捨てられた文字がパターンの右端に付加されます。

## SL

各レコードで、フィールドの内容は左にシフトされます。指定のパターンが左に1文字だけシフトされて、右側にスペースが埋められます。パターンのすべての文字がシフトアウトされると、元のパターンが復元され、処理が繰り返されます。

## SR

各レコードで、フィールドの内容は右にシフトされます。指定のパターンが右に1文字だけシフトされて、左側にスペースが埋められます。パターンのすべての文字がシフトアウトされると、元のパターンが復元され、処理が繰り返されます。

## TL

各レコードで、フィールドの内容は左側で切り捨てられます。指定のパターンのすべての文字が切り捨てられるまで、一度に1文字だけ左側で切り捨てられます(左端の文字がスペースに置き換えられます)。次に、元のパターンが復元されて、処理が繰り返されます。

## TR

各レコードで、フィールドの内容は右側で切り捨てられます。指定のパターンのすべての文字が切り捨てられるまで、一度に1文字だけ右側で切り捨てられます(右端の文字がスペースに置き換えられます)。次に、元のパターンが復元されて、処理が繰り返されます。

## WV

フィールドの内容はウェーブされます。各レコードで、指定したパターンの最初の非空白文字がフィールドの最初のバイトになるまで、そのパターンが左に1バイトだけシフトされます。次に、元のパターンが復元されて、処理が繰り返されます。WVを使用できるのはユーザー提供のパターンだけで、IBM® 提供のパターンでは使用できません。

このパターンは空白で始まる必要があります、そうでない場合、結果はFXと同じになります。ルールは、パターンの長さ以内でのみ行われます。

# サポート・リソース

これらのリソースを使用して、製品の詳細、フィックス、サポートを検索できます。

## 知識ベースの検索

- [IBM Publications Center](#) からプログラム・ディレクトリーをダウンロードできます。
- 以下の製品のインストール、カスタマイズ、使用に関する最新の詳細を入手できます。
  - [Application Delivery Foundation for z/OS Common Components カスタマイズ・ガイドおよびユーザーズ・ガイド](#)
  - [Fault Analyzer ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス](#)
  - [File Manager カスタマイズ・ガイド](#)
  - [File Manager ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス](#)
  - [File Manager ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス \(DB2 用\)](#)
  - [File Manager ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス \(CICS 用\)](#)
  - [File Manager ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス \(IMS 用\)](#)

## 最新の PTF の取得

- [ADFz Common Components](#)
- [Fault Analyzer for z/OS](#)
- [File Manager for z/OS](#)
- [z/OS Debugger](#)
- [IBM Developer for z/OS Enterprise Edition](#)
- [Application Performance Analyzer for z/OS](#)

## 診断データの収集

サポートに連絡する前に、これらの質問に答えられるようにしましょう:

- どのソフトウェア・バージョンを実行しているのか?
- 当該の問題に関連したログ、トレース、メッセージがあるか?
- 問題を再現できるかどうか。再現できる場合、どのように当該の問題を再現するのか?
- ハードウェア、オペレーティング・システム、ネットワークング・ソフトウェアを変更したか?
- 当該の問題の回避策はあるか?

## サポートへの連絡

<https://www.ibm.com/mysupport> でケースをオープンしたり、サポートとチャットしたり、リソースとコミュニティーに接続したりすることができます。

# File Manager のアクセシビリティ機能

アクセシビリティ機能は、運動障害または視覚障害など身体に障害を持つお客様が、IT 製品を快適に使用できるように支援します。

## 概要

File Manager には、以下の主要なアクセシビリティ機能が含まれています。

- キーボードだけを使用した操作
- スクリーン・リーダーを使用する操作

File Manager は IBM® z/OS® SMP/E を使用して製品をインストールします。IBM® z/OS® SMP/E のアクセシビリティ機能については、[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW\\_2.4.0/com.ibm.zaddinfor.doc/access.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW_2.4.0/com.ibm.zaddinfor.doc/access.html) で参照できます。

File Manager は IBM® Explorer for z/OS® を使用してオプションの File Manager Eclipse プラグインをインストールします。IBM® Explorer for z/OS® のアクセシビリティ機能については、[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SSBDYH\\_3.2/com.ibm.zexpl.doc/accessibility.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/SSBDYH_3.2/com.ibm.zexpl.doc/accessibility.html) で参照できます。

File Manager の製品資料は <https://help.blueproddoc.com/filemanager/welcome/index.html> で提供されています。標準の Web ブラウザーで表示でき、PDF ファイルとして参照できます。

PDF ファイルのアクセシビリティ・サポートは制限付きです。PDF 文書では、オプションでフォントの拡大、ハイコントラスト表示設定を使用でき、キーボードだけでナビゲーションできます。

## キーボードによるナビゲーション

TSO/E または ISPF を使用した ISPF パネルのナビゲートの詳細は、[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW\\_2.4.0/com.ibm.zaddinfor.doc/access.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/en/SSLTBW_2.4.0/com.ibm.zaddinfor.doc/access.html) を参照してください。このトピックでは、キーボード・ショートカットおよびファンクション・キーの使用法を含む、インターフェースを介したナビゲーション方法について説明します。

## インターフェース情報

File Manager のユーザー・インターフェースには、毎秒 2 回から 55 回フラッシュするコンテンツは含まれません。

## 小数点付き 10 進数の構文図

スクリーン・リーダーを使用してオンライン製品資料にアクセスするユーザー用に、構文図は小数点付き 10 進数形式で提供されます。小数点付き 10 進数の形式で、構文の要素はそれぞれ別の行に書き込まれます。複数の構文要素が、必ず両方とも存在するか、あるいは必ず両方とも存在しないかのどちらかであれば、それらの要素は単一の複合構文要素と見なすことができるため、同じ行に表示されることがあります。

各行は、3、3.1、3.1.1 などの小数点付き 10 進数で始まります。これらの番号が正しく聞き取られるようにするために、句読点を読み上げるようにスクリーン・リーダーを設定してください。同じ小数点付き 10 進数を持つすべての構文要素 (例えば、3.1 という番号を持つすべての構成要素) は、同時に複数選択することはできません。3.1 USERID と 3.1

SYSTEMID という行が読み上げられた場合、その構文には USERID か SYSTEMID のどちらか一方を含めることはできませんが、両方を含めることはできません。

小数点付き 10 進数の番号付けのレベルは、ネスティングのレベルを表します。例えば、3 という小数点付き 10 進数を持つ構文エレメントの後ろに 3.1 という小数点付き 10 進数を持つ一連の構文エレメントが続いた場合、3.1 という数字の付いたすべての構文エレメントは、3 という数字の構文エレメントに従属しています。

構文エレメントに関する情報を付け加えるために、小数点付き 10 進数に続けて特定の語や記号が使用されます。それらの語および記号が、エレメント自体の先頭に現れることもあります。それらの語または記号が構文エレメントに含まれているものである場合には、識別しやすくするために、直前に円記号 (\) が付加されます。小数点付き 10 進数の後に \* 記号を付けて、その構文エレメントが繰り返されることを示すことができます。例えば、小数点付き 10 進数 3 を持つ構文エレメント \*FILE は 3\\* FILE という形式で表されます。形式 3\* FILE は、構文エレメント FILE が繰り返されることを示します。形式 3\*\\* FILE は、構文エレメント \* FILE が繰り返されることを示します。

構文エレメントのストリングの分離に使用されるコンマなどの文字は、構文内でそれらの文字が分離する項目の直前に表示されます。これらの文字は、個々の項目と同一の行、または関連項目と同じ小数点付き 10 進数を持つ別の行に表示される場合があります。その行には、その構文エレメントに関する情報を示す別の記号も付けることができます。例えば、5.1\*、5.1 LASTRUN、および 5.1 DELETE という行は、LASTRUN 構文エレメントおよび DELETE 構文エレメントを複数使用する場合、それらのエレメントをコンマで分離する必要があることを意味しています。分離文字が指定されていない場合には、各構文エレメントを分離するためにブランクが使用されているものと見なしてください。

構文エレメントの前に % 記号がある場合、この記号は、別の場所で定義されている参照を示します。% 記号の後に続くストリングは、リテラルではなく、構文の断片の名前です。例えば、行 2.1 %OP1 は、別の構文の断片 OP1 を参照する必要があることを意味します。

次の記号が、小数点付き 10 進数に続けて使用されます。

#### **? はオプションの構文エレメントを示します**

疑問符 (?) 記号は、オプションの構文エレメントを示します。小数点付き 10 進数に続く疑問符記号 (?) は、対応する小数点付き 10 進数を持つすべての構文エレメント、およびすべての従属構文エレメントがオプションであることを示します。その小数点付き 10 進数を持つ構文エレメントが 1 つのみの場合、? 記号はその構文エレメントと同じ行に表示されます (例えば、5? NOTIFY のようになります)。ある小数点付き 10 進数を持つ構文エレメントが複数ある場合は、? 記号は単独で 1 行に表示され、その後にオプションの構文エレメントが続きます。例えば、5?、5 NOTIFY という行と、5 UPDATE という行が読み上げられた場合は、構文エレメント NOTIFY および UPDATE はオプションであることがわかります。すなわち、いずれか 1 つを選択するか、いずれも選択しないことが可能です。? 記号は、構文図における迂回線に相当します。

#### **! はデフォルトの構文エレメントを示します**

感嘆符 (!) 記号は、デフォルトの構文エレメントを示します。小数点付き 10 進数の後ろに ! 記号と 1 つの構文エレメントが続く場合、その構文エレメントが、同一の小数点付き 10 進数を共用するすべての構文エレメントのデフォルト・オプションであることを示します。! 記号を指定できるのは、その小数点付き 10 進数を共用する構文エレメントのうち、1 つのみです。例えば、行 2? FILE、2.1! (KEEP)、および 2.1 (DELETE) という行が読み上げられた場合には、(KEEP) が FILE キーワードのデフォルト・オプションであることがわかります。この例では、オプションを指定せずに FILE キーワードを含めると、デフォルト・オプシ

ンの KEEP が適用されます。デフォルト・オプションは、直上の小数点付き 10 進数にも適用されます。この例の場合、FILE キーワードを省略すると、デフォルトの FILE(KEEP) が使用されます。ただし、行 2? FILE、2.1、2.1.1!(KEEP) および 2.1.1 (DELETE) という行が読み上げられた場合には、デフォルト・オプション KEEP は、直上の小数点付き 10 進数である (関連するキーワードのない) 2.1 にのみ適用され、2? FILE には適用されません。キーワード FILE が省略された場合には何も使用されません。

#### \* は反復可能なオプションの構文エレメントを示します

アスタリスクまたは絵文字 (\*) 記号は、ゼロ回以上の繰り返しが可能な構文エレメントを示します。小数点付き 10 進数の後ろに \* 記号が続く場合、この構文エレメントは 0 回以上繰り返して使用できます。つまり、その構文エレメントはオプションであり、かつ繰り返し可能です。例えば、5.1\* データ域という行が読み上げられた場合、データ域を 1 つ含める、複数のデータ域を含める、もしくは、データ域を含めない、という選択が可能であることがわかります。3\*、3 HOST、3 STATE という行が読み上げられた場合は、HOST、STATE、その両方、またはなし、という選択が可能です。

#### 注:

1. 小数点付き 10 進数に続けてアスタリスク (\*) があるが、その小数点付き 10 進数を持つ項目が 1 つしかない場合は、その項目を複数回繰り返すことができます。
2. 小数点付き 10 進数に続けてアスタリスクがあり、その小数点付き 10 進数を持つ項目が複数ある場合は、そのリストの中から複数の項目を使用できますが、各項目はそれぞれ 1 回しか使用できません。前出の例では、HOST STATE と記述することはできますが、HOST HOST と記述することはできません。
3. \* 記号は構文図におけるループバック線に相当します。

#### + は含める必要がある構文エレメントを示します

プラス (+) 記号は、少なくとも 1 回含める必要がある構文エレメントを示します。小数点付き 10 進数の後ろに + 記号が続く場合、この構文エレメントを 1 回以上含めなければならないことを示しています。つまり、この構文エレメントを少なくとも 1 回含める必要があり、繰り返すことが可能です。例えば、6.1+ データ域という行が読み上げられた場合、少なくとも 1 つのデータ域を含める必要があります。2+、2 HOST、および 2 STATE という行が読み上げられた場合、HOST、STATE、または両方を含める必要があるということになります。\* 記号と同様に、+ 記号は特定の項目がその小数点付き 10 進数を持つ唯一の項目である場合に、その項目を繰り返すことができます。+ 記号は、\* 記号と同じく、構文図におけるループバック線に相当します。

### 関連するアクセシビリティ情報

標準の IBM® ヘルプデスクとサポート Web サイトに加え、IBM® は、聴覚が不自由なお客様が営業やサポートサービスにアクセスするために使用できる TTY 電話サービスを提供します。

TTY サービス 800-IBM®-3383 (800-426-3383) (北米内)

IBM® アクセシビリティへの取り組みの詳細については、[IBM®Accessibility \(www.ibm.com/able\)](http://www.ibm.com/able) を参照してください。



## 特記事項

© Copyright IBM Corporation 2000, 2016. © Copyright HCL Technologies Limited 2017, 2023

本書は米国 HCL が提供する製品およびサービスについて作成したものです。

IBM® 本書に記載の製品、サービス、または機能が日本においては提供されていない場合があります。日本で利用可能なオファリングについては、日本 IBM の営業担当員にお尋ねください。本書で IBM 製品、プログラム、またはサービスに言及していても、その IBM 製品、プログラム、またはサービスのみが使用可能であることを意味するものではありません。製品、プログラムまたはサービスに代えて、IBM の知的所有権を侵害することのない機能的に同等のプログラムまたは製品を使用することができます。ただし、IBM 以外の製品とプログラムの操作またはサービスの評価および検証は、お客様の責任で行っていただきます。

IBM は、本書に記載されている内容に関して特許権 (特許出願中のものを含む) を保有している場合があります。本書の提供は、お客様にこれらの特許権について実施権を許諾することを意味するものではありません。実施権についてのお問い合わせは、書面にて下記宛先にお送りください。

〒242-8502 神奈川県大和市下鶴間1623番14号 日本アイ・ビー・エム株式会社 法務・知的財産 知的財産権ライセンス渉外  
2 バイト文字セット (DBCS) 情報についてのライセンスに関するお問い合わせは、お住まいの国の IBM Intellectual Property Department に連絡するか、書面にて下記宛先にお送りください。

東京都中央区日本橋箱崎町 19 番 21 号 日本アイ・ビー・エム株式会社 法務・知的財産 知的財産権ライセンス渉外

IBM およびその直接または間接の子会社は、本書を特定物として現存するままの状態を提供し、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任を負わないものとします。国または地域によっては、法律の強行規定により、保証責任の制限が禁じられる場合、強行規定の制限を受けるものとします。

この情報には、技術的に不適切な記述や誤植を含む場合があります。本書は定期的に見直され、必要な変更は本書の次版に組み込まれます。IBM は予告なしに、随時、この文書に記載されている製品またはプログラムに対して、改良または変更を行うことがあります。

本書において IBM 以外の Web サイトに言及している場合がありますが、便宜のため記載しただけであり、決してそれらの Web サイトを推奨するものではありません。それらの Web サイトにある資料は、この IBM 製品の資料の一部ではありません。それらの Web サイトは、お客様自身の責任でご使用ください。

IBM は、お客様が提供するいかなる情報も、お客様に対してなんら義務も負うことのない、自ら適切と信ずる方法で、使用もしくは配布することができるものとします。

本プログラムのライセンス保持者で、(i) 独自に作成したプログラムとその他のプログラム (本プログラムを含む) との間での情報交換、および (ii) 交換された情報の相互利用を可能にすることを目的として、本プログラムに関する情報を必要とする方は、下記に連絡してください。

〒242-8502 神奈川県大和市下鶴間1623番14号 日本アイ・ビー・エム株式会社 法務・知的財産 知的財産権ライセンス渉外

本プログラムに関する上記の情報は、適切な使用条件の下で使用できますが、有償の場合もあります。

本書で説明されているライセンス・プログラムまたはその他のライセンス資料は、IBM 所定のプログラム契約の契約条項、IBM プログラムのご使用条件、またはそれと同等の条項に基づいて、IBM より提供されます。

本書に含まれるパフォーマンス・データは、特定の動作および環境条件下で得られたものです。実際の結果は、異なる可能性があります。

IBM 以外の製品に関する情報は、その製品の供給者もしくは公開されているその他のソースから入手したものです。IBM は、それらの製品のテストは行っておりません。したがって、他社製品に関する実行性、互換性、またはその他の要求について IBM は検証できません。IBM 以外の製品の性能に関する質問は、それらの製品の供給者にお願いします。

IBM File Manager for z/OS の将来の方向または意向に関する記述については、予告なしに変更または撤回される場合があります、単に目標を示しているものです。

本書には、日常の業務処理で用いられるデータや報告書の例が含まれています。より具体性を与えるために、それらの例には、個人、企業、ブランド、あるいは製品などの名前が含まれている場合があります。これらの名称はすべて架空のものであり、名称や住所が類似する企業が実在しているとしても、それは偶然にすぎません。

#### 著作権使用許諾:

本書には、様々なオペレーティング・プラットフォームでのプログラミング手法を例示するサンプル・アプリケーション・プログラムがソース言語で掲載されています。お客様は、サンプル・プログラムが書かれているオペレーティング・プラットフォームのアプリケーション・プログラミング・インターフェースに準拠したアプリケーション・プログラムの開発、使用、販売、配布を目的として、いかなる形式においても、IBM に対価を支払うことなくこれを複製し、改変し、配布することができます。このサンプル・プログラムは、あらゆる条件下における完全なテストを経ていません。したがって IBM は、これらのサンプル・プログラムについて信頼性、保守容易性もしくは機能性があることをほのめかしたり、保証することはできません。これらのサンプル・プログラムは特定物として現存するままの状態を提供されるものであり、いかなる保証も提供されません。IBM は、お客様の当該サンプル・プログラムの使用から生ずるいかなる損害に対しても一切の責任を負いません。

それぞれの複製物、サンプル・プログラムのいかなる部分、またはすべての派生的創作物にも、次のように、著作権表示を入れていただく必要があります。

© (お客様の会社名) (西暦年). このコードの一部は、IBM Corp. や HCL Ltd. のサンプル・プログラムから取られています。© Copyright IBM Corp. 2000, 2016. © Copyright HCL Ltd. 2017, 2023.

## プログラミング・インターフェース情報

本書には、プログラムを作成するユーザーが File Manager のサービスを使用するためのプログラミング・インターフェースが記述されています。

## 商標

IBM®、IBM® ロゴおよび ibm.com® は、世界の多くの国で登録された International Business Machines Corporation の商標または登録商標です。他の製品名およびサービス名等は、それぞれ IBM® または各社の商標である場合があります。現時点での IBM® の商標リストについては、[www.ibm.com/legal/copytrade.shtml](http://www.ibm.com/legal/copytrade.shtml) の「著作権と商標情報」をご覧ください。

## 製品資料に関するご使用条件

これらの資料は、以下のご使用条件に同意していただける場合に限りご使用いただけます。

### 適用条件

IBM® Web サイトの「ご利用条件」に加えて、以下のご使用条件が適用されます。

### 個人使用

これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、非商業的な個人による使用目的に限り複製することができます。ただし、IBM® の明示的な承諾をえずに、これらの資料またはその一部について、二次的著作物を作成したり、配布（頒布、送信を含む）または表示（上映を含む）することはできません。

### 商業的使用

これらの資料は、すべての著作権表示その他の所有権表示をしていただくことを条件に、お客様の企業内に限り、複製、配布、および表示することができます。ただし、IBM® の明示的な承諾をえずにこれらの資料の二次的著作物を作成したり、お客様の企業外で資料またはその一部を複製、配布、または表示することはできません。

### 権利

ここで明示的に許可されているもの以外に、資料や資料内に含まれる情報、データ、ソフトウェア、またはその他の知的所有権に対するいかなる許可、ライセンス、または権利を明示的にも黙示的にも付与するものではありません。

資料の使用が IBM® の利益を損なうと判断された場合や、上記の条件が適切に守られていないと判断された場合、IBM® はいつでも自らの判断により、ここで与えた許可を撤回できるものとさせていただきます。

お客様がこの情報をダウンロード、輸出、または再輸出する際には、米国のすべての輸出入関連法規を含む、すべての関連法規を遵守するものとします。

IBM® は、これらの資料の内容についていかなる保証もしません。これらの資料は、特定物として現存するままの状態を提供され、商品性の保証、特定目的適合性の保証および法律上の瑕疵担保責任を含むすべての明示もしくは黙示の保証責任なしで提供されます。

## IBM オンラインでのプライバシー・ステートメント

サービス・ソリューションとしてのソフトウェアも含めた IBM ソフトウェア製品（「ソフトウェア・オファリング」）では、製品の使用に関する情報の収集、エンド・ユーザーの使用感の向上、エンド・ユーザーとの対話またはその他の目的のために、Cookie はじめさまざまなテクノロジーを使用することがあります。多くの場合、ソフトウェア・オファリングにより個人情報が収集されることはありません。「ソフトウェア・オファリング」の一部には、個人情報を収集できる機能を持つものがあります。ご使用の「ソフトウェア・オファリング」が、これらのCookie とそれに類するテクノロジーを通じてお客様による個人情報の収集を可能にする場合、以下の具体的事項を確認ください。

この「ソフトウェア・オファリング」では、個人情報を収集するために Cookie またはその他のテクノロジーを使用することはありません。

この「ソフトウェア・オファリング」が Cookie およびさまざまなテクノロジーを使用してエンド・ユーザーから個人を特定できる情報を収集する機能を提供する場合、お客様は、このような情報を収集するにあたって適用される法律、ガイドライン等を遵守する必要があります。これには、エンドユーザーへの通知や同意の要求も含まれますがそれらには限りません。

このような目的での Cookie などの各種テクノロジーの使用については、「IBM オンラインでのプライバシー・ステートメントのハイライト」(<http://www.ibm.com/privacy/jp/ja/>)、「IBM オンラインでのプライバシー・ステートメント」(<http://www.ibm.com/privacy/details/jp/ja/>)の『クッキー、ウェブ・ビーコン、その他のテクノロジー』というタイトルのセクション、および「IBM Software Products and Software-as-a-Service Privacy Statement」(<http://www.ibm.com/software/info/product-privacy>)を参照してください。

## プログラミング・インターフェース情報

この「ユーザーズ・ガイドおよびリファレンス」には、プログラムを作成するユーザーが File Manager のサービスを使用するためのプログラミング・インターフェースが記述されています。

# 用語集

本書は、米国規格協会 (ANSI) および国際標準化機構 (ISO) による定義を含んでいます。この資料は、Computer and Business Equipment Manufacturers Association による [American National Dictionary for Information Processing] (著作権 1977 年) からの複製であり、資料のコピーは米国規格協会 (ANSI)、1430 Broadway, New York, New York 10018 で購入することができます。

以下の用語は、本書で使用されているため定義してあります。探している用語が見つからない場合は、索引または「IBM® Dictionary of Computing」を参照してください。

ANSI による定義にはアスタリスクが前に付いています。

## A

### 対比形式 (across format)

システム・ダンプに似ている File Manager のダンプ形式。この形式のリストを選択するには、SET DUMP=ACROSS 処理オプションを使用する。

### アクション・バー (action bar)

ウィンドウの上部にある選択項目を含んだ区域であり、これによってユーザーはそのウィンドウで選択可能な項目にアクセスすることができる。

## ASCII

\* 情報交換用米国標準コード。7 ビットのコード化文字 (パリティ検査を含めると 8 ビット) から構成されるコード化文字セットを使用した標準コードであり、データ処理システム、データ通信システムおよび関連した装置の間での情報交換に使用される。ASCII セットは制御文字と図形文字から成っている。

## B

### ブロック (block)

\* 1 つの単位として記録された連続するレコードの集まり。ブロックはブロック間ギャップで区切られ、各ブロックは、1 つ以上の論理レコードを持つことができる。

ブロックとは物理レコードのことであるが、複数の連続した論理レコードまたは論理レコードの部分から構成することができる。

### ブロック化 (blocking)

複数の論理レコードを結合して、1 つのブロックにする処理。

## BLP

ラベル迂回処理 (Bypass label processing)。

### 境界 (bounds)

エディター関数で、コマンドがその内部だけを操作する、デフォルトの桁範囲エディター関数では、BOUNDS コマンドを使用して、境界を変更できます。

**バッファ (buffer)**

入出力データを一時的に保持するために使用されるストレージの部分。

**C****カード (card)**

バッチ・ジョブでの行。

**カートリッジ (cartridge)**

磁気テープの入った記憶装置で、送り出しと巻き取りリール機構を持ち、保護する箱に格納されている。

**カタログ (catalog)**

\* ファイルやライブラリーの位置を示すディレクトリー。カタログには、ファイルの格納されている装置のタイプ、パスワード、およびブロック化因数など、その他の情報も含めることができる。\* ファイルまたはライブラリーに関する情報をカタログに入力すること。

**文字充てん (character fill)**

\* その文字自体はデータとしての意味はないが不要なデータを削除できる場合があるため、指定された文字表現を必要な数だけストレージ・メディアに挿入すること。

**CKD**

カウント・キー・データ (Count key data)。ディスクのアーキテクチャー。

**コレクション (collection)**

オブジェクト・コレクションを参照。

**桁範囲 (column range)**

エディター関数で、どのデータが編集コマンドで処理されるのかを制御する、左右の桁位置。いくつかのエディター・コマンドでは、桁範囲を指定して境界を指定変更できます。

**コンソール (console)**

オペレーター・コンソールを参照。

**制御インターバル (control interval)**

VSAM がレコードを記憶し、分散フリー・スペースを作成する、直接アクセス・ストレージの固定長区域。また、キー順データ・セットまたはファイルにおいて、シーケンス・セット索引レコードの項目で指されるレコードのセット。制御インターバルは、VSAM が直接アクセス・ストレージと送受信する情報の単位。制御インターバルは、常に、整数個の物理レコードで構成される。

**コピーブック (copybook)**

一般に、コピーブックとは、コンパイル時にソース・プログラムに含まれるコードのシーケンスを含んでいるファイルのこと。File Manager では、「コピーブック」という用語は、特に、レコード構造の記述が入っているファイルのことを指す。

**シリンダー (cylinder)**

アクセス機構を位置変更せずにアクセスできるディスク・ストレージ・デバイスのトラック。

**D****データ定義 (DD) ステートメント (data definition (DD) statement)**

特定のジョブ・ステップに関連したデータ・セットを記述するジョブ制御ステートメント。

**データ定義名 (DD 名) (data definition name (ddname))**

同じ名前が入っているデータ制御ブロックに対応する、データ定義 (DD) ステートメントの名前。

**仮想域内データのデータ・セット (data-in-virtual data set)**

中断しないデータの連続ストリームとみなされるデータ・セット。

**DBCS**

2 バイト文字セット (Double-byte character set)。

**非ブロック化 (deblocking)**

ブロックのそれぞれの論理レコードを処理できるようにするプロセス。ブロック化と対比。

**D****EBCDIC**

\* 拡張 2 進化 10 進コード (Extended Binary-Coded Decimal Interchange Code)。8 ビットのコード化文字から構成されるコード化文字セット。

**ファイル・マーク (EOF) (end of file (EOF))**

ファイルの最終レコードの直後に続く内部ラベルまたは特別のレコードであり、そのファイルの終了を示す。これには、処理中に累積されたカウントとの比較のための制御合計を組み込むことができる。

**ボリュームの終わり (EOV) (end of volume (EOV))**

ボリュームに含まれるデータ集合の後に続き、終了を示している内部ラベルまたは 2 つの連続したテープ・マーク。

**除外レコード (excluded record)**

編集機能で、EXCLUDE 基本コマンドまたは X 接頭部コマンドを使用して、表示から除外されたレコードのこと。

**全般ヘルプ (extended help)**

機能やパネル全体に適用されるヘルプ・テキスト。フィールド・ヘルプと対比。

**エクステント (extent)**

特定のデータ・セット、データ・スペース、またはファイルで占められている、または予約されているディスク上の連続スペース。

**F****フィールド・ヘルプ (field help)**

特定の入力フィールド、パラメーター、または用語に適用されるヘルプ・テキスト。全般ヘルプと対比。

**フィールド・マッピング (field mapping)**

「From (元)」データ・セットのフィールドと「To (宛先)」データ・セットのフィールド間の関係。フィールド・マッピングは、「From (元)」データ・セットのどのフィールドが「To (宛先)」データ・セットのどのフィールドにコピーされるかを定義する。フィールド・マッピングは、テンプレート・ワークベンチを使用して定義される。

**フィールド・リスト (field list)**

データが TABL 表示形式または SNGL 表示形式で表示されるとき、どのフィールドに対してエディター・コマンドが動作するのかを指定する。

**ファイル、テープ (file, tape)**

テープ・ファイルを参照。

**充てん (fill)**

文字充てんを参照。

**フルスクリーン・モード (full-screen mode)**

File Manager セッションの1つのタイプ。フルスクリーン・パネルを使用して、機能の選択、パラメーターの指定、データの表示、およびデータの更新が行える。

**H****見出しラベル (header label)**

ファイルの最初のレコードの直前にある内部ラベルで、ファイルを識別し、ファイル制御に使用するデータを含んでいる。

**I****対話式 (処理) (interactive (processing))**

照会システムあるいは航空座席予約システムなどのように、入力するたびにシステムまたはプログラムからの応答を要求するアプリケーションに関する用語。対話式システムは会話型であり、連続的な対話がユーザーとシステムとの間に存在する。

**K****KSDS**

キー順データ・セット。

**L****ラベル (label)**

テープまたはディスクのボリュームを識別するレコード、あるいはボリュームのファイルを識別するレコード。

**ラベル、見出し (label, header)**

見出しラベルを参照。



**ラベル、レコード (label, record)**

レコード・ラベルを参照。

**行コマンド (line command)**

フルスクリーン・モードで、リスト項目の先頭に入力することで、リスト・パネルのどこにでも入力できるコマンド。

**線形データ・セット (linear data set)**

名前の付いた線形のストリング・データで、4096 バイト単位で検索や更新ができるように保管されている。

**リスト・パネル (list panel)**

フルスクリーン・モードで、データ・セット、メンバー、またはオブジェクトなどの項目のリストを表示し、項目の1つ以上の機能の実行を可能にさせるパネル。

**論理レコード (logical record)**

物理属性ではなく、その内容、機能、使用の観点から見たレコード。すなわち、入っている属性によって定義されるレコード。VSAM では、通常、単一の対象に関連する情報の単位。すなわち、論理レコードは、データ管理機能に要求する、または与えられるユーザー・レコード。

**M****複数レコード・タイプ (multiple record types)**

単一ファイル内の、長さが異なる、または異なるデータ・タイプを含むレコード。

**N****非選択レコード (not-selected record)**

レコード ID 基準またはレコード選択基準に合わないため、機能による処理のために選択されなかったレコード。

**オブジェクト (object)**

OAM では、最大 15 メガバイトまでの任意の長さのバイトの連続したストリームから構成されるデータ。オブジェクトの内容と内部構造は、それを使用するアプリケーションによって定義される。オブジェクトは、イメージ処理や他の高機能なアプリケーションの領域での使用が増加しつつある。

**オブジェクト・コレクション (object collection)**

ユーザー定義のオブジェクトのコレクション。

**オペレーター・コンソール (operator console)**

コンピューターのオペレーターとコンピューターとの間のコミュニケーションに使用される装置を含む機能単位。

**O****OAM**

オブジェクト・アクセス方式 (Object Access Method)。

**P****パラメーター・ストリング (parameter string)**

コンマまたはブランクで区切られた複数のパラメーター。

**PDS**

区分データ・セット。

**物理レコード (physical record)**

格納、検索、および移動の方法または形式によってその特性が異なるレコード。物理レコードには、1つ以上の論理レコードの全体またはその一部が入る。

**接頭部コマンド (prefix commands)**

フルスクリーン・モードで、パネルの接頭部域に入力できるコマンド。接頭部コマンドは、File Manager 編集機能で使用される。

**基本コマンド (primary command)**

File Manager では、ある範囲の機能にわたって使用可能である共通基本コマンドや、エディター・コマンドのように、機能固有の基本コマンドが用意されている。

**Q****QSAM**

待機順次アクセス方式 (Queued Sequential Access Method)。順次データ・セットのためのアクセス方式。

**R****レコード ID 基準 (record identification criteria)**

ファイル内の異なるレコード・タイプを識別するために使用される基準。レコード ID 基準の内の2つは、暗黙および明示基準である。デフォルト (暗黙) のレコード ID 基準は、所定のレコード・タイプの最小および最大レコード長である。明示レコード ID 基準は、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を使用して指定する基準である。

**レコード・ラベル (record label)**

編集機能で、参照の簡便さのために、特定のレコードを英字ストリングで命名できる。

**レコード・ラベル範囲 (record label range)**

編集機能で、編集コマンドで指定される対になったレコード・ラベルのこと。コマンドが作用するレコードを規定する。

**レコード選択基準 (record selection criteria)**

機能による処理のためレコードを選択するのに使用される基準で、「Template Workbench (テンプレート・ワークベンチ)」を使用して指定される。

**レコード・サイズ (record size)**

レコードの文字数またはバイト数。

**レコード・タイプ (record type)**

単一ファイル内の、長さが同じ、または同一データ・タイプを含むレコードのセット。

**RRDS**

相対レコード・データ・セット。

**S****SAF**

システム許可機能 (System Authorization Facility)。セキュリティのためのシステム機能。

**サービス・プロバイダー (service provider)**

IBM® z/OS® Connect Enterprise Edition に対応した File Manager Service Provider。これによりクライアント・アプリケーションが z/OS® Connect を使用して IBM® Z データ・ソースにアクセスできる。

**シャドー行 (shadow line)**

エディター関数で、表示から除外されたレコードの位置を示す行。シャドー行は、除外されたレコード、非選択レコード、または抑制レコードを表す。

**シフトアウト/シフトイン (shift-out/shift-in)**

2 バイト文字セットのデータの始まりと終わりを示す文字。シフトアウト文字は X'0E' で、シフトイン文字は X'0F' である。

**SMS**

ストレージ管理サブシステム (Storage Management Subsystem)。

**標準ラベル (standard label)**

マルチボリューム・テープ・ファイルの一部であるテープを識別する固定形式レコード。

**抑制レコード (suppressed record)**

エディター関数で、関数による処理のため選択されたレコード、現在表示されているレコード・タイプとは異なるレコード・タイプのもの。

**T****テープ・ファイル (tape file)**

テープ・マーク間の 1 つ以上のデータ・ブロック。

**テープ・マーク (tape mark)**

ファイルなどデータの集合の始まりと終わりを示す標識レコード。

**テープ装置 (tape unit)**

磁気テープ・ドライブ、磁気ヘッド、および関連した制御を含む装置。

**テープ・ボリューム (tape volume)**

磁気テープのリール。

**テンプレート (template)**

「*Template Workbench* (テンプレート・ワークベンチ)」を使用して作成される情報のセットで、以下のことを記述する。ファイル内のレコードの形式、異なるレコード・タイプを識別する方法、処理のために選択されるレコードとフィールド、表示または印刷されるときフィールドの表示方法、ファイルから別のファイルへコピーされるときレコードをマップする方法、フィールドが初期化される方法。

**テンプレート・ワークベンチ (Template Workbench)**

一連の File Manager のパネル。「*Template Workbench* (テンプレート・ワークベンチ)」で、ユーザーのデータを説明するコピーブックの名前を指定でき、ユーザーのデータのどのレコードおよびフィールドを処理したいのかを指定するテンプレートを、作成し編集できる。

**U****装置、テープ (unit, tape)**

テープ装置を参照。

**上下形式 (updown format)**

データを 16 進で表す File Manager のダンプ形式であり、文字、ゾーン、および数値の 3 行で表現する。この形式のリストを選択するには、SET DUMP=UPDOWN 処理オプションを使用する。

**ユーティリティー・プログラム (utility program)**

コンピューター処理における一般のサポートを行うコンピューター・プログラムであり、例としては診断プログラム、トレース・プログラム、ソート・プログラムなどがある。

**V****ボリューム (volume)**

テープ・ボリューム: 磁気テープのリール。ディスク・ボリューム: ディスク・パックまたはディスク・ストレージ・モジュールの一部。

**ボリューム通し番号 (volser) (volume serial number (volser))**

ボリューム・ラベルの番号で、システムで使用するために用意された時点で割り当てられる。

**ボリューム目録 (VTOC) (volume table of contents (VTOC))**

直接アクセス・ボリュームにあるテーブルで、ボリューム上のそれぞれのファイルを記述する。

**VSAM**

仮想ストレージ・アクセス方式 (Virtual Storage Access Method)。

**W****WLP**

WebSphere Liberty プロファイル。

# 索引

## 記号

.xxxx 接頭部コマンド 868, 1104  
(n 接頭部コマンド 869, 1105  
(n 接頭部コマンド 869, 1105  
(接頭部コマンド 869, 1105  
) 接頭部コマンド 869, 1104  
) 接頭部コマンド 869, 1105  
)n 接頭部コマンド 869, 1105  
)n 接頭部コマンド 869, 1104  
「Auto retry for CHANGE ALL (CHANGE ALL  
の自動再試行)」オプション 142  
「AUTOSAVE frequency (AUTOSAVE の頻  
度)」オプション 135  
「CHANGE ALL autosave frequency  
(CHANGE ALL 自動保管の頻度)」オプシ  
ョン 135  
「CHANGE ALL 自動保管の頻度」オプシ  
ョン 142  
「Clone Data Sets (データ・セットの複製)  
パネル」パネル 375  
「Clone Member List (メンバー・リストの複  
製)」パネル 380  
「Copy To (コピー宛先)」パネル 806  
「date/time (日付/時刻)」フィールド  
説明 133  
「Date/Time Attributes (日付/時刻属性)」パ  
ネル 840  
「Disk/VSAM Data Functions (ディス  
ク/VSAM データ機能)」パネル 846  
「Edit (編集)」パネル 87  
「Edit Entry (編集項目の入力)」パネル 872  
「Generation Member List (世代メンバー・  
リスト)」パネル 922  
「History Selection (履歴選択)」パネル 922  
「Preserve copybook library (コピーブック・  
ライブラリーの保持)」オプション 211  
「Preserve copybook library option (コピー  
ブック・ライブラリーの保持)」オプシ  
ョン 1085  
「Remote System Definition (リモート・シ  
ステム定義)」パネル 1023  
「Remote System Definition List (リモート・  
システム定義リスト)」パネル 1024  
「Review Clone List (クローン・リストのレ  
ビュー)」パネル 382  
「Tape Specific Functions (テープ特有の機  
能)」パネル、説明 463  
「Template Member List (テンプレート・メ  
ンバー・リスト)」パネル 286  
フィールドの説明 287  
列のカスタマイズおよびソート 286  
「View (表示)」パネル 87  
「View Load Module (ロード・モジュールの  
表示)」ユーティリティ 456  
メンバーの世代 288, 642  
「Zoom」機能キー 115  
「コピーブック・ライブラリーの保持」オプ  
ション 798  
@ 国別文字 85  
/ 接頭部コマンド 869, 1105  
/ BATCH パラメーター 528  
# 国別文字 85  
+ 接頭部  
検索/変更ユーティリティでの 392  
= コマンドの繰り返し 437, 454  
≠ 非選択レコードの DATA 接頭部値 323  
≠ 非選択レコードの LGTH 接頭部値 324

§ 国別文字 85  
位置決め  
ディスクのデータ 1308  
行に割り当てられているラベル 150  
移動  
テープを逆方向に 1266, 1267  
テープを前送り 1543, 1545  
一時データ・セット割り振りオプション 83  
印刷  
DBCS 文字 426, 1541  
OAM オブジェクト 512, 1553  
REXX メンバー選択 424  
カタログ項目 1572  
コピーブック 1561  
ディスク・レコード 505  
データ・セット 420, 1461  
テープ・ファイル 1602  
テープ・ラベル 1596  
宛先 1584  
物理ディスク・レコード 1305  
変換テーブル 1584  
印刷データ・セット  
への付加 1584  
置換 1584  
印刷ユーティリティ 420  
拡張された処理 557  
印刷出力  
ページ・サイズ 1582  
宛先 1584  
行長 1583  
処理 535  
変換 1584  
印刷処理オプション 80, 418, 1040  
印刷処理オプションの設定  
印刷処理オプション 80  
印刷不能文字、変換 1584  
英数字フィールド  
属性の変更 236  
仮想 VSAM 509  
可変長レコード、CHANGE コマンド 1146  
可変長配列  
データ記述サポート 185  
開始位置  
表示 1242  
階層ファイル・システム  
see 基本オプション・メニュー、HFS (オ  
プション 8)  
外部フォーマット  
データのコピー 366  
概説  
OAM 機能 510  
ディスク機能 497  
テンプレート・ワークベンチ 240  
機能  
データ・セットおよびテープの管  
理 526, 526  
データのコピー 525  
データの印刷 525  
データの消去 526  
処理環境の管理 527  
編集、更新、比較および作成 524  
概要  
File Manager  
のアクション  
29  
File Manager  
機能  
524

カタログおよびディレクトリーのリスト作  
成 524  
基本コマンド  
テープ特有の機能 472  
拡張 ISPF コマンド  
セットアップ 575  
拡張された処理  
モード 556  
レコード 556  
拡張メンバー選択オプション 70  
拡張検索  
概説 582  
編集または表示での F4 への割り当て 575  
拡張検索コマンド  
定義 578, 580  
拡張検索メンバー・ヒット選択リスト 596  
拡張検索レポート・フィルター・コマンドの  
ための F4 の使用 603  
拡張検索機能 575  
EFind コマンド構文 588  
参照データ・セット 582  
拡張参照リスト  
概説 582  
拡張参照リスト・コマンド  
定義 578, 580  
拡張参照リストおよび拡張検索機能 575  
データ・セット名の変数置換 606  
行コマンド 584  
索引メンバーのリソース名を指定 586  
例 587  
拡張処理  
メンバー 558  
拡張変更  
概説 582  
拡張変更コマンド  
定義 579, 581  
拡張変更機能  
EChange コマンド構文 590  
割り振り、テープ 464  
巻き戻し  
テープ 1570, 1571  
巻き戻し後にテープのアンロード 1571  
監査証跡レポート  
バッチでの印刷 1263  
監査証跡報告書 430  
監査証跡報告書の印刷 429  
関数  
FCH 1527  
SET 1575  
SETCICS 1587  
VER 1632  
外部、  
File Manager  
によって提供  
OVLY\_OUT 1702  
外部、  
File Manager  
によって提供される  
BOT 1660  
CHANGE 1661  
CHG\_OUT 1662  
CHG\_VAR 1666  
CMP\_DATE 1670  
CMP\_TIME 1674  
CONTAINS 1669  
FINDNEXT 1678  
FINDPREV 1678  
FLD 1679

FLD\_CO 1681  
 FLD\_OUT 1683  
 FLD\_TM 1685  
 FLD\_TYPE 1687  
 FLDI 1689  
 FLDO 1692  
 L\_LENGTH 1692  
 MOD\_DATE 1693  
 NCONTAIN 1698  
 O\_LENGTH 1699  
 OFLD\_CO 1699  
 OVLY\_VAR 1705  
 PRINT 1707  
 PRT\_IN 1710  
 PRT\_OUT 1711  
 PRT\_VAR 1712  
 RECCUR 1713  
 RECSIN 1713  
 RECSOUT 1714  
 RSTR\_OUT 1715  
 SAVE\_OUT 1716  
 SEGCNT 1716  
 SEGLEN 1717  
 SEGNO 1718  
 SEGOFF 1717  
 SET\_FLD 1718  
 SET\_OLEN 1720  
 SETC 1720  
 SETN 1722  
 SETRC 1589, 1722  
 STATS 1723  
 TALLY 1724  
 TESTC 1726  
 TESTN 1729  
 TFLD 1730  
 TID 1733  
 TM 1733  
 TOP 1734  
 UP 1734  
 UPDATE 1735  
 VAL\_FLD 1735  
 VAR\_OUT 1736  
 VAR\_TM 1738  
 外部、  
 File Manager  
 によって提供される外部関数  
 PRTCOUNT 1709  
 外部、によって提供される  
 File Manager  
 DOWN 1677  
 WRITE 1740  
 関連 ID 基準  
 編集 240  
 基本オプション・メニュー 497, 518  
 Set Processing Options (処理オプションの  
 設定) (オプション 0) 78  
 テープ (オプション 4) 463  
 テンプレート (オプション 7) 1088  
 基本コマンド  
 RF 139  
 基本コマンド 584  
 ADDKEY 500  
 AMSMSG 1135  
 APPEND 1136  
 APPENDX 1136  
 ASSOCS 439  
 AUTORTRY 142  
 BACK  
 「Memory Browse (メモリー・ブラウ  
 ス)」用 964  
 BACKWARD 41, 41  
 BID 473  
 BOTTOM 41, 1139  
 BOUNDS 1140  
 BSF 473  
 BSR 473  
 CANCEL 1141  
 CAPS 150, 1141  
 CASE 150, 1142  
 CE 1143  
 CHANGE 1146  
 検索/変更ユーティリティーでの 1146  
 CHGASAVE 142  
 CLIPBOARD 964  
 COPY 1155  
 テープ特有の機能 473  
 CREATE 1158  
 CREATEX 1158  
 CUT 1157  
 CX 1146  
 DEDIT 1145, 1160  
 DELETE 1161  
 DOWN 41, 1163  
 EDIT 1165  
 END 1165  
 EXCLUDE 1166  
 EXPAND 1172  
 EXTENT 441, 1172  
 FE 1172  
 FILE 1175  
 FIND 1175  
 AFP 印刷ブラウズ用 1178  
 VTOC の操作作用 1178  
 カタログ・サービス用 1178  
 テープ特有の機能 474  
 検索/変更ユーティリティーの 1177,  
 1177  
 FINDNOT 385  
 FKEY 1174  
 FORMAT 1188  
 FORWARD 41, 41  
 FREE 1189  
 FSF 474  
 FSR 475  
 FX 1175  
 HEX 1190  
 HIDE 1192  
 HISTORY 1193  
 HOLD 1193  
 INFO 439, 440  
 JOIN 1195  
 JUST 1195  
 KEY 1196  
 KEYFLDS 408  
 LEFT 1197  
 LHEX 1198  
 LIBLIST 1199  
 LIST 427, 1200  
 LOCATE 1201  
 「AFP Browse (AFP ブラウズ)」  
 用 1202, 1202  
 「Find/Change Utility (検索/変更ユー  
 ティリティー)」 1201  
 「Non-VSAM Extent Information (非  
 VSAM エクステンション情報)」用 1202  
 カタログ・サービス用 1202  
 テープ特有の機能 475  
 NEXT 1209  
 「Memory Browse (メモリー・ブラウ  
 ス)」用 964  
 NEXTPAGE  
 AFP 印刷ブラウズ用 738  
 NEXTREC 1210  
 ORDER 1213  
 PASTE 1215  
 PIC 1216  
 PREFIX 1216  
 PREVIOUS 1217  
 PREVPAGE  
 AFP 印刷ブラウズ用 738  
 PREVREC 1218  
 PROFILE 1218  
 QUIT 1141  
 RBALEN 1219  
 RCHANGE 1220  
 RD 427, 475, 1221  
 RDF 1222  
 RECLEN 1222  
 RECOVER 166, 1223  
 RECSTATS 1224  
 REFRESH 1224  
 REFS 1225  
 REPLACE 1225  
 REPLACEX 1225  
 RESET 427, 1227, 1227  
 REW 475  
 RF 1229  
 RFIND 1230  
 テープ特有の機能 475  
 RIGHT 1231  
 RP 427, 476, 1232  
 RUN 476  
 SAVE 135, 1234  
 SAVEAS 1235  
 SAVEASX 1235  
 SHADOW 1238  
 SHOW (FLD) 1240  
 SHOW (REC) 1241  
 SHOWCOB 1242  
 SLOC 1242  
 SORT 1243  
 SPLT 1246  
 SPLTJOIN 1246  
 STR 1247  
 SV 135, 140, 1248  
 SVV 135, 140  
 TAILOR 1248  
 TEDIT 1250  
 TOF 476  
 TOP 41, 1250  
 TVIEW 1251  
 TYPE 1252  
 UP 41, 1252  
 UPDATE 1254  
 VCONTEXT 391  
 VIEW 1255  
 VOLUME 440, 1256  
 WIDTH 1256  
 XX 1166  
 Zoom 499  
 ZOOM 1258  
 テープ特有の機能 476  
 エディター・セッション 105  
 エディター・パネル 148  
 テープ特有の機能  
 のリスト 472  
 テンプレート・リスト 287  
 のリスト  
 テープ特有の機能 472  
 メンバーの削除 1160  
 一般 42  
 影響の制限 157  
 選択リスト 63

表示セッションと編集セッションでの相違 149  
基本コマンドの影響の制限 157  
機能

AUD 1263  
BSF 1266  
BSR 1267  
BT 1268  
BTB 1271  
BTU 1281  
CLM 1292  
DEFV 1304  
DP 1305  
DRS 1308  
DSB 1312  
DSC 1322  
DSCMP 1408  
DSE 1360  
DSEB 1370  
DSFA 1389  
DSFC 1391  
DSFD 1391  
DSFR 1391  
DSG 1392, 1408  
DSI 1407  
DSP 1461  
DSU 1484  
DSV 1504  
DSX 1513  
DVT 1514  
EOJ 1521  
ERT 1521  
EVC 1522  
EVL 1524  
FMT 1541  
FSR 1545  
INT 1546  
NOSORT 1547  
OAM 510  
ODL 1548  
OE 1550  
OO 1551  
OP 1553  
OS 1555  
OV 1558  
PBK 1561  
PWB 1569  
PWT 281  
REW 1570  
REXX プロシージャーで使用、記述 538  
RUN 1571  
SCS 1572  
SO 1590  
ST 1594  
TLB 1596  
TLT 1598  
TMP 1600  
TP 1602  
TPEXP 1604  
TPIMP 1609  
TRS 1614  
TS 1617  
TT 1621  
TTC 1623  
TTR 1624  
TV 1627  
TX 1630  
VLM 1632  
VO 1639  
VT 1641  
VX 1645

WTM 1646  
XT 1647  
XV 1648  
ディスク 497  
パフォーマンス上のヒント 1261  
機能キー  
F4 575  
Rfind 501, 1176  
Zoom 115  
ZOOM 483  
エクステント詳細 441  
スクロール 64, 119  
ボリューム情報 440  
割り振り、データ・セット・リスト 339  
処理 454  
統計 440  
表示切り替え 453  
機能入力パネル 331  
規則、フィールド・マッピング 268  
起動 37  
共用ファイル、作業 134  
境界  
デフォルトにリセット 158  
設定 157  
境界行  
表示 864, 1100  
境界行の表示 864, 1100  
強調表示  
CHANGE 基本コマンドの検索ストリング 152  
オフにする 152  
解除 1227  
強調表示をオフにする 152  
区分データ・セット  
サポートされるタイプ 30  
経路指定出力 1584  
継続文字 530  
罫線 112  
桁  
検索の制限 1140  
桁の範囲 158  
桁番号  
スクロール先 123  
検索  
コピーブックの順序 211  
ディスク・レコード 1308  
テープのデータ 1614  
繰り返し 1230  
長いストリング 129  
検索/変更ユーティリティ 382  
FINDNOT コマンド 385  
PDS メンバーの選択 383  
VCONTEXT コマンド 391  
パネル 912  
レコード番号の接頭部 392  
レコード番号接頭部 390  
拡張された処理 557  
処理オプション 386  
選択済みメンバー・リストの絞り込み 385  
検索ストリング  
16 進 1146  
DBCS 1146  
大/小文字の区別 1146  
文字 1146  
検索の繰り返し 1230  
検索の桁の制限 1140  
検出  
テープのデータ 1614  
選択リストのデータ 67  
見出し、省略 1579, 1580

現行データ・セット・リスト、「Process (処理)」プルダウン・メニュー 332  
現行にする、データ・セット・リストを 333  
現行のレコード・タイプ 320  
現行レコードの印刷 1221, 1232  
現在のメンバー 637  
現在抑制されているレコードを表示 868, 1104  
言語およびコンパイラの指定 1035  
言語指定  
設定 82  
個人用データ・セット・リスト、「Process (処理)」プルダウン・メニュー 332  
呼び出し  
テンプレート・リスト 281, 283, 284  
孤立メンバー 641  
後処理 466  
更新  
OAM オブジェクト 513  
ディスク・データ・セット・レコード 1370, 1484  
ディスク・レコード 498  
テープ・ブロック 482, 483  
複数のテンプレート 1281  
構文図 1259  
構文図、見方 xviii  
行  
あるデータ・セットから別のデータ・セットへのコピー 1136  
コマンド  
VTOC の操作 453  
カタログ・サービス 437  
表示 VTOC 454  
ラベル付け 868, 1104  
印刷出力の長さ 1583  
結合 173, 1195  
最後にスクロール 65  
最後へのスクロール 65  
最初にスクロール 65  
最初へのスクロール 65  
番号、コピーブックのサブセットの作成に使用 215  
分割 173  
行の結合 173, 1195  
行の分割 173  
行ブロック接頭部コマンド 104  
国別文字 85  
再定義  
表示 1222  
表示された 111  
複数の 01 レベルの生成 215  
再定義基準 567  
最後のページ  
スクロール 41  
スクロール先 1139  
最初のページ  
スクロール 41  
スクロール先 1250  
最新表示、レコード 139  
最大テープ容量の拡張 1547  
作成  
テープの ANSI ラベル 1585  
テープのテスト・データ 488, 1268  
フィールドのデータ 267  
マッピング 251  
削除  
OAM オブジェクト 1550  
データ・セット 1391  
削除、データ・セット・リストからの項目の 336  
削除、データ・セット・リストの 337  
削除されたデータ

リカバリー 166  
復元 1223  
削除されたデータのリカバリー 166  
削除されたデータの復元 1223  
使用可能なサービス、カタログ・サービス 431  
使用許諾 mdccclxxvii  
時刻フィールド  
スクランブル・オプションの指定 258  
基準の入力 305  
時刻属性  
フィールドの選択 238  
定義 238  
変更 238  
次のレコードへ移動 1209, 1210  
識別行、表示 113  
実行、  
File Manager  
バッチ・モード 529  
実行  
File Manager  
REXX プロシージャにおける 527  
終了 39  
File Manager  
1521  
出力  
テープ、指定 463  
出力データ・セット割り振りオプション 84  
出力レコードの相対的位置付け  
例 566  
出力幅  
変更 236  
順次データ・セット  
OAM オブジェクトを順次データ・セット  
にコピー 1555  
テープ・レコードを順次データ・セットに  
コピー 1617  
順次データ・セットから OAM オブジェ  
クトをコピー 1590  
順次データ・セットから OAM オブジェ  
クトを復元 1590  
順次データ・セットからテープ・ファイル  
へのレコードのコピー 1594  
順次データ・セット  
サポートされるタイプ 30  
順次データからテープ  
ネットワーク経由でのテープのコピー 482  
処理  
オプション 1575  
拡張 538  
環境、機能の概説 527  
機能キー 454  
二重テープ・マークを超えたテープ 468  
処理オプション 78  
CYLHD 1578, 1579  
DSINFO 1277, 1318, 1351, 1366, 1384,  
1402, 1479, 1499, 1509, 1565, 1579  
DUMP 1579  
EOD 1580  
HEADERPG 1580  
HLASM  
DBCS 209, 1034  
NOALIGN 209, 1034  
JES クラス 1584  
LANGUAGE 1581  
PAD 1582  
PAGESIZE 1582  
PAGESKIP 1583  
PL/I  
31 ビット 10 進数 210, 1039  
63 ビット 2 進数 210, 1039

GRAPHIC 210, 1039  
PRINTDSN 1583, 1584  
PRTCLASS 1584  
PRTDISP 1584  
PRTRTRANS 1584  
RECLIMIT 1585  
TAPELBL 1585  
TRACECLS 1586  
処理オプションの設定  
COBOL 処理オプション 207, 1030  
HLASM 処理オプション 1034  
HLASM 処理オプションの設定 209  
PL/I 処理オプション 210, 1038  
VSAM 編集共用オプション 83  
エディター・オプション 83, 878  
コンパイラ言語の選択 206, 797  
コンパイラ指定 82  
システム処理オプション 80, 1046  
テープ処理オプション 82, 1050  
トレース・オプション 84  
バッチ・ジョブ・カード情報 82, 1029  
一時データ・セット割り振りオプション 83  
印刷処理オプション 418, 1040  
言語およびコンパイラ仕様の設定 1035  
出力データ・セット割り振りオプション 84  
初期化  
データ・セット 1392  
テープ 1546  
初期表示形式 107  
書き込み  
ディスク EOF レコード 507  
テープ・マーク 1646, 1646  
書き込みディスク EOF 507  
書き込みのためのオープン、テープ 466  
除外  
長いストリング 132  
除外レコード 1146  
ソート 126  
削除 166  
接頭部コマンドの影響 105  
表示 865, 866, 1101, 1102  
表示するデータの制限 131  
編集するデータの制限 161  
除外レコードの削除 166  
除外レコードの表示 865, 866, 1101, 1102  
消去  
OAM オブジェクト 513, 1550  
テープ 1521  
詳細の検索、データ・セット・リスト 337  
詳細報告書、比較オプション 777, 789  
上書き、数値フィールド 148  
数値  
検索および置換 1146  
数値フィールド  
検索 129  
左寄せ 1195  
上書き 148  
数値フィールドの検索 129  
数値フィールドの左寄せ 1195  
世代 637  
世代制限 637  
制限、編集するデータの  
除外レコードおよび非除外レコード 161  
制御ステートメント、継続 530  
整合性検査、定義 135  
生成  
データ・セット 1392  
切り捨てレコード 1582  
接頭部  
検索/変更ユーティリティでの 392  
接頭部、検索/変更ユーティリティでの 390

接頭部コマンド 869, 1105  
.xxxx 868, 1104  
( 869, 1105  
(( 869, 1105  
((n 869, 1105  
(n 869, 1105  
) 869, 1104  
) 869, 1105  
)n 869, 1105  
)n 869, 1104  
/ 869, 1105  
A 864, 1100  
B 864, 1100  
BND 864, 1100  
C 864, 1101  
CC 865, 1101  
Cn 864, 1101  
COLs 865, 1101  
D 865, 1101  
DD 865, 1101  
Dn 865, 1101  
F 865, 1101  
FC 865  
FH 865  
FL 865  
Fn 865, 1101  
FS 865  
FT 865  
I 865, 1101  
In 866, 1101  
L 866, 1102  
LC 866, 1102  
LCC 866, 1102  
LCn 866, 1102  
Ln 866, 1102  
M 866, 1102  
MM 866, 1102  
Mn 866, 1102  
O 867, 1102  
On 867, 1102  
OO 867, 1103  
P 867, 1103  
R 867, 1103  
RF 139, 867, 1103  
RFF 867, 1103  
RFn 867, 1103  
Rn 867, 1103  
RR 867, 1103  
RRn 867, 1103  
SV 140, 867, 1103  
SVF 868, 1103  
SVn 867, 1103  
UC 868, 1103  
UCC 868, 1104  
UCn 868, 1103  
V 868, 1104  
X 868, 1104  
Xn 868, 1104  
XX 868, 1104  
あいまいさの解決 104, 165  
ブロック操作 104  
リスト 864, 1100  
リスト、有効な 103  
一般 42  
行ブロック操作 104  
除外レコードでの影響 105  
単一行操作 104  
非選択レコードでの影響 105  
未処理のクリア 105  
抑制レコードでの影響 105



接頭部コマンドでのあいまいさの解決 104, 165  
接頭部コマンドのリスト 864, 1100  
接頭部域  
レコード非選択の理由を示す 323  
位置の設定 103  
位置決め 1216  
非選択の理由の表示 323  
表示 1216  
有効なコマンドのリスト 103  
接頭部域の位置決め 1216  
接頭部域の表示 1216  
説明、データ・セット・リスト項目への追加 336  
絶対ディスク・アドレス 497, 1578  
絶対開始位置  
REXX 外部関数 1653  
絶対世代番号 637  
先読み同期  
オンラインの指定 405, 784  
選択されていないレコード  
非表示 1227  
選択リスト 69  
16 進数で表示 70  
ソート 66  
データの検出 67  
フィルター処理 68  
列の幅の変更 68  
選択リストのソート 66  
選択リストの列の幅 68  
相対ディスク・アドレス 497, 1578  
相対開始位置  
INPOS 1654  
OUTPOS 1655  
REXX 外部関数 1653  
VARPOS 1655  
関数での指定 1656  
関数のサポート 1654  
相対世代番号 637  
相対的位置付け  
FASTREXX を使用する例 565  
総称名 1516, 1550, 1557, 1560, 1573, 1593, 1641  
装置、テープ 466  
走査  
ディスク・レコード 506, 1308  
即時変更 387, 912, 915  
属性  
英数字フィールド用に変更 236  
属性変更のためのフィールドの選択 236  
大/小文字を区別する検索ストリング 1146  
大きすぎる値  
切り捨て 112  
切り捨てを防止するためのテンプレートの編集 112  
表示 112  
大文字に  
データの変換 150  
単一行接頭部コマンド 104  
値  
大きすぎる  
切り捨て 112  
表示 112  
値リスト、データのスクランブル 257  
調整  
File Manager  
1575  
長いストリング  
検索 129  
除外 132  
変更 155

直前のレコードに移動 1217, 1218  
追加オプション、「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティ)」パネル 913  
定様式比較 782  
統計  
RECSTATS 基本コマンド 1224  
エディター・セッションのリスト 97  
動的スクランブル 190  
動的テンプレート  
指定 759, 801, 1111, 1130  
同期  
比較オプション 404  
同期化比較 784  
特定数値を持つフィールドの検索 1175  
内部スタック・ボリューム  
定義 470  
日付フィールド  
スクランブル・オプションの指定 258  
日付属性  
フィールドの選択 238  
定義 238  
変更 238  
日本語  
半角カタカナ文字  
処理オプション 1584  
入力  
ディスク 497, 505  
テープ  
データ・チェック・エラー 469  
指定 463  
入力レコードの相対的位置付け  
例 565  
配列  
可変長 185  
配列エレメント  
添字付きで表示する 112  
配列エレメントの添字付け 112  
半角カタカナ文字  
SET PRITTRANS の使用 1584  
反復可能項目、構文図 xviii  
範囲  
ラベルでセットアップ 162  
範囲内のすべてのレコードの削除 1162  
比較  
データ・セット 1408  
テープ 490, 1623  
ロード・モジュール 415  
比較オプション  
1 対 1 同期  
オンラインの指定 405, 784  
指定、バッチで 1443  
キーによる同期  
オンラインでキー・セグメントを指定 785  
テンプレートでキー・セグメントを指定 785  
テンプレートにキー・セグメントを指定 407  
指定、バッチでキー・セグメントを 1451  
キー順同期  
テンプレートでキー・セグメントを指定 405  
リスト・タイプ 777, 788  
リストのオプション 780, 790  
レコードの同期化 404  
処理オプション 779, 789  
詳細報告書 777, 789  
先読み同期  
オンラインの指定 405, 784  
指定、バッチで 1443

同期 784  
比較タイプ 781  
比較タイプ  
レコード比較 781  
定様式比較 782  
比較モジュール  
ロード・モジュール・オプション 776  
比較ユーティリティ  
テンプレートの使用 399  
比較出力 408  
比較フラグ 412  
報告書のセクション 409  
非位置合わせ処理オプション 1039  
非除外レコード 1146  
ソート 126  
表示するデータの制限 131  
編集するデータの制限 161  
非選択レコード  
シャード行で表現 322  
接頭部コマンドの影響 105  
非表示 322, 1241  
非表示にする 322  
表示 322, 1241  
理由を示す 323  
非選択レコードの DATA 接頭部値 323  
非選択レコードの LGTH 接頭部値 324  
非選択レコードの表示 322, 1241  
非選択レコードを非表示にする 322  
非表示のレコード  
指示 122  
非表示文字  
表現 112  
非表示文字の表現 112  
必須リポジトリ 190, 190  
表の表示形式 111  
表示  
エディター・オプション 99  
ディスク VTOC 1514  
データ・セット 1504  
データ・セット・エクステンツ 1513  
データ・セット・リスト 1514  
データ・セットのエクステンツ 1513  
テンプレート・リスト 281, 283, 284  
テンプレート構造 1247  
ピクチャー文節 1216  
開始位置 1242  
再定義フィールドおよび情報 1222  
表示、ロード  
モジュール 1632  
表示および印刷ユーティリティ 269  
表示からのデータの制限  
除外レコードおよび非除外レコード 131  
表示からのレコードの除外 868, 1104, 1166  
表示からのレコードの非除外 1166  
表示域  
クリーンアップ 1227  
表示形式  
[Zoom] 機能キーの使用 115  
16 進数に設定 1190, 1219  
CHAR 108  
HEX 108  
使用可能 108  
初期 107  
表示時 107  
変更 107  
表示形式の指定 107  
表示罫線 112  
復元  
オブジェクト 515  
順次データ・セットから OAM オブジェクト 1590

幅

出力

see 出力幅

複数セグメント・キー

キー・セグメントをオンラインで指定 785

テンプレートにキー・セグメントを指

定 407

指定、バッチでキー・セグメントを 1451

複数の PDS(E) メンバーの選択 70

複数のコピーブック・テンプレート 214

複数のテンプレート

ビルド 1271

複数のテンプレート、更新 1281

複製

概説 582

物理ディスク・レコード

印刷 1305

物理レコード

ディスク、処理 497

文字ストリング

see ストリング、検索

文字検索ストリング 1146, 1146

変換

印刷不能文字 1584

変換テーブル

SET 機能 1584

変換モード、テープ 467

変更

保管 1234

保管しない 1141

変更の保管 1234

変数、構文図 xviii

編集

KSDS 編集 146

インブレース 144

インブレース・メモリー内編集 144

データ・セット 1360

メモリー内編集 144

補助 145

編集、エディター・パネルでの表示 143

編集セッションまたは表示セッションで、ス

トリングまたはワードにカーソルを置いて F4

を使用 604

編集のためのレコード・タイプを選択 294

編集モデル

JCL で挿入 531

例 532

編集変更

廃棄 100

保管 100, 101

編集変更の廃棄 100

編集変更の保管 100

編集方式 147

保管、個々のレコード 140

補助編集 145

補助編集、エディター・パネルでの表示 143

翻訳

メッセージおよびパネル 1581

埋め込む、レコード長を維持する 153

未処理の接頭部コマンドのクリア 105

密度、テープ 467

無効データ

アスタリスクで表示 325

無効データの表示 325

無効な値

\* で表示 112

無効値を示す \* 112

名前の \* 記号 1516, 1573

名前の \*\* 記号 1516, 1573

名前の % 記号 1516, 1573

名前内の \* 記号 1550, 1557, 1560, 1593, 1641

名前内の \*\* 記号 1550, 1557, 1560, 1593, 1641

名前内の % 記号 1550, 1557, 1560, 1593, 1641

名前変更

データ・セット 1391

有効な接頭部コマンドをリストするコマン

ド? 103

有効期限

テープ 466

用語集 mdccclxxxi

要約

テープ・ラベル、印刷 489

テープ目録 1600

抑制されたレコード

非表示 1227

抑制レコード 320

TABL 表示形式で表示 320

シャドール行で表現 320

接頭部コマンドの影響 105

非表示 1241

表示 1241, 1255

抑制レコード・タイプ 320

抑制レコードの表示 320, 1241, 1255

列

スクロール時の保持 234

ソート基準 126

識別行、表示 113

選択リスト

順序の変更 69

表示の抑制 69

列のカスタマイズおよびソート

「Template Member List (テンプレート・

メンバー・リスト)」パネル 286

列の説明

テンプレート・メンバー・リスト・パネ

ル 291

論理ビュー

使用しないでデータを表示する 759, 801,

1111, 1130

変更 95

論理ボリューム

定義 470

## 数字

1 つのレコードのズーム 1258

1 つのレコードの繰り返し (コピー) 867, 1103

1 レコード

ズームインによるすべての表示 114

1 対 1 同期

オンラインの指定 405, 784

10 進 - 16 進コンバーター 74, 1165

16 進 - 10 進コンバーター 74, 1257

16 進検索ストリング 1146

16 進数

現行レコードの印刷 1221

選択リストのデータ 70

16 進数表示形式

横方向 108

上下方向 108

設定 1190, 1219

16 進数表示形式で横方向 108

16 進数表示形式で上下方向 108

16 進数表示形式の設定 1190, 1219

16 進値

表示 108

16 進値の表示 108

2 バイト文字セット・データ 426, 1541

31 ビット 10 進数処理オプション 210, 1039

63 ビット 2 進数処理オプション 210, 1039

## A

A 接頭部コマンド 864, 1100

ABOUT 基本コマンド 1135

ADDKEY 基本コマンド 500

AF 許可 37, 1255

AFP 印刷ブラウズ 454

AL テープ処理 464, 466

AMSMG 基本コマンド 1135

ANSI テープ・ラベル、作成 1585

APPEND 基本コマンド 1136

APPENDX 基本コマンド 1136

ASCII

EBCDIC から変換 1578

EBCDIC に変換 1578

ASSIGN 文節 183

ASSOCS 基本コマンド 439

AUD 機能 1263

AUTORTRY 基本コマンド 142

## B

B 接頭部コマンド 864, 1100

BACK 基本コマンド

「Memory Browse (メモリー・ブラウ

ズ)」用 964

BACKWARD 基本コマンド 41, 41

BID 基本コマンド 473

BLP テープ処理 466

BND 接頭部コマンド 864, 1100

BOT

外部関数 1660

BOTTOM 基本コマンド 41, 1139

BOUNDS 基本コマンド 1140

BSF 基本コマンド 473

BSF 機能 1266

BSR 基本コマンド 473

BSR 機能 1267

BT 機能 1268

BTB 機能 1271

BTU 機能 1281

## C

C 接頭部

検索/変更ユーティリティでの 392

C 接頭部コマンド 864, 1101

CA-Panvalet 31, 43

CANCEL 基本コマンド 1141

CAPS 基本コマンド 150, 1141

CASE 基本コマンド 150, 1142

CC テンプレート・ワークベンチ・コマン

ド 218

CC 接頭部コマンド 865, 1101

CE 基本コマンド 1143

CEDIT 基本コマンド 1145

Change Extended (CX) コマンド 155

CHANGE 外部関数 1661

CHANGE 基本コマンド 1146

ズーム時の影響 153

レコード長での影響 153

検索/変更ユーティリティでの 1146

検索ストリングの強調表示 152

除外レコードでの影響 153

非選択レコードでの影響 153

抑制レコードでの影響 153

CHAR 表示形式 108

CHG\_OUT 外部関数 1662

CHG\_VAR 外部関数 1666

CHGASAVE 基本コマンド 142

CICS リソース

アクセス 50

アクセス、例 50

アクセスできる機能 50

バッチでのファイルの状況の変更 1587

パネルまたは機能での指定 49

CLIPBOARD 基本コマンド 964

CLM 機能 1292

CLONE コマンド  
 定義 374, 375

CM テンプレート・ワークベンチ・コマンド 220

CMP\_DATE 外部関数 1670

CMP\_TIME 外部関数 1674

Cn 接頭部コマンド 864, 1101

COBOL  
 コンパイラー、詳細の表示 39  
 データ記述項目のサポート  
   ASSIGN 文節 183  
   OCCURS DEPENDING ON 183  
   OCCURS 文節 183  
   PICTURE 文節 183  
   REDEFINES 文節 183  
   RENAMES 文節 183  
   USAGE 文節 183  
   VALUE 文節 183  
   サポートしない 183

COBOL COPY ステートメント 208

COBOL REPLACE 1278, 1289, 1319, 1351, 1367, 1384, 1403, 1440, 1480, 1500, 1510, 1566

COBOL 処理オプション 207, 1030

COBOL 置換オプション 1031

COBOL 置換オプション、ストリング 208

Col フィールド 483, 499

COL フィールド 483, 499, 513, 513

COLs 接頭部コマンド 865, 1101

CONTAINS 外部関数 1669

COPY REPLACING 1031, 1278, 1289, 1319, 1351, 1367, 1384, 1403, 1440, 1480, 1500, 1510, 1566

COPY 基本コマンド 1155  
   OAM オブジェクト 513  
   ディスク・レコード 499  
   テープ・ブロック 483  
   テープ特有の機能 473

copybook  
 function  
   batch example 1281, 1290

CREATE 基本コマンド 1158

CREATEX 基本コマンド 1158

CSECT 比較 776

CUT 基本コマンド 1157

CX (Change Extended) コマンド 255

CX 基本コマンド 1146

Cx(比較) コマンド  
 メンバーの世代 288, 642

CYLHD 処理オプション 497, 1578

**D**

D 接頭部コマンド 865, 1101

DATAHDR 処理オプション 1579

DBCS  
 表示または編集 84

DBCS 印刷  
   FMT 機能 1541  
   出力フォーマット 426

DBCS 検索ストリング 1146

DBCS 処理オプション 209, 1034

DD 接頭部コマンド 865, 1101

DD 名、テープ 465

DEDIT 基本コマンド 1160

DEFV 機能 1304

DELETE コマンド  
 メンバーの世代 641

DELETE 基本コマンド 1160, 1161

DFSORT の無効化 1547

DFSORT、無効化 1547

Dn 接頭部コマンド 865, 1101

DOWN 外部関数 1677

DOWN 基本コマンド 41, 1163

DP 機能 1305

DROP MEMBER、RETURN 戻り値 1742

DROP、RETURN 戻り値 1742

DRS 機能 1308  
 使用方法 506

DSB  
 例  
   コマンド行呼び出し 1322  
   プロシージャ呼び出し 1322

DSB 機能 1312

DSC 機能 1322

DSCMP 機能 1408

DSE  
 例  
   コマンド行呼び出し 1370  
   プロシージャ呼び出し 1370

DSE 機能 1360

DSEB 機能 1370

DSFA 機能 1389

DSFC 機能 1391

DSFD 機能 1391

DSFR 機能 1391

DSG 機能 1392

DSI 機能 1407

DSINFO 処理オプション 1277, 1318, 1351, 1366, 1384, 1402, 1479, 1499, 1509, 1565, 1579

DSM 機能 1408

DSP 機能 1461

DSU 機能 1484

DSV  
 例  
   コマンド行呼び出し 1513  
   プロシージャ呼び出し 1513

DSV 機能 1504

DSX 機能 1513  
 使用方法 507

DUMP 処理オプション 1579

DVT 機能 1514

DX 基本コマンド 74, 1165

**E**

E テンプレート・ワークベンチ基本コマンド 240, 240

EBCDIC  
   ASCII から変換 1578  
   ASCII に変換 1578

EChange コマンド  
 構文 590  
 定義 579, 581

Edit (編集) (オプション 2) 87

EDIT 基本コマンド、説明 1165

EFind コマンド  
 構文 588  
 定義 578, 580

EList コマンド  
 定義 578, 580

END 基本コマンド 1165

EOD  
   TT 関数のパラメーター 1622  
   処理オプション  
     EOV を超えたテープ処理に使用 468  
     説明 1580

EOF 機能  
 使用方法 507

EOFFPROC  
 コーディング方法 550

EOJ 機能 1521

EOT、TT 関数のパラメーター 1622

EOT、TT 関数のパラメーター 469

EOV  
   TT 関数のパラメーター 1622  
   すべてのテープ・ファイルの処理 468

ERT 機能 1521

EVC 機能 1522  
 使用方法 470

EVL 機能 1524  
 使用方法 470

Exclude Extended (XX) コマンド 132

EXCLUDE 基本コマンド 1166  
   非選択レコードでの影響 1169  
   抑制レコードでの影響 1169

EXPAND 基本コマンド 1172

EXTENT 基本コマンド 441, 1172

**F**

F 接頭部コマンド 865, 1101

F4 を使用して拡張検索レポートのリソースを編集 604

F4 機能キー  
   拡張検索機能 575

F4 機能キーの使用 603

FASTREXX  
   タスクの例 562  
   選択、使用の 542  
   変数、使用 1657

FC 接頭部コマンド 865

FCH 関数 1527

FE 基本コマンド 1172

FH 接頭部コマンド 865

File Manager  
   REXX プロシージャ  
     インターフェース、記述 538  
     とのインターフェース 552  
     例 552, 553  
   アクション、概要 29

外部関数  
   BOT 1660  
   CHANGE 1661  
   CHG\_OUT 1662  
   CHG\_VAR 1666  
   CMP\_DATE 1670  
   CMP\_TIME 1674  
   CONTAINS 1669  
   DOWN 1677  
   FINDNEXT 1678  
   FINDPREV 1678  
   FLD 1679  
   FLD\_CO 1681  
   FLD\_OUT 1683  
   FLD\_TM 1685  
   FLD\_TYPE 1687  
   FLDI 1689  
   FLDO 1692  
   L\_LENGTH 1692  
   MOD\_DATE 1693  
   NCONTAIN 1698  
   O\_LENGTH 1699  
   OFLD\_CO 1699  
   OVLY\_OUT 1702  
   OVLY\_VAR 1705  
   PRINT 1707  
   PRT\_IN 1710  
   PRT\_OUT 1711  
   PRT\_VAR 1712  
   PRTCOUNT 1709  
   RECCUR 1713  
   RECSIN 1713  
   RECSOUT 1714  
   RSTR\_OUT 1715

SAVE\_OUT 1716  
SEGCNT 1716  
SEGLEN 1717  
SEGNO 1718  
SEGOFF 1717  
SET\_FLD 1718  
SET\_OLEN 1720  
SETC 1720  
SETN 1722  
SETRC 1589, 1722  
STATS 1723  
TALLY 1724  
TESTC 1726  
TESTN 1729  
TFLD 1730  
TID 1733  
TM 1733  
TOP 1734  
UP 1734  
UPDATE 1735  
VAL\_FLD 1735  
VAR\_OUT 1736  
VAR\_TM 1738  
WRITE 1740  
機能、概要 524  
起動 37  
終了 39, 1521  
File Manager  
Service Provider  
SEE サービス・プロバイダー  
File Manager  
によって提供される  
FLD\_CO 1681  
FLDI 1689  
File Manager  
によって提供される外部関数  
BOT 1660  
CHANGE 1661  
CHG\_OUT 1662  
CHG\_VAR 1666  
CMP\_DATE 1670  
CMP\_TIME 1674  
CONTAINS 1669  
FINDNEXT 1678  
FINDPREV 1678  
FLD 1679  
FLD\_OUT 1683  
FLD\_TM 1685  
FLD\_TYPE 1687  
FLDO 1692  
I\_LENGTH 1692  
MOD\_DATE 1693  
NCONTAIN 1698  
O\_LENGTH 1699  
OFLD\_CO 1699  
OVLY\_OUT 1702  
OVLY\_VAR 1705  
PRINT 1707  
PRT\_IN 1710  
PRT\_OUT 1711  
PRT\_VAR 1712  
PRTCOUNT 1709  
RECCUR 1713  
RECSIN 1713  
RECSOUT 1714  
RSTR\_OUT 1715  
SAVE\_OUT 1716  
SEGCNT 1716  
SEGLEN 1717  
SEGNO 1718  
SEGOFF 1717

SET\_FLD 1718  
SET\_OLEN 1720  
SETC 1720  
SETN 1722  
SETRC 1589, 1722  
STATS 1723  
TALLY 1724  
TESTC 1726  
TESTN 1729  
TFLD 1730  
TID 1733  
TM 1733  
TOP 1734  
UP 1734  
UPDATE 1735  
VAL\_FLD 1735  
VAR\_OUT 1736  
VAR\_TM 1738  
File Manager  
のバージョン  
VER 関数 1632  
FILE 基本コマンド 1175  
FIND  
AFP 印刷ブラウザ用 1178  
VTOC の操作 1178  
カタログ・サービス用 1178  
検索/変更ユーティリティの 1177  
Find Extended (FX) コマンド 129  
FIND コマンドの同義語 1176  
FIND 基本コマンド  
テープ特有の機能 474  
検索/変更ユーティリティでの使用 1177  
表示および編集の 1175  
FINDNEXT 外部関数 1678  
FINDNOT  
バッチ処理での使用 1186, 1541  
FINDNOT 基本コマンド 385  
FINDPREV 外部関数 1678  
FKEY 基本コマンド 1174  
FL 接頭部コマンド 865  
FLD 外部関数 1679  
FLD\_CO 外部関数 1681  
FLD\_OUT 外部関数 1683  
FLD\_TM 外部関数 1685  
FLD\_TYPE 外部関数 1687  
FLDI 外部関数 1689  
FLDO 外部関数 1692  
FMAP 基本コマンド 1187  
FMN  
ELIBD  
575  
FMN  
EXEC  
552  
FMNIN  
528, 529  
FMNPRINT  
ddname  
528, 535  
FMNPRINT  
ddname  
529  
fm  
Service.sar アーカイブ・ファイル  
667  
FMT 機能 1541  
Fn 接頭部コマンド 865, 1101  
FORMAT 基本コマンド 1188  
FORWARD 基本コマンド 41, 41  
FREE コマンド、TSO 466  
FREE 基本コマンド 1189

FS 接頭部コマンド 865  
FSF 基本コマンド 474  
FSF 機能 1543  
FSR 基本コマンド 475  
FSR 機能 1545  
FT 接頭部コマンド 865  
FX (Find Extended) コマンド 129  
FX 基本コマンド 1175

## G

GDG (世代別データ・グループ)、カタログ項目 1122  
GET 基本コマンド  
更新  
OAM オブジェクト 513  
ディスク・レコード 499  
テープ・ブロック 483  
GRAPHIC 処理オプション 210, 1039

## H

HEADERPG 処理オプション 1580  
HEX 基本コマンド 1190  
HEX 表示形式  
See 16 進数表示形式  
HFS  
「Primary Option Menu (基本オプション・メニュー)」パネル 37  
HFS サービスへのアクセス 518  
ファイル、サポートされるタイプ 31  
呼び名 xvii  
HIDE コマンド 641  
HIDE 基本コマンド 1192  
HISTORY 基本コマンド 1193  
HLASM  
コピーブック、使用 187  
処理オプション、設定 209  
HLASM 処理オプション 1034  
HOLD 基本コマンド 1193

## I

I 接頭部コマンド 865, 1101  
I\_LENGTH 外部関数 1692  
I/O 出口、データ・セット・コピー 803  
I/O 出口を使用 803  
IAM Entry Detail (IAM 項目詳細) 442  
ICLK> 標識 138  
In 接頭部コマンド 866, 1101  
INFO 基本コマンド 439, 440  
INOUT、テープ・オープンに使用される 466  
INPOS  
関数での指定 1656  
設定 1654  
INPUT、テープ・オープンに使用される 466  
INT 機能 1546  
ISPF コマンド  
テンプレート・リストの呼び出し 283

## J

JCL  
データのコピー 370  
実行  
File Manager  
バッチ・モード 529  
JCL での F4 データ・セット処理オプションの使用 615  
JES クラス、PRINTOUT 処理オプション 1584  
JES スプール・キュー 1584, 1586  
JOIN 基本コマンド 1195  
JSON  
要求スキーマ 667  
JUST 基本コマンド 1195

## K

K 接頭部、検索/変更ユーティリティー 390  
KEY 基本コマンド 1196  
KEYFLDS 408  
KSDS 編集 146  
KX 接頭部、検索/変更ユーティリティー 391

## L

L 接頭部コマンド 866, 1102  
LANGUAGE 処理オプション 1581  
LC 接頭部コマンド 866, 1102  
LCC 接頭部コマンド 866, 1102  
LCn 接頭部コマンド 866, 1102  
LEFT 基本コマンド 1197  
Len 列  
表示の切り替え 1252  
LHEX 基本コマンド 1198  
LHEX 表示形式 108  
LIBLIST 基本コマンド、説明 1199  
LIST 基本コマンド 427, 1200  
LISTVIEW 基本コマンド 337, 339  
LISTVIEW 基本コマンド、説明 1200  
Ln 接頭部コマンド 866, 1102  
LOCATE 基本コマンド 123, 1201  
「AFP Browse (AFP ブラウズ)」用 1202, 1202  
「Find/Change Utility (検索/変更ユーティリティー)」での使用 1201  
「Non-VSAM Extent Information (非 VSAM エクステント情報)」パネル用 1202  
カタログ・サービス用 1202  
テープ特有の機能 475  
LRECL=X 90, 746, 1262  
LZ 基本コマンド  
see LZERO 基本コマンド  
LZERO 基本コマンド 1209

## M

M 接頭部コマンド 866, 1102  
MAXGENS キーワード 636  
MC テンプレート・ワークベンチ基本コマンド 251  
mm (テープ・モード) 値 467  
MM 接頭部コマンド 866, 1102  
Mn 接頭部コマンド 866, 1102  
MOD\_DATE 外部関数 1693  
MQ マネージャーまたはキュー  
パネルでの指定 48  
MQSeries  
see WebSphere MQ、作業  
MT テンプレート・ワークベンチ基本コマンド 251

## N

NCONTAIN 外部関数 1698  
NEXT 基本コマンド 1209  
メ「Memory Browse (メモリー・ブラウズ)」用 964  
NEXTPAGE 基本コマンド  
AFP 印刷ブラウズ用 738  
NEXTREC 基本コマンド 1210  
nfiles パラメーター、EOD の指定 1580  
NL テープ処理 466  
NOALIGN 処理オプション 209, 1034  
NOSORT 機能 1547  
NRETRIEV 基本コマンド 333, 337, 1211

## O

O 接頭部コマンド 867, 1102  
O\_LENGTH 外部関数 1699  
OAM

VSAM データ・セットからオブジェクトへのコピー 1639  
オブジェクト・リスト 510  
オブジェクトのコピー 513, 1551  
オブジェクトのリスト 1548  
オブジェクトの印刷 1553  
オブジェクトの更新 513  
オブジェクトの消去 513, 1550  
オブジェクトの復元 515  
オブジェクトを VSAM データ・セットにコピー 1558  
オブジェクトを順次データ・セットにコピー 1555  
バッファからデータを取得 513  
印刷  
オブジェクトのリスト 510  
機能 510  
順次データ・セットからオブジェクトをコピー 1590  
順次データ・セットからオブジェクトを復元 1590  
OAM オブジェクト  
バックアップ 514, 514  
ブラウズ 512  
多くのバックアップ 515  
OAM 機能パネル 970  
OCCURS DEPENDING ON 183  
OCCURS 文節 183  
ODL 機能 1548  
OE 機能 1550  
OFFSET  
レコード・ビューの調整 327  
正の値の例 328  
値の指定 329  
負の値の例 329  
OFLD\_CO 外部関数 1699  
On 接頭部コマンド 867, 1102  
OO 機能 1551  
OO 接頭部コマンド 867, 1103  
OP 機能 1553  
ORDER 基本コマンド 1213  
OS 機能 1555  
OUTPOS  
関数での指定 1656  
設定 1655  
OV 機能 1558  
OVLY\_OUT 外部関数 1702  
OVLY\_VAR 外部関数 1705

## P

P 接頭部コマンド 867, 1103  
PAD 処理オプション 1582  
PAGESIZE 処理オプション 1582  
PAGESKIP 処理オプション 1583  
PASTE 基本コマンド 1215  
PBK 機能 1561  
PDS(E) メンバー、複数の選択 70  
PDSE ワークベンチ  
「Member List (メンバー・リスト)」パネル 636  
PWB 機能 1569  
概要 638  
呼び出し 638  
PDSE ワークベンチ・コマンド  
定義 579, 581  
PIC 基本コマンド 1216  
PICTURE 文節 183  
PL/I  
VARYING の編集規則 186  
VARYINGZ スtringの編集規則 187  
データ記述項目のサポート

REFER 184  
VARYING 184  
VARYINGZ 184  
サポートしない 184  
PL/I 処理オプション 210, 1038  
PREFIX 基本コマンド 103, 1216  
PREVIOUS 基本コマンド 1217  
PREVPAGE 基本コマンド  
AFP 印刷ブラウズ用 738  
PREVREC 基本コマンド 1218  
Primary Option Menu (基本オプション・メニュー) 510  
Edit (編集) (オプション 2) 87  
View (表示) (オプション 1) 87  
PRINT 外部関数 1707  
PRINTDSN 処理オプション 1583  
PRINTOUT 処理オプション 1584  
Process (処理)  
プルダウン・メニュー 332  
PROCESS MEMBER、RETURN 戻り値 1743  
PROFILE 基本コマンド 1218  
PRT\_IN 外部関数 1710  
PRT\_OUT 外部関数 1711  
PRT\_VAR 外部関数 1712  
PRTCLASS 処理オプション 1584  
PRTCOUNT 外部関数 1709  
PRTDISP 処理オプション 1584  
PRTTRANS 処理オプション 1584  
PTF レベル、表示  
File Manager  
37  
PTF レベル、表示  
File Manager  
1135, 1255  
PUT 基本コマンド  
更新  
OAM オブジェクト 513  
ディスク・レコード 499  
テープ・ブロック 483  
PWB コマンド  
定義 579, 581  
PWB 機能 1569  
PWT 機能 281

## Q

QUIT 基本コマンド 1141

## R

R 接頭部コマンド 867, 1103  
RBALEN 基本コマンド 1219  
RC テンプレート・ワークベンチ基本コマンド 250  
RCHANGE 基本コマンド 1220  
RD 基本コマンド 427, 475, 1221  
RDF 基本コマンド 1222  
RECALL 行コマンド 448  
RECCUR 外部関数 1713  
RECLEN 基本コマンド 1222  
RECLEN 領域  
位置決め 1222  
表示 1222  
RECLEN 領域の位置決め 1222  
RECLEN 領域の表示 1222  
RECLIMIT 処理オプション 1585  
RECOVER 基本コマンド 166, 1223  
RECSIN 外部関数 1713  
RECSOUT 外部関数 1714  
RECSTATS 基本コマンド 1224  
REDEFINES 文節 183  
REFA ファースト・パス・コマンド 332, 335  
REFD ファースト・パス・コマンド 332, 333, 336

REFER 184  
 REFL ファースト・パス・コマンド 332, 335, 336, 336  
 REFLIST、データ・セット参照リスト 331  
 REFRESH 基本コマンド 1224  
 REFS 基本コマンド 1225  
 RENAME 文節 183  
 REPLACE 基本コマンド 1225  
 REPLACEX 基本コマンド 1225  
 REPOS 定義 190  
 RESET  
 処理オプション 1577  
 RESET 基本コマンド 427, 1227, 1227  
 REST API 646, 667  
 RETURN 命令、戻り値  
 DROP 1742  
 DROP MEMBER 1742  
 PROCESS MEMBER 1743  
 STOP 1743  
 STOP IMMEDIATE 1743  
 REW 基本コマンド 475  
 REW 機能 1570  
 REXX  
 exec  
 例 552, 553  
 ステム変数  
 VSAM データ・セットへ 1648  
 VSAM レコードから 1645  
 テープ・レコードから 1630, 1647  
 印刷出力 1584  
 パフォーマンス上のヒント 559  
 プロシージャ  
 FASTREXX に適したものにする 559  
 File Manager  
 機能で使用、記述  
 538  
 SAY 命令 554  
 とのインターフェース  
 File Manager  
 機能  
 552  
 変数  
 INREC 555  
 OUTREC 555  
 REXX exec  
 テンプレート・リストの呼び出し 284  
 REXX プロシージャ  
 データ・セット・レコードの更新  
 under プロシージャ制御下 1370  
 一度に 1 レコード 1484  
 REXX メンバー選択  
 PDS(E) メンバーの印刷 424  
 REXX 外部関数  
 INPOS 1654  
 OUTPOS 1655  
 VARPOS 1655  
 絶対および相対開始位置 1653  
 RF 基本コマンド 139  
 RF 基本コマンド 1229  
 RF 接頭部コマンド 139, 867, 1103  
 RFF 接頭部コマンド 867, 1103  
 RFIND 基本コマンド 1230  
 テープ特有の機能 475  
 Rfind 機能キー 501, 1176  
 RFn 接頭部コマンド 867, 1103  
 RgtLeft 機能キー 453  
 RIGHT 基本コマンド 1231  
 Rn 接頭部コマンド 867, 1103  
 Rp 基本コマンド 427, 476, 1232  
 RR 接頭部コマンド 867, 867, 1103, 1103  
 RSTR\_OUT 外部関数 1715

RT テンプレート・ワークベンチ基本コマンド 250  
 RUN 基本コマンド 476  
 RUN 機能 1571

## S

S 接頭部  
 検索/変更ユーティリティでの 392  
 SAVE 基本コマンド 135, 1234  
 編集変更の保管 101  
 SAVE\_OUT 外部関数 1716  
 SAVEAS 基本コマンド 1235  
 SAVEASX 基本コマンド 1235  
 SCS 機能 1572  
 SEGCNT 外部関数 1716  
 SEGLN 外部関数 1717  
 SEGNO 外部関数 1718  
 SEGOFF 外部関数 1717  
 SET 関数 1575  
 デフォルト値に戻す 1577  
 SET\_FLD 外部関数 1718  
 SET\_OLEN 外部関数 1720  
 SETC 外部関数 1720  
 SETCICS 関数 1587  
 SETN 外部関数 1722  
 SETRC 外部関数 1589, 1722  
 SHADOW 基本コマンド 1238  
 SHOW (FLD) 基本コマンド 1240  
 SHOW (REC) 基本コマンド 1241  
 SHOWCOB 基本コマンド  
 使用 39  
 説明 1242  
 SHOWSORT 543  
 SL テープ処理 464, 466  
 SLOC 基本コマンド 1242  
 SNGL 表示形式 109  
 レコードの非表示 324  
 レコードの表示 324  
 SO 機能 1590  
 SORT 基本コマンド 1243  
 SPLT 基本コマンド 1246  
 SPLTJOIN 基本コマンド 1246  
 ST 機能 1594  
 STATS 外部関数 1723  
 STOP IMMEDIATE、RETURN 戻り値 1743  
 STOP、RETURN 戻り値 1743  
 STR 基本コマンド 1247  
 SV 基本コマンド 135, 140, 1248  
 SV 接頭部コマンド 140, 867, 1103  
 SVF 接頭部コマンド 868, 1103  
 SVn 接頭部コマンド 867, 1103  
 SVV 基本コマンド 135, 140  
 Swagger ドキュメント 676  
 swagger.json ファイル 676  
 SYSOUT クラス  
 印刷宛先 1584  
 SYSPRINT  
 REXX プロシージャ、TALLY 外部関数 1724  
 REXX プロシージャ、基本出力データ・セット 1714, 1740  
 印刷宛先 1584

## T

TABL 表示形式 111  
 抑制レコードの表示 320  
 TAILOR 基本コマンド 638, 1248  
 TALLY 外部関数 1724  
 Tape Specific Functions (テープ特有の機能)  
 テープ・マップ 487  
 TAPBL 処理オプション 1585  
 TEDIT 基本コマンド 1250

TESTC 外部関数 1726  
 TESTN 外部関数 1729  
 TFLD 外部関数 1730  
 TID 外部関数 1733  
 TLB 機能 1596  
 TLT 機能 1598  
 TM 外部関数 1733  
 TMP 機能 1600  
 TOF 基本コマンド 476  
 TOP 外部関数 1734  
 TOP 基本コマンド 41, 1250  
 TP 基本コマンド  
 see TPRINT 基本コマンド  
 TP 機能 1602  
 TPEXP 機能 1604  
 TPIMP 機能 1609  
 TPREPOS ddname 190  
 TPRINT 基本コマンド 1251  
 TRACECLS 処理オプション 1586  
 TRIM オプション、メンバーの世代の削除 641  
 TRS 機能 1614  
 TS 機能 1617  
 TT 機能 1621  
 TTC 機能 1623  
 TTR 機能 1624  
 TV 機能 1627  
 TVIEW 基本コマンド 1251  
 TX 機能 1630  
 TYPE 基本コマンド 1252  
 Type 列  
 表示の切り替え 1252

## U

U テンプレート・ワークベンチ基本コマンド 249  
 UC 接頭部コマンド 868, 1103  
 UCC 接頭部コマンド 868, 1104  
 UCn 接頭部コマンド 868, 1103  
 union ステートメント  
 複数の 01 レベルの生成 215  
 UNIX  
 see HFS、呼び名  
 UNIX システム・サービス  
 see 基本オプション・メニュー、HFS (オプション 8)  
 UP 外部関数 1734  
 UP 基本コマンド 41, 1252  
 UPDATE 外部関数 1735  
 UPDATE 基本コマンド、説明 1254  
 USAGE 文節 183  
 Utility Functions (ユーティリティ機能) 353

## V

V 接頭部コマンド 868, 1104  
 VAL\_FLD 外部関数 1735  
 VALUE 文節 183  
 VAR\_OUT 外部関数 1736  
 VAR\_TM 外部関数 1738  
 VARPOS  
 設定 1655  
 VARYING 184  
 VARYINGZ 184  
 VCONTEXT 基本コマンド 391  
 VER 関数 1632  
 VER 基本コマンド 37, 1255  
 View (表示) (オプション 1) 87  
 VIEW 基本コマンド 1255  
 vlm  
 機能  
 パッチ例 1638  
 表示、ロード 1632  
 VLM

機能  
 説明 1632  
 VO 機能 1639  
 VOLSER、テープ 465  
 VOLUME 基本コマンド 440, 1256  
 VSAM  
 SHAREOPTIONS 3 134  
 SHAREOPTIONS 4 134  
 VSAM からテープ  
 ネットワーク経由でのテープのコピー 482  
 VSAM ステートメント 1304  
 定義 1304  
 VSAM データ・セット  
 OAM オブジェクトを VSAM データ・セッ  
 トにコピー 1558  
 VSAM データ・セットから OAM オブジェ  
 クトへのコピー 1639  
 VSAM レコードをテープ・ファイルにコ  
 ピー 1641  
 テープ・レコードを VSAM データ・セット  
 にコピー 1627  
 VSAM データ・セット  
 サポートされるタイプ 31  
 VSAM レコード  
 REXX ステム変数からコピー 1648  
 REXX ステム変数にコピー 1645  
 VSAM 更新 508  
 VSAM 編集共用オプション 83  
 VT 機能 1641  
 VTOC  
 表示 1514  
 VTOC の操作 450  
 VTS  
 定義 470  
 VX 機能 1645

**W**

WebSphere MQ、作業 456  
 WIDTH 基本コマンド 1256  
 WRITE 外部関数 1740  
 WTM 機能 1646

**X**

X 接頭部、検索/変更ユーティリティ 391  
 X 接頭部コマンド 868, 1104  
 XD 基本コマンド 74, 1257  
 XML テンプレート 271  
 XML フォーマット  
 データのコピー 366  
 テンプレート・リポジトリ・エクスポート  
 203  
 XML 定義  
 テンプレートの 1853  
 Xn 接頭部コマンド 868, 1104  
 XT 機能 1647  
 XV 機能 1648  
 XX (Exclude Extended) コマンド 132  
 XX 基本コマンド 1166  
 XX 接頭部コマンド 868, 1104

**Z**

z/OS Connect API  
 See サービス・プロバイダー  
 z/OS UNIX システム・サービス  
 See 基本オプション・メニュー、HFS (オ  
 プション 8)  
 z/OS UNIX ファイル・システム  
 See HFS、呼び名  
 ZCSR エディター割り当てラベル 164  
 zFS  
 See HFS、呼び名  
 ZFST エディター割り当てラベル 164

ZLST エディター割り当てラベル 164  
 Zoom  
 機能 483  
 Zoom 基本コマンド 499  
 ZOOM 基本コマンド 115, 1258  
 テープ特有の機能 476

**あ**

アクセスビリティ機能 mdccclxxiv  
 アスタリスク  
 無効値の表示 112  
 アドレス  
 ディスク  
 See ディスク・アドレス

**い**

インブレース・メモリー内編集 144  
 インブレース編集 144  
 インブレース編集、[Edit Entry (編集項目の  
 入力)] パネルのオプション 90  
 インブレース編集、エディター・パネルでの  
 表示 143  
 インブレース編集、エディター入力パネルの  
 オプション 143, 145  
 インブレース編集、編集項目の入力パネルの  
 オプション 147  
 インポート・ユーティリティ、テンプレ  
 ート・リポジトリ 198

**え**

エクステン  
 詳細、表示 441  
 表示 1513  
 エクステン、ディスク 497, 505, 507  
 エクスポート・ヒストリー・ユーティリ  
 ティー、テンプレート・リポジトリ 200  
 エクスポート・ユーティリティ、テンプレ  
 ート・リポジトリ 197  
 XML フォーマット 203  
 エクスポートされたスタック・ボリューム  
 EVC 機能 470  
 EVL 機能 470  
 オプション 470  
 作業 470  
 定義済み 470  
 物理ボリュームへコピー 1522  
 目録のリスト 1524  
 目録の印刷 495  
 用語 470  
 要件 470  
 エクスポートされたスタック・ボリュームの  
 コピー  
 使用方法 471  
 エクスポートされたスタック・ボリュームの  
 リスト  
 使用方法 471  
 エクスポートされたスタック・ボリュームの  
 リスト、説明 495  
 エディター  
 データ・セットの指定 89  
 行番号の位置決め 123  
 エディター・オプション  
 パネル 878  
 設定 83  
 表示 99  
 エディター・セッション  
 終了 100  
 エディター・セッションの終了 100  
 エラー  
 データ・チェック、訂正 469  
 メッセージ 1745  
 エラーのあるフィールド

定義 1172  
 変更 1143  
 エラーのある次のフィールドを検索する 1172  
 エラーの処理 536  
 エラー処理 536

**お**

オブジェクト  
 See OAM オブジェクト  
 オブジェクトのリスト 510

**か**

カタログ  
 リスト作成、概要 524  
 項目の定義 443  
 項目情報の表示 432  
 カタログ・サービス 431  
 使用可能なサービス 431  
 処理オプション  
 項目タイプ 432  
 カタログ項目  
 印刷 1572  
 再呼び出し 448  
 削除 432  
 定義 432  
 変更 432

**き**

キー・シーケンス  
 テンプレートにキー・セグメントを指  
 定 407  
 キーによる同期  
 オンラインの指定 785  
 キーワード、構文図 xviii  
 キー順同期  
 オンラインの指定 405  
 キュー、MQ  
 パネルでの指定 48

**く**

クリップボード  
 からのデータのコピー 171  
 データのコピー 1157, 1215  
 ヘデータのコピー 171  
 マネージャー・パネル 769

クローズ  
 テープ 1571

**こ**

コピー  
 JCL 370  
 OAM オブジェクト 513, 1551  
 OAM オブジェクトから VSAM データ・  
 セット 1558  
 OAM オブジェクトから順次データ・セッ  
 ト 1555  
 REXX ステム変数から VSAM レコード  
 へ 1648  
 REXX ステム変数からテープへ 1647  
 VSAM データ・セットから OAM オブジェ  
 クトへ 1639  
 VSAM レコードから REXX ステム変数  
 へ 1645  
 VSAM レコードからテープ・ファイルへの  
 レコード 1641  
 XML フォーマット 366  
 エクスポートされたスタック・ボリューム  
 から物理ボリュームへ 1522  
 セグメント化データ 365  
 データ・セット 1322  
 データのスクランブル 364

テープ・レコードから VSAM データ・セットに記録する 1627  
テープ・レコードから順次データ・セットに記録する 1617  
テープから REXX ステム変数へ 1630  
テープからテープへ 1621  
ネットワーク経由のテープ・データ 482  
ラベル処理を伴ったテープ 1598  
外部フォーマット 366  
再ブロック化してテープからテープへ 1624  
順次データ・セットから OAM オブジェクト 1590  
順次データ・セットからテープ・ファイルへのレコード 1594  
コピー・ユーティリティー  
コピーブックまたはテンプレートを使用した 361  
テンプレートを使用しない 354  
拡張された処理 556  
コピーブック  
CA-Panvalet ライブラリーに保管 43  
CA-Panvalet ライブラリーに保管された 31  
サブセットの抽出 215  
ストリングの置換 (COBOL のみ) 1031, 1278, 1289, 1319, 1351, 1367, 1384, 1403, 1440, 1480, 1500, 1510, 1566  
テンプレートの作成 217  
印刷 1561  
機能  
パッチ例 1359, 1360  
更新、テンプレートの 249  
置換オプション、ストリング (COBOL のみ) 208  
複数のレコード・レイアウトの生成 215  
コピーブックの印刷 1561  
コピーブックまたはテンプレートを使用した機能の実行 250  
コピーブック表示および印刷ユーティリティー 269  
コマンド  
「Tape Specific Functions (テープ特有の機能)」での使用 472  
継続 530  
構文図の見方 xviii  
コンパイラー、COBOL、詳細の表示 39  
コンパイラー言語の選択 206, 797  
コンパイラー指定  
設定 82

## さ

サービス・アーカイブ・ファイル 667  
サービス・プロバイダー  
CICS VSAM データ・セットの例、特定方式 697, 699  
CICS VSAM データ・セットの例、汎用方式 684  
Db2 の例: 順次読み取り 692, 707  
IMS の例: 位置を決めて読み取る 690  
IMS の例: 順次読み取り 687, 703, 705  
MVS データ・セットの例、汎用方式 681  
MVS の例、特定方式 701  
Swagger ドキュメント 676  
UNIX システム・サービスの例、汎用方式 685  
セキュリティ 677  
デプロイ 676  
トラブルシューティング 678  
概要 646  
サービス・プロバイダー-WHERE clause  
Db2 の例: 694, 710

サブセット  
コピーブックから抽出 215  
サポートされる HFS ファイル 31  
サポートされる VSAM データ・セット 31  
サポートされる区分データ・セット 30  
サポートされる順次データ・セット 30  
サンプリング、レコード 90

## し

シーケンス番号、テープ 466  
システム処理オプション 80, 1046  
シャドー行  
ラベルの割り当て先 869, 1104  
非選択レコードの表現 322  
非表示 1238  
表示 322, 1238  
表示しない 322  
抑制レコードを表現 320  
シャドー行の非表示 1238  
シャドー行の表示 322, 1238  
シャドー行を非表示にする 322  
シリンドラー・ヘッド値 497, 1578

## す

ズーム  
CHANGE 基本コマンドでの影響 153  
ズームアウト 115  
ズームイン  
1 レコードすべてを表示するため 114  
すべてのフィールドの表示 115  
スクラッチ・テープ 465  
スクランブル  
オプション  
値リスト 257  
スクランブル・オプション  
スクランブル・タイプの指定、指定 254  
時刻フィールド 258  
値オプションの指定 255  
値データ・セット名の指定 257  
値範囲の指定 257  
値列の指定 256  
日付フィールド 258  
スクランブル・オプションを指定するためのフィールドの選択 253  
スクロール  
CHANGE の後で自動的 152  
FIND 基本コマンドの結果として自動的 1175  
TABL 表示形式での影響 122  
データのフィールドの保持 66  
パネル内での 41, 41  
フィールドの保持 123  
フィールドまで 123  
レコード番号に 123  
一時的指定変更 65, 122  
右方向 1231  
下方 1163  
基本コマンド  
BOTTOM 1139  
DOWN 1163  
LEFT 1197  
RIGHT 1231  
TOP 1250  
基本コマンドによる 120  
基本コマンドを使用 64  
機能キーを使用 64, 119  
桁番号に 123  
左方向 1197  
最後のページへの 41, 1139  
最後のレコードに 122  
最後の桁に 65, 122  
最後の行に 65

最初のページに 41, 1250  
最初のレコードに 122  
最初の桁に 65, 122  
最初の行に 65  
指定したフィールドへ 1201  
指定したレコードへ 1201  
上方 1252  
量の制御 65, 121  
列 234

## スクロール移動量

設定 65, 121  
スクロール移動量の指定変更 65, 122  
スクロール移動量の制御 65, 121  
スクロール移動量の設定 65, 121  
スクロール時のデータのフィールドの保持 66  
スクロール時のフィールドの保持 123  
ステートメントの継続 530  
ストリング

CHANGE 基本コマンドによる強調表示 152  
CHANGE 基本コマンドの検索ストリングの指定 1146

コピーブックのサブセットの作成に使用 215

引用時に入力 42  
引用符で囲んで入力 150  
区切り文字 42  
検索 128  
検索および置換 1146  
次の出現箇所の検索 1176  
置き換え 1146  
長い

see 長いストリング  
ストリングの検索 128

## せ

セグメント化データ・テンプレート  
セットアップ 218  
データのコピー 365  
データの表示 325  
概要 180  
セグメント化データ、テンプレート  
編集 240  
セグメント化レコード  
次へ移動 1210  
直前に移動 1218  
セッション  
終了 1165  
セッションを終了 1165

## そ

ソース定義、説明 178  
ソート  
フィールド別 126  
順序の設定 126  
除外レコードまたは非除外レコードに制限 126  
列別 126

## た

タスク  
プロシージャによる拡張 538  
ダンブ形式 1579

## て

ディスク  
エクステンント 497, 505, 507  
データの位置決め 1308  
バッファーからのデータの取得 499  
ファイルの終わりレコード、書き込み 507  
レコードの印刷 505  
印刷範囲の指定 505  
機能 497



- 機能の概説 497
- 更新 498
- 走査 506
- 入力 497, 505
- 物理レコードの印刷 1305
- ディスク・アドレス
  - 絶対または相対の指定 497, 1578
- ディスク・データ・セット・レコード
  - 更新 1370, 1484
- ディスク・トラック編集 498
- ディスク・ブラウズ 497
- ディレクトリー・リスト作成、概要 524
- データ
  - APPEND 基本コマンドによる追加 1136, 1136
  - CAPS ON による上書き 150, 1141
  - コピー、機能の概説 525
  - セキュリティー消去 1521
  - ソート 126
  - 印刷、機能の概説 525
  - 英大文字への変換 150
  - 既存データへの追加 350
  - 既存のデータから作成 346, 351
  - 既存のデータから置換 348
  - 見出し、省略 1579
  - 削除されたものをリカバリー 166
  - 削除の復元 1223
  - 消去、機能の概説 526
  - 統計、リスト 1224
  - 変更を保管せずに終了する 1141
  - 編集、更新、比較および作成 (概説) 524
- データ・セット
  - あるデータ・セットから別のデータ・セットへのコピー 1136
  - エクステントの表示 1513
  - コピー 1322
  - テンプレートを使用しての比較 399
  - ラーズ・ファイルの編集 144, 147, 147
  - 印刷 1461, 1584
  - 割り振り 1391
  - 管理、機能の概説 526
  - 作成 339
  - 削除 1391
  - 初期化 1392
  - 情報の表示、DSI 機能 1407
  - 生成 1392
  - 比較 1408
  - 表示 1504
  - 表示のために選択 1108
  - 変更 1389
  - 編集 1360
  - 保存 1165
  - 名前変更 1391
  - SEE データ・セット内のストリング
- データ・セット
  - サポートされる 30
  - ブラウズ 1312
  - 表示または編集できるタイプ 30
- データ・セット・エクステント 507
- データ・セット・リスト
  - アクセス 332
  - からの項目の削除 336
  - プログレッシブ検索 337
  - ポイント・アンド・シュート検索 337
  - 管理 333
  - 機能キー、割り振り 339
  - 現行にする 333
  - 項目への説明の追加 336
  - 作成 334
  - 削除 337
  - 参照リスト (REFLIST) 331
- 詳細の検索 337
- 詳細の変更 336
- 説明 331
- 追加、新規項目の 335
- 編集 334
- データ・セットの作成 339
- データ・セットの指定
  - エディター・セッション 89
- データ・セットの比較
  - 機能
    - バッチ例 1459, 1460
- データ・セットの複製 374
  - コピーの前にデータ・セットをレビュー 382
- データ・セットまたはリソース・リストの決定方法 590
- データ・セット更新機能
  - 拡張された処理 557
- データ・セット情報、レポート 1277, 1318, 1351, 1366, 1384, 1402, 1479, 1499, 1509, 1565, 1579
- データ・セット内のストリング
  - 検索 1527, 1527
  - 置換 1527
  - 変更 1527
- データ・セット編集バッチ機能
  - 拡張された処理 557
- データ・セット名
  - パネルでの指定 43
- データ・タイプ 111
- データ・チェック・エラー、訂正 469
- データ・フィールド
  - 基準の入力 305
- データのスクランブル
  - コピー処理 364
- テンプレート・リポジトリー 190
  - 規則 364
- データのソート 126
- データのフィールド
  - スクロール時の保持 66
- データの制限 159
  - レコード範囲の使用 162
  - 境界の設定 157
  - 桁の範囲 158
- データの置換、REPLACE 基本コマンド 1225
- データの編集
  - レコードの挿入 165
- データの保管
  - SAVE 基本コマンドの使用 101
- データの保存、SAVEAS 基本コマンド 1235
- データを英大文字に変換 150
- データ記述項目のサポート
  - COBOL
    - ASSIGN 文節 183
    - OCCURS DEPENDING ON 183
    - OCCURS 文節 183
    - PICTURE 文節 183
    - REDEFINES 文節 183
    - RENAMES 文節 183
    - USAGE 文節 183
    - VALUE 文節 183
    - サポートしない 183
  - PL/I
    - REFER 184
    - VARYING 184
    - VARYINGZ 184
    - サポートしない 184
- データ作成ユーティリティー 339
- テープ
  - ANSI ラベル、作成 1585
  - REXX ステム変数からコピー 1647
- REXX ステム変数にコピー 1630
- VSAM レコードをテープ・ファイルにコピー 1641
  - クローズ 1571
  - コピー、ネットワーク経由 482
  - スクラッチ 465
  - データ・チェック・エラー 469
  - データの検出 1614
  - テープ・ファイルの印刷 1602
  - テープ・マークの書き込み 1646
  - テープ・レコードを VSAM データ・セットにコピー 1627
  - テープ・レコードを順次データ・セットにコピー 1617
  - テープからテープへのコピー 1621
  - テスト・データの作成 1268
  - バッファからデータを取得 483
  - ブロック・サイズ 468
  - マーク
    - コピー時の変換 482
    - 二重 468
  - モード 467
  - ラベル、印刷 489
  - ラベル迂回処理 466
  - ラベル処理を伴ったコピー 1598
  - 印刷 485
  - 巻き戻し 1570, 1571
  - 管理、機能の概説 526
  - 逆方向に移動
    - テープ・ファイルによって 1266
    - 物理レコードによって 1267
  - 更新 483
  - 再ブロック化してテープからテープへのコピー 1624
  - 最大容量の拡張 1547
  - 出力、指定 463
  - 順次データ・セットからテープ・ファイルへのレコードのコピー 1594
  - 消去 1521
  - 前方に移動
    - テープ・ファイルによって 1543
    - テープ・レコードによって 1545
  - 走査 1614
  - 大ブロック 468
  - 内容、印刷 487
  - 入出力の割り振り 464
  - 入力、指定 463
  - 比較 1623
  - 変換モード 467
  - 変更 485
  - 密度 467
  - 目録の要約 1600
- テープ・オープンに使用される OUTIN 465
- テープ・データ・コピー機能、説明 477
- テープ・データの作成、説明 488
- テープ・ブラウズ、説明 476
- テープ・マークの書き込み 492
- テープ・マップ、説明 487
- テープ・ラベル
  - 印刷 1596
- テープ・ラベル表示、説明 489
- テープ・レコード・ロード、説明 485
- テープ・レコード走査、説明 491
- テープから VSAM
  - ネットワーク経由でのテープのコピー 482
- テープから順次データ
  - ネットワーク経由でのテープのコピー 482
- テープとテープの比較、説明 490
- テープのクローズ 1571
- テープの巻き戻し 1570
- テープの巻き戻し 1571
  - およびアンロード 1571

テープの更新  
特別な考慮事項 483  
テープの更新、説明 482  
テープの初期化、説明 493  
テープの消去 494  
テープの消去、説明 494  
テープの走査 491  
テープ位置指定機能、説明 495  
テープ印刷、説明 485  
テープ処理オプション 82, 1050  
テープ特有の機能 463, 492  
エクスポートされたスタック・ボリュームのリスト 495  
テープ・データ・コピー機能 477, 477, 478, 478  
VSAM からテープ 480  
エクスポートされたスタック・ボリュームのコピー 480  
テープから VSAM 479  
テープから順次データ 479  
順次データからテープ 480  
テープ・データの作成 488  
テープ・ブラウズ 476  
テープ・ラベル表示 489  
テープ・レコード・ロード 485  
テープ・レコード走査 491  
テープとテープの比較 490  
テープの更新 482  
テープの初期化 493  
テープの消去 494  
テープ位置指定機能 495  
テープ印刷 485  
基本コマンド 472  
基本コマンド、のリスト 472  
テープ容量の制限 1547  
デフォルトの境界 158  
テンプレート  
SMF データのマッピング 182  
TVIEW で作成 95  
TVIEW で選択 95  
XML からインポート 1609  
XML からのインポート 271  
XML にエクスポート 1604  
XML へのエクスポート 271  
XML 定義 1853  
コピーブック・テンプレート 178  
コピーブックからの作成 217  
スクロール時の列の保持 234  
セグメント化データ 180  
セグメント化データのセットアップ 218  
セグメント化データの表示 325  
データ・セットの比較 399  
フィールド切り捨てを防止するための編集 112  
モデルからの作成 219  
ワークベンチ 204  
概説 31  
拡張コピーブック選択 214  
更新 249  
再編集 227  
使用する前の編集 801, 1130  
使用前の編集 760, 1112  
指定変更、SET DBCS 形式オプション 426  
除去 95  
説明 31  
動的テンプレート 183  
複数のビルド 1271  
複数の更新 1281  
変更 95  
編集 240, 1250  
編集または表示からの保存 227

テンプレート・メンバー・リスト  
パネル 1080  
テンプレート・メンバー・リスト・パネル  
列の説明 291  
テンプレート・リスト  
REXX exec 284  
パネル 285, 1079  
基本コマンド 287  
呼び出し 281, 283  
テンプレート・リスト・コマンド 283, 284  
テンプレート・リスト・コマンドの定義 283, 284  
テンプレート・リストの呼び出し 281, 283, 284  
テンプレート・リポジトリ 189  
インポート・ユーティリティ 198  
エクスポート・ヒストリー・ユーティリティ 200  
エクスポート・ユーティリティ 197  
エントリーの挿入または更新 193  
データのスクランブル 190  
必須 190, 190  
編集 191  
名前 190, 190  
テンプレート・ワークベンチ  
説明 204  
表示 1250, 1251  
テンプレート・ワークベンチ・コマンド  
CC 218  
CM 220  
テンプレート・ワークベンチ基本コマンド  
E 240, 240  
MC 251  
MT 251  
RC 250  
RT 250  
U 249  
テンプレートのコピーブックからの更新 249  
テンプレートの再編集 227  
テンプレートの編集 1145, 1160, 1248, 1250  
テンプレートは の間で交換不可能  
Base、  
FM/Db2、および  
FM/IMS  
32  
テンプレート構造  
表示 1247

## と

トレース・オプション 84

## に

によって提供される外部関数  
File Manager  
DOWN 1677  
WRITE 1740

## ね

ネットワーク、テープのコピー 482  
ネットワーク経由でのテープの送信 482, 482

## の

の定義  
VSAM ステートメント 1304

## は

パターン  
作成済みフィールド用に設定 236  
バッチ・ジョブ・カード情報 82, 1029  
バッチ・モード  
JCL 構文 529

実行、  
File Manager  
529  
実行  
File Manager  
528  
編集モデルの使用 531  
パネル  
[Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)] パネル 286  
テンプレート・メンバー・リスト・パネル 1080  
テンプレート・リスト 285, 1079  
の外部からの起動  
File Manager  
39  
拡張検索メンバー・ヒット選択リスト・パネル 596  
言語の選択 1581  
日付/時刻属性 840  
要約、  
File Manager  
717  
パフォーマンス上のヒント  
REXX プロシージャ 559  
機能 1261

## ひ

ピクチャー文節  
表示 1216  
ヒント、機能のパフォーマンス 1261

## ふ

ファースト・パス・コマンド、データ・セット・リスト 332  
ファイルの作成、CREATE 基本コマンド 1158  
ファイルの終わりに実行されるプロシージャ  
コーディング 550  
ファイルの終わりに実行されるプロシージャのコーディング 550  
ファイルの終わりレコード、ディスク 507  
フィールド  
CAPS ON による上書き 150, 1141  
エラーのあるフィールドの変更 1143  
エラーのある次を検索する 1172  
スクランブル・オプションを指定するための選択 253  
スクロール時の保持 123  
スクロール先 123  
ソートに指定 1244  
ソート基準 126  
マッピング  
規則 268  
連続するフィールド 253, 267  
英数字  
see 英数字フィールド  
検索での指定 1205  
検索の場合の指定 1146, 1171, 1184  
指定したフィールドへスクロール 1201  
数値  
属性の変更 236  
切り捨て 361  
属性変更のための選択 236  
特定数値の検索 1175  
埋め込み 361  
フィールド・リスト 159  
フィールドのデータ・タイプ 111  
フィールドの開始桁 111  
フィールドの説明 585  
[Template Member List (テンプレート・メンバー・リスト)] パネル 287

フィールド見出し 111  
フィールド参照 111  
フィールド参照列  
表示のオン/オフ 1225  
フィールド長 111  
フィールド範囲 159  
フィルター処理、選択リスト 68  
フラグメント、構文図 xviii  
フリー・スペース  
に情報の表示 1514  
プログラム・ディレクトリー mdcclxxiii  
プロシージャー  
とのインターフェース  
File Manager  
機能  
552

## へ

ページ  
最後へのスクロール 41, 1139  
最初へのスクロール 41, 1250  
ページあたりの行数、印刷出力 1582  
ページの長さ、印刷出力 1582  
ヘルプ  
アクセス 74  
チュートリアル 75  
フィールド 75

## ほ

ボリューム  
情報、表示 440  
ボリュームの終わりマーク、テープ 468  
ボリューム通し番号、テープ 465

## ま

マッピング  
作成 251  
連続するフィールド 253, 267  
マッピング、規則 268  
マネージャー、MQ  
パネルでの指定 48

## め

メッセージ  
リスト 1745  
言語の選択 1581  
メモリー・ブラウザ 455  
メモリー内編集 144  
メンバー  
削除 1160  
メンバー、複数の選択 70  
メンバーの世代 637  
DELETE コマンド 641  
HIDE コマンド 288, 641, 642  
削除 1160  
接頭部コマンド 288, 642  
メンバーの世代の削除 1160  
メンバー名  
パネルでの指定 43  
メンバー名、PDS  
パネルでの指定 43

## も

モード、テープ 467  
モジュール  
ロード・モジュール比較 1292

## ゆ

ユーザー・プロファイル  
シャドー設定の保管 1239  
ユーザー出口  
SET 機能 1586  
システム処理オプション 81

ユーティリティ機能  
AFP 印刷ブラウザ 454  
DBCS 形式の設定 426  
VTOC の操作 450  
カタログ・サービス 431  
コピーブック表示および印刷 269  
データ作成ユーティリティ 339  
メモリー・ブラウザ 455  
印刷ユーティリティ 420  
監査証拠報告書の印刷 429  
検索/変更ユーティリティ 382

## ら

ラージ・ファイル  
編集 144, 147, 147  
ラージ・ファイルの編集 144, 147, 147  
ラベル  
エディター割り当て  
ZCSR 164  
ZFST 164  
ZLST 164  
テープの値 466  
レコードに割り当てて範囲を作成 162  
検索と置き換えのためのレコード範囲を示すため 1146  
ラベル迂回処理 466  
ラベル行 868, 1104

## り

リスト  
OAM オブジェクト 1548  
エクスポートされたスタック・ボリュームの目録 1524  
リスト、データ・セット・リスト、説明 331  
リポジトリ  
see テンプレート・リポジトリ  
リポジトリ・エントリー  
挿入または更新 193  
リモート・リソース  
アクセス 57  
サポートする機能 57  
指定 57  
リリース、表示  
File Manager  
37  
リリース、表示  
File Manager  
1135, 1255

## れ

レイアウト  
複数の生成 215  
レコード  
SNGL 表示形式での非表示 324  
SNGL 表示形式での表示 324  
オーバーレイ 867, 1102  
クリップボードからコピー 1215  
クリップボードへコピー 1157  
コピー 864, 1101  
サンプリング 90  
ズーム 1258  
ソート 1243  
ラベル付き範囲 1146  
ラベル付け 162  
移動 866, 1102  
移動またはコピーのターゲットの識別 864, 864, 1100, 1100  
右にシフト 869, 1104  
英小文字への変換 866, 1102  
英大文字への変換 868, 1103  
既存データへの追加 350  
既存のデータから作成 346, 351

既存のデータから置換 348  
繰り返し (コピー) 867, 1103  
現行のものをダンプ形式で印刷 1221  
現行のものを印刷 1232  
現行の削除 1162  
現在抑制されているものを表示 868, 1104  
左にシフト 869, 1105  
最後へのスクロール 122  
最後へのスクロール 122  
最初にスクロール 122  
最初へのスクロール 122  
作成 339  
削除 865, 1101, 1161  
指定した番号へスクロール 1201  
次へ移動 1209, 1210  
識別 295  
除外

CHANGE 基本コマンドの影響 153, 153  
整合性 135  
挿入 865, 1101  
直前に移動 1217, 1218  
同期 404  
範囲のセットアップ 162  
非選択  
CHANGE 基本コマンドの影響 153  
EXCLUDE 基本コマンドの影響 1169  
非表示にする 322  
表示 322  
表示された理由 323  
非選択の表示 322  
非選択を非表示にする 322  
表示からの除外 868, 1104, 1166  
表示からの非除外 1166  
複数のレイアウトの生成 215  
別のデータ・セットからコピー 1155  
保管 1234  
埋め込む、レコード長を維持する 153  
抑止

CHANGE 基本コマンドの影響 153  
抑制  
EXCLUDE 基本コマンドの影響 1169  
see 行、非選択レコード、抑制レコード  
レコード ID 基準 295  
レコード・タイプ  
現行の 320  
表示の変更 321  
表示または編集のための選択 295  
抑制 320

レコードのオーバーレイ 867, 1102  
レコードのコピー 864, 1101  
レコードのソート 1243  
レコードの移動 866, 1102  
レコードの作成 339  
レコードの削除 865, 1101, 1161  
レコードの挿入 165, 865, 1101  
レコードを右にシフト 869, 1104  
レコードを英小文字に変換 866, 1102  
レコードを英大文字に変換 868, 1103  
レコードを左にシフト 869, 1105  
レコード長  
CHANGE 基本コマンドの影響 153  
RECLEN 基本コマンド 1222  
可変長レコード、CHANGE コマンド 1146  
表示 116, 1222  
変更 175  
埋め込む、維持する 153

レコード範囲  
ラベルでセットアップ 162

レコード番号  
スクロール先 123  
レコード番号の接頭部

検索/変更ユーティリティーでの 392  
レコード比較 781  
レコード編集  
FASTREXX を使用する例 563

## ろ

ロード・モジュール  
比較 415  
表示 288, 456, 642  
編集 147  
ロード・モジュールの編集 147  
ロード・モジュール基準  
オプションの選択 778  
ロード・モジュール比較オプション  
比較レベル 776, 776